



QUICK START GUIDE

Follow these instructions and you'll be playing in just few minutes

1 Download The Free App



Search on the Apple App Store or Google Play for **VR Real Feel™ Fishing**.

System requirement: Android 4.4 or above iOS 9.3* or above

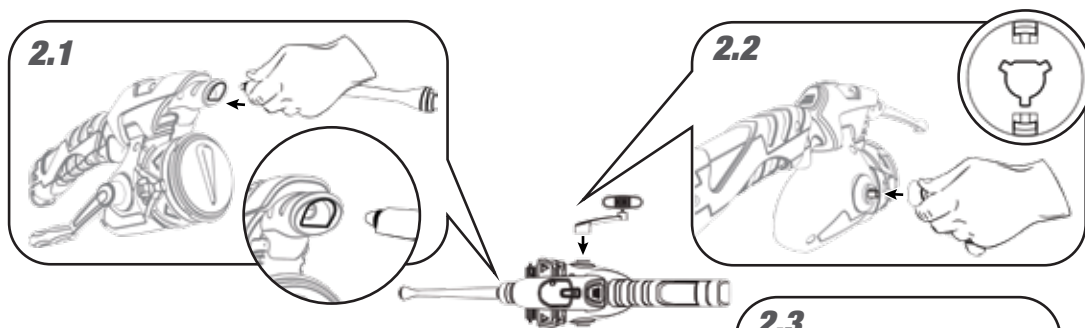
* The minimum OS requirement may change from time to time - always check www.vr-entertain.com for the latest OS requirements.

2 Assemble the Fishing Rod & Install Batteries

2.1 Attach the front tip to the body by matching the D-shaped connectors.

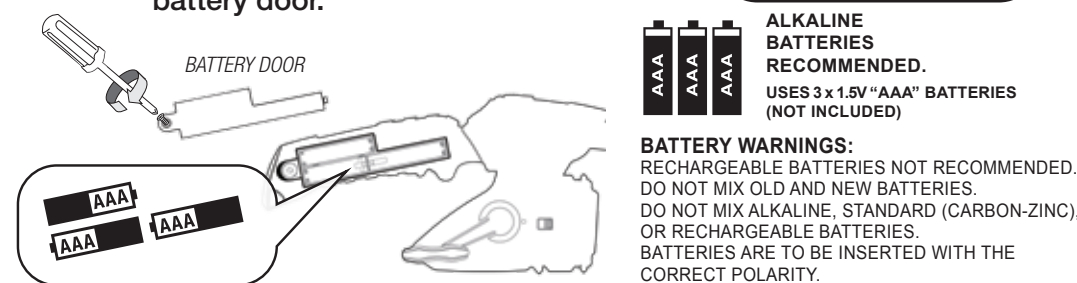
2.2 Decide if you want to use the Fishing rod with your right or left hand. Do a test cast to see which is more comfortable for you. Attach the Reel handle on the side that is opposite of the hand you use to throw. (Example: if you throw with your right hand, put the handle on the left hand side of the reel). Fit the slot of the handle to the spindle then push it inside.

2.3 Similarly, attach the stopper cap to the opposite side.



Unscrew the battery door on the fishing rod's handle.

Install 3 x AAA batteries (not included) and replace the battery door.



ALKALINE BATTERIES RECOMMENDED.
USES 3 x 1.5V "AAA" BATTERIES (NOT INCLUDED)

Wear the wrist strap and hold the fishing rod firmly during game play.



3 Setting Up Smart Phone

Turn OFF your Wi-Fi and Cellular data. This will keep you from being disturbed while playing. You can also set your phone to "airplane mode" but be sure your Bluetooth® connectivity is still enabled.

Bluetooth® IMPORTANT: Bluetooth® 4.0(BLE) connectivity must be working for you to play with VR Real Feel™ Fishing.

4 Launch the VR REAL FEEL™ App

Click & launch the VR Real Feel™ app on your device.

Turn the ON/OFF switch on the right side of the fishing rod to ON.

NOTE: The LED on the right side of the fishing rod will flash to tell you that the batteries are working.



Press **SCAN** in the app to connect your fishing rod by Bluetooth® technology. The game will start automatically when the fishing rod is successfully connected. LED on the fishing rod should be lit. This tells you that the Bluetooth® connection was successful.

NOTE:

• You must have the fishing rod connected by Bluetooth® technology for the app to open.



GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Suivez ces instructions et vous serez au volant en quelques minutes

1 Télécharger l'application gratuite



Recherchez dans l'App Apple Store ou Google Play, **VR Real Feel™ Fishing**. (Pêche)

Configuration système requise: Android 4.4 ou supérieur iOS 9.3* ou supérieur

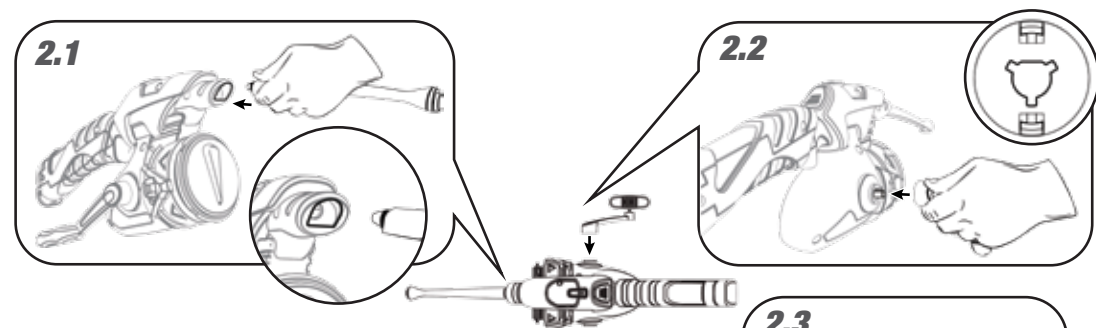
*La configuration système minimum peut changer périodiquement - vérifiez systématiquement notre site www.vr-entertain.com pour la plus récente.

2 Assembler la canne à pêche et insérer les piles

2.1 Attachez l'extrémité avant de la canne au moulinet en reliant les connecteurs en forme de D.

2.2 Déterminez si vous voulez lancer la canne à pêche avec la main droite ou la main gauche. Effectuez un lancer d'essai pour voir ce qui est le plus confortable pour vous. Fixez la manivelle du moulinet du côté opposé à la main que vous utiliserez pour lancer. (Exemple: si vous lancez avec votre main droite, fixez la manivelle du côté gauche de la bobine). Insérez l'axe dans la cavité de la manivelle et appuyez.

2.3 De la même manière, placez le capuchon du côté opposé.



Dévissez le couvercle du compartiment à piles situé sur la poignée de la canne à pêche..

Insérez 3 piles AAA (non incluses) et remplacez le couvercle du compartiment à piles.



Mettez la sangle au poignet et tenez la canne à pêche fermement pendant que vous jouez.



3 Installer un téléphone intelligent

Déconnectez Wi-Fi et données cellulaires. Cela vous permettra de ne pas être interrompu(e) pendant le jeu. Vous pouvez aussi mettre votre téléphone en "mode avion" mais vérifiez que votre connexion Bluetooth® est activée.

Bluetooth® IMPORTANT: Votre téléphone doit être équipé d'une connexion Bluetooth® 4.0(BLE) pour pouvoir jouer avec VR Real Feel™ Fishing (pêche).

4 Lancer l'application VR REAL FEEL™

Lancez l'application VR Real Feel™ sur votre téléphone

Le bouton MARCHÉ / ARRÊT du côté droit de la canne à pêche doit être sur MARCHÉ.

N.B: Si le voyant DEL sur la droite de la canne à pêche clignote cela signifie que les piles fonctionnent.



Appuyez sur **SCAN** dans l'application pour connecter la canne à pêche au téléphone par Bluetooth®. Le jeu démarre automatiquement lorsque la canne à pêche est connectée correctement. Lorsque la connexion Bluetooth® est activée, le voyant DEL de la canne à pêche s'allume.successful.

N.B:

• Votre canne à pêche doit être connectée par Bluetooth® pour permettre l'ouverture de l'app.

5 Insert Your Phone

/// To open the front of the headset, press both A and B buttons down at the same time and flip the headset open.

/// Spread the self-adjusting frame open wide enough to insert your phone. Release and make sure that it holds your phone securely.

6 Centre your phone

/// Align the white line on the app screen with the marker on the frame to centre your phone properly for optimum viewing. Close the VR headset carefully; make sure the buttons on top are locked.

/// For some phone models the frame "clips" may align with control buttons such as power or volume. Attach the included foam pad to the frame clips to minimize pressure on those buttons.

