封面

8BitDo®

Instruction Manual

使用说明

封里

Arcade Controller 01

街机控制器 07

アーケードコントローラー 13

아케이드 컨트롤러 19

Arcade-Controller 25

Contrôleur d'arcade 31

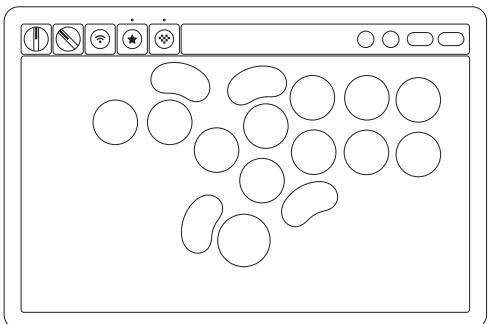
Controllore Arcade 37

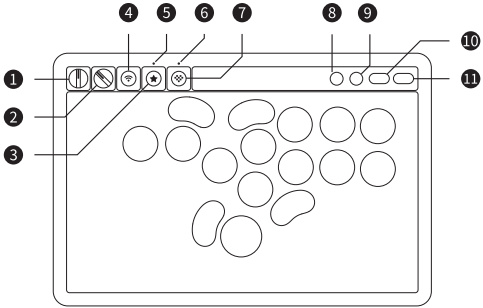
Controlador de Arcade 43

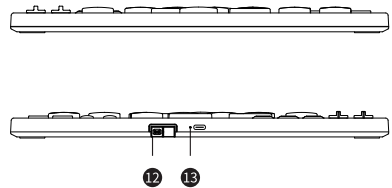
8BitDo®

Arcade Controller

English







1 — **Mode switch**

2 — **Tournament lock switch**

3 — **Star button**

4 — **Pair button**

5 — **Mapping LED**

6 — **Status LED**

7 — **Home button**

8 — **L3 button**

9 — **R3 button**

10 — **SELECT**

11 — **START**

12 — **2.4G adapter / Adapter compartment**

13 — **Power LED**

Windows

- System requirement: Windows 10 (1903) or above.

Wireless Connection

1. Turn the **Mode switch** to **X** position.
2. Connect the adapter to the USB port of your Windows device.
3. After the connection is complete, the **Status LEDs** on both the Arcade Controller and the adapter will remain solid.

Wired Connection

1. Turn the **Mode switch** to **X** position.
2. Connect the Arcade Controller to your Windows device via the USB cable, wait until the Arcade Controller is successfully recognized by the Windows device.

Switch

- System requirement: 3.0.0 or above.

Bluetooth Connection

1. Turn the **Mode switch** to **S** position.
2. Press and hold the **Pair button** for 3 seconds to enter the pairing mode, the **Status LED** will blink rapidly. (This is required for the very first time only)
3. Go to your Switch Home Page to click on **"Controllers"**, then click on **"Change Grip/Order"**, the **Status LED** will remain solid to indicate a successful connection.

Wired Connection

- Please ensure the **"Pro Controller Wired Communication"** is enabled in the system setting.

1. Turn the **Mode switch** to **S** position.
2. Connect the Arcade Controller to your Switch console via the USB cable, wait till the Arcade Controller is successfully recognized by the device.

Tournament Lock Switch

- Turn the **Tournament lock switch** to **Lock** position, **Pair button, Star button, Home button, L3 button, R3 button, SELECT button, and START button** will be disabled, to prevent unintentional inputs from impacting game.

P1/P2/P3/P4 Buttons Configuration

- Single button on the Arcade Controller can be mapped to the P1/P2/P3/P4 buttons, multiple button configurations are not supported.
- **SELECT button, START button, and Home button,** are not supported for the button configuration.

For example:

Battery

Status		Power LED
Low battery	→	Red LED blinks
Battery charging	→	Red LED remains solid
Fully charged	→	Red LED turns off

- Built-in 1000mAh battery pack, 20 hours of usage time via Bluetooth connection and wireless 2.4G connection, rechargeable with 3 hours charging time.
- The Arcade Controller will automatically shut down if it fails to connect within 1 minute of startup, or if there are no operations within 15 minutes after establishing a connection.
- The Arcade Controller will not shut down during wired connection.

Re-pair the Adapter

If the Arcade Controller is disconnected from the adapter or the adapter is replaced, you can re-pair it by following these steps:

1. Turn the **Mode switch** to **X** position.
2. Turn the **Tournament lock switch** to **Unlock** position.
3. Press and hold the **Pair button** for 3 seconds to enter the pairing mode, the **Status LED** will blink rapidly.
4. Connect the adapter to the USB port of your Windows device, wait for the Arcade Controller to automatically pair and connect with the adapter.
5. After the connection is complete, the **Status LEDs** on both the Arcade Controller and the adapter will remain solid.

Safety Warnings

- Please always use batteries, chargers, and accessories provided by the manufacturer.
- The manufacturer is not liable for any safety issues arising from the use of non-manufacturer-approved accessories.
- Do not attempt to disassemble, modify, or repair the device yourself. Unauthorized actions may result in serious injury.
- Avoid crushing, disassembling, puncturing, or attempting to modify the device or its battery, as these actions can be dangerous.
- Any unauthorized changes or modifications to the device will void the manufacturer's warranty.
- This product contains small parts that may cause choking. Not suitable for children under three years old.
- This product features flashing lights. Individuals with epilepsy or photosensitivity should disable the lighting effects before use.
- Cables may cause tripping or entanglement hazards. Keep them away from walkways, children, and pets.
- Stop using this product immediately and seek medical attention if you experience dizziness, visual disturbances, or muscle spasms.

Ultimate Software

Please visit app.8bitdo.com to download the **Ultimate Software V2** to get the customize button mapping function & additional support.

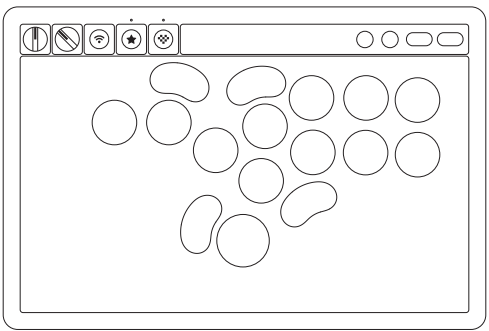
Support

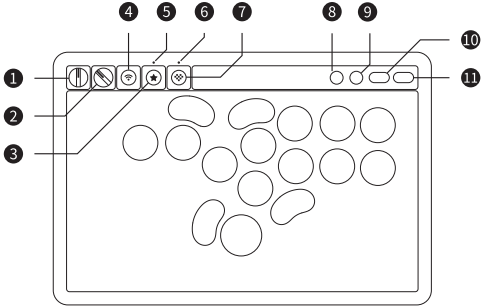
Please visit support.8bitdo.com for further information & additional support.

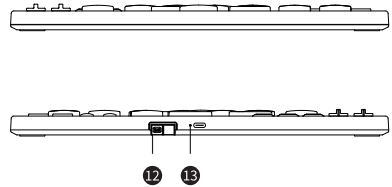
8BitDo®

街机控制器

中 文







❶ — 模式开关

❷ — 赛事锁定开关

❸ — 星号键

❹ — 配对键

❺ — 热键指示灯

❻ — 状态指示灯

❼ — Home 键

❽ — L3

❾ — R3

❿ — SELECT

⓫ — START

⓬ — 接收器 / 接收器仓

⓭ — 电源指示灯

Windows

* 要求 Windows 设备系统版本为 Windows 10（1903）或更高版本。

无线连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **X** 位置。
2. 将接收器连接到 Windows 设备的 USB 端口。
3. 连接完成后，街机控制器与接收器 **状态指示灯** 均常亮。

有线连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **X** 位置。
2. 使用 USB 线将街机控制器连接到 Windows 设备的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Switch

* 要求 Switch 主机系统版本为 3.0.0 或更高版本。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
2. 按住 **配对键** 约 3 秒至 **状态指示灯** 快速闪烁，进入配对状态。（仅首次连接时需要配对）
3. 打开 Switch 主机 “**手柄**” 选项，选择 “**更改握法 / 顺序**”，等待手柄连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

* 请确保“**设置**”–“**手柄与感应器**”–“**Pro 手柄的有线连接**”功能已开启。

1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
2. 使用 USB 线将街机控制器连接到Switch 主机的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

赛事锁定开关

* 将 **赛事锁定开关** 移动到 **锁定** 位置可禁止使用 **配对键、星号键、Home 键、L3 键、R3 键、SELECT 键、START 键**，以防误操作影响赛事。

配置 P1 / P2 / P3 / P4 键

* 可将街机控制器上的单个按键复制到 P1 / P2 / P3 / P4 键，不支持配置多个按键。

* **SELECT** 键、**START** 键、**Home 键** 不支持配置。

电源

电源状态		**电源指示灯状态**
电量不足	→	红灯闪烁
正在充电	→	红灯常亮
充电完成	→	红灯熄灭

* 配备 1000 mAh 可充电式锂电池，蓝牙连接可持续使用约 20 小时，2.4G 连接可持续使用约 20 小时，充电时间约 3 小时。
* 开机后 1 分钟内未连接，或连接后 15 分钟内无操作会自动关机。
* 使用有线连接时不会自动关机。

