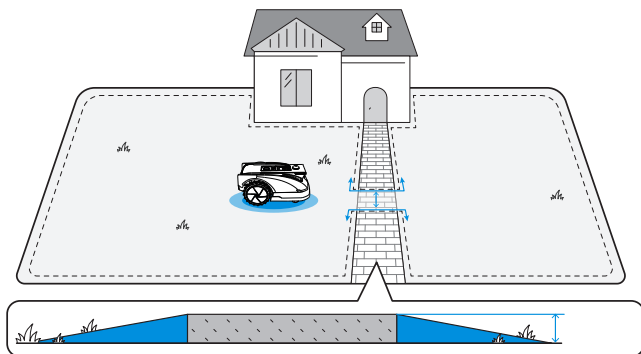


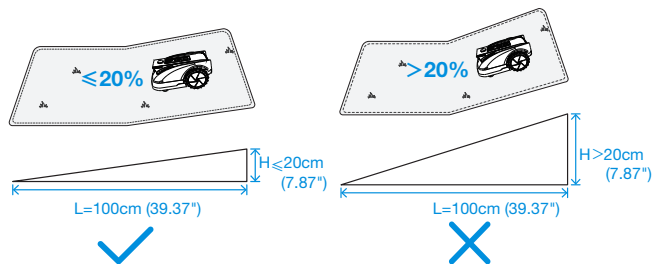
4. Trace el mapa de su jardín

4.1 Notas antes de trazar el mapa

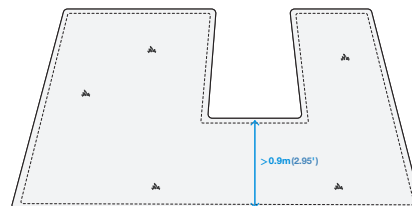
- Si su césped está dividido en dos partes por un camino con una altura de más de 3 cm (1,18"), puede colocar un objeto en forma de rampa (como una alfombrilla cuesta arriba) que sea tan alto como el camino y más ancho que 1,5 m (4,92') antes de trazar el mapa, para así crear un camino que conecte las dos partes al trazarlo.



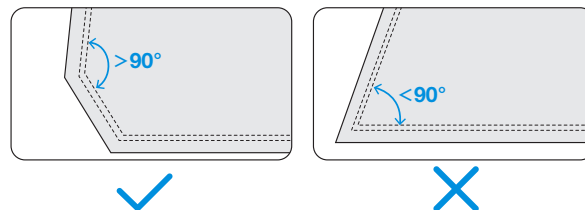
- No cree el límite virtual en una pendiente que supere el 17%.



Nota: Si GOAT debe atravesar un pasaje estrecho, asegúrese de que la anchura mínima del pasaje es superior a 0,9 m (2,95').



- Asegúrese de que el ángulo de giro es superior a 90°.



4.2 Crear un mapa

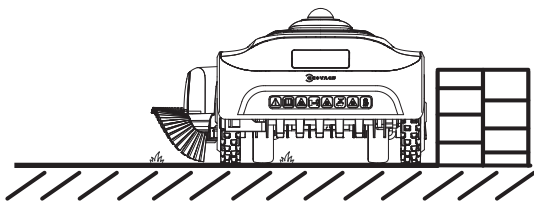
4.2.1 Establecer el límite virtual

1 Tipos de límites

Varios tipos de límites definen el contorno de su césped, como setos, vallas y zanjas de drenaje. Para diferentes tipos de límites físicos, se recomienda que cuando controle GOAT a distancia, preste atención a la distancia entre GOAT y el límite para conseguir los mejores resultados de corte.

- Barreras

Paredes o vallas que se eleven más de 5 cm sobre el nivel del suelo. Recomendación: Al trazar un mapa a lo largo de este tipo de límite, controle a distancia el GOAT para que siga de cerca el borde de la barrera.

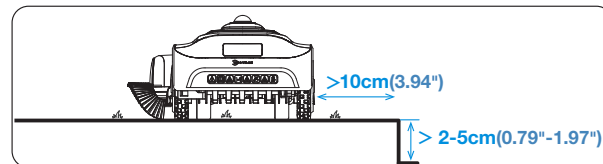
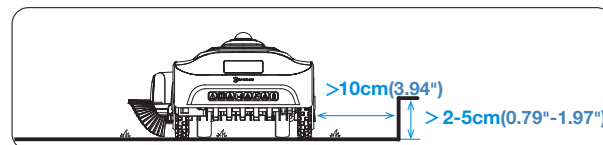


- Límites restringidos

Peldaños con una altura de 2 a 5 cm (0,79"-1,97") sobre el nivel del suelo.

