thumbsUp!

ARWORK INFORMATION PANEL

ARTWORK TITLE:	Finger Dance Machine Manual
ARTWORK TYPE:	☐ PACKAGING ■ MANUAL ☐ STICKER
MATERIAL:	80 gsm
FINISH:	
CUTTER GUIDE SIZE:	W 105mm x H 142 mm
PRODUCT CODE:	OR-FINGDNCE
BARCODE:	TYPE: EAN 13, 80%

CMYK	SPECIFIC PANTONE COLOURS	FOLDING GUIDE	CUTTER GUIDE
		Spot Colour 'Folding'	Spot Colour 'Cutter guide'

FONT LISTING:

	WHERE	WHAT
1.	Product Title	YWFT Bit regular
2.	General Text	Myriad Pro
3.	TU Details	Myriad Pro
4.	Warnings	Myriad Pro

NOTES:

VERSION DATE:

DATE	DESIGNER
18/08/2020	AIDEN MURPHY

APPROVAL:

STAGE	DATE	SIGNATURE	check and tick COPY
DESIGNER	___ / ___ / ______	___________	☐
COPY	___ / ___ / ______	___________	☐
MANAGER	___ / ___ / ______	___________	☐
DIRECTOR	___ / ___ / ______	___________	☐

PLEASE MAKE SURE ALL FONTS HAVE BEEN OUTLINED, AND ALL IMAGES EMBEDDED.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital devicem pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occue in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one of more of the following measures:
-Reorient or relocate the receiving antenna.
-Increase the separation between the equipment and receiver.
-Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
-Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) this devices may not cause harmful interference, and
(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Head Office - Magnum Brands Group (UK) Ltd, Unit L, Braintree Industrial Estate, Ruislip, Middlesex, HA4 0EJ, UK.
T: 0845 466 8880. info@Magnumbrands.com. www.Magnumbrands.com.

EU - Magnum Brands (EU) Ltd, Herbert House, 18-22 Pembroke road Dublin 4 T: 016680125. info@Magnumbrands.com.
www.Magnumbrands.com

USA - Magnum Brands Group USA, Unit L, Braintree Industrial Estate, Ruislip, Middlesex, HA4 0EJ, UK. T: 0845 466 8880. info@Magnumbrands.com.
www.Magnumbrands.com

orb

Designed in London by Magnum Brands Group Ltd.
Ruislip, HA4 0EJ, UK
© www.magnumbrands.com

Visit www.orbaccessories.com for more exciting products

MAGNUM BRANDS GROUP

E&OE images and illustrations may differ from actual product.

MADE IN CHINA | FABRIQUÉ EN CHINE

OR-FINGDNCE
FCC ID - 2ARNXORFINGDNCE

EN-
THIS SYMBOL MEANS THAT USED ELECTRICAL AND ELECTRONIC PRODUCTS SHOULD NOT BE DISPOSED OF WITH GENERAL HOUSEHOLD WASTE. THERE ARE SEPERATE COLLECTION SYSTEMS FOR USED ELECTRICAL AND ELECTRONIC PRODUCTS IN ACCORDANCE WITH LEGISLATION UNDER THE WEEE DIRECTIVE AND IS EFFECTIVE ONLY WITHIN THE EUROPEAN UNION. PLEASE CHECK WITH YOUR LOCAL AUTHORITY FOR RECYCLING ADVICE.

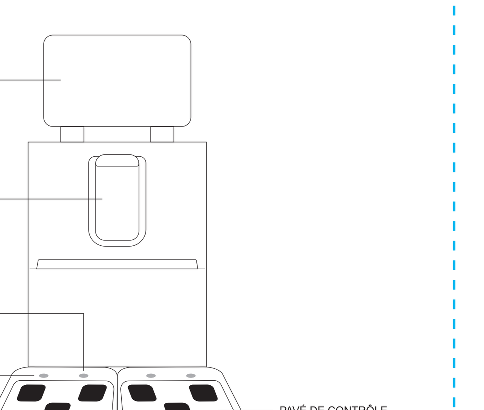
IT -
QUESTO SIMBOLO INDICA CHE I PRODOTTI ELETTRICI ED ELETTRONICI NON DEVONO ESSERE GETTATI CON I NORMALI RIFIUTI DOMESTICI. SONO PREVISTI SISTEMI DI RACCOLTA SEPARATI PER I PRODOTTI ELETTRICI ED ELETTRONICI USATI, IN CONFORMITÀ CON LE LEGGI EMANATE AI SENSI DELLA DIRETTIVA RAEE (VALIDA SOLO NEL TERRITORIO DELL'UNIONE EUROPEA). PER INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DI QUESTI PRODOTTI, RIVOLGERSI ALLE AUTORITÀ LOCALI.

