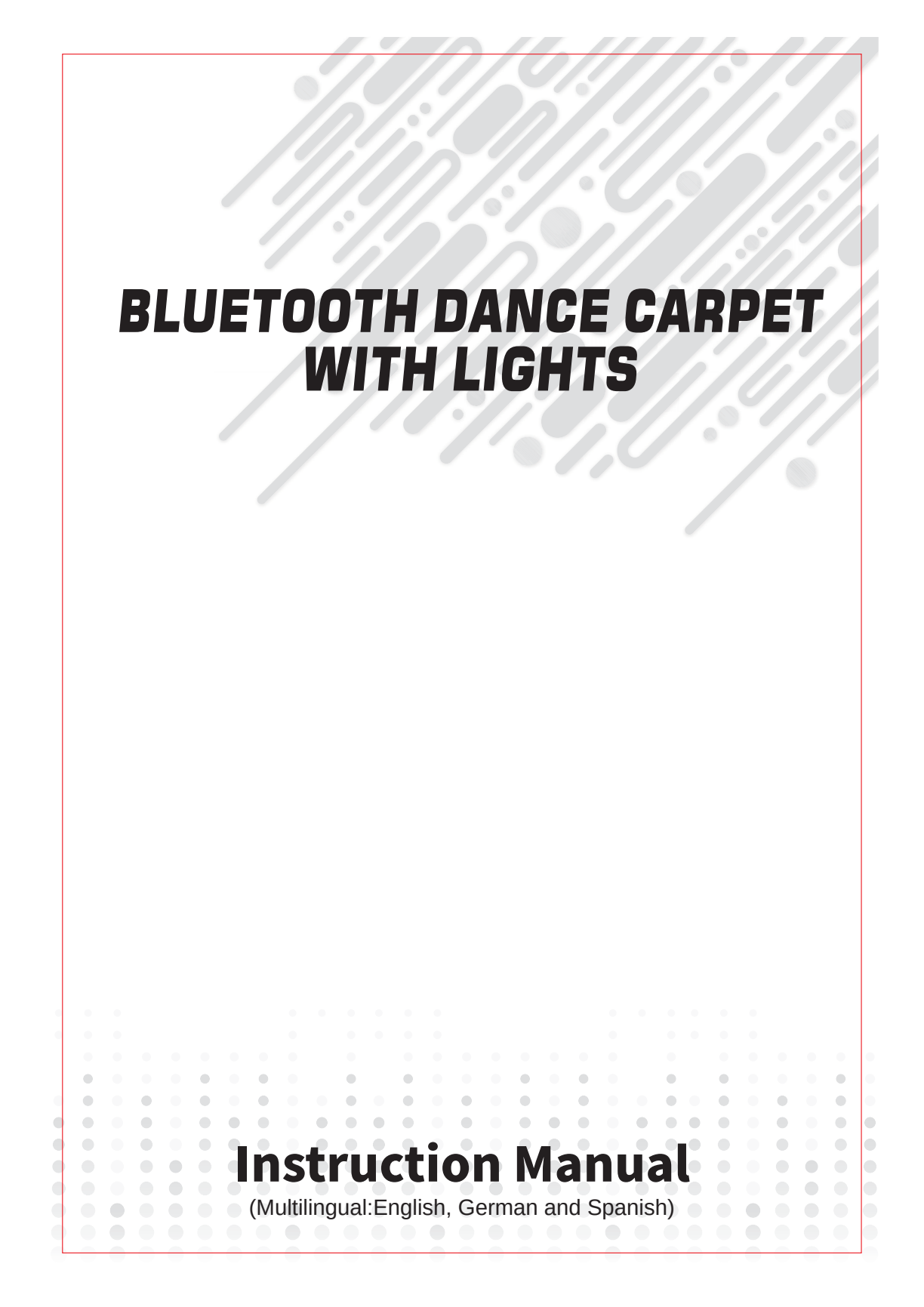


The background of the page features a series of diagonal lines and dots in shades of gray, creating a dynamic, abstract pattern. The lines vary in length and thickness, while the dots are arranged in a grid-like fashion, becoming more dense towards the bottom of the page.

BLUETOOTH DANCE CARPET WITH LIGHTS

Instruction Manual

(Multilingual:English, German and Spanish)

Bluetooth Dance Carpet with Lights Instruction Manual

I. Battery Installation(Schematic picture)

Use a Phillips screwdriver to unscrew the screws of the battery cover behind the control box, and install 4 AA, 1.5V non-rechargeable batteries according to the method shown in Fig. 1 (pay attention to the battery +/-), and finally tighten the screws.