Superficies cóncavas más bajas que el suelo circundante.

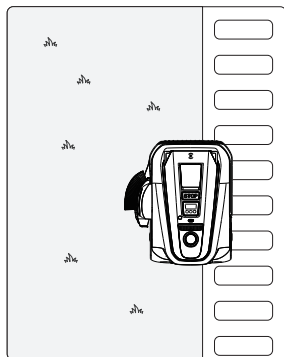
Recomendación: al trazar el mapa, mantenga el GOAT a unos 10 cm (3,94") de distancia de este tipo de límite.



- Límites planos

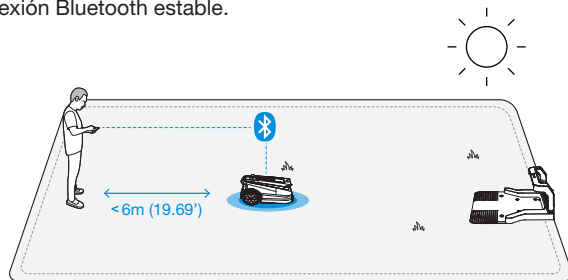
Calzadas planas a ras del césped.

Recomendación: al trazar un mapa a lo largo de este tipo de límite, extienda el sendero de trazado ligeramente hacia el exterior.

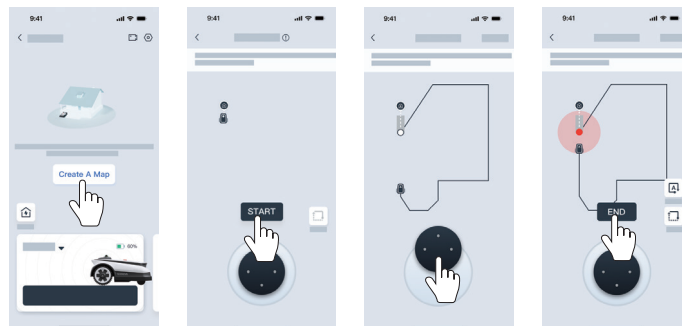


2 Crear un mapa

- Construya el mapa durante el día con luz solar óptima.
- Asegúrese de que su GOAT se acopla correctamente a la estación de carga y empiece desde ahí.
- Manténgase cerca de GOAT, a menos de 6 m (19,69'), para tener una conexión Bluetooth estable.



1. Pulse para iniciar la creación del mapa en la aplicación. GOAT saldrá automáticamente de la estación de carga.
2. Una vez que GOAT haya salido de la estación, utilice  en la aplicación para controlar su movimiento.
3. Conduzca el GOAT hasta el límite y sitúelo en un punto de partida adecuado; a continuación, pulse para iniciar la creación del mapa.
4. Controle el GOAT a lo largo del límite siguiendo las recomendaciones del capítulo "Tipos de límites".
5. Cuando el GOAT se acerque al punto de partida, aparecerá el botón  en la aplicación. Pulse para cerrar el límite y generar el mapa.



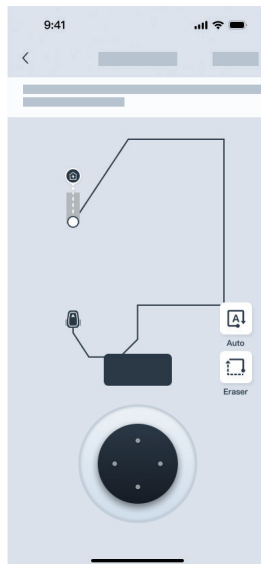
3 Botón de función durante el trazado del mapa

A Esta función está disponible cuando GOAT detecta un límite claro entre las zonas con y sin pasto. El botón parpadeará para indicar la disponibilidad.

Tóquelo y GOAT seguirá automáticamente el límite hasta que éste deje de estar claro.

*Supervise a GOAT y cambie a modo manual si el trazado automático del mapa no es el esperado.

(Retroceder) Esta función permite a GOAT recorrer en marcha atrás su ruta de trazado de mapa más reciente. Mantenga pulsado el botón hasta que GOAT vuelva al punto en el que desea que deje de dar marcha atrás.