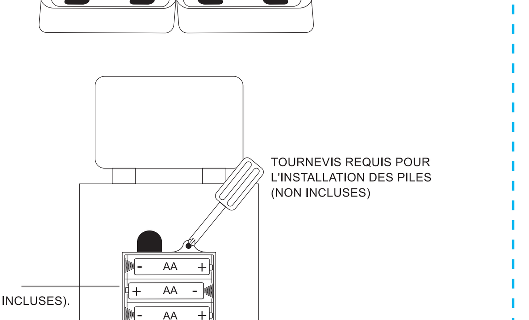
FR -
CE SYMBOLE SIGNIFIE QUE LES PRODUITS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES USAGÉS NE DOIVENT PAS ÊTRE MÉLANGÉS AVEC LES DÉCHETS ORDINAIRES. DES SYSTÈMES DE COLLECTE DIFFÉRENTS ONT ÉTÉ MIS EN PLACE PAR LES COLLECTIV-ITÉS LOCALES POUR CES TYPES DE PRODUITS, CONFORMÉMENT À LA DIRECTIVE DEEE PARTOUT DANS L'UNION EUROPÉENNE. VEUILLEZ CONSULTEZ VOTRE MAIRIE POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LES DISPOSITIONS DE RECYCLAGE.

DE -
DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS GEBRAUCHTE ELEKTRO- UND ELEKTRONIKPRO-DUKTE NICHT MIT DEM ALLGEMEINEN HAUSHALTSMÜLL ENTSORGT WERDEN SOLLTEN. GEBRAUCHTE ELEKTRO- UND ELEKTRONIKPRODUKTE SIND GEGENSTAND EIGENER SAMMELSYSTEME GEMÄSS DER RICHTLINIE FÜR ELEKTRO- UND ELEKTRONIK-ALTGERÄTE, DIE NUR IN DER EUROPÄISCHEN UNION GILT. BITTE LASSEN SIE SICH VON IHRER ÖRTLICHEN BEHÖRDE BEZÜGLICH RECYCLING-MÖGLICHKEITEN BERATEN.

ES -
ESTE SÍMBOLO INDICA QUE LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS USADOS NO DEBEN DESECHARSE JUNTO A LOS RESIDUOS DOMÉSTICOS. EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA POR SEPARADO PARA PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS USADOS, DE CONFORMIDAD CON LO ESTIPULADO EN LA DIRECTIVA RAEE/WEEE, SOLO APLICABLE DENTRO DE LA UNIÓN EUROPEA. PARA OBTENER INFORMACIÓN SOBRE RECICLAJE, CONSULTA A TU AYUNTAMIENTO.

FR





Veuillez lire l'ensemble des instructions de ce guide avant d'utiliser le produit.

Signal lumineux san fil
Lorsque ce voyant clignote, l'appareil est en cours d'association. Il devient fixe une fois l'appareil associé correctement.

Support de téléphone portable
Permet de sécuriser le téléphone portable

Pavé de contrôle
Permet de faire des sélections dans le menu principal, maintenez l'appui pendant le jeu.

Sélectionner et revenir
Permet de jouer, mais aussi de revenir au menu principal.

Marche/Arrêt
Permet de mettre en marche ou d'arrêter l'appareil.

Port d'entrée 5 V
Alimentation de l'appareil avec un câble micro-USB.

Piles: 4 x AA

Installation de l'application

Scannez le code de la carte de connexion pour être redirigé vers la boutique Android Play pour Android, ou Apple pour IOS. Téléchargez l'application pour commencer. Pour la première utilisation, vous devez fournir vos identifiants et le mot de passe figurant sur la carte de connexion. Chaque compte ne prend en charge que 3 appareils.