7 Put On the Headset

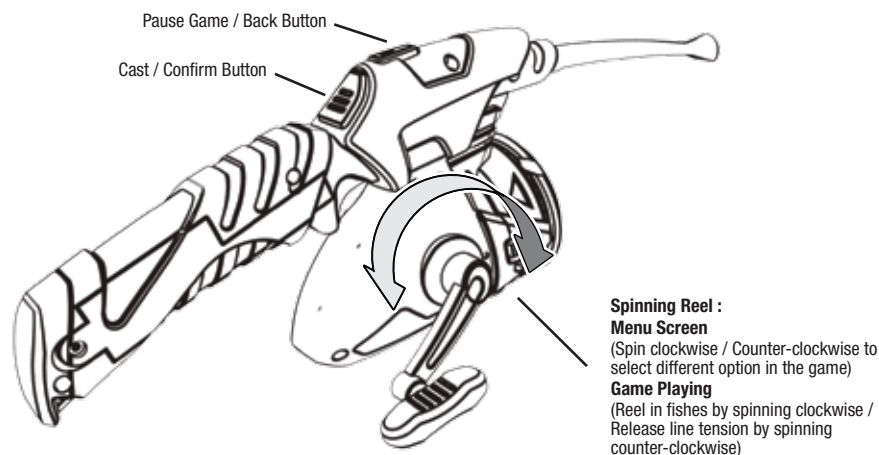
/// Place the headset on your head. Make sure the center strap is centred over the top of your head. Adjust the straps so the headset fits snugly and comfortably.

TIP: If the headset is putting too much weight on your nose, make the center strap shorter.

8 Let's Go Fishing!

/// Hold the fishing rod and follow the instructions in the app to start the game.

/// Select the fishing spot you want to play and press the Confirm button.



TIPS AND TROUBLESHOOTING

Make sure that furniture, objects and people are out of the play area so you don't accidentally bump into them while playing.

Because the game is generating stereo high-definition graphics, your phone's battery life may be shorter than with other games. Make sure your phone is well charged before playing.

While playing VR Real Feel™ Fishing, you may notice that the phone is warm to the touch. This is normal. If it gets too warm stop the app and let the device cool down.

If the LED on the fishing rod does not flash when you turn the ON/OFF switch to ON, replace the batteries and try again.

If the LED does not come on after you press SCAN on the app, check to make sure your Bluetooth® connectivity setting is in the ON position. You must be running Bluetooth® 4.0(BLE) connectivity for the app to open. Restarting the app and the rod may also help.

If you want to play silently, plug in your ear buds (not included) through the slot on the side of the headset to your phone.

Bluetooth® headphones are not available for this app because mobile devices cannot connect Bluetooth® earphone and the rod at the same time.

If the VR image in the app is out of focus, follow steps 5 to 7 of this guide to make sure the phone is installed properly.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Industry Canada license- exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

INSTRUCTION VIDEOS:
www.vr-entertain.com

CUSTOMER SUPPORT:
www.toysinquiry.com

VR ENTERTAINMENT LTD.
CHANGHUANG ROAD,
CHANGPING, DONGGUAN, CHINA
MADE IN CHINA



Android, Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google Inc.

Apple, Apple logo, iPod touch and iPhone are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.



The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by VR-ENTERTAINMENT LTD. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

5 Installer le téléphone

/// Pour ouvrir le devant du casque, appuyez simultanément sur les boutons A et B et ouvrez le casque.

/// Écartez suffisamment le cadre auto-ajustable pour insérer votre téléphone. Relâchez et assurez-vous que votre téléphone est maintenu fermement en toute sécurité.

6 Centrer le téléphone

/// Alignez la ligne blanche de l'écran de l'application avec le marqueur sur le cadre pour centrer votre téléphone pour un visionnement optimal. Fermez soigneusement le casque VR; assurez-vous que le bouton en haut est verrouillé.

/// Pour certains modèles de téléphone, les "clips" du cadre peuvent s'aligner avec les boutons de contrôle tels que le bouton d'alimentation ou du volume. Collez les coussinets en mousse inclus sur les clips du cadre pour minimiser la pression sur ces boutons.

