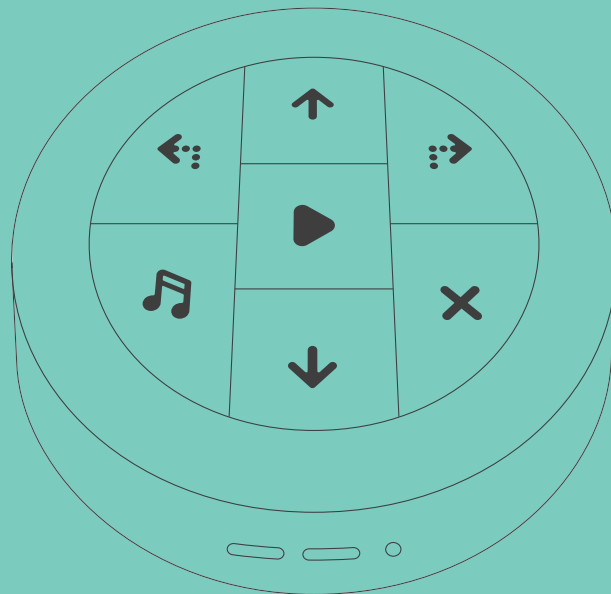


Sensor Add-on

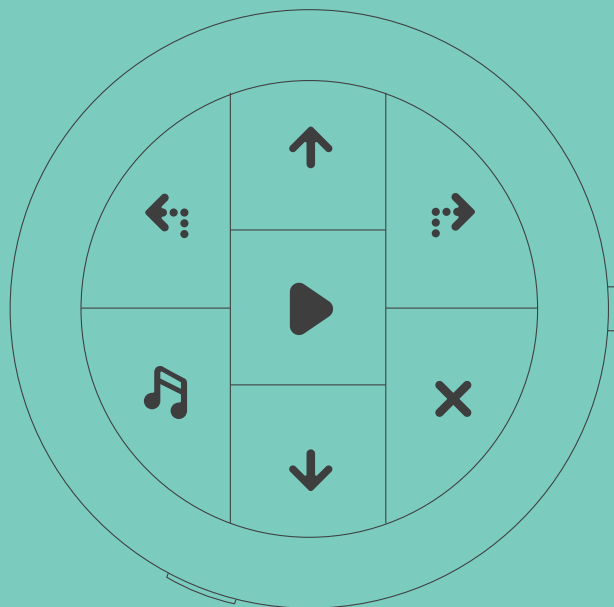
Designed by MATATALAB in China
Manufactured in Shenzhen Guangdong China

MATATALAB CO., LTD.
Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park,
Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

www.matatalab.com



Sensor Add-on



User Guide

Manuel D'utilisation

Benutzerhandbuch

Guida Utente

Guía Del Usuario

Guiade Usuario

用户手册

사용자 설명서

Руководство Пользователя

Kullanım Kılavuzu

EN

01~04

Parts List
Contents Include
Event Blocks Introduction
Matatalab Controller Features
(1) Control Mode
(2) Coding Mode
(3) Sensor Mode
Recharging
Technical Support
Specification
Precautions
Warranty
Caution

FR

05~08

Contenu Du Pack
Présentation Du Contrôleur Matatalab
Introduction aux blocs
Fonctionnalités Du Contrôleur Matatalab
(1) Mode Contrôle
(2) Mode Programmation
(3) Mode Capteurs
Recharge
Support Technique
Spécifications
Précautions
Garantie
Mise En Garde

DE

09~12

Materialliste
Verpackungsinhalt
Blocks Einführung
Matatalab Controller Überblick
(1) Control Modus
(2) Programmier Modus
(3) Sensor Modus
Aufladen
Technischer Support
Technische Daten
Vorsichtsmaßnahmen
Garantie
Vorsicht

IT

13~16

Lista Dei Componenti
Introduzione Al Controller Matatalab
Introduzione ai blocchi
Caratteristiche Del Controller Matatalab
(1) Modalità Controllo
(2) Modalità Coding
(3) Modalità Sensori
Ricarica
Supporto Tecnico
Specifiche
Precauzioni
Garanzia
Attenzione

ES

17~20

Contenido
Lista de componentes
Introducción a los bloques
Introducción al MatataBot
(1) Modo control
(2) Modo programación
(3) Modo sensor
Recarga
Soporte técnico
Especificaciones
Advertencias
Garantía
Precaución

PT

21~24

Lista Dos Componentes
Introdução Ao Comando Matatalab
Blocos de Introdução
Funções Do Comando Matatalab
(1) Modo Controlo
(2) Modo Programação
(3) Modo Sensor
Carregamento
Suporte Técnico
Carregamento
Avisos
Garantia
Cuidado

CN

25~28

产品概览
认识编程块
认识玛塔控制器
玛塔控制器核心功能
(1) 遥控模式
(2) 编程模式
(3) 传感器模式
充电操作
技术支持
产品参数
注意事项
产品保修条款
警告

KR

29~32

부품구성
마타랩 컨트롤러 소개
블록 소개
마타랩 컨트롤러 특징
(1) 컨트롤 모드
(2) 코딩 모드
(3) 센서 모드
충전하기
기술적 지원
사양서
주의사항
제품 보증서
주의

RU

33~36

Список Компонентов
Контроллер Matatalab, Введение
Введение в блоки
Возможности Контроллера Matatalab
(1) Режим Управления
(2) Режим Кодирования
(3) Сенсорный Режим
Процесс Зарядки Устройств
Техническая Поддержка
Спецификация
Меры Предосторожности
Гарантия
Внимание

TR

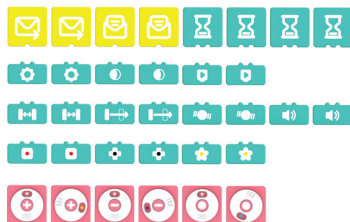
37~40

Parça Listesi
Matatalab Kumanda Tanıtım
Blok Giriş
Matatalab Kumanda Özellikleri
(1) Kontrol Modu
(2) Kodlama Modu
(3) Sensör Modu
Şarj Etme
Teknik Destek
Özellikler
Önlemler
Garanti Şartları
Uyarı

1 Contents Include



Matatalab Controller x1



Blocks Introduction x1



USB-C Cable x1



User Guide x1



Color card x1

2 Coding Blocks Introduction

**Wait Until**

wait until a set event happens, then execute the next command

**Send a signal**

send a signal. Will require two or more sets to collaborate together. E.g. play a relay race

**Receive a signal**

receive a signal. Will require two or more sets to collaborate together. E.g. play a relay race

**All light color**

turn on all the lights on the sensor/module in set color; shuffle the color to choose a light color; put number beneath the block to set the brightness of the light, the bigger number the brighter

**Clockwise light color**

turn on the next light in clockwise direction in set color; 12 lights in total; shuffle the color to choose a light color; put number beneath the block to set the brightness of the light, the bigger number the brighter

**Counterclockwise light color**

turn on the next light in counterclockwise direction in set color; 12 lights in total; shuffle the color to choose a light color; put number beneath the block to set the brightness of the light, the bigger number the brighter

**Bright**

when the light becomes bright

**Dark**

when the light becomes dark

**Obstacle**

when meets an obstacle

**No obstacle**

when no obstacle

**Hear sound**

when hears sound

**Red**

when detects red object

**Black**

when detects black object

**Yellow**

when detects yellow object

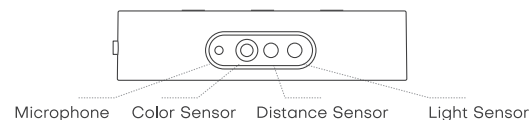
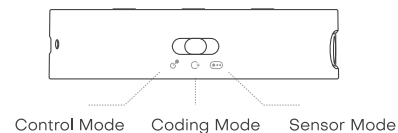
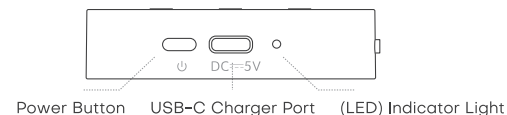
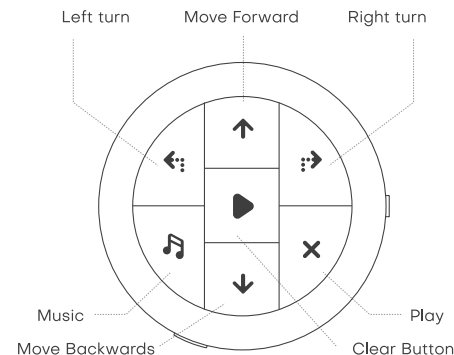
**Press**

when the play button is pressed

**Shake**

when the sensor module is being shaken

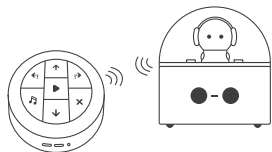
3 Matatalab Controller Introduction



4 Matatalab Controller Features

Control Mode

1 Turn the Controller and the MatataBot on, to establish connection



After turning both, the Matatalab Controller & MatataBot on, they will begin flashing blue. The blue lights will then stay on once the connection is established

2 Arrow Buttons

The arrow buttons are the movement buttons which will tell the robot to move either, forward, backwards, left, or right.



When you hold down one of the movement buttons, the car will maintain that state of motion.
E.g. If you hold down the "move forward" button, the MatataBot will keep moving forward. If you hold down the turn left/right button, then the MatataBot will rotate according to the duration of how long you held it for.

3 Music Button



- Press the music button to let the robot car randomly play one of the in-built songs.
- Pressing and holding the music button will allow the sensor to scan a color. Each color will tell the robot to play different sounds. E.g. with the controller, press and hold down the button while pointing at the color red, the robot will play a sound, do the same again but point at the color green, the sound will change.

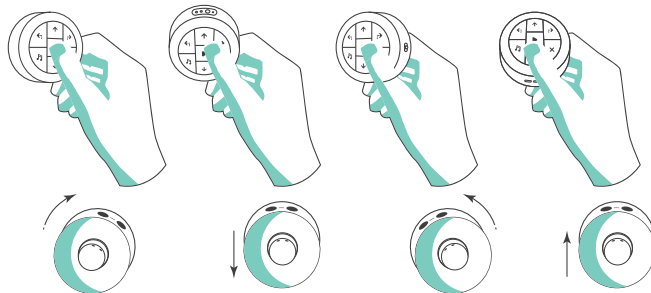
Now, using the controller to detect different colors, you can make your own music.



4 Play Button



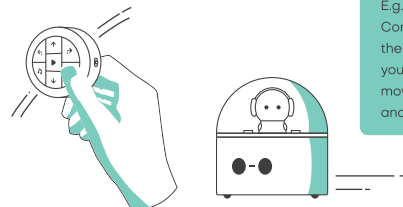
When, in the control mode (use the toggle button on the side of the controller to toggle between modes). Press and hold the 'play button' to begin using the gyro function.



5 Clear Button



When in the Control mode, press and hold down this button for 2sec, you will enter into racing mode, keep pressing down the button, it will enhance the speed of the robot's movements.



E.g. When the user begins shaking the Controller (in this mode), it will enhance the speed of the robot, and the faster you shake, the faster the robot will move. This allows kids to race one another's MatataBot.

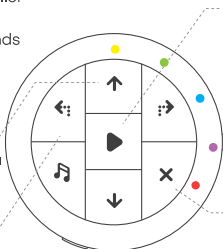
Coding mode

There are specific lights on the controller (ie. Green, Blue, Yellow, Red, etc...) This will help kids remember their commands and help them run "debugging" jobs.

- ↑ ● Green Light
- ↓ ● Red Light
- ↶ ● Yellow Light
- ↷ ● Blue Light
- 🎵 ● Purple Light

Each forward or backward command will let the robot car to move approx. 100mm in the required direction.

Each turn command will let the robot car to rotate 90°.



Press the buttons to code. Then press the Play button to start your MatataBot. Pressing the play button whilst a sequence is running will stop the sequence.

Press the "Clear" button to clear coding step.

Keep in mind that, as there are only 12 LED lights on the controller, the lights will be replaced when you input over 12. The controller will still remember the previous commands.

Sensor Mode

The Sensor Mode unlocks numerous functions
 1 Sound Sensor 2 Color Sensor 3 Light Sensor
 4 Infrared(IR) sensor (Detects if there's any obstacles)
 5 Gyro Sensor 6 Touch/Press the button 7 Message Sending and receiving (which could be used in team work games such as a relay race)

There are two ways to unlock the advanced sensor mode!



5 Charging

Use the output 5V $\equiv$ 2000mA charger to charge the Controller and MatataBot.

When they are low power, the blue indicator lights on the Controller and MatataBot will begin flashing.

The indicator light turns red when charging and turns green when fully charged.

If your Matatalab Lite is not used for 60 minutes, then it will turn itself off.

Technical Support

To find out more about our product visit us at: www.matatalab.com. You can watch examples of how it works, troubleshooting and firmware updates. Email inquiry@matatalab.com for more support.

6 Technical Specification

Matatalab Controller battery / MatataBot battery	500mAh Li-ion battery
Matatalab Controller / MatataBot USB Type-C input	DC5V/2A MAX
Pairing	Bluetooth
Range	5-6m
Operating temperature	0°C~40°C
Storage temperature	-10°C~55°C

7 Attention

- * Toy is not intended for children under 3 years old.
- * The adapter used for charging the product (not included in the package) can not be used as a toy.
- * The toy shall only be used with a transformer for toys
- * To clean, wipe the product gently with a clean damp cloth while the product is turned off and without any power & charging.
- * Children should play the product under the guidance of adults.
- * Falling from high position may cause malfunction.
- * Taking apart, amending or rebuilding the product without the official instruction may cause malfunction.
- * Do not use or charge the product beyond the range of operating temperature.
- * Full charge the product when it is not used for a long period of time. Charge the product at least once every three months.
- * Use the adapter of recommended specification (5V/2A) to charge the product.
- * Regularly check whether wires, plugs, shells or other components are damaged. Do not use when it is damaged.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

MATATALAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) This device may not cause harmful interference, and

(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: Any changes or modifications to this device not explicitly approved by manufacturer could void your authority to operate this equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

—Reorient or relocate the receiving antenna.

—Increase the separation between the equipment and receiver.

—Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

—Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Frequency range: 2402MHz~2480MHz

Max power for Bluetooth: <=4dBm(BLE)

Hereby, MATATALAB CO., LTD declares that the radio equipment type MTC1905 MTB1801 are in compliance with Directive 2014/53/EU.

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: www.matatalab.com/doc



This device complies with the essential requirements and other relevant provisions of the Low Voltage Directive 2014/35/EU, the EMC Directive 2014/30/EU, the Eco-Design Directive 2009/125/EC and the ROHS Directive 2011/65/EU.



WASTE ELECTRICAL AND ELECTRONIC EQUIPMENT(WEEE)

The WEEE marking indicates that this product should not be disposed with regular household waste at the end of its life cycle. This regulation is created to prevent any possible harm to the environment or human health.

This product is developed and manufactured with high quality materials and components which can be recycled and/or reused. Please dispose this product at your local collection point or recycling centre for electrical and electronic waste. This will make sure that it will be recycled on an environmentally friendly manner, and will help to protect the environment in which we all live.

8 Warranty

Warranty period: One (1) Year limited

The following circumstances will void the free warranty:

Not able to provide this warranty certificate, and valid invoice.

This warranty is unilaterally modified or incompatible with the product.

Natural consumption/ wear and aging of consumable parts.

Damage caused by lightning or other electrical system problems.

Damage caused by improper use, such as external force, damage, etc.

Damage caused by force majeure factors such as accidents/ disasters.

Self-dismantled/ reassembled/ repaired products.

Product exceeds warranty period.

Abuse or misuse, including but not solely limited to the failure to use this product beyond the user manual.

Caution—electric Toy

Not Recommended For Children Under 3 Years Of Ages. As With All Electric Products, Precautions Should Be Observed During Handling And Use To Prevent Electric Shock.

Conforms To The Requirements Of Astm Standard Consumer Safety Specifications On Toy Safety F963.

9 CAUTION

RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS REPLACED BY AN INCORRECT TYPE.

DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS



WARNING

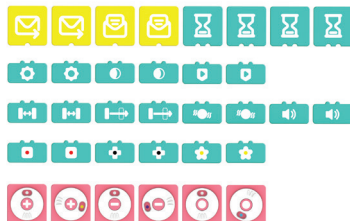
CHOKING HAZARD—Toy contains small parts. Not for children under 3 years.



1 Contenu du pack



Contrôleur Matatabot x1



Introduction aux blocs d'événements x1



Câble USB-C x1



Guide utilisateur x1



Carte de couleur x1

2 Les blocs de programmation

**Attendre jusqu'à**

Attendre jusqu'à ce que l'événement associé ait lieu, puis exécuter la commande suivante

**Envoyer un signal**

Envoyer un signal. Nécessite un deuxième (ou plus) ensemble (Matatabot + Tour) pour communiquer. Ex : course de relais.

**Recevoir un signal**

Recevoir un signal. Nécessite un deuxième (ou plus) ensemble (Matatabot + Tour) pour communiquer. Ex : course de relais.