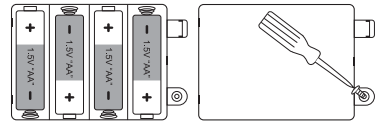


Figure 1

II. The key function description

As shown in Figure 2

III.The operation description

1.Power on/off

Power on: Turn on the battery switch on the back of the music box, the programme starts; Switch off: press Power on/off to close the programme and switch off the battery switch on the back of the music box;

2. Language selection:

After power on, the system automatically enters the language selection, press the corresponding luminous arrow on the blanket to select the language; 1, English; 2, German; 3, Spanish;

3.Volume adjustment : 🟢 :Increase the volume 🟡 :Decrease the volume

4.Jazz drum playing mode

After selecting the language, it automatically enters the Jazz drum playing mode (without selecting the mode or without pressing the key on the blanket) Step on the arrow on the blanket, you can play the Jazz drum. 🟡 : Suspended cymbals; 🟢 : Hi-hat; 🟡 : Suspended cymbals; 🟡 : Stomp cymbals; 🟢 : Rhythm cymbals; 🟡 : Snare drums; 🟡 : Low-hat drums; 🟡 : Bucket drums

5.Dance Mode

According to the cue, press the Dance button on the music box to enter, or step on the Start/Pause on the dance carpet to enter the Dance mode directly, you can pass and select the level (9 levels) within five seconds, if you do not press the Next Level/Previous level button within five seconds, you will enter level 1 by default. when the music plays, the player will step on the glowing arrows on the dance carpet before the lights go off to play. Arrows to play.

Scoring rules: Step on all the lighted buttons before the blanket lights go out, the score accumulates 1 point; no points will be scored for not stepping on the lighted arrows or stepping on 1 wrong lighted arrow. When the game time is over and the number of errors is greater than 5, it means that you have failed in that level and cannot enter the next level automatically. If the number of errors is less than or equal to 5, it means that you have succeeded in breaking through the level and will automatically enter the next level.

6. Song Mode

Press the Song button on the music box to enter this mode, step on the blanket 🟢 Start/Pause button to start, within 5 seconds without pressing the Next Level/Previous level button, within five seconds to pass and select the level (9 levels) such as within 5 seconds without pressing the 🟢 Next Level/ 🟡 Previous level button, the default to enter level 1. When the music is playing, the Players step on the glowing arrows on the dance carpet to play before the lights go out.

7. Memory Challenge Mode

Press the Memory Challenge button on the music box to enter, players need to remember the order of the glowing arrows on the dance carpet, step on the buttons according to the order, if the order is the same as the order given by the programme, then the game will continue and increase the difficulty, otherwise the game is over and the game will be reset.

IV.Blutetooth operation mode

1.Blutetooth connection method:

- ① Press the Bluetooth button 🟢 on the blanket to enter Bluetooth mode;
- ② Turn on the Bluetooth switch 🟢 of mobile phone, search for 'LCF-BT', click pairing connection;
- ③ When the connection is successful, the speaker will emit a Bluetooth connection success tone; at the same time, the arrows on the dance carpet will light up once in turn. After the Bluetooth connection is successful, if you don't press the 🟢 Start/Pause button to start the game, the carpet will sound a voice prompt every 20S, and all the arrows on the carpet will light up once in turn.
- ④ Press the Bluetooth button 🟢 again to exit the Bluetooth mode;

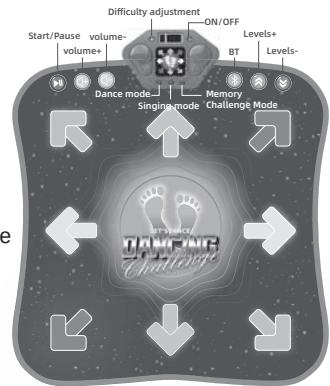


Figure 2

2. Bluetooth mode operation instructions

① After the Bluetooth connection is successful, open the music player on the mobile phone, select the favourite music and click the play button to play; when adjusting the volume on the mobile phone, the volume of the dancing carpet changes at the same time;

② Press Next Level/Previous level button to select the level, the dancing carpet starts to play our favourite music on the mobile phone, according to the position and number of the luminous arrows on the control box or the dancing carpet, press or step on the corresponding luminous arrows on the dancing carpet before the arrows are extinguished, the LED display will show the total score of the game. Tone volume can be adjusted by Vol - or Vol + button on the blanket;

③ **Scoring rules:** Step on all the lighted arrows before the LED lights go out, the score will accumulate 1 point; no points will be scored for not stepping on the key or stepping on 1 wrong arrow. When the game time is over and the number of errors is greater than 8, it means that you have failed to break through in that level and cannot enter the next level automatically. If the number of errors is less than or equal to 8, it means that you have succeeded in breaking through the level and will automatically enter the next level. Regardless of the success or failure of the level, the music of the mobile phone will also automatically switch to the next song when restarting the level; when the level fails, tap the difficulty selection key again to re-select the level to start the game.