重新配对接收器

若连接丢失或更换接收器，可使用以下方法重新配对接收器：

1. 将 **模式开关** 移动到 **X** 位置。
2. 将 **赛事锁定开关** 移动到 **解锁** 位置。
3. 按住 **配对键** 约 3 秒至 **状态指示灯** 快速闪烁，进入配对状态。
4. 将接收器连接到 Windows 设备的 USB 端口，等待街机控制器与接收器自动配对连接。
5. 连接完成后，街机控制器与接收器 **状态指示灯** 均常亮。

安全警示

* 请使用制造商的电池、充电器、配件。
* 在用户使用第三方的配件时，制造商不能对用户的安全负责。
* 请勿自行拆卸、改装或修理设备。
* 请勿挤压、拆解、刺穿或尝试改装设备及电池。
* 对设备的任意变动或改装，将导致制造商对设备不予保修。
* 产品包含小部件，可能造成窒息危险，不适合3岁以下儿童使用。
* 本产品使用时包含闪烁灯光效果，若有癫痫病史或光敏性反应者使用时请关闭灯光。
* 产品线缆可能造成绊倒或缠绕危险，请勿放置在行走区域，并远离儿童及宠物。
* 如产品使用过程中出现头晕、视力异常、肌肉抽搐等症状，请立即停止使用并就医。

自定义配置

请访问 app.8bitdo.cn 获取 **精英软件 V2**，可配置按键映射等功能。

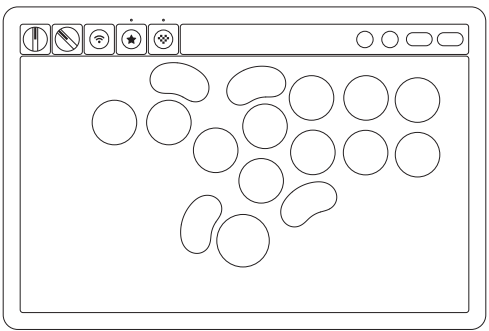
技术支持

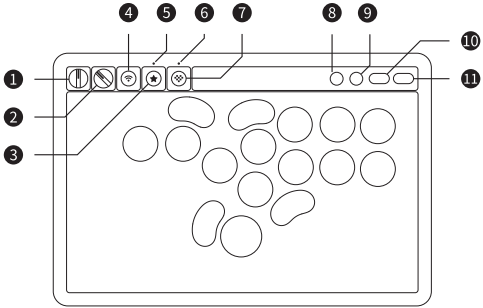
请访问 support.8bitdo.cn 了解详细信息。

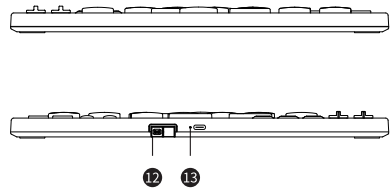
8BitDo®

アーケードコントローラー

にほんご







❶ — モードスイッチ

❷ — イベントロックスイッチ

❸ — アスタリスクキー

❹ — ペアリングボタン

❺ — ホットキーインジケーター

❻ — 状態表示灯

❼ — Homeボタン

❽ — L3

❾ — R3

❿ — SELECT

⓫ — START

⓬ — レシーバー/レシーバー収納ピン

⓭ — 電源表示灯

Windows

* Windowsデバイスのシステムバージョンが Windows 10(1903)またはそれ以上であることを確認してください。

ワイヤレス接続

1. **モードスイッチ**を**X**の位置に移動します。
2. 受信機をWindowsデバイスのUSBポートに接続します。
3. 接続が完了すると、アーケードコントローラと受信機の**ステータスインジケーター**は点灯したままになります。

有線接続

1. **モードスイッチ**を**X**の位置に移動します。
2. USBケーブルを使用して、アーケードコントローラをWindowsデバイスのUSBポートに接続します。システムが認識するのを待って使用します。

Switch

* Switch本体のシステムバージョンが3.0.0及びそれ以上であることを確認してください。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を**S**の位置に移動します。
2. **ペアリングキー**を**ステータスインジケーター**が素速く点滅するまで約3秒間押し続けると、ペアリング状態に入ります。（初回接続時のみペアリングが必要です）
3. Switch本体の「**コントローラー**」オプションを開き、「**グリップ/順序の変更**」を選択して、アーケードコントローラーが接続されるのを待ちます。接続が完了すると、**ステータスインジケーター**が点灯したままになります。

有線接続

* 「**設定**」-「**コントローラーとセンサー**」-「**Proコントローラーの有線接続**」機能がオンになっていることを確認してください。

1. **モードスイッチ**を**S**の位置に移動します。
2. USBケーブルを使用して、アーケードコントローラをSwitch本体のUSBポートに接続します。システムが認識するのを待って使用します。

イベントロックスイッチ

* **イベントロックスイッチ**を**ロック**位置に移動すると、**ペアリングキー、アスタリスクキー、Homeキー、SELECTキー、STARTキー、L3キー、R3キー**の使用を禁止することが可能となり、誤操作がイベントに影響を与えるのを防止することができます。

P1/P2/P3/P4 キーの設定

* アーケードコントローラーの1つのキーをP1/P2/P3/P4 キーにコピーすることができます。複数のキーの設定はサポートしていません。
* **SELECT、START、Home**は設定に対応しておりません。

電源

電源状態		**電源インジケーターの状態**
電池残量低下	⟶	赤いライトが点滅
充電中	⟶	赤いライトが点灯
充電完了	⟶	赤いライトが消灯

* 1000mAhの充電式リチウム電池を搭載しています。Bluetooth接続で約20時間、2.4G接続で約20時間、連続で使用することができます。充電時間は約3時間です。
* 電源を入れてから1分以内に接続しないか、接続してから15分以内に操作しないと自動的にシャットダウンします。
* 有線接続を使用している場合、自動的にシャットダウンすることはありません。

受信機の再ペアリング

接続が失われた場合、または受信機を交換した場合は、次の方法により受信機を再度ペアリングすることができます：

1. **モードスイッチ**を**S**または**X**の位置に移動します。
2. **ペアリングキー**を**ステータスインジケーター**が素速く点滅するまで約3秒間押し続け、ペアリング状態に入ります。
3. レシーバーをSwitch本体またはWindowsデバイスのUSBポートに接続し、アーケードコントローラーが受信機に自動的にペアリングされて接続されるまで待ちます。
4. 接続が完了すると、アーケードコントローラと受信機の**ステータスインジケーター**は点灯したままになります。

安全上のご注意

* メーカーの純正電池、充電器、アクセサリをご使用ください。
* ユーザーが第三者のアクセサリを使用された場合、メーカーはユーザーの安全について責任を負いません。
* ご自身で装置を取り外したり、改造したり、修理したりしないでください。
* デバイス及び電池を押したり、分解したり、突き刺したり、改造したりしないでください。
* デバイスを勝手に変更、改造されますと、メーカーによる保証の対象外となります。
* 本製品には小さな部品が含まれ、窒息のおそれがありますので、3歳未満のお子様にはご使用いただけません。
* 本製品を使用する際には点滅するライト効果がありますので、てんかん歴のある方や感光性反応のある方に使用する場合は消灯してください。
* 商品ケーブルはつまずいたり巻き付けたりする恐れがありますので、歩行エリアに置かず、子供やペットから離れてください。
* 使用中にめまい、視力異常、筋肉痙攣などの症状が出た場合は、直ちに使用を中止し、診察を受けてください。

カスタム設定

app.8bitdo.comにアクセスして、キーマッピングなどの機能を設定できる**エリートソフトウェアV2**を入手してください。

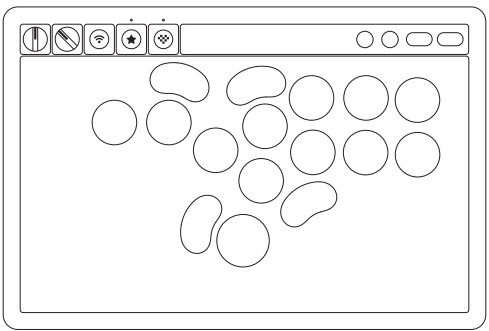
テクニカルサポート

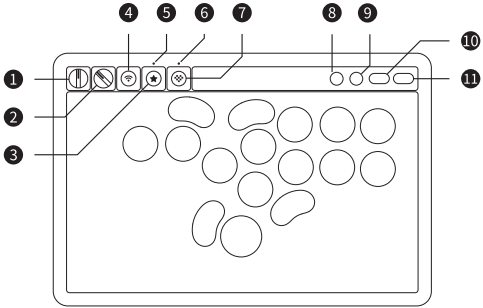
詳細についてはsupport.8bitdo.comをご覧ください。

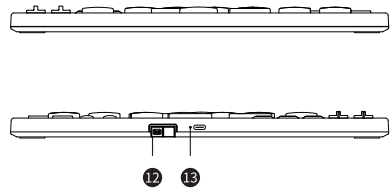
8BitDo®

아케이드 컨트롤러

한국어







❶ — 모드 스위치

❷ — 경기 잠금 스위치

❸ — 별표 키

❹ — 페어링키

❺ — 핫키 표시등

❻ — 상태 표시등

❼ — Home 키

❽ — L3

❾ — R3

❿ — SELECT

⓫ — START

⓬ — 수신기/수신기 뱅크

⓭ — 전원 표시등

Windows

* Windows 장치 시스템 버전은 Windows 10(1903) 또는 이상 버전이어야 합니다.