**Toutes les lumières**

Allume toutes les lumières sur le contrôleur d'une seule couleur; tourner le disque du bloc pour choisir la couleur et placer un bloc chiffre en dessous pour changer l'intensité lumineuse

**Lumière suivante (sens horaire)**

Allume la lumière suivante (dans le sens horaire) (12 LED au total). Tourner le disque du bloc pour choisir la couleur et placer un bloc chiffre en dessous pour changer l'intensité lumineuse

**Lumière suivante (sens antihoraire)**

Allume la lumière suivante (dans le sens antihoraire) (12 LED au total). Tourner le disque du bloc pour choisir la couleur et placer un bloc chiffre en dessous pour changer l'intensité lumineuse

**Jour**

Quand la lumière ambiante est importante : jour

**Nuit**

Quand la lumière ambiante est sombre : nuit

**Obstacle**

Lorsqu'il y a un obstacle

**Pas d'obstacle**

Lorsqu'il n'y a pas d'obstacle

**Détection d'un son**

Quand un son est détecté

**Rouge**

Quand un objet rouge est détecté

**Noir**

Quand un objet noir est détecté

**Jaune**

Quand un objet jaune est détecté

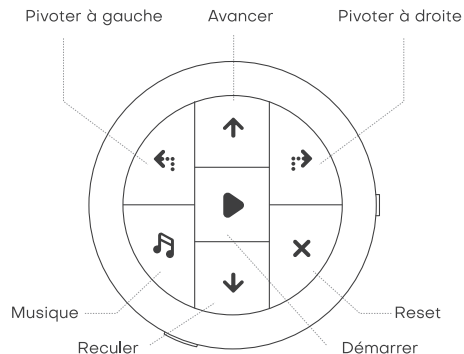
**Appuyer**

Quand vous appuyez sur un bouton

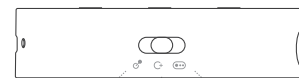
**Secouer**

Quand vous secouez le contrôleur

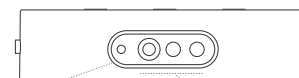
3 Avancerrésentation du Contrôleur Matatabot



Bouton ON/OFF Port USB-C pour recharge (LED) Témoin lumineux



Mode Contrôle Mode Programmation Mode Capteurs

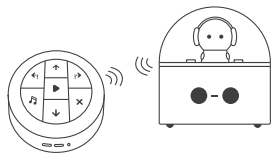


Microphone (Capteur de son) Capteur de couleurs Capteur de distance Capteur de lumière

4 Fonctionnalités du Contrôleur Matatalab

Mode Contrôle

1 Allumer le Contrôleur et le MatataBot pour établir la connexion



Une fois allumés, les témoins lumineux du Contrôleur et du MatataBot clignotent en bleu. Ils restent allumés une fois la connexion établie.

2 Boutons Flèches

Les boutons Flèches correspondent aux boutons de déplacements du robot, ils lui indiquent s'il doit avancer, reculer, pivoter à gauche ou à droite.



Lorsque vous maintenez un bouton enfoncé, le déplacement s'effectue en continue.

Par exemple, si vous maintenez le bouton "Avancer", MatataBot avance sans s'arrêter. Si vous maintenez le bouton "Pivoter à gauche ou droite", MatataBot tourne sur lui-même jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.

3 Bouton Musique



- Appuyer sur le bouton Musique pour que MatataBot joue de manière aléatoire une des mélodies pré-enregistrées.

- Maintenir le bouton Musique enfoncé permet d'utiliser le capteur de couleurs. Chaque couleur correspond à une note. Par exemple, si vous maintenez le bouton Musique enfoncé en pointant la couleur rouge, MatataBot émet la note Ré. Si vous faites la même chose en pointant la couleur verte, c'est la note Fa.

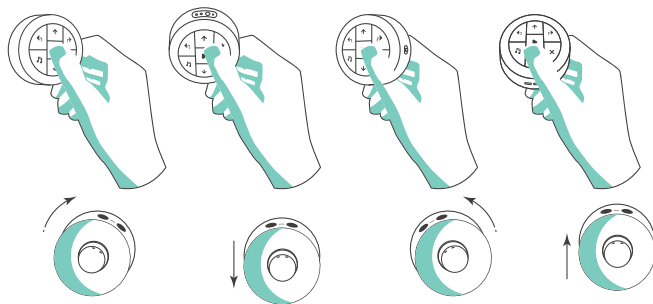
En utilisant le capteur de couleurs, vous pouvez créer votre propre mélodie.



4 Bouton Démarrer



En mode Contrôle, (utiliser le bouton « Changement de mode » sur le côté du Contrôleur pour basculer d'un mode à un autre). Appuyer sur le bouton « Démarrer » pour utiliser la fonction Gyroscopie.

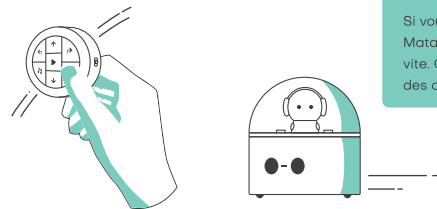


5 Bouton Reset



En mode Contrôle.

Si vous maintenez le bouton enfoncé, cela augmente la vitesse de déplacement du robot.



Si vous secouez le Contrôleur, MatataBot commence à bouger plus vite. Cela permet aux enfants de faire des courses entre MatataBot.

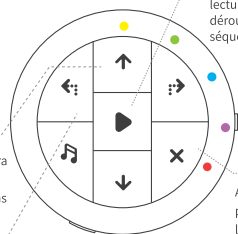
Mode Programmation

Il y a des couleurs spécifiques sur le Contrôleur (vert, bleu, jaune, rouge, etc.). Cela aide les enfants à retenir leurs commandes et faire du débogage.

- ↑ ● Lumière verte
- ↓ ● Lumière rouge
- ↶ ● Lumière jaune
- ↷ ● Lumière bleue
- 🎵 ● Lumière violette

Chaque commande en avant ou en arrière laissera la voiture du robot se déplacer env. 100mm dans la direction requise.

Chaque commande de virage laissera la voiture du robot tourner à 90°.



Appuyer sur les boutons pour programmer. Appuyer ensuite sur « Démarrer » pour activer MatataBot. Appuyez sur le bouton de lecture pendant le déroulement d'une séquence pour l'arrêter.

Appuyer sur « Reset » pour effacer toutes les instructions.

Il n'y a que 12 LED sur le Contrôleur. Au-dessus de 12 instructions, il remplace les anciennes par les nouvelles mais les garde en mémoire.

Mode Capteurs

Le Mode Capteurs donne accès à de nombreuses fonctions

- 1 Capteur de son
- 2 Capteur de couleurs
- 3 Capteur de lumière
- 4 Capteur infrarouge IR (Détection des obstacles)
- 5 Gyroscope
- 6 Touch/Press the button
- 7 Envoi et Réception de messages (peut être utilisée pour une activité en groupe comme une course en relais)

Il y a deux façons d'accéder au Mode Capteurs.



5 Recharge

Utiliser le chargeur 5V ~ 2000mA pour recharger le Contrôleur et MatataBot.

Lorsque leurs batteries sont faibles, leurs témoins lumineux bleus commencent à clignoter.

Ils sont rouges en recharge et verts lorsque la charge est complète.

Support technique

Pour en savoir plus sur nos produits, rendez-vous sur : www.matatalab.com. Vous trouverez des exemples sur le fonctionnement, les résolutions de problèmes et les mises à jour.

6 Caractéristiques techniques

Batterie de MatataBot / Batterie de la tour de contrôle	Li-ion 500 mAh
MatataBot / Connecteur de recharge de la tour de contrôle	USB type C - 5 VDC / 2A
Association	Bluetooth
Portée	5-6m
Température d'utilisation	0°C-40°C
Température de stockage	-10°C-55°C

7 Attention

- * Le jouet n'est pas destiné aux enfants de moins de 3 ans.
- * L'adaptateur utilisé pour charger le produit (non inclus dans l'emballage) ne peut pas être utilisé comme jouet.
- * Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets
- * Pour nettoyer, essayez délicatement le produit avec un chiffon propre et humide lorsque le produit est éteint et sans aucun courant ni charge.
- * Les enfants devraient jouer le produit sous la direction d'adultes.
- * La chute de la position haute peut provoquer un dysfonctionnement.
- * La démontage, la modification ou la reconstruction du produit sans les instructions officielles peuvent entraîner un dysfonctionnement.
- * Ne pas utiliser ou charger le produit au-delà de la plage de température de fonctionnement.
- * Chargez complètement le produit lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une longue période. Chargez le produit au moins une fois tous les trois mois.
- * Utilisez l'adaptateur de spécification recommandée (5V / 2A) pour charger le produit.
- * Vérifiez régulièrement si les fils, les prises, les coques ou d'autres composants sont endommagés. Ne pas utiliser quand il est endommagé.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

MATATLAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférence nuisible et

(2) cet appareil doit être capable de recevoir différentes interférences, y compris les interférences susceptibles de provoquer un dysfonctionnement.

Avertissement : Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent priver l'utilisateur du droit d'utiliser l'appareil.

Note : Cet équipement a été contrôlé et classé dans la classe B des appareils numériques, conformément à la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Cette classe est délimitée pour fournir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux radiocommunications.

Il est cependant toujours possible que des interférences se produisent dans le cadre d'une installation particulière.

Si cet appareil produit des interférences nuisibles à la réception des programmes de radio et de télévision détectables lors de la mise hors tension ou en tension de l'appareil, l'utilisateur est encouragé à mettre en œuvre une ou plusieurs des mesures suivantes pour remédier à ces interférences :

—Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.

—Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.

—Brancher le matériel à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.

—Prendre conseil auprès du commerçant ou d'un technicien de radio/TV expérimenté.

Plage de fréquence : 2402MHz-2480MHz

Puissance maximale pour le Bluetooth: - 4 dBm (BLE)

Par la présente, MATATLAB CO., LTD déclare que l'équipement radio de type MTB1801 & MTC1905 est conforme à la directive 2014/53/EU. Le texte intégral de la directive de conformité européenne est disponible sur www.matatlab.com/doc



Cet appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive basse tension 2014/35 / UE, de la directive CEM 2014/30 / UE, de la directive sur l'écoconception 2009/125 / CE et de la directive ROHS 2011/65 / UE.



ÉQUIPEMENTS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES DE DÉCHETS (DEEE)

Le marquage DEEE indique que ce produit ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères ordinaires à la fin de son cycle de vie. Cette réglementation a été créée pour prévenir toute atteinte à l'environnement ou à la santé humaine.

Ce produit est développé et fabriqué avec des matériaux et des composants de haute qualité qui peuvent être recyclés et / ou réutilisés. Veuillez jeter ce produit à votre point de collecte local ou à votre centre de recyclage des déchets électriques et électroniques. Cela permettra de s'assurer qu'il sera recyclé de manière écologique et aidera à protéger l'environnement dans lequel nous vivons tous.

8 Garantie

Période de garantie : limitée à un (1) an.

Cette garantie ne peut être invoquée dans les circonstances suivantes :

Incapacité à fournir le certificat de garantie, et une facture valide.

Modification unilatérale de la garantie. Incompatible avec le produit.

Usure normale des pièces.

Dommage causé par la foudre ou autre problème électrique.

Dommage causé par un usage inapproprié, une action extérieure, etc.

Dommage causé par un cas de force majeure, un accident / catastrophe.

Démontage / modification / réparation du produit.

Période de garantie dépassée.

Usage inapproprié en dehors des instructions du manuel d'utilisation.

Attention - jouet électrique

Non recommandé pour les enfants de moins de 3 ans. Comme pour tout produit électrique. Des précautions doivent être prises pendant l'utilisation pour éviter l'électrocution.

Conforme aux normes d'Astm Standard Consumer Safety Specifications On Toy Safety F963.

9 MISE EN GARDE

RISQUE D'EXPLOSION SI LA BATTERIE EST REMPLACÉE PAR UN TYPE INCORRECT.

JETER LES BATTERIES USAGÉES SELON LES INSTRUCTIONS.



ATTENTION

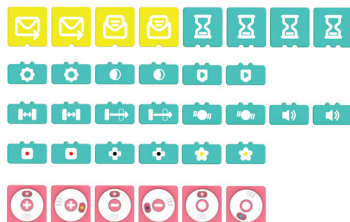
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT — CE JOUET CONTIENT DES PETITES PIÈCES. NON RECOMMANDÉ POUR LES ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.



1 Verpackungsinhalt



Matatalab Controller x1



Ereignisblöcke Einführung x1



USB C Kabel x1



Benutzerhandbuch x1



Farbkarte x1

2 Vorstellung der Programmier Bausteine



Warten bis

Warten bis ein gesetztes Ereignis eintritt, anschließende Durchführung des nächsten Befehls.



Ein Signal senden

Ein Signal senden. Erfordert zwei oder mehr Sets, um zusammenzuarbeiten.



Ein Signal empfangen

Ein Signal empfangen. Erfordert zwei oder mehr Sets, um zusammenzuarbeiten.



Alle Lichtfarben

Schalten Sie alle Lichter auf dem Sensor/Modul in der eingestellten Farbe ein. Shuffeln Sie die Farbe, um eine Lichtfarbe auszuwählen, legen Sie eine Zahl unter den Block, um die Helligkeit des Lichts einzustellen – je höher die Zahl, desto heller ist das Licht.



Lichtfarbe im Uhrzeigersinn

Schalten Sie das nächste Licht im Uhrzeigersinn in der eingestellten Farbe ein, es sind insgesamt 12 Lichter verfügbar. Shuffeln Sie die Farbe, um eine Lichtfarbe auszuwählen, legen Sie eine Zahl unter den Block, um die Helligkeit des Lichts einzustellen – je höher die Zahl, desto heller ist das Licht.



Lichtfarbe gegen den Uhrzeigersinn

Schalten Sie das nächste Licht gegen den Uhrzeigersinn in der eingestellten Farbe ein, es sind insgesamt 12 Lichter verfügbar. Shuffeln Sie die Farbe, um eine Lichtfarbe auszuwählen, legen Sie eine Zahl unter den Block, um die Helligkeit des Lichts einzustellen – je höher die Zahl, desto heller ist das Licht.



Hell

wenn das Licht hell wird



Dunkel

wenn das Licht dunkel wird



Hindernis

wenn ein Hindernis getroffen wird



Kein Hindernis

wenn kein Hindernis getroffen wird



Geräusche hören

wenn ein Geräusch gehört wird



Rot

wenn ein rotes Objekt erkannt wird



Schwarz

wenn ein schwarzes Objekt erkannt wird



Gelb

wenn ein gelbes Objekt erkannt wird



Drücken

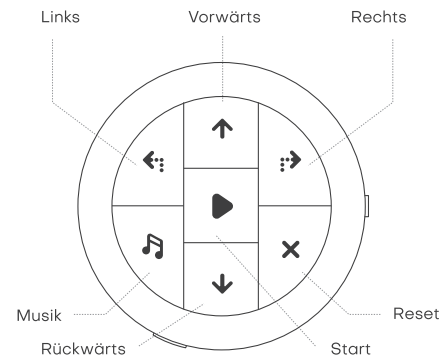
wenn der Knopf gedrückt wird



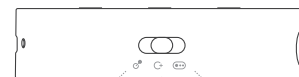
Schütteln

wenn der Sensor/das Modul geschüttelt wird

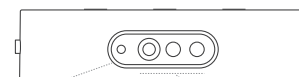
3 Matatalab Controller Überblick



Ein/Aus-Schalter USB-C Ladeanschluss (LED) LED Status-Anzeige



Control-Modus Programmier-Modus Sensor-Modus

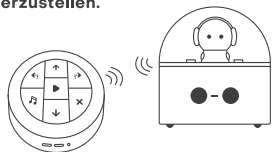


Mikrofon (Geräusch-Erkennung) Farb-Sensor Licht-Sensor Entfernungs-Sensor

4 Matatalab Controller Funktionen

Control Modus

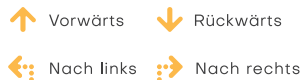
1 Schalten Sie den Controller und den MatataBot ein, um eine Verbindung herzustellen.



Nachdem der Matatalab Controller und der MatataBot angeschaltet wurden, leuchten beide LEDs blau. Die blauen LEDs leuchten weiterhin, solange die Verbindung aktiv ist.

2 Pfeil-Tasten

Die Pfeil-Tasten sind die Bewegungstasten, die dem Roboter mitteilen, ob er vorwärts, rückwärts, links oder rechts fahren soll.



Wenn Sie einen der Richtungs-Tasten länger gedrückt halten, behält der MatataBot die Richtung solange bei, bis Sie die Taste wieder loslassen.

3 Musik-Taste



- Drücken Sie die Musik-Taste, um zufällig einen der im Gerät gespeicherten Songs abzuspielen.
- Halten Sie die Musik-Taste gedrückt, wird der Farb-Sensor aktiviert. Jede erkannte Farbe spielt einen anderen Ton ab. Ändert sich die Farbe, wird auch ein anderer Ton abgespielt.

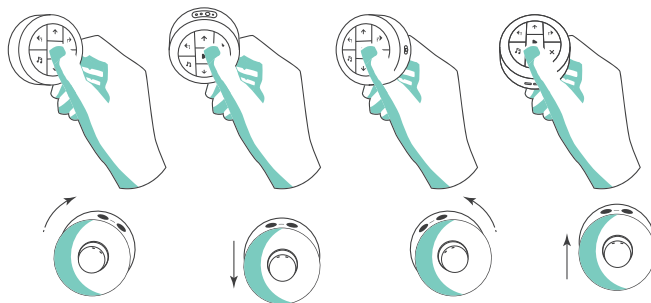
Halten Sie die Musik-Taste gedrückt, wird der Farb-Sensor aktiviert. Jede erkannte Farbe spielt einen anderen Ton ab. Ändert sich die Farbe, wird auch ein anderer Ton abgespielt.



