此页外漏 600x230mm 120g双铜 4色正反面 对折方式：1.上下对折(对折后尺寸450x115) 2.再手折风琴页对折（对折后尺寸75x115mm)

SWITCHPAD PRO
FOR NINTENDO SWITCH

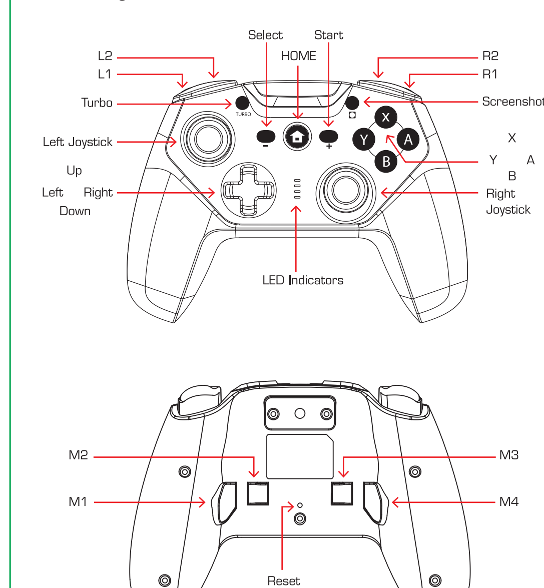
SURGE WIRELESS PRO CONTROLLER FOR NINTENDO SWITCH
Product No: SG60071 / SG60072 / SG60073

User Manual
Thank you for choosing the SURGE Wireless Pro Controller. The classic controller style and lightweight design ensures continued comfort during extended gaming sessions, while built-in dual rumble motors provide an immersive gaming experience. Plus, the programmable Turbo button will give you an edge over the competition by allowing you to change any face buttons or triggers on the controller to have Turbo functionality.

Precaution & Maintenance:
Before use, please read the following important safety information. Following these simple guidelines will ensure trouble-free operation and optimal performance of the product and compatible electronic devices. Improper use may cause the product to stop working and may even cause serious injury to the user.
•This product is intended for private, non-commercial use only.
•Use the product for its intended purpose only.
•For indoor use only.
•Avoid exposure to external heat sources; direct, prolonged sunlight; dust; corrosive chemicals; and moisture.
•Do not drop the product or subject it to undue shock.
•This product contains small parts. Keep out of reach of children.
•Keep children away from the packaging material as there is a risk of suffocation.
•Dispose of packaging material according to applicable local regulations.
•Do not attempt to service or disassemble. The unit is not user serviceable. Attempting to disassemble or service the unit could result in an electrical hazard, including injury. If you experience problems with the unit, discontinue use and contact SURGE Customer Support for assistance. Attempting to open or service the unit will void all warranties, expressed or implied.
•Failure to follow these directions may void the warranty.

Included in Box:
1x Wireless Controller
1x USB Charge Cable (1m)

Product Diagram:



HOME Button:
•Press and hold “HOME” button for 5 seconds to turn off wireless controller.
•Press and hold “HOME” button for 3 seconds to turn on wireless controller.
NOTE: If the controller was previously synchronized, it should automatically connect to your Nintendo Switch console (if it is powered on).

TURBO (AUTO-FIRE) Button:
•To activate, press and hold the “TURBO” button and then press any button (A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2) that you want to apply turbo function.
•Repeat the same process to cancel the turbo function.

MACRO Button Setup:
•To set a MACRO button, press and hold the “TURBO” button for 5 seconds (LED bar will flash for 1 second). Then, while still holding the “TURBO” button, press one of the MACRO buttons (Example: M1).
•Press the desired button combination in sequential order (Example: UP + DOWN + A + B).
•Press “TURBO” button to complete MACRO button setup (LED bar will flash for 1 second).
•Now when you press the MACRO button (M1), the controller will press the desired button combination in sequential order (UP + DOWN + A + B).

MACRO Button Reset:
•To reset a MACRO button, press and hold the “TURBO” button for 5 seconds (LED bar will flash for 1 second). Then, while still holding the “TURBO” button, press the MACRO buttons you would like to reset (Example: M1).
•Press “TURBO” button to complete MACRO button reset (LED bar will flash for 1 second).
•Now when you press the MACRO button (M1), nothing will happen.

L and R Control Sticks:
The L and R control sticks must be in the neutral position during the following actions:
•Powering on the device •Powering on the controller
•Launching game software •Quitting game software
If the L and R control sticks are not in the neutral position during these actions, it can cause erratic gameplay control or cause objects on the screen to move when you are not using the controller.

Resetting L and R Control Sticks Procedure:
1.Allow both control sticks to return to a neutral untouched position and then press down the “HOME” button for 5 seconds. This will turn the controller off.
2.With the control sticks still in a neutral untouched position, press and hold the “HOME” button for 3 seconds. This will turn the controller back on and the issue should now be resolved.

Standby (Power Saving) Mode:
The wireless controller will automatically enter a hibernation state, when it hasn’t been used for 5 minutes, to conserve power. Press and hold the “HOME” button on the controller for 3 seconds to exit standby mode.

Charging the Controller:
To charge the controller, please connect the USB-C charge cable to the USB-C port on controller and the other end of the cable to an open USB port on your Nintendo Switch Dock, PC, or other USB power source.
•CHARGING (controller synchronized): Current player LED blinks normally.
•CHARGING (controller not synchronized): All LEDs blink normally.
•LOW BATTERY (controller synchronized): Current player LED blinks slowly.

LED Indicators:
•LED indicators will blink rapidly during synchronization process and one LED (or several) will light up when synchronization with the device is successful.
•LED indicators help identify the player number assigned to the controller when connected to the Switch console.

Channel LED (Function Indicator) for Different Platforms:
PC XInput Wired / Wireless Connection: ■ ■ □ □
PC DirectInput Wired / Wireless Connection (Analog Mode): □ ■ ■ □
PC DirectInput Wired / Wireless Connection (Digital Mode): ■ □ ■ □
Nintendo Switch Wired / Wireless Connection: Automatically Assigned by Switch Console
Android Device Wireless Connection: ■ □ □ □
Apple Device Wireless Connection: □ ■ ■ □
Steam Deck Wired Connection: Automatically Assigned by Steam Deck System
Steam Deck Wireless Connection: ■ □ □ □

Connection Options:
WIRED: Supports Nintendo Switch, PC XInput, and PC DirectInput
WIRELESS: Nintendo Switch and PC DirectInput

Synchronization – Switch Console – Wireless Connection:
Please ensure wireless controller is fully charged before proceeding with synchronization.
Step 1: Power on the Switch console and wait for the console to enter the main interface.
Step 2: Select the "Controllers" icon on the Switch console menu screen.
Step 3: Select the "Change Grip/Order" option.
Step 4: Simultaneously press and hold the "Y" button and "HOME" button on the controller for 3 seconds. The LED indicators will blink as the controller searches for the Switch console. Once a proper connection has been established between the controller and the console, one indicator light (or several) will remain on. NOTE: The channel lights are assigned by the Switch console.
Step 5: After the controller is successfully connected to the console, the controller icon will appear on the Switch console display. Press the "A" button on the controller to confirm and press the "B" button to return to the main page for game operation.
NOTE: If no connection is established within 2 minutes, the controller will enter sleep mode automatically. Simply press and hold the "Y" button and "HOME" button on the controller simultaneously for 3 seconds to wake the controller and start the pairing process again.

