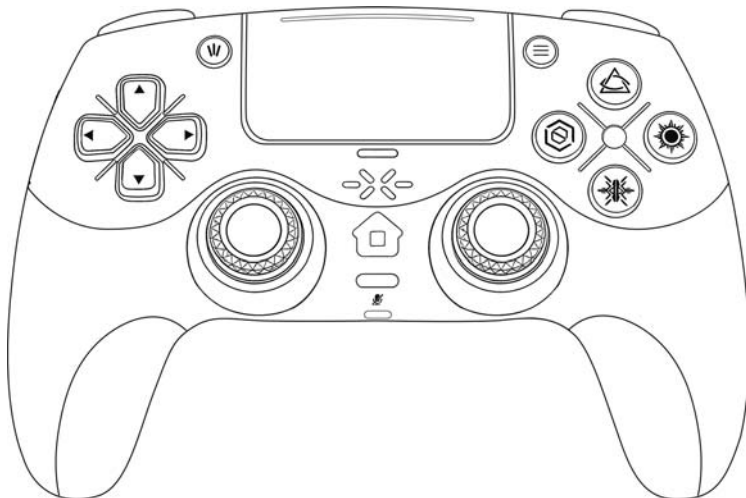


Wireless Controller

Instruction Manual



Apex CE Specialists GmbH
Grafenberger Allee 277 40237 Dusseldorf Westfalen DE
info@apex-ce.de

Manufacturer: Huizhou Rong Hui Technology Co.,Ltd
Address: Dazhou No.1 Industrial Zone, Liboshui Village,
Shiwan Town, Boluo County
euservice168@outlook.com

RH-5189

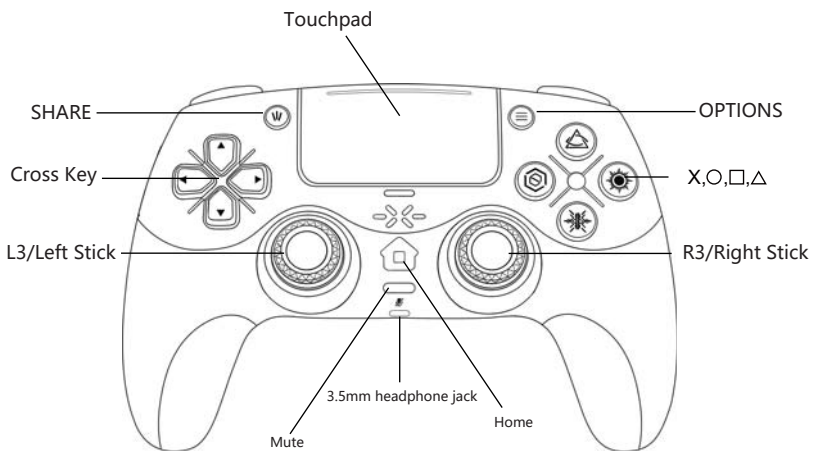
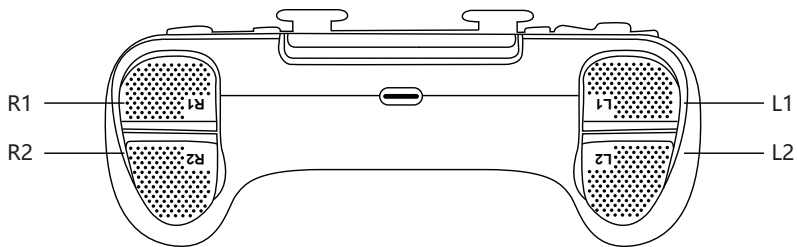
Please read and follow the manual carefully for proper use of the product.
Keep the manual in a safe place for future reference.

Scan the QR code
to get Technical Support and Warranty Services



1.Gamepad Concept

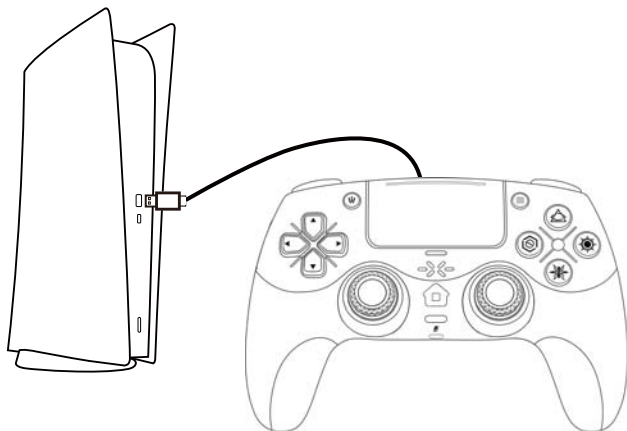
English



2. PS5 Host Connection Method

English

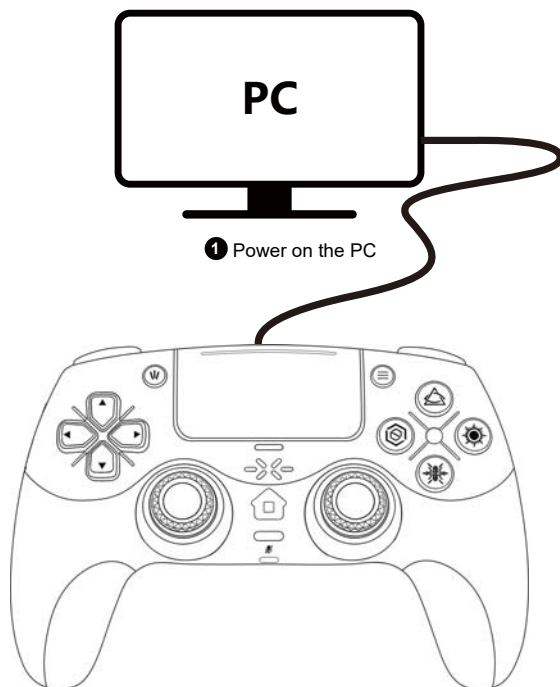
!!! Note: The first time a new controller connects to PS5, a wired connection is required.



