FRONT

2.4GHz WIRELESS CONTROLLER (ENGLISH)

5-YEAR LIMITED WARRANTY
Mad Catz warrants this product to be free from defects in materials and workmanship for the warranty period. This non-transferable, five (5) year limited warranty is only to you, the first end-user purchaser. If a defect covered by this warranty occurs AND you have registered your product with Mad Catz AND you provide proof of purchase, Mad Catz, at its option, will repair or replace the product at no charge.

The Mad Catz five (5) year limited warranty is available to North American and Australian customers only, including Canada, Mexico and the United States. Your sole and exclusive remedy is repair or replacement of your Mad Catz product. In no event shall Mad Catz liability exceed the original purchase price of the product. This warranty does not apply to: (a) normal wear and tear or abusive use; (b) industrial, professional or commercial use; (c) if the product has been tampered with or modified.

To receive warranty service you must:
- Call Mad Catz Technical Support at 1.800.659.2287 or 1.619.683.2815
- Obtain a Return Authorization Number from Mad Catz Technical Support
- Ship the product to Mad Catz at your expense for service
- Enclose a copy of the original sales receipt showing a purchase date
- Enclose a full return address with daytime and evening phone numbers

TECHNICAL SUPPORT
Online Support and User Guides: www.madcatz.com
E-mail: techsupport@madcatz.com
Telephone: Available 8 A.M. to 4 P.M. Pacific Standard Time, Monday through Friday (excluding holidays) at 1.800.659.2287 (US only) or 1.619.683.2815 (outside US).

⚠ CAUTIONS ⚠
- Use this unit only as intended.
- To prevent fire or shock hazard, do not expose this unit to rain or moisture. Do not use within 30' of any water such as swimming pools, bathtubs, or sinks.
- To avoid electrical shock, do not disassemble. Refer servicing to qualified personnel only.
- Never push objects of any kind, other than authorized items, into the product as they may touch dangerous voltage points or short out parts that could result in fire or electrical shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the unit. If the condition persists, consult a doctor.
- Do not attempt to operate the unit in any way except with your hands. Do not bring the unit in contact with your head, face, or near the bones of any other part of your body.
- Avoid prolonged use of this unit. Take breaks every 30 minutes.
- This product contains small parts that may cause choking if swallowed. Not intended for use by children under 3 years of age.
- Do not mix with used or other battery types, misuse of batteries within this unit may cause batteries to leak and/or explode and lead to personal injury.

SEIZURES
Some individuals may have seizures or black outs triggered by the flashing lights on television or in video games, even if they have never before had a seizure.
Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
Parents should be aware when their children play video games and observe them regularly. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:
Convulsions
Loss of awareness
Involuntary movements
Eye or muscle twitching
Altered vision
Disorientation

When playing video games:
1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available screen.
3. Do not play if you are tired or need rest.
4. Play in a well-lighted room.
5. Take a 15 minute break every hour.

REPETITIVE MOTION INJURIES
Playing video games (and the repetitive motion involved) can make your muscles, joints or skin hurt. Playing video games in moderation can help avoid such damage.
Also:
Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
If your hands, wrists or arms begin to hurt or feel sore or tired, stop playing and rest them for several hours before playing again.
If pain and soreness continues, stop playing and consult a doctor.

LAYOUT
Receiver: Used to transmit and receive data from the controller to the game console up to 40' away.
Directional Pad: The D-pad controls the direction in which the character moves with digital input.
Analog Sticks: The two analog sticks each control two axes (X-and Y-axis). Certain software titles will allow you to modify the way that the analog sticks are used and react in the games.
L1, R1, L2, R2: These are action buttons and their specific functions depend on the software being used.
Action Buttons (○ □ △ ✕): These buttons are used to perform various actions, depending on the software. For more details, see the software instruction manual.
Start Button: This button is generally used for pausing the game and making selections in the menus. For more details, see the software instruction manual.
Power On/Off: This switch controls whether the controllers power is turned on or off. The controller comes packaged in the off position.
Low Battery Indicator: The Low Battery Indicator blinks when the battery level is low. Replace your batteries.
Link Indicator: The Link Indicator on the receiver indicates whether the unit is connected (Lights on) or not connected (off).