Synchronization – Switch Console Through TV Dock – Wired Connection:
Step 1: Power on the Switch console and wait for the console to enter the main interface.
Step 2: Select "System Settings" and select "Controllers and Sensors".
Step 3: Set the toggle switch for "Pro Controller Wired Communication" to "ON".
Step 4: Place the Switch console in the TV dock and ensure the TV video output is correct.
Step 5: Connect the USB cable to the USB interface of the TV dock and the opposite end to the controller, then press the "A" button on the controller to confirm. Once a proper connection has been established between the controller and the console, one indicator light (or several) will remain on. NOTE: The channel lights are assigned by the Switch console.

Synchronization – Switch Console – Wired Connection:
NOTE: To connect controller to the Switch handheld, you will require an OTG cable (not included).
Step 1: Power on the Switch console and wait for the console to enter the main interface.
Step 2: Select "System Settings" and select "Controllers and Sensors".
Step 3: Set the toggle switch for "Pro Controller Wired Communication" to "ON".
Step 4: Connect the OTG cable to the console.
Step 5: Connect the USB cable to the USB interface of the OTG cable and the opposite end to the controller, then press the "A" button on the controller to confirm. Once a proper connection has been established between the controller and the console, one indicator light (or several) will remain on.
NOTE: The channel lights are assigned by the Switch console.

Synchronization – Android (DirectInput) – Wireless Connection:
Please ensure wireless controller is fully charged before proceeding with synchronization.
NOTE: Depending on what device (Smartphone or Tablet) and which generation you have, the menu theme and options might look slightly different on your screen. However, the steps should be similar for all Android devices and generations.

BLUETOOTH NAME: Gamepad
Step 1: Locate and tap the "Apps" icon.
Step 2: Locate and tap the "Settings" icon.
Step 3: Select "Bluetooth". Please note, you may need to select "Connections" first.
Step 4: Swipe the switch to the right to set the Bluetooth accessory in pairing/discovery mode.
Step 5: On the controller, simultaneously press and hold the "A" button and 4 "HOME" button on the controller for 3 seconds. The LED indicators will blink as the controller searches for the Android device.
Step 6: A list of nearby devices and previously paired devices will be shown on the Android device.
Step 7: In the list of "Available Devices", select the device labelled "Gamepad". Once a proper connection has been established between the controller and the device, one indicator light (LED1) will remain on.

Synchronization – PC & Apple Devices (macOS, iOS, iPadOS) – Wireless Connection:
Please ensure wireless controller is fully charged before proceeding with synchronization.

NOTE: Depending on the device and which generation you have, the menu theme and options might look slightly different on your screen. However, the steps should be similar for all devices and generations.

BLUETOOTH NAME: Xbox Wireless Controller
Step 1: On the PC or Apple device, locate and enter the “Bluetooth” menu.
Step 2: Ensure the PC or Apple device is in Bluetooth accessory discovery mode.
Step 3: On the controller, simultaneously press and hold the “B” button and “HOME” button on the controller for 3 seconds. The LED indicators will blink as the controller searches for the device.
Step 4: A list of nearby devices and previously paired devices will be shown on the device.
Step 5: In the list of available devices, select the device labelled “Xbox Wireless Controller”. Once a proper connection has been established between the controller and the device, two indicator lights (LED2 and LED3) will remain on.

Synchronization – PC (XInput & DirectInput)– Wired Connection:
Step 1: Power on the PC and wait for the system to enter the main interface.
Step 2: Connect the USB cable to the USB interface of the PC and the opposite end to the controller. The PC should recognize a new device is connected. Once a proper connection has been established between the controller and the console, one indicator light (or several) will remain on or flash.
•**PC XInput Mode:** LED1 and LED2 lights will flash at the same time. This is the factory default mode.
•**PC DirectInput Analog Mode:** LED2 and LED3 lights will flash at the same time.
•**PC DirectInput Digital Mode:** LED1 and LED3 lights will flash at the same time.

How to Change Between Analog and Digital in PC DirectInput Mode:
•Briefly press the “HOME” button once and LED1 and LED3 lights will flash at the same time, indicating that the controller is in PC DirectInput Digital mode. Briefly press the “HOME” button again and LED2 and LED3 lights will flash at the same time, indicating that the controller is in PC DirectInput Analog mode.

How to Change Between PC XInput Mode and PC DirectInput Mode:
•Long press the “HOME” button for 5 seconds to change between PC XInput mode and PC DirectInput mode.

NOTE:
•When the controller is using a wired connection, simply unplug the USB data cable and the controller will automatically attempt to connect via Bluetooth to the console with which it was paired.
•When the controller is using a Bluetooth connection, simply connect the USB data cable to the controller and the PC and it will automatically switch to the wired connection mode to connect with the console.

Synchronization – Steam Deck – Wireless Connection:
Please ensure wireless controller is fully charged before proceeding with synchronization.

BLUETOOTH NAME: Gamepad
Step 1: On the Steam Deck, locate and enter the “Bluetooth” menu.
Step 2: Ensure the Steam Deck is in Bluetooth accessory discovery mode.

Step 3: On the controller, simultaneously press and hold the “A” button and “HOME” button on the controller for 3 seconds. The LED indicators will blink as the controller searches for the device.
Step 4: In the list of available devices, select the device labelled “Gamepad”. Once a proper connection has been established between the controller and the device, one indicator light (LED1) will remain on.

Synchronization – Steam Deck – Wired Connection:
Step 1: Power on the Steam Deck and wait for the system to enter the main interface.
Step 2: Connect the USB cable to the USB interface of the Steam Deck and the opposite end to the controller. Once a proper connection has been established between the controller and the Steam Deck, one indicator light (or several) will remain on. NOTE: The channel lights are assigned by the Steam Deck system.

Technical Specifications:
Product Size: 161*111*65mm
Product Weight: 0.22kgs
Connection Method: Wireless or Wired
Operating Distance: 8-10m (straight line, obstruction-free)
Bluetooth Version: 3.0
Battery: 500mAh Lithium-Polymer
Operating Current: 20mA ± 5mA
Maximum Current (during motor vibration): 80mA ± 5mA
Input Voltage: 5V
Operating Voltage: DC 3.7V
Charging Time: 2-3 hours
Working Time: 22-24 hours (depending on game)
Compatibility: Nintendo Switch version 3.0.0 and above, Android 4.0 and above, Windows 7 and above, macOS 11.3 and above, iOS 13.4 and above, iPadOS 13.4 and above, and Steam Deck

Notes:
•Pressing the HOME button will not wake the Nintendo Switch console.
•Amiibo recognition, action IR capture, and other unique functions of the official Nintendo Switch Pro Controller are not supported by this wireless controller.
•Blue light bar can by turned on or off by pressing “L3” and “–” simultaneously.
•L2 and R2 buttons do not support analog quantity.
•Supports two simulated 3D rockers and two motor vibration feedback.
•Supports 6-axis sensor function.
•Controller supports updates through USB data cable.
•Press and hold the “–”, “+” and screenshot buttons for 5 seconds to restore the factory default settings. If successful, all 4 LED indicator lights will glow solid for 1 second.