4 Start-Taste



Bei aktiviertem Control-Modus (nutzen Sie den Schieberegler, um zwischen den verschiedenen Modi zu wechseln) drücken und halten Sie die Start-Taste, um die Gyro-Funktion zu nutzen.



5 Reste-Taste



Drücken Sie die Reset-Taste, um die Musik zu stoppen. Wenn Sie die Taste gedrückt halten, beschleunigen Sie die Geschwindigkeit der Roboter-Bewegung.



Drücken Sie die Reset-Taste, um die Musik zu stoppen. Wenn Sie die Taste gedrückt halten, beschleunigen Sie die Geschwindigkeit der Roboter-Bewegung.

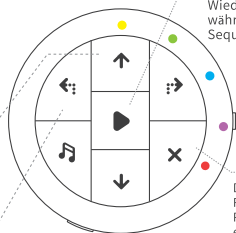
Programmier-Modus

Es gibt unterschiedliche Farben der LED Anzeige, wie z.B. grün, blau, gelb oder rot. Das hilft Kindern die Kommandos zuzuordnen und "Debugging" Aufgaben durchzuführen.

- ↑ ● Grüne LED
- ↓ ● Rote LED
- ↶ ● Gelbe LED
- ↷ ● Blaue LED
- 🎵 ● Lila LED

Mit jedem Vorwärts- oder Rückwärtsbefehl kann sich das Roboterauto ca. 100mm in die gewünschte Richtung.

Mit jedem Drehbefehl kann sich das Roboterauto um 90° drehen.



Drücken Sie die Tasten um Funktionen zu programmieren. Drücken Sie die Start-Taste um den MatataBot zu starten. Drücken Sie die Wiedergabetaste während einer Sequenz.

Drücken Sie die Reste-Taste um alle Programmier-Schritte zu löschen.

Denken Sie daran, dass der Controller nur 12 LED-Anzeigen enthält. Diese LED-Anzeigen werden ersetzt, wenn Sie mehr als 12 Schritte eingeben. Der Controller speichert weiterhin die vorherigen Befehle.

Sensor-Modus

Der Sensor-Modus hält folgende Funktionen bereit

- 1 Geräusch-Sensor
- 2 Farb-Sensor
- 3 Licht-Sensor
- 4 Infrarot-Sensor (Hinderniserkennung)
- 5 Gyro-Sensor
- 6 Drücken Sie die Taste Nachrichten senden
- 7 Drücken Sie die Taste Nachrichten senden und empfangen

Es gibt zwei Möglichkeiten den Profi Sensor-Modus zu nutzen!



5 Aufladen

Nutzen Sie das mitgelieferte 5V ~ 2000mA Ladegerät um den Controller und den MatataBot zu laden. Bei niedrigem Batteriestand blinkt die blaue LED-Anzeige, während des Ladevorgangs leuchtet die LED rot und nach vollständiger Ladung leuchtet die LED grün.

Wenn Ihr Matatalab Lite 60 Minuten lang nicht benutzt wird, schaltet es sich von selbst aus.

Sie benötigen Hilfe?

Um mehr über unsere Produkte herauszufinden, besuchen Sie bitte www.matatalab.com. Dort finden Sie Erklärungs-Videos, Fehlerlösungen und Firmware Updates.

6 Spezifikationen

MatataBot Roboter Batterie / Steuer-Turm Batterie	500mAh Li-ion Batterie
MatataBot Roboter / Steuer-Turm USB-C Eingang	DC5V/2A MAX
Verbindung	Bluetooth
Entfernung	5-6m
Betriebstemperatur	0°C~40°C
Lagertemperatur	-10°C~55°C

7 Achtung

- * Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren gedacht.
- * Der zum Laden des Produkts verwendete Adapter (nicht im Lieferumfang enthalten) kann nicht als Spielzeug verwendet werden.
- * Das Spielzeug darf nur mit einem Transformator für Spielzeug verwendet werden
- * Zum Reinigen wischen Sie das Produkt vorsichtig mit einem sauberen, feuchten Tuch ab, während das Produkt ausgeschaltet und ohne Strom und Ladung ist.
- * Kinder sollten das Produkt unter Anleitung von Erwachsenen spielen.
- * Ein Fall von hoher Position kann zu Fehlfunktionen führen.
- * Das Zerlegen, Ändern oder Umbauen des Produkts ohne die offizielle Anleitung kann zu Fehlfunktionen führen.
- * Verwenden oder laden Sie das Produkt nicht außerhalb des Betriebstemperaturbereichs.
- * Laden Sie das Produkt vollständig auf, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird. Laden Sie das Produkt mindestens einmal alle drei Monate auf.
- * Verwenden Sie den Adapter der empfohlenen Spezifikation (5V / 2A), um das Produkt aufzuladen.
- * Überprüfen Sie regelmäßig, ob Kabel, Stecker, Gehäuse oder andere Komponenten beschädigt sind. Verwenden Sie es nicht, wenn es beschädigt ist.

Dieses Gerät entspricht Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

MATATALAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, XII Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen.

(2) Dieses Gerät muss **alle** Störungen aufnehmen können, auch die Störungen, die einen unerwünschten Betrieb zur Folge haben.

Hinweis: Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht gemäß Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften den Grenzwerten eines digitalen Geräts der Klasse B. Diese Grenzwerte dienen einem angemessenen Schutz gegen Interferenzstörungen in Wohnräumen. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann diese abstrahlen. Wenn es nicht entsprechend der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird, kann es zu Störungen bei der Hochfrequenzübertragung kommen. Es kann jedoch nicht ausgeschlossen werden, dass in bestimmten Geräten dennoch Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät beim Radio- oder Fernsehempfang Störungen verursacht, was Sie feststellen können, indem Sie das Gerät aus- und wieder einschalten, können Sie versuchen, mit einer oder mehrerer der folgenden Maßnahmen, dieses Problem zu beseitigen:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder stellen sie an einen anderen Ort.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät und den Empfänger an zwei unterschiedliche Stromkreise an.
- Wenden Sie sich an einen Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

Frequenzbereich: 2402MHz~2480MHz

Maximale Sendeleistung: <=4dBm(BLE)

Hiermit erklärt MATATALAB CO., LTD dass die Geräte vom Typ MTB1801 und MTC1905 die Direktive 2014/53/EG entsprechen. Der gesamte Text der CE Konformitätserklärung können Sie unter der Internetadresse www.matatablab.com/doc finden.



Dieses Gerät entspricht den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der Niederspannungsrichtlinie 2014/35 / EU, der EMV-Richtlinie 2014/30 / EU, der Ökodesign-Richtlinie 2009/125 / EG und der ROHS-Richtlinie 2011/65 / EU .



ABFALL ELEKTRISCHE UND ELEKTRONISCHE AUSTRÜSTUNG (WEEE)

Die WEEE-Kennzeichnung weist darauf hin, dass dieses Produkt am Ende seines Lebenszyklus nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden darf. Diese Verordnung wurde geschaffen, um mögliche Schäden für die Umwelt oder die menschliche Gesundheit zu verhindern.

Dieses Produkt wurde mit hochwertigen Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und / oder wiederverwendet werden können. Bitte entsorgen Sie dieses Produkt bei Ihrer örtlichen Sammelstelle oder im Recyclingzentrum für Elektro- und Elektronikschrott. Dies wird sicherstellen, dass es umweltfreundlich recycelt wird und dazu beitragen wird, die Umwelt, in der wir alle leben, zu schützen.

8 Garantie:

Die Garantiezeit für dieses Produkt beträgt 1 Jahr.

Folgende Umstände würden die Garantie verletzen und sogar aufheben:

Kein gültiges Garantiezertifikat und/oder Rechnung

Gefälschtes oder kein passendes Garantiezertifikat

natürliche Verschleiß- oder Alterserscheinungen

Schaden verursacht durch Blitzschlag oder sonstige Probleme mit der Elektrik wie z.B. Überspannung

Schaden verursacht durch Mißbrauch, Gewalteinwirkung oder falsche Benutzung

Schaden verursacht durch Naturkatastrophen, höhere Gewalt oder Tiere

Zerlegen oder Reparaturen durchgeführt von unauthorisierte Personen oder Unternehmen

Produkte ausserhalb der Garantiezeit

Das Produkt nicht ordnungsgemäß entsprechend dem Benutzerhandbuch bedient wurde.

WARNUNG

Elektronisches Gerät! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten, wegen Stromschlaggefahr!

Entspricht die internationale Sicherheitsanforderung F963

9 VORSICHT

EXPLOSIONSGEFAHR, WENN DIE BATTERIE DURCH EINE FALSCHES ART ERSETZT WIRD.

ENTSORGUNG DER VERWENDETEN BATTERIEN GEMÄSS DEN ANWEISUNGEN.



ACHTUNG

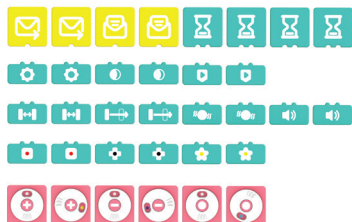
NICHT GEEGNET FÜR KINDER UNTER 36 MONATEN, WEGEN ERSTICKUNGSGEFAHR DURCH VERSCHLUCKBARE KLEINTEILE. ANSCHNITT DES HERSTELLERS AUFBEWAHREN.



1 Contenuto



Matatalab Controller x1



Introduzione dei blocchi di codice x1



Cavo USB-C x1



Guida x1



Cartella colori x1

2 Introduzione dei blocchi di codice

**Attendi fino a**

Attende che uno specifico evento accada, poi esegui il comando

**Invia un segnale**

Invia un segnale. Necessita della collaborazione tra due o più set (es. partecipa a una staffetta)

**Ricevi un segnale**

Riceve un segnale. Necessita della collaborazione tra due o più set (es. partecipa a una staffetta)

**Tutte le luci**

Accende tutte le luci sul sensore/modulo nel colore impostato; mescola il colore per scegliere il colore della luce, inserisci un numero sotto il blocco per definire la luminosità della luce (maggiore il numero, maggiore la luminosità)

**Colore in senso orario**

Accende la luce successiva in senso orario nel colore impostato, 12 luci in totale; mescola il colore per scegliere il colore della luce, inserisci un numero sotto il blocco per definire la luminosità della luce (maggiore il numero, maggiore la luminosità)

**Colore in senso antiorario**

Accende la luce successiva in senso antiorario nel colore impostato, 12 luci in totale; mescola il colore per scegliere il colore della luce, inserisci un numero sotto il blocco per definire la luminosità della luce (maggiore il numero, maggiore la luminosità)

**Luminoso**

Quando la luce si accende

**Buio**

Quando la luce si spegne

**Ostacolo**

Quando incontra un ostacolo

**Senza ostacolo**

Quando non c'è un ostacolo

**Suono**

Quando sente un suono

**Rosso**

Quando rileva il colore rosso

**Nero**

Quando rileva il colore nero

**Giallo**

Quando rileva il colore giallo

**Pressione**

Quando il pulsante viene premuto

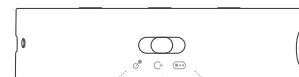
**Agitazione**

Quando il sensore/modulo viene agitato

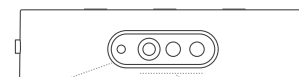
3 Introduzione a Matatalab Controller



Accensione USB-C per ricarica spia LED



spia LED modalità coding modalità Sensori

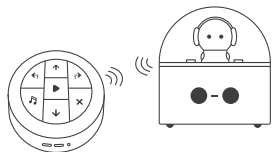


Microfono (Rilevatore di suono) Sensore di colore sensore di distanza sensore di luce

4 Caratteristiche Matatabot Controller

Modalità Control

1 Accendi il Controller and Matatabot per stabilire la connessione



Dopo aver acceso il controller e Matatabot questi inizieranno a lampeggiare in blu. Le luci blu diventano fisse solo quando viene stabilita la connessione.

2 Pulsanti freccia

I pulsanti freccia servono per il movimento del robot che si può andare avanti, indietro, a destra e sinistra.



Quando premi un pulsante di movimento in questa modalità il robot mantiene quel movimento fino a che non gli impartirò altri movimenti. Per esempio, se premi il pulsante "avanti" Matatabot continuerà a muoversi in avanti. Se premi il pulsante "destra/sinistra" Matatabot continuerà a girare.

3 Pulsante Musica



– Premi il pulsante musica e il robot riprodurrà una delle canzoni preimpostate.

– Premi a lungo il pulsante musica e questo permetterà al sensore di scansionare un colore. Ogni colore dirà al robot di riprodurre una canzone differente. Per esempio, tieni premuto il pulsante mentre il sensore punta il colore rosso e il robot riprodurrà una canzone, fa lo stesso puntando sul colore verde e il suono cambierà.

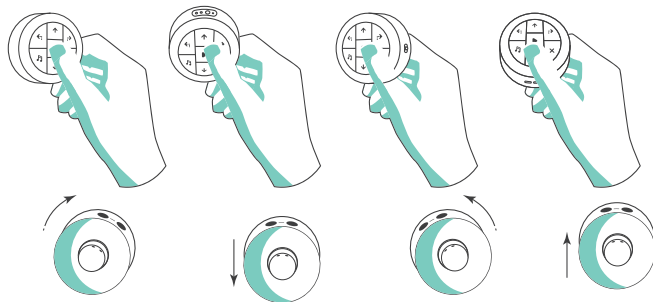
Usa il controller per rilevare diversi colori e suonare la musica che vuoi!



4 Pulsante Play



Usa l'interruttore sul lato del controller per passare da una modalità all'altra. Premi e tieni premuto il pulsante play per attivare la funzione giroscopio.

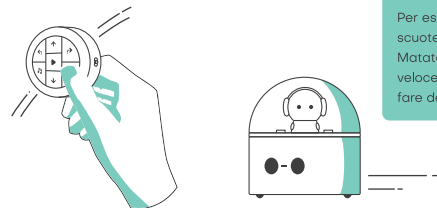


5 Pulsante Clear/Reset



Quando sei nella modalità Control premi il pulsante Clear/Reset per interrompere la musica.

Se si preme e si tiene premuto questo pulsante la velocità del robot aumenterà.



Per esempio, quando l'utente inizia a scuotere (in questa modalità) il controller, Matatabot inizierà a muoversi più velocemente. Questo permette ai bambini di fare delle gare con altri Matatabot

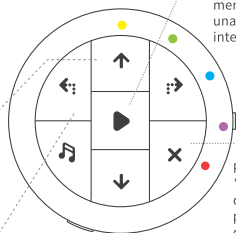
Modalità Coding

Sul Controller sono presenti specifiche luci (verdi, blu, gialle, rosse, ecc), che servono ad aiutare i bambini a ricordare i comandi e a svolgere attività di debugging.

- ↑ ● Luce verde
- ↓ ● Luce rossa
- ↶ ● Luce gialla
- ↷ ● Luce blu
- 🎵 ● Luce viola

Ogni comando in avanti o indietro consente al robot di spostarsi di ca. 100mm nella direzione richiesta.

Ogni comando di svolta consente al robot di ruotare di 90°.



Premi il pulsante per programmare. Poi premi il pulsante Play per avviare Matatabot. Premendo il pulsante di riproduzione mentre è in esecuzione una sequenza si interrompe la sequenza.

Premi il pulsante "Reset/Clear" per cancellare tutti i passaggi di codifica già memorizzati.

Tieni presente che ci sono solo 12 luci LED nel controller, le luci verranno quindi sostituite se inserisci più di 12 input. Il controller però ricorderà ancora i comandi precedenti.

Modalità Sensori

La modalità sensori sblocca numerose funzioni aggiuntive
 1 Sensore di suono 2 Sensore di colore 3 Sensore di luce
 4 Sensore infrarossi (IR) - Rileva la presenza di ostacoli
 5 Sensore giroscopico 6 Pulsante Touch/Press
 7 Mandare e ricevere messaggi (che può essere utilizzato nei giochi di squadra come ad esempio una staffetta)

È inoltre possibile sfruttare una modalità "sensori avanzata".

Ci sono due modi per sbloccare la modalità Sensori avanzata: via app o grazie alla pancia.



Supporto tecnico

Per saperne di più sul nostro prodotto visita il sito: www.matatalab.com. Potrai vedere esempi su come funzionano i prodotti, su come procedere con la risoluzione di problemi e aggiornamenti del firmware. Email inquiry@matatalab.com per ulteriore supporto.

6 Specificazioni

Batteria Matatabot / Batteria della torre di comando	Li-Ion 500 mAh
Ingresso USB Type-C Matatabot / torre di comando	DC5V/2A MAX
Accoppiamento	Bluetooth
Gamma	5-6m
Temperatura di esercizio	0°C~40°C
Temperatura di conservazione	-10°C~55°C

7 Attenzione

- * Il giocattolo non è destinato ai bambini sotto i 3 anni.
- * L'adattatore utilizzato per caricare il prodotto (non incluso nella confezione) non può essere utilizzato come giocattolo.
- * Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un trasformatore per giocattoli
- * Per pulire, pulire delicatamente il prodotto con un panno umido pulito mentre il prodotto è spento e senza alimentazione e ricarica.
- * I bambini dovrebbero giocare il prodotto sotto la guida di adulti.
- * La caduta dalla posizione alta potrebbe causare un malfunzionamento.
- * Smontare, modificare o ricostruire il prodotto senza le istruzioni ufficiali può causare malfunzionamenti.
- * Non utilizzare o caricare il prodotto oltre la gamma della temperatura operativa.
- * Carica completa del prodotto quando non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo. Caricare il prodotto almeno una volta ogni tre mesi.
- * Utilizzare l'adattatore della specifica consigliata (5 V / 2 A) per caricare il prodotto.
- * Controllare regolarmente se fili, spine, gusci o altri componenti sono danneggiati. Non usare quando è danneggiato.