④ Music Play Mode

When you don't press the Start/Pause button  or Next Level  /Previous Level button  on the blanket in Bluetooth mode, you can step on the corresponding button on the blanket according to the music score, and the speaker will emit the music of wonderful melody.  : la;  : si;  : do;

 : re;  : mi;  : fa;  : sol;

3. Warm Tips

① In the work, if the music player in the mobile phone is succeeded or disabled by other procedures, the dancing carpet may appear no music or wrong sound, operate on the mobile phone, let the music player in working condition can be; due to the bluetooth version, the matching between bluetooth devices, the connection distance, the different music player working mode caused by different delays, is a normal phenomenon; ② When the battery power is insufficient, the product may work abnormally or can not effectively connect to Bluetooth devices, please replace the new battery in time;

V.3 Difficulties

In Dance, Song and Bluetooth modes, the programme provides 3 difficulty levels; Easy mode/Normal mode/Hard mode. Tip: There is no difference in any difficulty level, the only difference is that the higher the difficulty level, the faster or more challenging the game will be.

VI. Sleep shutdown power saving function

In the power-on state, when there is no operation for more than 1 minute, the system will remind you once every 20 seconds, and if there is still no operation for 5 minutes, the system will automatically shut down and enter into the power-saving mode;

VII. Maintenance

- This product consists of electronic and plastic parts, and shall not be put into water;
- After use or cleaning, please wipe it with a clean and soft dry cloth;
- It is prohibited to put the blanket into water or washing machine for cleaning;
- Do not use soluble chemicals to clean this product.

VIII. Warning

1. Please follow the instructions or package instructions for proper installation or use, some parts need to be assembled by an adult;
2. Please use it under the accompaniment and guidance of an adult;
3. The product contains small parts that may create a risk of accidental ingestion or choking;
4. packaging materials are not part of the toy play, please put away in time to avoid harm to children;
5. terminals should not be short-circuited; need to regularly check the wire, plug, shell or other parts, found to be damaged stop using until the repair is intact;
6. Do not play in standing water or rain, or on slippery surfaces; parts may malfunction or become dangerous due to moisture;
7. uses DC 1.5V x4 AA batteries, when installing or replacing batteries they should be loaded with the correct type and polarity;
8. Non-rechargeable batteries must not be recharged;
9. Do not mix old and new or different types of batteries;
10. Batteries should be removed in a timely manner when they are depleted or not used for a long period of time;
11. Do not short-circuit, decompose or put the battery into fire; discarded toys and batteries should be classified and disposed of according to local laws and regulations or handed over to qualified recycling companies;
12. laser radiation, do not look directly at the beam;
13. prohibit the use of this product in high heels; prohibit the use of sharp objects to stab the product;
14. This manual or package contains important information about the product, please keep it;

After-sales contact email: amazon@bestkidgift.com

Anleitung für Bluetooth Tanzmatte mit Licht

I. So wird die Batterie eingebaut

Schrauben Sie mit einem Kreuzschlitzschraubendreher die Batterieabdeckung auf der Rückseite des Steuerkastens ab, legen Sie 4 nicht wiederaufladbare AA-Batterien mit 1,5 V ein, wie in Abbildung 1 dargestellt (Batterie +/- beachten) und ziehen Sie schließlich die Schrauben fest

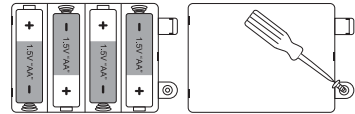


Abbildung 1

II. So verwenden Sie die Tasten

Wie in Abbildung 2 gezeigt

III. Anweisungen

1. Ein-/Ausschalten

Einschalten: Schalten Sie den Batterieschalter auf der Rückseite der Spieluhr ein und starten Sie das Programm. Ausschalten: Drücken Sie die Taste „Ein-/Ausschalten“ denn schalten Sie den Batterieschalter auf der Rückseite der Musikkbox aus;

2. Sprachauswahl:

Nach dem Einschalten wechselt die Tanzmatte automatisch zur Sprachauswahl. Drücken oder treten Sie auf den entsprechenden beleuchteten Pfeil auf der Matte, um die Sprache auszuwählen.

