

95MM

CMYK	SPECIFIC PANTONE COLOURS	FOLDING GUIDE	CUTTER GUIDE
			
		Spot Colour 'Folding'	Spot Colour 'Cutter guide'
			
			

[illegible]

FONT LISTING:	
WHERE	WHAT
1.	Product Title
2.	General Text
3.	TU Details
4.	Warnings

NOTES:	
Black and white print. Double sided print Folded manual. Open size: W 480 x H 95mm	

VERSION DATE:	
DATE	DESIGNER
26/02/2019	FRANKIE ALBION
12/06/2019	CHRISTY CHAN
08/07/2022	AIDEN MURPHY
21/07/2022	PARNAZ HOMAYOUNI
18/03/2024	TIMEA ANDOCZI-BALOGH

EN 2 Player Retro Arcade Machine - Instructions

Figure 1:

A Controller 1
B Controller 2
C AV out
D AV out
E Speaker
F Battery compartment
G Reset
H Select
I Start
J Joystick
K A/B Buttons
L Volume Button
M Power Switch

Connecting to your TV
It is possible to connect your Arcade Machine to a television for an enhanced experience. Insert AV Cable (included) into the rear of the television ensuring the colour of each cable matches that seen on your television.
2. Insert the other end of the AV Cable into the rear of the Arcade Machine (D). If your television does not include an AV input, it is possible to purchase an RF modulator (available separately).

Turning on your Arcade Machine
1. Turn your Arcade Machine ON by moving the Power Switch up (M).
2. Refer to your television's instruction manual if you are attempting to connect via an AV Cable.
3. Once on, select what you would like to play a ONE or TWO player game by using the Joystick (J) on Controller 1 (A).
4. Press Start (I) to confirm.
5. Select the game you wish to play by using the Joystick (J) on Controller 1 (A).
6. Press Start (I) to confirm.
7. Press Reset (G) at anytime to return to the game selection screen or turn your console OFF/ON (M).
8. To turn your Arcade Machine OFF, Move the Power Switch (M) down to the OFF position.

Troubleshooting
Q. No picture is appearing on the Arcade Machine
Ensure you have successfully turned on the Arcade Machine
A. Are the batteries correctly installed according to the polarity shown?
B. Replace exhausted batteries
Q. The picture appears dark on my Arcade Machine or the picture begins to blink
A. Try replacing the batteries as these may have been exhausted
Q. No Sound
A. Ensure the Volume button has been pressed on the side of the unit

Battery warnings
- Do not use rechargeable batteries
- Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries
- Insert batteries as marked and always follow the product and battery manufacturer's instructions
- Use only the same or equivalent type of battery as recommended.
- Do not short circuit the supply terminals
- Do not mix old and new batteries
- Do not mix different types of batteries, such as alkaline, standard (carbon zinc), rechargeable (nickel cadmium) batteries.
- Always remove exhausted or dead batteries from the product
- Risk of explosion when battery replaced by incorrect types, dispose of used batteries according to the instructions

Installing Batteries
Requires 4 x AAA batteries for Arcade Machine (not included)
Requires 4 x AAA batteries for Arcade Controllers (2 x AAA per Controller, Not included)
To insert the batteries into your Arcade Machine, unscrew the battery compartment as shown (fig.2) and install ensuring correct polarities.

DE Retro-Arcade-Konsole für 2 Spieler - Gebrauchsanleitung

Bild 1:

A Controller 1
B Controller 2
C AV out
D AV out
E Speaker
F Battery compartment
G Reset
H Select
I Start
J Joystick
K A/B Buttons
L Volume Button
M Power Switch

Anschluss an Ihren Fernseher
Ihr Spielautomat kann für ein noch besseres Spielerlebnis an einen Fernseher angeschlossen werden.
1. Schließen Sie ein AV-Kabel (inklusive) an die Rückseite Ihres Fernsehers an und achten Sie darauf, dass die Farbe jedes Kabelanschlusses mit der Farbe am Fernseher übereinstimmt.
2. Schließen Sie das andere Ende des AV-Kabels hinten am Spielautomaten an (D). Falls Ihr Fernseher keinen AV-Eingang aufweist, ist ein HF-Modulator im Handel erhältlich (separat erhältlich).

Einschalten Ihres Spielautomaten
1. Stellen Sie den Ein/Aus-Schalter (M) zum Einschalten Ihres Spielautomaten nach oben.
2. Nehmen Sie beim Anschluss über ein AV-Kabel auf die Gebrauchsanweisungen Ihres Fernsehers Bezug.
3. Wählen Sie nach dem Einschalten mit dem Joystick (J) am Controller 1 (A), ob Sie ein Spiel für EINEN oder ZWEI Spieler spielen möchten.
4. Drücken Sie zur Bestätigung Start (I).
5. Wählen Sie das gewünschte Spiel mit dem Joystick (J) am Controller 1 (A).
6. Drücken Sie zur Bestätigung Start (I).
7. Sie können jederzeit Reset (G) drücken, um zum Spielauswahlschirm zurückzukehren, oder EIN/AUS (M), um den Automaten auszuschalten.
8. Stellen Sie zum Ausschalten des Spielautomaten den Ein/Aus-Schalter (M) auf AUS.