Android **iOS**

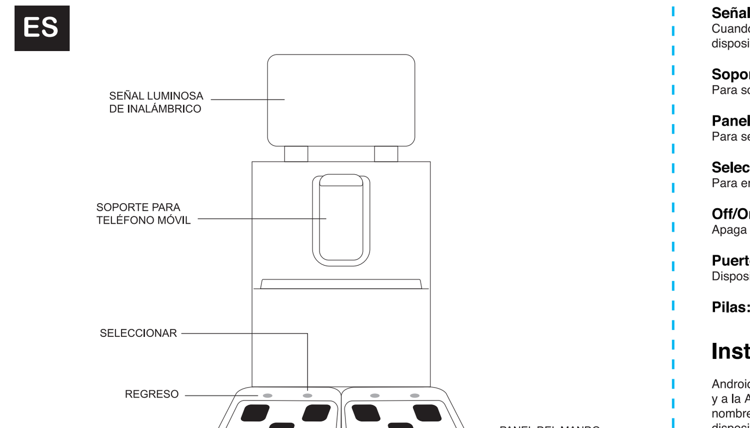
Association

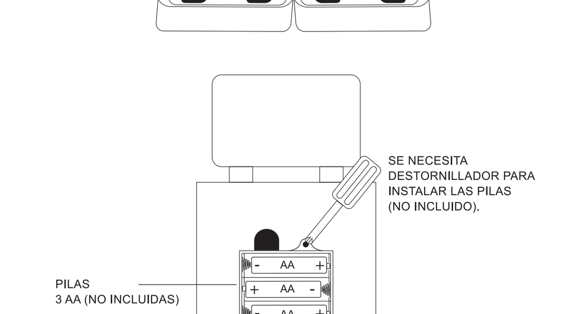
1. Insérez 4 piles AA dans le compartiment à piles de la console ou utilisez le câble micro-USB pour l'alimentation.
2. Mettez en marche la Dance Machine, les voyants clignotent pendant l'association.
3. Allumez votre smartphone avec la nouvelle application Mini Finger Dance et ouvrez sans fil pour l'association.
La Dance Machine s'affiche sous la forme « Mini Dance BLE », puis commence son association.
Une fois ce processus terminé, le voyant s'allume et vous pouvez commencer à jouer.

Battery Information:
La fuite d'acide de la batterie peut provoquer des blessures, ainsi que des dommages matériels sur ce produit. En cas de fuite de la batterie, nettoyez soigneusement la peau et les vêtements affectés. Veillez à éviter tout contact avec les yeux et la bouche. Les piles qui fuient produisent un léger son d'éclatement.

- Les piles doivent être installées et remplacées uniquement par un adulte.
- Ne mélangez pas les piles usagées et neuves (remplacez toutes les piles en même temps)
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- Nous déconseillons les piles avec la mention « Usage intensif », « Utilisation générale », « Chlorure de zinc » ou « Carbone de zinc »..
- Ne laissez pas les piles dans le produit pendant de longues périodes de non-utilisation.
- Enlevez les piles et conservez-les à un endroit frais et sec.
- Enlevez les piles usées de l'unité.
- Veillez à ne pas installer les piles à l'envers. Assurez-vous que les extrémités positive (+) et négative (-) sont bien orientées. Insérez le pôle négatif en premier.
- N'utilisez pas de piles endommagées, déformées ou avec des fuites.
- Ne rechargez PAS des piles non rechargeables.
- Retirez les piles rechargeables de l'appareil avant de le charger.
- Ne jetez les piles que dans les points de collecte prévus à cet effet.
- Ne court-circuitez pas les contacts de la pile.
- Toute tentative de modification de votre produit risque de l'endommager, d'annuler la garantie et de provoquer des blessures.
- Avertissement : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT en cas d'ingestion des petites pièces. Tenir à l'écart des enfants de moins de 36 mois.
- Caractéristiques de l'adaptateur à utiliser avec l'appareil : 5 V CC/250 mA
- Utilisez uniquement un adaptateur ayant les mêmes spécifications que l'appareil.
- Les adaptateurs utilisés avec l'appareil doivent être inspectés régulièrement pour identifier tout dommage du cordon, de la prise, du boîtier et autres éléments.

ES





Lee y observa atentamente esta guía del usuario antes de utilizar el dispositivo.

Señal luminosa de inalámbrico
Cuando la luz parpadea, el dispositivo se está emparejando; una luz brillante constante indica que el dispositivo se ha emparejado correctamente.

Soporte para teléfono móvil
Para sostener el teléfono móvil de forma segura

Panel del mando a distancia
Para seleccionar el juego en el menú principal, pulsa y suelta durante el juego.