5 Ricarica

Utilizzare il caricatore 5V=2000mA per caricare il Controller e Matatabot. Quando sono scarichi un indicatore luminoso blu inizierà a lampeggiare. Durante la ricarica si accende la spia rossa che diventerà verde quando la ricarica sarà completa.

Se Matatalab Lite non viene utilizzato per 60 minuti, si spegnerà automaticamente.

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

MATATLAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose e

(2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero causare un funzionamento indesiderato.

Attenzione: eventuali cambiamenti o modifiche apportate a questo dispositivo non esplicitamente approvate dal produttore potrebbero invalidare il diritto dell'utente a utilizzare questa apparecchiatura.

Nota: questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B, in conformità alla parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono progettati per fornire una protezione ragionevole contro interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza e, se non installata e utilizzata secondo le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non vi è alcuna garanzia che non si verifichino interferenze in una particolare installazione. Se questa apparecchiatura causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate spegnendo e riaccendendo l'apparecchio, l'utente dovrà provare a correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

-Rimuovere o spostare l'antenna ricevente.

-Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.

-Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.

-Consultare il rivenditore o un tecnico radio / TV esperto per assistenza.

Intervallo di frequenza: 2402MHz~2480MHz

Potenza massima per Bluetooth: <=4dBm(BLE)

Con la presente, MATATLAB CO., LTD dichiara che le apparecchiature radio di tipo MTB1801 e MTC1905 sono conformi alla Direttiva 2014/53 / UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo internet: www.matatlab.com/doc



Questo dispositivo è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti della Direttiva sulla bassa tensione 2014/35 / UE, della Direttiva EMC 2014/30 / UE, della Direttiva sul design ecologico 2009/125 / CE e della Direttiva ROHS 2011/65 / UE.



RIFIUTI APPARECCHIATURE ELETTRICHE ED ELETTRONICHE (RAEE)

La marcatura WEEE indica che questo prodotto non deve essere smaltito con i normali rifiuti domestici alla fine del suo ciclo di vita. Questo regolamento è stato creato per prevenire ogni possibile danno all'ambiente o alla salute umana.

Questo prodotto è sviluppato e fabbricato con materiali e componenti di alta qualità che possono essere riciclati e / o riutilizzati. Si prega di smaltire questo prodotto presso il punto di raccolta locale o il centro di riciclaggio per rifiuti elettrici ed elettronici. Ciò assicurerà che sarà riciclato in modo ecologico e contribuirà a proteggere l'ambiente in cui viviamo tutti.

8 Garanzia

Periodo di garanzia: limitato ad un (1) anno.

Le seguenti circostanze annulleranno la garanzia gratuita:

non si è in grado di fornire questo certificato di garanzia e una fattura valida.

La garanzia è unilateralmente modificata o incompatibile con il prodotto.

Consumo naturale/usura e invecchiamento delle parti deperibili.

Danni causati da fulmini o altri problemi del sistema elettrico.

Danni causati da uso improprio, come forze esterne, danni, ecc.

Danni causati da fattori di forza maggiore come incidenti / disastri.

Prodotti smontati / rimontati / riparati. Il prodotto supera il periodo di garanzia. Uso improprio del prodotto, includendo, ma non solo, il mancato utilizzo al di fuori del manuale utente.

Avvertenza sul giocattolo elettrico:

Non raccomandato per bambini di età inferiore a 3 anni.

Come per tutti i prodotti elettrici, è necessario osservare le precauzioni durante la manipolazione e l'uso per evitare scosse elettriche.

Conforme ai requisiti delle norme di sicurezza specifiche del consumatore standard Astm sulla sicurezza dei giocattoli F963.

9 ATTENZIONE

RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA VIENE SOSTITUITA DA UN TIPO ERRATO.

SMALTIRE LE BATTERIE USATE SECONDO LE ISTRUZIONI.



AVVERTIMENTO

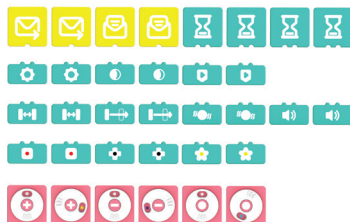
GIOCATTOLI A RISCHIO DI SOFFOCAMENTO
CONTIENE PICCOLE PARTI, NON PER
BAMBINI SOTTO I 3 ANNI.



1 Contents Include



Mando Matatalab x1



Introducción a los bloques de codificación x1



Cable USB-C x1



Manual de usuario x1



Carta de colores x1

2 Introducción a los bloques de codificación

**Esperar hasta**

Esperar hasta que ocurran una serie de eventos. A continuación, ejecutar el siguiente comando

**Enviar una señal**

Enviar una señal. Se necesitará que dos o más sets colaboren al mismo tiempo. Por ejemplo: una carrera de relevos

**Recibir una señal**

Recibir una señal. Se necesitará que dos o más sets colaboren al mismo tiempo. Por ejemplo: una carrera de relevos

**Encender todas las luces de color**

Encender todas las luces de colores del módulo/sensor. Elige el color y coloca un número debajo del bloque para determinar el brillo de la luz. Cuanto mayor sea el número, más intenso será el brillo de la luz

**Encender las luces de color en sentido horario**

Encender la siguiente luz de color en el sentido de las agujas del reloj (12 luces en total). Elige el color y coloca un número debajo del bloque para configurar el brillo de la luz. Cuanto mayor sea el número, más intenso será el brillo de la luz

**Encender las luces de color en sentido antihorario**

Encender la siguiente luz de color en el sentido contrario de las agujas del reloj (12 luces en total). Elige el color y coloca un número debajo del bloque para configurar el brillo de la luz. Cuanto mayor sea el número, más intenso será el brillo de la luz

**Brillante**

Cuando la luz se vuelve brillante

**Oscuro**

Cuando la luz se vuelve oscura

**Obstáculo**

Cuando encuentra un obstáculo

**Sin obstáculo**

Cuando no hay obstáculos

**Escuchar sonido**

Cuando escucha un sonido

**Rojo**

Cuando detecta un objeto rojo

**Negro**

Cuando detecta un objeto negro

**Amarillo**

Cuando detecta un objeto amarillo

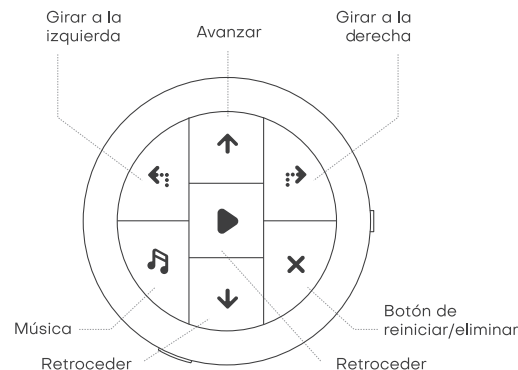
**Pulsar**

Cuando el botón está pulsado

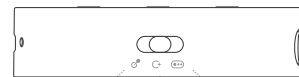
**Agitar**

Cuando se agita el sensor/módulo

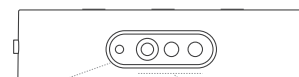
3 Introducción al mando Matatalab



Botón de encendido Puerto cargador USB-C Luz indicadora (LED)



Modo control Modo programación Modo sensor

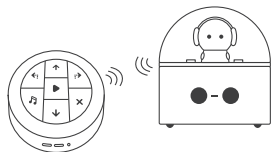


Micrófono Sensor de color Sensor de distancia Sensor de luz

4 Funciones del mando Matatalab

Modo control

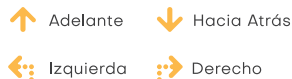
1 Encienda el mando y el Matatabot para establecer la conexión



Una vez que el mando Matatalab y el Matatabot estén encendidos, aparecerá en ambos una luz azul intermitente. Las luces se mantendrán estables cuando se haya establecido la conexión.

2 Botones de dirección

Los botones de dirección son botones de movimiento dirigirse hacia delante, atrás, a la izquierda o a la derecha.



Si mantiene pulsado uno de los botones de movimiento, el coche continuará en esa dirección. Por ejemplo: si mantiene el botón de "avanzar" pulsado, el Matatabot seguirá avanzando. Si mantiene pulsados los botones de derecha/izquierda, entonces el Matatabot girará tanto tiempo como se mantenga pulsado el botón.

3 Botón de música



- Pulse el botón de música para que el robot reproduzca aleatoriamente una de las canciones preestablecidas.

- Mantenga pulsado el botón de música para que el sensor escanee un color. Cada color hará que el robot reproduzca distintos sonidos. Por ejemplo, si mantenemos pulsado el botón del mando mientras apuntamos el sensor hacia el color rojo, el robot reproducirá un sonido determinado, pero si apuntamos al color verde el sonido cambiará.

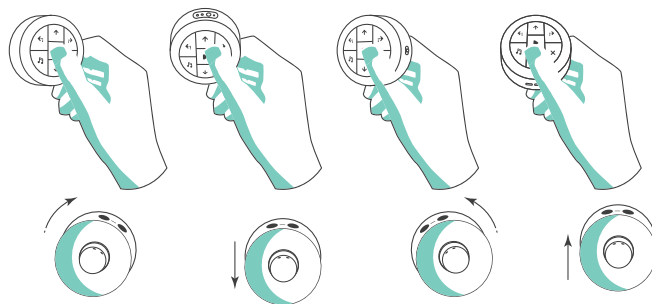
Cree su propia música usando el mando para detectar los distintos colores.



4 Botón de reproducción



Cuando esté en el modo control (use el botón de cambio en el lateral del mando para cambiar de modo), mantenga pulsado el "botón de reproducción" para empezar a usar la función de giro.



5 Botón de reiniciar/eliminar



Cuando esté en el modo control presione y mantenga presionado este botón durante 2 segundos, entrará en el modo de carreras, mantenga presionado el botón para mejorar la velocidad de los movimientos del robot.



Por ejemplo, si el usuario agita el mando en este modo, el Matatabot comenzará a moverse más rápido. Esta función permite que los niños compitan con sus MatataBots.

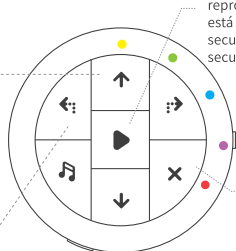
Modo programación

Hay luces específicas en el mando (verde, azul, amarillo, rojo, etc.) que ayudarán a los niños a recordar sus comandos y a ejecutar los trabajos de "depuración".

- ↑ ● Luz verde
- ↓ ● Luz roja
- ↶ ● Luz amarilla
- ↷ ● Luz azul
- 🎵 ● Luz morada

Cada comando de avance o retroceso permitirá que el carro robot se mueva aprox. 100mm en la dirección requerida.

Cada comando de giro permitirá que el carro robot gire 90°.



Pulse los botones para programar y luego pulse el botón de reproducción para que tu MatataBot comience. Al presionar el botón de reproducción mientras se está ejecutando una secuencia, se detendrá la secuencia.

Pulse el botón reiniciar/eliminar para limpiar todas las instrucciones programadas.

Recuerde que, al haber solo 12 luces LED en el mando, si añade más de 12 instrucciones reemplazará las luces existentes. El mando recordará las órdenes previas.

Modo Sensor

El modo sensor desbloquea numerosas funciones

- 1 Sensor de sonido
- 2 Sensor de color
- 3 Sensor de luz
- 4 ISensor infrarrojo (IR) (detecta si hay obstáculos)
- 5 Sensor de giro
- 6 Toque/pulse el botón the button
- 7 Envío y recepción de mensajes (esta función podría emplearse para juegos de trabajo en equipo, como una carrera de relevos)



5 Carga

Use el cargador de salida 5V 2000mA para cargar el mando y el MatataBot.

Cuando el nivel de la batería sea bajo, los indicadores azules del mando y del MatataBot empezarán a parpadear.

Las luces indicadoras se volverán rojas durante la carga y verdes cuando los dispositivos estén totalmente cargados.

Si su Matatalab Lite no se utiliza durante 60 minutos, se apagará solo.

Soporte técnico

Para obtener más información sobre nuestro producto, visítenos en: www.matatalab.com. Podrás visualizar ejemplos de funcionamiento, solución de problemas y actualizaciones de firmware. Envíe un correo electrónico a inquiry@matatalab.com para obtener más ayuda.

6 Parámetros

Batería MatataBot / Batería de torre de mando	Batería de iones de litio
Entrada USB Tipo-C MatataBot / Torre de mando	DC5V / 2A MAX
Emparejamiento	Bluetooth
Distancia	5~6m
Temperatura de funcionamiento	0°C~40°C
Temperatura de almacenamiento	-10°C~55°C

7 ATENCIÓN

- * El juguete no está destinado a niños menores de 3 años.
- * El adaptador utilizado para cargar el producto (no incluido en el paquete) no puede usarse como un juguete.
- * El juguete solo debe usarse con un transformador para juguetes
- * Para limpiar, limpie el producto suavemente con un paño limpio y húmedo mientras el producto está apagado y sin ningún poder y carga.
- * Los niños deben jugar el producto bajo la guía de adultos.
- * Caer desde una posición alta puede causar un mal funcionamiento.
- * Desmontar, modificar o reconstruir el producto sin las instrucciones oficiales puede causar un mal funcionamiento.
- * No use ni cargue el producto más allá del rango de temperatura de funcionamiento.
- * Carga completa del producto cuando no se utiliza durante un largo período de tiempo. Cargue el producto al menos una vez cada tres meses.
- * Utilice el adaptador de la especificación recomendada (5V / 2A) para cargar el producto.
- * Verifique regularmente si los cables, enchufes, proyectiles u otros componentes están dañados. No lo use cuando esté dañado.

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las Reglas de la FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones:

MATATLAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) Este dispositivo no puede causar interferencia dañina, y

(2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar una operación no deseada.

Precaución: Cualquier cambio o modificación a este dispositivo no aprobado explícitamente por el fabricante podría anular su autoridad para operar este equipo.

Nota: Este equipo ha sido probado y se encontró que cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra daños de interferencia en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina a la radio comunicaciones. Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurrir en una instalación particular. Si este equipo no causa daños de interferencia a la recepción de radio o televisión, que puede determinarse por apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia por una o más de las siguientes medidas:

-Reorientar o reubicar la antena receptora,

-Aumentar la separación entre el equipo y el receptor,

-Conecte el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente al que el receptor está conectado,

- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico experimentado de radio / TV.

Faixa de frequência : 2402MHz~2480MHz

Potência máxima para Bluetooth: <~4dBm(BLE)

Peça presente, a MATATLAB CO., LTD declara que os equipamentos de rádio tipo MTB1801 e MTC1905 estão em conformidade com a Diretiva 2014/53 / UE.

O texto completo da declaração de conformidade da UE está disponível no seguinte endereço da Internet: www.matatlab.com/doc



This device complies with the essential requirements and other relevant provisions of the Low Voltage Directive 2014/35/EU, the EMC Directive 2014/30/EU, the Eco-Design Directive 2009/125/EC and the RoHS Directive 2011/65/EU.



DESECHOS EQUIPOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS (RAEE)

La marca WEEE indica que este producto no debe eliminarse junto con los residuos domésticos habituales al final de su ciclo de vida. Esta regulación se creó para prevenir cualquier daño posible al medio ambiente o la salud humana.

Este producto está desarrollado y fabricado con materiales y componentes de alta calidad que pueden reciclarse y / o reutilizarse. Por favor, deseché este producto en su punto de recogida local o centro de reciclaje de residuos eléctricos y electrónicos. Esto asegurará que se reciclará de una manera respetuosa con el medio ambiente y ayudará a proteger el medioambiente en el que todos vivimos.

8 Garantía

Periodo de garantía: Un (1) año limitado

Las siguientes circunstancias anularán la garantía gratuita:

No puede proporcionar este certificado de garantía y una factura válida.

Esta garantía se modifica unilateralmente o es incompatible con el producto.

Consumo natural / desgaste y envejecimiento de las piezas consumibles.

Daño causado por rayos u otros problemas del sistema eléctrico.

Daño causado por uso inapropiado, como fuerza externa, daño, etc.

Daño causado por factores de fuerza mayor tales como accidentes / desastres.

Productos autodesmontables / reensamblados / reparados.

El producto excede el período de garantía.

Abuso o uso indebido, que incluye pero no se limita a la falta de uso de este producto más allá del manual del usuario.

Avvertenza sul giocattolo elettrico:

Non raccomandato per bambini di età inferiore a 3 anni.

Come per tutti i prodotti elettrici, è necessario osservare le precauzioni durante la manipolazione e l'uso per evitare scosse elettriche.

9 PRECAUCIÓN

RIESGO DE EXPLOSIÓN SI LA BATERÍA SE REEMPLAZA POR UN TIPO INCORRECTO.

DESECHE LAS BATERÍAS USADAS DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES.



ADVERTENCIA

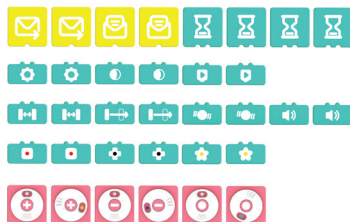
PELIGRO DE ASFIXIA: EL ROBOT EDUCATIVO CONTIENE PIEZAS PEQUEÑAS. NO PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS.