Troubleshooting Tips:
If the wireless controller fails to operate or operates incorrectly, please follow the steps below before seeking assistance:
•Verify the controller and console are both powered on.
•Verify the controller is within operating distance of the console.
•Verify the battery of the controller is fully charged.

•Verify the controller has been properly synchronized with the console.

If, after verifying the steps above, the wireless controller still does not work correctly, please try the following:
•Turn the Nintendo Switch console power off.
•Wait for 30 seconds and then turn the console power on.
•Press the RESET button on the back of the wireless controller to reset the controller.
•Wait for 10 seconds and then resynchronize the controller with the console.

FCC Statements:
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
•Reorient or relocate the receiving antenna.
•Increase the separation between the equipment and the receiver.
•Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
•Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device has been evaluated to meet general RF exposure requirements. The device can be used in portable exposure conditions without restriction.

FCC ID:2AQOP-IX-SW227 MADE IN CHINA

SWITCHPAD PRO
FOR NINTENDO SWITCH

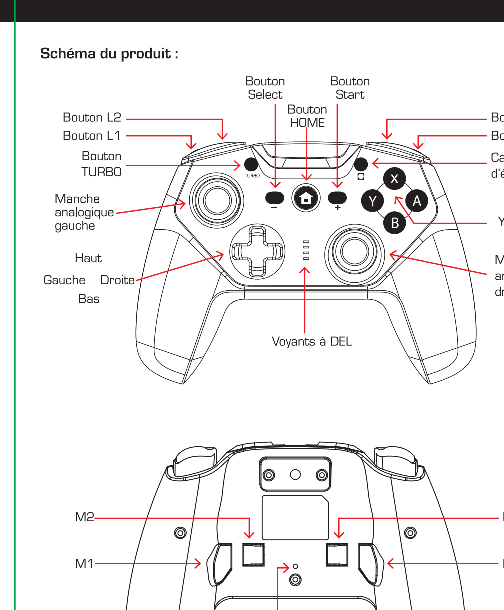
MANETTE SANS FIL PRO SURGE POUR CONSOLE NINTENDO SWITCH
No de produit : SG60071 / SG60072 / SG60073

Guide d'utilisation
Merci d'avoir choisi la manette sans fil pro de SURGE. Sa forme de manette classique et sa conception légère garantissent un confort continu lors des longues séances de jeu, tandis que les deux moteurs de vibration intégrés procurent une expérience de jeu immersive. De plus, son bouton Turbo programmable vous donne l'avantage face à vos adversaires en vous permettant d'ajouter une fonctionnalité Turbo à tous les boutons ou à toutes les détentes.

Précautions et entretien :
Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire les renseignements concernant la sécurité suivants. Le respect de ces directives simples garantira une utilisation sans tracas et un fonctionnement optimal du produit et des appareils électroniques compatibles. Un mauvais usage peut entraîner le mauvais fonctionnement du produit et même causer des blessures graves à l'utilisateur.
•Ce produit est destiné à un usage personnel non commercial.
•N'utiliser le produit qu'aux fins prévues.
•Utiliser à l'intérieur seulement.
•Éviter d'exposer le produit à des sources de chaleur externes, aux rayons directs du soleil pendant une longue période, à la poussière, à des produits chimiques corrosifs et à l'humidité.
•Ne pas laisser tomber le produit ni le soumettre à un choc excessif.
•Ce produit contient des pièces de petite taille. Tenir hors de la portée des enfants.
•Les matériaux d'emballage posent un risque de suffocation. Les tenir hors de portée des enfants.
•Jeter les matériaux d'emballage conformément aux lois locales applicables.
•Ne pas tenter de réparer ou de désassembler le produit. Ce produit ne peut pas être réparé par l'utilisateur. Tenter de désassembler ou de réparer ce produit pourrait entraîner des risques électriques, y compris provoquer des blessures. En cas de problèmes, cesser d'utiliser le produit et communiquer avec le service à la clientèle SURGE pour obtenir de l'aide. Tenter d'ouvrir ou de réparer le produit annulera toutes les garanties, expresses ou implicites.
•Le non-respect de ces directives pourrait annuler la garantie.

Compris dans la boîte :
1 manette sans fil 1 câble de recharge USB (1 m)

Schéma du produit :



Bouton ACCUEIL :
•Maintenir le bouton « HOME » enfoncé pendant 5 secondes pour éteindre la manette sans fil.
•Maintenir le bouton « HOME » enfoncé pendant 3 secondes pour mettre en marche la manette sans fil.
REMARQUE : Si la manette a déjà été synchronisée à votre console Nintendo Switch auparavant, elle devrait s'y reconnecter automatiquement (si votre console est allumée).

Bouton TURBO (tir automatique) :
•Pour activer la fonction « TURBO », tenir le bouton enfoncé, puis appuyer sur n'importe lequel des boutons (A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2) auquel vous voulez appliquer la fonction Turbo.
•Répéter le même processus pour annuler la fonction turbo.

Paramétrage du bouton MACRO :
•Pour paramétrer un bouton MACRO, appuyez sur le bouton « TURBO » et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes (la barre à DEL clignotera pendant 1 seconde). Ensuite, tout en maintenant le bouton « TURBO » enfoncé, appuyez sur l'un des boutons MACRO (par exemple, M1).
•Appuyez sur la combinaison de commandes souhaitée dans l'ordre (par exemple HAUT + BAS + A + B).
•Appuyez sur le bouton « TURBO » pour terminer le paramétrage du bouton MACRO (la barre à DEL clignote pendant 1 seconde).
•Maintenant, lorsque vous appuyez sur le bouton MACRO (M1), la manette effectue la combinaison de commandes souhaitée dans l'ordre (HAUT + BAS + A + B).

Réinitialisation du bouton MACRO :
•Pour réinitialiser un bouton MACRO, appuyez sur le bouton « TURBO » et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes (la barre à DEL clignotera pendant 1 seconde). Ensuite, tout en maintenant le bouton « TURBO » enfoncé, appuyez sur le bouton MACRO que vous souhaitez réinitialiser (par exemple M1).
•Appuyez sur le bouton « TURBO » pour terminer la réinitialisation du bouton MACRO (la barre à DEL clignotera pendant 1 seconde).
•Maintenant, lorsque vous appuyez sur le bouton MACRO (M1 dans cet exemple), rien ne se passera.

Commandes L et R :
Les commandes L et R doivent être en position neutre durant les actions suivantes :
•Mise en marche de l'appareil •Mise en marche de la manette
•Lancement d'un logiciel de jeu •Sortie d'un logiciel de jeu
Si les manches L et R ne sont pas en position neutre durant ces actions, le mouvement en jeu pourrait être erratique ou des objets pourraient bouger à l'écran sans qu'on touche à la manette.