Seleccionar e regreso
Para entrar en el juego y también para volver al menú principal del juego.

Off/On
Apaga o enciende el dispositivo.

Puerto de entrada de 5 V
Dispositivo de alimentación mediante un cable micro USB.

Pilas: 4 x AA

Instalación de la aplicación

Android:Escanea el código de la tarjeta de acceso y el sistema te redirigirá a la Android Play Store para Android, y a la Apple Store para IOS. Descarga la aplicación para empezar. Para el primer uso, el sistema te pedirá un nombre de usuario y una contraseña que se encuentra en la tarjeta de acceso. Cada cuenta soporta solo 3 dispositivos.

Android **iOS**

Emparejamiento

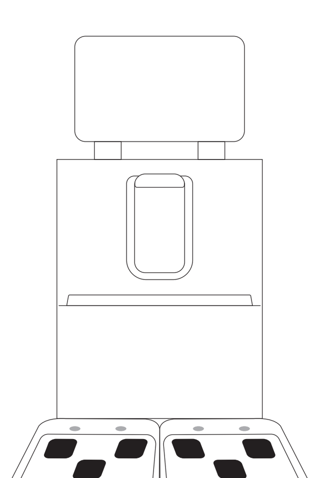
1. Coloca 4 pilas AA en el compartimento de las pilas de la consola, o usa el cable micro USB para encenderla.
2. Enciende la máquina de baile; la luz comenzará a parpadear para empezar a emparejarse.
3. Enciende tu smartphone con la aplicación de la minimáquina de baile de dedos recién instalada y activa inalámbrico para emparejar los dos dispositivos. La máquina de baile aparecerá como "Mini Dance BLE" y luego comenzará a emparejarse. Una vez emparejados, la luz se encenderá y estarán listos para empezar a jugar.

Información sobre las pilas:
La fuga del ácido de las pilas puede causar lesiones personales así como daños a este producto; si se produce una fuga de las pilas, lave bien la piel y la ropa afectadas. Evite el contacto del ácido de las pilas con ojos y boca. Las pilas con fugas hacen ruidos de explosiones.

- Las pilas solo deben ser instaladas y sustituidas por un adulto.
- No mezcles pilas usadas con nuevas (cambie todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcles diferentes marcas de pilas.
- No recomendamos el uso de pilas etiquetadas como "Heavy Duty", "General Duty", "Zinc Chloride" o "Zinc Carbon".
- No dejes las pilas en el producto durante largos períodos de inactividad.
- Retira las pilas y guárdalas en un lugar fresco y seco cuando no las utilices.
- Extrae las pilas gastadas de la unidad.
- No pongas las pilas al revés. Asegúrate de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Inserta primero los extremos negativos.
- No utilices baterías dañadas, deformadas o con fugas.
- No recargues pilas no recargables.
- Retira las pilas recargables del dispositivo antes de cargarlas.
- Deshazte de las pilas solo en los puntos de reciclaje oficiales de tu zona.
- No provoques cortocircuitos entre los terminales de las pilas.
- La manipulación del dispositivo puede provocar daños en el producto, anular la garantía y causar lesiones.
- Advertencia: RIESGO DE ASFIXIA: piezas pequeñas. Producto no apto para niños menores de 36 meses.
- El adaptador para el uso con el dispositivo requiere: 5 V CC y 250 mA.
- Usa solamente un adaptador que cumpla con los requisitos del dispositivo.
- Los adaptadores utilizados con el dispositivo deben ser examinados regularmente para comprobar si hay daños en el cable, el enchufe, la carcasa o en otras piezas.