1 Conteúdos



Comando Matatalab x1



Introdução aos Blocos de Codificação x1



Cabo USB-C x1



Manual de utilizador x1



Cartão de cor x1

2 Introdução aos Blocos de Codificação

**Esperar até**

Esperar até que ocorram uma série de eventos. De seguida, executar o seguinte comando

**Enviar um sinal**

Enviar um sinal. Será necessário que dois ou mais blocos colaborem ao mesmo tempo. Por exemplo: uma corrida de estafetas

**Receber um sinal**

Receber um sinal. Será necessário que dois ou mais blocos colaborem ao mesmo tempo. Por exemplo: uma corrida de estafetas

**Ligar as luzes de cor no sentido dos ponteiros do relógio**

Ligar a luz de cor seguinte no sentido dos ponteiros do relógio (12 luzes no total). Misturar as cores para escolher uma delas aleatoriamente. Colocar um número por baixo do bloco para configurar o brilho da luz. Quanto maior for o número, mais intenso será o brilho da luz

**Ligar as luzes de cor no sentido dos ponteiros do relógio**

Ligar a luz de cor seguinte no sentido dos ponteiros do relógio (12 luzes no total). Misturar as cores para escolher uma delas aleatoriamente. Colocar um número por baixo do bloco para configurar o brilho da luz. Quanto maior for o número, mais intenso será o brilho da luz

**Ligar as luzes de cor no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio**

Ligar a luz de cor seguinte no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio (12 luzes no total). Misturar as cores para escolher uma delas aleatoriamente. Colocar um número por baixo do bloco para configurar o brilho da luz. Quanto maior for o número, mais intenso será o brilho da luz

**Brilhante**

Quando a luz fica brilhante

**Escuro**

Quando a luz fica escura

**Obstáculo**

Quando encontra um obstáculo

**Sem obstáculo**

Quando não existem obstáculos

**Ouvir som**

Quando ouve um som

**Vermelho**

Quando deteta um objeto vermelho

**Preto**

Quando deteta um objeto preto

**Amarelo**

Quando deteta um objeto amarelo

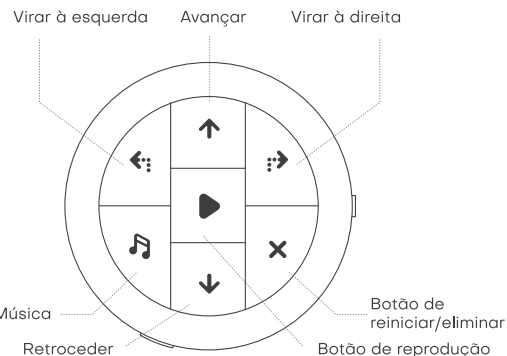
**Pressionar**

Quando o botão está pressionado

**Abanar**

Quando o sensor/módulo é abanado

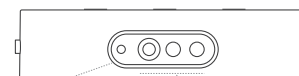
3 AvançarIntrodução ao comando Matatalab



Botão de ligar Porto de carregamento USB-C Luz indicadora (LED)



Modo controlo Modo programação Modo sensor

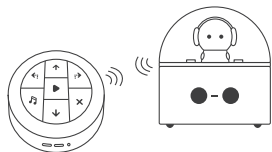


Microfone (Detetor de som) Sensor de cor Sensor de distância
Sensor de luz

4 Funções do comando Matatalab

Modo controlo

1 Ligue o comando e o MatataBot para estabelecer a ligação.



Quando o comando Matatalab e o Matatabot estiverem ligados, irá surgir em ambos uma luz azul intermitente. As luzes ficarão ligadas continuamente quando tiver sido estabelecida a ligação.

2 Botões de direção

Os botões de direção são botões de movimento que indicam ao robot se este deve movimentar-se para a frente, para trás, para a esquerda ou para a direita.



Se mantiver pressionado um dos botões de movimento, o carro continuará nessa direção. Por exemplo: se mantiver o botão de "avanzar" pressionado, o Matatabot continuará a avançar. Se mantiver pressionados os botões de movimento para a direita/esquerda, então o Matatabot irá girar nessa direção enquanto se mantiver o botão pressionado.

3 Botão de música



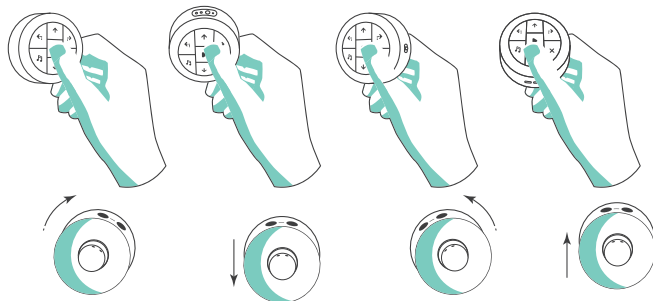
- Pressione o botão de música para que o robot reproduza aleatoriamente uma das músicas integradas.
 - Pressione e mantenha pressionado o botão de música para que o sensor digitalize uma cor. Cada cor fará com que o robot reproduza diferentes sons. Por exemplo, se pressionar e mantiver pressionado o botão do comando enquanto apontar o sensor para a cor vermelha, o robot irá reproduzir um determinado som, mas se apontarmos para a cor verde este irá reproduzir outro som.
- Crie a sua própria música utilizando o comando para detetar as diferentes cores.



4 Botão de reprodução



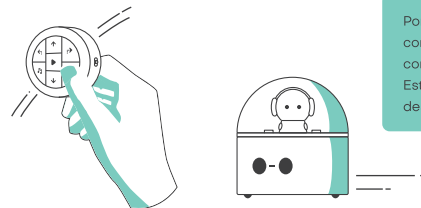
Quando o robot estiver em modo controlo (utilize o botão de alterar na parte lateral do comando para mudar de modo), mantenha pressionado o "botão de reprodução" para começar a utilizar a função de girar.



5 Botão de reiniciar/eliminar



Quando o robot estiver em modo de controlo pressione e segure este botão por 2 seg, você entrará em modo de corrida, mantenha pressionado o botão, ele irá aumentar a velocidade dos movimentos do robô.



Por exemplo, se o utilizador agitar o comando neste modo, o Matatabot irá começar a mover-se mais rapidamente. Esta função permite que as crianças se desafiem com os seus Matatabots.

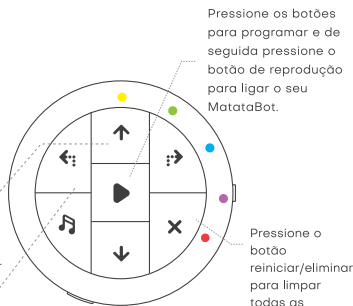
Modo programação

Existem luzes específicas no comando (verde, azul, amarela, vermelha, etc.) que vão ajudar as crianças a lembrarem-se dos seus comandos e a executar trabalhos de 'depuração'.

- ↑ ● Luz verde
- ↓ ● Luz vermelha
- ↶ ● Luz amarela
- ↷ ● Luz azul
- 🎵 ● Luz roxa

Cada comando para frente ou para trás permitirá que o carro do robô se mova aprox. 100mm na direção desejada.

Cada comando de giro permitirá que o carro do robô gire 90°.



Pressione os botões para programar e de seguida pressione o botão de reprodução para ligar o seu MatataBot.

Pressione o botão reiniciar/eliminar para limpar todas as instruções programadas

Lembre-se que, por apenas existirem 12 luzes LED no comando, se adicionar mais do que 12 instruções irá substituir as luzes existentes. O comando irá guardar as ordens anteriores.

Modo Sensor

O modo sensor desbloqueia diversas funções:
 1 Sensor de som 2 Sensor de cor 3 Sensor de luz 4 Sensor infravermelhos (IR) (deteta se existem obstáculos) 5 Sensor de Giro
 6 Toque/pressione o botão 7 Envio e receção de mensagens (esta função poderia ser utilizada para jogos de trabalho de equipa, como uma corrida de estafetas)

Existem duas formas de desbloquear o modo sensor avançado!



5 Carregamento

Utilize o carregador com saída 5V=2000mA para carregar o comando e o MatataBot.

Quando o nível de bateria for reduzido, os indicadores azuis do comando e do MatataBot irão começar a piscar.

As luzes indicadoras ficarão vermelhas durante o carregamento e verdes quando os dispositivos estiverem totalmente carregados.

Se o seu Matatalab Lite não for usado por 60 minutos, ele se desligará.

Suporte técnico

Para saber mais sobre o nosso produto, visite-nos em: www.matatalab.com. Pode ver exemplos de como funciona, solução de problemas e atualizações de firmware.

6 Parâmetros

Bateria do MatataBot / Bateria da Torre de Comando	Bateria de Iões de Lítio 500mAh
Entrada USB Tipo C da Torre de Comando/ MatataBot	DC5V / 2A MAX
Emparelhamento	Bluetooth
Alcance	5-6m
Temperatura de operação	0°C~40°C
Temperatura de armazenamento	-10°C~55°C

7 Atenção

- * O brinquedo não é destinado a crianças menores de 3 anos de idade.
- * O adaptador usado para carregar o produto (não incluído no pacote) não pode ser usado como um brinquedo.
- * O brinquedo só deve ser usado com um transformador para brinquedos
- * Para limpar, limpe o produto suavemente com um pano limpo e úmido enquanto o produto estiver desligado e sem energia e carregamento.
- * As crianças devem jogar o produto sob a orientação de adultos.
- * Queda da posição alta pode causar mau funcionamento.
- * Desmontar, alterar ou reconstruir o produto sem a instrução oficial pode causar mau funcionamento.
- * Não use ou carregue o produto além da faixa de temperatura operacional.
- * Carga completa do produto quando ele não for usado por um longo período de tempo. Carregue o produto pelo menos uma vez a cada três meses.
- * Use o adaptador de especificação recomendada (5V / 2A) para carregar o produto.
- * Verifique regularmente se os fios, plugues, conchas ou outros componentes estão danificados. Não use quando estiver danificado

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 das regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

MATATLAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) Este dispositivo não pode causar interferência prejudicial, e

(2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar operação indesejada.

Cuidado: Quaisquer alterações ou modificações neste dispositivo não explicitamente aprovado pelo fabricante podem anular sua autoridade para operar este equipamento.

Nota: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital da Classe B, de acordo com a parte 15 das Regras da FCC. Estes Os limites são projetados para fornecer proteção razoável contra interferência em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações. No entanto, não há garantia de que a interferência não ocorrer em uma instalação específica. Se este equipamento causar danos interferência na recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada por desligando e ligando o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência por uma ou mais das seguintes medidas:

— Reorientar ou realocar a antena receptora.

— Aumente a separação entre o equipamento e o receptor.

— Conecte o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele para qual o receptor está conectado.

— Consulte o revendedor ou um técnico de rádio / TV experiente para obter ajuda.

Rango de frecuencia: 2402MHz~2480MHz

Potencia máxima para Bluetooth<=4dBm(BLE)

Por la presente, MATATLAB CO., LTD declara que los equipos de radio tipo MTB1801 y MTC1905 cumplen con la Directiva 2014/53 / UE.

El texto completo de la declaración de conformidad de la UE está disponible en la siguiente dirección de Internet: www.matatlab.com/doc



Este dispositivo está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições relevantes da Diretiva de Baixa Tensão 2014/35 / EU, a Diretiva EMC 2014/30 / EU, a Diretiva de Design Ecológico 2009/125 / EC e a Diretiva ROHS 2011/65 / EU.



EQUIPAMENTOS ELÉTRICOS E ELETRÔNICOS DE RESÍDUOS (REEE)

A marca WEEE indica que este produto não deve ser descartado com o lixo doméstico comum no final do seu ciclo de vida. Este regulamento é criado para evitar possíveis danos ao meio ambiente ou à saúde humana.

Este produto é desenvolvido e fabricado com materiais e componentes de alta qualidade que podem ser reciclados e / ou reutilizados. Por favor, descarte este produto em seu ponto de coleta local ou centro de reciclagem para resíduos elétricos e eletrônicos. Isso garantirá que será reciclado de maneira ecologicamente correta e ajudará a proteger o ambiente em que todos vivemos.

8 Garantia

Período de garantia: um (1) ano limitado

As seguintes circunstâncias anularão a garantia gratuita:

Não é possível fornecer este certificado de garantia e fatura válida.

Esta garantia é unilateralmente modificada ou incompatível com o produto.

Consumo natural / desgaste e envelhecimento de peças consumíveis.

Danos causados por raios ou outros problemas no sistema elétrico.

Danos causados por uso impróprio, como força externa, dano, etc.

Danos causados por fatores de força maior, como acidentes / desastres.

Produtos auto-desmontados / remontados / reparados.

Produto excede o período de garantia.

Abuso ou uso indevido, incluindo, mas não exclusivamente, a falha no uso deste produto além do manual do usuário.

Atenção – Brinquedo elétrico

Não é recomendado para Crianças com menos de 3 Anos. Como com todos os produtos elétricos, as precauções devem ser tomadas durante o manuseamento e uso para evitar choques elétricos.

Em conformidade com os requisitos das especificações de segurança do consumidor standard ASTM da Toy Safety F963.

9 CUIDADO

RISCO DE EXPLOSAO SE A BATERIA FOR SUBSTITUIDA POR UM TIPO INCORRETO.

DESCARTE AS BATERIAS USADAS DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES.



DIKKAT

BOĞULMA RISKİ- Bu cihaz küçük parçalar içerir. 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. ontains small parts. Not for childre



1 产品概览



玛塔控制器 x1



编程块 x1



Type-C充电 x1



说明书 x1



颜色卡片 x1

2 认识编程块



等待直到

等待直到某个事件发生, 然后执行下一个命令



发送信息

发送一个信号。需要两个或多个控制器协作。例如接力赛。



接收信息

接收一个信号。需要两个或多个控制器协作。例如接力赛。



所有灯光颜色

以特定的颜色点亮传感器模块上所有的灯光; 转动轮盘选择一个灯光颜色, 将数字模块放置于该模块下方, 可设置灯光亮度, 数字越大灯越亮。



顺时针方向灯光颜色

以特定的颜色点亮顺时针方向的下一个灯光, 转动轮盘选择一个灯光颜色, 将数字模块放置于该模块下方, 可设置灯光亮度, 数字越大灯越亮。



逆时针方向灯光颜色

以特定的颜色点亮逆时针方向的下一个灯光, 转动轮盘选择一个灯光颜色, 将数字模块放置于该模块下方, 可设置灯光亮度, 数字越大灯越亮。



亮度

当亮度变亮



暗度

当亮度变暗



障碍物

当遇到一个障碍物



没有障碍物

当(前方)没有障碍物



听到声音

当听到声音



红色

当检测到红色



黑色

当检测到黑色



黄色

当检测到黄色



按下按键

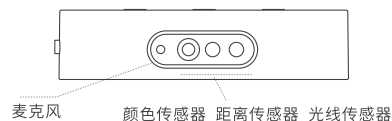
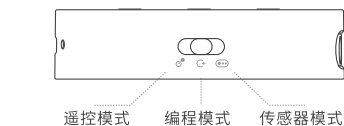
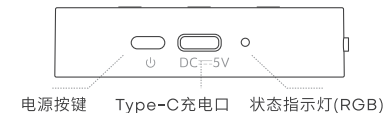
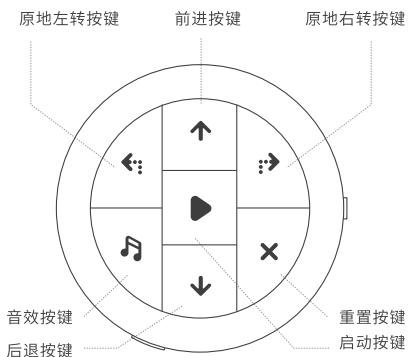
当执行按键被按下



晃动

当玛塔控制器被晃动

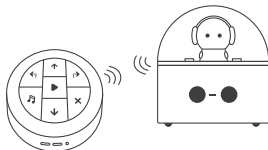
3 认识玛塔控制器



4 玛塔控制器核心功能

遥控模式

1 开启电源,与玛塔机器人建立连接。



控制器与玛塔机器人开机启动后,控制器状态指示灯闪烁亮起蓝色灯光,并开始建立连接;当听到小车发出“叮咚”一声后,表示两者已连接成功,此时指示灯常亮不再闪烁。

2 运动指令的控制

控制器的运动指令包括:前进/后退/原地左转/原地右转。



前进



后退



原地左转



原地右转

当按住其中的某个运动指令键不放时,小车会一直保持该运动的状态。

3 音效按键



- 短按音效键进入音乐播放状态:

按一下音效键,小车会随机播放内置设定的一段音乐;再次按下时会随机切换到下一首。

- 长按音效键进入音乐创作模式:

长按(按着不松开)2S音效键,此时将控制器前端的颜色传感器对准不同颜色的物体识别,小车即会对应发出不同的音效。

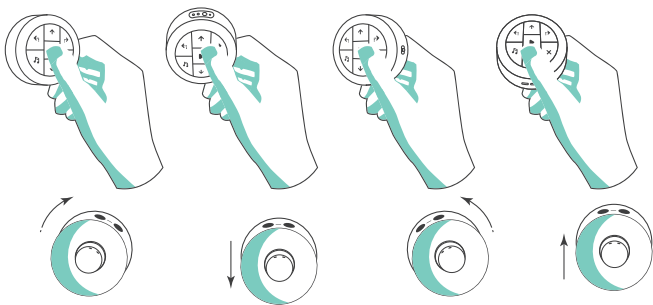
现在,你只需让控制器识别不同的颜色,就可以灵活创作出自己想要的一段乐曲啦!