1. Englisch; 2. Deutsch; 3. Spanisch;

3. Einstellung der Lautstärke

🔊 : Lautstärke erhöhen 🔊 : Lautstärke verringern

4. Jazz-Drum-Spielmodus

Nach Auswahl der Sprache wechselt es automatisch in den Jazz-Drum-Spielmodus (wenn kein Modus ausgewählt ist oder die Tasten auf der Tanzmatte nicht gedrückt werden), können Sie auf die Pfeile auf der Tanzmatte treten/drücken, um eine Jazz-Drum-Performance durchzuführen. ⚡ : Crash-Becken; ⬆ : Diskant-Tom; ⚡ : Crash-Becken; ⬅ : Hallo sechs; ➡ : Ride-Becken; 🥁 : kleine Trommel; ⬇ : Standtom; 🥁 : Tom-Tom-Trommel;

5. Tanzmodus

So gelangen Sie in den Tanzmodus:

1. Drücken Sie entsprechend dem Aufforderungston die Tanzmatte an der Spieluhr, um in den Tanzmodus zu gelangen.

2. Betreten Sie die Tanzmatte bzw. drücken Sie „Start/Pause“, um direkt in den Tanzmodus zu gelangen. Tipp: Sie können eine Ebene (Ebene 9) auswählen, indem Sie innerhalb von fünf Sekunden die Taste „Nächste Ebene/Vorherige Ebene“ drücken. Wenn Sie nicht innerhalb von fünf Sekunden die Taste „Nächste Ebene/Vorherige Ebene“ drücken, gelangen Sie standardmäßig zu Ebene 1. Wenn die Musik erklingt, treten die Spieler auf die leuchtenden Pfeile auf der Tanzmatte, bevor die Lichter ausgehen.

Punkeregeln:

1. Treten Sie auf alle leuchtenden Pfeile auf der Tanzmatte, bevor die Pfeile erlöschen, und die Punktzahl summiert sich auf 1 Punkt;

2. Wenn Sie nicht auf die Leuchtpfeile oder auf die falschen Leuchtpfeile treten, werden keine Punkte gewertet.

Wenn die Spielzeit abgelaufen ist und die Anzahl der Fehler mehr als 5 beträgt, gilt das Level als nicht bestanden und kann nicht automatisch in das nächste Level aufgenommen werden. Wenn die Anzahl der Fehler kleiner oder gleich 5 ist, ist das Level erfolgreich bestanden und Sie gelangen automatisch in das nächste Level.

6. Song-Modus

Drücken Sie die Song-Taste an der Spieluhr, um in diesen Modus zu gelangen, und drücken Sie dann zum Starten die Start/Pause-Taste ⏮ an der Decke. Sie können Ebenen (Ebene 9) innerhalb von fünf Sekunden passieren und auswählen. Wenn Sie nicht innerhalb von 5 Sekunden die Taste „Nächste Ebene/Vorherige Ebene“ drücken, gelangen Sie standardmäßig zu Ebene 1. Wenn die Musik erklingt, treten die Spieler auf die leuchtenden Pfeile auf der Tanzmatte, bevor die Lichter ausgehen.

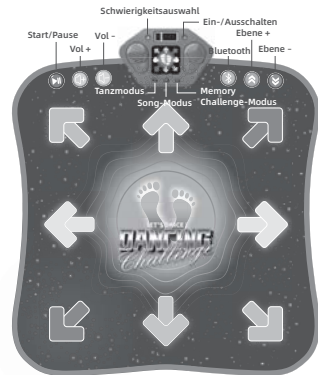


Abbildung 2

7.Memory Challenge-Modus

Nachdem die Memory Challenge-Taste auf der Spieluhr gedrückt wurde, müssen sich die Spieler die Reihenfolge merken, in der die leuchtenden Pfeile auf der Tanzmatte erscheinen. Drücken Sie die Tasten der Reihe nach entsprechend der vom Programm vorgegebenen Reihenfolge, wird das Spiel fortgesetzt und der Schwierigkeitsgrad erhöht. Andernfalls wird das Spiel beendet und zurückgesetzt.

IV. Bluetooth-Modus

1. Bluetooth-Verbindungsmethode:

- ① Drücken Sie die Bluetooth-Taste  auf der Tanzmatte, um in den Bluetooth-Modus zu wechseln.
- ② Schalten Sie den Bluetooth-Schalter  Ihres Telefons ein, suchen Sie nach „LCF-BT“ und klicken Sie zum Koppeln und Verbinden.
- ③ Wenn die Verbindung erfolgreich ist, gibt der Lautsprecher einen Bluetooth-Verbindungserfolgston aus, gleichzeitig leuchten die Pfeile auf der Tanzmatte einmal nacheinander auf. Wenn Sie nach erfolgreicher Bluetooth-Verbindung nicht die Start-/Pause-Taste  drücken, um das Spiel zu starten, ertönt auf der Tanzmatte alle 20 Sekunden eine Sprachansage und alle Pfeile auf der Tanzmatte leuchten nacheinander auf.
- ④ Drücken Sie die Bluetooth-Taste  erneut, um den Bluetooth-Modus zu verlassen;