POWER SAVE MODE
The controller has an automatic "Sleep" mode -- when the controller is not in use for more than ten minutes, the controller will partially turn itself off in order to conserve batteries. If the Power Switch is on, to wake the controller from sleep mode, press Start or Select or Mode button.

MULTIPLE CONTROLLERS
If you want to use two or more 2.4GHz Wireless controller at the same time (as in multi-player games or with the Mad Catz PS2 Multi-Port™), simply plug the controllers into the game system as you normally would and begin play. You don't need to set any buttons or switches. The 2.4GHz Wireless controller uses AUTOMATIC CHANNEL RECOGNITION and AUTOMATIC ID RECOGNITION to automatically avoid most controller interference conflicts.

When you play in the multi-player mode WITHOUT a Multi-Port:
1. Insert the game disk and turn on your console.
2. Insert the Antenna Receiver for the first controller into the Player-1 Controller port on the game console.
3. Confirm the link between first Antenna Receiver and first 2.4GHz Wireless controller by using the controller to see if it works in the game or game menu.
4. Insert the Antenna Receiver for the second 2.4GHz Wireless controller into the Player-2 Controllerport on the game console.
5. Confirm the link between second Antenna Receiver and second 2.4GHz Wireless controller by using the controller to see if it works in the game or game menu.

When you play in the multi-player mode WITH a Multi-Port:
If you want to play with the Multi-Port, you should set each controller in the same way as listed above – Plug in and confirm each controller one by one.

FCC NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or

8246S-MUG

television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Declaration of Conformity
Model Number: 82465
Trade Name: 2.4GHz Wireless Controller
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

IC:4633A-GOE3004C

Thank you for purchasing the Mad Catz 2.4GHz Wireless Controller for use with Play Station 2. Be sure to register your product online at www.madcatz.com and check out our full line of other quality video game accessories.

© 2004 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108. Mad Catz and the Mad Catz logo are trademarks or registered trademarks of Mad Catz, Inc., its subsidiaries and affiliates. The shape and design of this product is a trade dress of Mad Catz. PlayStation and PS One are registered trademarks or trademarks of Sony Entertainment, Inc. (SCEI). This product is not sponsored, endorsed or approved by SCEI. International and domestic patents pending. Made in China. Printed in Hong Kong. All rights reserved. Features, appearance and specifications may be subject to change without notice. Mad Catz stands behind its products 100%.

Questions? Visit our web site at www.madcatz.com or call 1.800.659.2287 (USA only) or 1.619.683.2815.

Product No. 8246-S 12/04

CONTRÔLEUR SANS-FIL 2.4GHZ (FRANÇAIS)

GARANTIE LIMITÉE DE 5 ANS
Mad Catz garantit ce produit contre tout vice de matériau ou de fabrication pendant la période de garantie. Cette garantie limitée de cinq (5) ans non transférable s'applique à vous uniquement en tant qu'acheteur et premier utilisateur final. Si un vice couvert par cette garantie est décelé ET que vous avez enregistré votre produit auprès de Mad Catz ET que vous fournissez une preuve d'achat, Mad Catz, à sa seule discrétion, réparera ou remplacera le produit gratuitement.

La garantie limitée par an fol de Catz cinq (5) est à la disposition des clients nord-américains et australiens seulement, y compris le Canada, le Mexique et les Etats-Unis. Votre recours exclusif est la réparation ou le remplacement de votre produit Mad Catz. En aucun cas la responsabilité de Mad Catz ne pourra dépasser le prix d'achat d'origine du produit. Cette garantie ne s'applique pas à : (a) une usure normale ou un mauvais usage ; (b) une utilisation industrielle, professionnelle ou commerciale ; (c) un produit ayant fait l'objet de modifications.

Pour activer la garantie, vous devez : - Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au +1.800.659.2287 ou au +1.619.683.2815- Obtenir un numéro d'autorisation de retour auprès du service d'assistance technique de Mad Catz- Expédier le produit à Mad Catz à vos frais- Joindre une copie du ticket de caisse original montrant la date d'achat- Indiquer une adresse complète de retour avec numéros de téléphone où vous joindre dans la journée et en soirée

ASSISTANCE TECHNIQUE
Aide et Guides de l'utilisateur en ligne : www.madcatz.com Courrier électronique : techsupport@madcatz.com Téléphone : disponible de 8 h à 16 h, heure normale du Pacifique, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +1.800.659.2287 (Etats-Unis uniquement) ou au +1.619.683.2815 (depuis l'étranger).