4 启动按键



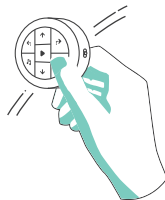
用户在遥控模式下,长按(按着不松开)2S控制器的启动按键,可以实现体感控制的玩法:



5 删除按键



用户在遥控模式下,长按删除键时,可以实现竞速控制的玩法:



晃动的速度越快,小车前进的速度就会越快。
在这个模式之下,小朋友可以跟自己的小伙伴一起玩竞速比赛哦!

编程模式

编程模式下，按下控制器的运动指令 / 音效按键会分别亮起对应的灯效指示，可以用来辅助用户记忆自己的编程操作步骤。

↑ ● 绿色灯亮

↓ ● 红色灯亮

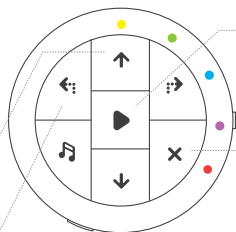
↶ ● 黄色灯亮

↷ ● 蓝色灯亮

🎵 ● 紫色灯亮

执行一次前进/后退指令，机器人会对应该指令方向移动大约10cm。

执行一次左转/右转指令，机器人会对应该转向90°。



编完指令后按下启动按键玛塔机器人就会按程序步骤运动啦！在机器人执行指令期间再次按下启动按键，会中止机器人的行动。

按下删除按键会消除编程指令。

当编程指令超过12个步骤时，后面的灯效会覆盖前面显示的灯效，但是之前的编程指令仍会被记住。

传感器模式

玛塔控制器在传感器模式下，可以体验到的传感器功能有：

1. 声音感知 2. 颜色感知 3. 光线感知 4. 距离感知(检测前方有无障碍物) 5. 体感感知 6. 按键感知 7. 信号发送与接收(可以用来完成团队协作的游戏，比如接力竞赛等等)

用户结合右图两种方式，就可以实现高阶的传感器玩法噢！



5 充电操作

请使用OUTPUT 5V 2000mA电源适配器对控制器与玛塔机器人进行充电。

当控制器或玛塔机器人指示灯亮蓝灯且快速闪烁时，代表设备电量不足，请进行充电。

充电时，指示灯亮红灯，电量充满时，指示灯亮绿灯。

当机器人超过60分钟未被使用，它会自动关机。

技术支持

请访问www.matatalab.com获取产品更多使用说明，异常情况与故障排除，固件升级等信息。

发送邮件到 inquiry@matatalab.com 获取更多支持。

6 产品参数

控制器电池 / 玛塔机器人电池	500mAh 锂电池
控制器 / 玛塔机器人 Type-C 输入电压/电流	DC5V / 2A MAX
传输方式	蓝牙
蓝牙使用距离	5~6m
工作温度	0°C~40°C
储存温度	-10°C~55°C

7 注意事项

- * 本产品不适合3岁以下儿童使用；
- * 用于为本产品充电的适配器(不包含在包装内)不能当作玩具使用；
- * 产品只能连接一个电源适配器
- * 用液体对本产品进行清洁时，请将产品关机，并与外部供电设备断开连接；
- * 儿童请在成年人陪同下使用本产品；
- * 请尽量不要将本产品放置在高处边缘，避免跌落损坏；
- * 请勿自行拆卸，修理或改装本产品，避免造成产品故障；
- * 请勿在超出本产品工作温度范围的环境下使用本产品或为本产品充电；
- * 本产品闲置时，请充满电再放置储存，每3个月需要至少充电一次；
- * 请使用推荐规格的适配器(5V/2A适配器)为本产品充电；
- * 定期检查电线，插头，外壳或其他部件是否损坏，发现损坏时应停止使用，直至修复完好。

FCC事宜负责人

深圳市玛塔创想科技有限公司

深圳市南山区西丽平山民企科技工业园5栋卓翼大厦2楼

该装置符合FCC规则的第15部分。操作有以下两个条件：

(1) 该装置不会造成有害干扰，

(2) 该装置必须接受任何干扰，包括可能导致不希望的操作的干扰。

警告：对本设备未经制造商明确批准的任何更改或修改，可能会影响您操作该设备的权限。

注：根据FCC规则的第15部分，该设备已被测试并符合B类数字设备的限制。这些限制旨在为住宅安装中的有害干扰提供合理的保护。

该设备产生、使用和辐射射频能量，如果不按照指令安装和使用，可能会对无线电通信造成有害干扰。然而，不能保证在特定的安装中不会发生干扰。如果该设备确实对无线电或电视接收造成有害干扰，这可以通过关闭和关闭设备来确定，则鼓励用户尝试通过以下措施中的一个或多个来纠正干扰：

--重新定位或重新定位接收天线。

--增加设备和接收器之间的分离。

--将设备连接到与接收器连接的电路不同的电路插座上。

--咨询经销商或有经验的广播/电视技术人员寻求帮助。

产品使用频率范围：2402MHz~2480MHz

蓝牙最大功率：<=-4dBm(BLE)

在此，MATATALAB CO., LTD 宣告MTC1905 MTB1801是符合欧盟指令2014/53/EU的。

关于欧盟指令的宣告文件可以在如下网址查询www.matatalab.com/doc



本设备符合低电压指令 2014/35 / EU, EMC 指令 2014/30 / EU, 生态设计指令 2009/125 / EC 和 ROHS 指令 2011/65 / EU 的基本要求和相关规定。



废弃电子电气设备 (WEEE)

WEEE 标志表明该产品在生命周期结束时不应该与普通生活垃圾一起处理。本法规范旨在防止对环境或人体健康造成任何可能的伤害。

本产品采用可回收和 / 或重复使用的高质量材料和组件进行开发和制造。请将本产品丢弃在当地的回收中心或电子废弃物回收中心。这将确保它将以环保的方式回收利用，并有助于保护我们所居住的环境。

8 产品保修条款

* 产品保修期为1年

* 以下情况不属于免费保修范围：

a. 不能出示本保修凭证及有效发票

b. 本保修凭证有涂改痕迹或与产品不符

c. 消耗材料的自然消耗/磨损及老化

d. 雷击或其他用电系统原因造成的损坏

e. 由用户使用不当造成的损害，如液体注入/外力受损等

f. 事故/灾害等不可抗力因素造成的损坏

g. 自行拆卸/改装/维修过的产品

h. 超过保修期，或未按产品使用说明的要求使用/维护/保管而造成的损坏

电动玩具

不适用于3岁以下儿童，如所有电器产品，使用时应注意防止发生电击。

符合ASTM标准消费者安全要求玩家安全规范F963.

9 警告

如果更换电池类型不正确，将有爆炸的危险。请根据说明处理使用过的电池。



警告

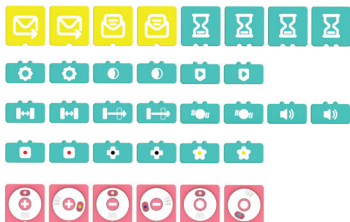
窒息危险玩具包含小零件，
不适用于3岁以下儿童。



1 구성품



마타타랩 컨트롤러 x1



이벤트 블록 소개 x1



케이블 x1



사용설명서 x1



컬러 카드 x1

2 블록 소개



이벤트 기다리기

지정된 이벤트가 발생할 때까지 기다린 후, 다음 명령을 실행합니다.



신호 보내기

신호를 보냅니다. 두 대 이상의 마타라봇이 필요합니다.



신호 받기

신호를 받습니다. 두 대 이상의 마타라봇이 필요합니다.



전체 라이트 색상 조절

컨트롤러 위의 모든 라이트를 켜고, 원을 돌려 라이트의 색상을 바꿀 수 있습니다. 블록 아래에 숫자 블록을 놓아 라이트의 밝기를 조절할 수 있으며, 숫자가 커질수록 더 밝아집니다.



라이트 색상 조절(시계 방향)

시계 방향으로 라이트 하나를 켜고, 원을 돌려 라이트의 색상을 바꿀 수 있습니다. 컨트롤러 위의 라이트는 모두 12개입니다. 또한 블록 아래 숫자 블록을 놓아 라이트의 밝기를 조절할 수 있으며, 숫자가 커질수록 더 밝아집니다.



라이트 색상 조절(시계 반대 방향)

시계 반대 방향으로 라이트 하나를 켜고, 원을 돌려 라이트의 색상을 바꿀 수 있습니다. 컨트롤러 위의 라이트는 모두 12개입니다. 또한 블록 아래 숫자 블록을 놓아 라이트의 밝기를 조절할 수 있으며, 숫자가 커질수록 더 밝아집니다.



빨간색

주변이 빨라졌을 때



노란색

주변이 노랗게 되었을 때



어두움

주변이 어두워졌을 때



검은색

주변이 검어졌을 때



장애물

장애물을 만났을 때



노란색

주변이 노랗게 되었을 때



장애물이 없음

앞에 장애물이 없을 때



누르기

버튼을 눌렀을 때



소리 감지

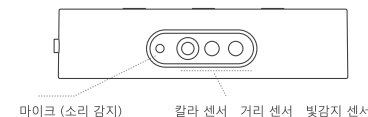
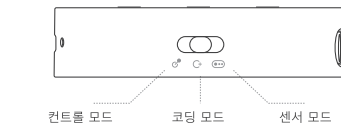
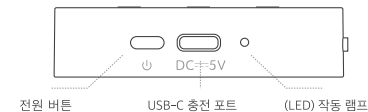
소리를 감지했을 때



흔들기

센서나 모듈을 흔들었을 때

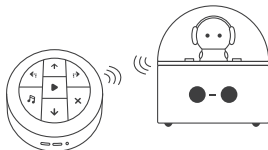
3 마타타랩 컨트롤러 소개



4 마타타랩 컨트롤러 특징

컨트롤 모드

1 컨트롤러와 마타타봇의 전원을 켜고, 블루투스로 연결하세요.



컨트롤러와 마타타봇의 전원을 켜면, 작동 램프가 파란색으로 깜빡거립니다.
깜빡이던 파란색 램프가 더 이상 깜빡이지 않으면 컨트롤러와 마타타봇이 정상적으로 연결된 것입니다.

2 화살표 버튼

화살표 버튼은 로봇에게 앞으로, 뒤로, 왼쪽, 또는 오른쪽으로 이동하도록 명령합니다.



3 음악 버튼



- 음악 버튼을 누르면 마타타봇에 저장되어 있는 노래 중 한가지가 랜덤으로 연주됩니다.

- 음악 버튼을 꼭 누르고 손을 떼지 않으면 색깔 센서가 색깔을 스캔합니다. 스캔한 색깔에 맞게 마타타봇이 다양한 게임을 연주합니다.

예시 : 음악 버튼을 꼭 누르고 손을 떼지 않은 상태에서 "빨간색"에 센서를 갖다 대면, 게임을 "레"를 연주 합니다. 그리고 센서를 "초록색"에 대면 게임을 "파"를 연주합니다.

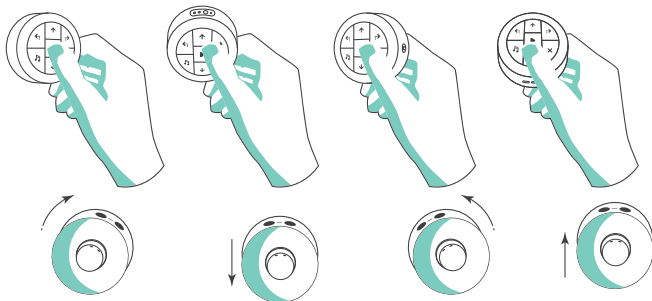
컨트롤러로 다양한 색깔을 스캔해서 나만의 음악을 연주해보세요.



4 플레이 버튼



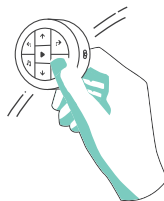
컨트롤러가 컨트롤 모드일 때 사용할 수 있습니다. (컨트롤러 옆면에 있는 모드 전환 버튼으로 모드를 전환하세요) "플레이 버튼"을 꼭 누르고 손가락을 떼지 않으면 자이로 기능을 사용할 수 있습니다.



5 리셋 버튼



컨트롤 모드일 때, 이 버튼을 2 초 동안 누르고 있으면 레이싱 모드로 들어가고 버튼을 계속 누르고 있으면 로봇의 움직임 속도가 빨라집니다.



리셋 버튼을 누른 채 컨트롤러를 손에 쥐고 흔들면, 마타타봇이 빠르게 이동합니다. 마타타봇이 두대 이상일 때 본 기능으로 마타타봇 레이스를 즐길 수 있습니다.

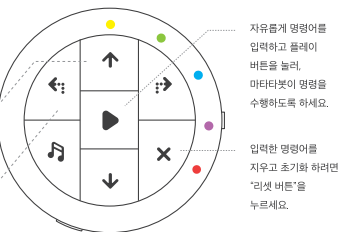
코딩 모드

컨트롤러 뒷면 가장자리에 특정 색상의 빛이 들어옵니다.(초록색, 파란색, 노란색, 빨간색 등) 빛의 색깔은 명령어를 나타내며, 사용자가 "디버깅"을 쉽게 할 수 있도록 도와주는 역할을 합니다.

- ↑ ● 초록색
- ↓ ● 빨간색
- ↶ ● 노란색
- ↷ ● 파란색
- 🎵 ● 보라색

앞으로 또는 뒤로 명령을 내리면 로봇 자동차가 약 10 초 동안 움직입니다. 필요한 방향으로 100mm.

각 회전 명령은 로봇 자동차를 90° 회전시킵니다.



자유롭게 명령어를 입력하고 플레이 버튼을 눌러, 마타타봇이 명령을 수행하도록 하세요.

입력한 명령어를 지우고 초기화 하려면 '리셋 버튼'을 누르세요.

컨트롤러 뒷면에는 12개의 LED가 있으며, 12개 이상의 명령어를 입력할 경우 순서대로 LED가 들어피워집니다. 12개 이상의 명령어를 입력할 때 LED는 대체되지만 입력한 명령어는 사라지지.

센서 모드

센서 모드로 수많은 기능들을 체험하세요.

1.소리 감지 센서 2.칼라 센서 3.빛 감지 센서 4.적외선(IR) 센서(장애물을 감지합니다.) 5.자이로 센서 6.터치 센서 7.메시지 보내고 받기(본 기능은 텔레이 레이스와 같은 팀워크 게임에서 사용할 수 있습니다.)

업그레이드 된 센서 모드를 즐길 수 있는 두가지 방법!



충전하기

컨트롤러와 마타타봇에 적합한 충전기의 출력력은 5V ≒ 2000mA 입니다.배터리가 충전이 필요한 경우, 컨트롤러와 마타타봇의 파란색 작동 램프가 깜빡입니다.또한 충전중인 경우 작동 램프의 색깔이 초록색으로 변하며, 충전이 완료되면 빨간색으로 변합니다.

Matatalab Lite를 60 분 동안 사용하지 않으면 자동으로 꺼집니다.

기술적 지원

저희 제품에 대한 더 많은 정보와 도움이 필요할 경우 웹사이트를 방문해주시기 바랍니다. www.matatalab.com 작동 예시 영상 시청과 문제 해결, 펌웨어 업데이트가 가능합니다.

6 제품 사양

마타타봇 배터리 / 커맨드 타워 배터리	500mAh 리튬 이온 배터리
마타타봇 / 커맨드 타워 USB C 타입 인풋	DC5V/2A
페어링	블루투스
범위	5~6미터
관리 적정 온도	0°C~40°C
보존 적정 온도	-10°C~55°C

7 주의사항

- * 3세 이하 어린이에게는 적합하지 않은 제품입니다.
- * 어린이들이 어른들의 보호 하에 제품을 작동하도록 하십시오.
- * 높은 곳에서 떨어뜨릴 시 고장의 원인이 됩니다.
- * 공식적인 설명이나 지도 없이 제품을 분해하거나 재조립할 경우 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- * 적정온도를 초과한 범위에서 제품을 사용하거나 충전하지 마십시오.
- * 오랫동안 사용하지 않을 경우 완전히 충전해 두십시오.
- * 적어도 3달에 한 번은 충전하는 것을 권장합니다.
- * 권장 규격의 어댑터(5V / 2A)를 사용하여 충전하십시오.
- * 제품을 청결히 유지하기 위해 제품의 전원을 끄고, 충전하지 않는 상태에서 제품의 외관을 부드러운 천으로 약하게 닦아 내십시오.
- * 정기적으로 제품의 케이블이나 플러그, 외관 또는 다른 구성품들이 충격을 받았는지 점검하십시오. 만약 손상되거나 충격을 받았을 경우 사용하지 마십시오.

본 장치는 FCC 규칙 제 15조를 준수합니다. 규정은 아래 두가지 조건을 대상으로 합니다.

마타랩 주식회사

중국 선전 난산 구 실리 타운 평산 밍치 테크놀로지 파크 제 5 빌딩 2층

(1) 이 장치는 위험한 지장을 초래하지 않을 것입니다.

(2) 이 장치는 점수된 지장과 더불어, 원치 않는 공정이 발생할 수 있다는 것을 인정한다. 주의 : 명시적으로 제조업체의 승인을 받지 않은 변경이나 개조는 사용자의 장비 사용 권한을 무효화 할 수 있습니다.