2. Bedienungsanleitung für den Bluetooth-Modus

① Nachdem die Bluetooth-Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, öffnen Sie den Musikplayer auf dem Mobiltelefon, wählen Sie Ihre Lieblingsmusik aus und klicken Sie zum Abspielen auf die Wiedergabetaste. Wenn Sie die Lautstärke auf dem Mobiltelefon anpassen, ändert sich gleichzeitig die Lautstärke der Tanzmatte.

② Drücken Sie die Taste „Nächstes Level/Vorheriges Level“, um das Level auszuwählen, und die Tanzmatte beginnt mit der Wiedergabe unserer Lieblingsmusik auf dem Mobiltelefon. Drücken Sie oder treten Sie darauf die entsprechenden Leuchtpfeile auf der Tanzmatte, bevor die Pfeil-LED erlischt. Das Display zeigt den Gesamtspielstand an. Die Lautstärke des Signaltons kann über die Tasten „Vol –“ oder „Vol +“ an der Decke eingestellt werden;

③ **Wertungsregeln:** Wenn Sie auf alle beleuchteten Pfeile treten, bevor das LED-Licht erlischt, wird die Punktzahl auf 1 Punkt summiert; es werden keine Punkte gewertet, wenn nicht auf die Taste getreten wird oder wenn auf den falschen Pfeil getreten wird.

*Wenn die Spielzeit abgelaufen ist und die Anzahl der Fehler mehr als 8 beträgt, bedeutet dies, dass Sie das Level nicht bestanden haben und nicht automatisch zum nächsten Level gelangen können.

*Die Anzahl der Fehler ist kleiner oder gleich 8, was bedeutet, dass das Level erfolgreich bestanden wurde und Sie automatisch in das nächste Level gelangen. Unabhängig davon, ob das Level erfolgreich bestanden wurde oder nicht, wechselt die Musik auf dem Telefon beim Neustart des Levels automatisch zum nächsten Lied;

*Wenn Sie ein Level nicht bestehen, klicken Sie erneut auf die Schaltfläche zur Auswahl des Schwierigkeitsgrads, um ein Level erneut auszuwählen und das Spiel zu starten.

④ **Musikdarbietungsmodus** Wenn im Bluetooth-Modus die Start-/Pause-Taste  an der Decke nicht gedrückt ist oder die Taste „Nächste Ebene  /Vorherige Ebene  “ nicht gedrückt ist, drücken Sie entsprechend der Musikpartitur die entsprechenden Tasten an der Decke, und der Lautsprecher gibt wunderschöne melodische Musik ab.  : do ;  : re ;  : mi ;  : fa ;  : so ;  : la ;  : si ;  : do

3. Hinweis

① Wenn der Musik-Player im Mobiltelefon während der Arbeit von anderen Programmen übernommen oder deaktiviert wird, ist möglicherweise keine Musik oder ein falscher Ton auf der Tanzmatte zu hören. Bedienen Sie ihn einfach am Mobiltelefon und halten Sie den Musik-Player funktionsfähig zur Bluetooth-Version, dem Bluetooth-Gerät. Die Verzögerung, die durch den passenden Abstand, unterschiedliche Arbeitsmodi verschiedener Musikplayer usw. verursacht wird, ist ein normales Phänomen;

② Wenn die Batterieleistung niedrig ist, funktioniert das Produkt möglicherweise nicht ordnungsgemäß oder kann keine effektive Verbindung zu Bluetooth-Geräten herstellen. Bitte ersetzen Sie die Batterie rechtzeitig durch eine neue.

V.3 verschiedene Schwierigkeitsgrade

Im Tanz-, Song- und Bluetooth-Modus bietet das Programm 3 Schwierigkeitsstufen: Einfacher Modus/Normaler Modus/Harter Modus. Tipp: Es gibt keinen Unterschied zwischen den einzelnen Schwierigkeitsstufen, der einzige Unterschied ist, dass das Spiel umso schneller oder anspruchsvoller ist, je höher die Schwierigkeitsstufe ist.