유선 연결

1. **모드 스위치**를 X 위치로 이동합니다.
2. 수신기를 Windows 장치의 USB 포트에 연결합니다.
3. 연결이 완료되면 아케이드 컨트롤러와 수신기 **상태 표시등**이 모두 항상 켜집니다.

유선 연결

1. **모드 스위치**를 X 위치로 이동합니다.
2. USB 코드를 사용하여 아케이드 컨트롤러를 Windows 장치의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 사용할 수 있습니다.

Switch

* Switch 호스트 시스템 버전이 3.0.0 또는 이상 버전이어야 합니다.

블루투스 연결

1. **모드 스위치**를 S 위치로 이동합니다.
2. 상태 표시등이 빠르게 깜박이고 페어링 상태가 될 때까지 페어링 키를 약 3초 동안 누릅니다. (오직 최초 접속시만 페어링 필요)
3. Switch 호스트 "**핸들**" 옵션을 켜고 "**잡는 방법/순서 변경**"을 선택한 후, 아케이드 컨트롤러이 연결될 때까지 기다립니다. 연결이 완료되면 **상태 표시등**이 항상 켜집니다.

유선 연결

* "**설정**" - "**핸들 및 센서**" - "**Pro 핸들의 유선 연결**" 기능이 켜져 있음을 확보하십시오.
1. 모**드 스위치**를 **S** 위치로 이동합니다.
2. USB 코드를 사용하여 아케이드 컨트롤러를 스위치 본체의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료된 후 사용할 수 있습니다.

경기 잠금 스위치

* **경기 잠금 스위치**를 **잠금** 위치로 이동하면 **매치 키, 별표 키, 홈 키, SELECT 키, START 키, L3 키, R3 키**의 사용이 금지되어 잘못된 작동이 경기에 영향을 미치지 않도록 할 수 있습니다.

P1/P2/P3/P4 키 설정

* 아케이드 컨트롤러의 단일 키를 P1/P2/P3/P4 키로 복사할 수 있으며 여러 키 설정은 지원되지 않습니다.
* **SELECT, START, Home 키**는 구성을 지원하지 않습니다.

전원

전원 상태		**전원 표시등 상태**
전력 부족	→	적색 점멸
충전 중	→	적색 항상 켜짐
충전 완료	→	적색 소등

* 1000mAh 충전식 리튬 배터리를 장착하여 블루투스 연결은 약 20시간 동안, 2.4G 연결은 약 20시간 동안, 충전 시간은 약 3시간 동안 지속될 수 있습니다.
* 전원을 켠 후 1분 이내에 연결되지 않거나 연결 후 15분 이내에 작동이 없으면 자동으로 꺼집니다.
* 유선 연결 시 자동으로 꺼지지 않습니다.

수신기를 다시 페어링

연결이 끊겼거나 수신기를 교체한 경우, 다음과 같은 방법으로 수신기를 다시 페어링할 수 있습니다.
1. **모드 스위치**를 **S** 또는 **X** 위치로 이동합니다.
2. **상태 표시등**이 빠르게 깜박이고 페어링 상태가 될 때까지 **페어링 키**를 약 3초 동안 누릅니다.
3. 수신기를 Switch 호스트 또는 Windows 장치의 USB 포트에 연결하고 아케이드 컨트롤러와 수신기가 자동으로 페어링될 때까지 기다립니다.
4. 연결이 완료되면 아케이드 컨트롤러와 수신기 **상태 표시등**이 항상 켜집니다.

안전 경고

* 제조업체의 배터리, 충전기, 부품을 사용하십시오.
* 사용자가 제3자의 부품을 사용하는 경우 제조업체는 사용자의 안전에 대해 책임을 질 수 없습니다.
* 장비를 스스로 분해, 개조 또는 수리하지 마십시오.
* 장비 및 배터리를 압착, 분해, 구멍을 내거나 개조하지 마십시오.
* 장비를 임의로 변경하거나 개조하면 제조업체가 장비에 대한 보증을 제공하지 않습니다.
* 제품에 작은 부품이 포함되어 있어 질식 위험을 초래할 수 있으므로 만 3세 미만의 어린이에게는 부적합합니다.
* 이 제품을 사용하는 과정에 깜박이는 불빛 효과가 포함되므로 간질이나 광과민증 병력이 있는 분은 불빛을 끄고 사용하세요.
* 제품 케이블은 걸려 넘어지거나 엉키는 위험이 있으므로 이동 동선에 노출시키지 말고 어린이와 애완동물이 닿지 않도록 멀리해 주세요.
* 제품 사용 중 어지러움, 시력 이상, 근육 경련 등 증상 발생 시, 즉시 사용을 중단하고 전문의의 진료를 받으시기 바랍니다.

사용자 지정 설정

app.8bitdo.com을 방문하여, **엘리트 소프트웨어 V2**를 획득하며 키 매핑 등의 기능을 구성할 수 있습니다.

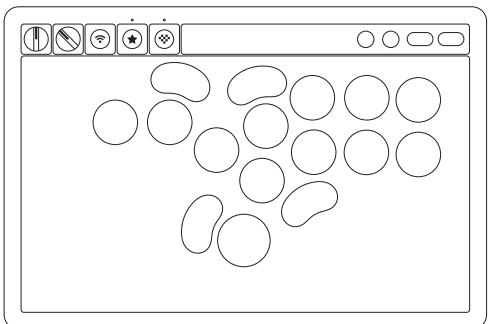
기술지원

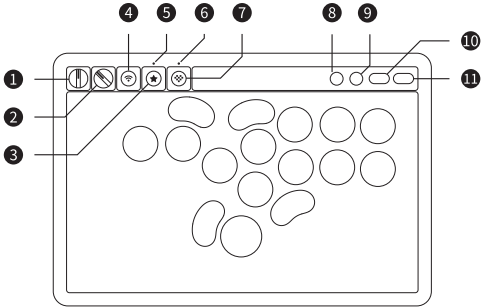
support.8bitdo.com 를 방문하여 자세한 정보를 요해하십시오.

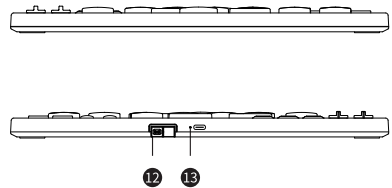
8BitDo®

Arcade-Controller

Deutsch







1 — **Modusschalter**

2 — **Turnier-Sperr-Schalter**

3 — **Asterisk-Taste**

4 — **Koppeln-Taste**

5 — **Hotkey-Anzeige**

6 — **Statusanzeige**

7 — **Home-Taste**

8 — **L3**

9 — **R3**

10 — **SELECT**

11 — **START**

12 — **Empfänger/Empfängerfach**

13 — **Betriebsanzeige**

Windows

- Requiert une version du système d'exploitation Windows 10 (1903) ou ultérieure.

Kabellose Verbindung

1. Stellen Sie den **Modusschalter** auf Position **X**.
2. Schließen Sie den Empfänger an einen USB-Anschluss Ihres Windows-Geräts an.
3. Nach erfolgreicher Verbindung leuchten die **Status-LED**s von Controller und Empfänger dauerhaft.

Kabelverbindung

1. Stellen Sie den **Modusschalter** auf Position **X**.
2. Verbinden Sie den Arcade-Controller über ein USB-Kabel mit dem USB-Anschluss Ihres Windows-Geräts und warten Sie, bis das System ihn erkannt hat, bevor Sie ihn verwenden..

Switch

- Erfordert Nintendo Switch Systemversion 3.0.0 oder höher

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modusschalter** auf Position **S**.
2. Halten Sie die **Kopplungstaste** ca. 3 Sekunden gedrückt, bis die **Status-LED** schnell blinkt (nur bei Erstkopplung erforderlich)
3. Öffnen Sie auf der Switch die „**Controller**"-Einstellungen, wählen Sie „**Griffweise/Reihenfolge ändern**" und warten Sie bis der Controller verbunden ist. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die **Status-LED** dauerhaft.

Kabelverbindung

- Stellen Sie sicher, dass die Option „**Pro-Controller-Kabelverbindung**“ unter „**Einstellungen**“ - „**Controller und Sensoren**“ aktiviert ist.

