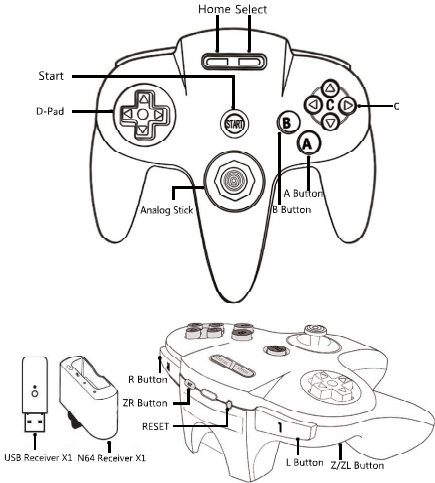


N64 2.4G Wireless Game Controller



User Manual

Product Overview



Product includes:
Transmitter Controller X1
N64 Receiver X1
USB Receiver X1

USB C Charging Cable X1
User Manual X1

Instruction manual for N64 2.4GHz Wireless Controller

Please read before use:

1. Make sure the Controller is fully charged before first use to ensure the battery is at maximum capacity.
2. The red LED will flash rapidly during normal use indicating that the Controller is low on battery. Please charge the Controller immediately to avoid losing connection.
3. The red LED will flash slowly when the Controller is charging, it will be extinguished once the Controller is fully charged and ready for use. (The sleep time in the connection state is 5 minutes, press the 'START' button to wake up).

N64 game console interface pairing:

- Step 1: Insert the N64 receiver into the main body of the corresponding interface, at this time the red LED of the N64 receiver flashes slowly.
- Step 2: Press the 'START' button to wake up the controller.
- Step 3: Press the 'START' button of the transmitter gamepad again to pair automatically (the LED is always on after the pairing successfully).

USB port pairing:

- Step 1: Plug the USB receiver into the PC or Switch host, and the red LED of the USB receiver will flash slowly.
- Step 2: Press the 'START' button to wake up the controller.
- Step 3: Press the 'START' button of the transmitter gamepad again to pair automatically (the LED is always on after the pairing successfully).

When the controller and receiver fail to connect successfully:

- Step 1: Press the 'Reset' button on the gamepad, and the red LED light of the controller will flash slowly.
- Step 2: Press the receiver button until the red LED light of the receiver flashes quickly.
- Step 3: Press the 'START' button to pair automatically (the LED is always on after the pairing successfully).

LED Indicator Description:

1. Press the 'START' button, and the LED light flashes slowly: the handle is turned on.
2. After the handle is turned on normally, press the 'START' button again, and the LED light flashes quickly: the handle is searching for the signal of the paired device.
3. After the handle is turned on normally, press the 'Reset' button, and the LED light flashes slowly: the handle clears the pairing record and re-enters the waiting state for pairing.
4. LED is always on: the handle has been connected and paired successfully.
5. During the charging process, the LED flashes once every 2 seconds: the handle is charging, and the LED is always on when the handle is fully charged.
6. LED flashes intermittently and quickly: the handle is low in power and needs to be charged.

Default Button Inputs

Controller	N64	D-Input	X Input	Switch Default Mode	Switch Legacy Mode	Switch All Star Mode
D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad
Analog Stick	Analog Stick	Left Analog	Left Analog	Left Analog	Left Analog	Left Analog
A	A	3	1	9	A	A
B	B	2	2	Y	B	X
C ↑	C ↑	12	10	LS	RS	RS Up
C →	C →	11	9	RS	LS	RS Right
C ↓	C ↓	4	3	A	X	RS Down
C ←	C ←	1	4	X	Y	RS Left
L	L	5	5	L	L	L
R	R	6	6	R	R	R
ZL	Z	7	Z	ZL	ZL	ZL
ZR	Z	8	Z	ZR	ZR	ZR
Home		13	Home	Home	Home	Home
Select		9	7	-	-	-
Start	Start	10	8	+	+	+
LED	1	1	1&2	3&4	4	2+1
Connection	N64 Receiver	USB Receiver				

Macros

Mode	Hold Input	Description
Input Switch	Start + B for 5 sec	Switch between D-Input and X-Input. Some consoles and programs require X-Input.
Default Mode	Start + Up	Sets the controller back to its default mode.
Legacy Mode	Start + Left	Sets the controller to Legacy Mode.
All Star Mode	Start + Right for 5 sec	Sets the controller to All Star Mode.
Swap AB/XY	Start + Down for 5 sec	Switches the A & B buttons with the X & Y buttons. Repeat input to reverse.
Swap UZL	L + ZL for 5 seconds	Switches the L & ZR buttons. Repeat input to reverse.
Swap R/ZR	R + RL for 5 seconds	Switches the R and ZR buttons. Repeat input to reverse.