VI. Ruheabschaltung - Energiesparfunktion

Wenn im eingeschalteten Zustand mehr als 1 Minute lang keine Bedienung erfolgt, erinnert das System alle 20 Sekunden einmal daran. Wenn dann 5 Minuten lang keine Bedienung erfolgt, schaltet sich das System automatisch ab und geht in den Energiesparmodus über;

VII. Wartung

- Dieses Produkt besteht aus Elektronik- und Kunststoffteilen und darf nicht in Wasser getaucht werden;
- Nach dem Gebrauch oder der Reinigung wischen Sie es bitte mit einem sauberen und weichen, trockenen Tuch ab;
- Die Decke darf zur Reinigung nicht ins Wasser oder in die Waschmaschine gelegt werden;
- Verwenden Sie keine löslichen Chemikalien, um dieses Produkt zu reinigen.

VIII. Warnhinweise

1. Bitte befolgen Sie die Anweisungen oder die Packungsbeilage für eine ordnungsgemäße Installation oder Verwendung; einige Teile müssen von einem Erwachsenen zusammengebaut werden;
2. Bitte verwenden Sie das Produkt unter der Begleitung und Anleitung eines Erwachsenen;
3. Das Produkt enthält kleine Teile, die eine Gefahr des Verschluckens oder Erstickens darstellen können;
4. Das Verpackungsmaterial ist nicht Teil des Spielzeugs, bitte legen Sie es rechtzeitig weg, um Schäden bei Kindern zu vermeiden;
5. Klemmen sollten nicht kurzgeschlossen werden; überprüfen Sie regelmäßig das Kabel, den Stecker, das Gehäuse oder andere Teile, die beschädigt sind, verwenden Sie es nicht mehr, bis die Reparatur abgeschlossen ist;
6. Spielen Sie nicht in stehendem Wasser, Regen oder auf rutschigen Oberflächen; Teile können durch Feuchtigkeit beschädigt oder gefährlich werden;
7. Verwenden Sie DC 1,5V x4 AA-Batterien, installieren oder ersetzen Sie die Batterien mit dem richtigen Typ und der richtigen Polarität;
8. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden;
9. Mischen Sie nicht alte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen;
10. Batterien sollten umgehend entnommen werden, wenn sie leer sind oder für längere Zeit nicht benutzt werden;
11. Batterien dürfen nicht kurzgeschlossen, zersetzt oder ins Feuer geworfen werden; ausrangierte Spielzeuge und Batterien sollten entsprechend den Anforderungen der örtlichen Gesetze und Vorschriften klassifiziert und entsorgt oder an qualifizierte Recyclingunternehmen übergeben werden;
12. Laserstrahlung, nicht direkt in den Strahl blicken;
13. Verboten Sie die Verwendung dieses Produkts mit hohen Absätzen; verbieten Sie die Verwendung von scharfen Gegenständen, um das Produkt zu stechen;
14. Diese Anleitung oder Verpackung enthält wichtige Informationen über das Produkt, bitte bewahren Sie sie auf;

E-Mail-Kontakt für den Kundendienst: amazon@bestkidgift.com

Alfombra de Baile Bluetooth con Luces Manual de Instrucciones

I. Instalación de las Baterías

Utilice un destornillador Phillips para desatornillar los tornillos de la tapa de las baterías situada en la parte posterior de la caja de control, e instale cuatro baterías AA de 1,5 V no recargables de acuerdo con el método mostrado en la Figura 1 (preste atención al +/- de las baterías), y finalmente apriete los tornillos.

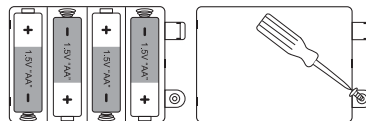


figura 1

II. La Descripción de la Función Clave

Como se muestra en la figura 2

III. Instrucciones de Uso

1. Encendido/Apagado

Encendido: Enciende el interruptor de batería de la parte posterior de la caja de música y se inicia el programa; Apagado: Pulsa Encendido/Apagado para cerrar el programa y apaga el interruptor de la batería situado en la parte posterior de la caja de música;

2. Selección de Idioma:

Tras el encendido, el sistema entra automáticamente en la selección de idioma, pulse la flecha luminosa correspondiente en la manta para seleccionar el idioma; 1, Inglés; 2, Alemán; 3, Español;

3. Ajuste del Volumen

🔊 :Subir Volumen 🔊 :Bajar Volumen

4. Modo de Reproducción del Tambor de Jazz

Después de seleccionar el idioma, entra automáticamente en el modo de tocar el tambor de jazz (cuando el modo no está seleccionado o cuando no se pulsan las teclas de la manta) Pise las flechas de la manta y podrá tocar el tambor de jazz.