1. When the controller is turned off, connect it to PS5 via USB cable, then press the "PS button" to connect to PS5.



2. When the wired connection is successful, disconnect the USB cable and press the "PS" button to connect to PS5 wirelessly.



- 2** The controller connects to the computer via a USB-C cable.

Note

1. Connect the controller to your computer via USB cable. The computer will automatically install the driver. The controller supports both PS5 wired audio and X-input modes. After connecting via USB wired connection, it defaults to PS5 wired audio. Press and hold the + button for 3 seconds to switch to X-input mode.

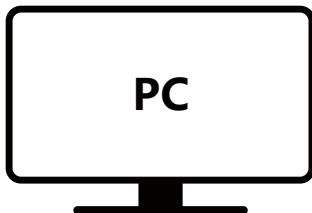
2. PC display names:

PS5 Wired: DualSense Wireless Controller --- Light is blue

X-input: Xbox 360 Controller for Windows --- Light is green

4. Bluetooth connection: PC, iOS, MAC and Steam Deck

English



Turn on Bluetooth on the PC.



2. First press and hold the  key, then press the PS key combination ( + PS), press and hold for 3 seconds, the indicator light flashes, the controller enters the pairing state, and then release the button.

3. Search for Bluetooth "DualSense Wireless Controller" and click to connect.

4. The controller supports Apple devices with iOS 13.0 and above; the Mac platform supports wired connection and wired audio functionality.

5. Steam Deck supports wired connections and wired audio functionality (when connected to Steam Deck in PC mode, the mode can be switched).

6. A Type-C to USB adapter cable is required for wired connection between MAC and Steam Deck.

5. Mute Function

English



1. Briefly press the mute button; the mute indicator light will remain on, indicating that the controller's microphone is muted.
2. Press and hold the mute button; the mute indicator light will flash in a cycle, indicating that all audio (including vibration) from the controller is muted.

6. Linear Motors

This controller features a linear motor that generates vibrations ranging from extremely weak to strong, adapting to different gaming scenarios and providing users with a better experience.

6. Trigger and 3D Joystick Calibration

English



1. Hold the “**Share**+**Options**” buttons, then use the USB cable and power on. The Home button will flash quickly.



2. Press L2/R2 triggers 2 - 3 times, rotate those two 3D joysticks 2 - 3 circles each. Then long -press X key for 1 second to confirm. The Home key will stay on. Calibration is done; power off to save.

Precautions

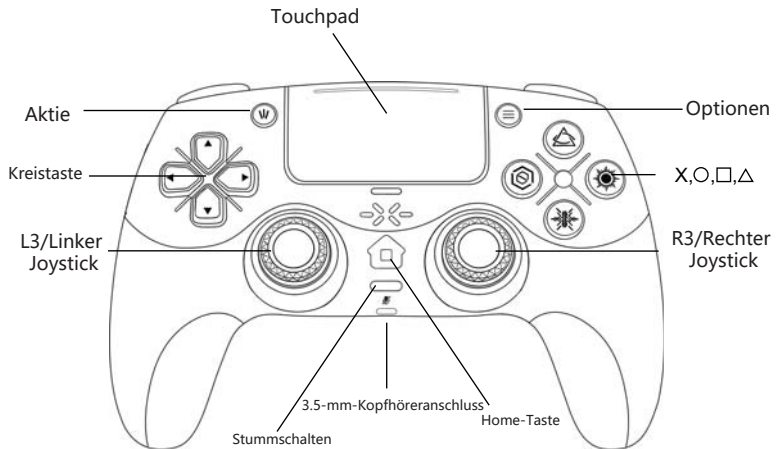
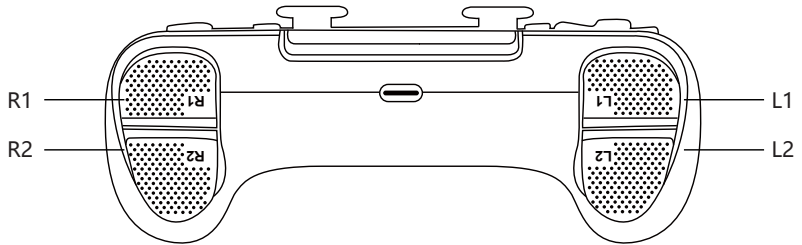
- . Please do not store this product in a humid or high-temperature place;
- . Do not knock, beat, stick, pierce, or attempt to disassemble the product, to avoid unnecessary damage to the product;
- . Avoid water or other liquids entering the Gamepad, which may affect the function of the Gamepad;
- . Do not charge the Gamepad near fire or other heat sources;
- . Do not place heavy objects on this product;
- . Do not touch the port with your hands, and do not put foreign objects into the port;
- . Non-professionals should not disassemble this product, otherwise it will not be covered by the after-sale warranty;
- . Children should use this product under the supervision of an adult.

Troubleshooting

- √ Why is the controller not recognized on the smart Android TV?
 1. Confirm whether the USB interface of the smart Android TV is working properly
 2. The power supply of the smart Android TV is insufficient, resulting in unstable USB voltage
 3. Try to unplug the smart Android TV USB port and try another USB port
- √ Why can't the controller be used in the game?
 1. The game itself does not support controller peripherals
 2. You need to set the Gamepad in the game before you can use it
- √ Why can't the Gamepad vibrate?
 1. The game itself does not support vibration
 2. The vibration function is not turned on in the game settings