Note : 이 장치는 테스트를 통해 FCC 규정 제15부에 따른 B등급 디지털 장치의 한도를 준수하는 것으로 확인되었습니다. 이러한 제한 사항은 장비를 가정용으로 사용할 경우 유해한 간섭으로부터 보호하기 위해 지정된 것입니다. 이 장비는 무선 주파수 에너지를 생성하고 사용 및 방출할 수 있으며, 지침에 따라 설치 및 사용하지 않을 경우 무선 통신에 유해한 간섭이 발생할 수 있습니다. 그러나, 간섭 현상이 특정한 용도로 사용되었을 때 발생한다는 보장은 없습니다. 만약 이 장치가 라디오나 텔레비전 수신에 유해한 간섭을 일으킬 경우 장치를 끄다가 켜으로써 간섭 현상을 확인할 수 있습니다. 이 경우 사용자가 하나 또는 그 이상의 제시된 방법으로 간섭 현상을 고치도록 장려하고 있습니다.

수신 안테나의 방향을 바꾸거나 위치를 이동합니다.

시스템과 수신기 사이의 거리를 벌립니다.

수신기가 연결된 것과 다른 회로의 콘센트에 장비를 연결합니다.

판매업체나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 지원을 요청합니다.

주파수 범위 : 2400MHz~2483.5MHz

블루투스 최대 출력 : -4dB(BLE)

이로써, MATATALAB은 무선주파수 타입 MTB1801&MTC190S 2014/53/EU는 EU 지침 2014/53/EU에 준수한다는 것을 선언합니다.

EU 지침에 준거에 대한 전문은 다음 웹사이트에서 확인할 수 있습니다. www.matalab.com



본 장치는 저전압 지침 2014/35/EU, EMC 지침 2014/30/EU, 친환경 디자인 지침 2009/125/EC 및 RoHS 지침 2011/65/EC의 필수 요구 사항 및 기타 관련 조항을 준수합니다.



전기 및 전자제품 쓰레기(WEEE)

WEEE 마크는 이 장치를 폐기할 경우 일반 가정용 쓰레기와 함께 폐기하지 않는다는 것을 보여줍니다. 본 지침은 전기 전자 장비에 특정 유해 화학 물질이 포함된 소재 등의 사용을 제한함으로써 환경 파괴와 건강에 미치는 위험을 최소화하기 위한 것입니다.

8 품질보증서

* 품질 보증 기간 : 1년

* 다음 사항에 대해서는 무상 보증이 적용되지 않습니다.

다음 사항에 대해서는 무상 보증이 적용되지 않습니다.

보증서 및 유효한 인보이스를 제공할 수 없을 경우

보증서가 일반적으로 수정되었거나, 제품과 호환되지 않을 경우 자연적인 소모 / 소모품의 닳음 또는 노화
변개 또는 전력 시스템 문제로 인한 손상

외부의 충격 또는 인위적인 파손 등 부적절한 사용으로 인한 손상

사고나 재난과 같은 불가항력적인 원인으로 인한 손상

임의 해체 / 재조립 / 수리된 제품 보증 기간을 넘긴 제품

제품에 대한 잘못된 사용이나 남용 등에 따른 제품 사용의 실패는 사용 설명서 만으로만 국한하지 않습니다.

전기 완구 제품에 대한 주의사항 :

3세 이하의 어린이에게는 추천되지 않습니다. 전기 충격을 방지하기 위해 취급 및 사용 중에 주의해야 합니다.

완구 안전 F963에 대한 ASTM 소비자 안전 표준을 준수합니다.

9 주의

배터리를 부적절하게 교체할 경우 폭발의 위험이 있습니다.사용한 배터리를 지침에 따라 폐기하시기 바랍니다.



주의

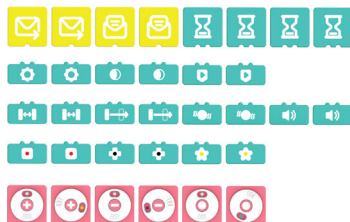
본 완구는 작은 부품이 포함되어 있으므로 질식의 위험이 있습니다.3세 이하의 어린이는 사용이불가합니다.



1 Список компонентов



Контроллер Matatalab x1



Введение в блоки событий x1



Кабель USB-C x1



Руководство x1



Цветная карта x1

2 Руководство по быстрому запуску



Ждать до

Ждите, пока не произойдет заданное событие, затем выполните следующую команду



Отправить сигнал

Отправить сигнал. Потребуется два или более компонентов Matatalab для совместной работы. Например, в эстафете



Принять сигнал

Получить сигнал. Потребуется два или более компонентов Matatalab для совместной работы. Например, в эстафете



Все светодиоды

Включение всех светодиодов на Контроллере Matatalab в заданном цвете. Чтобы выбрать нужный цвет, покрутите колесо выбора цвета, а поместив число (от 2 до 5) под данным блоком, установите яркость светодиодов. Чем больше число, тем ярче светится светодиод.



Следующий по часовой стрелке светодиод

Включение следующего светодиода по часовой стрелке в заданном цвете. Всего 12 светодиодов. Чтобы выбрать нужный цвет, покрутите колесо выбора цвета, а поместив число (от 2 до 5) под данным блоком, установите яркость светодиода. Чем больше число, тем ярче светится светодиод.



Следующий против часовой стрелки светодиод

Включение следующего светодиода против часовой стрелки в заданном цвете. Всего 12 светодиодов. Чтобы выбрать нужный цвет, покрутите колесо выбора цвета, а поместив число (от 2 до 5) под данным блоком, установите яркость светодиода. Чем больше число, тем ярче светится светодиод.



Ярче

Условие, когда освещение становится ярче. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если освещение станет более интенсивным



Темнее

Условие, когда освещение становится менее интенсивным. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если освещение станет менее интенсивным



Препятствие

Условие, когда на пути движения встречается препятствие. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если на пути роботизированная платформа встретится объекту препятствия.



Нет препятствий

Условие, когда на пути движения нет никаких препятствий. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если на пути роботизированная платформа не обнаружит физических препятствий.



Звук

Условие, когда слышен какой-либо звук. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если роботизированная платформа распознает звук.



Красный

Условие, когда обнаружен объект красного цвета. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если роботизированная платформа обнаружит/распознает объект красного цвета.



Черный

Условие, когда обнаружен объект черного цвета. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если роботизированная платформа обнаружит/распознает объект черного цвета.



Желтый

Условие, когда обнаружен объект желтого цвета. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если роботизированная платформа обнаружит/распознает объект желтого цвета.



Кнопка пуск

Условие, когда происходит нажатие кнопки запуска алгоритма

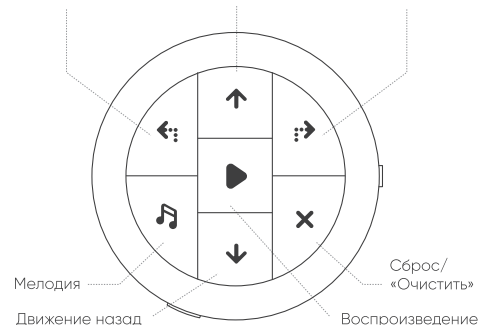


Потрясти

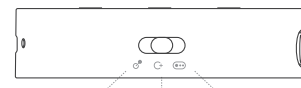
Условие, когда Контроллер Matatalab встряхивается. Следующее в построенном алгоритме действие, выполнится, если немного встряхнуть Контроллер Matatalab.

3 Контроллер Matatalab. Введение

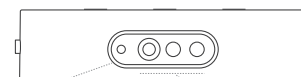
Поворот влево Движение вперед Поворот вправо



Кнопка включения Порт для зарядки USB-C (LED) Светодиодный индикатор



Режим управления Режим кодирования Сенсорный режим

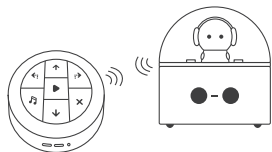


Микрофон (детектор звука) Датчик цвета Датчик расстояния Датчик света

4 Возможности Контроллера Matatalab

Режим управления

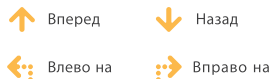
1 Включите сначала Контроллер, затем Робота MatataBot, чтобы установить соединение



После включения Робота и Контроллера, устройства начнут мигать синим цветом. После установки соединения, синие лампочки на обоих устройствах останутся гореть непрерывно

2 Кнопки со стрелками

Кнопки со стрелками – это кнопки перемещения, которые дают команду роботу двигаться в перед, назад, влево или вправо.



Когда Вы удерживаете одну из кнопок движения, робот будет поддерживать это состояние движения. Например, если Вы удерживаете кнопку «двигаться вперед», Робот MatataBot будет продолжать двигаться вперед, пока Вы не отпустите кнопку. Если Вы удерживаете кнопку поворота влево/вправо, то Робот MatataBot будет вращаться пока кнопка поворота будет удерживаться.

3 Кнопка мелодий



- Нажмите кнопку «Мелодии», чтобы позволить Роботу произвольно воспроизвести одну из запрограммированных песен.

- Нажатие и удерживание кнопки мелодий позволит датчику сканировать цвет. Каждый цвет обозначает разный звук. Например, на Контроллере нажмите и удерживайте кнопку мелодий, по отношению к красному цвету, Робот будет воспроизводить звук, сделайте то же самое снова, но поднесите Контроллер к зеленому цвету, звук изменится.

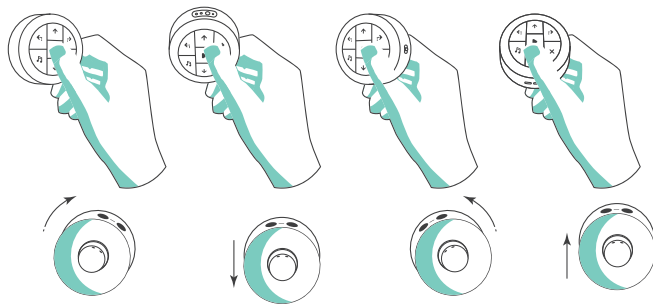
Теперь, используя контроллер для определения разных цветов, Вы можете создавать свою собственную мелодию.



4 Кнопка Воспроизведения



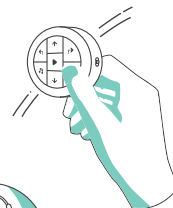
Когда Контроллер находится в режиме управления (используйте переключатель на боковой панели Контроллера для переключения между режимами). Нажмите и удерживайте кнопку воспроизведения, чтобы начать использовать функцию гироскопа.



5 Кнопка Сброс/«Очистить»



- Находясь в режиме управления, нажмите кнопку Сброс /«Очистить», чтобы остановить музыку.
 - Если Вы нажмете и удержите эту кнопку, это увеличит скорость движения робота.
 - Когда пользователь начинает встряхивать Контроллер (в режиме управления), Робот MatataBot начнет двигаться быстрее.
- Эта возможность позволяет детям устраивать соревнования друг с другом.



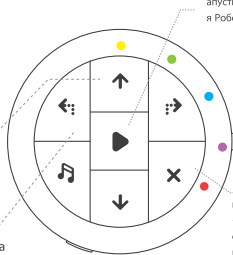
Режим кодирования

Контроллер оснащен цветовыми индикаторами (зеленый, синий, желтый, красный и т.д.). Данная функция поможет детям лучше запомнить заданные команды и даст возможность исправить алгоритм.

- ↑ Зеленый цвет
- ↓ Красный цвет
- ↶ Желтый цвет
- ↷ Синий цвет
- 🎵 Фиолетовый цвет

Каждая прямая или обратная команда позволит машине робота двигаться ок. 100 мм в требуемом направлении.

Каждая команда поворота позволит машине робота возвращаться на 90°.



Установите нужный алгоритм, затем нажмите кнопку Play/Воспроизведение, чтобы запустить заданный алгоритм для Робота MatataBot.

Имейте в виду, что, поскольку на контроллере всего 12 светодиодных индикаторов, то при вводе более 12 шагов они будут заменены, но Контроллер будет помнить все предыдущие команды.

Сенсорный режим

Сенсорный режим используется совместно с Контрольной башней и блоками для программирования и обладает следующими функциями:

- 1 Распознавание звука при помощи звукового датчика
- 2 Распознавание цвета при помощи датчика цвета
- 3 Определение яркости света при помощи датчика освещенности
- 4 Инфракрасный (ИК) датчик (определяет наличие препятствий)
- 5 Распознавание движений при помощи гироскопа
- 6 Блок для программирования Press/Нажать выполняет функцию кнопки «Воспроизведение» на Контроллере.
- 7 Отправка и получение сообщений (которые могут быть использованы в командных играх)

There are two ways to unlock the advanced sensor model



5 Процесс зарядки устройств

Для зарядки Контроллера и Робота используйте устройство 5V---2000mA.

Когда устройства разряжены, то индикатор синего цвета на Контроллере и Роботе начинает мигать.

В процессе зарядки индикатор на обоих устройствах горит красным цветом и становится зеленым при полной зарядке.

Если он не используется в течение 60 минут, он отключится.

Техническая поддержка

Получить более подробную информацию, а также узнать о способе приобретения можно на сайте www.matatalab.com, а так же на сайте официального дистрибьютора в России <https://www.digis.ru>

6 Информация о безопасности продукта

Аккумулятор MatataBot / Аккумулятор управляющей башни	500mAh Li-ion
Порт для зарядки USB Type-C	DC5V / 2A MAX
Сопрежение	Bluetooth
Дальность действия	5-6m
Рабочая температура	0°C~40°C
Температура хранения	-10°C~55°C

7 Внимание

- * Игрушка не предназначена для детей до 3 лет.
- * Адаптер, используемый для зарядки продукта (не входит в комплект поставки), нельзя использовать в качестве игрушки.
- * Игрушка должна использоваться только с трансформатором для игрушек
- * Чтобы очистить, аккуратно протрите изделие чистой влажной тканью, когда продукт выключен и без какой-либо мощности и зарядки.
- * Дети должны играть продукт под руководством взрослых.
- * Падение с высокого положения может привести к неисправности.
- * Разделение, изменение или восстановление продукта без официальной инструкции может привести к неисправности.
- * Не используйте и не заряжайте изделие за пределы рабочей температуры.
- * Полная зарядка продукта, если он не используется в течение длительного периода времени. Заряжайте продукт не реже одного раза в три месяца.
- * Используйте адаптер рекомендованной спецификации (5V / 2A) для зарядки продукта.
- * Регулярно проверяйте, повреждены ли провода, штепсельные вилки, корпуса или другие компоненты. Не используйте, когда он поврежден.

**Беспроводное устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC .
Функционирование устройства отвечает двум следующим условиям:**

MATATALAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) это устройство не может производить вредные помехи, и

(2) это устройство должно поглощать все получаемые помехи, в том числе помехи, способные вызвать неправильное функционирование. Внимание: изменения или модификации, явно не одобренные производителем, могут повлечь за собой аннулирование права пользователя на эксплуатацию данного прибора

Внимание: Это оборудование было проверено и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств класса B, в соответствии с разделом 15 правил FCC. Эти требования должны обеспечить разумную защиту от вредных помех при эксплуатации оборудования в жилых помещениях. Данное оборудование создает, использует и может излучать радиоволны, и если оно установлено или эксплуатируется с нарушением инструкций производителя, оно может создавать помехи для средств радиосвязи. Однако нет гарантии, что помехи не возникнут при конкретной установке. Если устройство создает критические помехи для радио или телевизионного приема, что может быть определено путем включения и выключения устройства, попробуйте устранить помехи путем применения одной или нескольких из следующих мер:

- Измените ориентацию или положение принимающей антенны.
- Увеличьте расстояние между изделием и приемником.
- Подключите изделие к розетке цепи питания, отличной от той, к которой подключен приемник.
- Обратитесь за помощью к дилеру или квалифицированному ТВ/радио специалисту.

Частотный диапазон: 2402МГц-2480МГц

Макс.мощность сигнала Bluetooth: <=4дБ (BLE)

Настоящим MATATALAB CO., LTD заявляет, что радиоустройства типа MTB1801&MTC1905соответствуют директиве ЕС 2014/53/EU. Полный текст декларации соответствия доступен на нашем сайте.



Данное устройство соответствует основным требованиям и другим соответствующим положениям Директивы по низковольтному оборудованию 2014/35 / EU, Директиве по электромагнитной совместимости 2014/30 / EU, Директиве Eco-Design 2009/125 / EC и Директиве RoHS 2011/65 / EU



ОТХОДЫ ЭЛЕКТРООБОРУДОВАНИЕ И ЭЛЕКТРОННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ (WEEE)

Маркировка WEEE указывает на то, что этот продукт не должен быть утилизирован с обычными бытовыми отходами в конце его жизненного цикла. Это правило создано для предотвращения любого возможного вреда для окружающей среды или здоровья человека.

Этот продукт разработан и изготовлен из высококачественных материалов и компонентов, которые могут быть переработаны и / или использованы повторно. Утилизируйте этот продукт в местном пункте сбора или в центре утилизации для электрических и электронных отходов. Это позволит убедиться, что он будет переработан экологически безопасным способом и поможет защитить окружающую среду, в которой мы все живем.

8 Гарантия

Ограниченный гарантийный период: 1 (один) год.

Следующие обстоятельства приведут к снятию гарантийных обязательств:

Не предоставлен гарантийный талон и документ, подтверждающий покупку.

Гарантийное обязательство изменено в одностороннем порядке и не имеет отношения к данному устройству. Естественный износ частей устройства.