⚠ ATTENTION ⚠
- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.
- Pour prévenir tout risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas cette unité à la pluie ou à l'humidité. Ne l'utilisez pas à moins de 9 mètres de l'eau (par exemple une piscine, une baignoire ou un évier).
- Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas cette unité. Toute réparation doit être effectuée uniquement par un personnel qualifié.
- N'insérez aucun objet autre que ceux autorisés dans l'unité car ils pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer un court-circuit résultant en un incendie ou un choc électrique.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser cette unité si vous vous sentez fatigué ou mal à l'aise, ou si vous ressentez des douleurs dans les mains et/ou les bras lors de son emploi. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Ne vous servez que de vos mains pour faire fonctionner l'unité. Ne mettez pas l'unité en contact avec votre tête ou visage, ou près des os d'une partie quelconque de votre corps.
- Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.
- Ce produit contient de petites parties qui peuvent causer étouffer si avalé. Pas voulu pour l'usage par les enfants sous 3 années majeures.
- Ne pas mélanger des piles neuves et des piles déjà utilisées, ni des types de piles différents. Le mauvais usage des piles de cette unité peut provoquer des fuites et/ou une explosion, et entraîner des blessures.

CRISES D'ÉPILEPSIE
Certaines personnent peuvent souffrir de crises d'épilepsie ou de voiles noirs déclenchés par le clignotement des lumières à la télévision ou dans les jeux vidéos, même s'ils n'ont jamais eu de crise d'épilepsie auparavant.
Il est recommandé à toute personne ayant eu une crise d'épilepsie, une perte de conscience ou ayant souffert de tout autre symptôme lié à l'épilepsie de consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
Les parents doivent savoir quand leurs enfants jouent à un jeu vidéo et les observer régulièrement. Si vous ou votre enfant présente l'un des symptômes suivants, arrêtez le jeu et consultez un médecin :
Convulsions
Perte de conscience
Mouvements involontaires
Secousses oculaires ou musculaires
Vision altérée
Désorientation

Lorsque vous jouez à un jeu vidéo :
1. Asseyez-vous ou tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur le plus petit écran que vous pouvez trouver.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de repos.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.

BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTÉS
Le fait de jouer à des jeux vidéos (et les mouvements répétés qui s'ensuivent) peut rendre votre peau, vos articulations ou vos muscles douloureux. Jouer aux jeux vidéos avec modération peut aider à éviter de tels blessures.
De plus :
Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne pensez pas en avoir besoin.
Si vous commencer à ressentir de la douleur ou de la fatigue dans vos mains, vos poignets ou vos bras, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
Si la douleur persiste, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

SCHÉMA
Unité de base : utilisée pour transmettre et recevoir des données entre le contrôleur et la console de jeux. Contient celui connecteurs d'extension pour carte mémoire

Back

Récepteur : Pour transmettre et recevoir des données du contrôleu à la console de jeu jusqu'à 12m.
Pavé directionnel : Le pavé directionnel à entrée numérique contrôle la direction dans laquelle le personnage se déplace.
Sticks analogiques : Les deux sticks analogiques contrôlent les axes X et Y. Certains jeux vous permettent de modifier la façon dont les sticks analogiques sont utilisés et leur comportement durant le jeu.
L1,R1,L2,R2 : Ces b○□△✕es boutons d'action dont la fonction varie suivant le jeu utilisé.
Boutons d'action (○ □ △ ✕) : Les actions correspondant à ces boutons varient suivant le jeu utilisé. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi du logiciel.
Bouton Start/Pause : Ce bouton s'utilise généralement pour effectuer une sélection dans les menus ou pour faire une pause durant le jeu. Pour plus de détails, reportez-vous au manuel du jeu.
Bouton de marche/arrêt : Cet interrupteur permet d'allumer ou d'éteindre la manette. La manette est livrée avec l'interrupteur en position éteinte.
Indicateur d'état des piles : L'indicateur d'état des piles clignote lorsque les piles sont presque vides. Remplacez alors les piles.
Indicateur de liaison : L'indicateur de liaison sur le récepteur indique si l'unité est connectée (le voyant est allumé) ou non (off).