Procédure de réinitialisation des manches L et R :
1.Laissez les deux commandes revenir à une position neutre, puis appuyez sur le bouton « HOME » pendant 5 secondes. La manette s'éteindra.
2.Alors que les commandes sont toujours en position neutre et intouchées, maintenir le bouton « HOME » enfoncé pendant 3 secondes. La manette se réactivera et le problème devrait être réglé.

Mode veille (économie d'énergie) :
La manette sans fil passe automatiquement en mode hibernation lorsqu'elle n'a pas été utilisée pendant 5 minutes, de façon à économiser de l'énergie. Maintenir le bouton « HOME » enfoncé pendant 3 secondes pour quitter le mode veille.

Recharge de la manette :
Pour charger la manette sans fil, brancher le câble de recharge USB-C au port USB-C de la manette d'un côté et à un port USB libre du socle de votre console Nintendo Switch, PC ou autre source d'alimentation USB.
•RECHARGE (manette synchronisée) : Le voyant à DEL du joueur actuel clignote normalement.
•RECHARGE (manette non synchronisée) : Tous les voyants à DEL clignotent normalement.
•BATTERIE FAIBLE (manette synchronisée) : Le voyant à DEL du joueur actuel clignote lentement.

Voyants à DEL :
•Les voyants à DEL clignotent rapidement pendant la synchronisation et un voyant (ou plusieurs) s'allume lorsque la synchronisation avec l'appareil est réussie.
•Les indicateurs à DEL permettent d'identifier le numéro de joueur assigné à la manette lorsqu'elle est connectée à la console Switch.

Voyant DEL du canal (indicateur de fonction) pour différentes plateformes :
Connexion filaire PC XInput/sans fil : ■ ■ □ □
Connexion filaire PC DirectInput/sans fil (mode analogique) : □ ■ ■ □
Connexion filaire PC DirectInput/sans fil (mode numérique) : ■ □ ■ □
Connexion filaire/sans fil pour Nintendo Switch : Attribué automatiquement par la console Switch
Connexion sans fil pour appareil Android : ■ □ □ □
Connexion sans fil pour appareil Apple : □ ■ ■ □
Connexion filaire Steam Deck : Attribué automatiquement par le système Steam Deck
Connexion sans fil Steam Deck : ■ □ □ □

Options de connexion :
FILAIRE : Prise en charge de Nintendo Switch, PC XInput et PC DirectInput
SANS FIL : Nintendo Switch et PC DirectInput

Synchronisation avec Nintendo Switch – connexion sans fil :
La manette sans fil doit être entièrement chargée avant la synchronisation.
Étape 1 : Mettre la console Switch en marche et attendre que la console affiche l'interface principale.
Étape 2 : Sélectionner l'icône « Manettes » dans le menu de la console Nintendo Switch.
Étape 3 : Sélectionner l'option « Changer le style/l'ordre ».
Étape 4 : Simultanément, tenir enfoncés le bouton « Y » et le bouton « HOME » de la manette pendant 3 secondes. Les voyants à DEL clignotent alors pendant que la manette recherche la console Switch. Une fois une connexion adéquate établie entre la manette et la console, un voyant de la manette (ou plusieurs) demeurera allumé. REMARQUE : Les voyants des canaux sont attribués par la console Switch.
Étape 5 : Une fois la manette connectée à la console, l'icône de manette s'affichera sur l'écran de la console Switch. Appuyer sur le bouton « A » de la

manette sans fil pour confirmer, puis appuyer sur le bouton « B » pour revenir à la page principale pour lancer des jeux.

REMARQUE : Si aucune connexion n'est établie après une période de 2 minutes, la manette entrera automatiquement en mode veille. Il suffit de tenir enfoncés le bouton « Y » et le bouton « HOME » de la manette sans fil simultanément pendant 3 secondes pour quitter le mode veille et recommencer le processus de jumelage.

Synchronisation – Console Switch à la station télé - Connexion filaire :
Étape 1 : Mettre la console Switch en marche et attendre que la console affiche l'interface principale.
Étape 2 : Sélectionner « Paramètres du système », puis « Manettes et capteurs ».
Étape 3 : Placer l'interrupteur à bascule « Communication câblée de la manette Pro » sur « MARCHE ».
Étape 4 : Placer la console Switch dans la station pour télé et s'assurer que la sortie vidéo télé soit correcte.
Étape 5 : Connecter le câble USB à l'interface USB de la station d'accueil télé et l'autre extrémité à la manette, puis appuyer sur le bouton « A » de la manette pour confirmer. Une fois une connexion adéquate établie entre la manette et la console, un voyant de la manette (ou plusieurs) demeurera allumé. REMARQUE : Les voyants des canaux sont attribués par la console Switch.

Synchronisation avec Nintendo Switch – connexion filaire :
REMARQUE : Pour connecter la manette à l'ordinateur de poche Switch, vous aurez besoin d'un câble OTG (non inclus).
Étape 1 : Mettre la console Switch en marche et attendre que la console affiche l'interface principale.
Étape 2 : Sélectionner « Paramètres du système », puis « Manettes et capteurs ».
Étape 3 : Placer l'interrupteur à bascule « Communication câblée de la manette Pro » sur « MARCHE ».
Étape 4 : Connecter le câble OTG à la console.
Étape 5 : Connecter le câble USB à l'interface USB du câble OTG et l'autre extrémité à la manette, puis appuyer sur le bouton « A » de la manette pour confirmer. Une fois une connexion adéquate établie entre la manette et la console, un voyant de la manette (ou plusieurs) demeurera allumé.
REMARQUE : Les voyants des canaux sont attribués par la console Switch.

Synchronisation - Android (DirectInput) - Connexion sans fil :
La manette sans fil doit être entièrement chargée avant la synchronisation.
REMARQUE : Selon l'appareil (téléphone intelligent ou tablette) et la génération dont vous disposez, le thème et les options du menu peuvent être légèrement différents sur votre écran. Cependant, les étapes devraient être similaires pour tous les appareils Android et toutes les générations.

NOM BLUETOOTH : Gamepad
Étape 1 : Localisez et appuyez sur l'icône « Apps ».
Étape 2 : Localisez et appuyez sur l'icône « Paramètres ».
Étape 3 : Sélectionnez « Bluetooth ». Veuillez noter qu'il se peut que vous deviez d'abord sélectionner « Connexions ».

Étape 4 : Faites glisser le commutateur vers la droite pour mettre l'accessoire Bluetooth en mode couplage/découverte.
Étape 5 : Sur la manette, appuyez simultanément sur les touches « A » et « HOME » et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes. Les voyants DEL clignotent pendant que la manette recherche l'appareil Android.
Étape 6 : Une liste des appareils à proximité et des appareils précédemment appariés s'affiche sur l'appareil Android.
Étape 7 : Dans la liste des « appareils disponibles », sélectionnez celui qui porte le nom de « Gamepad ». Une fois qu'une connexion correcte a été établie entre la manette et l'appareil, un témoin lumineux (DEL1) restera allumé.