1. Konzept des Gamepads

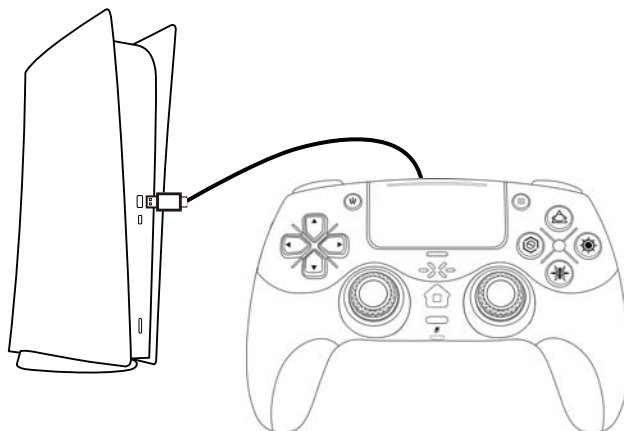
Deutsch



2. Verbindungsmethode mit der PS5-Konsole

Deutsch

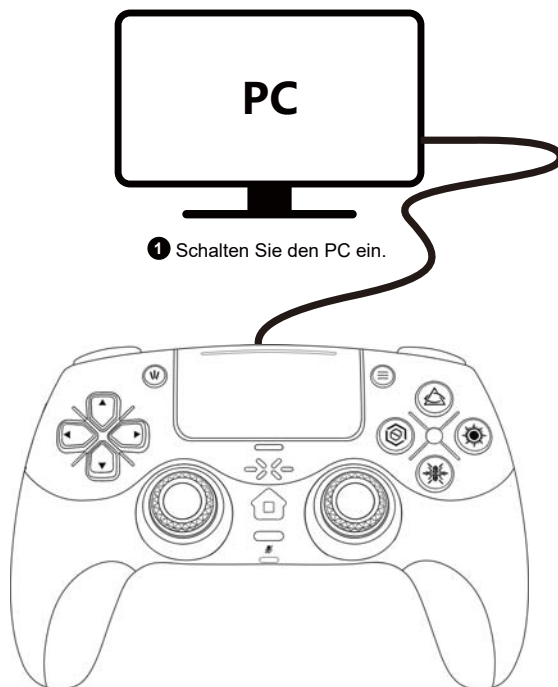
!!! Hinweis: Beim ersten Verbinden eines neuen Controllers mit der PS5 ist eine drahtgebundene Verbindung erforderlich.



1. Schalten Sie den Controller aus, verbinden Sie ihn über ein USB-Kabel mit der PS5 und drücken Sie dann die „PS-Taste“, um eine Verbindung zur PS5 herzustellen.



2. Wenn die drahtgebundene Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, trennen Sie das USB-Kabel und drücken Sie die „PS-Taste“, um wireless mit der PS5 zu verbinden.



- 2** Verbinden Sie den Controller über ein USB-C-Kabel mit dem Computer.

Hinweise

1. Verbinden Sie den Controller über ein USB-Kabel mit Ihrem Computer. Der Computer installiert den Treiber automatisch. Der Controller unterstützt sowohl den drahtgebundenen PS5-Audio-Modus als auch den X-Input-Modus. Nach der drahtgebundenen USB-Verbindung ist standardmäßig der drahtgebundene PS5-Audio-Modus aktiv. Halten Sie die -Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um in den X-Input-Modus zu wechseln.

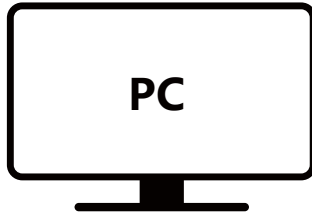
2. PC-Anzeigenamen:

PS5 drahtgebunden: DualSense Wireless Controller – Licht ist blau

X-Input: Xbox 360 Controller for Windows – Licht ist grün

4. Bluetooth-Verbindung: PC, iOS, MAC und Steam Deck PC

Deutsch



1. Aktivieren Sie Bluetooth auf dem PC.



2. Halten Sie zuerst die **PS**-Taste gedrückt, drücken Sie dann die PS-Tastenkombination (**PS** + PS) und halten Sie sie 3 Sekunden lang gedrückt. Die Anzeigelampe blinkt, der Controller wechselt in den Pairing-Modus, und Sie können die Tasten loslassen.

3. Suchen Sie nach dem Bluetooth-Gerät „DualSense Wireless Controller“ und klicken Sie zum Verbinden.

4. Der Controller unterstützt Apple-Geräte mit iOS 13.0 und höher; die Mac-Plattform unterstützt drahtgebundene Verbindungen und drahtgebundene Audiofunktionen.

5. Steam Deck unterstützt drahtgebundene Verbindungen und drahtgebundene Audiofunktionen (beim Verbinden mit Steam Deck im PC-Modus kann der Modus gewechselt werden).

6. Für die drahtgebundene Verbindung zwischen MAC und Steam Deck ist ein Type-C-zu-USB-Adapterkabel erforderlich.



1. Drücken Sie die Stummschalttaste kurz; die Stummschaltanzeigelampe bleibt eingeschaltet, was anzeigt, dass das Mikrofon des Controllers stummgeschaltet ist.

2. Halten Sie die Stummschalttaste gedrückt; die Stummschaltanzeigelampe blinkt zyklisch, was anzeigt, dass alle Audiodaten (einschließlich Vibration) des Controllers stummgeschaltet sind.

6. Lineare Motoren

Dieser Controller verfügt über einen linearen Motor, der Vibrationen von extrem schwach bis stark erzeugt. Er passt sich verschiedenen Spielszenarien an und bietet dem Benutzer ein besseres Erlebnis.

7. Kalibrierung von Triggern und 3D-Joysticks Deutsch



1. Halten Sie die "W + ≡"-Tasten gedrückt, verbinden Sie dann das USB-Kabel und schalten Sie den Controller ein. Die Home-Taste blinkt schnell.



2. Drücken Sie die L2/R2-Trigger 2–3 Mal und drehen Sie die beiden 3D-Joysticks jeweils 2–3 Runden. Halten Sie dann die X-Taste 1 Sekunde lang gedrückt, um zu bestätigen. Die Home-Taste bleibt eingeschaltet. Die Kalibrierung ist abgeschlossen; schalten Sie den Controller aus, um die Einstellungen zu speichern.

