

easyPlay

User Manual



www.getgosh.com

Register your warranty: <http://www.getgosh.com/our-warranty/>

Visit the easyPlay FAQ: <http://www.getgosh.com/product-faqs>

Need help? Write in to: support@getgosh.com



- This page is intentionally left blank. -

- This page is intentionally left blank. -

- This page is intentionally left blank. -

ENGLISH	1
français	4
italiano	7
Deutsche	10
日本語	13
한국어	16
简体中文	19
Español	22

- This page is intentionally left blank. -

- This page is intentionally left blank. -

OTRAS FUNCIONES

Configurar notificaciones

Puede el menú desplegable de la parte superior izquierda. Seleccione "Notificaciones". Aquí podrá activar o desactivar los diferentes tipos de notificaciones.

Añadir un nuevo easyPlay usando el mismo ID

Puede conectar hasta 3 easyPlay (3 perfiles de mascotas) con cada ID de una cuenta.

i. Para añadir un nuevo easyPlay que no ha sido vinculado anteriormente o que ha sido restablecido, vaya a la página de inicio y pulse en la flecha hacia abajo al lado del nombre de usuario. Seleccione "Añadir easyPlay". Pulse "Vincular" para registrar el nuevo easyPlay. Repita el mismo procedimiento de "Conectar easyPlay con la aplicación gosh! easyPlay"

Nota: La configuración de cada easyPlay depende del SSID de la Wi-Fi. Si se lleva un easyPlay vinculado a una ubicación diferente con un SSID de la Wi-Fi diferente, se requerirá de una nueva "Vinculación" para capturar el nuevo SSID de la Wi-Fi. Primero, necesitará restablecer el easyPlay. Si se usa el mismo teléfono en la nueva ubicación, el perfil y datos (si no borra o reinstala la aplicación) de su mascota se cargará automáticamente en la aplicación, aun cuando easyPlay se restablezca para "Vincular". Nota: Todos los perfiles y datos de easyPlay se almacenan en la aplicación. Eliminar la aplicación resultará en la pérdida de todos los datos pasados. Se recomienda que si necesita cambiar a un nuevo dispositivo, haga una copia de seguridad de la aplicación de la misma forma que haría con el resto de datos de su dispositivo.

Cambiar easyPlay

Para cambiar a otro easyPlay, vaya a la página de inicio, seleccione "Perfil", toque la flecha hacia abajo junto al nombre del easyPlay. Seleccione cualquier de los easyPlay vinculados que se muestran. Si se conecta exitosamente, entrará en la página de inicio.

Restablecer easyPlay

Para restablecer, use un objeto puntiagudo para mantener presionado el botón de restablecimiento #8 en el easyPlay hasta que escuche "Restablecimiento exitoso".

Borrar nombre easyPlay (generalmente el nombre de la mascota)

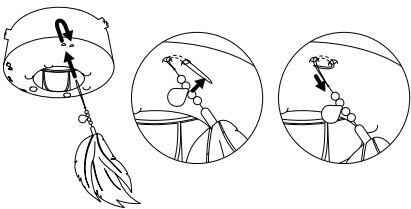
Vaya a la página de inicio y pulse en la flecha hacia abajo al lado del nombre del easyPlay. Pulse "Editar" (Edit) y haga clic en "X" para borrar este easyPlay.

Compartir fotos y videos

Comparta fotos y videos inmediatamente después de hacerlos en el modo de juego manual. Siga las instrucciones en pantalla.

Fijación de la pluma para su gato

Incluida en el paquete, es una pluma para el gato. Instálela como se ilustra.



Configurar el tiempo de suspensión (modo de ahorro de batería)

Cuando no está en uso, puede configurar el easyPlay en modo de ahorro de batería. Por ejemplo, durante la noche o cuando está fuera con su mascota.

Nota: Una vez que haya configurado el modo de ahorro de batería, el easyPlay SOLO se activará una vez que el tiempo del modo de suspensión expire. Esto se debe a que no hay forma de conectarse al easyPlay ya que el Wi-Fi está desactivado.

Carga

Puede usar cualquier cargador USB (5 V/1A o 2A) para cargar el easyPlay con el cable provisto. Por lo general, el cargador de su

teléfono móvil o tableta, los puertos USB de su portátil/PC o un banco de batería servirán. Al usar un cargador USB de 5 V/1 A, el tiempo necesario para una carga completa es de aproximadamente 6,5 horas. Al usar un cargador USB 5 V/2 A, el tiempo necesario para una carga completa es de aproximadamente 3,05 horas. Conecte el cable microUSB al puerto de carga del easyPlay #12 quitando la cubierta protectora del puerto de carga #13. Conecte el otro extremo USB a cualquier cargador 5 V/1 A o 5 V/2 A.

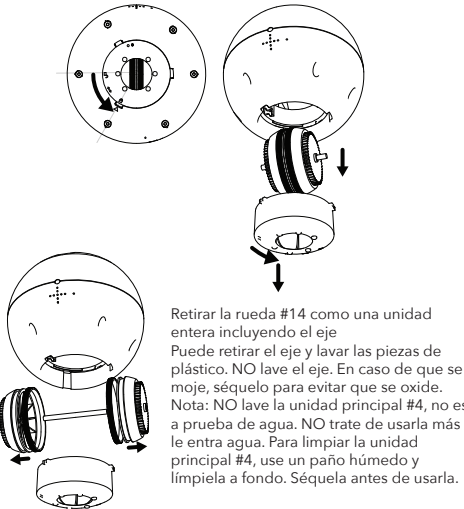
Limpiar su easyPlay

Recipientes de comida

Puede extraer completamente el recipiente de comida #2 para su limpieza. Use un paño húmedo para quitar las migas de debajo del recipiente de comida. Use una aspiradora para aspirar las migas si fuera necesario.

Ruedas

Sujete la bola como se ilustra y gire la cubierta inferior #17 para desbloquearla (indicado por las marcas en la cubierta). Gire el easyPlay hacia arriba para permitir que la cubierta inferior se suelte de la unidad principal #4.



Retirar la rueda #14 como una unidad entera incluyendo el eje. Puede retirar el eje y lavar las piezas de plástico. NO lave el eje. En caso de que se moje, séquelo para evitar que se oxide. Nota: NO lave la unidad principal #4, no es a prueba de agua. NO trate de usarla más si le entra agua. Para limpiar la unidad principal #4, use un paño húmedo y límpiela a fondo. Séquela antes de usarla.

Garantía

Registre la garantía en <http://www.getgosh.com/our-warranty/>. Para easyPlay tiene derecho a 1 año de garantía limitada. Cualquier cambio de bienes requerirá de una prueba de compra y estará sujeto a discreción. Solo bienes defectuosos pueden ser cambiados bajo garantía. Los daños debido al desgaste o a un uso indebido no serán aceptados para el cambio.

Advertencia

Lea todas las instrucciones y advertencias antes de usar este producto. gosh! USA o Appcessory Pte Ltd no se hacen responsables de ningún daño del producto debido al uso inadecuado de este.

Legal

No seremos responsables en forma alguna ante usted ni ante terceros por cualquier daño que usted o terceros puedan sufrir como resultado del uso, intencional o no intencional, o mal uso de este producto junto con cualquier otro dispositivo o accesorio que no sea para el que está diseñado. No seremos responsables por ningún daño que usted o un tercero pueda sufrir como resultado de un mal uso de este producto y al usar easyPlay acepta indemnizarnos por cualquier daño resultante a un tercero. El logo de gosh! es una marca registrada de Appcessory Pte Ltd.

Visite las Preguntas más frecuentes de easyPlay:
<http://www.getgosh.com/product-faqs>
¿Necesita ayuda? Escriba a: support@getgosh.com

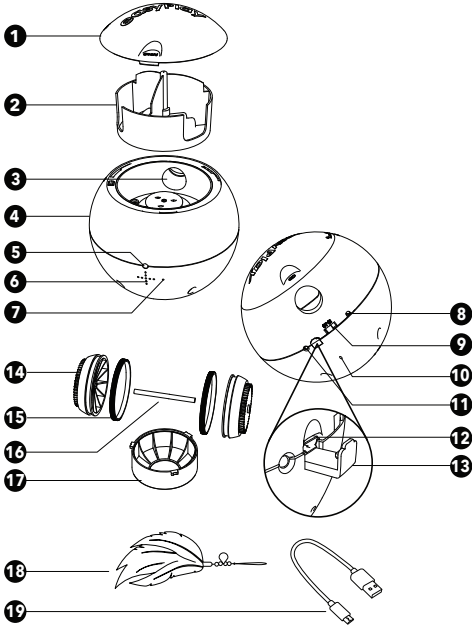
gosh! easyPlay

EN) Welcome

Thank you for purchasing the gosh! easyPlay. easyPlay is the world's first interactive robotic pet toy with live video, two-way speakers, HD camera and treat dispenser. It is a loveable little robotic remote ball that physically interacts with your pet and keeps them engaged for hours and even rewards playtime with a built-in treats dispenser. easyPlay also keeps track of your pet's motion so you can monitor activity and ensure your pet is active.

Packaging Content

- easyPlay robotic ball
- MicroUSB to USB charging cable
- Feather accessory
- User manual



Parts/Features

1. Removable Top Cover
2. Removable Food Pod Container
3. Food Dispensing Outlet
4. Main Unit
5. 720p Wide-Angled Webcam
6. Speaker
7. Voice Recording Microphone
8. Reset Button
9. Power Switch
10. Microphone
11. Battery LED Indicator
12. Charging Port (MicroUSB input)
13. Charging Port Protective Cover
14. Removable Wheel Unit
15. Wheel Track
16. Wheel Shaft
17. Removable Bottom Cover
18. Feather Accessory
19. MicroUSB to USB Charging Cable

About gosh! easyPlay App

The gosh! easyPlay app, 'gosh! easyPlay', can be downloaded from the Apple App Store and Google Play Store.

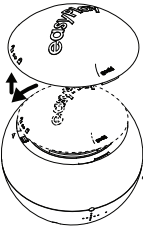
Compatibility

iPhone: At least iOS 8.0 and above
Android: At least Android 5 and above

Things You Need to Know!

- easyPlay is operated using the gosh! easyPlay app and your device (iPhone, iPad, other mobile devices). It can be remotely accessed from anywhere in the world as long as you have internet access. (Speed dependent)
- easyPlay works only on 2.4GHz WiFi. If you have a dual band home router, make sure you connect to 2.4GHz.
- Recommended kibble size should not exceed 12.5mm (1/2").
- You can find the Serial number hidden on the inside by removing the Food Pod Container #2.
- When you launch the app the first time, you will be prompted to register an email address and input the serial number for warranty registration.
- You can use any USB charger (5V / 1A or 2A) to charge the easyPlay with the cable provided. Typically, your mobile phone or tablet wall charger or even your laptop/PC USB ports or powerbank will do the work.
- Each easyPlay is dedicated to 1 pet profile.
- Each account (email ID) in the gosh! easyPlay app can connect up to 3 easyPlay.
- easyPlay can be controlled simultaneously by 2 or more users who are given access to control the ball. Ideally, only 1 user should be controlling the easyPlay at any one time. You can easily notice if someone else is also controlling the ball through the camera.
- All pet profile and data are stored in the app. If you change a mobile device, please back-up your app and restore. If you delete the easyPlay app and re-install, all data will be lost.
- Difference between resetting easyPlay (on the ball) and deleting easyPlay's name (usually the name of your pet) in the app.
- As long as you continue to use the same app in the same device (without deleting it or re-installing), all profile and data will still be stored and appear even if you reset the easyPlay. For example, if you wish to bind your easyPlay to a new WiFi SSID using the same phone, you will be required to reset the ball. If you did not delete your app originally found in your phone, the previous stored data will still appear in the app.
- Deleting the easyPlay name in the app does not delete the profile and data of your pet as it is stored in the app, unless you delete and reinstall the app completely. For example, if you decide to give away your current phone, you have to delete the app to clear the stored data. And if you want the same data in your new phone, make sure you backup your phone and restore the app.

HOW TO GET STARTED?



Fill up the Food Pods

Remove the top cover #1 and fill the food pods with kibbles. Close the top cover tight by rotating to lock in place.

Connecting easyPlay with gosh! easyPlay App

1. Download the gosh! easyPlay app from the Apple App Store or Google Play Store.
2. Go to your device (iPhone, iPad, other mobile devices) setting. Select the desired WiFi SSID you intend to use. (Remember easyPlay works ONLY on 2.4GHz)
3. Switch on the power button #9. You will hear "Welcome to use", followed by 'Ready to pair with your device via WiFi' after a few seconds.



4. Launch the app. Enter your email address as your account ID. Input the serial number found beneath the food pod container #2. Tap 'Next', you will be prompted to verify your email. Once verified, tap 'Next'.
5. Since this is a first-time setup, you will click on 'Bind'. (Note: The 'Connect' button is for re-connecting a fully setup easyPlay without changes to the WiFi SSID).

6. Under 'Network', the app should automatically pick up the same WiFi SSID which you have selected in Step 2 above. Enter a password (make sure you have it copied or saved). Tap 'Next'.
7. Once network is setup, you will be prompted to name your easyPlay (usually your Pet's name). Create a password. Tap 'Save'.
8. If connected successfully, the Home page will appear and you are ready to play!

Home Page

This is where you navigate all the features. Each feature setting or usage is described below.

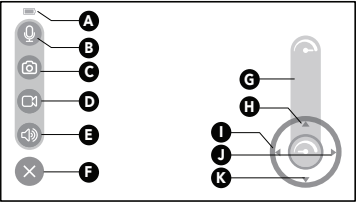
Add Photo

You can add a photo of your pet from album or by taking a picture. Follow the instructions when prompted.

Manual Play Mode

Manual Play allows you to watch, speak to and hear your pet via your device. You can also control the ball's direction. At the Home page, tap on 'Manual Play'. This will lead you to the live webcam view. The following shows a legend of all the icons.

Note: The left or right turning radius of easyPlay is dependent on the speed of the ball. At lower speed, the turning radius will be smaller. At faster speed, the ball turning radius will be bigger. The microphone will pick up the motor noise when it moves and is audible if the speaker #E is turned on. During recording or moving, you can choose to turn off the speaker and therefore cut the noise picked up by the speaker.



- A: Battery indicator
B: Tap to speak to your pet
C: Tap to take photo
D: Tap to start/stop video recording
E: Mute & unmute noise
F: Exit Manual Play
G: Speed Control Bar - Slide wheel up and down to change speed
H: Tap and hold arrow to move forward. Release to stop.
I: Tap and hold arrow to rotate left. Release to stop.
J: Tap and hold arrow to rotate right. Release to stop.
K: Tap and hold arrow to move backward. Release to stop.

AutoPlay Mode

AutoPlay sets the ball to go in random directions. You can toggle AutoPlay mode 'ON' together with any feeding time to alert your pet. Or you can simply tap the Autoplay button anytime to engage your pet immediately. Each Autoplay lasts for 30 seconds.

Setting up Feeding Time

Set up feeding time to entice and reward your pet at different intervals of the day! At the Home page, tap on 'Set Feeding time'. You can set 3 different timings. The same feeding time is repeated daily. You can also toggle 'ON/OFF' Autoplay mode at each feeding time. Tap 'Save'. At each feeding time, the food pod #2 will rotate and align to the food dispensing outlet #3. Feeding time can be accompanied by a pre-recorded voice alert (refer to 'Record Voice' topic) to attract your pet's attention. Your pet will have to work by pushing the easyPlay to lodge the food/kibbles out from the hole.

Record Voice

- Tap on the top left drop down menu. Select 'Record Voice'. It will lead you to the main page of 'Recordings'.
1. You can record up to 3 different voice recordings. Tap on 'Set New Recording'.
2. Tap once on the microphone icon, you will immediately be prompted to record. Speak for a maximum of 3 seconds into the voice recording microphone #7 near the speaker #6 on easyPlay.

- (do not speak into your phone device!) You will hear a 'Beep' once recording is successful.
3. After the 'Beep' tone, you can choose to 'Playback', 'Re-Record' or Save. If you choose to re-record, repeat the same procedure. If you choose to save, label your record and hit save.
4. You can toggle 'On' each recorded voice for the respective feeding time.
- Note: You can delete any recording by tapping on the 'X' button on the right.

Setting up Play Goals for Your Pet

At the Home page, tap on 'Profile'. Select 'Edit Goal Settings'. You can set daily goals and/or minimum plays. While you want your pet to have at least some form of exercise and play daily, you can set higher daily goals as a challenge for your pet. After setting the goals, the summary of your pet's activity is reflected in the profile page.

Note: The G-sensor measures the number of plays each time the easyPlay is rolled. 1 play is recorded for each push if it comes to a complete stop of more than 1 second. In other words, if the ball is rolled continuously without stopping for a complete 1 second, it is recorded as 1 play. As each dog has a different playing characteristic, it is best to observe how your pet behaves and set the appropriate goals to meet.

Activity Report

The activity report shows the historical data of the number of plays recorded over time.

At the Home page, go to 'Profile'. Tap on the 'Today's Statistics' illustration. You will be brought to the day's activity graph page. Tap on the '<' and '>' arrows to navigate between the days. Select 'Weekly' or 'Monthly' to check the weekly and monthly graphs respectively.

OTHER FUNCTIONS

Setting up Notifications

Tap on the top left drop down menu. Select 'Notifications'. Here, you can toggle on or off the different types of notifications.

Add New easyPlay Using Same ID

You can connect up to 3 easyPlay (3 Pet profiles) with each account ID.

i. To add a new easyPlay that has not been 'Bind' before or has already been reset, go to the Home page and tap on the down arrow beside the username. Select 'Add easyPlay'. Tap on 'Bind' to sign up your new easyPlay. Repeat the same procedure from the topic 'Connecting easyPlay with gosh! easyPlay App'.

Note: Each easyPlay's setup is dependent on the WiFi SSID. If a binded easyPlay is brought to a different location with different WiFi SSID, a new 'Bind' is required to capture the new WiFi SSID. You would need to 'reset' the easyPlay first. If the same phone device is used in the new location, the profile and data (if you did not delete the app or re-install the app) of your pet is automatically loaded in the app even though the easyPlay is reset to 'Bind'.

Note: All easyPlay profile and data are stored in the app. Deleting the app will result in loss of all past data. It is recommended that if there is a need to change to a new device, backup everything as you would with backing up all other data in your device.

Switch easyPlay

To switch to another easyPlay, go to the Home page, select 'Profile', tap on the down arrow beside the easyPlay name. Select any of the 'bind' easyPlay shown. If successfully connected, you will enter into the Home Page.

Reset easyPlay

To reset, use a pointed object to press and hold the reset button #8 on the easyPlay until you hear 'Successfully Reset'.

Delete easyPlay name (usually your pet's name)

Go to the Home page, tap on the down arrow beside the easyPlay name. Tap the "Edit" and click on 'X' to delete this easyPlay.

Sharing Photos and Videos

Share photos and videos immediately after taking them in the manual play mode. Follow the onscreen instructions.