1. Stellen Sie den **Modusschalter** auf Position **S**.
2. Verbinden Sie den Arcade-Controller über ein USB-Kabel mit dem USB-Anschluss der Switch und warten Sie, bis das System ihn erkannt hat, bevor Sie ihn verwenden.

Turnier-Sperr-Schalter

- Schieben Sie den **Turnier-Sperr-Schalter** in die Position „**Gesperrt**“, um die **Kopplungstaste, Stern-Taste, Home-Taste, SELECT-Taste, START-Taste, L3-Taste und R3-Taste** zu deaktivieren und versehentliche Betätigung während eines Turniers zu verhindern.

Konfiguration der P1/P2/P3/P4-Tasten

- Einzelne Tasten des Controllers können auf die P1/P2/P3/P4-Tasten kopiert werden. Mehrfachbelegungen werden nicht unterstützt.
- **SELECT-, START- und Home-Taste** können nicht konfiguriert werden.

Beispiele:

Stromversorgung

Stromstatus		LED-Anzeige
Niedriger Akkustand	→	Rot blinkend
Wird geladen	→	Rot dauerhaft
Vollständig geladen	→	LED aus

- Ausgestattet mit einem 1000-mAh-Lithium-Akku. Betriebszeit ca. 20 Stunden bei Bluetooth-Verbindung, ca. 20 Stunden bei 2,4G-Verbindung. Ladezeit ca. 3 Stunden.
- Automatische Abschaltung nach 1 Minute ohne Verbindung oder nach 15 Minuten Inaktivität.
- Keine automatische Abschaltung bei Kabelverbindung.

Empfänger neu koppeln

Bei Verbindungsverlust oder Empfängerwechsel:

1. Stellen Sie den **Modusschalter** auf Position **S** oder **X**.
2. Halten Sie die **Kopplungstaste** ca. 3 Sekunden gedrückt, bis die **Status-LED** schnell blinkt
3. Schließen Sie den Empfänger an einen USB-Anschluss der Switch oder des Windows-Geräts an und warten Sie auf die automatische Kopplung.
4. Nach erfolgreicher Verbindung leuchten die **Status-LED**s von Controller und Empfänger dauerhaft.

Sicherheitshinweise

- Bitte verwenden Sie Akkus, Ladegeräte und Zubehör original vom Herstellers.
- Der Hersteller haftet nicht für die Sicherheit des Benutzers, wenn der Benutzer Zubehör von Dritten verwendet.
- Zerlegen, verändern oder reparieren Sie das Gerät nicht selbst.
- Das Gerät und der Akku dürfen nicht zerdrückt, zerlegt, durchstochen oder verändert werden.
- Willkürliche Änderungen oder Modifikationen am Gerät führen zum Ausschluss der Herstellergarantie für das Gerät.
- Die Produkte enthalten Kleinteile mit Erstickungsgefahr und sind nicht für Kinder unter 3 Jahren bestimmt.
- Dieses Produkt enthält einen blinkenden Lichteffekt bei der Verwendung, wenn Sie eine Geschichte der Epilepsie oder lichtempfindliche Reaktion zu verwenden, schalten Sie bitte das Licht.
- Die Kabel des Produkts können Stolperfallen oder Verwicklungen verursachen; halten Sie sie daher von Gehbereichen sowie von Kindern und Haustieren fern.
- Sollten während der Anwendung des Produkts Symptome wie Schwindel, Sehstörungen, Muskelzuckungen usw. auftreten, beenden Sie bitte sofort die Anwendung und suchen Sie einen Arzt auf.

Benutzerdefinierte Konfiguration

Besuchen Sie app.8bitdo.com und laden Sie die **Elite Software V2** herunter, um Tastenbelegungen und weitere Funktionen anzupassen.

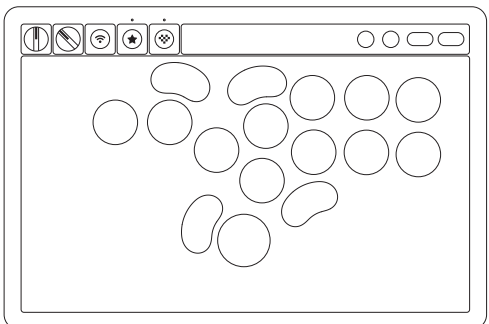
Technischer Support

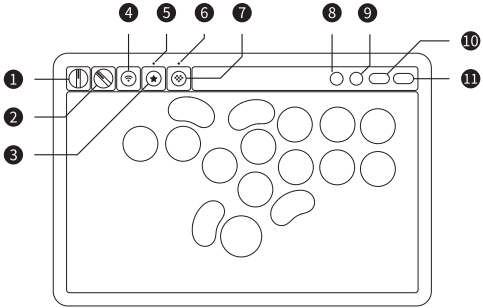
Weitere Informationen finden Sie unter support.8bitdo.com.

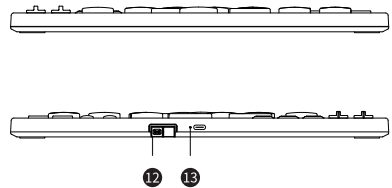
8BitDo®

Contrôleur d'arcade

French







1 — **Interrupteur de mode**

2 — **Interrupteur de verrouillage de compétition**

3 — **Touche étoile**

4 — **Bouton d'Appariement**

5 — **Voyant des touches de raccourci**

6 — **Voyant d'État**

7 — **Bouton d'Accueil**

8 — **L3**

9 — **R3**

10 — **SELECT**

11 — **START**

12 — **Récepteur/Compartiment du Récepteur**

13 — **Voyant d'alimentation**

Windows

- Requiert une version du système d'exploitation Windows 10 (1903) ou ultérieure.

Connexion sans fil

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** vers la position **X**.
2. Branchez le récepteur au port USB de l'appareil Windows.
3. Une fois la connexion terminée, les **voyants d'état** du contrôleur d'arcade et du récepteur restent allumés.

Connexion filaire

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** vers la position **X**.
2. Utilisez un câble USB pour connecter le contrôleurd'arcade au port USB de l'appareil Windows, puis attendez que le système le reconnaisse pour l'utiliser.

Switch

- Requiert la version 3.0.0 ou supérieure du système hôte Switch..

Connexion Bluetooth

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** vers la position **S**.
2. Maintenez enfoncée la **touche d'appairage** pendant environ 3 secondes jusqu'à ce que le **voyant d'état** clignote rapidement pour passer à l'état d'appairage.. (L'appairage n'est nécessaire que pour la première connexion)
3. Ouvrez l'option **"Manettes"** de la console Switch, sélectionnez **"Changer la prise/ordre"**, attendez que la manette se connecte, et lorsque la connexion est terminée, le **voyant d'état** reste allumé.

Connexion filaire

- Assurez-vous que la fonction « **Réglages** “ - ” **Manette et capteur** “ - ” **Connexion filaire pour la manette Pro** » est activée..

1. Stellen Sie den **Modusschalter** auf Position **S**.
2. Verbinden Sie den Arcade-Controller über ein USB-Kabel mit dem USB-Anschluss der Switch und warten Sie, bis das System ihn erkannt hat, bevor Sie ihn verwenden.

Interrupteur de verrouillage de compétition

- Déplacez l'**interrupteur de verrouillage de compétition** vers la position **Verrouillé** pour interdire l'utilisation des **touches d'appariement, touche étoile, touche Home , touche SELECT , touche START , touche L3, touche R3**, afin d'éviter toute mauvaise manipulation pouvant affecter la compétition.

Configurer les touches P1 / P2 / P3 / P4

- Les touches individuelles du contrôleur d'arcade peuvent être copiées sur les touches P1/P2/P3/P4, mais la configuration de plusieurs touches n'est pas possible..
- **Les touches SELECT, START** et **Home** ne sont pas prises en charge pour la configuration..

Exemple:

Alimentation

État d'alimentation		État du voyant d'alimentation
Faible batterie	→	La lumière rouge clignote
En charge	→	La lumière rouge reste allumée
Charge terminée	→	La lumière rouge s'éteint

- Équipé d'une batterie lithium rechargeable de 1000 mAh, la connexion Bluetooth peut durer environ 20 heures, la connexion 2.4G peut durer environ 20 heures, le temps de charge est d'environ 3 heures.
- S'il n'y a pas de connexion dans la minute qui suit la mise en marche, ou s'il n'y a pas d'opération dans les 15 minutes qui suivent la connexion, l'appareil s'éteint automatiquement.
- Lors de l'utilisation d'une connexion filaire, l'appareil ne s'éteint pas automatiquement.

Réappairer le récepteur

Si la connexion est perdue ou si le récepteur est remplacé, les méthodes suivantes peuvent être utilisées pour réappairer le récepteur :

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** vers la position **S** ou **X**.
2. Maintenez enfoncée la **touche d'appairage** pendant environ 3 secondes jusqu'à ce que le **voyant d'état** clignote rapidement pour entrer dans le mode d'appairage.
3. Branchez le récepteur au port USB de la console Switch ou d'un appareil Windows, puis attendez que le contrôleur d'arcade et le récepteur se connectent automatiquement.
4. Une fois la connexion terminée, les **voyant d'état** du contrôleur d'arcade et du récepteur restent allumés.