Vorsichtsmaßnahmen

Deutsch

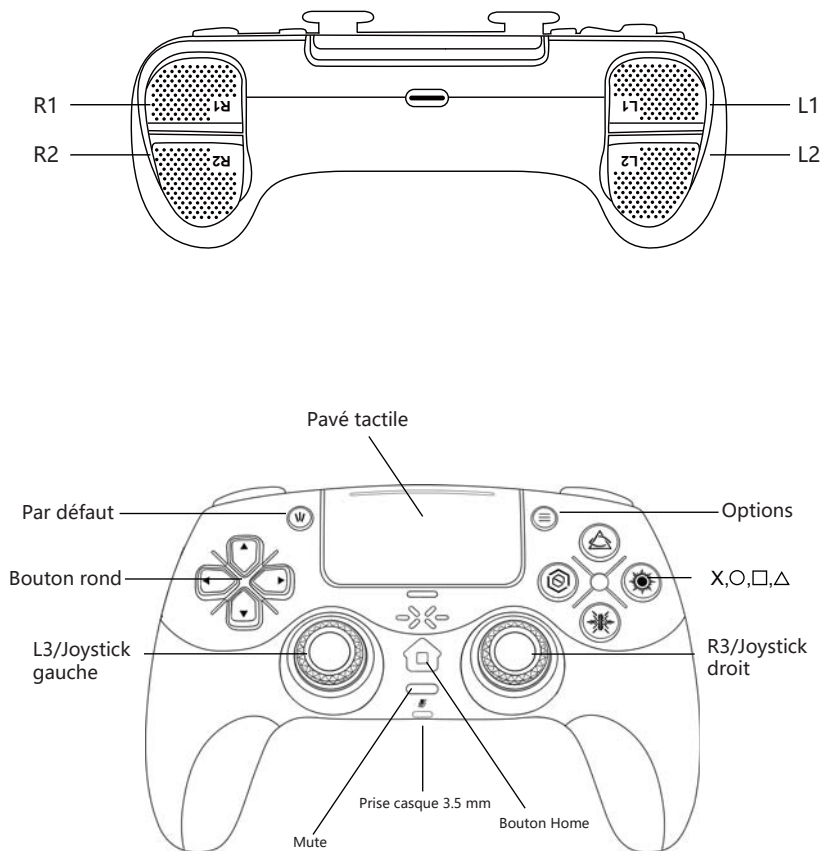
- . Bitte lagern Sie dieses Produkt nicht an einem feuchten oder heißem Ort.
- . Schlagen, schütteln, kleben, stechen oder versuchen Sie nicht, das Produkt auseinanderzunehmen, um unnötige Schäden am Produkt zu vermeiden.
- . Vermeiden Sie, dass Wasser oder andere Flüssigkeiten in das Gamepad gelangen, da dies die Funktion des Gamepads beeinträchtigen kann.
- . Laden Sie das Gamepad nicht in der Nähe von Feuern oder anderen Wärmequellen auf. Platzieren Sie keine schweren Gegenstände auf diesem Produkt.
- . Berühren Sie den Anschluss nicht mit den Händen und stecken Sie keine Fremdkörper in den Anschluss.
- . Nicht-Fachkräfte sollten das Produkt nicht auseinandernehmen; andernfalls entfällt die nachträgliche Garantie.
- . Kinder sollten dieses Produkt unter der Aufsicht eines Erwachsenen verwenden.

Fehlerbehebung

- ✓ Warum wird der Controller von dem intelligenten Android-TV nicht erkannt?
 - 1.Überprüfen Sie, ob der USB-Anschluss des intelligenten Android-TVs ordnungsgemäß funktioniert.
 - 2.Die Stromversorgung des intelligenten Android-TVs ist unzureichend, was zu einer instabilen USB-Spannung führt.
 - 3.Versuchen Sie, den USB-Anschluss des intelligenten Android-TVs abzustecken und einen anderen USB-Anschluss zu verwenden.
- ✓ Warum kann der Controller im Spiel nicht verwendet werden?
 - 1.Das Spiel selbst unterstützt keine Controller-Peripheriegeräte.
 - 2.Sie müssen das Gamepad im Spiel einstellen, bevor Sie es verwenden können.
- ✓ Warum vibriert das Gamepad nicht?
 - 1.Das Spiel selbst unterstützt keine Vibration.
 - 2.Die Vibrationsfunktion ist in den Spiel-Einstellungen nicht aktiviert.

1. Concept de manette

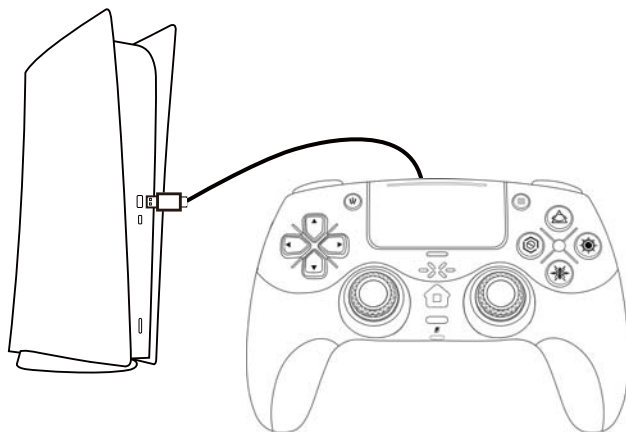
Francais



2. Connexion à la console PS5

Francais

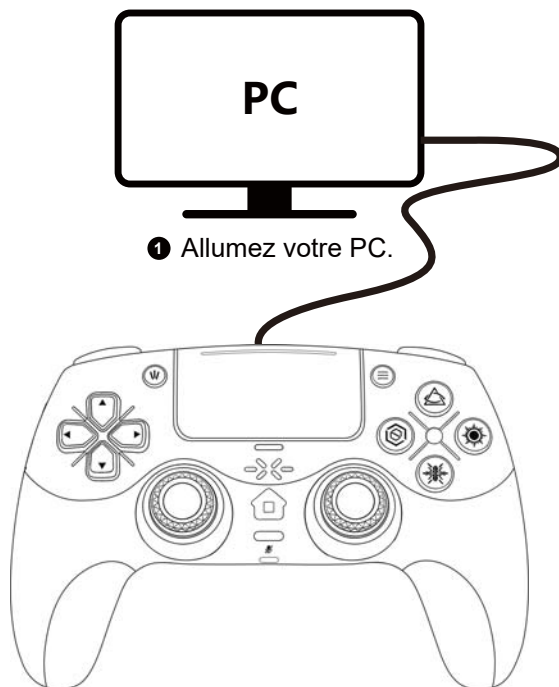
!!! Remarque : Une connexion filaire est requise lors de la première connexion d'une nouvelle manette à la PS5.