2. Vaya a los ajustes de su dispositivo (iPhone, iPad, otros dispositivos móviles). Seleccione el SSID de la Wi-Fi que desea usar (recuerde que easyPlay funciona SOLO en 2,4 GHz).
3. Ponga el Botón de encendido #9 en encendido. Escuchará "Bienvenido" seguido de "Listo para vincular con su dispositivo via Wi-Fi" unos segundos después.
4. Inicie la aplicación. Introduzca su dirección de correo electrónico como ID de la cuenta. Introduzca el número de serie que se encuentra debajo del recipiente de comida #2. Pulse "Siguiente" (Next), se le pedirá que verifique su correo electrónico. Una vez verificado, pulse "Siguiente" (Next).
5. Puesto que se trata de la configuración inicial, haga clic en "Vincular" (Bind). (Nota: El botón "Conectar" (Connect) es para reconectar un easyPlay totalmente configurado sin cambios en el SSID de la Wi-Fi).
6. En "Red" (Network), la aplicación debería seleccionar automáticamente el mismo SSID de la Wi-Fi que ha seleccionado en el paso 2. Introduzca la contraseña (asegúrese de que la copia o guarda). Pulse "Siguiente" (Next).
7. Una vez que la red se ha configurado, se le pedirá que le dé un nombre a su easyPlay (normalmente el nombre de su mascota). Cree una contraseña. Pulse "Guardar" (Save).
8. Si se ha conectado exitosamente, aparecerá la página de inicio y ya estará listo para jugar.

Página de inicio

Aquí es donde encontrará todas las funciones. Cada ajuste o uso de la función se describe a continuación.

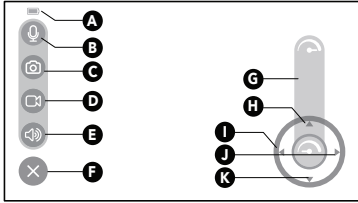
Añadir foto

Puede añadir una foto de su mascota del álbum o sacando una foto. Sigue las instrucciones cuando se le muestren.

Modo de juego manual

El juego manual le permite ver, hablar y escuchar a su mascota mediante su dispositivo. También puede controlar la dirección de la bola. En la página de inicio, pulse "Juego manual" (Manual Play). Esto le llevará a la vista de la webcam en directo. A continuación, se muestra la leyenda de todos los iconos.

Nota: El radio de giro izquierdo o derecho del easyPlay depende de la velocidad de la bola. A menor velocidad, el radio de giro será menor. A mayor velocidad, el radio de giro de la bola será mayor. El micrófono captará el ruido del motor cuando se mueva y sea audible si el altavoz #E está encendido. Durante la grabación o movimiento, puede optar por apagar el altavoz #E y así evitar que el ruido sea captado por el altavoz.



- A: Indicador de batería
B: Toque para hablar a su mascota
C: Toque para hacer una foto
D: Toque para iniciar/detener la grabación de vídeo
E: Silenciar y reactivar ruido
F: Salir del Juego manual
G: Barra de control de velocidad - Deslice la rueda hacia arriba o abajo para cambiar la velocidad
H: Mantenga presionada la flecha para mover hacia adelante. Suéltela para parar.
I: Mantenga presionada la flecha para girar a la izquierda. Suéltela para parar.
J: Mantenga presionada la flecha para girar a la derecha. Suéltela para parar.
K: Mantenga presionada la flecha para mover hacia atrás. Suéltela para parar.

Modo de juego automático

El juego automático hace que la bola vaya en direcciones aleatorias. Puede activar el modo de juego automático junto con cualquier hora de alimentación para alertar a su mascota. O puede simplemente pulsar el botón de Juego automático en cualquier momento para involucrar a su mascota inmediatamente. Cada juego automático dura 30 segundos.

Configurar los tiempos de alimentación

Configure la hora de alimentación para atraer y recompensar a su mascota en diferentes intervalos del día. En la página de inicio, pulse "Establecer los tiempos alimentación". Puede configurar tres horas diferentes. La misma hora de alimentación se repetirá diariamente. Puede activar/desactivar el modo de juego automático en cada hora de alimentación. Pulse "Guardar". A la hora de la alimentación, el recipiente de comida #2 girará y se alineará con la salida del dispensador de comida #3. La hora de la comida puede acompañarse de una alerta de voz pregrabada (consulte "Grabar voz") para llamar la atención de su mascota. Su mascota deberá trabajar presionando el easyPlay para sacar la comida/pienso del agujero.

Grabar voz

- Pulse el menú desplegable de la parte superior izquierda. Seleccione "Grabar voz". Le llevará a la página principal de "Grabaciones".
1. Puede grabar hasta 3 grabaciones de voz diferentes. Pulse en "Establecer nueva grabación".
2. Pulse una vez en el icono del micrófono. Inmediatamente se le pedirá que grabe. Hable durante un máximo de 3 segundos al micrófono de grabación de voz #7 situado cerca del altavoz #6 del easyPlay (no le hable a su teléfono). Una vez que la grabación se haya realizado exitosamente escuchará un pitido.
3. Tras el pitido, podrá elegir entre "Reproducir", "Volver a grabar" o "Guardar". Si decide volver a grabar, repita el mismo procedimiento. Si elige guardar, etiquete su grabación y pulse guardar.
4. Puede activar cada voz grabada para los tiempos de alimentación respectivos.
- Nota: Puede borrar cualquier grabación presionando el botón "X" en la derecha.

Establecer objetivos para su mascota

En la página de inicio, pulse "Perfil". Seleccione "Editar configuración de objetivos".

Puede establecer objetivos diarios o un número de juegos mínimos. Mientras quiera que su mascota tenga alguna forma de ejercicio y juegue diariamente, puede establecer unos objetivos diarios altos como un desafío para ella. Tras establecer los objetivos, el resumen de la actividad de su mascota se refleja en la página del perfil.

Nota: El sensor G mide el número de juegos cada vez que el easyPlay rueda. Se registra 1 juego si llega a una parada completa de más de 1 segundo por cada empujón. En otras palabras, si la bola rueda de forma continua sin pararse durante 1 segundo completo, se registra como 1 juego. Como cada perro tiene unas características de juego diferentes, es mejor que observe cómo se comporta su mascota y establezca los objetivos apropiados a cumplir.

Informe de actividad

El informe de actividad muestra los datos históricos del número de juegos registrados en el tiempo.

En la página de inicio, vaya a "Perfil". Pulse en la ilustración de "Estadísticas de hoy" (Today's Statistics). Se le llevará a la página del gráfico de la actividad del día. Pulse "<" y ">" para moverse por los días.

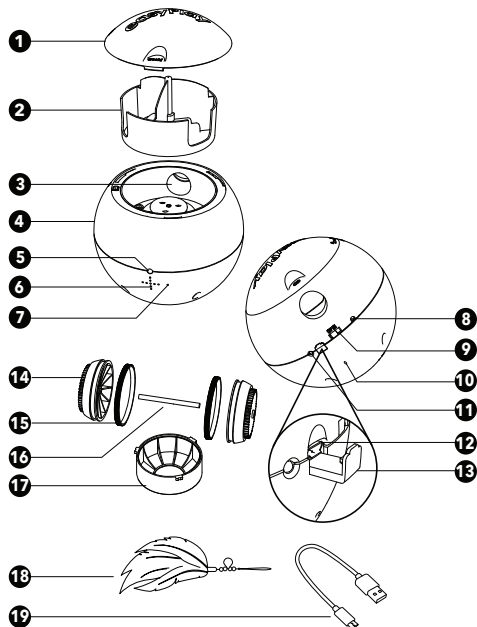
Seleccione "Semanal" o "Mensual" para ver los gráficos semanales y mensuales respectivamente.

ES) Bienvenido

Gracias por comprar el gosh! easyPlay. easyPlay es el primer juguete robótico interactivo para mascotas del mundo con video en directo, altavoces de dos vías, cámara HD y dispensador de premios. Es una adorable y pequeña bola robótica con acceso remoto que interactúa físicamente con su mascota y la mantiene entretenida durante horas e incluso premia el tiempo de juego con un dispensador de premios integrado. easyPlay también mantiene un registro del movimiento de su mascota para que así pueda monitorizar su actividad y asegurarse de que su mascota está activa.

Contenido del paquete

- Bola robótica easyPlay
- Cable de carga microUSB a USB
- Accesorio de pluma
- Manual de usuario

**Piezas/características**

1. Tapa superior extraíble
2. Recipiente de comida extraíble
3. Salida del dispensador de comida
4. Unidad principal
5. Webcam de gran angular de 720p
6. Altavoz
7. Micrófono de grabación de voz
8. Botón de restablecimiento
9. Botón de encendido
10. Micrófono
11. Indicador LED de batería
12. Puerto de carga (entrada microUSB)
13. Cubierta protectora del puerto de carga
14. Rueda desmontable
15. Ródera
16. Eje de la rueda
17. Cubierta inferior extraíble
18. Pluma
19. Cable de carga microUSB a USB

Acerca de la aplicación gosh! easyPlay

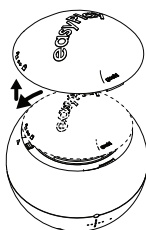
La aplicación de gosh! easyPlay "gosh! easyPlay", puede descargarse desde la App Store de Apple o desde el Play Store de Google.

Compatibilidad

iPhone: iOS 8.0 o superiores
Android: Android 5 o superiores

Cosas que necesita saber

- easyPlay se controla usando la aplicación gosh! easyPlay y su dispositivo (iPhone, iPad, otros dispositivos móviles). Puede acceder a él de forma remota desde cualquier parte del mundo mientras tenga acceso a internet (depende de la velocidad).
- easyPlay solo funciona con sistemas Wi-Fi de 2,4 GHz. Si tiene un rúter doméstico de doble banda, asegúrese de conectarse a 2,4 GHz.
- El tamaño del pienso recomendado no debe exceder los 12,5 mm (1/2").
- Puede encontrar el número de serie oculto en el interior, retirando el #2 Recipiente de comida extraíble.
- Cuando inicie la aplicación por primera vez, se le pedirá que registre una dirección de correo electrónico e introduzca el número de serie para el registro de la garantía.
- Puede usar cualquier cargador USB (5 V/1A o 2A) para cargar el easyPlay con el cable provisto. Por lo general, el cargador de su teléfono móvil o tableta, los puertos USB de su portátil/PC o un banco de batería servirán.
- Cada easyPlay está dedicado a un perfil de mascota.
- Cada cuenta (ID de correo electrónico) en la aplicación gosh! easyPlay puede conectar hasta 3 easyPlay.
- El easyPlay puede ser controlado simultáneamente por 2 o más usuarios a los que se les haya dado acceso para controlar la bola. Lo ideal sería que solo 1 usuario controlase el easyPlay en cada momento. Puede notar fácilmente si alguien más está controlando la bola por medio de la cámara.
- Todos los perfiles de mascotas y datos se almacenan en la aplicación. Si cambia de dispositivo móvil, haga una copia de seguridad de su aplicación y restáurela. Si elimina la aplicación easyPlay y la reinstala, todos los datos se perderán.
- Diferencia entre restablecer easyPlay (en la bola) y borrar el nombre del easyPlay (generalmente el nombre de la mascota) en la aplicación
 - Mientras continúe usando la misma aplicación en el mismo dispositivo (sin eliminarla o reinstalarla) todos los perfiles y datos se almacenarán y aparecerán incluso si restablece el easyPlay. Por ejemplo, si desea vincular su easyPlay a un nuevo SSID de Wi-Fi usando el mismo teléfono, necesitará restablecer la bola. Si no eliminó la aplicación que estaba originalmente en su teléfono, los datos almacenados anteriormente seguirán apareciendo en la aplicación.
 - Borrar el nombre del easyPlay en la aplicación no borra el perfil ni los datos de su mascota, puesto que estos se almacenan en la aplicación, a no ser que elimine y reinstale la aplicación completamente. Por ejemplo, si decide deshacerse de su teléfono actual, debe eliminar la aplicación para borrar los datos almacenados. Si desea usar los mismos datos en su nuevo teléfono, asegúrese de realizar una copia de seguridad de su teléfono y restaurar la aplicación.

¿CÓMO EMPEZAR?**Llenar los recipientes de comida**

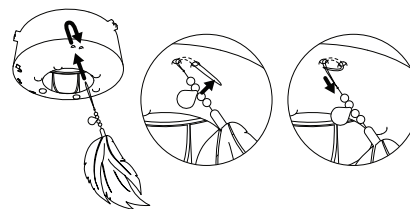
Retire la tapa superior #1 y llene los recipientes de comida con pienso. Cierre la tapa superior firmemente girándola para asegurarla en su sitio.

**Conectar easyPlay con la aplicación gosh! easyPlay**

1. Descargue la aplicación gosh! easyPlay desde la App Store de Apple o del Play Store de Google.

Attaching Feather Accessory for Your Cat

Included in the packaging box is a cat feather accessory. Install as illustrated.

**Set Sleeping time (Battery-Saving mode)**

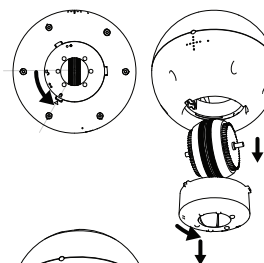
You can set easyPlay to battery-saving mode when not in use. For example, during the night or when you are away with your pet. Note: Once you set up battery-saving mode, the easyPlay will ONLY wake up after the expired time of sleeping mode. This is because there is no way you can connect to easyPlay since WiFi is disabled.

Charging

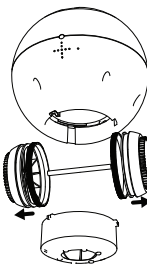
You can use any USB charger (5V 1A or 2A) to charge the easyPlay with the cable provided. Typically, your mobile phone or tablet wall charger or even your laptop/PC USB ports or powerbank will do the work. When using a 5V/1A USB charger, time to fully charge is approximately 6.5 hours. When using a 5V/2A USB charger, time to fully charge is approximately 3.05 hours. Connect the microUSB cable to the easyPlay charging port #12 by pulling out the charging port protective cover #13. Connect the other USB end to any 5V/1A or 5V/2A USB wall charger.

Cleaning Your easyPlay**Food Pods**

You can remove the whole food pod container #2 for washing. Please use a damp cloth to remove any crumbs underneath the food pod container. Or use a vacuum to suck out the crumbs if necessary.

**Wheels**

Hold the ball as illustrated, twist and turn the bottom cover #17 to unlock (indicated by the markings on the cover). Turn easyPlay upright to allow the bottom cover to drop out freely from the main unit #4.



Remove the wheel unit #14 as a whole unit including the shaft.

You can remove the shaft and wash the plastic parts. DO NOT wash the shaft and dry it if it gets wet or damped to prevent rust.

Note: DO NOT wash the main unit #4, it is not waterproof. DO NOT attempt to use anymore if water seeps in.

To clean the main unit #4, use a damp cloth and wipe thoroughly. Dry before use.

Warranty

Register warranty at <http://www.getgosh.com/our-warranty/>. You are entitled to 1 year limited warranty for easyPlay. Any exchange of goods will require proof of purchase and be subjected to discretion. Only defective goods can be exchanged under warranty. Damages due to wear and tear or improper use will not be allowed for exchange.

Legal

We shall not be in any way liable to you or any third party for any damages you or any third party suffer as a result of use, intended or unintended, or misuse of the product in conjunction with any device or accessory other than this product is designed for. We will not be responsible for any damages you or any third party may suffer as a result of misuse of this product and by using the easyPlay you agree to indemnify us for any resulting injuries to any third party(ies). The gosh! logo is a trademark of AppcessoryPte Ltd.

Warning

Read all instructions and warning prior to using this product. gosh! USA and/or Appcessory Pte Ltd will not be responsible for any product damage due to improper use of this product.

Warning: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the product. NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

FCC RF Radiation Exposure Statement
Caution: To maintain compliance with the FCC's RF exposure guidelines, place the unit at least 20cm from nearby persons.

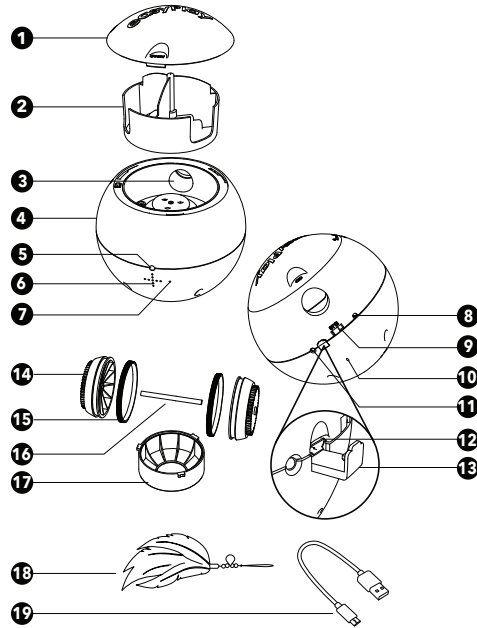
Visit the easyPlay FAQ: <http://www.getgosh.com/product-faqs>
Need help? Write in to: support@getgosh.com

FR) Bienvenue

Nous vous remercions d'avoir acheté le gosh! easyPlay. easyPlay est le premier jouet robotique interactif au monde pour animaux de compagnie avec des vidéos en direct, des haut-parleurs bidirectionnels, une caméra HD et un distributeur de gâteries. C'est une balle robotique adorable contrôlée à distance qui interagit physiquement avec votre animal de compagnie et les garde occupés pendant des heures et même les récompense durant le temps de jeu avec un distributeur de friandises intégré. easyPlay surveille aussi le déplacement de votre animal afin que vous puissiez surveiller ses activités et vous assurez que votre animal de compagnie est actif.

Contenu de l'emballage

- Balle robotique easyPlay
- Micro-USB vers câble de charge USB
- Accessoire à plumes
- Manuel de l'utilisateur



Pièces / caractéristiques

1. Couvercle supérieur amovible
2. Conteneur de stockage d'aliment amovible
3. Fente de distribution d'aliments
4. Unité principale
5. Webcam à angle large de 720p
6. Haut-parleur
7. Microphone d'enregistrement vocal
8. Bouton de réinitialisation
9. Interrupteur d'alimentation
10. Microphone
11. Indicateur LED de la batterie
12. Port de charge (entrée Micro-USB)
13. Couvercle de protection du port de charge
14. Unité de roue amovible
15. Sillon des roues
16. Arbre des roues
17. Couvercle inférieur amovible
18. Accessoire à plumes
19. Micro-USB vers câble de charge USB

À propos de l'application gosh! easyPlay

L'application gosh! easyPlay " gosh! easyPlay ", peut être téléchargée depuis la boutique Apple App Store et Google Play Store.