MODE D'ÉCONOMIE D'ÉNERGIE
La manette possède un mode « Veille » automatique: lorsq'elle est inutilisée pendant plus de trois minutes, elle s'éteint partiellement de manière à conserver les piles. L'interrupteur de mise en marche étant en position allumée, appuyez touche de sélection pour réactiver la manette lorsqu'elle est en veille.

CONTRÔLEURS MULTIPLES
Si plus de deux contrôleurs sans-fil 2.4GHz sont utilisés en même temps (lors de jeux à plusieurs joueurs ou avec le Mad Catz PS2 Multi-Port), il suffit de raccorder les contrôleurs au système de jeu de la manière habituelle et de commencer à jouer. Aucune autre touche ni interrupteur n'est nécessaire. Le contrôleur sans-fil Mad Catz 2.4GHz utilise les fonctions RECONNAISSANCE AUTOMATIQUE DE CANAL et RECONNAISSANCE AUTOMATIQUE D'IDENTITÉ pour éviter la plupart des interférences entre les contrôleurs.

Pour jouer en mode multijoueur SANS adaptateur multi-port :
1. Insérez le disque de jeu et allumez la console.
2. Branchez le récepteur à antenne de la première manette dans le port manette 1 de la console de jeu.
3. Vérifiez la liaison entre le premier récepteur à antenne et la première manette sans-fil 2.4GHz en testant si celle-ci fonctionne correctement dans un jeu ou dans un menu.
4. Branchez le récepteur à antenne de la deuxième manette dans le port manette 2 de la console de jeu.
5. Vérifiez la liaison entre le deuxième récepteur à antenne et la deuxième manette sans-fil 2.4GHz en testant si celle-ci fonctionne correctement dans un jeu ou dans un menu.

Pour jouer en mode multijoueur AVEC un adaptateur multi-port :
Si vous souhaitez jouer en utilisant un multi-port, chaque manette doit être réglée comme indiqué précédemment. Branchez puis vérifiez le fonctionnement de chaque manette une par une.

Nous vous remercions d'avoir acheté Mad Catz Contrôleur sans fil 2.4GHz afin de l'utiliser avec votre PS2. Veuillez enregistrer votre produit en ligne à l'adresse www.madcatz.com et consultez notre gamme complète d'accessoires de qualité pour jeux vidéo.

© 2004 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Road, Suite 101, San Diego, CA 92108 E.-U. Mad Catz, le logo Mad Catz et sont des marques de commerce, déposées ou non, de Mad Catz, Inc. et de ses filiales ou sociétés apparentées. La forme et le design de ce produit sont une présentation de Mad Catz. PlayStation et picoseconde un sont des marques déposées ou des marques déposées de Sony Entertainment, Inc. (SCEI). Ce produit n'est pas commandité, est approuvé ou pas approuvé par SCEI. L'apparence, les fonctionnalités et les spécifications peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Brevets nationaux et internationaux en instance. Fabriqué en Chine. Imprimé à Hong Kong. Tous droits réservés. Conservez ces informations en vue d'une utilisation ultérieure. Mad Catz répond de ses produits à 100 %.

Questions ? Visitez notre site Web www.madcatz.com ou appelez le +1.800.659.2287 (États-Unis uniquement) or +1.619.683.2815.

Produit N° 8246-S 12/04

CONTROLADOR 2.4GHz INALÁMBRICO (ESPAÑOL)

GARANTÍA LIMITADA DE CINCO AÑOS
Mad Catz garantiza que este producto estará libre de defectos en materiales y mano de obra durante la vigencia de la garantía. Se extiende esta garantía limitada de cinco (5) años exclusivamente a usted, el comprador original, y no podrá traspasarse a otra persona. Si se presenta algún defecto cubierto por esta garantía Y usted ha inscrito el producto con Mad Catz Y presenta comprobante de compra, Mad Catz, a su criterio, reparará o repondrá el producto sin cargo alguno.

La garantía limitada de cinco (5) de Mad Catz sólo se aplica a los compradores de Norteamérica y australianos, que comprende Canadá, México y Estados Unidos. El único remedio que se ofrece es la reparación o reposición del producto de Mad Catz. La responsabilidad de Mad Catz en ningún caso excederá el precio de compra original del producto. Esta garantía no corresponderá a: (a) desgaste normal o mal uso del producto; (b) productos empleados para fines industriales, profesionales o comerciales; (c) productos alterados o modificados.