1. Éteignez la manette, connectez-la à la PS5 à l'aide d'un câble USB, puis appuyez sur la touche PS pour vous connecter à la console.



2. Une fois la connexion filaire établie, débranchez le câble USB et appuyez sur la touche PS pour vous connecter sans fil à la PS5.



Remarques

1. Connectez la manette à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB. Le pilote sera installé automatiquement. La manette prend en charge le mode audio PS5 filaire et le mode X-Input. Après la connexion USB, le mode audio PS5 filaire est activé par défaut. Maintenez le bouton  enfoncé pendant 3 secondes pour passer en mode X-Input.

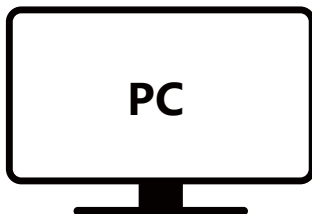
2. Noms d'affichage sur PC :

PS5 filaire : Manette sans fil DualSense – Voyant bleu

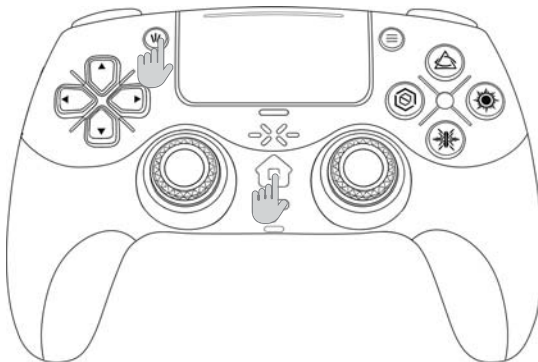
X-Input : Manette Xbox 360 pour Windows – Voyant vert

4. Connexion Bluetooth : PC, iOS, Mac et Steam Deck PC

Francais



1. Activez le Bluetooth sur votre PC.



2. Appuyez simultanément sur le bouton  et maintenez-le enfoncé, puis maintenez enfoncée la combinaison de touches PS ( + PS) pendant 3 secondes. Le voyant clignote, la manette passe en mode appairage, et vous pouvez relâcher les boutons.

3. Recherchez l'appareil Bluetooth « DualSense Wireless Controller » et cliquez pour vous connecter.

4. La manette est compatible avec les appareils Apple fonctionnant sous iOS 13.0 et versions ultérieures ; la plateforme Mac prend en charge les connexions filaires et l'audio filaire.

5. La Steam Deck prend en charge les connexions filaires et l'audio filaire (le mode peut être activé/désactivé lors de la connexion à la Steam Deck en mode PC).

6. Un câble adaptateur USB-C vers USB est nécessaire pour une connexion filaire entre un Mac et la Steam Deck.



1. Appuyez brièvement sur le bouton Muet ; le voyant Muet reste allumé, indiquant que le microphone de la manette est coupé.
2. Maintenez le bouton Muet enfoncé ; le voyant Muet clignote en continu, indiquant que tous les sons (y compris les vibrations) de la manette sont coupés.

6. Moteurs linéaires

Cette manette est équipée d'un moteur linéaire qui génère des vibrations d'intensité variable, de très faibles à fortes. Elle s'adapte à différentes situations de jeu et offre une expérience utilisateur optimale.

7. Calibrage des gâchettes et des joysticks 3D

Francais



1. Maintenez les boutons "L2" + "R2" enfoncés, puis branchez le câble USB et allumez la manette. Le bouton Home clignotera rapidement.



2. Appuyez 2 à 3 fois sur les gâchettes L2/R2 et faites tourner chaque joystick 3D 2 à 3 fois. Maintenez ensuite le bouton X enfoncé pendant 1 seconde pour confirmer. Le bouton Home restera allumé. Le calibrage est terminé ; éteignez la manette pour enregistrer les paramètres.

Précautions

Français

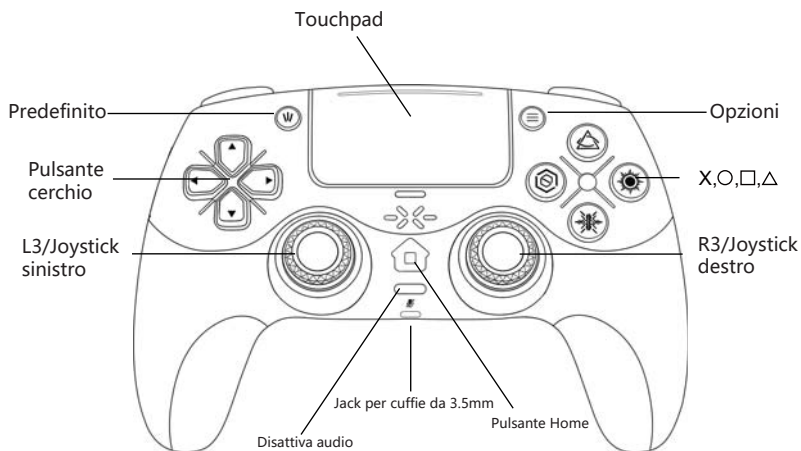
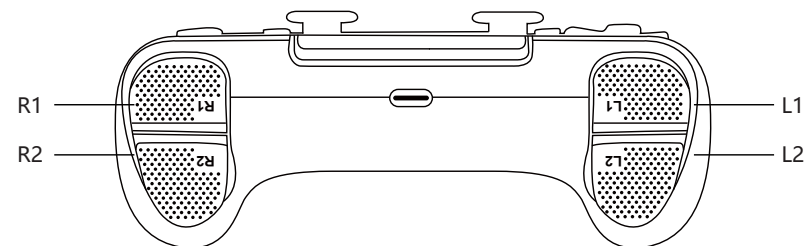
- . Veuillez ne pas entreposer ce produit dans un endroit humide ou chaud.
- Pour éviter tout dommage, ne pas frapper, secouer, coller, percer ni tenter de démonter le produit.
- . Évitez toute infiltration d'eau ou d'autres liquides dans la manette, car cela pourrait nuire à son fonctionnement.
- . Ne chargez pas la manette à proximité d'une flamme ou d'une autre source de chaleur.
- . Ne placez pas d'objets lourds sur le produit.
- . Ne touchez pas le connecteur avec les mains et n'y insérez aucun objet étranger.
- . Le démontage du produit est interdit aux personnes non qualifiées ; cela annulerait la garantie.
- . Les enfants doivent utiliser ce produit sous la surveillance d'un adulte.