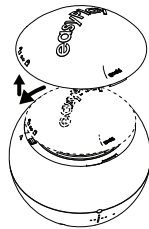
Compatibilité

iPhone : au minimum iOS 8.0 et ultérieure
Android : au minimum Android 5 et ultérieure

Les choses que vous devez savoir :

- easyPlay fonctionne avec l'application gosh! easyPlay et votre appareil (iPhone, iPad, autres appareils mobiles). Il peut être accessible à distance depuis n'importe où dans le monde tant que vous avez accès à Internet. (Dépendant de la vitesse)
- easyPlay fonctionne uniquement sur Wi-Fi 2,4GHz. Si vous avez un routeur domestique double bande, assurez-vous de vous connecter au 2,4 GHz.
- La taille recommandée des croquettes ne doit pas dépasser 12,5 mm (1/2 po).
- Vous pouvez trouver le numéro de série caché à l'intérieur en enlevant le conteneur de stockage d'aliment n° 2.
- Lorsque vous lancez l'application pour la première fois, vous serez invité à enregistrer une adresse e-mail et à saisir le numéro de série pour l'enregistrement de la garantie.
- Vous pouvez utiliser n'importe quel chargeur USB (5V / 1A ou 2A) pour charger l'easyPlay avec le câble fourni. Généralement, votre chargeur de portable ou tablette voire même le port USB de votre ordinateur portable / PC ou le chargeur portable type powerbank fera l'affaire.
- Chaque easyPlay est dédié à 1 profil d'animal de compagnie.
- Chaque compte (ID d'email) entré dans l'application gosh! easyPlay peut se connecter à jusqu'à 3 easyPlay.
- easyPlay peut être contrôlé simultanément par 2 utilisateurs ou plus qui ont accès à la balle. De façon optimale, seul 1 utilisateur devrait contrôler l'easyPlay à tout moment. Vous pouvez aussi facilement remarquer si quelqu'un d'autre contrôle également la balle via la caméra.
- Tous les profils d'animaux domestiques et les données sont stockés dans l'application. Si vous changez votre appareil portable, sauvegardez votre application et restaurez-la. Si vous supprimez l'application easyPlay et que vous la réinstallez, toutes les données seront perdues.
- Différence entre la réinitialisation d'easyPlay (manipulation à faire sur la balle) et la suppression du nom d'easyPlay (généralement le nom de votre animal de compagnie) dans l'application:
 - Tant que vous continuez d'utiliser la même application sur le même périphérique (sans la supprimer ou sans la réinstaller), tous les profils et les données seront toujours stockés et apparaîtront même si vous réinitialisez l'easyPlay. Par exemple, si vous souhaitez lier votre easyPlay à un nouveau SSID WiFi utilisant le même téléphone, vous devrez réinitialiser la balle. Si vous n'avez pas supprimé votre application initialement installée sur votre téléphone, les données stockées précédemment apparaîtront toujours dans l'application.
 - Supprimer le nom d'easyPlay dans l'application ne supprime pas le profil et les données de votre animal car ils sont stockés dans l'application, sauf si vous supprimez et réinstallez complètement l'application. Par exemple, si vous décidez de donner votre actuel téléphone, vous devez supprimer l'application pour effacer les données stockées. Et si vous voulez les mêmes données sur votre nouveau téléphone, assurez-vous de sauvegarder votre téléphone et de restaurer l'application.

COMMENT COMMENCER ?

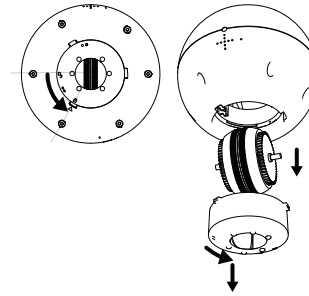


Remplissez les conteneurs d'aliment

Retirez le couvercle supérieur #1 et remplissez les conteneurs d'aliment avec des croquettes. Fermez le couvercle supérieur en tournant pour le verrouiller en place.

Connexion d'easyPlay avec l'application gosh! easyPlay

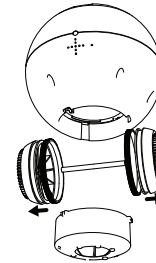
1. Téléchargez l'application gosh! easyPlay depuis la boutique Apple App Store ou Google Play Store.
2. Accédez aux paramètres de votre appareil (iPhone, iPad, autres appareils mobiles). Sélectionnez le SSID Wi-Fi que vous souhaitez utiliser. (Rappelez-vous qu'easyPlay fonctionne SEULEMENT sur 2,4GHz)



Déposez l'ensemble de l'unité de roue #14.

Vous pouvez débrancher les pièces en plastique. Ne nettoyez pas l'axe. Si l'axe est mouillé ou humide, essuyez-le avec un chiffon sec pour éviter la rouille.

Remarque : Ne nettoyez pas la pièce #4, elle n'est pas étanche. Si de l'eau pénètre, ne continuez pas à utiliser. Nettoyez la pièce #4 : utilisez un chiffon humide pour essuyer toute la pièce. La pièce est complètement sèche avant utilisation.



Garantie

Visitez <http://www.getgosh.com/our-warranty/> pour enregistrer la garantie easyPlay. La durée de garantie peut atteindre un an. Le remplacement des pièces nécessite une preuve d'achat et est soumis à une autorisation préalable. Seuls les produits défectueux peuvent être échangés pendant la période de garantie. Les produits endommagés ou utilisés de manière inappropriée ne peuvent pas être remplacés.

Avertissement

Avant d'utiliser le produit, veuillez lire attentivement toutes les instructions et les avertissements. Pour toute utilisation inappropriée du produit, gosh! USA et/ou Appcessory Company ne sont responsables.

Déclaration de responsabilité

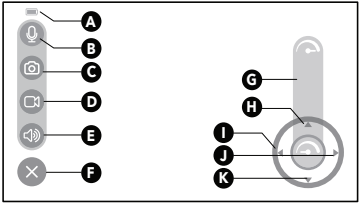
Le produit est conçu pour être utilisé par des personnes (qu'elles soient conscientes ou inconscientes) ou des animaux. Le produit est conçu pour être utilisé en complément de l'équipement existant. Nous ne sommes pas responsables des dommages ou des pertes résultant de l'utilisation inappropriée du produit. Le produit est conçu pour être utilisé en complément de l'équipement existant. Nous ne sommes pas responsables des dommages ou des pertes résultant de l'utilisation inappropriée du produit. Le produit est conçu pour être utilisé en complément de l'équipement existant. Nous ne sommes pas responsables des dommages ou des pertes résultant de l'utilisation inappropriée du produit.

Visitez <http://www.getgosh.com/our-warranty/> pour enregistrer la garantie easyPlay. La durée de garantie peut atteindre un an. Le remplacement des pièces nécessite une preuve d'achat et est soumis à une autorisation préalable. Seuls les produits défectueux peuvent être échangés pendant la période de garantie. Les produits endommagés ou utilisés de manière inappropriée ne peuvent pas être remplacés.

Visitez <http://www.getgosh.com/product-faq> pour obtenir des informations supplémentaires. Si vous avez besoin d'aide, veuillez écrire à supportchina@whygosh.com.

“手动玩耍”模式

利用该模式,您可通过移动设备观看宠物,跟它交流,听它发出的声音。您也可控制球的方向。主頁上,点击“手动玩耍”,该模式可导向现场网络摄像机视图。下面是所有图标的图例。
注: easyPlay左转或右转的半径取决于球的速度,速度较低,则转动半径较小;速度较快,则转动半径较大。马达噪声会传入麦克风,如扬声#E打开,则可听到该噪声。录音或移动时,可关闭扬声器#E,以消除传入扬声器的马达噪声。



- A: 电池指示灯
B: 点击可与宠物交流
C: 点击可拍照
D: 点击可开始/结束视频录制
E: 屏蔽噪声和解除噪声的静音
F: 退出手动玩耍
G: 速度控制杆: 通过将轮子的上下滑动来变速
H: 按下并按住箭头, 则向前移动; 松开则停止前移
I: 按下并按住箭头, 则左转; 松开则停止左转
J: 按下并按住箭头, 则右转; 松开则停止右转
K: 按下并按住箭头, 则向后移动; 松开则停止后移。

“自动玩耍”模式

“自动玩耍”使球以任何方向活动。您可以点击“ON”切换自动玩耍模式和喂食时间,唤醒宠物。您也可随时单击“自动玩耍”按钮,立即跟宠物互动。每次自动玩耍持续30秒。

设置喂食时间

通过设置喂食时间,您可在一天的不同时段里用食物来逗引、犒劳宠物。点开“设置喂食时间”,可设三种时间: 同一喂食时间是指每日重复。您也可在每次喂食时间切换“开/关”自动玩耍模式。点击“保存”。在每次喂食时间,食物舱#2都会旋转,与食物分配出口#3对齐。喂食时间可伴以预先录制好的语音报警(见“语音录制”),来吸引宠物注意力。可能需要推动easyPlay来让食物/食物颗粒从食物孔出来。

语音录制

点开左上方的下拉式菜单,选中“录制语音”,转到“录音”主页。

- 最多可录三段语音。点开“设置新的录音”。
- 点击“麦克风”图标一次,马上就会提示您录音。对着easyPlay扬声器#6边上的语音录制麦克风#7说话,最长不超过3秒(注意,切勿对着您移动设备的麦克风说话)。录音完毕后,能听到一声哔音。
- 哔音之后,您可选择回放、重录或保存。如选择重录,重复上述过程: 如选择保存,标记所录之音后,再点击“保存”。
- 在预定喂食时间,您可用状态开关打开某段录好的语音。
注: 如欲删除录音,只需按下右方的X按钮。

设置宠物的玩耍目标

在主頁上,点开“简介”,选择“编辑目标设置”。您可设置每天的目标和/或最少玩耍次数。如欲宠物至少有某些运动、每天玩耍,您可将日常目标定得高些,考验考验宠物。设置完目标后,宠物活动的概述体现在“简介”上。
注: G传感器测量每次easyPlay滚动时玩耍的次数。如果被推一次、被完全挡住超过1秒钟,就被记下玩耍一次。换言之,如球不停地连续滚动一整秒,则被记为玩耍一次。每只狗有不同的玩耍特点,最好应观察宠物如何表现,设置适当的锻炼目标。

活动报告

活动报告记录的,是“玩耍次数”方面的数据。主頁上,进入“简介”。点开“今日统计数据”图标,从而进入“某日活动图表”页面。点开“<”和“>”箭头,可在日期之间切换。选择“每周图表”、“每月图表”,查看每周、每月的图表显示。

其它功能

设置通知

点开左上方的下拉菜单,选择“通告”,此处,您可用“状态开关”来开、关各种通知。

以同样的ID添加新的easyPlay

用每一个账号ID,您最多可连接3台 easyPlay(3只宠物)。
i. 如欲添加一个新的、尚未绑定或已重置的easyPlay,则进入主页,点开用户卡旁边的向下箭头,选择“添加easyPlay”。点开“绑定”,注册新的easyPlay。在“将easyPlay联至gosh! easyPlay的App”主题下重复上述过程。
注: 每个easyPlay的设置,取决于WiFi SSID。如业已绑定的easyPlay被带入一个不同的、具有不同WiFi SSID的位置,则需要新的“绑定”,以连接到新的WiFi SSID。您可能首先需要重设easyPlay。如在该新位置上使用同一电话设备,则即便easyPlay 重设为“绑定”,宠物的简介和数据(如您没有删除或重装该应用程序)也会在应用程序中自动加载。
注: 所有的easyPlay简介和数据均储存于应用程序中,删除应用程序将丢失所有以往数据。我们的建议: 新设备如需改动,请备份所有内容(包括设备中的所有其它数据)。

切换 easyPlay

如欲切换至另一个easyPlay,请进入主页,选择“简介”,点开 easyPlay名称旁边的向下箭头。选择 easyPlay上显示出来的任何一个“绑定”选项。连接成功后,即可进入主页。

重设easyPlay

重新设置的方法: 用尖锐物按住 easyPlay的重设按钮,直至听到“重设成功”语音提示。

删除easyPlay名称 (通常为宠物名)

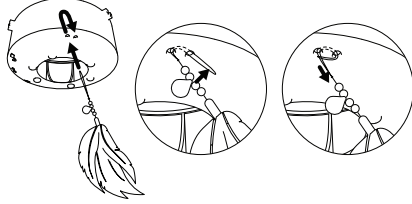
进入主页,点击easyPlay名称旁边的向下箭头,点击“编辑”,点开“X”,从而删除该easyPlay。

分享照片和视频

照片、视频以“手动玩耍”模式拍摄后,马上即可分享,按屏幕指令操作即可。

随附猫毛绒配饰

包装盒内有猫毛绒配饰。按图示搭配即可。



设置睡眠时间 (电池节省模式)

不使用easyPlay时(如: 晚间或带宠物离家时),可设置为电池节省模式。注: 设置电池节省模式后,只有过了睡眠模式设置的时段后, easyPlay才能重新正常工作,这是因为 WiFi断开后无法连接到 easyPlay。

充电

利用所提供的充电线,可用任何充电器(5V / 1A 或2A)为easyPlay充电。手机、平板电脑的插座充电器、笔记本电脑/桌上电脑的USB端口或移动电源均可用来充电。如用5V/1A USB充电器,则电充满时间约为6.5小时; 如用5V/2A USB充电器, 则电充满时间约为3.05小时。先拔出充电端口防护盖#13, 即可将MicroUSB线连接到easyPlay的充电端口#12。另一USB端口用于将其连至任何5V/1A或5V/2A USB插座充电器。

保持easyPlay清洁

食物舱

为了进行清洗,应移除整个食物舱容器#2。请用湿布擦除食物舱容器中的任何残渣,如有必要也可用吸尘器吸除。

轮子

按图示握住球,按底盖#17上的标记拧转底盖来拆下底盖。将easyPlay直立起来,以便使底盖从主件#4上脱落。

- Mettez le bouton d'alimentation #9 sur la position de mise en marche. Vous entendrez "Bienvenue dans l'utilisation du produit", suivi de "Prêt à coupler avec votre appareil via le Wi-Fi" après quelques secondes.
- Lancez l'application. Entrez votre adresse e-mail comme identifiant de votre compte. Entrez le numéro de série trouvé sous le conteneur d'aliment n° 2. Tapez "Suivant", vous serez invité à vérifier votre adresse e-mail. Une fois vérifié, appuyez sur "Suivant".
- Puisqu'il s'agit de la première configuration, cliquez sur "Lier". (Remarque : Le bouton "Connecter" permet de relier un easyPlay entièrement configuré sans modification du SSID Wi-Fi).
- Sous "Réseau", l'application doit automatiquement obtenir le même SSID Wi-Fi que vous avez sélectionné à l'étape 2 ci-dessus. Entrez un mot de passe (assurez-vous que vous l'avez copié ou enregistré). Tapez "Suivant".
- Une fois que le réseau est configuré, vous serez invité à nommer votre easyPlay (généralement le nom de votre animal de compagnie). Créez un mot de passe. Appuyez sur "Enregistrer".
- Si vous avez été connecté avec succès, la page d'accueil s'affichera et vous serez prêt à jouer!

Page d'accueil

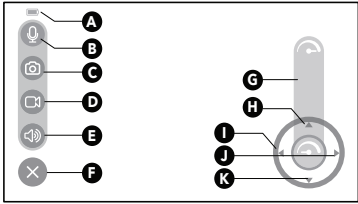
La page d'accueil vous permet de naviguer parmi toutes les fonctionnalités. Chaque paramètre des fonctionnalités ou d'utilisation est décrit ci-dessous.

Ajouter une photo

Vous pouvez ajouter une photo de votre animal de compagnie à l'album ou en prenant directement une photo. Suivez les instructions lorsque vous y êtes invité.

Mode de jeu manuel

Le jeu manuel vous permet de regarder, parler et entendre votre animal de compagnie via votre appareil. Vous pouvez également contrôler la direction de la balle. Sur la page d'accueil, appuyez sur "Jeu manuel". Cela vous mènera à l'affichage de la vue webcam en direct. Veuillez trouver dans les points suivant la légende de toutes les icônes.
Remarque : Le rayon de rotation vers la gauche ou la droite d'easyPlay dépend de la vitesse de la balle. À une vitesse faible, le rayon de rotation sera plus petit. À une vitesse plus rapide, le rayon de rotation de la balle sera plus grand. Le microphone captera le bruit du moteur lorsqu'il est audible et se déplace quand le haut-parleur #E est allumé. Pendant l'enregistrement ou le déplacement, vous pouvez choisir d'éteindre le haut-parleur #E et donc de réduire le bruit pris par le haut-parleur.



- A : indicateur de batterie
B: appuyez pour parler à votre animal de compagnie
C: appuyez pour prendre une photo
D: appuyez pour démarrer / arrêter l'enregistrement vidéo
E: couper ou réactiver le bruit
F: quitter le jeu manuel
G: barre de contrôle de vitesse - Faites glisser le volant vers le haut et vers le bas pour changer de vitesse
H: appuyez et maintenez la flèche enfoncée pour avancer. Relâchez pour arrêter.
I: appuyez et maintenez la flèche pour faire une rotation à gauche. Relâchez pour arrêter.
J: appuyez et maintenez la flèche pour faire une rotation à droite. Relâchez pour arrêter.
K: appuyez et maintenez la flèche enfoncée pour revenir en arrière. Relâchez pour arrêter.

Mode de jeu auto

Le jeu auto. établit des directions aléatoires à la balle. Vous pouvez

alterner le mode de jeu automatique sur "ACTIVÉ" associé avec nimporte quel heure d'alimentation pour alerter votre animal de compagnie. Ou vous pouvez simplement appuyer sur le bouton Jeu auto. n'importe quand pour occuper votre animal immédiatement. Chaque jeu auto.dure 30 secondes.

Configuration de l'heure d'alimentation

Configurez l'heure de l'alimentation pour attirer et récompenser votre animal de compagnie à différents intervalles de la journée! Sur la page d'accueil, appuyez sur "Régler l'heure de l'alimentation". Vous pouvez définir 3 heures différentes. La même heure d'alimentation est répétée tous les jours. Vous pouvez également basculer le mode de jeu auto. sur "ACTIVÉ / DESACTIVÉ" pour chaque heure d'alimentation. Appuyez sur "Sauvegarder". À chaque heure d'alimentation, la conteneur d'aliment n° 2 tourne et s'aligne sur la fente de distribution d'aliment n° 3. L'heure d'alimentation peut s'accompagner d'une alerte vocale préenregistrée (voir la rubrique "Enregistrer une voix") pour attirer l'attention de votre animal. Votre animal de compagnie devra travailler en poussant l'easyPlay pour déloger les aliments / croquettes hors de la fente.

Enregistrer une voix

Appuyez sur le menu déroulant supérieur gauche. Sélectionnez "Enregistrer une voix". Cela vous mènera à la page principale de "Enregistrements".
1. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 3 enregistrements vocaux différents. Appuyez sur "Régler un nouvel enregistrement".
2. Appuyez une fois sur l'icône du microphone, vous serez immédiatement invité à enregistrer. Parlez pendant 3 secondes max dans le microphone n° 7 près du haut-parleur n° 6 sur l'easyPlay. (Ne parlez pas sur votre appareil téléphonique!) Vous entendrez un "Bip" une fois l'enregistrement réussi.
3. Après avoir entendu le "Bip", vous pouvez choisir "Lecture", "Réenregistrer" ou "Sauvegarder". Si vous choisissez de réenregistrer, répétez la même procédure. Si vous choisissez de sauvegarder, étiquetez votre enregistrement et appuyez sur Sauvegarder.
4. Vous pouvez activer chaque voix enregistrée pour l'heure d'alimentation respective.
Remarque : Vous pouvez supprimer tout enregistrement en appuyant sur le bouton "X" à droite.