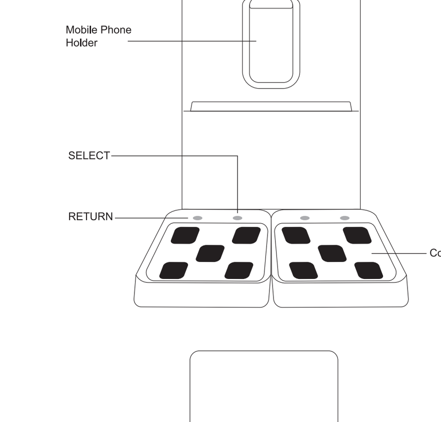
orb™

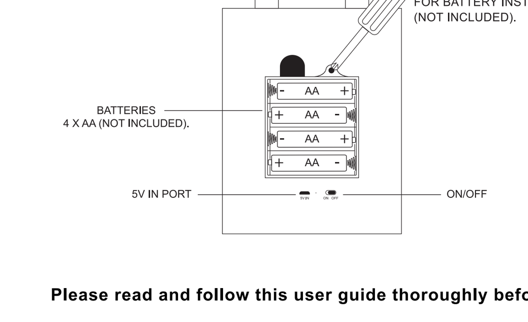
MINI FINGER DANCE MACHINE



Instructions

EN





Please read and follow this user guide thoroughly before use.

Wireless Light Signal
When the light is flashing the device is pairing, a constant bright light means device has paired successfully.

Mobile Phone Holder
To hold the mobile phone securely

Controller Pad
To select game from main menu, press and release during game play.

Select and return
To enter the game and also return to the main game menu.

Off/On
Turns the device off or on.

5V In port
Power device using a micro- USB cable.

Battery: 4 x AA

App Installation

Scan the code from the login card and it will redirect to the Android Play Store for Android, and the Apple store for IOS. Download the App to start. For first use, you will be prompted for a login and password which will be found from your login card. Each account will support 3 devices only.

Android **iOS**

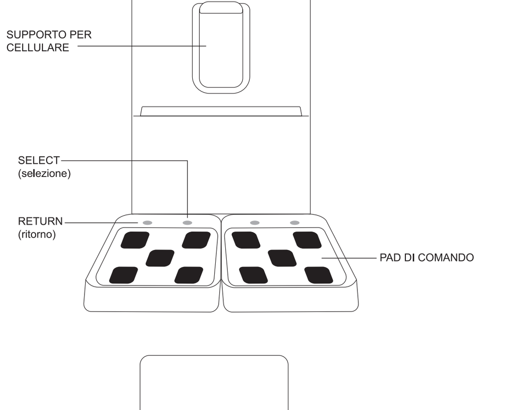
Pairing

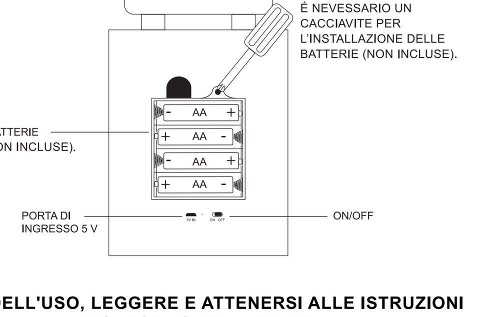
1. Put 4 x AA batteries into the consoles battery compartment, or use the micro-USB to power on.
2. Turn on the dance machine, the light will begin flashing to start pairing.
3. Turn on your smartphone with your newly installed Mini finger dance app and open wireless for pairing.
The dance machine will appear as 'Mini Dance BLE' then begin to pair. Once paired the light will light up and you are ready to play the game.

Battery Information:
Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to this product, if battery leakage occurs thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries make popping sounds.

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix different brands of batteries.
- We do not recommend using batteries labelled 'Heavy Duty', 'General Duty', 'Zinc Chloride' or 'Zinc Carbon'.
- Do not leave batteries in the product for long periods of non-use.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- Remove depleted batteries from the unit.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction. Insert the negative ends first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not recharge non- rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the device before charging.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Do not short circuit battery terminals.
- Tampering with your device can result in damage to your product, void of warranty, and could cause injuries.
- Warning: CHOKING HAZRD small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: DC 5V, 250mA.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The adapter in not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.

IT





PRIMA DELL'USO, LEGGERE E ATTENERSI ALLE ISTRUZIONI DI QUESTA GUIDA UTENTE.

Spia senza fili
La spia lampeggiante indica che il dispositivo sta effettuando il pairing; la spia accesa fissa indica che il pairing è stato completato correttamente.

Supporto per cellulare
Trattiene saldamente il cellulare

Pad di comando
Per selezionare il gioco desiderato dal menu principale; premere e rilasciare durante il gioco.

Selezione e ritorno
Consentono di accedere al gioco e di tornare al menu principale giochi.

Off/On
Permette di accendere e spegnere il dispositivo.

Porta di ingresso 5 V
Alimentare il dispositivo utilizzando un cavo micro USB.