Para solicitar servicio al amparo de la garantía:
- Llame al Departamento de Apoyo Técnico (Technical Support) de Mad Catz al 1.800.659.2287 o al 1.619.683.2815
- Obtenga del Departamento de Apoyo Técnico un Número de Autorización para Devolución (Return Authorization Number)
- Envíe el producto a Mad Catz porte pagado
- Adjunte copia del comprobante de compra original en el que figura la fecha de compra
- Adjunte la dirección completa a la cual debamos enviarle el producto, así como los números tele fónicos donde podremos comunicarnos con usted durante el día y primeras horas de la noche.

APOYO TÉCNICO
Apoyo en línea y guías para el usuario: www.madcatz.com
Correo electrónico: techsupport@madcatz.com
Teléfono: Desde las 8 hasta las 16 horas, hora del Pacífico, de lunes a viernes (con excepción de los días festivos en EE.UU.). 1.800.659.2287 (sólo desde EE.UU.) o 1.619.683.2815 (desde otros países).

⚠ PRECAUCIONES ⚠
- Use este equipo únicamente del modo previsto
- Para evitar riesgo de incendio o de descarga eléctrica, no exponga este equipo a la lluvia ni a la humedad. No lo utilice a menos de 9 metros de depósitos de agua como piscinas, bañeras o fregaderos.
- Para evitar descargar eléctricas, no desmonte el equipo. Encargue las reparaciones únicamente a técnicos cualificados.
- Nunca introduzca en el producto objetos de ningún tipo distintos de los elementos autorizados, ya que pueden entrar en contacto con puntos de tensión peligrosa o cortocircuitar piezas que podrían provocar incendios o descargas eléctricas.
- Deje inmediatamente de utilizar este equipo si empieza a sentir cansancio o si experimenta incomodidad o dolor en las manos y/o brazos mientras utiliza el equipo. Si persistiesen los síntomas citados, consulte a un médico.
- No intente utilizar la unidad de ningún modo salvo con las manos. Evite situar el equipo en contacto con la cabeza o la cara o próximo a los huesos de cualquier otra parte del cuerpo.
- Evite usar este equipo durante largos espacios de tiempo. Haga pausas cada 30 minutos.
- Este producto contiene las partes pequeñas que pueden causar estrangular si tragado. No destinado para el uso por niños bajo 3 años de la edad.
- No mezclar con pilas usadas u otro tipo de pilas. El uso incorrecto de las pilas incluidas en esta unidad puede hacer que dichas pilas experimenten fugas o explosionen, pudiendo provocar lesiones.

EPILEPSIA
Algunas personas pueden tener ataques epilépticos o desmayos provocados por los destellos de la televisión, aunque nunca antes hayan tenido ninguno.
Cualquier persona que haya sufrido epilepsia, pérdida de conocimiento u otro síntoma similar, deberá consultar a un médico antes de jugar con videojuegos.
Los padres deberían estar alerta cuando sus hijos juegan con videojuegos y vigilarlos regularmente. Deje de jugar y consulte a un doctor si usted o su hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:
Convulsiones
Pérdida del conocimiento
Movimientos involuntarios
Tics oculares o musculares
Visión alterada
Desorientación

Cuando juege con videojuegos:
1. Sitúese tan lejos de la pantalla como sea posible.
2. Juege en la pantalla más pequeña disponible.
3. No juegue si está cansado o necesita descansar.
4. Juegue en una habitación bien iluminada.
5. Tome un descanso de 15 minutos cada hora.

LESIONES POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS
Jugar con videojuegos (y los movimientos repetitivos que ello implica) puede dañar sus músculos, articulaciones o la piel. Jugar con videojuegos de forma moderada evita tal daño.
También:
Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, aunque no crea que lo necesita.
Si sus manos, muñecas o brazos empiezan a dolerle, o siente molestias o se siente cansado, deje de jugar y descanse durante algunas horas antes de volver a jugar.
Si el dolor y las molestias persisten, deje de jugar y consulte a un doctor.