Synchronisation – PC et appareils Apple (macOS, iOS, iPadOS) – Connexion sans fil :
La manette sans fil doit être entièrement chargée avant la synchronisation.
REMARQUE : Selon l'appareil et la génération dont vous disposez, le thème et les options du menu peuvent être légèrement différents sur votre écran. Cependant, les étapes devraient être similaires pour tous les appareils et toutes les générations.

NOM BLUETOOTH : Manette sans fil Xbox
Étape 1 : Sur un PC ou un appareil Apple, localisez et entrez dans le menu « Bluetooth ».
Étape 2 : Assurez-vous que le PC ou l'appareil Apple est en mode de recherche d'accessoires Bluetooth.
Étape 3 : Sur la manette, appuyez simultanément sur les touches « B » et « HOME » et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes. Les voyants DEL clignotent pendant que la manette recherche l'appareil.
Étape 4 : Une liste des appareils à proximité et des appareils précédemment appariés s'affiche sur l'appareil.
Étape 5 : Dans la liste des appareils disponibles, sélectionnez l'appareil qui se nomme « Xbox Wireless Controller ». Une fois qu'une connexion correcte a été établie entre la manette et l'appareil, deux témoins lumineux (DEL2 et DEL3) resteront allumés.

Synchronisation - PC (XInput & DirectInput)- Connexion filaire :
Étape 1 : Mettre le PC en marche et attendre que le système affiche l'interface principale.
Étape 2 : Connecter le câble USB à l'interface USB du PC et l'autre extrémité à la manette. Le PC devrait reconnaître qu'un nouvel appareil est connecté. Une fois une connexion adéquate établie entre la manette et la console, un voyant de la manette (ou plusieurs) demeurera allumé ou clignotera.
•Mode XInput sur PC : Les voyants DEL1 et DEL2 clignoteront en même temps. Il s'agit du mode par défaut.
•Mode analogique PC DirectInput : Les voyants DEL2 et DEL3 clignoteront en même temps.
•Mode numérique PC DirectInput: Les voyants DEL1 et DEL3 clignoteront en même temps.

Comment passer de l'analogique au numérique en mode PC DirectInput :
•Appuyez brièvement sur le bouton « HOME » et les voyants DEL1 et DEL3 clignoteront en même temps, indiquant que la manette est en mode PC DirectInput numérique. Appuyez brièvement de nouveau sur le bouton « HOME » et les voyants DEL2 et DEL3 clignoteront en même temps, indiquant que la manette est en mode PC DirectInput analogue.

Comment passer du mode PC XInput au mode PC DirectInput :
•Appuyez longuement sur la touche « HOME » pendant 5 secondes pour passer

du mode PC XInput au mode PC DirectInput.
REMARQUE :
•Lorsque la manette utilise une connexion filaire, il suffit de débrancher le câble de données USB pour que la manette tente automatiquement de se connecter via Bluetooth à la console avec laquelle elle a été appariée.
•Lorsque la manette utilise une connexion Bluetooth, il suffit de connecter le câble de données USB à la manette et à l'ordinateur pour qu'elle passe automatiquement en mode de connexion filaire afin de se connecter à la console.

Synchronisation - Steam Deck - Connexion sans fil :
La manette sans fil doit être entièrement chargée avant la synchronisation.

NOM BLUETOOTH : Gamepad
Étape 1 : Sur Steam Deck, localisez et entrez dans le menu « Bluetooth ».
Étape 2 : Assurez-vous que le Steam Deck est en mode recherche d'accessoires Bluetooth.
Étape 3 : Sur la manette, appuyez simultanément sur les touches « A » et « HOME » et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes. Les voyants DEL clignotent pendant que la manette recherche l'appareil.
Étape 4 : Dans la liste des appareils disponibles, sélectionnez celui qui porte le nom de « Gamepad ». Une fois qu'une connexion correcte a été établie entre la manette et l'appareil, un témoin lumineux (DEL1) restera allumé.

Synchronisation - Steam Deck - Connexion filaire :
Étape 1 : Mettre Steam Deck en marche et attendre que le système affiche l'interface principale.
Étape 2 : Connecter le câble USB à l'interface USB du Steam Deck et l'autre extrémité à la manette. Une fois une connexion adéquate établie entre la manette et Steam Deck, un voyant de la manette (ou plusieurs) demeurera allumé. REMARQUE : Les voyants des canaux sont attribués par le système Steam Deck.

Caractéristiques techniques :
Dimensions du produit : 161 x 111 x 65 mm
Poids du produit : 220 g Méthode de connexion : avec ou sans fil
Distance de fonctionnement : 8 à 10 m (en ligne droite, sans obstacle)
Version Bluetooth : 3.0 Batterie : Lithium-polymère de 500 mAh
Courant de fonctionnement : 20mA ± 5mA
Courant maximum (pendant la vibration du moteur) : 80mA ± 5mA
Tension d'entrée : 5 V Tension de fonctionnement : CC 3,7 V
Temps de recharge : 2 à 3 heures
Temps de fonctionnement : 22 à 24 heures (en fonction du jeu)
Compatibilité : Nintendo Switch version 3.0.0 et supérieure, Android 4.0 et supérieur, Windows 7 et supérieur, macOS 11.3 et supérieur, iOS 13.4 et supérieur, iPadOS 13.4 et supérieur, et Steam Deck

Remarques :
•Appuyer sur le bouton HOME ne fait pas sortir la console Nintendo Switch du mode de veille.
•La reconnaissance des figurines Amiibo, la détection IR et les autres fonctions uniques de la manette Pro Nintendo Switch officielle ne sont pas prises en charge par cette manette sans fil.
•La barre de lumière bleue peut être activée ou désactivée en appuyant simultanément sur les touches « L3 » et « – ».
•Les boutons L2 et R2 ne prennent pas en charge la quantité analogique.

•Prend en charge deux bascules 3D simulées et deux retours d'information sur les vibrations du moteur.
•Prend en charge la fonction de capteur à 6 axes.
•La manette prend en charge les mises à jour par l'intermédiaire d'un câble de données USB.
•Appuyez sur les boutons « – », « + » et de capture d'écran et maintenez-les enfoncés pendant 5 secondes pour rétablir les paramètres d'usine originaux. En cas de succès, les 4 témoins lumineux s'allument en continu pendant 1 seconde.

Conseils de dépannage :
Si la manette sans fil ne fonctionne plus ou fonctionne incorrectement, veuillez suivre les étapes suivantes avant de demander de l'aide :
•Vérifier que la manette et la console sont toutes deux en marche.
•Vérifier que la manette est à distance de fonctionnement de la console.
•Vérifier que la batterie de la manette est complètement chargée.
•Vérifier que la manette est bien synchronisée avec la console.
Si, après avoir suivi les étapes ci-dessus, la manette sans fil ne fonctionne toujours pas correctement, essayer ce qui suit :
•Éteindre la console Nintendo Switch.
•Attendre 30 secondes, puis remettre la console en marche.
•Appuyer sur le bouton RESET au dos de la manette sans fil pour réinitialiser la manette.
•Attendre 10 secondes, puis synchroniser de nouveau la manette avec la console.