Configuration des objectifs de jeu pour votre animal de compagnie

Sur la page d'accueil, appuyez sur "Profil". Sélectionnez "Modifier les paramètres de l'objectif". Vous pouvez définir des objectifs quotidiens et / ou des jeux minimaux. Si vous voulez que votre animal de compagnie ait au moins une forme d'exercice et joue tous les jours, vous pouvez définir des objectifs quotidiens plus élevés en tant que défi pour votre animal de compagnie. Après avoir fixé les objectifs, le résumé de l'activité de votre animal se reflète sur la page de profil.
Remarque : Le capteur G mesure le nombre de jeu chaque fois que l'easyPlay est enroulé. 1 jeu est enregistré pour chaque poussée quand il s'agit d'un arrêt complet de plus d'une seconde. En d'autres termes, si la balle est enroulée en continu sans s'arrêter pendant une durée complète de 1 seconde, il est enregistré comme 1 jeu. Comme chaque chien a une caractéristique de jeu différente, il est préférable d'observer comment son animal de compagnie se comporte et de fixer des objectifs appropriés à atteindre.

Rapport d'activité

Le rapport d'activité montre les données historiques du nombre de jeu enregistré au fil du temps. Sur la page d'accueil, allez à "Profil". Appuyez sur l'illustration "Statistiques d'aujourd'hui". Vous serez amené à la page du graphique de l'activité du jour. Appuyez sur les flèches "<" et ">" pour naviguer entre les jours. Sélectionnez "Hebdomadaire" ou "Mensuel" pour vérifier les graphiques hebdomadaires et mensuels respectivement.

AUTRES FONCTIONS

Configuration des notifications

Appuyez sur le menu déroulant supérieur gauche. Sélectionnez "Notifications". Ici, vous pouvez activer ou désactiver les différents types de notifications.

Ajouter un nouveau jeu facile à l'aide de la même ID

Vous pouvez connecter jusqu'à 3 easyPlay (3 Animaux) pour chaque ID de compte.

i. Pour ajouter un nouveau easyPlay qui n'a pas été lié avant ou a déjà été réinitialisé, accédez à la page d'accueil et appuyez sur la flèche vers le bas à côté du nom d'utilisateur. Sélectionnez "Ajouter easyPlay". Appuyez sur "lier" pour vous connecter à votre nouveau easyPlay. Répétez la même procédure à partir du sujet "Connexion à l'application d'easyPlay avec Gosh! easyPlay".

Remarque : Chaque configuration d'easyPlay dépend du SSID Wi-Fi. Si un easyPlay lié est amené à un emplacement différent avec un SSID Wi-Fi différent, une nouvelle liaison est requise pour capturer le nouveau SSID Wi-Fi. Vous devriez "réinitialiser" l'easyPlay en premier. Si le même appareil téléphonique est utilisé dans le nouvel emplacement, le profil et les données (si vous n'avez pas supprimé l'application ou si vous avez réinstallé l'application) de votre animal de compagnie sont automatiquement chargés dans l'application, bien que la fonction easyPlay soit réinitialisée lors de la fonction "Lier".

Remarque : Tout le profil et les données easyPlay sont stockés dans l'application. La suppression de l'application entraînera la perte de toutes les anciennes données. Il est recommandé de, s'il est nécessaire de passer à un nouveau périphérique, sauvegarder toutes les autres données de votre appareil.

Basculer vers easyPlay

Pour passer à un autre easyPlay, accédez à la page d'accueil, sélectionnez "Profil", appuyez sur la flèche dirigée vers le bas à côté du nom d'easyPlay. Sélectionnez l'un des easyPlay liés. Si vous êtes connecté correctement, vous entrerez dans la page d'accueil.

Réinitialiser easyPlay

Pour réinitialiser, utilisez un objet pointu pour appuyer sur le bouton de réinitialisation n° 8 sur easyPlay et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que vous entendiez « Réinitialisation avec succès ».

Supprimez le nom d'easyPlay (généralement le nom de votre animal)

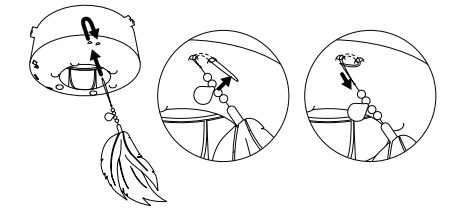
Accédez à la page d'accueil, appuyez sur la flèche dirigée vers le bas à côté du nom d'easyPlay. Appuyez sur "Editer" et cliquez sur 'X' pour supprimer cet easyPlay.

Partage de photos et de vidéos

Partagez des photos et des vidéos immédiatement après leur capture en mode de jeu manuel. Suivez les instructions à l'écran.

Fixation d'accessoires à plumes pour votre chat

Inclus dans la boîte d'emballage, un accessoire à plumes pour chat. Installez comme illustré.



Réglage d' heure de veille (mode d'économie de batterie)

Vous pouvez configurer easyPlay en mode d'économie de batterie lorsqu'il n'est pas utilisé. Par exemple, pendant la nuit ou lorsque vous êtes loin de votre animal de compagnie.

Remarque : Une fois que vous avez configuré le mode d'économie de batterie, la fonction easyPlay va SEULEMENT se déclencher après que l'heure de veille soit atteinte. La raison est qu'il n'y a aucun moyen de vous connecter à easyPlay car le Wi-Fi est désactivé.

Charger

Vous pouvez utiliser n'importe quel chargeur USB (5V 1A ou 2A) pour charger easyPlay avec le câble fourni. Généralement, votre chargeur de téléphone portable ou tablette voire même le port USB de votre ordinateur portable / PC ou chargeur portable type powerbank fera l'affaire. Lorsque vous utilisez un chargeur USB 5V / 1A, le temps de charge total est d'environ 6,5 heures. Lorsque vous utilisez un chargeur USB 5V / 2A, le temps de charge total est d'environ 3.5 heures.

Connectez le câble micro-USB au port de charge n°12 de l'easyPlay en retirant le couvercle de protection du port de charge n° 13. Connectez l'autre extrémité USB à un chargeur mural USB 5V / 1A ou 5V / 2A.

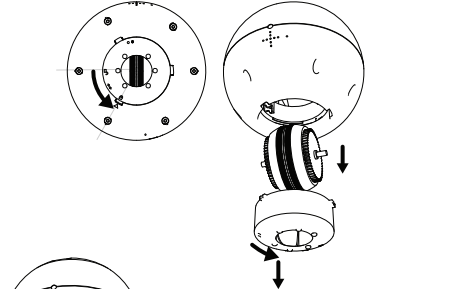
Nettoyage de votre easyPlay

Conteneur d'aliment

Vous pouvez enlever tout le conteneur d'aliment n° 2 pour le lavage. Utilisez un chiffon humide pour éliminer les miettes sous le conteneur d'aliment. Ou utilisez un aspirateur pour aspirer les miettes si nécessaire.

Roues

Tenez la balle comme illustré, tournez le couvercle inférieur n° 17 pour déverrouiller (indiqué par les marques sur le couvercle). Tournez simplement le bouton supérieur droit pour permettre au couvercle inférieur de descendre librement à partir de l'unité principale n° 4.



Retirez l'unité de roue n° 14 comme unité entière, y compris l'arbre. Vous pouvez retirer l'arbre et laver les pièces en plastique. NE PAS laver l'arbre et le sécher s'il est mouillé ou humide pour éviter la rouille. Remarque : NE PAS laver l'unité principale n° 4, elle n'est pas imperméable à l'eau. N'essayez plus de l'utiliser si l'eau s'infiltre. Pour nettoyer l'unité principale n° 4, utilisez un chiffon humide et essuyez bien. Sécher avant utilisation.

Garantie

L'enregistrement de garantie à <http://www.getgosh.com/our-warranty/>. Vous avez droit à une garantie limitée de 1 an pour easyPlay. Tout échange de produit exigera une preuve d'achat et être soumis à discrétion. Seuls les produits défectueux peuvent être échangés sous garantie. Les dommages dus à l'usure ou à une mauvaise utilisation ne seront pas autorisés pour l'échange.

Avertissement

Lisez toutes les instructions et les avertissements avant d'utiliser ce produit. gosh! USA et / ou Appcessory Pte Ltd ne seront pas responsables des dommages dus à une mauvaise utilisation de ce produit.

Texte légal

Nous ne serons pas en aucune façon responsable envers vous ou tout tiers pour tout dommage que vous ou un tiers souffrez à la suite de l'utilisation, intentionnellement ou non, ou une mauvaise utilisation du produit en conjonction avec tout dispositif d'accessoire autre que celui qui a été conçu pour ce produit. Nous ne serons pas responsables des dommages que vous ou un tiers peuvent subir à la suite d'une mauvaise utilisation de ce produit et en utilisant l'easyPlay vous acceptez de nous indemniser pour toute blessure résultant à une tierce partie (s). Le logo gosh! est une marque déposée de Appcessory Pte Ltd.

Visitez la FAQ de easyPlay: <http://www.getgosh.com/product-faqs>
Besoin d'aide ? Écrivez à: support@getgosh.com

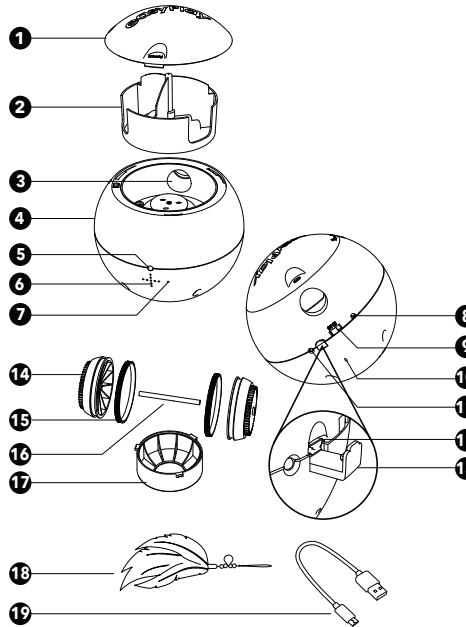
gosh! easyPlay

EN) 欢迎光临

感谢您购买 gosh! easyPlay 产品。 easyPlay 是全球首款交互式机器宠物玩具，配备了视频直播、双频道扬声器、高清摄像头和犒劳喂食器。这是个小巧、可爱的机器遥控球，能与您的宠物亲密互动，可以让它们接连闹腾好几个小时，合适的时候甚至还能用内置的犒劳喂食器给点小奖励。easyPlay 还能跟踪您的宠物的活动，这样一来，您既可用它来监控宠物的活动状态，又能使您的宠物充满活力。

随附产品：

- easyPlay 机器球
- USB&MicroUSB 充电数据线
- 毛绒配件
- 用户手册



部件 / 特性

1. 可拆卸式顶盖
2. 可拆卸式食物舱容器
3. 配食出口
4. 主控单元
5. 720p 广角网络摄像头
6. 扬声器
7. 语音录制麦克风
8. 重置按钮
9. 电源开关
10. 麦克风
11. 电池充电LED指示灯
12. 充电端口 (MicroUSB输入)
13. 充电端口防护盖
14. 可拆卸式轮轴单元
15. 轮轨
16. 轮轴
17. 可拆卸式底盖
18. 毛绒配件
19. USB&MicroUSB 充电数据线

gosh! easyPlay应用程序

gosh! easyPlay应用程序 'gosh! easyPlay' 可从苹果应用程序商店和谷歌Play商店中下载。

产品兼容性

iPhone: iOS 8.0或更高版本

Android: 安卓5或更高版本

用户须知：

- easyPlay的操作需要用到gosh! easyPlay应用程序和您的移动设备 (iPhone, iPad等移动设备)。只要有互联网访问的地方，即可远程访问本品 (需要一定网速)。
- easyPlay只能2.4GHz WiFi条件下工作。如您配备了双频家用路由器，则务必连接到2.4GHz端口。
- 粒状食物的粒径建议不要超过12.5mm。
- 本品的序列号藏于内侧，拆除可拆卸食物舱容器#2后可见。
- 首次启用本品应用程序时，会提示您注册一个电子邮箱地址。输入序列号，用于保修登记。
- 利用所提供的充电线，可用任何充电器 (5V / 1A 或2A) 为easyPlay充电。手机、平板电脑的插座充电器、笔记本电脑/桌上电脑的USB端口或移动电源均可用来充电。
- 每个easyPlay 专用于一个宠物简介。
- gosh! easyPlay 应用程序中的每个账户 (电子邮件ID) 最多可连接3个easyPlay。
- easyPlay可由获准操控球的两人或多人同时操控。最好单个时段由单人控制。通过摄像头，很容易注意到是否还有其他人在操控球。
- 所有的宠物简介和数据均存储于应用程序。给移动设备充电时，请备份您的应用程序并加以存储。如删除 easyPlay 应用程序再重装，会丢失所有数据。
- 在球上重新设置 easyPlay 和删除应用程序中的 easyPlay 名称 (通常为宠物名) 之间的区别：
- 只要您继续使用同一设备上的同一应用程序 (未删除或重装)，那么即便您重新设置 easyPlay，所有的简介和数据仍会储存并显示。例如，如欲以同样的手机将您的easyPlay绑定到一个新的 WiFi SSID，则必须重新设置球。如您未删除手机上当初显示的应用程序，则以往存储的数据仍会在应用程序中显现。
- 删除应用程序中的easyPlay名称并没有删除应用程序中所存储的宠物简介和数据，除非您彻底删除并重装本应用程序。例如，如果决定不再使用目前的这个手机，您应删除本应用程序，以清除存储的数据。如果您需要新手机可显示同样的数据，那您必须确保备份了手机并重装了本应用程序。

如何开始使用？



装填食物舱
卸下顶盖#1，用食物颗粒装填食物舱。再將顶盖旋转到位、卡紧。



将easyPlay与gosh! easyPlay应用程序连接起来：

1. 从苹果App商店或谷歌Play商店下载 gosh! easyPlay应用程序。

2. 进入设备 (iPhone, iPad等移动设备) 设置。选定您所需和要用的 WiFi SSID。请注意：easyPlay只能在2.4GHz WiFi条件下正常工作；
3. 打开电源按钮#9，首先听到：欢迎使用。然后是：准备好通过WiFi与您的设备配对；
4. 启动该应用程序。键入作为您帐户ID的电子邮箱地址。输入食物舱容器#2下的序列号。点击“下一步”，会提示确认您的电子邮箱。确认后，点击“下一步”；
5. 若是首次设置，应点击“绑定”。注意：“连接”按钮用于在不改变 WiFi SSID的情况下重新连接一台完全设置好的 easyPlay；
6. 在“网络”选项下，应用程序会自动选择您在以上第二步中选定的WiFi SSID。键入密码 (注意复制或保存好密码)，点击“下一步”；
7. 网络设置好之后，会提示您为easyPlay命名 (通常为宠物名)。创建密码，点击“保存”；
8. 连接完成后，会出现主页面，表示您已准备好使用本产品！

主页

在此，您可浏览所有的功能。每种功能的设置或用法见于下文。

增添图片

您可添加从相册选择宠物图片，也可以拍照作为宠物图片。按提示操作。

easyPlay 이름 식제 (일반적으로 애완동물의 이름)

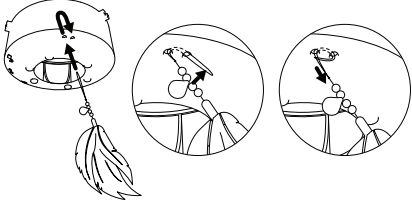
홈 페이지로 가서, easyPlay 이름 옆의 아래쪽 화살표를 누르십시오. 이 easyPlay를 식제하려면 '편집'을 누른 다음 'X'를 클릭하십시오.

사진 및 비디오 공유

사진과 비디오를 수동 플레이 모드로 가져온 후 즉시 공유하십시오. 화면 지침을 따릅니다.

고양이를위한 깃털 액세서리 부착

포장 상자에는 고양이 깃털 부착품이 포함되어 있습니다. 그림과 같이 설치하십시오.



절전 시간 설정 (배터리 절약 모드)

예를 들어, 밤이나 애완동물과 함께있을 때와 같이, easyPlay를 사용하지 않을 때는 배터리 절약 모드로 설정할 수 있습니다.

참고 : 배터리 절약 모드를 설정하면 easyPlay는 절전 모드가 만료 된 후에만 깨어납니다. 이것은 WiFi가 비활성화되어 있기 때문에 easyPlay에 연결할 수 있는 방법이 없기 때문입니다.

충전 중

제공된 USB 케이블 (5V 1A 또는 2A)을 사용하여 제공된 케이블로 easyPlay를 충전 할 수 있습니다. 일반적으로 휴대 전화 또는 태블릿 벽 충전기 또는 노트북/PC USB 포트 또는 보조 배터리를 사용할 수 있습니다. 5V/1A USB 충전기를 사용할 때 완전 충전까지의 시간은 약 6.5 시간입니다. 5V/2A USB 충전기를 사용할 때 완전히 충전되는 데는 약 3.05 시간이 걸립니다. 13번 충전 포트 보호 커버를 닫겨 microUSB 케이블을 12번 easyPlay 충전 포트에 연결하십시오. 다른 USB 끝을 5V/1A 또는 5V/2A USB 벽면 충전기에 연결하십시오.

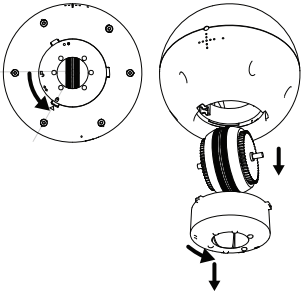
easyPlay 청소하기

사료 용기

2번 사료 용기는 전체를 씻을 수 있게 제거할 수 있습니다. 사료 용기 아래의 부스러기를 제거하기 위해 젖은 천을 사용하여 주십시오. 또는 필요하다면 진공청소기를 사용하여 부스러기를 빨아들입니다.

바퀴

그림과 같이 공을 잡고 17번 아래 덮개를 비틀어서 잠금을 해제하십시오 (덮개 위의 눈금으로 표시됨) easyPlay를 똑바로 세워 바닥 커버가 4번 본체로부터 자유롭게 떨어지도록하십시오.

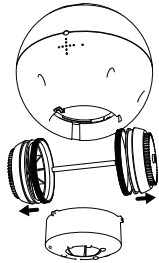


14번 바퀴를 축을 포함한 전체로 빼내십시오.

축을 빼내어서 플라스틱 부분을 세척 할 수 있습니다. 녹이 스는걸 방지하기 위해, 축을 씻지 말고 축속해지면 멀리하십시오.

참고 : 4번 본체를 씻지 마십시오. 방수가 되지 않습니다. 물이 스며 들면 더 이상 사용하지 마십시오.

4번 본체를 청소하려면 젖은 천을 사용하여 꼼꼼하게 닦으십시오. 사용하기 전에 건조하십시오.



품질 보증서

품질 보증서를 <http://www.getgosh.com/our-warranty/>에 등록하십시오. 귀하는 이지피드(easyPlay)에 대해 1년의 보증 자격이 주어집니다. 어떠한 형태의 제품 교환을 위해서는 구매 증명이 요구되며 판단의 근거가 됩니다. 결함이 있는 제품만이 보증 하에 교환이 가능합니다. 마모나 튼, 부적절한 사용으로 인한 손상으로 인한 교환은 불가능합니다.

경고

이 제품을 사용하기 전에 모든 안내 사항과 경고를 읽으십시오. 이 제품의 부적절한 사용으로 인한 어떠한 제품 손상에 대해서는 gosh! USA 또는 Appcessory Pte Ltd 가 책임을 지지 않을 것입니다.