Avertissement de sécurité

- Veuillez utiliser les batteries, les chargeurs et les accessoires fournis par le fabricant.
- Le fabricant ne peut être tenu responsable de la sécurité de l'utilisateur lorsque ce dernier utilise des accessoires provenant de tiers.
- Ne démontez pas, ne modifiez pas et ne réparez pas l'appareil sans autorisation.
- N'écrasez pas, ne démontez pas, ne percez pas et n'essayez pas de modifier l'appareil et la batterie.
- Tout changement ou modification de l'appareil entraînera l'exclusion de l'appareil de la garantie du fabricant.
- Le produit contient des petites pièces pouvant présenter un danger d'étouffement, déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.
- Ce produit contient des effets lumineux clignotants. Les personnes ayant des antécédents de crises ou de réactions photosensibles doivent éteindre les lumières.
- Le câble du produit peut présenter un risque de trébuchement ou d'enchevêtrement. Ne pas le placer dans des zones de passage, et le tenir éloigné des enfants et des animaux.
- Si des symptômes tels que des vertiges, une vision anormale ou des spasmes musculaires apparaissent pendant l'utilisation du produit, cessez immédiatement son utilisation et consultez un médecin.

Configuration personnalisée

Veuillez visiter app.8bitdo.com pour obtenir le **logiciel Elite V2**, permettant de configurer le mappagede touches et d'autres fonctionnalités.

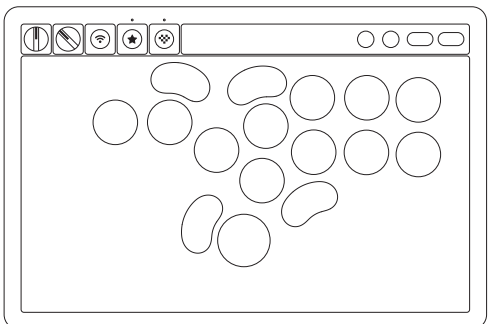
Support technique

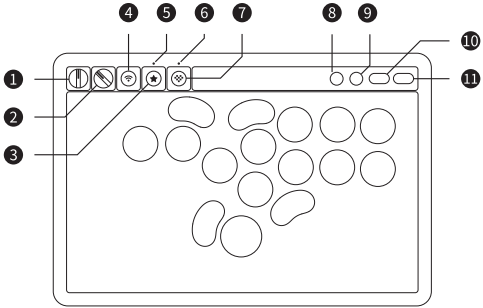
Veuillez visiter support.8bitdo.com pour plus d'informations.

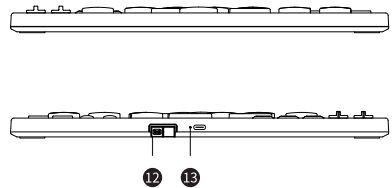
8BitDo®

Controllore arcade

Italiano







1 — **Interruttore Modalità**

2 — **Interruttore di blocco evento**

3 — **Tasto asterisco**

4 — **Tasto asocciato**

5 — **Indicatore tasto di scelta rapida**

6 — **Indicatori di stato**

7 — **Tasto Home**

8 — **L3**

9 — **R3**

10 — **SELECT**

11 — **START**

12 — **Ricevitore/Scomparto ricevitore**

13 — **Indicatore di potenza**

Windows

- Requiert une version du système d'exploitation Windows 10 (1903) ou ultérieure.

Connessione wireless

1. Sposta l'**interruttore Modalità** sulla posizione **X**.
2. Collega il ricevitore a una porta USB del dispositivo Windows.
3. Una volta completata la connessione, gli **indicatori di stato** del controllore arcade e del ricevitore rimarranno accesi in modo fisso.

Connessione cablata

1. Sposta l'**interruttore Modalità** sulla posizione **X**.
2. Utilizza un cavo USB per collegare il controllore arcade alla porta USB del dispositivo Windows e attendi che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Switch

- Richiede il sistema console Switch versione 3.0.0 o superiore.

Connessione Bluetooth

1. Sposta l'**interruttore Modalità** sulla posizione **S**.
2. Premi e tieni premuto il **tasto di accoppiamento** per circa 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non lampeggia rapidamente per accedere allo stato di accoppiamento. (L'accoppiamento è richiesto solo per la prima connessione)
3. Apri l'opzione **"Maniglia"** sulla console Switch, seleziona **"Cambia impugnatura/ordine"**, attendi che la controllore arcade si connetta e l'**indicatore di stato** si accenderà una volta completata la connessione.

Connessione cablata

- Assicurati che la funzione **"Connessione cablata Pro Maniglia"** sia attivata in **"Impostazioni" - "Maniglia e sensori"**.

1. Sposta l'**interruttore Modalità** sulla posizione **S**.
2. Utilizza un cavo USB per collegare il controllore arcade alla porta USB della console Switch e attendi che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Interruttore di blocco evento

- Sposta l'**interruttore Blocco evento** in posizione **Blocco** per disabilitare l'uso dei **tasti di accoppiamento, asterisco, Home, SELEZIONA, INIZIA, L3 e R3**, per evitare che un azionamento accidentale possa influire sull'evento.

Configurazione di tasto di P1/P2/P3/P4

- È possibile copiare un singolo tasto su un controllore arcade sul tasto P1 / P2 / P3 / P4. Non sono supportati tasti multipli.
- I **tasti SELEZIONA, INIZIA e Home** non supportano la configurazione.

Esempio:

Potenza

Stato di potenza		Stato dell'indicatore di potenza
Batteria scarica	→	Luce rossa lampeggiante
In corso di carica	→	Luce rossa sempre accesa
Carica completata	→	Luce rossa spenta

- Dotato di una batteria al litio ricaricabile da 1000 mAh, la connessione Bluetooth può essere utilizzata ininterrottamente per circa 20 ore, la connessione 2.4G può essere utilizzata ininterrottamente per circa 20 ore e il tempo di ricarica è di circa 3 ore.
- Se il dispositivo non viene collegato entro 1 minuto dall'accensione o se non viene eseguita alcuna operazione entro 15 minuti dalla connessione, si spegnerà automaticamente.
- Nessuno spegnimento automatico quando si utilizza una connessione cablata.

Riaccoppiamento del ricevitore

Se la connessione viene persa o il ricevitore viene sostituito, è possibile riaccoppiare il ricevitore utilizzando il seguente metodo:

1. Sposta l'**interruttore Modalità** sulla posizione **S** o **X**.
2. Premi e tieni premuto il **tasto di accoppiamento** per circa 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non lampeggia rapidamente per accedere allo stato di accoppiamento.
3. Collega il ricevitore a una porta USB della console Switch o del dispositivo Windows e attendi che il controllore arcade si abbini automaticamente al ricevitore.
4. Una volta completata la connessione, gli **indicatori di stato** del controllore arcade e del ricevitore rimarranno accesi in modo fisso.

Avviso di sicurezza

- Si prega di utilizzare batterie, caricabatterie e accessori del produttore.
- Il produttore non è responsabile per la sicurezza dell'utente quando vengono utilizzati accessori di terze parti.
- Non smontare, modificare o riparare l'apparecchio da soli.
- Non comprimere, smontare, perforare o tentare di modificare l'apparecchio e la batteria.
- Qualsiasi modifica o alterazione del dispositivo comporterà la perdita della garanzia da parte del produttore.
- Il prodotto contiene piccole parti che potrebbero presentare un rischio di soffocamento, non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.
- Il prodotto contiene effetti luminosi lampeggianti. Le persone con storia di epilessia o reazioni fotosensibili devono spegnere le luci durante l'uso.
- Il cavo del prodotto potrebbe causare pericolo di inciampo o di attorcigliamento. Non posizionarlo nelle aree di passaggio e mantenerlo lontano da bambini e animali.
- Se si verificano sintomi come vertigini, visione anomala o spasmi muscolari durante l'uso del prodotto, interrompere immediatamente l'uso e consultare un medico.

Configurazione personalizzata

Visita app.8bitdo.com per ottenere **Elite Software V2**, che consente di configurare la mappatura dei tasti e altre funzioni.