Dépannage

- ✓ Pourquoi la manette n'est-elle pas reconnue par la Smart TV Android ?
 1. Vérifiez que le port USB de votre Smart TV Android fonctionne correctement.
 2. L'alimentation de votre Smart TV Android est insuffisante, ce qui entraîne une tension USB instable.
 3. Essayez de débrancher la manette du port USB de votre Smart TV Android et d'en utiliser un autre.
- ✓ Pourquoi la manette ne fonctionne-t-elle pas dans le jeu ?
 1. Le jeu ne prend pas en charge les manettes.
 2. Vous devez configurer la manette dans le jeu avant de pouvoir l'utiliser.
- ✓ Pourquoi la manette ne vibre-t-elle pas ?
 1. Le jeu ne prend pas en charge les vibrations.
 2. La fonction vibration n'est pas activée dans les paramètres du jeu.

1. Concetto del gamepad

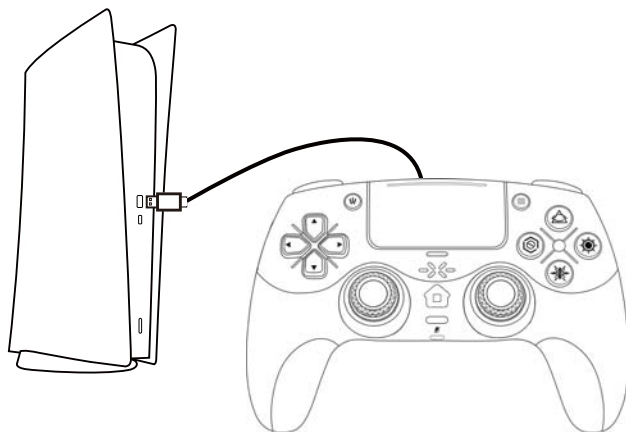
Italiano



2. Connessione alla console PS5

Italiano

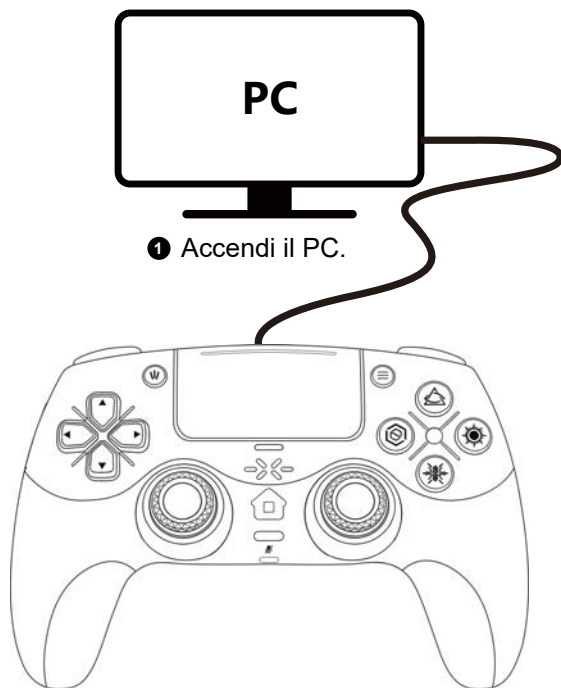
!!! Nota: la prima volta che si collega un nuovo controller alla PS5, è necessaria una connessione cablata.



1. Spegner il controller, collegarlo alla PS5 tramite un cavo USB, quindi premere il tasto PS per connettersi alla PS5.



2. Una volta stabilita la connessione cablata, scollegare il cavo USB e premere il tasto PS per connettersi in modalità wireless alla PS5.



1 Accendi il PC.

2 Collega il controller al computer tramite un cavo USB-C.

Note

1. Collega il controller al computer tramite un cavo USB. Il computer installerà automaticamente il driver. Il controller supporta sia la modalità audio PS5 cablata che la modalità X-Input. Dopo la connessione tramite USB, la modalità audio PS5 cablata è attiva per impostazione predefinita. Tieni premuto il pulsante  per 3 secondi per passare alla modalità X-Input.

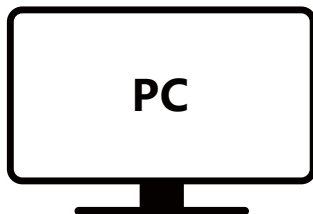
2. Nomi visualizzati sul PC:

PS5 cablata: Controller wireless DualSense – La spia è blu

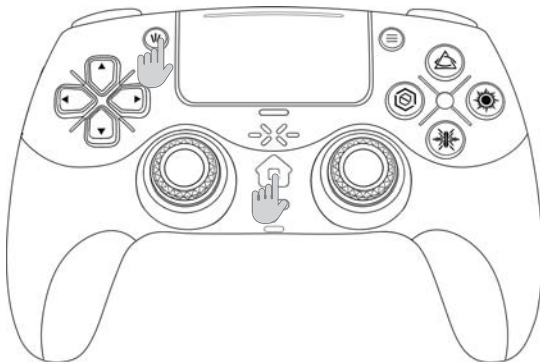
X-Input: Controller Xbox 360 per Windows – La spia è verde

4. Connessione Bluetooth: PC, iOS, Mac e Steam Deck PC

Italiano



1. Abilita il Bluetooth sul tuo PC.



2. Innanzitutto, tieni premuto il pulsante **PS**, quindi tieni premuta la combinazione **PS** (**PS** + PS) per 3 secondi. La spia lampeggerà, il controller entrerà in modalità di associazione e potrai rilasciare i pulsanti.

3. Cerca il dispositivo Bluetooth "DualSense Wireless Controller" e clicca per connetterti.

4. Il controller supporta i dispositivi Apple con iOS 13.0 e versioni successive; la piattaforma Mac supporta connessioni cablate e audio cablato.