법적 요건

저희는 귀하 또는 어떠한 제 3자가 제품의 사용의 결과(그것이 의도하던 의도하지 않던, 또는 이 제품을 위해 설계된 이외의 부속품 기기와 함께 잘못 사용한 것 이단)로 겪게되는 어떠한 손상에 대해서 어떠한 방법으로도 책임지지 않습니다. 저희는 귀하 또는 제3 자가 제품을 잘못 사용한 결과로 겪게 될지도 모르는 손상에 대해서 책임지지 않습니다. 이지피드(easyPlay)를 사용함으로써 귀하는 저희에게 제 3자에게 가해지는 어떠한 초래되는 부상들에 대해서도 배상하신 것입니다. gosh! 로고는 Appcessory Pte Ltd.의 상표입니다.

easyPlay FAQ를 방문하십시오:

<http://www.getgosh.com/product-faqs>

도움이 필요하신가? 여기에 써 주십시오: support@getgosh.com

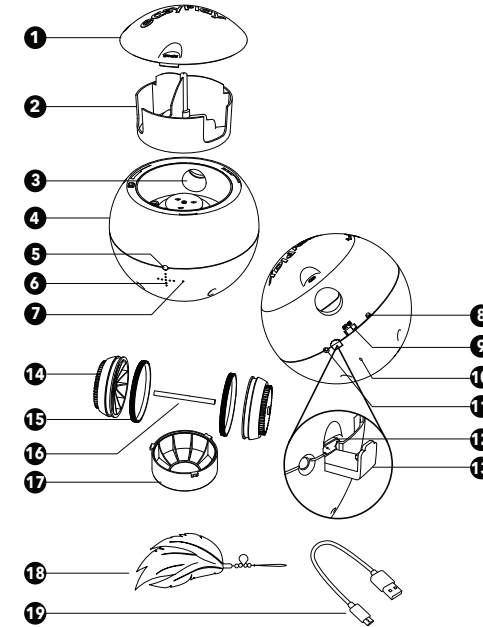
gosh! easyPlay

IT) Benvenuto

Grazie per aver acquistato 'gosh! easyPlay'. 'easyPlay' è il primo giocattolo robotico interattivo per animali domestici con video dal vivo, altoparlante a due canali, fotocamera HD e distributore di delizie. Si tratta di un'adorabile palla robotica controllata a distanza che interagisce fisicamente con il vostro animale, tenendolo impegnato per ore e ricompensandolo con il distributore incorporato di delizie. Inoltre, 'easyPlay' monitora i movimenti dell'animale, in modo che possiate controllarne l'attività e accertarvi che il vostro animale sia attivo.

Contenuto della Confezione

- Palla robotica easyPlay
- Cavo di ricarica da MicroUSB a USB
- Accessorio piuma
- Manuale dell'Utente



Parti/Caratteristiche

1. Coperchio Superiore Rimovibile
2. Capsula Porta-cibo Rimovibile
3. Bocchetta Distributore Cibo
4. Unità Principale
5. Webcam 720p Grandangolare
6. Altoparlante
7. Microfono per Registrazione Vocale
8. Tasto Reset
9. Tasto di Alimentazione
10. Microfono
11. Indicatore LED della Batteria
12. Porta di Ricarica (ingresso MicroUSB)
13. Tappetto Protettivo Porta di Ricarica
14. Ruota Rimovibile
15. Guida della Ruota
16. Asse della Ruota
17. Sportello Inferiore Rimovibile
18. Accessorio Piuma
19. Cavo di Ricarica da MicroUSB a USB

A proposito di gosh! easyPlay App

La App di gosh! easyPlay, 'gosh! easyPlay', è scaricabile dall'App Store di Apple e dal Google Play Store.

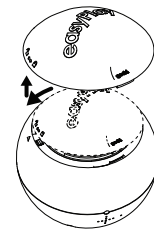
Compatibilità

iPhone: iOS 8.0 e superiore
Android: Android 5 e superiore

Cosa Bisogna Sapere!

- 'easyPlay' si usa con la App 'gosh! easyPlay' sul vostro dispositivo (iPhone, iPad e altri dispositivi portatili). L'accesso remoto è garantito da qualsiasi punto del pianeta purché si disponga di una connessione Internet abbastanza veloce.
- 'easyPlay' funziona solo su Wi-Fi da 2,4GHz. Se si possiede un router domestico a doppia banda, accertarsi che sia connesso a 2,4GHz.
- La dimensione consigliata per i croccantini non dovrà eccedere i 12,5mm.
- Il numero di serie è rinvenibile all'interno rimuovendo la Capsula Porta-cibo Rimovibile #2.
- La prima volta che si lancia la App vi verrà chiesto di registrare un indirizzo email e di inserire il numero di serie per la registrazione della garanzia.
- Per ricaricare 'easyPlay' si può usare un qualsiasi caricabatteria USB da 5V / 1~2A usando l'apposito cavo in dotazione. Di norma, anche il vostro caricatore per cellulare o tablet, le porte USB del vostro laptop/PC o un accumulatore portatile possono raggiungere lo scopo.
- Ogni easyPlay è dedicato al profilo di un animale.
- Ogni account (ID email) nella App 'gosh! easyPlay' può connettersi fino a 3 'easyPlay'.
- 'easyPlay' può essere controllato simultaneamente da due o più utenti con accesso ai controlli della palla. Idealmente, solo un utente alla volta dovrebbe controllare 'easyPlay'. Ci si può facilmente accorgere se un altro utente sta controllando la palla attraverso la telecamera.
- Tutti i profili e i dati dell'animale sono memorizzate nella App. Se si cambia dispositivo mobile, effettuare la backup della App e ripristinarla. Se si elimina la App 'easyPlay' e la si re-installa, si perderanno tutti i dati.
- La differenza tra ripristinare 'easyPlay' (sulla palla) ed eliminare il nome assegnato a 'easyPlay' (solitamente il nome del vostro animale) sulla app.
- Finché si continua a usare la stessa App con lo stesso dispositivo (senza eliminarla e quindi re-installarla), tutti i profili e i dati resteranno in memoria e riappariranno anche se si ripristina 'easyPlay'. Ad esempio, se si desidera associare 'easyPlay' ad un nuovo SSID Wi-Fi utilizzando lo stesso cellulare, sarà necessario resettare la palla. Se la App originale non è stata eliminata dal vostro cellulare, i dati precedentemente memorizzati continueranno ad apparire nella App.
- Eliminando il nome assegnato a 'easyPlay' nella App non si elimineranno i profili e i dati del vostro animale memorizzati nella App, a meno che non si elimini e re-installi nuovamente la App. Ad esempio, se decidete di passare a un altro telefono, dovrete eliminare la App sul telefono attuale per cancellare i dati salvati. E se desiderate recuperare i dati sul nuovo telefono, accertatevi di effettuare il backup del telefono e ripristinare la App.

COME INIZIARE?



Riempire il Porta-cibo

Rimuovere il coperchio superiore #1 e riempire il porta-cibo con dei croccantini. Richiudere il coperchio superiore ruotandolo.

Collegare 'easyPlay' alla App 'gosh! easyPlay'

1. Scaricare la App 'gosh! easyPlay' dall'App Store di Apple o dal Google Play Store.
2. Aprire le impostazioni del proprio dispositivo (iPhone, iPad, altri dispositivi mobili). Selezionare Il SSID Wi-Fi che si desidera usare, ricordandosi che 'easyPlay' funziona SOLO a 2,4GHz)



3. Attivando il tasto di alimentazione #9 si udrà il messaggio "Benvenuti!", seguito da 'Pronto a sincronizzare il vostro dispositivo via Wi-Fi' dopo alcuni secondi.
4. Lanciare la app. Inserire il vostro indirizzo email, come dal vostro account. Inserire il numero di serie che troverete sotto il contenitore porta-cibo #2. Toccare 'Successivo', e vi verrà richiesto di verificare la vostra email. Una volta verificata, toccare 'Successivo'.
5. Poiché si tratta dell'impostazione iniziale, sarà necessario cliccare su 'Associa'. Nota: il tasto 'Connetti' serve a riconnettere un 'easyPlay' già completamente configurato senza modificare il SSID Wi-Fi.
6. Sotto 'Rete', la App dovrebbe rilevare automaticamente lo stesso SSID Wi-Fi precedentemente selezionato nel punto 2. Inserire una password, accettandosi di averla prima copiata e salvata. Toccare 'Successivo'.
7. Una volta impostata la rete, vi verrà richiesto di assegnare un nome al vostro 'easyPlay' (solitamente il nome dell'animale). Creare una password. Toccare 'Salva'.
8. Se la connessione è stata completata correttamente, apparirà la pagina Home e si sarà pronti a giocare!

Pagina Home

Da questa pagina si accede a tutte le funzioni. Ogni impostazione ed utilizzo delle funzioni è qui di seguito descritto.

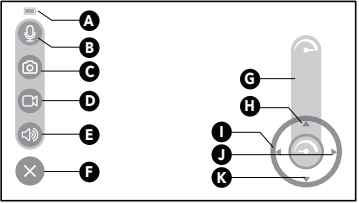
Aggiungi Foto

È possibile aggiungere una foto del vostro animale dall'album o scattandola direttamente. Seguire le istruzioni che appariranno.

Modalità Gioco Manuale

Il Gioco Manuale permette di guardare, parlare a e ascoltare il proprio animale tramite il proprio dispositivo. È altresì possibile controllare la direzione della palla. Nella pagina Home, toccare 'Gioco Manuale' per attivare la webcam dal vivo. Le icone che dello schermo sono qui di seguito spiegate.

Note: Il raggio di rotazione sinistro o destro di 'easyPlay' dipende dalla velocità della palla. A velocità ridotte il raggio di rotazione della palla è minore; a velocità più sostenute il raggio di rotazione della palla è maggiore. Durante il movimento il microfono rileva il rumore del motore, udibile quando l'altoparlante #E è attivo. Durante le registrazioni o gli spostamenti è possibile disattivare l'altoparlante #E per eliminare il rumore rilevato.



- A: Indicatore della batteria
B: Toccata per parlare al tuo animale
C: Toccata per scattare una foto
D: Toccata per avviare/arrestare la registrazione video
E: Disattiva e attiva rumore
F: Esci da Gioco Manuale
G: Barra di Regolazione della Velocità - Fa scorrere la ruota su e giù per modificare la velocità
H: Tieni premuta la freccia per avanzare. Rilascia per arrestare.
I: Tieni premuta la freccia per ruotare a sinistra. Rilascia per arrestare.
J: Tieni premuta la freccia per ruotare a destra. Rilascia per arrestare.
K: Tieni premuta la freccia per arretrare. Rilascia per arrestare.

Modalità Gioco Automatico

La modalità di Gioco Automatico fa muovere la palla in modo casuale. Questa modalità è azionabile ad ogni orario dei pasti,

in modo da coinvolgere immediatamente il vostro animale. Ogni Gioco Automatico dura per 30 secondi.

Impostare l'Orario dei Pasti

Impostate l'orario dei pasti per allenare e ricompensare il vostro animale a differenti intervalli della giornata! Nella pagina Home, toccare 'Imposta Orario dei Pasti'. È possibile impostare tre differenti orari. Gli stessi orari sono ripetuti giornalmente. È inoltre possibile attivare / disattivare la modalità Gioco Automatico ad ogni pasto. Toccare 'Salva'. Ad ogni pasto, il porta-cibo #2 ruoterà e si allineerà alla bocchetta del distributore del cibo #3. L'ora del pasto può essere annunciata da un messaggio pre-registrato (si veda 'Registrazione Vocale') per attrarre l'attenzione del vostro animale, che dovrà spingere 'easyPlay' per far uscire il cibo / croccantini dal foro.

Registrazione Vocale

Toccare il menu a tendina in alto a sinistra. Selezionare 'Registrazione Vocale'. Si accederà alla pagina principale delle 'Registrazioni'.

1. Si possono registrare fino a tre differenti messaggi vocali. Toccare 'Imposta Nuova Registrazione'.

2. Toccare una volta l'icona del microfono per iniziare immediatamente la registrazione. Parlare per un massimo di tre secondi nel microfono #7 vicino all'altoparlante #6 su 'easyPlay' (non parlare nel proprio cellulare!). Un segnale acustico confermerà l'avvenuta registrazione.

3. Dopo il segnale acustico si potrà scegliere tra le opzioni 'Riproduci', 'Ri-registra' o Salva. Se si sceglie di ripetere la registrazione, usare la stessa procedura. Se si sceglie di salvare, scegliere un nome e toccare 'Salva'.

4. Ogni registrazione vocale può essere abbinata alla rispettiva ora del pasto.

Nota: per eliminare una registrazione, toccare il tasto 'X' sulla destra.

Impostare un Traguardo di Gioco per il vostro Animale Domestico

Nella pagina Home, toccare 'Profilo' e selezionare 'Modifica Impostazioni Traguardo'. Si possono impostare traguardi giornalieri e/o un numero minimo di giocate. Se si desidera che l'animale faccia un minimo di esercizio fisico e giochi tutti i giorni, si possono impostare traguardi giornalieri più alti. Una volta impostati i traguardi giornalieri, il riepilogo delle attività dell'animale sarà riportato nella pagina contenente il profilo.

Nota: Il sensore-G misura il numero di volte che 'easyPlay' viene fatto rotolare. Una giocata corrisponde a una sessione di spinte seguita da una pausa di almeno un secondo. In altre parole, se la palla viene fatta rotolare senza fermarsi per almeno un secondo, verrà registrata come una singola giocata. Poiché ogni cane gioca a modo suo, si consiglia di osservare il comportamento del proprio così da poter impostare traguardi più appropriati.

Resoconto Attività

Il resoconto dell'attività mostra il registro cronologico dei dati riguardanti il numero di giocate.

Dalla pagina 'Home' accedere a 'Profilo'. Toccare l'immagine 'Statistiche Odierne'. Si accederà così al grafico delle attività giornaliere. Toccare le frecce '<' / '>' per navigare i vari giorni. Selezionare 'Settimanale' e 'Mensile' per visualizzare i rispettivi grafici.

ALTRE FUNZIONI

Impostare le Notifiche

Toccare il menu a tendina in alto a sinistra. Selezionare 'Notifiche'. Qui si potrà scegliere se attivare o disattivare i diversi tipi di notifiche.

Aggiungere un Nuovo 'easyPlay' Usando lo Stesso ID

È possibile collegare fino a tre 'easyPlay' (3 animali) allo stesso account ID.

5. **Primo collegamento** Perché il vostro animale possa riconoscere il vostro easyPlay, è necessario collegare il vostro easyPlay al vostro account ID. Per farlo, toccare il tasto 'Collega' in basso a destra della pagina 'Impostazioni'. Seguire le istruzioni che appariranno.
6. 'Ne트워크' 안에서, 앱은 위의 2 단계에서 선택한 것과 동일한 와이파이 SSID를 자동으로 선택합니다. 암호를 입력하십시오 (복사하거나 저장해 두십시오). 다음을 누르십시오
7. 네트워크가 설정되면 귀하의 easyPlay(일반적으로 애완 동물의 이름)의 이름을 지정하려는 메시지가 표시됩니다. 암호를 만드십시오. '저장'을 누르십시오.
8. 성공적으로 연결되면 홈페이지가 나타나고 놀이를 할 준비가 되었습니다.

홈페이지

여기에서 모든 기능을 탐색할 수 있습니다. 각 기능 설정 또는 사용법은 아래에 설명되어 있습니다.

사진 추가

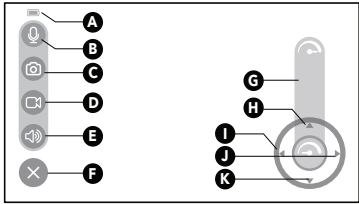
앨범이나 사진을 찍어 애완 동물의 사진을 추가할 수 있습니다. 메시지가 나타나면 지시사항을 따르십시오.

수동 실행 모드

수동 실행을 사용하면 장치를 통해 애완 동물을 보고, 말하고, 들을 수도 있습니다. 공의 방향을 제어할 수 도 있습니다. 홈페이지에서 '수동 실행'을 누릅니다. 라이브 웹캠 보기로 연결됩니다. 다음은 모든 아이콘의 범례를 보여줍니다.

주의: easyPlay의 좌우 회전 반경은 공의 속도에 달려있습니다. 낮은 속도에서는 회전 반경이 작을 것이며 빠른 스피드에서는 회전 반경이 클 것입니다. 마이크는 모터가 움직일 때 나는 소음을 인식할 것이며, 스피커 #E가 커져있다면 들을 수 있습니다.

녹음 또는 움직이는 동안, 귀하께서는 스피커 #E를 끌 것인지 선택할 수 있으며 그러므로 스피커로부터 인식된 소음을 줄일 수 있습니다.



- A : 배터리 표시등
B: 애완동물과 대화하기 위해 누르기
C: 사진을 찍기 위해 누르기
D: 비디오 녹화를 시작/중지 하기 위해 누르기
E: 소음 감소기 & 음소거 해제
F: 수동 플레이 나가기
G: 속도 조절 바 - 속도를 바꾸기 위해 휠을 위아래로 슬라이드 하십시오
H: 앞으로 가기 위해 화살표를 누르고 있기. 눌러서 작동 중지.
I: 왼쪽으로 회전하기 위해 화살표를 누르고 있기. 눌러서 작동 중지.
J: 오른쪽으로 회전하기 위해 화살표를 누르고 있기. 눌러서 작동 중지.
K: 뒤로 가기 위해 화살표를 누르고 있기. 눌러서 작동 중지.

자동 플레이 모드

자동 플레이는 공을 임의의 방향으로 이동하도록 설정합니다. 먹이 시간을 애완 동물에게 알리기 위해 자동 플레이 모드를 '켜기'로 전환 할 수 있습니다. 또는 자동 플레이 버튼을 눌러 언제든지 애완 동물을 즉시 참여시킬 수 있습니다. 각 자동 플레이는 30 초 동안 지속됩니다.

사료 주는 시간 설정

애완동물을 유도하고 하루에 다른 간격으로 보상을 주기 위해 사료 시간을 설정하십시오! 홈페이지에서 '사료 주는 시간 설정'을 누릅니다. 3 가지 타이밍을 설정할 수 있습니다. 동일한 먹이 주는 시간이 매일 반복됩니다. 또한 각각의 사료 주는 시간에 자동 플레이 모드를 '켜기' / '끄기'로 전환 할 수 있습니다. '저장'을 누르십시오.

매번 먹이를 줄 때마다 2번의 사료 용기가 회전하고 3번 사료 분류 배출구에 정렬됩니다.

먹이주는 시간에는 애완 동물의 주의를 끌기 위해 미리 녹음 된 음성 알림 ('음성 녹음' 항목 참조)이 수반 될 수 있습니다. 귀하의 애완 동물은 easyPlay 를 눌러 구멍에서 사료를 꺼내야합니다.

음성 녹음

왼쪽 상단 드롭 다운 메뉴를 누릅니다. '음성 녹음'을 선택하십시오. '녹음'의 메인 페이지로 연결됩니다.

1. 최대 3 개의 다른 음성 녹음을 녹음 할 수 있습니다. '새 녹음 설정'을 탭합니다.

2. 마이크 아이콘을 한 번 두드리면 즉시 녹음하려는 메시지가 나타납니다. 6번의 easyPlay 스피커 근처의 7번 보이스 녹음 마이크에 최대 3 초 동안 말하십시오. (귀하의 전화 기기에 말하지 마십시오!) 녹음이 성공적으로 이루어지면 '배' 소리가 납니다.