⬅️ :Platos suspendidos; ⬆️ :Hi-hat ; ➡️ :Platos suspendidos;

⬅️ : platillo de pedal; ➡️ :Platillos rítmicos; 🥁 :Tambores militares; 🥁 :Bombos; 🥁 :Tambores de cubo;

5. Modo de Baile

Según la señal, pulsa el botón baile de la caja de música para entrar, o pisa Inicio/Pausa en la alfombra de baile para entrar directamente en el modo Dance, puedes pasar y seleccionar el nivel en 5 segundos (9 niveles) Si no pulsas el botón Nivel Siguiente/Nivel Anterior en 5 segundos, entrarás en el nivel 1 por defecto. Cuando suena la música, el jugador juega pisando las flechas luminosas de la alfombra de baile antes de que se apaguen las luces. Reglas de Puntuación: Pisa todos los botones iluminados antes de que se apague la luz de la manta, la puntuación acumula 1 punto; no se anotarán puntos por no pisar las flechas iluminadas o por pisar 1 flecha iluminada equivocada. Cuando se acaba el tiempo de juego y el número de errores es superior a 5, significa que se ha fracasado en ese nivel y no se puede acceder automáticamente al siguiente. Si el número de errores es menor o igual a 5, significa que has conseguido superar el nivel y entrarás automáticamente en el siguiente.

6. Modo Canción

Pulsa el botón Canción de la caja de música para entrar en este modo, pisa el botón Inicio/Pausa 🛑 de la alfombra para empezar, en 5 segundos puedes pasar y seleccionar el nivel (9 niveles) Si no pulsas el botón Nivel Siguiente 🏠 /Nivel Anterior 🏠 en 5 segundos, entrarás en el nivel 1 por defecto. Cuando la música esté sonando, los jugadores pisan las flechas luminosas de la alfombra de baile para jugar antes de que se apaguen las luces.

7. Modo Desafío de Memoria

Pulsa el botón Modo Desafío Memoria de la caja de música para entrar, el jugador tiene que recordar el orden de aparición de las flechas luminosas en la alfombra de baile antes y después, según el orden de pisada secuencial de las teclas, si el orden es el mismo que el orden dado por el programa, el juego continuará y aumentará la dificultad, en caso contrario se acaba el juego y se reinicia.

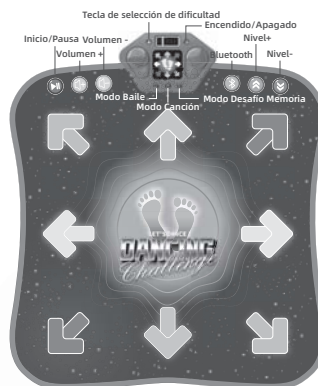


figura 2

IV. Modo de Funcionamiento Bluetooth

1. Método de Conexión Bluetooth:

- ① Pulse el botón Bluetooth  de la manta para entrar en el modo Bluetooth;
- ② Encienda el interruptor Bluetooth  de su teléfono móvil, busque «LCF-BT», haga clic en conexión de emparejamiento;
- ③ Cuando la conexión tenga éxito, el altavoz emitirá un tono de conexión Bluetooth exitosa; mientras tanto, las flechas de la alfombra de baile se iluminarán una vez por turno. Después de que la conexión Bluetooth se haya realizado correctamente, si no pulsas el botón Inicio/Pausa  para iniciar el juego, la alfombra emitirá un aviso de voz cada 20S, y todas las flechas de la alfombra se iluminarán una vez por turno.
- ④ Pulsa de nuevo el botón Bluetooth  para salir del modo Bluetooth;

2. Modo Bluetooth Instrucciones de Uso

- ① Una vez establecida la conexión Bluetooth, abra el reproductor de música de su teléfono móvil, seleccione su música favorita y pulse el botón de reproducción para reproducirla; cuando ajuste el volumen de su teléfono móvil, el volumen de la alfombra de baile cambiará al mismo tiempo;
- ② Pulse el botón Nivel Siguiente/Nivel Anterior para seleccionar el nivel, la alfombra de baile empieza a reproducir nuestra música favorita en el teléfono móvil, según la posición y el número de las flechas luminosas de la caja de control o de la alfombra de baile, pulse o pise las flechas luminosas correspondientes de la alfombra de baile antes de que se apaguen las flechas, la pantalla LED mostrará la puntuación total del juego. El volumen del tono se puede ajustar con el botón Vol - o Vol + de la manta;
- ③ **Reglas de Puntuación:** Pise todas las flechas iluminadas antes de que se apaguen las luces LED, la puntuación acumulará 1 punto; no se anotarán puntos por no pisar la tecla o pisar 1 flecha equivocada. Cuando se acabe el tiempo de juego y el número de errores sea superior a 8, significa que no has conseguido superar ese nivel y no podrás pasar al siguiente automáticamente. Si el número de errores es menor o igual a 8, significa que has tenido éxito en el nivel, y pasarás automáticamente al siguiente nivel. Independientemente del éxito o fracaso del nivel, la música del teléfono móvil también cambiará automáticamente a la siguiente canción al reiniciar el nivel; cuando el nivel falle, vuelva a tocar la tecla de selección de dificultad para volver a seleccionar el nivel y comenzar el juego.