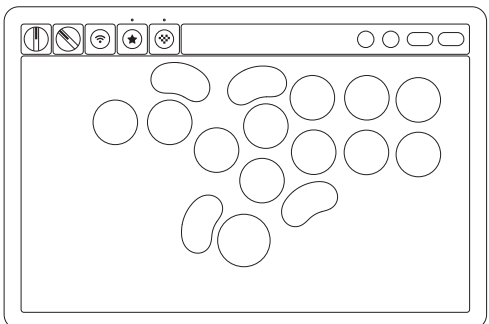
Supporto tecnico

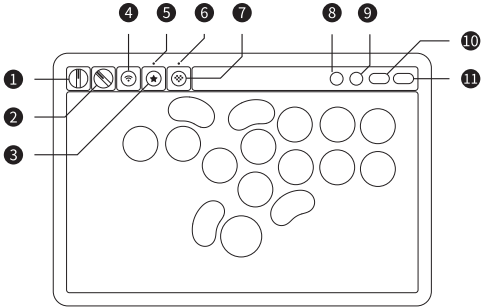
Per maggiori informazioni visita support.8bitdo.com

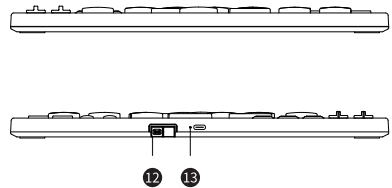
8BitDo®

Controlador de Arcade

Español







1 — **Interruptor de modo**

2 — **Interruptor de bloqueo de carrera**

3 — **Tecla de estrella**

4 — **Tecla de emparejamiento**

5 — **Luz indicadora de acceso rápido**

6 — **Luz indicadora de estado**

7 — **Botón Home**

8 — **L3**

9 — **R3**

10 — **SELECT**

11 — **Start**

12 — **Receptor/Compartimento receptor**

13 — **Luz indicadora de alimentación**

Windows

- Requiere la versión del sistema del dispositivo Windows 10 (1903) o posterior.

Conexión inalámbrica

1. Mueva el **Interruptor de modo** a la posición **X**.
2. Conecta el receptor al puerto USB de su dispositivo Windows.
3. Una vez completada la conexión, las **luces indicadoras** del Controlador de Arcade y del receptor están siempre encendidas.

Conexión alámbrica

1. Mueva el **Interruptor de modo** a la posición **X**.
2. Usa un cable USB para conectar el Controlador de Arcade al puerto USB de su dispositivo Windows y espere a que el sistema lo reconozca antes de poder usarlo.

Switch

- Requiere la versión 3.0.0 o posterior del sistema de consola Switch.

Conexión Bluetooth

1. Mueva el **Interruptor de modo** a la posición **S**.
2. Mantenga presionada la **Tecla de emparejamiento** durante unos 3 segundos hasta que la **Luz indicadora de estado** parpadee rápidamente para ingresar al estado de emparejamiento. (El emparejamiento solo es necesario para la primera conexión)
3. Abra la opción **"Controlador"** de la consola Switch , seleccione **"Cambiar agarre/orden"**, espere a que el controlador se conecte y la **Luz indicadora de estado** está siempre encendida cuando se complete la conexión.

Conexión alámbrica

- Asegúrese de que **"Configuración" - "Controlador y sensor" - "Conexión alámbrica para el controlador Pro"** esté activado.

1. Mueva el **Interruptor de modo** a la posición **S**.
2. Usa un cable USB para conectar el Controlador de Arcade al puerto USB de su consola Switch y espere a que el sistema lo reconozca antes de poder usarlo.

Interruptor de bloqueo de carrera

- Mueva el **Interruptor de bloqueo de carrera** a la posición bloqueada para deshabilitar el uso de la **Tecla de emparejamiento** , la **Tecla de estrella**, la **Tecla de Home**, la **Tecla de SELECT**, la **Tecla de START** , la **Tecla de L3**, la **Tecla de R3** para evitar que el uso indebido afecte a la carrera.

Configurar las teclas P1 / P2 / P3 / P4

- Es posible copiar la sola tecla del Controlador de Arcade a la tecla P1 / P2 / P3 / P4, y no se admite la configuración de varias teclas.
- La **Tecla de SELECT**, la **Tecla de START** y la **Tecla de Home** no admiten la configuración.

Por ejemplo:

Fuente de alimentación

Estado de energía		Estado de luz indicadora de energía
Batería baja	→	La luz roja parpadea
Cargando	→	La luz roja está siempre encendida
Carga completado	→	La luz roja se apaga

- Equipado con una batería de litio recargable de 1000 mAh, puede durar unas 20 horas cuando se conecta por Bluetooth, unas 20 horas con una conexión 2.4G y unas 3 horas de carga.
- Si no se conecta dentro de 1 minuto después de encenderlo, o si no hay operación dentro de los 15 minutos posteriores a la conexión, se apagará automáticamente.
- No se apaga automáticamente cuando se utiliza una conexión alámbrica.

Vuelva a emparejar el receptor

Si se pierde la conexión o se reemplaza el receptor, el receptor se puede volver a emparejar mediante los siguientes métodos:

1. Mueva el **Interruptor de modo** a la posición **S** o **X**.
2. Mantenga presionada la **Tecla de emparejamiento** durante unos 3 segundos hasta que la **Luz indicadora de estado** parpadee rápidamente para ingresar al estado de emparejamiento.
3. Conecte el receptor al puerto USB de su consola Switch o dispositivo Windows y espere a que el Controlador de Arcade se empareje y conecte automáticamente con el receptor.
4. Una vez completada la conexión, las **luces indicadoras** del Controlador de Arcade y del receptor están siempre encendidas.

Advertencia de seguridad

- Utilice batería, cargador y accesorios originales del fabricante.
- El fabricante no puede ser responsable de la seguridad del usuario al utilizar accesorios de terceros.
- No desmonte, modifique ni repare el dispositivo usted mismo.
- No aplaste, desmonte, perfore ni intente modificar el dispositivo ni la batería.
- Cualquier cambio o modificación en el dispositivo anulará la garantía del fabricante del equipo.
- El producto contiene piezas pequeñas que pueden provocar asfixia. No es apto para niños menores de tres años.
- El producto cuenta con luces intermitentes. Las personas con epilepsia o fotosensibilidad deben desactivar los efectos de iluminación antes de usarlo.
- Los cables pueden provocar tropiezos o enredos. Manténgalos alejados de zonas de paso, niños y mascotas.
- No use el producto inmediatamente y busque atención médica si siente mareos, alteraciones visuales o espasmos musculares.

Configuración personalizada

isite app.8bitdo.com para **Elite Software V2**, que se puede configurar con funciones como el mapeo de teclas.

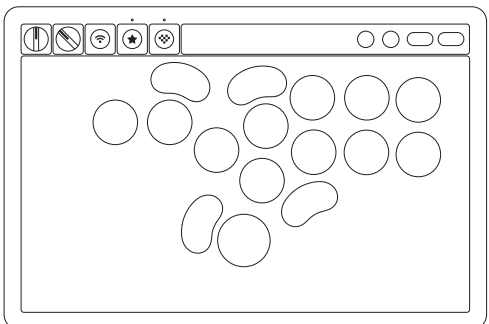
Soporte técnico

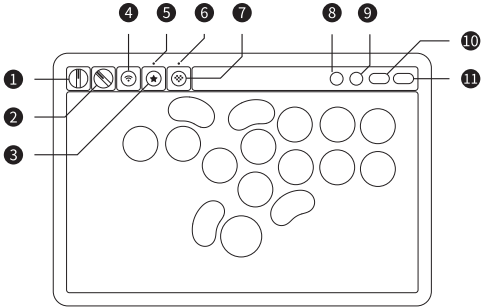
Visite support.8bitdo.com para obtener más información.

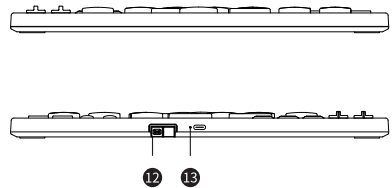
8BitDo®

Arcade-controller

Nederlands







1 — **Draaiknop voor verbindingsmodus**

2 — **Vergrendelschakelaar voor gebeurtenissen**

3 — **Stertoets**

4 — **Toets Koppelen**

5 — **Sneltoetsindicator**

6 — **Statusindicator**

7 — **Toets Home**

8 — **L3**

9 — **R3**

10 — **Selecteren**

11 — **Starten**

12 — **Ontvanger/ontvangerbak**

13 — **Aan/uit-indicator**

Windows

- Een systeemversie van Windows 10 of hoger is vereist voor het apparaat met Windows.

Draadloze verbinding

1. Zet de **modusschakelaar** in de stand **X**.
2. Sluit de ontvanger aan op de USB-poort van het apparaat met Windows.
3. Zodra de verbinding is voltooid, zijn de **statusindicator** van de arcade-controller en brandt de ontvanger continu.

Bekabelde verbinding

1. Zet de **modusschakelaar** in de stand **X**.
2. Sluit de arcade-controller aan op de USB-poort van het apaaraat met Windows met een USB-kabel en wacht totdat het systeem deze herkent voordat u het kunt gebruiken.

Switch

- Een systeemversie van 3.0 of hoger is vereist voor de Switch host.

Bluetooth-verbinding

1. Zet de **modusschakelaar** in de stand **S**.
2. Houd de **koppelingstoets** ongeveer 3s ingedrukt totdat de statusindicator snel knippert om naar de koppelingsstatus te gaan. (Koppelen is alleen nodig voor de eerste verbinding)
3. Schakel de optie **"Hendel"** van de Switch host, selecteer **"Grip/volgorde wijzigen"**, en wacht tot de hendel is verbonden, en nadat de verbinding is voltooid, brandt de **statusindicator** brandt continu.