Énoncés de la FCC :
Cet appareil est conforme aux normes de la Section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable.

Tous changements ou modifications non expressément approuvés par l'autorité responsable de la conformité de l'appareil sont susceptibles d'entraîner la révocation de l'autorité de l'utilisateur à utiliser l'appareil.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives aux appareils numériques de classe B, selon la section 15 de la réglementation de la FCC. Ces limitations visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, peut être source d'interférences nuisibles pour la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil sous tension, puis hors tension. Vous pouvez essayer de corriger le problème en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :
•réorienter ou déplacer l'antenne de réception;
•augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur;
•brancher l'appareil dans une prise faisant partie d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur;
•consulter le détaillant ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de l'aide.
Cet appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales en matière d'exposition aux radiofréquences. L'appareil peut être utilisé sans restriction dans des conditions d'exposition portable.

No FCC : 2AQOP-IX-SW227 FABRIQUÉ EN CHINE

SWITCHPAD PRO
FOR NINTENDO SWITCH

CONTROLADOR INALÁMBRICO PRO SURGE PARA NINTENDO SWITCH
N.º de producto SG60071 / SG60072 / SG60073

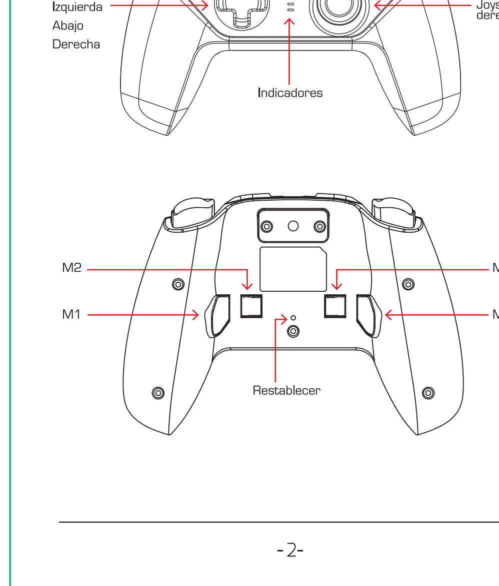
Manual del usuario
Gracias por elegir el controlador inalámbrico profesional SURGE. El estilo clásico del control y su diseño ligero garantizan una comodidad continua durante las sesiones de juego prolongadas, mientras que los motores de vibración doble integrados proporcionan una experiencia de juego envolvente. Además, el botón Turbo programable te dará una ventaja sobre la competencia al permitirte cambiar cualquier botón frontal o gatillo del control para que tenga funcionalidad Turbo.

Precaución y mantenimiento:
Antes de utilizarlo, lee la siguiente información de seguridad importante. Siguiendo estas sencillas pautas se garantizará un funcionamiento sin problemas y un rendimiento óptimo del producto y de los dispositivos electrónicos compatibles. Un uso inadecuado puede hacer que el producto deje de funcionar e incluso provocar lesiones graves al usuario.

•Este producto está destinado exclusivamente a un uso privado y no comercial.
•Utiliza el producto únicamente para los fines previstos.
•Sólo para uso en interiores.
•Evita la exposición a fuentes externas de calor, luz solar directa y prolongada, polvo, productos químicos corrosivos y humedad.
•No dejes caer el producto ni lo sometas a golpes indebidos.
•Este producto contiene piezas pequeñas. Mantenlo fuera del alcance de los niños.
•Mantén a los niños alejados del material de embalaje, ya que existe riesgo de asfixia.
•Elimina el material de embalaje de acuerdo con la normativa local aplicable.
•No intentes repararlo ni desmontarlo. La unidad no es reparable por el usuario. El intento de desmontar o reparar la unidad podría provocar riesgos eléctricos, incluyendo lesiones. Si tienes problemas con la unidad, deja de usarla y comunícate con el Servicio de Atención al Cliente de SURGE para obtener ayuda. El intento de abrir o reparar la unidad anulará todas las garantías, expresas o implícitas.
•El incumplimiento de estas instrucciones puede anular la garantía.

Se incluye en la caja:
1x controlador inalámbrico
1x Cable de carga USB (1 m)

Diagrama del producto:



Botón INICIO:
•Mantén pulsado el botón "INICIO" durante 5 segundos para apagar el controlador inalámbrico.
•Mantén pulsado el botón "INICIO" durante 3 segundos para encender el controlador inalámbrico.
NOTA: Si el controlador se sincronizó previamente, debería conectarse automáticamente a tu consola Nintendo Switch (si está encendida).

Botón TURBO (AUTO-FIRE):
•Para activarla, presiona el botón "TURBO" y, a continuación, pulse cualquier botón (A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2) al que desees aplicar la función turbo.
•Repite el mismo proceso para cancelar la función turbo.

Configuración del botón MACRO:
•Para ajustar un botón MACRO, mantén presionado el botón "TURBO" durante 5 segundos (la barra LED parpadeará durante 1 segundo). A continuación, sin soltar el botón "TURBO", pulsa uno de los botones MACRO (Ejemplo: M1).
•Pulsa la combinación de teclas deseada en orden secuencial (Ejemplo: ARRIBA + ABAJO + A + B).
•Pulsa el botón "TURBO" para completar la configuración del botón MACRO (la barra LED parpadeará durante 1 segundo).
•Ahora, cuando pulses el botón MACRO (M1), el controlador pulsará la combinación de botones deseada en orden secuencial (ARRIBA + ABAJO + A + B).

Botón MACRO Reinicio:
•Para reiniciar un botón MACRO, presiona el botón "TURBO" durante 5 segundos (la barra LED parpadeará durante 1 segundo). A continuación, mientras mantienes presionado el botón "TURBO", pulsa los botones MACRO que desea restablecer (Ejemplo: M1).
•Pulsa el botón "TURBO" para completar el restablecimiento del botón MACRO (la barra LED parpadeará durante 1 segundo).
•Ahora, cuando pulses el botón MACRO (M1), no ocurrirá nada.

Joysticks I y D:
Los joysticks de control I y D deben estar en posición neutral durante las siguientes acciones:
•Encendido del dispositivo •Encendido del controlador
•Iniciar el software del juego •Salir del software del juego
Si los joysticks I y D no están en posición neutra durante estas acciones, puede provocar un control errático del juego o que los objetos de la pantalla se muevan cuando no estés utilizando el controlador.

Restablecimiento de joysticks I y D - Procedimiento:
1.Deja que ambos joysticks vuelvan a una posición neutra sin tocar y, a continuación, pulse el botón "INICIO" durante 5 segundos. Esto apagará el controlador.
2.Con las JOYSTICKS aún en posición neutra sin tocar, mantén presionado el botón "INICIO" durante 3 segundos. Esto volverá a encender el controlador y el problema debería estar resuelto.

Modo de espera Modo Ahorro de energía:

El controlador inalámbrico entrará automáticamente en modo de reposo cuando no se utiliza durante 5 minutos para ahorrar energía. Mantén presionado el botón "INICIO" del controlador durante 3 segundos para salir del modo de espera.