④ Modo de reproducción de música:

Cuando no pulse el botón Inicio/Pausa o el botón Nivel Siguiente/Nivel Anterior de la manta en el modo Bluetooth, puede pisar el botón correspondiente de la manta según la partitura, y el altavoz emitirá la música de la melodía maravillosa. ♪ :do; ↑ : re; ↗ :mi; ← :fa; → : sol; ↘ : la; ↓ : si; ♫ : do;

3. Consejos Cálidos

- ① En el trabajo, si el reproductor de música en el teléfono móvil tiene éxito o desactivado por otros programas, la alfombra de baile puede no tener música o sonido incorrecto, operar en el teléfono móvil para hacer que el reproductor de música en condiciones de trabajo; el retraso causado por la versión de Bluetooth, la coincidencia entre los dispositivos Bluetooth, la distancia de conexión, los diferentes modos de trabajo de los diferentes reproductores de música, etc, es un fenómeno normal;
- ② Cuando la energía de la batería es insuficiente, el producto puede funcionar de forma anormal o no puede conectarse eficazmente a los dispositivos Bluetooth, por favor reemplace la batería nueva a tiempo;

V.3 Niveles de Dificultad

En los Modos Baile, Canción y Bluetooth, el programa ofrece 3 niveles de dificultad; Modo fácil/Modo normal/Modo difícil. Consejo: No hay diferencia entre ningún nivel de dificultad, la única diferencia es que cuanto más alto sea el nivel de dificultad, más rápido o desafiante será el juego.

VI. Función de Ahorro de Energía por Apagado en Reposo

En el estado de encendido, cuando no se realiza ninguna operación durante más de 1 minuto, el sistema te lo recordará una vez cada 20 segundos, y si no se realiza ninguna operación durante 5 minutos, el sistema se apagará automáticamente y entrará en el modo de ahorro de energía;

VII. Mantenimiento

- Este producto consta de piezas electrónicas y de plástico, y no debe introducirse en agua;
- Límpiela con un paño limpio, suave y seco después de usarla o al limpiarla;
- No lave la manta en agua ni en la lavadora;
- No utilice productos químicos solubles para limpiar este producto.

VIII.Advertencias

- 1.Por favor, siga las instrucciones o las instrucciones del paquete para su correcta instalación o uso, algunas piezas deben ser ensambladas por un adulto;
- 2.Por favor, utilícelo bajo la compañía y guía de un adulto;
- 3.El producto contiene piezas pequeñas, que pueden producir ingestión accidental o peligro de asfixia;
- 4.Los materiales de embalaje no forman parte del juguete, por favor guárdelos a tiempo para evitar daños a los niños;
- 5.Los terminales no deben cortocircuitarse; es necesario comprobar regularmente el cable, el enchufe, la carcasa u otras piezas, si se encuentran dañados deje de utilizarlos hasta que la reparación esté intacta;
- 6.No juegue en agua estancada o lluvia, o en superficies resbaladizas; las piezas pueden funcionar mal o ser peligrosas debido a la humedad;
- 7.Utiliza baterías DC 1.5V x4 AA, cuando instale o reemplace las baterías debe hacerlo con el tipo y polaridad correctos;
- 8.Las baterías no recargables no deben recargarse;
- 9.No mezcle baterías viejas y nuevas o de distinto tipo;
- 10.Las baterías deben retirarse oportunamente cuando se agoten o no se utilicen durante un largo período de tiempo;
- 11.No cortocircuite, descomponga ni prenda fuego a la batería; los juguetes y baterías desechados deben clasificarse y eliminarse de acuerdo con las leyes y normativas locales o entregarse a empresas de reciclaje calificadas;
- 12.Radiación láser, no mire directamente al haz;
- 13.Prohíba el uso de este producto con tacones altos; prohíba el uso de objetos afilados para clavar el producto;
- 14.Este manual o paquete contiene información importante sobre el producto, consérvelo;

The background features a series of diagonal, overlapping lines and dots in shades of gray, creating a dynamic, abstract pattern. The lines vary in length and thickness, while the dots are arranged in a grid-like fashion, some solid and some outlined.

After-sales contact email: amazon@bestkidgift.com

FCC Statement

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.**
- Increase the separation between the equipment and receiver.**
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.**
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.**

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.**

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.