Bekabelde verbinding

- Zorg ervoor dat de functie **"Instellingen" - "Hendel en sensor" - "Bekabelde verbinding met Pro-hendel"** is ingeschakeld voor gebruik

1. Zet de **modusschakelaar** in de stand **S**.
2. Sluit de arcade-controller aan op de USB-poort van het Switch host met een USB-kabel, en wacht totdat de systeemherkenning is voltooid en deze kan worden gebruikt.

Vergrendelschakelaar voor gebeurtenissen

- Zet de **Vergrendelschakelaar voor gebeutenissen** in de stand **Vergrendeld** om het gebruik van de **koppelingstoets, stertoets, toets Home, toets Selecteren, toets Starten, L3-toets en R3-toets** uit te schakelen om te voorkomen dat verkeerde bediening de gebeurtenis beïnvloedt.

Toets P1/P2/P3/P4 configureren

- Een enkele toets op de arcade-controller kan worden gekopieerd naar de toets P1/P2/P3/P4, meerdere toetsen worden niet ondersteund.
- De toetsen **Selecteren, Starten** en **Home** worden niet ondersteund.

Voorbeeld:

Voeding

Voedingsstatus		Status van voedingsindicator
De batterij is bijna leeg	→	Het rode licht knippert
In het opladen	→	Het rode licht brandt continu
Het opladen is voltooid	→	Het rode licht gaat uit

- Uitgerust met een oplaadbare lithiumbatterij van 1000 mAh, kan de Bluetooth-verbinding ongeveer 20 uur duren, de verbinding van 2,4G kan ongeveer 20 uur duren en de oplaadtijd is ongeveer 3 uur.
- Als er is geen verbinding binnen 1 minuut na het inschakelen, of als er binnen 15 minuten na het verbinden geen bediening is, wordt het automatisch uitgeschakeld.
- Het wordt niet automatisch uitgeschakeld bij gebruik van een bekabelde verbinding.

Ontvanger opnieuw koppelen

Als de verbinding wordt verbroken of de ontvanger wordt vervangen, kan de ontvanger op de volgende manier opnieuw worden gekoppeld:

1. Zet de **modusschakelaar** in de stand S of **X**.
2. Houd de **koppelingstoets** ongeveer 3s ingedrukt totdat de **statusindicator** snel knippert om naar de koppelingsstatus te gaan.
3. Sluit de ontvanger aan op de USB-poort van de Switch host of het Windows-apparaat, en wacht totdat de arcade-controller automatisch met de ontvanger is gekoppeld en verbonden.
4. Zodra de verbinding is voltooid, zijn de **statusindicator** van de arcade-controller en brandt de ontvanger continu.

Veiligheidswaarschuwingen

- Gebruik de batterij, oplader en accessoires die door de fabrikant zijn geleverd.
- De fabrikant kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor de veiligheid van de gebruiker wanneer de gebruiker de accessoires van een derde partij gebruikt.
- Demonteer, wijzig of repareer het apparaat niet zelf.
- Plet, demonteer of doorboor het apparaat en de batterij niet, en probeer ze niet te wijzigen.
- Elke wijziging of aanpassing van het apparaat heeft tot gevolg dat de fabrikant geen garantie geeft op het apparaat.
- Het product bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Het product bevat een effect van het knipperend licht bij gebruik. Schakel het licht uit als de gebruiker een voorgeschiedenis van epilepsie of lichtgevoelige reacties heeft.
- De kabels van het product kunnen struikel- of verstrikkingsgevaren veroorzaken. Plaats ze niet in wandelgebieden en houd ze uit de buurt van kinderen en huisdieren.
- Als u duizeligheid, abnormaal zicht, spiertrekkingen en andere symptomen ervaart tijdens het gebruik van het product, stop dan onmiddellijk met het gebruik en zoek medische hulp.

Aangepaste configuraties

Ga naar app.8bitdo.com voor het verkrijgen van **Elite Software V2** om functies, zoals toewijzing via toets, te configureren.

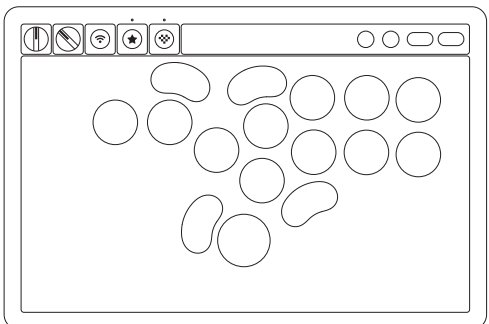
Technische ondersteuning

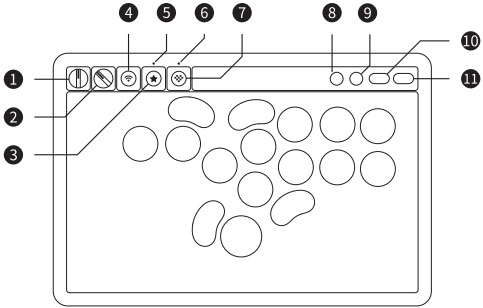
Ga naar support.8bitdo.com voor meer informatie.

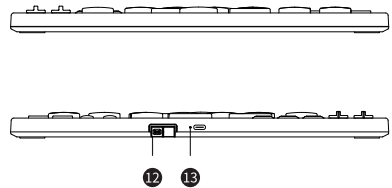
8BitDo®

Arkadkontroller

Svenska







1 — **Anslutningslägesratten**

2 — **Tävlingslåsningsomkopplare**

3 — **Stjärnknapp**

4 — **Lägesomkopplaren**

5 — **Snabbtangent indikatorlampa**

6 — **Statusindikatorlampa**

7 — **Home-knapparna**

8 — **L3**

9 — **R3**

10 — **Select**

11 — **Start**

12 — **Mottagare / Mottagarfack**

13 — **Strömindikatorlampa**

Windows

- Kräver att Windows-enhetens systemversion är Windows 10 (1903) eller senare.

Trådlös anslutning

1. Flytta **lägesomkopplaren** till **X**-positionen.
2. Anslut mottagaren till USB-porten på Windows-enheten.
3. När anslutningen är klar, lyser både arkadkontrollens och mottagarens **statusindikatorlampa** konstant.

Trådbunden anslutning

1. Flytta **lägesomkopplaren** till **X**-positionen.
2. Anslut arkadkontrollern till Windows-enhetens USB-port med en USB-kabel och vänta tills systemet känner igen den och den kan användas.

Switch

- Kräver att Switch-konsolens systemversion är 3.0.0 eller högre.

Bluetooth-anslutning

1. Flytta **lägesomkopplaren** till **S**-positionen.
2. Håll in **parningsknappen** i cirka 3 sekunder tills **statusindikatorlampa** blinkar snabbt för att gå in i parningsläge. (Endast första gången behöver du para ihop.)
3. Öppna Switch-konsolens **"Handkontroll"** alternativ, välj **"Byt grepp/sortering"**, vänta på att handkontrollen ska ansluta, och när anslutningen är klar lyser **statusindikatorlampa** konstant.

Trådbunden anslutning

- Se till att funktionen **"Inställningar" – "Handkontroller och sensorer" – "Kabelanslutning av Pro-handkontroll"** är aktiverad.

1. Flytta **lägesomkopplaren** till S-positionen.
2. Anslut arkadkontrollern till Switch-konsolens USB-port med en USB-kabel och vänta tills systemet känner igen den och den kan användas.

Tävlingslåsningsomkopplare

- Flytta **tävlingslåsningsomkopplaren** till **låst**-läge för att förhindra användning av **parningsknappen**, **stjärnknapp**, **Home-knapp**, **Select-knapp**, **Start-knapp**, **L3-knapp** och **R3-knapp** för att förhindra felaktiga åtgärder som kan påverka tävlingen.

Konfigurera P1 / P2 / P3 / P4-knappar

- En enskild knapp på arkadkontrollern kan kopieras till P1/P2/P3/P4-knappen, men flera knappar stöds inte för konfiguration.
- **Select, Start, Home-knapparna** kan inte konfigureras.

Exempel:

Ström

Strömtillstånd		Strömindikatorlampans tillstånd
Batterinivå låg	→	Röd lampa blinkar
Under laddning	→	Röd lampa lyser konstant
Laddningen slutförd	→	Röd lampa slocknar

- Utrustad med ett 1000 mAh uppladdningsbart litiumbatteri, Bluetooth-anslutning kan användas i cirka 20 timmar, 2.4G-anslutning kan användas i cirka 20 timmar, laddningstiden är cirka 3 timmar.
- Om inget är anslutet inom 1 minut efter påslagning, eller om det inte sker någon åtgärd inom 15 minuter efter anslutning, stängs enheten automatiskt av.
- Vid användning av trådbunden anslutning stängs enheten inte av automatiskt.