DISPOSICIÓN
Unidad de base: Sirve para transmitir y recibir datos desde el controlador hasta la consola de juego. Aloja uno ranuras de expansión para tarjetas de memoria
Receptor: Transmitir y recibían datos del regulador a la consola del juego hasta 9m.
Controles direccionales: El D-pad controla digitalmente la dirección en la cual se mueve el personaje.
Mandos analógicos: Cada uno de los dos mandos analógicos controla dos ejes (el eje X y el eje Y).
Ciertos títulos de software le permitirán modificar la manera como se usan y reaccionan los mandos analógicos durante los juegos.
L1,R1,L2,R2: Son botones de acción y sus funciones específicas dependen del software que se esté usando.
Botones de acción (○ □ △ ✕): Estos botones sirven para realizar varias acciones, dependiendo del software. Si desea obtener más información, consulte el manual de instrucciones del software.
Botón Start (Inicio)/Pausar: Este botón se usa generalmente para hacer selecciones en los menús y para hacer pausas en el juego. Si desea obtener más información, consulte el manual de instrucciones del software.
Encendido/Apagado: Este interruptor controla si la alimentación del mando está encendida o apagada: El mando viene en la posición apagada.
Indicador de Batería baja: El Indicador de Batería baja parpadea cuando el nivel de pila está bajo. Cambie las pilas.
Indicador de conexión: El Indicador de conexión en el receptor indica si la unidad está conectada (luz encendida) o no (off).

MODO DE AHORRO DE ENERGÍA
El mando tiene un modo automático "Sleep" ("Dormido"), gracias al cual si el mando no se usa durante más de tres minutos, se apaga parcialmente para conservar las pilas. Si el mando está en la posición Encendido, para despertarlo del modo "dormido", pulse cualquiera de los siguientes botones seleccionar.

CONTROLADORES MÚLTIPLES
Si desea utilizar dos o más controladores 2.4 inalámbrico a la vez (como en juegos con varios jugadores o con Mad Catz PS2 Multi-Port™), sencillamente enchufe los controladores en el sistema de juegos como lo hace normalmente y comience a jugar. No hay que ajustar botones ni interruptores.
Controladoir 2.4GHz inalámbrico utiliza RECONOCIMIENTO AUTOMÁTICO DE CANALES y RECONOCIMIENTO AUTOMATICO DE ID para evitar la mayor parte de los conflictos de interferencia entre controladores.

Cuando juegue en el modo multijugador SIN un Multi-Port:
1. Introduzca el disco del juego y encienda la consola.
2. Introduzca el receptor de antena del primer controlador en el puerto Player-1 Controller de la consola de juegos.
3. Compruebe la conexión entre el primer receptor de antena y el primer controladoir 2.4GHz inalámbrico utilizando el controlador para ver si funciona en el juego o en el menú del juego.
4. Inserte el receptor de antena para el segundo controlador 2.4GHz inalámbrico en el puerto Player-2 Controller de la consola.
5. Compruebe la conexión entre el segundo receptor de antena y el segundo controlador 2.4GHz inalámbrico utilizando el controlador para ver si funciona en el juego o en el menú del juego.

Cuando juegue en el modo multijugador SIN un Multi-Port:
Si desea jugar con Multi-Port, deberá ajustar cada controlador de la misma forma que se ha indicado: enchufar y comprobar cada controlador uno a uno.

Gracias por adquirir el Controlador 2.4GHz Inalámbrico de Mad Catz para el uso con su PS2. No se olvide de registrar en línea su producto en www.madcatz.com y examine nuestra completa gama de accesorios de calidad para videojuegos.

© 2004 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108. Mad Catz y el logotipo de Mad Catz son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Mad Catz, Inc., sus subsidiarias y filiales. La forma y el diseño de este producto es la imagen de marca de Mad Catz. La estación y el picosegundo una del juego son marcas registradas registradas o marcas registradas de Sony Entertainment, Inc. (SCEI). Este producto no es patrocinado, es endosado o no aprobado por SCEI. Pendientes las patentes nacionales y internacionales. Fabricado en China. Impreso en Hong-Kong. Reservados todos los derechos. Las características, el aspecto y las especificaciones podrán ser objeto de modificación sin previo aviso. Mad Catz respalda sus productos al cien por cien.

¿Alguna pregunta? Visite nuestro sitio web www.madcatz.com o llame al 1.800.659.2287 (sólo en EE.UU.) o 1.619.683.2815.

Producto No 8246-S 12/04
G01-82465