7 Porter le casque

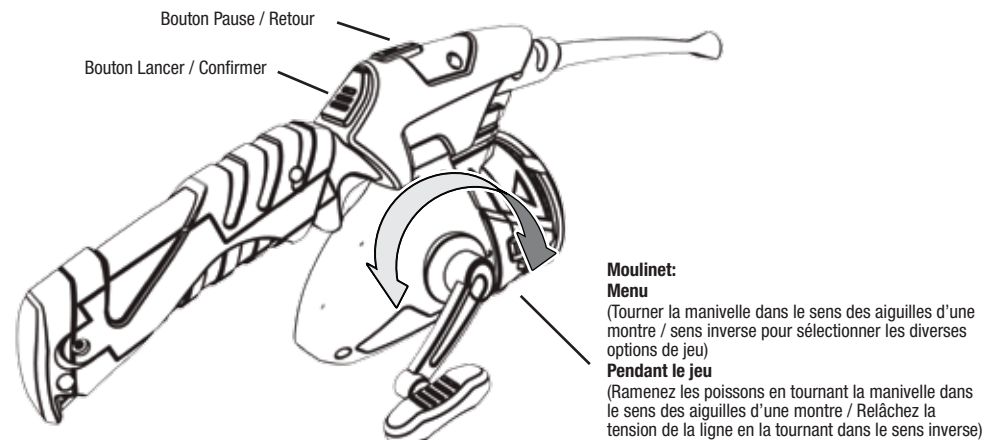
/// Placez le casque sur votre tête. Assurez-vous que la sangle centrale est centrée sur le haut de votre tête. Ajustez les sangles pour que le casque s'ajuste bien et confortablement.

CONSEIL: Si le casque pèse trop sur votre nez, ajustez la sangle centrale afin qu'elle soit plus courte

8 Allons pêcher!

/// Tenez la canne à pêche et suivez les instructions données par l'application pour commencer le jeu.

/// Sélectionnez votre lieu de pêche et appuyez sur "Confirmer".



CONSEILS ET DEPANNAGE

Assurez-vous qu'il n'y ait pas de meubles, objets ou personnes dans votre zone de jeu pour éviter de les percuter accidentellement en jouant.

Le jeu générant des stéréogrammes en haute définition, votre téléphone peut se décharger plus rapidement qu'avec d'autres types de jeux. Assurez-vous que votre téléphone est bien chargé avant de jouer.

Lorsque vous jouez à VR Real Feel™ Fishing (pêche), vous pourrez constater que votre téléphone est chaud au toucher, ce qui est normal. Si le téléphone devient trop chaud arrêtez l'application et laissez-le refroidir.

Si le voyant DEL de la canne à pêche ne clignote pas lorsque vous l'allumez, changez les piles et réessayez.

Si le voyant DEL ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur SCAN, assurez-vous que la connexion Bluetooth® est activée. Votre téléphone doit être compatible Bluetooth® 4.0(BLE) pour que l'application démarre. Redémarrer l'application et la canne à pêche peut aussi régler le problème.

Si vous souhaitez jouer en silence, branchez des écouteurs (non inclus) à votre téléphone à travers la fente située sur le côté du casque.

Il n'y a pas de casque Bluetooth® disponible pour cette app car il n'est pas possible de connecter la canne à pêche et le casque Bluetooth® en même temps.

Si l'image RV de l'app est floue suivez les étapes 5 à 7 de ce guide pour vous assurer que le téléphone est installé correctement.

Ce dispositif est conforme aux dispositions de la partie 15 du règlement de la FCC. CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris l'interférence pouvant causer un fonctionnement non souhaité.

Avertissement : Tout changement ou toute modification, non approuvé expressément par la partie responsable de la conformité, pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur à se servir de cet équipement.

REMARQUE: Cet équipement a été vérifié et s'est révélé conforme aux limites pour un dispositif numérique de classe B, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et peut, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, causer des interférences nuisibles aux communications radio.

Il n'existe toutefois aucune garantie assurant qu'aucune interférence ne surviendra dans une installation donnée. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception radio et télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement en fonction et hors fonction, nous recommandons à l'utilisateur de tenter de corriger les interférences en prenant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice
- Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur
- Connecter l'équipement dans une prise située sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Demander l'assistance du fournisseur ou d'un technicien en radio/télévision expérimenté.

VIDÉOS D'INSTRUCTIONS :
www.vr-entertain.com

ASSISTANCE À LA CLIENTÈLE :
www.toysinquiry.com



Android, Google Play et le logo de Google Play sont des marques de commerce de Google Inc.

Apple, le logo d'Apple, iPod touch et iPhone sont des marques déposées d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque commerciale d'Apple Inc.



La marque verbale Bluetooth® et les logos sont des marques déposées détenues par Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques par VR-ENTERTAINMENT LTD. est sous licence. Les autres marques et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

9x6cm