Återparning av mottagare

Om anslutningen förloras eller mottagaren byts ut, kan följande metod användas för att återpara mottagaren:

1. Flytta **lägesomkopplaren** till **S**- eller **X**-positionen.
2. Håll in **parningsknappen** i cirka 3 sekunder tills **statusindikatorlampa** blinkar snabbt för att gå in i parningsläge.
3. Anslut mottagaren till USB-porten på Switch-konsolen eller Windows-enheten, och vänta tills arkadkontrollern automatiskt para ihop med mottagaren.
4. När anslutningen är klar, lyser både arkadkontrollens och mottagarens **statusindikatorlampa** konstant.

Säkerhetsvarningar

- Vänligen använd tillverkarens batterier, laddare och tillbehör.
- Vid användning av tredjepartstillbehör tar tillverkaren inget ansvar för användarens säkerhet.
- Försök inte att demontera, modifiera eller reparera enheten själv.
- Försök inte att klämma, demontera, punktera eller modifiera enheten eller batteriet.
- Alla förändringar eller modifieringar av enheten gör att tillverkarens garanti upphör.
- Produkten innehåller små delar som kan orsaka kvävningsrisk, och är inte lämplig för barn under 3 år.
- Denna produkt har blinkande ljuseffekter. Om du har en historia av epilepsi eller ljuskänslighet, vänligen stäng av ljusen.
- Kabeln kan utgöra en snubbel- eller trasselrisk. Placera inte produkten i gångområden och håll den borta från barn och husdjur.
- Om du upplever yrsel, synproblem eller muskelkramp under användning, stoppa omedelbart och sök läkarvård.

Anpassad konfiguration

Vänligen besök app.8bitdo.com för att hämta Elite Software V2, som gör det möjligt att konfigurera knappläggningar och andra funktioner.

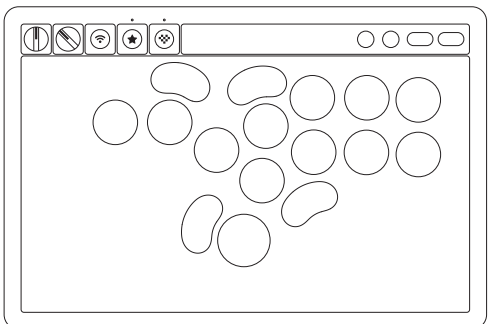
Teknisk support

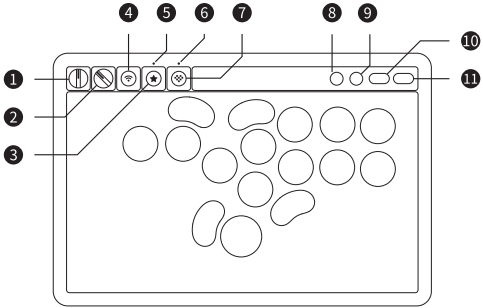
Vänligen besök support.8bitdo.com för mer information.

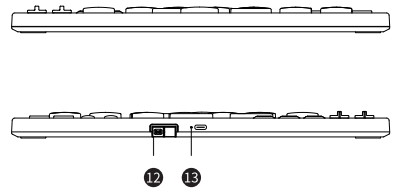
8BitDo®

Controle de Arcade

Português







1 — **Botão giratório do modo de conexão**

2 — **Chave Bloqueio de Jogo**

3 — **Tecla de Asterisco**

4 — **Tecla Emparelhamento**

5 — **Luz indicadora de teclas de atalho**

6 — **Luz indicadora de estado**

7 — **Tecla Home**

8 — **L3**

9 — **R3**

10 — **Select**

11 — **Start**

12 — **Receptor/Compartimento do receptor**

13 — **Luz indicadora de energia**

Windows

- Requer uma versão do sistema do dispositivo Windows 10 (1903) ou posterior.

Conexão sem fio

1. Mova o **Interruptor Modo** para a posição **X**.
2. Conecte o receptor à porta USB do dispositivo Windows.
3. Quando a conexão estiver concluída, as **luzes indicadoras de estado** do controle de arcade e do receptor ficarão sempre acesos.

Conexão com fio

1. Mova o **Interruptor Modo** para a posição **X**.
2. Use o cabo USB para conectar o controle de arcadea uma porta USB no seu dispositivo Windows e aguarde até que o sistema termine de reconhecê-lo.

Switch

- Requer a versão 3.0.0 ou posterior do sistema do console do Switch.

Conexão de Bluetooth

1. Mova o **Interruptor Modo** para a posição **S**.
2. Mantenha pressionada a **Tecla Emparelhamento** por aproximadamente 3 segundos até que a **luz indicadora de estado** pisque rapidamente para entrar no estado de emparelhamento. (emparelhamento necessário apenas para a primeira conexão)
3. Abra a opção "**Controle**" do console do Switch, selecione "**Alterar Maneira/Ordem de Segurar**" e, quando a conexão for concluída, a **luz indicadora de estado** acenderá.

Conexão com fio

- Certifique-se de que a função **"Configurações" - "Controle & Sensor" - "Conexão com fio para Controle Pro"** está ativada.

1. Mova o **Interruptor Modo** para a posição **S**.
2. Use o cabo USB para conectar o controle de arcadea uma porta USB no console do Switch e aguarde até que o sistema termine de reconhecê-lo.

Chave Bloqueio de Jogo

- Mover a **chave Bloqueio de Jogo** para a posição **Bloqueado** desativa o uso das teclas **Emparelhamento**, **Asterisco**, **Home**, **Select**, **Start**, **L3** e **R3** para evitar o uso indevido que possa afetar o jogo.

Configuração da tecla P1/P2/P3/P4

- As teclas individuais do controle de arcade podem ser copiadas para a tecla P1/P2/P3/P4; mas não há suporte para a configuração de várias teclas.
- As teclas **Select**, **Start** e **Home** não são compatíveis com a configuração.

Exempel:

Fonte de alimentação

Estado da fonte de alimentação		Estado da luz indicadora de energia
Bateria fraca	→	Luz vermelha pisca
Carregamento em andamento	→	Luz vermelha sempre acesa
Carregamento concluído	→	Luz vermelha apaga

- Equipado com uma bateria de íons de lítio recarregável de 1000 mAh que dura aproximadamente 20 horas em conectividade Bluetooth, 20 horas em conectividade 2.4G e 3 horas com carga.
- A energia é desligada automaticamente se não for conectada em 1 minuto após a ligação ou se não houver operação em 15 minutos após a conexão.
- Não se desliga automaticamente quando se usa uma conexão com fio.

Reemparelhamento do receptor

Se a conexão for perdida ou o receptor for substituído, o receptor poderá ser emparelhado novamente usando o seguinte método:

1. Mova o **Interruptor Modo** para a posição **S** ou **X**.
2. Mantenha pressionada a **Tecla Emparelhamento** por aproximadamente 3 segundos até que a **luz indicadora de estado** pisque rapidamente para entrar no estado de emparelhamento.
3. Conecte o receptor a uma porta USB no console do Switch ou no dispositivo Windows e aguarde até que o controle de arcade emparelhe automaticamente com o receptor para se conectar.
4. Quando a conexão estiver concluída, as **luzes indicadoras de estado** do controle de arcade e do receptor ficarão sempre acesos.

Avisos de Segurança

- Sempre utilize baterias, carregadores e acessórios fornecidos pelo fabricante.
- O fabricante não se responsabiliza por quaisquer problemas de segurança decorrentes do uso de acessórios não aprovados.
- Não tente desmontar, modificar ou reparar o dispositivo por conta própria. Ações não autorizadas podem resultar em lesões graves.
- Evite esmagar, desmontar, perfurar ou tentar modificar o dispositivo ou sua bateria, pois essas ações podem ser perigosas.
- Qualquer alteração ou modificação não autorizada no dispositivo anulará a garantia do fabricante.
- Este produto contém peças pequenas que podem causar asfixia. Não é adequado para crianças com menos de três anos de idade.
- Este produto apresenta luzes intermitentes. Indivíduos com epilepsia ou fotossensibilidade devem desativar os efeitos de iluminação antes do uso.
- Os cabos podem causar riscos de tropeço ou emaranhamento. Mantenha-os longe de passarelas, crianças e animais de estimação.
- Pare de usar este produto imediatamente e procure um médico se sentir tontura, distúrbios visuais ou espasmos musculares.

Configuração personalizada

Visite app.8bitdo.co.com para obter o Elite Controller V2, que pode ser configurado com recursos como mapeamento de teclas.

Apoio Técnico

Visite support.8bitdo.com para obter mais informações.

封底里

Manual

使用说明

封底

FCC regulatory conformance：

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference.

(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a **Class B** digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

NOTE: The manufacturer is not responsible for any radio or TV interference caused by unauthorized modifications to this equipment. Such modifications could void the user's authority to operate the equipment.

RF Exposure

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment.

IC regulatory conformance

This device complies with CAN ICES-003 (B)/NMB-003(B).

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and

(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-003 (B)/NMB-003 (B).

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

(1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et

(2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

RF Exposure

This equipment complies with IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiations de la IC définies pour un environnement non contrôlé.