Carga del controlador:
Para cargar el controlador, conecta el cable de carga USB-C al puerto USB-C del controlador y el otro extremo del cable a un puerto USB abierto de tu Nintendo Switch Dock, PC u otra fuente de alimentación USB.
•CARGA (controlador sincronizado): El indicador LED del reproductor actual parpadea normalmente.
•CARGANDO (controlador no sincronizado): Todos los indicadores LED parpadean normalmente.
•BATERÍA BAJA (controlador sincronizado): El indicador LED del reproductor actual parpadea lentamente.

Indicadores LED:
•Los indicadores LED parpadearán rápidamente durante el proceso de sincronización y un indicador LED (o varios) se iluminará cuando la sincronización con el dispositivo se realice correctamente.
•Los indicadores LED ayudan a identificar el número de jugador asignado al controlador cuando está conectado a la consola Switch.

Indicador LED de canal (indicador de función) para diferentes plataformas:
PC X Input Conexión por cable / inalámbrica: ■ ■ □ □
PC Direct Input Conexión por cable / inalámbrica (modo analógico): □ ■ ■ □
PC Direct Input Conexión por cable / inalámbrica (modo digital): ■ □ ■ □
Nintendo Switch Conexión por cable / inalámbrica: Asignado automáticamente por la consola Switch
Conexión inalámbrica del dispositivo Android: ■ □ □ □
Conexión inalámbrica de dispositivos Apple: □ ■ ■ □
Conexión por cable al Steam Deck: Asignado automáticamente por Steam Deck System
Conexión inalámbrica al Steam Deck: ■ □ □ □

Opciones de conexión:
CON CABLE: Compatible con Nintendo Switch, PC X Input y PC Direct Input
INALÁMBRICO: Nintendo Switch y PC Direct Input

Sincronización - Consola Switch - Conexión inalámbrica:
Asegúrate de que el controlador inalámbrico está completamente cargado antes de proceder a la sincronización.
Paso 1: Enciende la consola Switch y espera a que la consola entre en la interfaz principal.
Segundo paso: Selecciona el icono "Controladores" en la pantalla de menú de la consola Switch.
Paso 3: Selecciona la opción "Cambiar agarre/orden".
Paso 4: Presiona simultáneamente el botón "Y" y el botón "INICIO" del controlador durante 3 segundos. Los indicadores LED parpadearán mientras el controlador busca la consola Switch. Una vez establecida una conexión adecuada entre el controlador y la consola, un indicador luminoso (o varios) permanecerá encendido. NOTA: Las luces del canal son asignadas por la consola Switch.

Paso 5: Una vez que el controlador se haya conectado correctamente a la consola, aparecerá el icono del controlador en la pantalla de la consola Switch. Pulsa el botón "A" del controlador para confirmar y pulsa el botón "B" para volver a la página principal de funcionamiento del juego.

NOTA: Si no se establece ninguna conexión en 2 minutos, el controlador entrará automáticamente en modo de reposo. Basta con mantener pulsados el botón "Y" y el botón "INICIO" del controlador simultáneamente durante 3 segundos para reactivar el controlador e iniciar de nuevo el proceso de emparejamiento.

Sincronización - Consola Switch a través de la base de TV - Conexión por cable:
Paso 1: Enciende la consola Switch y espera a que la consola entre en la interfaz principal.
Segundo paso: Selecciona Ajustes del sistema y selecciona Controladores y sensores.
Paso 3: Coloca el conmutador de comunicación por cable del controlador Pro en la posición de ENCENDIDO.
Paso 4: Coloca la consola Switch en la base de TV y asegúrate de que la salida de vídeo del televisor es correcta.
Paso 5: Conecta el cable USB a la interfaz USB de la base de TV y el extremo opuesto al controlador y, a continuación, pulsa el botón "A" del controlador para confirmar. Una vez establecida una conexión adecuada entre el controlador y la consola, un indicador luminoso (o varios) permanecerá encendido. NOTA: Las luces del canal son asignadas por la consola Switch.

Sincronización - Consola Switch - Conexión por cable:
NOTA: Para conectar el controlador a la consola portátil Switch, necesitarás un cable OTG (no incluido).
Paso 1: Enciende la consola Switch y espera a que la consola entre en la interfaz principal.
Segundo paso: Selecciona Ajustes del sistema y selecciona Controladores y sensores.
Paso 3: Coloca el conmutador de comunicación por cable del controlador Pro en la posición de ENCENDIDO.
Paso 4: Conecta el cable OTG a la consola.
Paso 5: Conecta el cable USB a la interfaz USB del cable OTG y el extremo opuesto al controlador y, a continuación, pulsa el botón "A" del controlador para confirmar. Una vez establecida una conexión adecuada entre el controlador y la consola, un indicador luminoso (o varios) permanecerá encendido.
NOTA: Las luces del canal son asignadas por la consola Switch.

Sincronización - Android (DirectInput) - Conexión inalámbrica:
Asegúrate de que el controlador inalámbrico está completamente cargado antes de proceder a la sincronización.
NOTA: Dependiendo del dispositivo (Smartphone o Tablet) y de la generación que tengas, el tema del menú y las opciones pueden tener un aspecto ligeramente diferente en tu pantalla. Sin embargo, los pasos deberían ser similares para todos los dispositivos y generaciones de Android.

NOMBRE BLUETOOTH: Gamepad
Paso 1: Localiza y pulsa el icono "Apps". Segundo paso: Localiza y pulsa el icono "Ajustes".
Paso 3: Selecciona "Bluetooth". Ten en cuenta que es posible que primero deberás seleccionar "Conexiones".
Paso 4: Desliza el interruptor hacia la derecha para colocar el accesorio Bluetooth en modo de emparejamiento/descubrimiento.

Paso 5: En el controlador, presiona simultáneamente el botón "A" y el botón "INICIO" del controlador durante 3 segundos. Los indicadores LED parpadearán mientras el controlador busca el dispositivo Android.
Paso 6: En el dispositivo Android se mostrará una lista de los dispositivos cercanos y de los dispositivos emparejados anteriormente.
Paso 7: En la lista de "Dispositivos disponibles", selecciona el dispositivo denominado "Gamepad". Una vez que se ha establecido una conexión adecuada entre el controlador y el dispositivo, una luz indicadora (LED1) permanecerá encendida.

Sincronización - PC y dispositivos Apple (macOS, iOS, iPadOS) - Conexión inalámbrica:
Asegúrate de que el controlador inalámbrico está completamente cargado antes de proceder a la sincronización.
NOTA: Dependiendo del dispositivo y de la generación que tengas, el tema del menú y las opciones pueden tener un aspecto ligeramente diferente en tu pantalla. Sin embargo, los pasos deberían ser similares para todos los dispositivos y generaciones.