Bedienungsanleitung für N64 2,4 GHz Wireless Controller

Bitte vor Gebrauch lesen:

1. Stellen Sie sicher, dass der Controller vor dem ersten Gebrauch vollständig aufgeladen ist, um sicherzustellen, dass der Akku seine maximale Kapazität erreicht hat.
2. Die rote LED blinkt während des normalen Gebrauchs schnell und zeigt damit an, dass die Batterie des Controllers schwach ist. Bitte laden Sie den Controller sofort auf, um einen Verbindungsverlust zu vermeiden.
3. Die rote LED blinkt langsam, wenn der Controller aufgeladen wird, sie erlischt, sobald der Controller vollständig aufgeladen und einsatzbereit ist. (Die Schlafzeit im Verbindungszustand beträgt 5 Minuten, drücken Sie die Taste 'START', um aufzuwachen).

Kopplung der N64-Spielekonsolenschnittstelle:

- Schritt 1: Stecken Sie den N64-Empfänger in den Hauptkörper der entsprechenden Schnittstelle, zu diesem Zeitpunkt blinkt die rote LED des N64-Empfängers langsam.
- Schritt 2: Drücken Sie die 'START'-Taste, um den Controller aufzuwecken.
- Schritt 3: Drücken Sie erneut die 'START'-Taste des Sender-Gamepads, um automatisch zu koppeln (die LED leuchtet immer nach erfolgreicher Kopplung).

USB-Port-Pairing:

- Schritt 1: Schließen Sie den USB-Empfänger an den PC oder Switch-Host an, und die rote LED des USB-Empfängers blinkt langsam.
- Schritt 2: Drücken Sie die 'START'-Taste, um den Controller aufzuwecken.
- Schritt 3: Drücken Sie erneut die 'START'-Taste des Sender-Gamepads, um automatisch zu koppeln (die LED leuchtet immer nach erfolgreicher Kopplung).

Wenn die Verbindung zwischen Controller und Empfänger nicht erfolgreich hergestellt werden kann:

- Schritt 1: Drücken Sie die 'Reset'-Taste auf dem Gamepad, und das rote LED-Licht des Controllers blinkt langsam.
- Schritt 2: Drücken Sie die Empfänger Taste, bis das rote LED-Licht des Empfängers schnell blinkt.
- Schritt 3: Drücken Sie die 'START'-Taste, um automatisch zu koppeln (die LED leuchtet immer nach erfolgreicher Kopplung).

Beschreibung der LED-Anzeige:

1. Drücken Sie die Taste 'START', und das LED-Licht blinkt langsam: Der Griff ist eingeschaltet.
2. Nachdem der Griff normal eingeschaltet wurde, drücken Sie erneut die Taste 'START', und das LED-Licht blinkt schnell: Der Griff sucht nach dem Signal des gekoppelten Geräts.
3. Nachdem der Griff normal eingeschaltet wurde, drücken Sie die 'Reset'-Taste, und das LED-Licht blinkt langsam: Der Griff löscht den Kopplungsdatensatz und wechselt wieder in den Wartezustand für die Kopplung.
4. LED leuchtet immer: Der Griff wurde erfolgreich verbunden und gekoppelt.
5. Während des Ladevorgangs blinkt die LED alle 2 Sekunden einmal: Der Griff wird aufgeladen, und die LED leuchtet immer, wenn der Griff vollständig aufgeladen ist.
6. LED blinkt intermittierend und schnell: Der Griff ist schwach und muss aufgeladen werden.

Manuel d'instructions pour le contrôleur sans fil N64 2,4 GHz

Veuillez lire avant utilisation :

1. Assurez-vous que le contrôleur est complètement chargé avant la première utilisation pour vous assurer que la batterie est à sa capacité maximale.
2. La LED rouge clignotera rapidement lors d'une utilisation normale, indiquant que la batterie du contrôleur est faible. Veuillez charger le contrôleur immédiatement pour éviter de perdre la connexion.
3. La LED rouge clignote lentement lorsque le contrôleur est en charge, elle s'éteint une fois que le contrôleur est complètement chargé et prêt à l'emploi. (Le temps de veille dans l'état de connexion est de 5 minutes, appuyez sur le bouton 'START' pour vous réveiller).