Fehlerbehebung
- Am Spielautomaten erscheint kein Bild
A. Vergewissern Sie sich, dass die Spielautomat eingeschaltet ist
B. Sind die Batterien entsprechend der angegebenen Polarität eingelegt?
A. Tauschen Sie leere Batterien aus.
F. Das Bild am Spielautomaten erscheint dunkel oder beginnt zu blinken
A. Versuchen Sie, die Batterien auszutauschen, da sie zu schwach geworden sein könnten
F. Kein Ton
A. Vergewissern Sie sich, dass die Lautstärketaste an der Seite der Einheit gedrückt wurde

Bild 2:

A Controller 1
B Controller 2
C AV out
D AV out
E Speaker
F Battery compartment
G Reset
H Select
I Start
J Joystick
K A/B Buttons
L Volume Button
M Power Switch

Batteriewarnhinweise
- Verwenden Sie nicht wiederaufladbare Batterien (Nicht-Cadmium) nicht zusammen.
- Versuchen Sie nicht, nicht wiederaufladbare Batterien wieder aufzuladen.
- Legen Sie die Batterien entsprechend den Markierungen ein und befolgen Sie stets die Anleitungen des Produkt- bzw. Batterieherstellers.
- Verwenden Sie nur denselben gleichwertigen Batterietyp wie den empfohlenen.
- Die Batterien können nicht kurzgeschlossen werden.
- Verwenden Sie alte und neue Batterien nicht zusammen.
- Verwenden Sie unterschiedliche Batterietypen, wie zum Beispiel Alkali-, Standard-, Recharge- oder wiederaufladbare Batterien (Nicht-Cadmium) nicht zusammen.
- Entfernen Sie verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt.
- Besteht die Batterie aus mehreren Zellen, besteht Explosionsgefahr.
Entsorgen Sie gebrauchte Batterien gemäß den Anleitungen.

Batterien einlegen
Erfordert 4 x AAA-Batterien für den Spielautomaten (nicht beigefügt)
Erfordert 4 x AAA-Batterien für die Controller (2 x AAA pro Controller, Nicht beigefügt)
Screwen Sie zur Einlegen der Batterien in Ihren Spielautomaten die Batteriefach ab wie abgebildet (Abb. 2) und achten Sie beim Einlegen auf die korrekte Polarität.

ES Instrucciones de uso de la Máquina de recreativos retro para 2 jugadores

Figura 1:

A Controller 1
B Controller 2
C AV out
D AV out
E Speaker
F Battery compartment
G Reset
H Select
I Start
J Joystick
K A/B Buttons
L Volume Button
M Power Switch

Conexión con tu televisor
La Máquina de recreativos se puede conectar a un televisor para mejorar la experiencia.
1. Conecta el cable AV (incluido) a la parte posterior del televisor, asegurándote de que el color de cada cable coincida con el mostrado en el televisor.
2. Conecta el otro extremo del cable AV a la parte posterior de la Máquina de recreativos (D). Si tu televisor no incluye entrada AV, es posible comprar un modulador de RF (disponible por separado).

Encendido de la Máquina de recreativos
1. Enciende la Máquina de recreativos moviendo el interruptor de alimentación hacia arriba (M).
2. Consulta el manual de instrucciones del televisor si realizas la conexión mediante cable AV.
3. Una vez encendida, selecciona si deseas jugar un juego de UNO o de DOS jugadores empleando el joystick (J) del controlador 1 (A).
4. Pulsa iniciar (I) para confirmar.
5. Selecciona el juego que deseas jugar utilizando el joystick (J) del controlador 1 (A).
6. Pulsa iniciar (I) para confirmar.
7. Pulsa Restablecer (G) en cualquier momento para regresar a la pantalla de selección de juego o apaga/enciende la consola (M).
8. Para apagar la Máquina de recreativos, mueve el interruptor de alimentación (M) hacia abajo (hacia la posición de apagado).

Solución de problemas
P. No se muestra ninguna imagen en la Máquina de recreativos
R. Asegúrate de que has encendido correctamente la Máquina de recreativos
P. ¿Están las pilas correctamente instaladas con la polaridad mostrada?
R. Sustituye las pilas agotadas
P. La imagen de la Máquina de recreativos se muestra oscura o comienza a parpadear
R. Sustituye las pilas, ya que es posible que estén agotadas
P. No hay sonido
R. Asegúrate de que has pulsado el botón de Volumen situado en el lateral de la unidad

Figura 2:

A Controller 1
B Controller 2
C AV out
D AV out
E Speaker
F Battery compartment
G Reset
H Select
I Start
J Joystick
K A/B Buttons
L Volume Button
M Power Switch

Advertencia sobre las pilas
- No utilices pilas recargables.
- Abstente de recargar pilas no recargables.
- Introduce las pilas de la forma indicada y sigue siempre las instrucciones del fabricante del producto y de las pilas.
- Utiliza solo pilas del mismo tipo o de un tipo equivalente recomendado.
- No provoque cortocircuitos entre los terminales eléctricos.
- No mezcles pilas antiguas y nuevas.
- No mezcles distintos tipos de pilas, como, por ejemplo, alcalinas, estándar (carbón-zinc) y recargables (niquel-cadmio).
- Extrae siempre del producto las pilas gastadas.
- Existe riesgo de explosión si las pilas se sustituyen por otras de tipo incorrecto, desecha las pilas usadas según las instrucciones.

**WHEN SENDING FINAL ARTWORK TO FACTORY
PLEASE MAKE SURE ALL FONTS HAVE BEEN
OUTLINED, AND ALL IMAGED EMBEDDED.**