3. '신호음'이 울린 후 '재생', 다시 녹음 또는 저장을 선택할 수 있습니다. 다시 녹음을 선택하는 경우에 동일한 절차를 반복하십시오. 저장하려면 레코딩에 레이블을 지정하고 저장을 누릅니다.

4. 녹음된 각 음성을 각각의 사료 주는 시간에 따라 '캠'으로 전환 할 수 있습니다.

참고 : 오른쪽의 'X' 버튼을 눌러 녹음을 삭제할 수 있습니다.

애완 동물을위한 놀이 목표 설정하기

홈페이지에서 '프로필'을 누르십시오. '목표 설정 수정'을 선택하십시오. 일일 목표 및/또는 최소 놀이를 설정할 수 있습니다. 당신의 애완 동물이 적어도 운동 및 놀이의 어떤 형태 가지고 매일 운동을하기를 원한다면, 당신은 애완 동물에게 도전 과제로서 더 높은 일일 목표를 설정할 수 있습니다. 목표를 설정하면 애완 동물의 활동 요약이 프로필 페이지에 반영됩니다.

참고 : G 센서는 easyPlay가 구를 때마다 재생 횟수를 측정합니다. 1 초 이상 완전히 멈추는 경우 매번 밀 때마다 1 회 플레이로 기록됩니다. 즉, 볼이 1 초 동안 멈추지 않고 계속 굴러 가면 1 플레이로 기록됩니다. 각 개마다 다른 놀이 특성이 있으므로 애완 동물의 행동 방식을 관찰하고 적절한 목표를 설정하는 것이 가장 좋습니다.

활동 보고서

활동 보고서에는 시간 경과에 따라 기록 된 플레이 횟수의 기록 데이터가 표시됩니다. 홈페이지에서 '프로필'로 이동하십시오. '오늘의 통계' 그림을 탭합니다. 하부의 활동 그래프 페이지로 이동하게됩니다. 요일 사이클을 이동하려면 '<' 및 '>' 화살표를 누르십시오. 매주 및 매월 그래프를 확인하려면 '주간' 또는 '월간'을 선택하십시오.

기타 기능

알림 설정

왼쪽 상단 드롭 다운 메뉴를 누릅니다. '알림'을 선택하십시오. 여기에서 다양한 유형의 알림을 설정 또는 해제 할 수 있습니다.

동일한 ID를 사용하여 새 easyPlay 추가

각 계정 ID로 최대 3 개의 easyPlay (3개의 애완동물 프로필)를 연결할 수 있습니다.

i. 이전에 '뭔가'가 되지 않았거나 이미 재설정 된 새로운 easyPlay를 추가하려면 홈 페이지로 이동하여 사용자 이름 옆에있는 아래쪽 화살표를 누릅니다. 'easyPlay 추가'를 선택하십시오. '뭔가'를 눌러 새로운 easyPlay에 가입하십시오. 'easyPlay를 gosh! easyPlay와 연결하기'와 같은 과정을 반복하십시오.

참고 : 각 easyPlay의 설정은 WiFi SSID에 따라 다릅니다. 연결된 easyPlay가 다른 WiFi SSID의 다른 위치로 이동하면 새로운 WiFi SSID에 접속하기 위해 새로운 '뭔가'가 필요합니다. 먼저 easyPlay를 '재설정'해야 합니다. easyPlay가 '뭔가'로 재설정 되더라도 동일한 전화 기기가 새 위치에서 사용되면 애완 동물의 프로필과 데이터 (앱을 삭제하지 않았거나 다시 설치 한 경우)가 앱에 자동으로 로드됩니다.

참고 : 모든 easyPlay 프로필과 데이터는 앱에 저장됩니다. 앱을 삭제하면 과거의 모든 데이터가 손실됩니다. 새 장치로 변경해야 할 경우 장치의 다른 모든 데이터를 백업 할 때와 마찬가지로 모든 장치를 백업하는 것이 좋습니다.

easyPlay 전환

다른 easyPlay로 전환하려면 홈 페이지로 이동하여 '프로필'을 선택하고 easyPlay 이름 옆에 아래쪽 화살표를 누르십시오. 표시된 easyPlay '뭔가' 중 하나를 선택하십시오. 성공적으로 연결되면 홈 페이지에 들어갑니다.

easyPlay 재설정

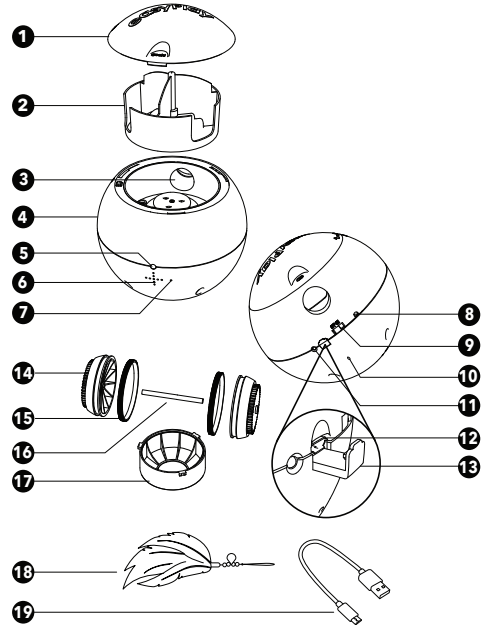
재설정하기 위해, '성공적으로 재설정' 소리를 들을 때까지 easyPlay 8번의 재설정 버튼을 빠르게 누르고 계속하십시오.

한) 환영합니다

gosh! easyPlay를 구입해 주셔서 감사합니다!
easyPlay는 라이브 비디오, 양방향 스피커, HD 카메라 및 보상 디스플레이가 있는 세계 최초의 대화형 애완동물 로봇 장난감입니다. 이것은 애완동물과 물리적으로 상호 작용하는 사랑스러운 작은 원격 로봇 공입니다.
그리고 애완동물이 몇 시간 동안 놀게하고 심지어 빌트인 보상 디스플레이로 놀이시간에 대해 상을 줍니다. easyPlay는 또 귀하의 애완동물의 움직임을 추적하여 활동을 모니터링하고 귀하의 애완동물이 활동적인지 확인합니다.

패키지 구성품

- easyPlay 로봇 볼
- USB 충전 케이블에 마이크로USB
- 깃털 액세서리
- 사용 설명서

**부품/기능**

1. 탈착식 윗면 덮개
2. 탈착식 사료 용기 컨테이너
3. 사료 분류 배출구
4. 본체
5. 720p 광각 웹캠
6. 스피커
7. 음성 녹음 마이크
8. 리셋 버튼
9. 전원 스위치
10. 마이크
11. 배터리 LED 표시기
12. 충전 포트 (마이크로USB 입력)
13. 충전 포트 보호 덮개
14. 탈착식 바퀴
15. 바퀴 트랙
16. 바퀴 축
17. 탈착식 바닥 덮개
18. 깃털 액세서리
19. 마이크로USB-USB 충전 케이블

gosh! easyPlay 앱

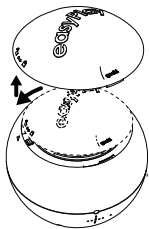
gosh! easyPlay 앱, 'gosh! easyPlay'는 애플 앱스토어와 구글 플레이스토어에서 다운로드 받으실 수 있습니다.

호환성

아이폰: 최소 iOS 8.0 이상
안드로이드: 최소 안드로이드 5 이상

귀하께서 알아야 할 점들!

- easyPlay는 귀하의 기기(아이폰, 아이패드, 기타 모바일 기기)와 gosh! easyPlay 앱을 사용하여 작동됩니다. 귀하께서 인터넷에 접속되어 있는 한 전 세계 어디에서나 원격으로 접속할 수 있습니다. (속도에 따라 다름)
- easyPlay는 2.4GHz Wifi에서만 작동합니다. 가정용 듀얼 밴드 공유기를 사용할 경우 2.4GHz에 연결해야 합니다.
- 권장 사료(기름) 크기는 12.5 mm(1/2 인치)를 넘지 않아야 합니다
- 2번 탈착식 사료 용기 컨테이너를 빼내어 내부에 숨겨진 일련 번호를 찾을 수 있습니다
- 어플을 처음으로 실행할 때는 이메일 주소를 등록하고 보호 등록을 위한 일련 번호를 입력하라는 메시지가 표시됩니다
- 제공된 케이블을 가지고 easyPlay를 충전하기 위해 어떠한 USB 충전기(5V / 1A 또는 2A)도 사용할 수 있습니다. 일반적으로 휴대폰 및 태블릿 벽 충전기 또는 심지어 귀하의 노트북/PC의 USB포트 또는 보조 배터리도 가능합니다.
- 각 easyPlay는 1 마리의 애완동물 프로필 전용입니다.
- gosh! easyPlay 어플 안의 각 계정 (이메일 ID)은 3개의 easyPlay에 연결할 수 있습니다.
- easyPlay는 공을 제어하기 위해 접근 권한을 부여받은 2 명 이상의 사용자가 동시에 제어할 수 있습니다. 이상적으로는 한번에 단 한 명의 사용자가 사용해야 합니다. 카메라를 통해 다른 사람이 볼을 제어하고 있는 지 쉽게 알 수 있습니다.
- 모든 애완동물의 프로필과 데이터는 앱에 저장됩니다. 모바일 기기를 바꾸고 싶다면 어플을 백업하고 저장하십시오. easyPlay 어플을 제거하고 다시 설치하게 되면, 모든 데이터가 손실됩니다.
- easyPlay (공예) 재설정 하는 것과 easyPlay의 이름(보통 귀하의 애완동물 이름)을 앱에서 지우는 것의 차이점 :
 - 귀하가 같은 기기에서 같은 앱을 사용하는 한 (삭제하거나 재설치하지 않고), 모든 프로필과 데이터는 저장되며 easyPlay가 재설정되어도 나타납니다. 예를 들어, 귀하께서 같은 휴대폰을 사용하여 귀하의 easyPlay를 새로운 와이파이 SSID에 연결하고 싶을 경우, 귀하께서는 공을 재설정해야 합니다. 만일 휴대폰에 있는 기존 앱을 지우지 않을 경우 이전에 저장된 데이터가 앱이 여전히 나타나 것입니다.
 - easyPlay의 이름을 지우는 것은, 귀하께서 앱을 완전히 지우고 재설치하지 않는 한, 앱에 저장된 귀하의 애완동물의 프로필이나 데이터를 지우는 것이 아닙니다. 예를 들어, 귀하께서 현재의 휴대폰을 양도하기로 하셨다면, 귀하께서는 저장된 데이터를 지우기 위해 앱을 삭제해야 합니다. 귀하께서 새로운 휴대폰에 같은 데이터를 원하신다면 휴대폰을 백업하여 앱을 복원하십시오.

시작하는 방법?**사료 용기 패우기**

상단 커버(1번)를 제거하고 사료 포트에 사료를 채웁니다. 회전하여 상단 덮개를 단단히 닫아 잠급니다.

**easyPlay와 gosh! easyPlay 앱을 연결하는 법**

1. gosh! easyPlay 어플을 애플 앱스토어나 구글 플레이 스토어에서 다운로드 받으십시오.

2. 귀하의 기기(아이폰, 아이패드, 기타 휴대 기기)의 설정으로 가십시오. 사용된 와이파이 SSID를 선택하십시오. (easyPlay는 2.4 GHz에서만 작동한다는 걸 기억하십시오)
3. 9번의 전원 버튼을 켜십시오. 몇 초 후 "사용을 환영합니다" 라는 메시지와 함께 '와이파이'를 통해 귀하의 기기와 페어링 할 준비가 되었습니다"라는 메시지가 나옵니다.
4. 앱을 실행합니다. 이메일 주소를 계정 ID로 입력하십시오. 2번 사료 용기 컨테이너 아래에 있는 일련 번호를 입력하십시오. "다음"을 누르면 이메일을 확인하라는 메시지가 표시됩니다. 확인되면 "다음"을 누르십시오.

i. Per aggiungere un nuovo 'easyPlay' non precedentemente associato o che sia già stato ripristinato, andare sulla pagina Home e toccare la freccia 'Giù' accanto al nome utente. Selezionare 'Aggiungi easyPlay'. Toccare 'Associa' per registrare il nuovo 'easyPlay'. Ripetere la stessa procedura descritta in 'Collegare 'easyPlay' alla App 'gosh! easyPlay'.

Nota: Ogni impostazione di 'easyPlay' è vincolata allo SSID wi-Fi. Trasferendo un 'easyPlay' associato in altra sede con differente SSID Wi-Fi, sarà necessario ripetere l'associazione con il nuovo SSID Wi-Fi. Per prima cosa si dovrà azzerare 'easyPlay'. Se nella nuova sede si continua a usare lo stesso dispositivo mobile, il profilo e i dati dell'animale saranno caricati automaticamente nella App, anche se 'easyPlay' è stato azzerato per associarlo nuovamente e purché la App non si sia stata eliminata o re-installata.
Nota: Tutti i profili e i dati di 'easyPlay' sono memorizzati nella App. Eliminando la App si perderanno tutti i dati passati. Si consiglia perciò di eseguire una backup completa dei dati ogniqualvolta si passa a un nuovo dispositivo, così come si fa per qualsiasi altro dato.

Cambiare easyPlay

Per passare ad un altro 'easyPlay', tocca la freccia 'Giù' accanto al nome di easyPlay. Selezionare 'Associa' per uno degli 'easyPlay' elencati. Una volta completata la procedura si tornerà alla pagina Home.

Ripristinare easyPlay

Per ripristinare, tenere premuto il tasto di ripristino #8 su 'easyPlay' con un oggetto appuntito, fino a udire il messaggio 'Ripristino completato'.

Eliminare il nome assegnato a 'easyPlay' (solitamente il nome del vostro animale)

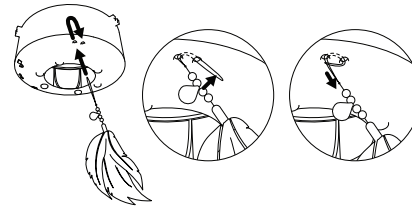
Nella pagina Home, toccare la freccia 'Giù' accanto al nome di easyPlay. Toccare "Modifica" e cliccare su 'X' per eliminare il relativo 'easyPlay'.

Condivisione di Foto e Video

Condividete foto e video appena realizzati nella modalità di gioco manuale. Seguire le istruzioni sullo schermo.

Montare l'Accessorio Piuma per il Vostro Gatto

La confezione include un accessorio piuma per gatti. Montarlo come da illustrazioni.

**Impostare lo Spegnimento Automatico (modalità Risparmio Energetico)**

Per risparmiare la batteria, è possibile attivare la modalità di risparmio energetico di 'easyPlay' per quando non è in uso. Ad esempio, durante la notte o quando si esce da casa con l'animale. Nota: una volta attivata la modalità di risparmio energetico, 'easyPlay' si riattiverà SOLO al termine del periodo selezionato. Questo perché non è possibile collegarsi a 'easyPlay' in quanto il Wi-Fi risulta disattivato.

Ricaricare

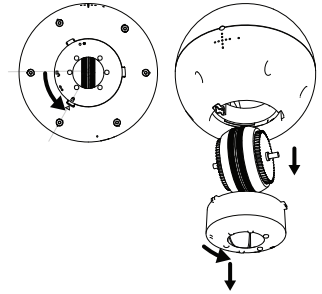
Per ricaricare 'easyPlay' si può usare un qualsiasi caricabatteria USB da 5V / 1~2A usando l'apposito cavo in dotazione. Di norma, anche il vostro caricatore per cellulare o tablet, le porte USB del vostro laptop/PC o un accumulatore portatile possono raggiungere lo scopo. Con un caricabatteria USB da 5V / 1A il periodo di ricarica è pari a 6,5 ore, che scende a 3,5 ore con un caricabatteria USB da 5V / 2A. Collegare il cavo microUSB alla porta di ricarica di 'easyPlay' #12 aprendo il tappeto protettivo #13. Inserire l'altro capo del cavo USB ad un caricabatteria USB da 5V / 1~2A collegato alla rete elettrica.

Pulire easyPlay**Capsula Porta-cibo**

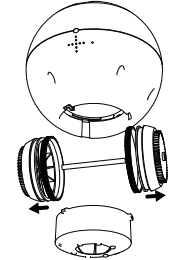
La capsula porta-cibo #2 può essere interamente rimossa per il lavaggio. Rimuovere i residui di cibo nel contenitore della capsula usare un panno umido o, se necessario, un aspirapolvere.

Ruote

Sorreggere la palla come illustrato, ruotare e girare lo sportello inferiore #17 per aprirlo (si faccia riferimento ai segni sullo sportello). Capovolgere 'easyPlay' per permettere allo sportello inferiore di fuoriuscire liberamente dall'unità principale #4.



Rimuovere interamente la ruota dall'unità principale #14, incluso l'asse. Rimuovere l'asse e lavare le parti in plastica. NON lavare l'asse ed asciugarla bene nel caso si bagni, così da prevenire la ruggine. Nota: NON lavare l'unità principale #4, non è impermeabile. NON usare più l'apparecchio nel caso l'acqua sia penetrata al suo interno. Per pulire l'unità principale #4, usare un panno umido e strofinare con cura. Asciugare bene prima di riutilizzare.

**Garanzia**

Registrare la garanzia su <http://www.getgosh.com/our-warranty/>. La garanzia limitata di easyPlay dura un anno. Ogni eventuale sostituzione richiede la prova di acquisto ed è soggetta a discrezionalità. La garanzia copre solo i difetti di produzione. I danni derivanti da usura o uso improprio dell'apparecchio non sono coperti da garanzia.

Avvertenza

Leggere bene le istruzioni e le avvertenze prima di usare il prodotto. 'gosh! USA' e 'Appcessory Pte Ltd' declinano ogni responsabilità per qualsiasi danno causato da un uso improprio del prodotto.

Clausola Legale

Il produttore declina ogni responsabilità verso l'utente e verso terzi per danni all'utente o a terzi derivanti dall'uso, volontario o meno, o dall'abuso del prodotto in combinazione con qualsiasi dispositivo o accessorio non esplicitamente progettato per l'uso con questo prodotto. Il produttore declina ogni responsabilità per qualsiasi danno all'utente o a terzi derivante dall'abuso del prodotto, e l'uso di easyPlay implica l'accettazione da parte dell'utente a rimborsare il produttore per eventuali danni a terzi. Il logo 'gosh!' è un marchio registrato della 'Appcessory Pte Ltd'.