4.2.2 Explorar las características del mapa

Puede explorar más funciones cartográficas en la aplicación. Puede entrar en Edición de mapa una vez que el mapa esté terminado.

1 Funciones de edición de mapas

• Zona

Un área de trabajo que puede añadir, eliminar, fusionar o dividir. La primera zona es el límite que acaba de trazar controlando GOAT a distancia.

• Senda

Una conexión entre dos zonas.

Una senda se puede crear manualmente mediante la función de añadir ruta o ser generada automáticamente al crear una nueva área partiendo de un área y llegando al punto de partida de otra.

• Zona de entrada prohibida

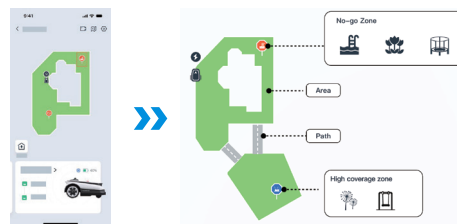
Una zona en la que GOAT no entrará.

Es necesario establecer zonas de entrada prohibida para objetos como cancheros, trampolines, huertos, raíces de árboles elevadas, cables expuestos y pendientes que superen el 45%.

Puede crear una zona de entrada prohibida y controlar a GOAT para que trace un límite alrededor de la zona, igual que al crear el mapa, incluido el establecer el punto inicial y final.

Nota:

Se recomienda mantener los límites de la Zona de entrada prohibida a 30 cm de zonas peligrosas como estanques o acantilados.



• Zona de alta cobertura

Para garantizar una experiencia de siega completa, GOAT cuenta con sensores sensibles para evitar múltiples obstáculos. A veces, la función de evitar obstáculos puede ser activada por objetos más altos, como dientes de león o pasto silvestre. Esta función le permite crear Áreas de evitar obstáculos, permitiendo a GOAT cortar suavemente a través de estas plantas.

Nota:

Si el pasto silvestre cubre una gran superficie, se recomienda utilizar una segadora de césped manual para cortarlo.

• Crear mapas

Contiene funciones como modificación de mapas, copia de seguridad, eliminación y restauración.

2 Ajustes de siega

• Ajuste de los parámetros de siega

Una vez completada la creación del mapa, puede establecer los parámetros de siega tales como la dirección de siega, la velocidad de siega y la altura de corte. Se pueden asignar distintos parámetros a cada zona, lo cual le permite crear el plan de corte óptimo para su césped.



• Configuración del tipo de límite

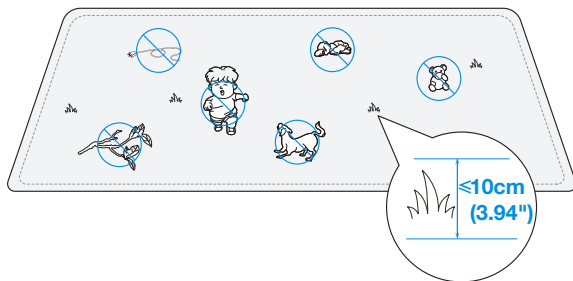
Consulte el capítulo "Tipos de límites". Como opción predeterminada, GOAT seguirá estrictamente la ruta original registrada durante la confección del mapa. También puede elegir secciones de límites como Barreras o Límites planos, como se describe en "Tipos de límites". Seleccione estas secciones en la aplicación y active el Modo adaptativo. Esto permite a GOAT identificar de forma inteligente el borde real entre "con pasto" y "sin pasto" y ampliar la cobertura de siega.

Recomendación para el ajuste de la altura de corte	
Altura del césped	Ajuste de la altura de corte
7-10cm (2,8"-3,9")	5-8cm (2,0"-3,2") (couper de 2cm / 0,8")
4-7cm (1,6"-2,8")	3-6cm (1,2"-2,4") (couper de 1cm / 0,4")

5. Horas de siega

5.1 Consejos antes de la primera siega

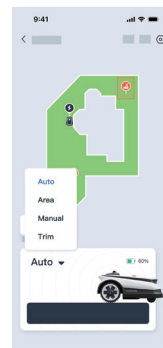
- Primero corte el pasto a una altura de no más de 10 cm (3,94") con su GOAT manual y retire los obstáculos, incluidos escombros, montones de hojas, juguetes, cables y piedras.
- No deje que sus hijos jueguen en el césped cuando su GOAT esté segando.