Appairage de l'interface de la console de jeu N64 :

- Étape 1 : Insérez le récepteur N64 dans le corps principal de l'interface correspondante, à ce moment la LED rouge du récepteur N64 clignote lentement.
- Étape 2 : Appuyez sur le bouton 'START' pour réveiller le contrôleur.
- Étape 3 : Appuyez à nouveau sur le bouton 'START' de la manette de jeu de l'émetteur pour l'appairer automatiquement (la LED est toujours allumée après l'appairage réussi).

Appairage des ports USB :

- Étape 1 : Branchez le récepteur USB sur le PC ou l'hôte Switch, et la LED rouge du récepteur USB clignotera lentement.
- Étape 2 : Appuyez sur le bouton 'START' pour réveiller le contrôleur.
- Étape 3 : Appuyez à nouveau sur le bouton 'START' de la manette de jeu de l'émetteur pour l'appairer automatiquement (la LED est toujours allumée après l'appairage réussi).

Lorsque le contrôleur et le récepteur ne parviennent pas à se connecter :

- Étape 1 : Appuyez sur le bouton 'Rinitialiser' sur la manette de jeu, et le voyant LED rouge du contrôleur clignotera lentement.
- Étape 2 : Appuyez sur le bouton du récepteur jusqu'à ce que le voyant LED rouge du récepteur clignote rapidement.
- Étape 3 : Appuyez sur le bouton 'START' pour coupler automatiquement (la LED est toujours allumée après le couplage réussi).

Description de l'indicateur LED :

1. Appuyez sur le bouton 'START' et le voyant LED clignote lentement : la poignée est allumée.
2. Une fois la poignée allumée normalement, appuyez à nouveau sur le bouton 'START' et le voyant LED clignote rapidement : la poignée recherche le signal de l'appareil couplé.
3. Une fois la poignée allumée normalement, appuyez sur le bouton 'Rinitialiser' et le voyant LED clignote lentement : la poignée efface l'enregistrement d'appairage et revient à l'état d'attente pour l'appairage.
4. La LED est toujours allumée : la poignée a été connectée et couplée avec succès.
5. Pendant le processus de charge, la LED clignote une fois toutes les 2 secondes : la poignée est en charge et la LED est toujours allumée lorsque la poignée est complètement chargée.
6. La LED clignote par intermittence et rapidement : la poignée est faible en énergie et doit être rechargée.

Manuale di istruzioni per controller wireless N64 2.4GHz

Si prega di leggere prima dell'uso:

1. Assicurarsi che il controller sia completamente carico prima del primo utilizzo per assicurarsi che la batteria sia alla massima capacità.
2. Il LED rosso lampeggerà rapidamente durante il normale utilizzo indicando che la batteria del controller è scarica. Ricaricare immediatamente il controller per evitare di perdere la connessione.
3. Il LED rosso lampeggerà lentamente quando il Controller è in carica, si spegnerà quando il Controller sarà completamente carico e pronto per l'uso. (Il tempo di sospensione nello stato di connessione è di 5 minuti, premere il pulsante 'START' per svegliarsi).

Accoppiamento dell'interfaccia della console di gioco N64:

- Passaggio 1: Inserire il ricevitore N64 nel corpo principale dell'interfaccia corrispondente, in questo momento il LED rosso del ricevitore N64 lampeggia lentamente.
- Passaggio 2: premere il pulsante 'START' per riattivare il controller.
- Passaggio 3: premere nuovamente il pulsante 'START' del gamepad del trasmettitore per accoppiare automaticamente (il LED è sempre acceso dopo che l'accoppiamento è andato a buon fine).

Accoppiamento porta USB:

- Passaggio 1: collegare il ricevitore USB al PC o all'interuttore host e il LED rosso del ricevitore USB lampeggerà lentamente.
- Passaggio 2: premere il pulsante 'START' per riattivare il controller.
- Passaggio 3: premere nuovamente il pulsante 'START' del gamepad del trasmettitore per accoppiare automaticamente (il LED è sempre acceso dopo che l'accoppiamento è andato a buon fine).