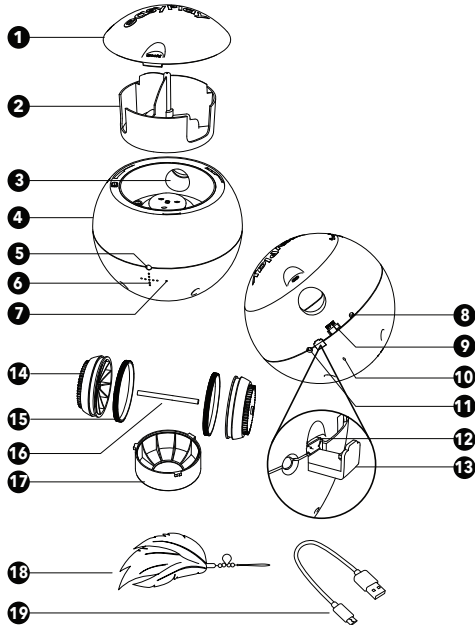
Consultate le Domande Frequenti a easyPlay:
<http://www.getgosh.com/product-faqs>
Serve aiuto? Scrivete a: support@getgosh.com

DE) Herzlich Willkommen

Vielen Dank für den Kauf des gosh! easyPlay. Der easyPlay ist der weltweit erste interaktive Haustierroboter mit Live-Video-Funktion, Zwei-Wege Lautsprechern, HD-Kamera und Futterspender. Dieser niedliche, kleine, ferngesteuerte Roboterball interagiert mit Ihrem Haustier, beschäftigt sich mit ihm über Stunden hinweg und kann es sogar über den integrierten Spender mit Leckerbissen belohnen. Der easyPlay zeichnet die Aktivität Ihres Haustiers auf, damit Sie dessen Aktivität verfolgen und sichergehen können, dass sich Ihr Haustier bewegt.

Lieferumfang

- easyPlay Roboterball
- Micro-USB auf USB Ladekabel
- Federzubehör
- Bedienungsanleitung

**Übersicht/Merkmale des Produkts**

1. Abnehmbare Abdeckung Oberseite
2. Herausnehmbare Futterbehälter
3. Spenderausgang
4. Haupteinheit
5. 720p Breitwinkel-Webkamera
6. Lautsprecher
7. Mikrofon für Sprachaufzeichnung
8. Rückstellungstaste
9. Betriebstaste
10. Mikrofon
11. LED-Batterieanzeige
12. Ladeanschluss (Micro-USB-Eingang)
13. Schutzabdeckung Ladeanschluss
14. Abnehmbare Radeinheit
15. Radschur
16. Radwelle
17. Abnehmbare Abdeckung Unterseite
18. Federzubehör
19. Micro-USB auf USB Ladekabel

Über die App gosh! easyPlay

Die gosh! easyPlay App "gosh! easyPlay" kann aus dem Apple App Store oder Google Play Store heruntergeladen werden.

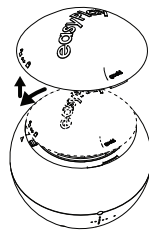
Kompatibilität

iPhone: mindestens iOS 8.0 oder höher

Android: mindestens Android 5 oder höher

Wichtige Informationen!

- Der easyPlay wird über die App gosh! easyPlay und Ihr Gerät (iPhone, iPad oder anderes Mobilgerät) gesteuert. Sie können überall auf der Welt ferngesteuert auf das Produkt zugreifen, solange Sie über einen Internetzugang verfügen (geschwindigkeit abhängig).
- Der easyPlay funktioniert nur mit 2,4GHz Wi-Fi. Falls Sie einen Dualband-Router verwenden, verbinden Sie diesen mit 2,4GHz.
- Die empfohlene Trockenfuttergröße sollte 12,5 mm (1/2") nicht überschreiten.
- Die Seriennummer finden Sie im Inneren des Geräts, indem Sie den #2 Futterbehälter herausnehmen.
- Wenn Sie das erste Mal die App starten, werden Sie aufgefordert, eine E-Mail-Adresse zu registrieren und die Seriennummer für die Registrierung der Garantie einzugeben.
- Sie können ein beliebiges USB-Ladegerät (5V / 1A oder 2A) verwenden, um den easyPlay mit dem mitgelieferten Kabel aufzuladen. Im Normalfall sollten Sie dafür das Ladegerät Ihres Handys oder Tablets oder sogar einen USB-Port Ihres Laptops/PCs bzw. eine Powerbank verwenden können.
- Jeder easyPlay wird einem bestimmten Tierprofil zugewiesen.
- Jedes Konto (E-Mail-ID) in der gosh! easyPlay App kann mit bis zu 3 easyPlay Bällen verbunden werden.
- Der easyPlay kann gleichzeitig von 2 oder mehr Benutzern gesteuert werden, denen der Zugriff auf den Ball gewährt wurde. Im Idealfall sollte jedoch immer nur 1 Nutzer den easyPlay steuern. Sie können ganz einfach anhand der Kamera überprüfen, ob gerade eine andere Person den easyPlay verwendet.
- Alle Tierprofile und Daten werden in der App gespeichert. Falls Sie Ihr Mobilgerät wechseln, sichern Sie die App, um die Daten später wiederherstellen zu können. Falls Sie die easyPlay App löschen und dann erneut installieren, gehen alle Daten verloren.
- Unterschiede zwischen der Rückstellung von easyPlay (am Ball) und der Löschung des easyPlay Namens (normalerweise der Name des Tieres) in der App:
 - Solange Sie die gleiche App auf dem gleichen Gerät (ohne Löschen oder erneute Installation) verwenden, werden alle Profile und Daten gespeichert und wiederhergestellt, auch wenn Sie den easyPlay zurücksetzen. Wenn Sie den easyPlay zum Beispiel unter Verwendung des gleichen Handys mit einer neuen Wi-Fi-SSID koppeln möchten, müssen Sie den Ball zurücksetzen. Sofern Sie die App, die ursprünglich auf Ihrem Handy vorhanden war, nicht löschen, werden die Daten gespeichert und erscheinen weiterhin in der App.
 - Falls Sie den easyPlay Namen in der App löschen, werden die in der App gespeicherten Profile und Daten des Tieres nicht gelöscht, es sei denn Sie löschen und installieren die App vollständig neu. Falls Sie zum Beispiel Ihr Handy an jemanden weitergeben möchten, müssen Sie die App löschen, um alle gespeicherten Daten zu löschen. Falls Sie die gleichen Daten auf Ihrem neuen Handy verwenden möchten, sichern Sie die Daten des alten Handys und stellen Sie diese dann in der App wieder her.

ERSTE SCHRITTE**Futterschalen füllen**

Entfernen Sie die obere Abdeckung #1 und füllen Sie die Futterschalen mit Trockenfutter. Drehen Sie die Abdeckung bis zur ursprünglichen Position, um sie sicher zu verschließen.

**easyPlay mit der App gosh! easyPlay verbinden**

1. Laden Sie die App gosh! easyPlay aus dem Apple App Store oder Google Play Store herunter.

Den ID-Code verwenden und den easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

i. Wenn Sie den easyPlay-Code hinzufügen möchten, klicken Sie auf den "easyPlay-Code hinzufügen"-Link. Sie werden aufgefordert, den easyPlay-Code einzugeben, den Sie auf dem easyPlay-Code finden. Klicken Sie auf "OK".

Wenn Sie den easyPlay-Code hinzufügen möchten, klicken Sie auf den "easyPlay-Code hinzufügen"-Link. Sie werden aufgefordert, den easyPlay-Code einzugeben, den Sie auf dem easyPlay-Code finden. Klicken Sie auf "OK".

Wenn Sie den easyPlay-Code hinzufügen möchten, klicken Sie auf den "easyPlay-Code hinzufügen"-Link. Sie werden aufgefordert, den easyPlay-Code einzugeben, den Sie auf dem easyPlay-Code finden. Klicken Sie auf "OK".

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

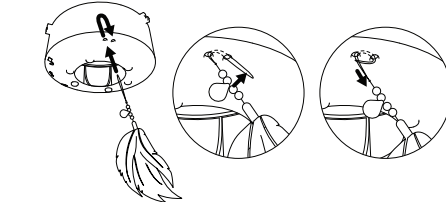
Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

**easyPlay-Code hinzufügen**

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

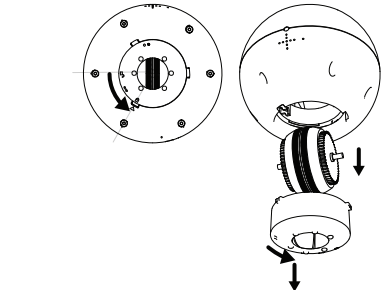
Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

Wie man den easyPlay-Code hinzufügt**easyPlay-Code hinzufügen**

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.



Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

easyPlay-Code hinzufügen

Einzelne Accounts mit maximal 3 easyPlay (3 Tiere) können verbunden werden.

2. ご使用のデバイス(iPhone、iPad、その他のモバイルデバイスなど)の設定に移動します。使用しようとするWi-Fi SSIDを選択します。(easyPlayは2.4GHzのWi-Fiでのみ動作することをお忘れなく)
3. [電源]ボタン(品番9)をオンにします。「ご使用ありがとうございます」(「ウェルカム・ソッ・ユース」と聞こえてから、数秒後に「Wi-Fi経由でデバイスとのペア設定が準備完了しました」(リーディー・ソッ・ペア・ユイズ・ユア・デバイス・ウィア・Wi-Fi)というメッセージが聞こえます。
4. アプリを起動します。お客様のアカウントIDに設定済みのご利用の電子メールの受信トレイに移動します。本フードボッド収容部の下側に記載されているシリアル番号を入します。[次へ]をタップすると、ご利用の電子メールを検証するためのダイアログウィンドウが開くようになります。検証項目を入力したら、[次へ]をタップします。
5. 今度が初回の設定なので、[パスワード]をクリックすることになります。(メモ: [接続]ボタンは、Wi-Fi SSIDを変更せず[easyPlay]を再接続するためのボタンです)
6. [ネットワーク]の下で、本アプリは上記の「手順2」で選択しているものと同一Wi-Fi SSIDを自動的に選択するようになるべきです。パスワードを入力します(このパスワードの複製または保存を確実に行ってください)。[次へ]をタップします。
7. ネットワークが設定されると、ご利用のeasyPlay(通常はお客様のペットのお名前を記入するためのダイアログウィンドウが開くようになります)。パスワードを作成します。[保存]をタップします。
8. 接続が正常に完了すると、「ホーム」ページが表示され、プレイする準備が完了することになります!

ホームページ

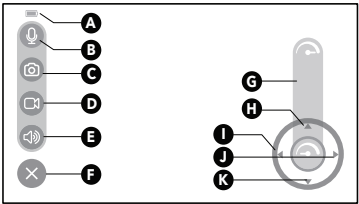
この場所は、お客様が全ての機能をナビゲートする場所です。個別の機能または使用方法を次で説明します。

写真の追加

お客様はアルバムから、または写真を撮影することにより、ご自身のペットの写真を追加することができます。ダイアログウィンドウが表示される場合、その説明に従います。

手動プレイモード

手動プレイは、ご使用のデバイス経由で、お客様のペットを観察、語りかけ及び聴取することも可能です。更に、本ボールデバイスの方向をコントロールすることもできます。ホームページで、[手動プレイ]をタップします。この操作でライブウェブカムビューに移動するようになります。次に、全てのアイコンの凡例を示します。
メモ: easyPlayの左右の回転半径は、ボールの速度に依存します。より低い速度では、回転半径はより小さくなります。より速い速度では、ボールの回転半径はより大きくなります。本デバイスが移動する時、マイクロフォンはモーターの騒音を拾うことになり、スピーカー(品番E)が音の場合、それが聞こえます。録音または移動の際、スピーカー(品番E)をオフにすることができ、これにより、スピーカーから聞こえる騒音を遮断することができます。



- A: 電池インジケーター
- B: タップして、お客様のペットに語りかける
- C: タップして、写真を撮影する
- D: タップして、ビデオ録画を開始/停止する
- E: 騒音をミュート/ミュートを解除する
- F: 手動プレイモードを終了する
- G: スピードコントロールバー - ホイールを上下にスライドさせ、速度を変化させます
- H: [矢印]をタップして、そのままに、前に移動します。手を離し、停止します。
- I: [矢印]をタップして、そのままに、左に回転させます。手を離し、停止します。
- J: [矢印]をタップして、そのままに、右に回転させます。手を離し、停止します。
- K: [矢印]をタップして、そのままに、後ろに移動します。手を離し、停止します。

自動プレイモード

自動プレイは、ボールをランダムな方向に移動するように設定します。あなたのペットに警告するために、任意の給餌時間により自動プレイモードを[オン]に切り替えることができます。または、いつでも[自動プレイ]ボタンをタップするだけで、ペットを直ちに参加させることができます。個別の回の自動プレイは30秒間継続します。

給餌時間の設定

対象の日に異なる間隔でお客様のペットを誘導し、ご褒美を与えるために、給餌時間を設定します。ホームページで、[給餌時間の設定]をタップします。3回の異なるタイミングを設定することができます。同じ給餌時間に毎日繰り返されます。更に、個別の給餌時間に自動プレイモードを[オン/オフ]に切り替えることもできます。[保存]をタップします。個別の給餌時に、フードボッド品番2が回転し、フード供給出口品番3と一致するようになります。給餌時間は事前録音済みの音声アラート(トピック「音声を録音」を参照)が附加され、ペットの注意を引き付けることができます。お客様のペットは本easyPlayを押すことにより、内部のフード/小粒状フードを供給口から出るように努力する必要があります。

音声を録音

- 上部左側にある[ドロップダウンメニュー]をタップします。[音声の録音]を選択します。この操作で、[録音]のメインページに移動するようになります。
1. 最大3個の異なる音声を録音することができます。[新規録音の設定]をタップします。
 2. [マイクロフォン]アイコンを1回タップすると、録音するためのダイアログウィンドウが直ぐ開くようになります。easyPlay上のスピーカー品番6の近くにある音声録音用マイクロフォンに向かって最大3秒間話しかけます。(お手元の携帯電話デバイスに話しかけるものではありません!) 正常に録音が完了すると、1回「ピープ音」が聞こえることとなります。
 3. 「ピープ音」が聞こえた後、[再生]、[再録音]または[保存]を選択することができます。再録音を選択する場合、同じ手順を繰り返します。保存を選択する場合、録音したものにラベルを付け、[保存]をタップします。
 4. 対応させる給餌時間に関して個別の録音済み音声の自動再生を[オン]に切り替えることができます。
- メモ: 右側にある[X]ボタンを押すことにより、任意の録音を削除することができます。

お客様のペットのプレイ目標を設定

[ホーム]ページで、[プロフィール]をタップします。[目標設定の編集]をタップします。毎日のゴール及び/または最小プレイの内容を設定することができます。お客様がご自身のペットに少なくとも何らかの形の運動を行い、毎日プレイさせたい場合、お客様のペットのための1つの挑戦として、より高度な毎日の目標を設定することができます。目標を設定した後、あなたのペットの活動の概要がプロフィールページに反映されます。メモ: 内蔵のGセンサー(加速度センサー)がeasyPlayが回転する度にプレイした回数を測定します。その動作が1秒を超え、完全に停止した場合、個別の押し動作の度に1回のプレイとして記録されます。換言すれば、ボールが完全に1秒間の間停止せずに連続的に回転し続けるような場合には、その動作は1回のプレイとして記録されるということです。個別の犬は1個の異なるプレイ特性(習慣など)があるため、お客様のペットの行動様式を観察し、達成するのに適切な目標を設定することが最善です。

活動報告

活動報告には、時間の経過を経て記録されるプレイ回数の履歴データが表示されます。[ホーム]ページで、[プロフィール]に移動します。[本日の統計]のアイコンをタップします。[日々の活動グラフ]ページに移動するようになります。[<]及び[>]の矢印をタップして、日々の間をナビゲートします。[毎週]または[毎月]を選択し、「毎週」または「毎月」のそれぞれのグラフをチェックします。

その他の機能

通知の設定

上部左側にある[ドロップダウンメニュー]をタップします。[通知]を選択します。ここでは、異なる種類の通知を[オン]または[オフ]に切り替えることができます。

2. Öffnen Sie an Ihrem Gerät (iPhone, iPad oder anderes Mobilgerät) die Einstellungen. Wählen Sie die zu verwendende Wi-Fi SSID. (Bitte beachten Sie, dass der easyPlay NUR mit 2,4GHz funktioniert.)
3. Schalten Sie das Gerät mit der Betriebstaste #9 ein. Es ertönen die Mitteilungen "Herzlich Willkommen" und nach einigen Sekunden "Bereit für die Kopplung mit Ihrem Gerät via Wi-Fi".
4. Starten Sie die App. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse als Konto-ID ein. Geben Sie die Seriennummer ein; diese finden Sie unterhalb des Futterbehälters #2. Tippen Sie auf "Weiter". Sie werden aufgefordert, Ihre E-Mail-Adresse zu verifizieren. Tippen Sie nach der Verifizierung auf "Weiter".
5. Da dies der erstmalige Setup ist, tippen Sie bitte auf "Koppeln". (Hinweis: Die Taste "Verbinden" dient der erneuten Verbindung eines vollständig eingerichteten easyPlay ohne Änderung der Wi-Fi SSID).
6. Unter der Option "Netzwerk" sollte die App automatisch die gleiche Wi-Fi SSID auswählen, die Sie unter Schritt 2 eingestellt haben. Geben Sie ein Passwort ein (bitte kopieren oder speichern) und tippen Sie dann auf "Weiter".
7. Nach der Einrichtung des Netzwerks werden Sie aufgefordert, einen Namen für Ihren easyPlay einzugeben (normalerweise der Name des Haustieres). Richten Sie ein Passwort ein und tippen Sie dann auf "Weiter".
8. Nach der erfolgreichen Verbindung erscheint die Hauptanzeige und Sie können mit dem easyPlay spielen!

Hauptanzeige

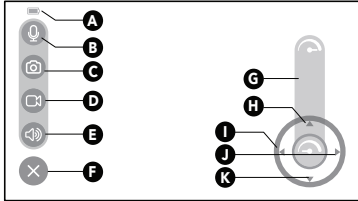
Hier können Sie durch alle Funktionen navigieren. Nachfolgend werden alle Funktionen und Verwendungen erläutert.

Foto hinzufügen

Sie können ein Foto Ihres Haustieres hinzufügen, indem Sie ein Bild aus dem Album auswählen oder ein Bild mit der Kamera aufnehmen. Folgen Sie den entsprechenden Anleitungen auf dem Bildschirm.

Manueller Spielmodus

Der manuelle Spielmodus ermöglicht Ihnen, Ihrem Haustier zuzusehen, mit ihm zu sprechen und ihm zuzuhören. Sie können außerdem die Richtung des Balls steuern. Tippen Sie in der Hauptanzeige auf "Manuell spielen". Die Live-Ansicht der Webkamera wird aktiviert. Nachfolgend werden alle Icons dargestellt und erläutert.
Hinweis: Der linke oder rechte Drehradius des easyPlay ist von der Geschwindigkeit des Balls abhängig. Bei niedriger Geschwindigkeit ist der Drehradius kleiner und bei höherer Geschwindigkeit größer. Das Mikrofon erfasst das Motorgeräusch während sich der Ball bewegt und ist über den eingeschalteten Lautsprecher #E zu hören. Während der Aufnahme oder Bewegung können Sie den Lautsprecher ausschalten und somit die vom Lautsprecher #E erfassten Störgeräusche minimieren.



- A: Batterieanzeige
- B: Antippen, um mit Ihrem Tier zu reden
- C: Antippen, um ein Foto aufzunehmen
- D: Antippen, um die Videoaufnahme zu starten/zu beenden
- E: Ton aus- und einschalten
- F: Manuellen Spielmodus beenden
- G: Geschwindigkeitsregler - Rädchen nach oben oder unten drehen, um Geschwindigkeit einzustellen
- H: Pfeil angetippt halten, um Ball vorwärts zu bewegen. Loslassen, um Ball anzuhalten.
- I: Pfeil angetippt halten, um Ball nach links zu drehen. Loslassen, um Ball anzuhalten.
- J: Pfeil angetippt halten, um Ball nach rechts zu drehen. Loslassen, um Ball anzuhalten.
- K: Pfeil angetippt halten, um Ball rückwärts zu bewegen. Loslassen,

um Ball anzuhalten.