- GOAT detendrá la siega cuando esté lloviendo o la batería esté baja, y reanudará la siega automáticamente después.

Nota: El tiempo de retardo por lluvia se puede fijar en Ajustes.

5.2 Tareas activadas manualmente



• Auto

Pulse y seleccione la secuencia de corte de la zona. GOAT empezará a segar toda la zona. Después de completar la siega lógica dentro de la zona, segará a lo largo de los límites, incluyendo los límites de la Zona y de la Zona de entrada prohibida. Esta función también puede activarse desde el panel de GOAT.

• Zona

Pulse y seleccione la zona de siega. GOAT comenzará a segar las zonas seleccionadas. Después de completar la siega lógica dentro de estas zonas, segará a lo largo de sus límites, incluyendo los límites de Zona y de Zonas de entrada prohibida.

• Recortar

Toque y seleccione los bordes a recortar, incluyendo las partes de los límites de Zona y de las Zonas de entrada prohibida.

Nota:

- Para garantizar un recorte óptimo, GOAT segará lo más cerca posible del borde. Al seleccionar los límites de recorte, evite las zonas con objetos que puedan resultar dañados.
- Cuando el recortador está en funcionamiento y el sistema detecta una persona cerca, el recorte se detendrá. Manténgase a una distancia mínima de 2 metros (6.56') del GOAT durante el funcionamiento.
- Para garantizar un rendimiento de siega óptimo, GOAT funciona a una velocidad comparable a la marcha humana, de 0,2 m/s durante la siega.

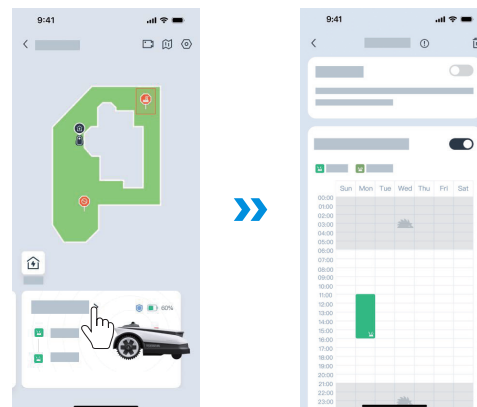
• Manual

Toque para entrar en el modo manual, permitiendo a GOAT segar o recortar bajo control por Bluetooth.

Nota:

Manténgase a menos de 6 m (19,69') del GOAT para mantener una conexión Bluetooth eficaz.

5.3 Programar tareas activadas



• Horario de protección de los animales

Para proteger a los animales nocturnos, puede establecer periodos de tiempo de no funcionamiento. Como opción predeterminada, este periodo es de 19:00 a 7:00. Pulse para ajustar el periodo de tiempo según sea necesario.

• Horario de corte automático

Puede establecer un horario de siega si es necesario. A continuación, GOAT segará automáticamente según el programa.

6. Mantenimiento

Para un mejor rendimiento y una mayor vida útil de su GOAT, realice un mantenimiento adecuado y sustituya las piezas desgastadas según sea necesario.

6.1 Mantenimiento de rutina

1 Frecuencia recomendada

Pieza	Frecuencia
Sensor LiDAR	Limpiar cada 1 semana
Cámara delantera con IA	Limpiar cada 1 a 2 semanas
Sensor ToF	Limpiar cada 1 a 2 semanas
Cuchillas	Sustituya cada 4 a 6 semanas
Hilo de recorte	Sustituya cada 4 a 8 semanas
Cepillo del recortador	Sustituya cada 4 a 8 semanas

Nota: Utilice solo la batería original o una del mismo modelo especificado por ECOVACS.

6.2 Advertencias antes del mantenimiento

- Apague siempre el GOAT antes de realizar cualquier operación de mantenimiento.
- Lleve siempre guantes protectores, especialmente al sustituir las cuchillas.
- Cubra el sensor LiDAR cuando sustituya las cuchillas o al limpiar la máquina antes de dar vuelta el GOAT.

1 Pasos para limpiar las piezas principales

- Limpie el disco de corte y las ruedas con un cepillo y los demás componentes con un paño limpio y seco.
- Limpie la estructura del recortador con un cepillo o un paño.
- NO utilice sprays de limpieza ni detergentes.
- NO utilice un aspersor de alta presión, ya que podría dañar los componentes electrónicos.