Batteria: 4 x AA

Installazione dell'applicazione

Scansionando il codice presente sulla scheda di accesso si verrà reindirizzati all'Android Play Store, se Android, oppure all'Apple Store, se IOS. Scaricare l'app. Al primo utilizzo, all'utente verranno chieste le credenziali di accesso e la password contenute sulla scheda di accesso. Ogni account supporta solo 3 dispositivi.

Android **iOS**

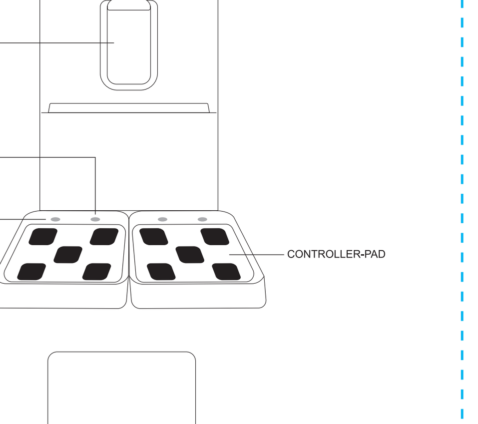
Pairing

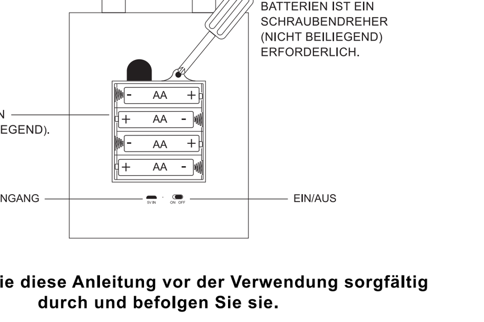
1. Inserire 4 batterie AA nell'apposito vano della console, oppure utilizzare il cavo micro USB per alimentare il dispositivo.
2. Accendere il simulatore di ballo; la spia inizia a lampeggiare, per segnalare che è in corso la procedura di pairing.
3. Accendere lo smartphone su cui è stata installata l'app del simulatore di ballo e selezionare l'opzione senza fili per eseguire il pairing. Il simulatore di ballo viene riconosciuto come "Mini Dance BLE", quindi ha inizio la procedura di pairing. Al termine, la spia rimane accesa fissa, per indicare che il dispositivo è pronto per l'uso.

Informazioni sulle batterie
L'acido della batteria può causare lesioni e danni al prodotto; in caso di fuoriuscite, lavare con cura la zona di cute interessata e gli indumenti. Evitare che l'acido della batteria venga a contatto con gli occhi e la bocca. Le batterie che perdono liquido emettono degli scoppiettii.

- Le batterie devono essere installate e sostituite esclusivamente da un adulto.
- Non usare contemporaneamente batterie nuove e usate (sostituire tutte le batterie allo stesso tempo).
- Non utilizzare marche diverse di batterie contemporaneamente.
- Si sconsiglia l'uso di batterie "per servizio pesante", "per uso generico", "al cloruro di zinco" o "zinco-carbone".
- Non lasciare le batterie all'interno del prodotto, in caso di lunghi periodi di inattività.
- Rimuovere le batterie inutilizzate e riporle in un luogo fresco e asciutto.
- Rimuovere dall'unità le batterie esauste.
- Non installare le batterie invertendo la polarità. Assicurarsi che il polo positivo (+) e quello negativo (-) siano rivolti nella direzione giusta. Inserire per primi i poli negativi.
- Non utilizzare le batterie se danneggiate o deformate, oppure se presentano perdite.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Rimuovere le batterie ricaricabili dal dispositivo, prima di metterlo sotto carica.
- Smaltire le batterie esclusivamente presso i centri di riciclaggio locali approvati dalle autorità preposte.
- Non provocare cortocircuiti sui terminali delle batterie.
- Manomettere il dispositivo può comportare danni allo stesso, rendere nulla la garanzia e causare infortuni.
- Attenzione: RISCHIO DI SOFFOCAMENTO per la presenza di piccole parti. Non adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi.
- Requisiti dell'adattatore idoneo per questo dispositivo: 5 V c.c., 250 mA.
- Usare un adattatore conforme ai requisiti del dispositivo.
- Gli adattatori utilizzati con questo dispositivo devono essere esaminati per rilevare eventuali danni al cavo, alla spina, all'involucro e ad altre parti.

DE





Bitte lesen Sie diese Anleitung vor der Verwendung sorgfältig durch und befolgen Sie sie.

Kabellos-Lichtsignal
Wenn das Licht blinkt, wird das Gerät gekoppelt. Ein konstant helles Licht bedeutet, dass das Gerät erfolgreich gekoppelt wurde.

Handyhalter
Zum sicheren Halten des Handys

Controller-Pad
Zur Spielauswahl aus dem Hauptmenü während des Spielverlaufs drücken und loslassen.

Auswahl und rückkehr
Zum Starten des Spiels und Zurückkehren zum Hauptspielmenü.

Aus/Ein
Schaltet das Gerät aus oder ein.

5-Volt-Eingang
Zur Stromversorgung des Geräts mithilfe eines Micro-USB-Kabels.

Batterie: 4 x AA

App-Installation

Wenn Sie den Code von der Anmeldekarte scannen, werden Sie zum Android Play Store für Android und zum Apple Store für IOS weitergeleitet. Laden Sie zum Starten die App herunter. Bei der erstmaligen Verwendung werden Sie zur Eingabe eines Anmeldenamens und Passworts aufgefordert, die auf der Anmeldekarte angegeben sind. Pro Konto werden jeweils nur 3 Geräte unterstützt.

Android **iOS**

Koppeln

1. Legen Sie 4 AA-Batterien in das Batteriefach der Konsole ein oder verwenden Sie den Micro-USB-Anschluss zur Stromversorgung.
2. Schalten Sie die Dance Machine ein. Das Licht beginnt beim Start der Koppelung zu blinken.
3. Schalten Sie Ihr Smartphone mit der neu installierten Mini Finger Dance App ein und rufen Sie zur Koppelung die kabellos-Funktion auf. Die Dance Machine erscheint als 'Mini Dance BLE' und beginnt dann die Koppelung. Nach der Koppelung leuchtet das Licht auf und Sie sind zum Spielen bereit.

Batteriehinweise:
Das Austreten von Batteriesäure kann sowohl Verletzungen als auch eine Beschädigung dieses Produkts verursachen. Waschen Sie bei einer Batterieleckage den betroffenen Hautbereich und die Kleidung gründlich. Halten Sie Batteriesäure von Ihren Augen und Ihrem Mund fern. Auslaufende Batterien machen Popp-Geräusche.

-Batterien sollten nur von Erwachsenen eingelegt und ausgetauscht werden.
-Kombinieren Sie keine gebrauchten und neuen Batterien (tauschen Sie alle Batterien zum gleichen Zeitpunkt aus).
-Kombinieren Sie keine unterschiedlichen Batteriemarken.
-Wir empfehlen keine Verwendung von Batterien, die mit 'Heavy Duty', 'General Duty', 'Zinc Chloride' oder 'Zinc Carbon' gekennzeichnet sind.
-Lassen Sie keine Batterien im Produkt, wenn es für längere Zeit nicht verwendet wird.
-Entfernen Sie die Batterien und bewahren Sie sie an einem kühlen, trockenen Ort auf, wenn sie nicht verwendet werden.
-Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus der Einheit.
-Legen Sie die Batterien nicht falsch herum ein. Vergewissern Sie sich, dass die positiven (+) und negativen (-) Enden in die richtige Richtung zeigen. Legen Sie die negativen Enden zuerst ein.
-Verwenden Sie keine beschädigte, verformte oder auslaufende Batterien.
-Laden Sie nicht wiederaufladbare Batterien nicht wieder auf.
-Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Gerät.
-Entsorgen Sie Batterien nur bei den behördlich zugelassenen Einrichtungen in Ihrem Gebiet.
-Schließen Sie Batteriekontakte nicht kurz.
-Das Manipulieren Ihres Geräts kann in einer Beschädigung Ihres Produkts und im Erlöschen der Garantie resultieren und könnte Verletzungen verursachen.
-Vorsicht: ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.
-Für die Verwendung mit dem Gerät erforderlicher Adapter: 5 V Gleichstrom, 250 mA.
-Verwenden Sie nur einen Adapter, der die Anforderungen des Geräts erfüllt.
-Mit dem Gerät verwendete Adapter müssen regelmäßig auf eine Beschädigung von Kabel, Stecker, Gehäuse und anderen Teilen überprüft werden.