Automatischer Spielmodus

Im automatischen Spielmodus bewegt sich der Ball willkürlich in unterschiedliche Richtungen. Schalten Sie den automatischen Spielmodus in Verbindung mit einer Fütterzeit "EIN", um Ihr Haustier aufmerksam zu machen. Oder tippen Sie einfach auf die Taste Automatisch spielen, um Ihr Tier direkt zu beschäftigen. Jede Aktivität im automatischen Spielmodus dauert 30 Sekunden.

Fütterzeit einstellen

Stellen Sie die Fütterzeit ein, um Ihr Haustier während des Tags in unterschiedlichen Intervallen zu ködern und zu belohnen! Tippen Sie in der Hauptanzeige auf "Fütterzeit einstellen". Sie können 3 unterschiedliche Zeiten einrichten. Eine Fütterzeiteinstellung wird jeden Tag zur gleichen Zeit wiederholt. Sie können auch den automatischen Spielmodus zu jeder Fütterzeit "EIN-/AUSSCHALTEN". Tippen Sie dann auf "Speichern". Wenn die Fütterzeit erreicht ist, dreht sich die Futterschale #2 und richtet sich mit dem Ausgang #3 des Futterspenders aus. Die Fütterzeit kann von einer aufgenommenen Sprachaufzeichnung begleitet werden (siehe "Sprachaufzeichnung"), um das Tier aufmerksam zu machen. Ihr Haustier muss auf den easyPlay drücken, damit (Trocken)Futter aus der Öffnung herauskommt.

Sprachaufzeichnung

Tippen Sie auf das Aufklappenmenü oben links und wählen Sie "Sprachaufzeichnung". Das Gerät öffnet die Hauptseite für die Funktion "Aufzeichnung".

1. Sie können bis zu 3 Sprachaufzeichnungen aufnehmen. Tippen Sie auf "Neue Aufzeichnung".
2. Tippen Sie einmal auf das Mikrofon-Icon. Sie werden umgehend aufgefordert, die Aufzeichnung zu starten. Spechen Sie maximal 3 Sekunden lang in das Mikrofon #7 neben dem Lautsprecher #6 des easyPlay. (Nicht in Ihr Mobilgerät sprechen!) Nach der erfolgreichen Aufzeichnung ertönt ein "Signalton".
3. Wählen Sie nach dem "Signalton" die Option "Wiedergabe", "Neue Aufzeichnung" oder "Speichern". Falls Sie "Neue Aufzeichnung" auswählen, wiederholen Sie die gleiche Vorgehensweise. Falls Sie "Speichern" auswählen, geben Sie der Aufzeichnung einen Namen und tippen Sie auf Speichern.
4. Wählen Sie "EIN", damit die jeweilige Aufzeichnung zum Zeitpunkt der Fütterung aktiviert wird.

Hinweis: Sie können eine Aufzeichnung jederzeit durch Drücken der Taste "X" auf der rechten Seite löschen.

Spieleziele für Ihr Haustier einrichten

Tippen Sie in der Hauptanzeige auf "Profil" und wählen Sie "Zielwerte bearbeiten". Sie können tägliche Ziele und/oder Mindestaktivitäten anlegen. Natürlich möchten Sie, dass sich Ihr Tier jeden Tag für eine bestimmte Dauer bewegt, können darüberhinaus aber auch Einstellungen anlegen, um Ihr Tier herauszufordern. Nach der Einstellung der Ziele erscheint auf der Profseite eine Zusammenfassung der Aktivität Ihres Haustiers.
Hinweis: Der G-Sensor misst jedes Mal die Anzahl der Spiele, wenn sich der easyPlay fortbewegt. Für jedes Drücken wird 1 Spiel aufgezeichnet, sofern der Ball länger als 1 Sekunde zum vollständigen Stillstand kommt. Oder anders ausgedrückt, falls der Ball kontinuierlich rollt, ohne mindestens 1 Sekunde lang zum Stillstand zu kommen, zählt dies als 1 Spiel. Da jedes Tier ein anderes Spielverhalten hat, wird empfohlen, das Verhalten Ihres Tieres zu beobachten und darauf basierend die Ziele einzustellen.

Aktivitätsbericht

Der Aktivitätsbereich zeigt die Daten über die Anzahl der aufgezeichneten Spiele an. Öffnen Sie in der Hauptanzeige "Profil". Tippen Sie auf "Tagesstatistik". Es erscheint die Anzeige mit dem Tagesdiagramm. Tippen Sie auf die Pfeile "<" und ">", um zwischen den einzelnen Tagen umzuschalten. Wählen Sie "Wöchentlich" oder "Monatlich", um jeweils die wöchentlichen bzw. monatlichen Daten anzuzeigen.

ANDERE FUNKTIONEN

Mitteilungen einstellen

Tippen Sie oben links auf das Aufklappenmenü und wählen Sie "Mitteilungen". Sie können dann die unterschiedlichen Mitteilungsoptionen aktivieren oder deaktivieren.

Neuen easyPlay mit gleicher ID hinzufügen

Sie können bis zu 3 easyPlay (3 Tierprofile) verbinden.
i. Um einen neuen easyPlay hinzuzufügen, der noch nicht "gekoppelt" oder aber bereits zurückgesetzt wurde, öffnen Sie die Hauptanzeige und tippen Sie auf den Abwärts Pfeil neben dem Benutzernamen. Wählen Sie "Neuer easyPlay". Tippen Sie auf "Koppeln", um Ihren neuen easyPlay zu registrieren. Wiederholen Sie die gleiche Vorgehensweise aus dem Abschnitt "easyPlay mit der App gosh! easyPlay verbinden".

Hinweis: Jeder Setup eines easyPlay basiert auf der Wi-Fi SSID. Falls Sie einen gekoppelten easyPlay an einen anderen Ort mit anderer Wi-Fi SSID bringen, müssen Sie die Kopplung erneut durchführen, um die neue Wi-Fi SSID zu erfassen. Dafür ist zunächst die Rückstellung des easyPlay erforderlich. Falls Sie an dem neuen Standort das gleiche Handy verwenden, werden das Profil und die Daten (sofern Sie die App weder gelöscht oder neu installiert haben) automatisch in der App geladen, obwohl der easyPlay für die "Kopplung" zurückgesetzt wurde.
Hinweis: Alle easyPlay Profile und Daten werden in der App gespeichert. Für den Fall, dass Sie Ihr Mobilgerät wechseln, wird empfohlen, alle Daten zu sichern.

Zwischen easyPlay Geräten umschalten

Um ein anderes easyPlay Gerät einzuschalten, öffnen Sie die Hauptanzeige, wählen Sie "Profil" und tippen Sie auf den Abwärts Pfeil neben dem Benutzernamen. Tippen Sie auf den Abwärts Pfeil neben dem Namen des easyPlay. Nach der erfolgreichen Verbindung wird die Hauptanzeige geöffnet.

easyPlay zurücksetzen

Für die Rückstellung halten Sie die Rückstellungstaste #8 am easyPlay mit einem spitzen Gegenstand gedrückt, bis die Mitteilung "Erfolgreich zurückgesetzt" ertönt.

easyPlay Name löschen (normalerweise der Name Ihres Haustieres)

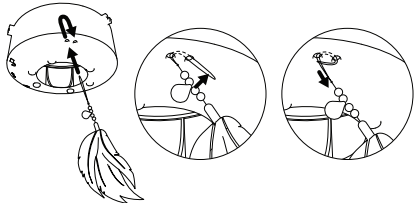
Öffnen Sie die Hauptanzeige und tippen Sie auf den Abwärts Pfeil neben dem Namen des easyPlay. Tippen Sie auf "Bearbeiten" und anschließend auf das "X", um den ausgewählten easyPlay zu löschen.

Fotos und Videos freigeben

Sie können Fotos und Videos unmittelbar nach der Aufnahme im manuellen Modus freigeben. Folgen Sie dafür den Anleitungen auf dem Bildschirm.

Federzubehör an Ihrer Katze befestigen

Im Lieferumfang des Produkts ist ein Federzubehör für Katzen enthalten. Installieren Sie es wie dargestellt.



Standby-Dauer (Energiesparmodus) einstellen

Sie können den Energiesparmodus aktivieren, wenn der easyPlay nicht in Betrieb ist, z.B. während der Nacht oder wenn Sie mit Ihrem Tier spielen.

Hinweis: Wenn Sie den Energiesparmodus einstellen, wird der easyPlay NICHT nach Ablauf der eingestellten Dauer aktiviert. Dies liegt daran, dass der easyPlay aufgrund deaktivierter Wi-Fi-Verbindung nicht verbunden werden kann.

Aufladen

Verwenden Sie ein beliebiges USB-Ladegerät (5V 1A oder 2A), um den easyPlay unter Verwendung des mitgelieferten Ladekabels aufzuladen. Normalerweise können Sie dafür das Ladegerät des Handys oder Tablets oder einen USB-Port Ihres Laptops/PC bzw. eine Powerbank verwenden. Wenn Sie ein 5V/1A USB-Ladegerät verwenden, dauert es ca. 6,5 Stunden, um das Produkt vollständig aufzuladen. Bei der Verwendung eines 5V/2A USB-Ladegeräts beträgt diese Dauer ca. 3,05 Stunden.

Verbinden Sie das Micro-USB-Kabel mit dem Ladeanschluss #12 des easyPlay. Ziehen Sie dafür die Schutzabdeckung #13 heraus. Verbinden Sie dann das andere USB-Ende mit einem 5V/1A oder 5V/2A USB-Ladegerät.

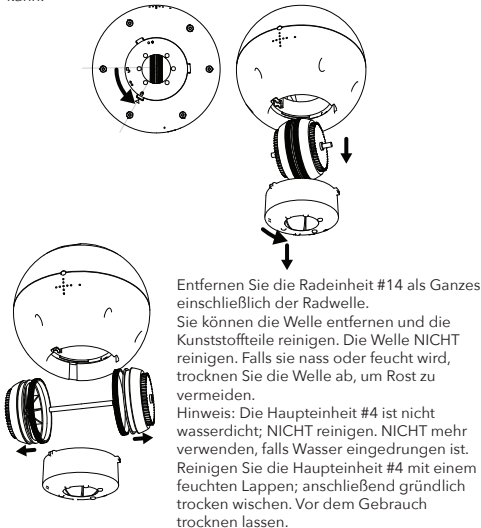
easyPlay reinigen

Futterschalen

Sie können den gesamten Futterbehälter #2 für die Reinigung herausnehmen. Verwenden Sie einen feuchten Lappen, um Krümel unterhalb des Futterbehälters zu entfernen. Verwenden Sie ggf. einen Staubsauger, um die Krümel zu beseitigen.

Räder

Halten Sie den Ball wie dargestellt fest. Drehen und wenden Sie die untere Abdeckung #17, um diese zu entriegeln (siehe Markierungen auf der Abdeckung). Halten Sie den easyPlay aufrecht, damit die untere Abdeckung problemlos von der Haupteinheit #4 abfallen kann.



Garantie

Registrieren Sie Ihre Garantie unter <http://www.get-gosh.com/our-warranty/>. Sie erhalten eine 1-jährige Garantie auf den easyPlay. Der Ersatz eines Geräts unterliegt unserem eigenen Ermessen; der Kaufbeleg ist erforderlich. Nur fehlerhafte Geräte können im Rahmen der Garantie umgetauscht werden. Schäden aufgrund von Abnutzung oder unsachgemäßer Nutzung fallen nicht unter das Umtauschrecht der Garantie.

Warnung

Lesen Sie vor dem Gebrauch des Geräts alle Anleitungen und Warnhinweise durch. gosh! USA und/oder Appcessory Pte Ltd haften nicht für Produktschäden aufgrund der unsachgemäßen Nutzung dieses Geräts.

Haftungsausschluss

Wir haften unter keinen Umständen Ihnen oder Dritten gegenüber für Schäden, die Sie oder Dritte aufgrund des zweckmäßigen oder unzustimmungmäßigen Gebrauchs oder einer unsachgemäßen Nutzung dieses Geräts in Verbindung mit anderen Geräten oder Zubehörteilen, die nicht für dieses Gerät bestimmt sind, erleiden. Wir haften Ihnen oder Dritten gegenüber nicht für Schäden, die Sie oder Dritte aufgrund einer unsachgemäßen Verwendung dieses Produkts erleiden. Mit der Nutzung dieses easyPlay stimmen Sie zu, uns nicht für Folgeschäden Dritter verantwortlich zu machen. Das gosh! Logo ist ein Markenzeichen von Appcessory Pte Ltd.

Häufig gestellte Fragen zum easyPlay:
<http://www.getgosh.com/product-faq>
Sie benötigen Hilfe? Schreiben Sie uns: support@getgosh.com

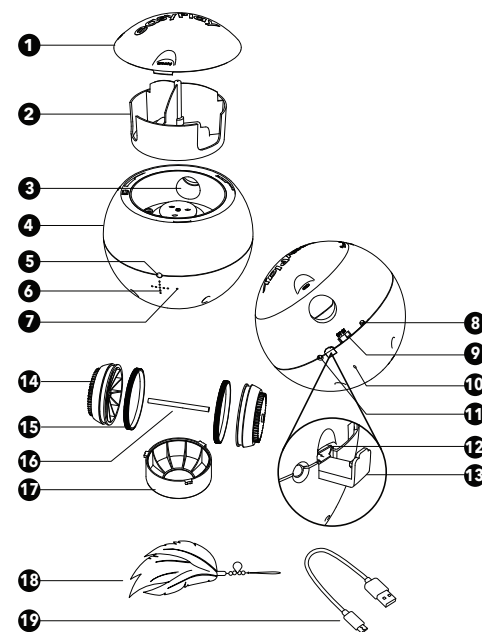
gosh! easyPlay

JP)ようこそ

gosh! easyPlayをお買い上げいただきありがとうございます。
easyPlayは、ライブビデオ、双方向スピーカー、HDカメラ及びご褒美 DISPENSERを搭載した世界初の対話型ロボットボールの玩具です。本製品は、お客様のペットと物理的に対話するかわいらしいボール型遠隔操作小型ロボットであり、数時間にわたりペットの関心を引き付け、組込まれたご褒美DISPENSERにより運動時間にご褒美を与えることとさせていただきます。easyPlayは、更に、お客様のペットの動態を追跡することにより、お客様のペットの活動を監視し、あなたのペットが活発であることを確実にすることができます。

梱包内容

- easyPlayロボットボール
- MicroUSB対USB充電ケーブル
- フェザーアクセサリ
- 使用説明書



部品/特徴

1. 取り外し可能な上部蓋
2. 取り外し可能なフードボッド収容部
3. フード供給出口
4. メインユニット
5. 720p解像度の広角ウェブカム
6. スピーカー
7. 音声録音マイクroフォン
8. リセットボタン
9. 電源スイッチ
10. マイクroフォン
11. 電池LEDインジケーター
12. 充電用ポート(MicroUSB入力)
13. 充電用ポート保護カバー
14. 取り外し可能なホイールユニット
15. ホイール
16. ホイールシャフト
17. 取り外し可能な下部蓋
18. フェザーアクセサリ
19. MicroUSB対USB充電ケーブル

gosh! easyPlayアプリバージョン情報

gosh! easyPlayアプリ、[gosh! easyPlay]はApple App StoreまたはGoogle Play Storeからダウンロードしていただけます。

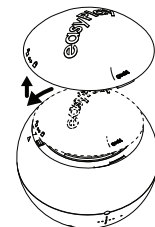
製品の互換性

iPhone: 少なくともiPhone: iOS 8.0及びそれ以降のバージョン
Android: 少なくともAndroid 5及びそれ以降のバージョン

ご留意いただく事項!

- easyPlayはgosh! easyPlayアプリとご使用のデバイス(iPhone, iPad, その他のモバイルデバイスなど)を使用して操作されます。インターネットにアクセスできる限り、世界中のどこからでもリモートでアクセスできます。(アクセス速度に依存します)
- easyFeedは2.4GHzのWi-Fiでのみ動作します。デュアルバンドのホームルーターをお持ちの場合、2.4GHzに接続することを確実にしてください。
- 推奨フード形状は12.5mm(1/2インチ)を超えないようにしてください。品番2の取り外し可能なフードボッド収容部を取り外すことにより、内部のシリアル番号を確認できます
- 最初にアプリを起動すると、メールアドレスを登録し、保証登録のためにシリアル番号を登録するためのダイアログウィンドウが表示されるようになります
- 任意のUSB充電器(5V/1Aまたは2Aの定格)を使用し、同梱のケーブルによりeasyPlayを充電することができます。一般的に、お使いの携帯電話やタブレットの差し込み型充電器、またはお使いのラップトップ/PCのUSBポートやパワーバンクもご利用いただけます。
- 個別のeasyPlayは1匹のペットプロフィール専用です。
- gosh! easyPlayアプリの個別のアカウント(電子メールID)は最大3台のeasyPlayに接続することができます。
- easyPlayは、ボールをコントロールするアクセス権が与えられている2人以上のユーザーが同時にコントロールすることができます。理想的には、1回につき1人のユーザーがeasyPlayをコントロールする必要があります。他の誰かもボールをコントロールしているかどうかはカメラを通して簡単に気付くことができます。
- 全てのペットのプロフィール及びデータはすべてアプリに格納されます。モバイルデバイスを変更する場合、そのアプリをバックアップし、復元してください。easyPlayアプリを削除し、再インストールすると、全てのデータが喪失することになります。
- easyPlayのリセット(ボール側)及びアプリ内のeasyPlayの名前の削除(通常はお客様のペットのお名前)の間の違いについて:
 - 同じデバイスで同じアプリケーションを使用し続ける限り(削除したり、再インストールすることなく)、対象のeasyPlayをリセットする場合でも、全てのプロフィール及びデータは依然として格納されており、表示されるようになります。例えば、同じ携帯電話を使用して、ご使用のeasyPlayを新しいWi-Fi SSIDにバインドしたい場合、対象のボールをリセットする必要があります。ご使用の携帯電話内にある元のアプリを削除しなかった場合、以前に格納されていたデータはそのアプリ内に表示されるようになります。
 - アプリ内でeasyPlayの名前を削除しても、アプリを完全に削除し、再インストールしない限り、アプリに格納されているお客様のペットのプロフィール及びデータは削除されません。例えば、現在ご使用の携帯電話を手放すことにする場合、格納済みデータをクリアするために対象のアプリを削除する必要があります。また、お客様が新しい携帯電話に同じデータが欲しい場合、現在ご使用の携帯電話をバックアップし、対象アプリを復元することを確実に行ってください。

ご使用を開始するには?



フードボッドの充填

上部蓋(品番1)を取り外し、フードボッドに小粒状フードを充填します。定位位置でロックさせるために回転させ上部カバーをしっかりと閉じます。

easyPlayのgosh! easyPlayアプリでの接続

1. Apple App StoreまたはGoogle Play Storeからgosh! easyPlayアプリをダウンロードします。