NOMBRE BLUETOOTH: Controlador inalámbrico Xbox
Paso 1: En el PC o dispositivo Apple, localiza y entra en el menú "Bluetooth".
Segundo paso: Asegúrate de que el PC o el dispositivo Apple está en modo de detección de accesorios Bluetooth.
Paso 3: En el controlador, pulsa simultáneamente el botón "B" y el botón "INICIO" del controlador durante 3 segundos. Los indicadores LED parpadearán mientras el controlador busca el dispositivo.
Paso 4: Se mostrará en el dispositivo una lista de dispositivos cercanos y de dispositivos emparejados previamente.
Paso 5: En la lista de dispositivos disponibles, selecciona el dispositivo etiquetado como "Controlador inalámbrico Xbox". Una vez establecida una conexión correcta entre el controlador y el dispositivo, dos indicadores luminosos (LED2 y LED3) permanecerán encendidos.

Sincronización - PC (XInput & DirectInput)- Conexión por cable:
Paso 1: Enciende tu PC y espere a que el sistema entre en la interfaz principal.
Segundo paso: Conecta el cable USB a la interfaz USB de tu PC y el extremo opuesto al controlador. El PC debería reconocer que hay un nuevo dispositivo conectado. Una vez establecida una conexión adecuada entre el controlador y la consola, un indicador luminoso (o varios) permanecerá encendido o parpadeará.
•Modo PC XInput: Las luces LED1 y LED2 parpadearán al mismo tiempo. Este es el modo predeterminado de fábrica.
•Modo analógico de entrada directa de PC: Las luces LED2 y LED3 parpadearán al mismo tiempo.
•Modo digital de entrada directa de PC: Las luces LED1 y LED3 parpadearán al mismo tiempo.

Cómo cambiar entre analógico y digital en el modo PC Direct Input:
•Pulsa brevemente el botón "INICIO" una vez y las luces LED1 y LED3 parpadearán al mismo tiempo, indicando que el controlador está en modo PC Direct Input Digital. Pulsa brevemente el botón "INICIO" de nuevo y las luces LED2 y LED3 parpadearán al mismo tiempo, indicando que el controlador está en modo PC Direct Input Analógico.

Cómo cambiar entre el modo PC XInput y el modo PC Direct Input:
•Mantén presionado el botón "INICIO" durante 5 segundos para cambiar entre el

modo PC XInput y el modo PC DirectInput.
NOTA:
•Cuando el controlador esté utilizando una conexión por cable, basta con desenchufar el cable de datos USB y el controlador intentará conectarse automáticamente por Bluetooth a la consola con la que estaba emparejado.
•Cuando el controlador utilice una conexión Bluetooth, basta con conectar el cable de datos USB al controlador y al PC para que cambie automáticamente al modo de conexión por cable para conectarse con la consola

Sincronización - Steam Deck - Conexión inalámbrica:
Asegúrate de que el controlador inalámbrico está completamente cargado antes de proceder a la sincronización.

NOMBRE BLUETOOTH: Gamepad
Paso 1: En el Steam Deck, localiza y entra en el menú "Bluetooth".
Segundo paso: Asegúrate de que Steam Deck está en el modo de detección de accesorios Bluetooth.
Paso 3: En el controlador, presiona simultáneamente el botón "A" y el botón "INICIO" del controlador durante 3 segundos. Los indicadores LED parpadearán mientras el controlador busca el dispositivo.
Paso 4: En la lista de dispositivos disponibles, selecciona el dispositivo denominado "Gamepad". Una vez que se ha establecido una conexión adecuada entre el controlador y el dispositivo, una luz indicadora (LED1) permanecerá encendida.

Sincronización – Steam Deck - Conexión por cable:
Paso 1: Enciende el Steam Deck y espera a que el sistema entre en la interfaz principal.
Segundo paso: Conecta el cable USB a la interfaz USB del Steam Deck y el extremo opuesto al controlador. Una vez que se ha establecido una conexión adecuada entre el controlador y el Steam Deck, una luz indicadora (o varias) permanecerá encendida. NOTA: Las luces de los canales son asignadas por el sistema Steam Deck.

Especificaciones técnicas:
Tamaño del producto: 161*111*65mm Peso del producto: 0,22 kg
Método de conexión: Inalámbrico o con cable
Distancia de funcionamiento: 8-10 m (en línea recta, sin obstáculos)
Versión Bluetooth: 3.0 Batería: 500 mAh de polímero de litio
Corriente de funcionamiento: 20 mA ± 5 mA
Corriente máxima (durante la vibración del motor) 80mA ± 5mA
Tensión de entrada: 5V Tensión de funcionamiento: CC 3,7 V
Tiempo de carga: 2-3 horas Tiempo de trabajo: 22-24 horas (dependiendo del juego)
Compatibilidad: Nintendo Switch versión 3.0.0 y superior, Android 4.0 y superior, Windows 7 y superior, macOS 11.3 y superior, iOS 13.4 y superior, iPadOS 13.4 y superior, y Steam Deck. "

Notas:
•Al pulsar el botón INICIO no se encenderá la consola Nintendo Switch.
•El reconocimiento de Amiibo, la captura de IR de acción y otras funciones exclusivas del controlador Pro oficial de Nintendo Switch no son compatibles con este controlador inalámbrico.
•La barra de luz azul puede encenderse o apagarse pulsando simultáneamente "L3" y "-".
•Los botones L2 y R2 no admiten cantidad analógica.
•Admite dos balancines 3D simulados y dos retroalimentaciones de vibración del motor.

•Admite la función de sensor de 6 ejes.
•El controlador admite actualizaciones a través del cable de datos USB.
•Mantén pulsados los botones "-", "+" y captura de pantalla durante 5 segundos para restaurar la configuración predeterminada de fábrica. Si tienes éxito, las 4 luces indicadoras LED se iluminarán de forma fija durante 1 segundo.

Consejos para solucionar problemas:
Si el controlador inalámbrico no funciona o funciona incorrectamente, sigue los pasos que se indican a continuación antes de solicitar asistencia:
•Comprueba que el controlador y la consola están encendidos.
•Comprueba que el controlador se encuentra a una distancia operativa de la consola.
•Comprueba que la batería del controlador está completamente cargada.
•Comprueba que el controlador se ha sincronizado correctamente con la consola.

Si, después de verificar los pasos anteriores, el controlador inalámbrico sigue sin funcionar correctamente, prueba lo siguiente:
•Apaga la consola Nintendo Switch.
•Espera 30 segundos y enciende la consola.
•Pulsa el botón RESET de la parte posterior del controlador inalámbrico para reiniciarlo.
•Espera 10 segundos y vuelve a sincronizar el controlador con la consola.

Declaraciones FCC:
Este dispositivo cumple la Parte 15 de las normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Cualquier cambio o modificación no aprobado expresamente por la parte responsable del cumplimiento podría anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo.

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites establecidos para los dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con el apartado 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para la recepción de radio o televisión, lo que puede solucionarse apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:
•Reorienta o reubica la antena receptora.
•Aumenta la separación entre el equipo y el receptor.
•Conecta el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto al que está conectado el receptor.
•Consulta al distribuidor o a un técnico experto en radio/TV para obtener ayuda.

Este dispositivo ha sido evaluado para cumplir los requisitos generales de exposición a RF. El dispositivo puede utilizarse en condiciones de exposición portátiles sin restricciones.

FCC ID: 2AQOP-IX-SW227 FABRICADO EN CHINA