5. Steam Deck supporta connessioni cablate e audio cablato (la modalità può essere cambiata quando ci si connette a Steam Deck in modalità PC).

6. È necessario un cavo adattatore da USB-C a USB per una connessione cablata tra Mac e Steam Deck.



1. Premere brevemente il pulsante Mute; la spia luminosa rimarrà accesa, indicando che il microfono del controller è disattivato.
2. Tenere premuto il pulsante Mute; la spia luminosa lampeggerà continuamente, indicando che tutto l'audio (inclusa la vibrazione) del controller è disattivato.

6. Motori lineari

Questo controller è dotato di un motore lineare che genera vibrazioni che vanno da estremamente deboli a forti. Si adatta a diversi scenari di gioco e offre all'utente un'esperienza migliore.

7. Calibrazione dei grilletti e dei joystick 3D

Italiano



1. Tenere premuti i pulsanti "PS + Share", quindi collegare il cavo USB e accendere il controller. Il pulsante Home lampeggerà rapidamente.



2. Premere i grilletti L2/R2 2-3 volte e ruotare ciascuno dei joystick 3D 2-3 volte. Quindi tenere premuto il pulsante X per 1 secondo per confermare. Il pulsante Home rimarrà illuminato. La calibrazione è completa; spegnere il controller per salvare le impostazioni.

Precauzioni

Italiano

. Non conservare questo prodotto in un luogo umido o caldo.

Per evitare danni inutili, non colpire, scuotere, incidere, forare o tentare di smontare il prodotto.

. Evitare che acqua o altri liquidi penetrino nel gamepad, poiché ciò potrebbe comprometterne il funzionamento.

. Non caricare il gamepad vicino al fuoco o ad altre fonti di calore.

. Non posizionare oggetti pesanti su questo prodotto.

. Non toccare il connettore con le mani né inserirvi oggetti estranei.

. I non professionisti non devono smontare il prodotto; ciò invaliderà la garanzia.

. I bambini devono utilizzare questo prodotto sotto la supervisione di un adulto.

Risoluzione dei problemi

✓ Perché il controller non viene riconosciuto dalla Smart TV Android?

1. Controlla che la porta USB della Smart TV Android funzioni correttamente.
2. L'alimentazione della Smart TV Android è insufficiente, con conseguente tensione USB instabile.
3. Prova a scollegare la porta USB della Smart TV Android e a usarne un'altra.

✓ Perché il controller non può essere utilizzato nel gioco?

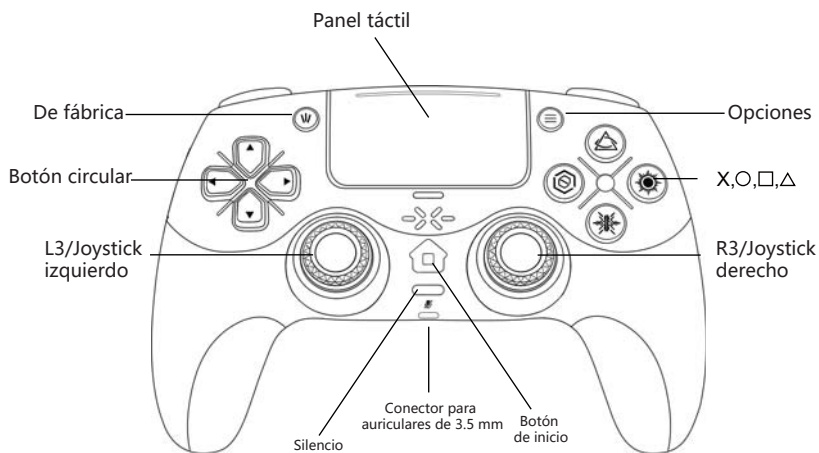
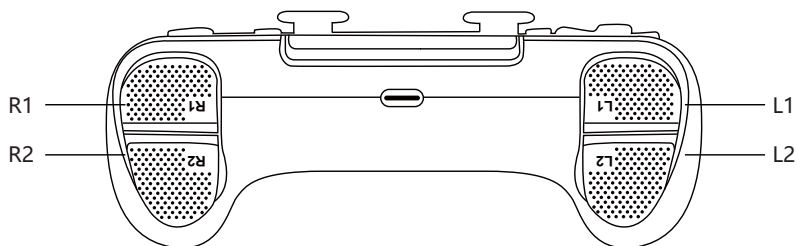
1. Il gioco stesso non supporta le periferiche controller.
2. È necessario configurare il gamepad nel gioco prima di poterlo utilizzare.

✓ Perché il gamepad non vibra?