Quando il controller e il ricevitore non riescono a connettersi correttamente:

- Passaggio 1: premere il pulsante 'Reset' sul gamepad e la luce LED rossa del controller lampeggerà lentamente.
- Passaggio 2: premere il pulsante del ricevitore finché la luce LED rossa del ricevitore non lampeggia rapidamente.
- Passaggio 3: premere il pulsante 'START' per l'associazione automatica (il LED è sempre acceso dopo l'associazione riuscita).

Indicatore LED Descrizione:

1. Premere il pulsante 'START' e la luce LED lampeggia lentamente: la maniglia è accesa.
2. Dopo che la maniglia è stata accesa normalmente, premere nuovamente il pulsante 'START' e la spia LED lampeggia rapidamente: la maniglia sta cercando il segnale del dispositivo associato.
3. Dopo che la maniglia è stata accesa normalmente, premere il pulsante 'Reset' e la luce LED lampeggia lentamente: la maniglia cancella il record di associazione e rientra nello stato di attesa per l'associazione.
4. Il LED è sempre acceso: la maniglia è stata collegata e accoppiata con successo.
5. Durante il processo di ricarica, il LED lampeggia una volta ogni 2 secondi: il manico è in carica e il LED è sempre acceso quando il manico è completamente carico.
6. Il LED lampeggia in modo intermittente e veloce: l'impiantatore è scarico e deve essere ricaricato.

Manual de instrucciones para el controlador inalámbrico N64 de 2,4 GHz

Por favor, lea antes de usar:

1. Asegúrese de que el controlador esté completamente cargado antes del primer uso para asegurarse de que la batería esté a su máxima capacidad.
2. El LED rojo parpadeará rápidamente durante el uso normal, lo que indica que el controlador tiene poca batería. Cargue el controlador inmediatamente para evitar perder la conexión.
3. El LED rojo parpadeará lentamente cuando el controlador se esté cargando, se apagará una vez que el controlador esté completamente cargado y listo para usar. (El tiempo de suspensión en el estado de conexión es de 5 minutos, presione el botón 'INICIO' para despertarlo).

Emparejamiento de la interfaz de la consola de juegos N64:

- Paso 1: Inserte el receptor N64 en el cuerpo principal de la interfaz correspondiente, en este momento el LED rojo del receptor N64 parpadeará lentamente.
- Paso 2: presione el botón 'INICIO' para activar el controlador.
- Paso 3: presione el botón 'INICIO' del transmisor gamepad nuevamente para emparejar automáticamente (el LED siempre está encendido después del emparejamiento exitoso).

Emparejamiento de puertos USB:

- Paso 1: conecte el receptor USB a la PC o al host Switch, y el LED rojo del receptor USB parpadeará lentamente.
- Paso 2: presione el botón 'INICIO' para activar el controlador.
- Paso 3: presione el botón 'INICIO' del transmisor gamepad nuevamente para emparejar automáticamente (el LED siempre está encendido después del emparejamiento exitoso).

Cuando el controlador y el receptor no logran conectarse correctamente:

- Paso 1: presione el botón 'Reiniciar' en el gamepad y la luz LED roja del controlador parpadeará lentamente.
- Paso 2: presione el botón del receptor hasta que la luz LED roja del receptor parpadee rápidamente.
- Paso 3: presione el botón 'INICIO' para emparejar automáticamente (el LED siempre está encendido después de que el emparejamiento sea exitoso).

Descripción del indicador LED:

1. Presione el botón 'INICIO' y la luz LED parpadeará lentamente: el mango está encendido.
2. Después de que el mango se encienda normalmente, presione el botón 'INICIO' nuevamente y la luz LED parpadeará rápidamente: el mango está buscando la señal del dispositivo emparejado.
3. Después de que el mango se encienda normalmente, presione el botón 'Reiniciar' y la luz LED parpadeará lentamente: el mango borra el registro de emparejamiento y vuelve a entrar en el estado de espera para el emparejamiento.
4. El LED siempre está encendido: el mango se ha conectado y emparejado correctamente.
5. Durante el proceso de carga, el LED parpadeara una vez cada 2 segundos: el mango se está cargando y el LED siempre está encendido cuando el mango está completamente cargado.
6. El LED parpadeara de forma intermitente y rápida: el mango tiene poca energía y necesita cargarse.

RF exposure statement

This equipment complies with the FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FCC Warning

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE 1: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

NOTE 2: Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

320MMX120MM