Повреждения вызванные ударом молнии или случившиеся в результате неисправностей электрической системы.

Повреждения, случившиеся ввиду использования устройства не по назначению, из-за влияния внешних сил и т.д.

Повреждения, случившиеся ввиду форс-мажорных ситуаций, таких как несчастные случаи или катастрофы. Неавторизованный разбор, вскрытие, ремонт оборудования.

Истек срок гарантийного обслуживания.

Несоблюдение или нарушение правил и мер предосторожности, указанных в данном руководстве пользователя.

Внимание: электрическая игрушка

Не предназначена для детей младше 3-х лет. Следует соблюдать меры предосторожности во избежание поражения электрическим током.

Соответствует стандартам и спецификациям в области безопасного производства игрушек F963.

9 ВНИМАНИЕ

РИСК ВЗРЫВА, ЕСЛИ БАТАРЕЯ ЗАМЕНЯЕТСЯ НЕПРАВИЛЬНЫМ ТИПОМ.

УТИЛИЗИРУЙТЕ ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ БАТАРЕИ В СООТВЕТСТВИИ С ИНСТРУКЦИЯМИ.



ВНИМАНИЕ

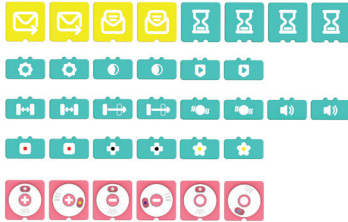
РИСК УДУШЕНИЯ - игрушка содержит мелкие детали. Не предназначена для детей младше 3-х лет.



1 Kutu İçeriği



Matatalab Kumanda x1



Kodlama Blokları Tanıtım x1



USB-C Kablo x1



Kullanım Kılavuzu x1



Renk kartı x1

2 Kodlama Blokları Tanıtım

**e kadar bekle**

Olay gerçekleşene kadar bekle ve diğer komutları çalıştır

**sinyal gönder**

Bir sinyal gönder. Bu komut birbiri ile haberleşecek en az 2 robot gerektirir. Örneğin bayrak yanışı

**sinyali al**

Sinyali al. Bu komut birbiri ile haberleşecek en az 2 robot gerektirir. Örneğin bayrak yanışı

**Tüm ışık renkleri**

Tüm ışıkları açmak için kullanılır. Altına eklenen numara ışıkların parlaklığını belirler daha büyük sayı daha çok parlak demektir

**Saat yönünde ışıkları yak**

Saat yönündeki sırada duran ışığı yakar. Altına eklenen numara ışıkların parlaklığını belirler daha büyük sayı daha çok parlak demektir

**Saat yönünün tersine ışıkları yak**

Saat yönünün tersindeki sırada duran ışığı yakar. Altına eklenen numara ışıkların parlaklığını belirler daha büyük sayı daha çok parlak demektir

**Aydınlıkla**

Etraf aydınlık olduğunda aşağıdaki komutları çalıştır

**Karanlıkla**

Etraf karanlık olduğunda aşağıdaki komutları çalıştır

**Engel varsa**

Engelle karşılaştığında komutları çalıştır

**Engel yoksa**

Engel yoksa komutları çalıştır

**Ses geldiğinde**

Bir ses geldiğinden komutları çalıştır

**Kırmızıysa**

Kırmızı algılanınca komutları çalıştır

**Siyahsa**

Siyah algılanınca komutları çalıştır

**Sarıysa**

Sarı algılanınca komutları çalıştır

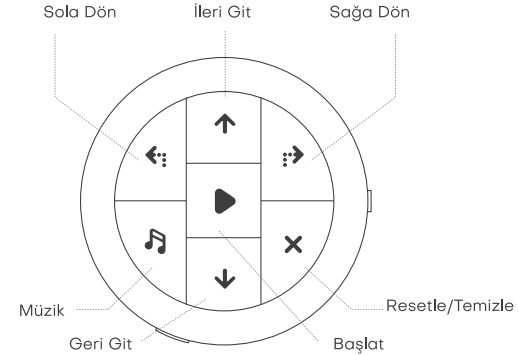
**Butona basıldığında**

Butona basıldığında komutları çalıştır

**Sallandığında**

Sallandığında komutları çalıştır

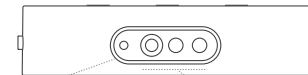
3 Matatalab Kumanda Tanıtımı



Güç Düğmesi USB-C Şarj Girişi (LED) Gösterge Işığı



Kontrol Modu Kodlama Modu Sensör Modu

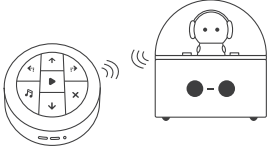


Mikrofon (Ses Sensörü) Renk Sensörü Mesafe Sensörü Işık Sensörü

4 Matatalab Kumanda Özellikleri

Kontrol Modu

1 Bağlantı kurmak için Kumanda ve MatataBot'u açın



Matatalab Kumandasını ve MatataBot' u çalıştırdığınızda, üzerlerinde bulunan mavi led yanıp-sönmeye başlayacak. İki cihaz arasında bağlantı sağlandığında mavi ışıklar yanık kalır.

2 Yönlendirme Butonları

Yönlendirme butonlarını kullanarak MatataBot'u ileri, geri, sağa ve sola hareket ettirebilirsiniz.



Yönlendirme tuşlarından bir tanesine basılı tutarsanız, MatataBot o yönde hareket etmeye devam edecektir. Örneğin; İleri butonuna basılı tutarsanız MatataBot ileri doğru gitmeye devam edecek. Sağ/sol yönlendirme butonlarına basılı tutarsanız MatataBot basılı tuttuğunuz sürece dönüş yapacaktır.

3 Music Button



- Müzik butonuna bastığınızda robot rasgele müzik çalacaktır.

- Müzik butonuna basılı tutarsanız renk sensörünün renkleri algılamasını sağlarsınız. Her farklı renkte robot farklı bir ses çıkaracak. Örneğin; kumanda-daki butona basılı tutarken sensöre kırmızı kart gösterirseniz sürekli aynı notayı çalacaktır, kırmızı kart yerine yeşil kart gösterdiğinizde nota değişecektir.

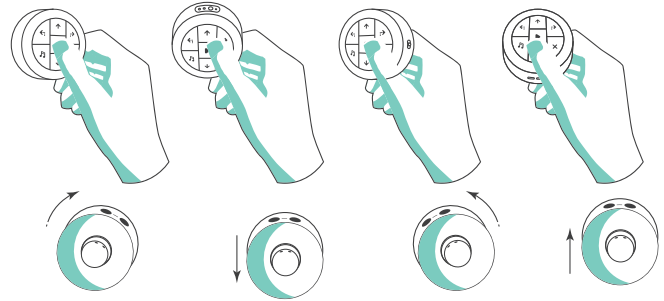
Şimdi farklı kartları farklı zamanlarda okutarak kendi müziğinizi yapabilirsiniz.



4 Başlat Butonu



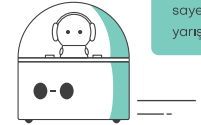
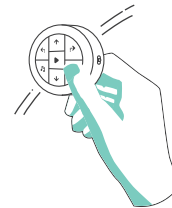
Kontrol modundayken (kumandanın arkasındaki anahtar aracılığı ile modlar arasında geçiş yapabilirsiniz) jiroskop fonksiyonunu kullanmaya başlamak için başlat butonuna basılı tutun.



5 Resetle/Temizle Butonu



Kontrol modundayken Resetle/Temizle butonuna basarsanız müzik duracaktır. Eğer başlat butonuna basılı tutacak olursanız robotun hareket hızı artacaktır.



Örneğin: Kullanıcı bu moddayken kumandayı sallarsa MatataBot daha hızlı hareket etmeye başlayacaktır. Bu sayede çocuklar aralarında MatataBot yarışları yapabilirler.

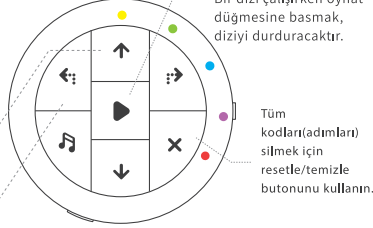
Kodlama Modu

Kumanda üzerinde belirli anlamlara gelen gösterge ışıkları yer almaktadır (Yeşil, Mavi, Sarı, Kırmızı) bu ışıklar sayesinde çocuklar hangi kodun çalıştığını daha rahat hatırlayabilirler ve koddaki hataları çözmeleri kolaylaşır.

- ↑ Yeşil Işık
- ↓ Kırmızı Işık
- ↶ Sarı Işık
- ↷ Mavi Işık
- 🎵 Mor Işık

Her ileri veya geri komutu, robot kabinin yakl. istenilen yönde 100mm.

Her dönüş komutu robot arabanın 90° dönmeye izin verecektir.



Kodunuzu bitirdiğinizde başlat butonuna basarak MatataBot' u çalıştırabilirsiniz. Bir dizi çalışırken oynat düğmesine basmak, diziye durduracaktır.

Tüm kodları (adamları) silmek için resetle/temizle butonunu kullanın.

Fakat kumanda üzerinde sadece 12 adet gösterge ışığı bulunduğu 12'den daha fazla kod kullanıldığı durumlarda ışıklar sırası gelince değişecektir. Sıralama korunduğu için hala hangi kodun çalıştığını veya çalışacağını anlamaz için ışıklar size yol gösterecektir.

Sensör Modu

Sensör moduyla birlikte sayısız özellik kullanıma hazır hale geliyor.

- 1 Ses Sensörü
- 2 Renk Sensörü
- 3 Işık Sensörü
- 4 Kızılötesi(IR) sensör (Engelleri algılamak için)
- 5 Jiroskop Sensör
- 6 Dokunma/basma algılamak için buton
- 7 Mesaj gönderme/alma (takım çalışmalarında kullanılabilir örnekğin bayrak yarışı)

Sensör moduna geçiş yapmak için iki yol daha var.



5 Şarj Etme

MatataBot'u ve Kumandayı şarj etmek için 5V $\equiv$ 200mA değerlerine uygun bir adaptör kullanın. Cihazların şarjı azaldığında mavi gösterge ışığı yanıp sönmeye başlar, şarja taktığınızda kırmızı yanar ve tamamen şarj edildiğinde yeşile döner.

Matatalab Lite cihazınız 60 dakika boyunca kullanılmazsa, kendini kapatır.

Teknik Destek

Ürün hakkında daha fazla bilgi, örnek uygulamalar, sorun giderme ve yazılım güncellemeleri için www.matatalab.com adresini ziyaret edebilirsiniz.

6 Teknik Özellikler

MatataBot Bataryası / Kontrol Kulesi Bataryası	500mAh Li-ion batarya
MatataBot / Kontrol Kulesi USB Type-C Şarj Girişi	DC5V/2A MAX
Bağlantı Tipi	Bluetooth
Bağlantı Menzili	5-6m
Çalışma Sıcaklığı	0°C~40°C
Saklama Sıcaklığı	-10°C~55°C

7 Dikkat

*3 Yaşından küçük çocukların oynaması için uygun bir ürün değildir.

*Ürünü şarj etmek için kullanılan adaptör (ürün paketinde dahil değildir) oyuncak olarak kullanılmaz.

*Ürün amacı dışında herhangi bir kullanım için uygun değildir.

*Temizleme işlemi yalnızca ürün kapalı ve şarj kablosu takılı değilken nemli bir bezle ve narin bir şekilde yapılmalıdır.

*Çocuklar ürünü yetişkinlerin gözetiminde kullanılmalıdır.

*Yüksek bir yerden düşürmek ürüne zarar verebilir.

*Ürünün içini açmak, talimatlar dışında değişiklik yapmak ve bu şekilde yeniden kullanmaya çalışmak arızalara neden olabilir.

*Ürünü çalışma sıcaklık aralığı dışında kullanmayın ve şarj etmeyin.

*Eğer ürünü uzun bir süre kullanmayacaksanız tam şarj edip, o şekilde muhafaza ediniz ve her 3 ayda bir yeniden şarj ediniz.

*Ürünü şarj etmek için önerilen özellikteki adaptörleri (5V/2A) tercih edin.

*Kabloların, ürünlerin ve bağlantı noktalarının hasarlı olup olmadığını düzenli olarak kontrol edin ve hasarlı olduğu durumda kullanmayın.

Bu cihaz FCC Kuralları'nın 15. Bölümüne uygundur.

MATATALAB CO., LTD.

Floor 2, Building 5, Pingshan Minqi Technology Park, Xili Town, Nanshan District, Shenzhen, China

(1) Bu cihaz zararlı enterferans yaymaz

(2) Bu cihaz ortamdaki zararlı enterferanstan etkilenebilir ve bu durum cihazın doğru çalışmasını engelleyebilir.

Dikkat: Bu cihazda üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler ve modifikasyonlar yapmak cihazı kullanılmaz hale getirebilir.

Not: Bu cihaz test edilmiş ve FCC kurallarının 15. Bölümüne uygun olarak B sınıfı dijital cihazların sınıfına dahil olduğu tespit edilmiştir. Bu sınıflandırmalar limitleri ev ortamlarında zararlı enterferanslara karşı molül bir koruma sağlamaktadır. Bu cihaz radio frekansa üretir, kullanır ve yayar. Cihaz talimatlara uygun kullanılmadığı durumda diğer radio frekansa kullanan cihazların çalışmasına engel enterferansa neden olabilir. Bununla beraber talimatlara uygun kullanıldığında enterferansa sebep olmayacağına garantiyi yoktur. Eğer çevredeki cihazların bir enterferanstan etkilendiği düşünüyorsanız ürün kapatılarak enterferans yapıp yapmadığı anlaşılabılır. Aşağıdaki müdahalelerden bir ya da bir kaç enterferans sorunun çözümü için uygulanabilir.

—Alıcı anteni yeniden yönlendirin veya yerini değiştirin.

—Enterferanstan etkilenen cihazla ürün arasındaki mesafeyi artırın.

—Ekipmanı alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir prize takın.

—Yardım için sattıcıya veya uzman bir teknisyene danışın.

Frekans Aralığı: 2402MHz~2480MHz

Bluetooth için Maksimum Güç: <4dBm(BLE)

Burada, MATATALAB CO., LTD; MTB1801&MTC1905 telsiz ekipmanlarının 2014/53/EU yönergelerine uygun olduğunu beyan eder.

AB uygunluk beyannamesinin tam metni linkten incelenebilir. www.matatalab.com/doc



Bu cihaz, 2014/35 / EU Düşük Voltaj Yönergesine, 2014/30 / EU EMC Yönergesine, 2009/125 / EC sayılı Eco Tasarım Yönergesine ve 2011/65 / AB ROHS Yönergesine temel gereksinimleri ve diğer ilgili hükümleri ile uygundur.



ATIK ELEKTRONİK EKİPMAN

WEEE işareti bu ürünün ömrü sonunda evsel atıklar ile atılmaması gerektiğini belirtir. Bu düzenleme çevreyi ve insan sağlığını korumak için yapılmıştır.

Bu ürün yüksek kaliteli ve geri dönüştürülebilir/yediden kullanılabilir materyal ve komponentler ile üretilmiştir. Lütfen bu ürünün ömrünün sonunda ilgili elektrik/elektronik malzemelerin geri dönüşümünü sağlayan noktalara teslim ediniz. Bu davranışınız hepimizin yaşadığı çevreyi korumak adına en iyisi olacaktır.

8 Garanti

Garanti Süresi: Bir(1) yıl ile sınırlıdır.

Aşağıdaki koşullar ücretsiz garantiyi geçersiz kılacaktır:

Garanti belgesi ve faturanın sağlanmadığı durumlarda.

Garanti tek taraflı değiştirildiği ya da ürün ile uyumlu olmadığı durumlarda.

Ürünün zamanla tükenen kısımlarındaki doğal yıpranma/aşınma ve yaşlanma durumları.

Yıldırım veya diğer elektriksel sistem problemlerinden kaynaklanan hasarlar, haricen maruz kalınan güç veya darbe gibi uygunsuz kullanımdan kaynaklanan hasarlar, kaza veya felaketler gibi müberr sebeplerden kaynaklanan hasarlar, kendinden sökülmüş, yeniden monte edilmiş ve onarılmış ürünler garanti kapsamı dışındadır.

Ürün garanti süresini aşması ürünü garanti kapsamının dışına çıkarır.

Ürünü kullanım kılavuzunun dışına çıkmayarak kullanılmasına rağmen kötüye kullanmak ya da yanlış kullanmak ürünü garanti kapsamının dışına çıkarır.

Dikkat! Elektrikli Alet

3 Yaşından çocuklar için önerilmez. Tüm elektrikli cihazlarda olduğu gibi kullanım ve şarj esnasında elektrik çarpmasını önlemek için gerekli önlemler dikkatlice alınmalıdır.

"The Requirements Of Astm Standard Consumer Safety Specifications On Toy Safety F963" teknik şartnamesine uygundur.

9 UYARI

KULLANILAN PİL YANLIŞ BİR ŞEKİLDE DEĞİŞTİRİLİRSE PATLAMA RİSKİ SÖZ KONUSU OLACAKTIR.

KULLANILMIŞ BATARYALAR TALİMATLARA UYGUN ŞEKİLDE İMHA EDİLMELİDİR.



AVISO

PERIGO DE CHOQUE: O ROBOT EDUCATIVO PEÇAS PEQUENAS, NÃO ADEQUADO A CRIANÇAS COM MENOS DE 3 ANOS.