1. Il gioco stesso non supporta la vibrazione.
2. La funzione di vibrazione non è abilitata nelle impostazioni di gioco.

1. Concepto de Gamepad

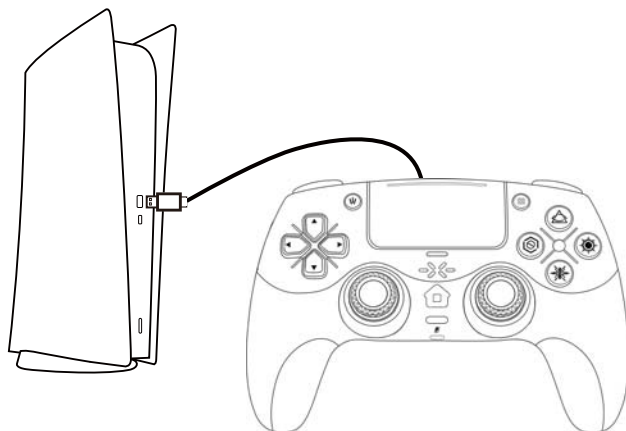
Español



2. Conexión a la consola PS5

Español

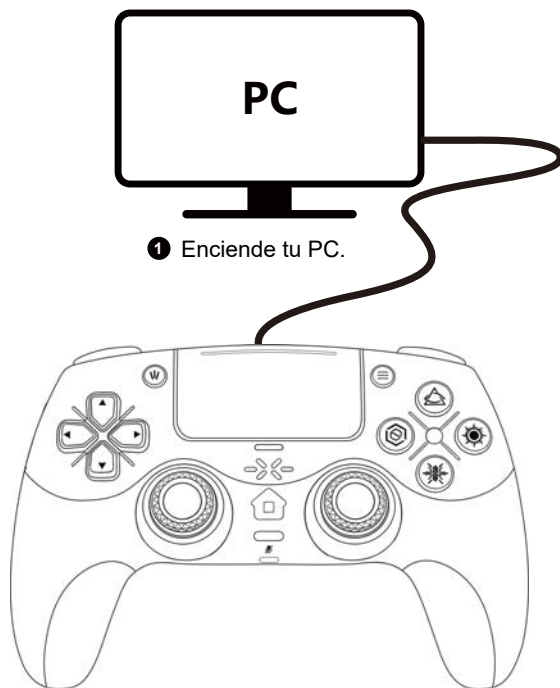
!!! Nota: Se requiere una conexión por cable la primera vez que conectes un mando nuevo a la PS5.



1. Apaga el mando, conéctalo a la PS5 mediante un cable USB y pulsa el botón PS para conectarlo.



2. Una vez realizada la conexión por cable, desconecta el cable USB y pulsa el botón PS para conectarte de forma inalámbrica a la PS5.



- 2** Conecta el mando a tu ordenador con un cable USB-C.

Notas

1. Conecta el mando a tu ordenador con un cable USB. El ordenador instalará el controlador automáticamente. El mando es compatible con los modos de audio de PS5 con cable y X-Input. Tras la conexión USB, el modo de audio de PS5 con cable se activa por defecto. Mantén pulsado el botón  durante 3 segundos para cambiar al modo X-Input.

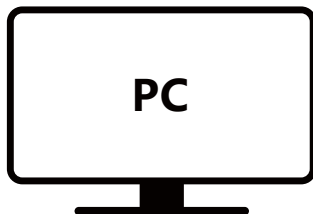
2. Nombres para mostrar en PC:

PS5 con cable: Mando inalámbrico DualSense – Luz azul

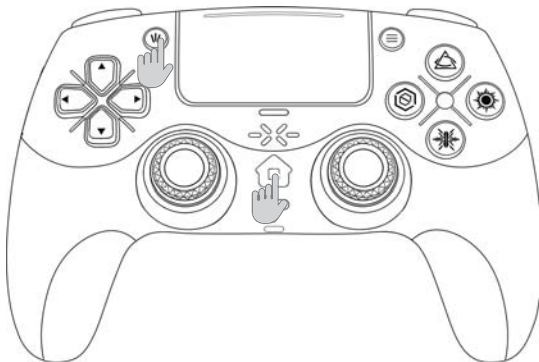
X-Input: Mando Xbox 360 para Windows – Luz verde

4. Conexión Bluetooth: PC, iOS, Mac y Steam Deck PC

Español



1. Activa el Bluetooth en tu PC.



2. Primero, mantén pulsado el botón  y, a continuación, mantén pulsada la combinación de botones PS ( + PS) durante 3 segundos. La luz indicadora parpadeará, el mando entrará en modo de emparejamiento y podrás soltar los botones.

3. Busca el dispositivo Bluetooth "Mando Inalámbrico DualSense" y haz clic para conectar.

4. El mando es compatible con dispositivos Apple con iOS 13.0 y versiones posteriores; la plataforma Mac admite conexiones por cable y audio por cable.

5. Steam Deck admite conexiones por cable y audio por cable (el modo se puede cambiar al conectarlo a Steam Deck en modo PC).

6. Se requiere un cable adaptador USB-C a USB para la conexión por cable entre Mac y Steam Deck.

5. Función de silencio

Español



1. Pulse brevemente el botón de silencio; la luz indicadora de silencio permanecerá encendida, lo que indica que el micrófono del mando está silenciado.
2. Mantenga pulsado el botón de silencio; la luz indicadora de silencio parpadeará continuamente, lo que indica que todo el audio (incluida la vibración) del mando está silenciado.

6. Motores lineales

Este mando cuenta con un motor lineal que genera vibraciones que varían de extremadamente débiles a fuertes. Se adapta a diferentes escenarios de juego y ofrece una mejor experiencia de usuario.

7. Calibración de gatillos y joysticks 3D

Español



1. Mantén pulsados los botones "W+III", conecta el cable USB y enciende el mando. El botón de inicio parpadeará rápidamente.



2. Pulsa los gatillos L2/R2 2 o 3 veces y gira cada joystick 3D 2 o 3 veces. Mantén pulsado el botón X durante 1 segundo para confirmar. El botón de inicio permanecerá iluminado. La calibración está completa; apaga el mando para guardar la configuración.

Precauciones

Español

. No guarde este producto en un lugar húmedo o caluroso.

Para evitar daños innecesarios, no golpee, agite, pegue, perforo ni intente desmontar el producto.

. Evite que entre agua u otros líquidos en el mando, ya que esto podría afectar su funcionamiento.

. No cargue el mando cerca del fuego ni de otras fuentes de calor.

. No coloque objetos pesados sobre este producto.

. No toque el conector con las manos ni introduzca objetos extraños en él.

. Las personas no profesionales no deben desmontar el producto; hacerlo anulará la garantía.

. Los niños deben utilizar este producto bajo la supervisión de un adulto.

Solución de problemas

✓ Por qué el Smart TV Android no reconoce el mando?

1. Comprueba si el puerto USB del Smart TV Android funciona correctamente.
2. La alimentación del Smart TV Android es insuficiente, lo que provoca un voltaje USB inestable.
3. Prueba a desconectar el puerto USB del Smart TV Android y a usar uno diferente.

✓ Por qué no se puede usar el mando en el juego?

1. El juego no es compatible con los periféricos del mando.
2. Debes configurar el mando en el juego para poder usarlo.

✓ Por qué no vibra el mando?

1. El juego no es compatible con la vibración.
2. La función de vibración no está activada en la configuración del juego.

FCC Warning Statement:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications to this device not explicitly approved by manufacturer could void your authority to operate this equipment.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement.