



**HUNTERS
SPECIALTIES™**

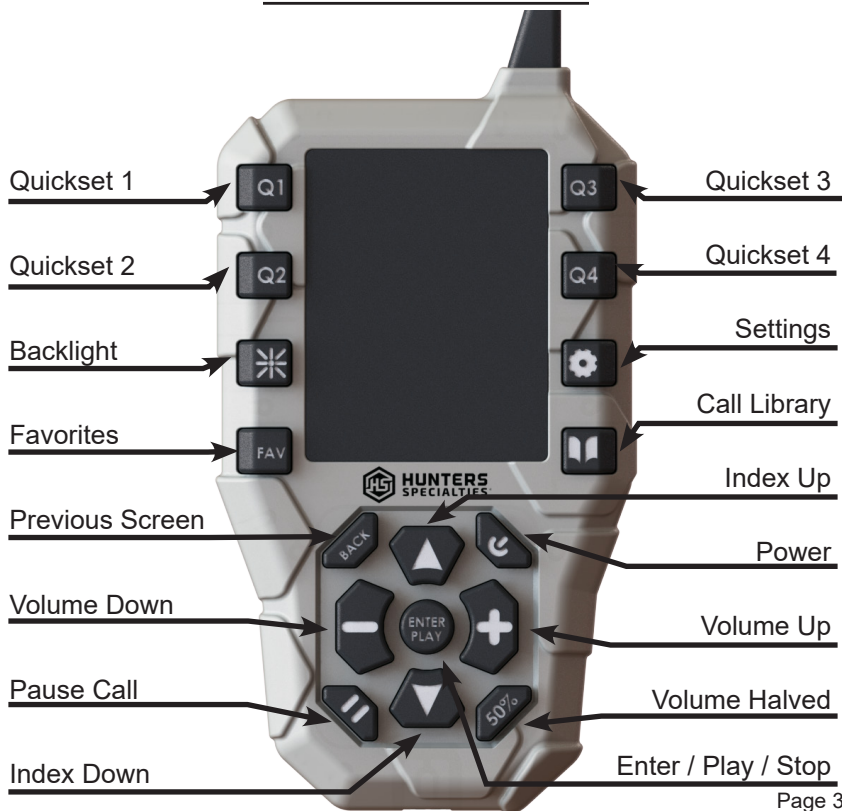
JOHNNY  **STEWART**
WILDLIFE CALLS



**Johnny Stewart Reaper
Instruction Manual**

Table of Contents	
Remote Control Overview	3
Getting Started	4
Favorites	5
QSETS	6
QSETS (cont.)	7
Settings	8
FCC COMPLIANCE	9
IC Warning	10
Limited Warranty	11

Remote Control Overview



Getting Started

Your Johnny Stewart Game Caller is preloaded with official Johnny Stewart sound files and default settings. Let's get started by turning ON your Game Caller and remote.

- **Game Caller:** PRESS and HOLD the Power Button for 2 seconds. Green LED will blink and stay solid for 10 seconds to indicate successful connection.
- **Remote:** PRESS and HOLD the Power Button for 2 seconds; the remote's screen will power on

Once both the Game Caller and remote are turned ON you are ready to begin using your Game Caller.

Play a Call: press the remote's Call Library button, the screen will display a repository of all calls, broken down by animal type.

Using the UP/DOWN arrow button on the remote, highlight an animal category on the list of preloaded calls and press ENTER/PLAY to review a list of calls associated with the category you selected.

- Press ENTER/PLAY to hear the highlighted call
- Stop the call by pressing ENTER/PLAY again

Pause a Call: press the remote's PAUSE button to stop all sound. Press again to start sound.

Favorites

When you find a call that you like you can add it to your favorites list. This list can hold up to 24 sounds. To Access and Add to your favorites list first PRESS the Favorites button. This will bring up a list of Current calls that are on your favorite list.

To **ADD a Call** to the Favorites List:

1. Navigate to the Favorites using the Favorites Button.
2. Select call slot using PRESS and HOLD on the ENTER button (Will be displayed as Empty if no call is populated).
3. Will Navigate to the Calls Library to add a call to the Call Slot.
4. Navigate and Select the Call you want loaded to the Call Slot using the ENTER button.

To **CHANGE or REMOVE a Call** on the Favorites List:

1. Navigate to the Favorites using the Favorites Button.
2. Select the call you want to edit by PRESS and HOLD the highlighted Call.
3. To **CHANGE** call, select "Call Library" and choose a new call to occupy this spot on the list.
4. To **REMOVE** call, select "Remove This Call from Favorites" and this spot will return to <Empty>.

QSETS

QSETs are “Quick Settings” that are calls that are quickly accessible. There can be up to 4 QSETs saved at a time, each with a dedicated button (Q1-Q4).

To **CREATE** a **QSET**:

1. PRESS the QSET button desired to be mapped. For example, if you want to create a QSET for button Q3, PRESS the Q3 button. (note: if a button is already associated with a custom call it will arm the call.)
2. Select a slot that you would like to place a call in (if the slot already has a sound in place, the call will be overwritten)
3. Once a Call Slot is selected the menu will navigate to the Calls Library.
4. From the Calls Library locate the call you would like to add to the Call Slot and **PRESS ENTER**.
5. After select the desired Volume Playback.
6. Set the Post Delay, the delay after a sound plays
7. Repeat until desired calls have been added.

QSETS (cont.)

To PLAY a QSET:

1. PRESS the desired QSET button (once the QSET has been setup – see Create a QSET)
2. All calls added to the QSET will be listed below.
3. PRESS the **ENTER** button while the PLAY option is highlighted to play the call. (while playing the QSET can be stopped by Pressing the ENTER button again)

To EDIT a QSET:

1. PRESS the desired QSET button to navigate to the QSET Screen.
2. Highlight desired call to change and press **ENTER**.
3. SELECT a different call from the associated lists.
4. While Editing a call the Volume and Delay can be changed.
5. Changes are saved as the settings are set.

To DELETE a QSET:

6. PRESS the desired QSET button for the QSET you wish to delete.
7. PRESS and hold **ENTER** for 3s to delete all calls from list

Settings

The Game Caller comes with universal settings and functions that apply to all calls when set. Below is a list of settings and their functions for your reference.

Repeat – When Repeat is enabled the Calls/Qsets will repeat using the defined Repeat Delay. Repeat is noted at the top of the screen when REPEAT Mode is active.

Repeat Delay – Repeat Delay is the time between Calls/Qsets playback. This setting can be set to None, 1 second, 3 seconds, 5 seconds, and 10 seconds.

Backlight Mode – Backlight mode can be set to OFF, ON, or AUTO (Default). When set to ON, backlight will stay on as long as the remote is powered on. Auto Mode enables the backlight upon any button PRESS and stays on for 5 seconds after last PRESS then turning OFF.

Battery Type – Select your battery type for most accurate battery type readings. This information can be found on the box your battery came in.

About - Displays various firmware information about your game caller and remote

Factory Reset – The Game Caller and Remote can be Factory reset to default settings and memory cleared by navigating to the ABOUT page in the settings and PRESS and HOLD the ENTER button.

FCC COMPLIANCE

FCC ID: 2AU3A-JSRGC



FCC STATEMENT

1.This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1)This device may not cause harmful interference,and

(2)This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

2.Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

Reorient or relocate the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

RF warning statement:

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.

IC Warning

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference; and
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Limited Warranty

Western Rivers Game Callers are covered by a One Year Limited Warranty. This Warranty covers rangefinders with manufacture defects. Normal wear & tear as well as product abuse are not covered by the warranty.

This Warranty is valid only for the original owner of the Game Caller purchased from an authorized retailer. Tampering with or altering the unit will void the warranty.

Any unauthorized service will void the warranty. Original sales receipt must be produced for any warranty service and a Return Authorization (RA) number must be obtained from customer service at 877-269-8490 prior to returning the product.



**HUNTERS
SPECIALTIES™**

JOHNNY  **STEWART**
WILDLIFE CALLS



**Johnny Stewart Reaper
Manuel d'instructions**

Table of Contents

Vue d'ensemble de la télécommande	14
Commencer	15
Favoris	16
QSETS	17
QSETS (cont.)	18
Settings	19
CONFORMITÉ FCC	20
Avertissement IC	21
Garantie limitée	22

Vue d'ensemble de la télécommande



Commencer

Votre Johnny Stewart Game Caller est préchargé avec les fichiers audio officiels de Johnny Stewart et les paramètres par défaut. Commençons par activer votre Game Caller et votre télécommande.

- **Game Caller:** APPUYEZ SUR le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes.
- **Télécommande:** APPUYEZ et MAINTENEZ le bouton d'alimentation pendant 2 secondes l'écran de la télécommande s'allume

Une fois que le Game Caller et la télécommande sont allumés, vous êtes prêt à commencer à utiliser votre Game Caller.

Jouer un appel: appuyez sur le bouton Call Library de la télécommande, l'écran affichera un répertoire de tous les appels, ventilés par type d'animal.

À l'aide du bouton fléché HAUT / BAS de la télécommande, mettez en surbrillance une catégorie d'animaux dans la liste des appels préchargés et appuyez sur ENTER / PLAY pour consulter une liste d'appels associés à la catégorie que vous avez sélectionnée.

- Appuyez sur ENTER / PLAY pour entendre l'appel en surbrillance
- Arrêtez l'appel en appuyant à nouveau sur ENTER / PLAY

Mettre un appel en pause: appuyez sur le bouton PAUSE de la télécommande pour arrêter tous les sons. Appuyez à nouveau pour démarrer le son.

Favoris

Lorsque vous trouvez un appel qui vous plaît, vous pouvez l'ajouter à votre liste de favoris. Cette liste peut contenir jusqu'à 24 sons. Pour accéder et ajouter à votre liste de favoris APPUYEZ d'abord sur le bouton Favoris. Cela fera apparaître une liste des appels en cours qui sont sur votre liste de favoris.

Pour **ajouter un appel** à la liste des favoris:

1. Accédez aux Favoris à l'aide du bouton Favoris.
2. Sélectionnez le créneau d'appel à l'aide de PRESS and HOLD sur le bouton ENTER (sera affiché comme Vide si aucun appel n'est rempli).
3. Navigue vers la bibliothèque d'appels pour ajouter un appel à la fente d'appel.
4. Naviguez et sélectionnez l'appel que vous souhaitez charger dans la fente d'appel à l'aide du bouton ENTER.

Pour MODIFIER ou SUPPRIMER un appel de la liste des favoris:

1. Accédez aux Favoris à l'aide du bouton Favoris.
2. Sélectionnez l'appel que vous souhaitez modifier en APPUYANT SUR et EN ATTENDEZ l'appel mis en surbrillance.
3. Pour CHANGER l'appel, sélectionnez «Appeler la bibliothèque» et choisissez un nouvel appel pour occuper cette place dans la liste.
4. Pour SUPPRIMER l'appel, sélectionnez «Supprimer cet appel des favoris» et cet emplacement reviendra à <Vide>.

QSETS

Les QSET sont des «réglages rapides» qui sont des appels rapidement accessibles. Il peut y avoir jusqu'à 4 QSET enregistrés à la fois, chacun avec un bouton dédié (Q1-Q4).

Pour CRÉER un QSET:

1. APPUYEZ sur le bouton QSET que vous souhaitez mapper. Par exemple, si vous souhaitez créer un QSET pour le bouton Q3, APPUYEZ sur le bouton Q3. (Remarque: si un bouton est déjà associé à un appel personnalisé, il armera l'appel.)
2. Sélectionnez un slot dans lequel vous souhaitez passer un appel (si le slot a déjà un son en place, l'appel sera écrasé)
3. Une fois qu'un créneau d'appel est sélectionné, le menu naviguera vers la bibliothèque d'appels.
4. À partir de la bibliothèque d'appels, recherchez l'appel que vous souhaitez ajouter à l'emplacement d'appel et APPUYEZ SUR ENTRÉE.
5. Après avoir sélectionné le volume de lecture souhaité.
6. Réglez le Post Delay, le délai après la lecture d'un son
7. Répétez jusqu'à ce que les appels souhaités aient été ajoutés.

QSETS (cont.)

Pour JOUER un QSET:

1. APPUYER sur le bouton QSET souhaité (une fois le QSET configuré - voir Créer un QSET)
2. Tous les appels ajoutés au QSET seront répertoriés ci-dessous.
3. APPUYEZ sur le bouton ENTRÉE pendant que l'option LECTURE est en surbrillance pour écouter l'appel. (pendant la lecture, le QSET peut être arrêté en appuyant à nouveau sur le bouton ENTER)

Pour éditer un QSET:

1. APPUYEZ sur le bouton QSET souhaité pour accéder à l'écran QSET.
2. Mettez en surbrillance l'appel à modifier et appuyez sur ENTER.
3. CHOISISSEZ un appel différent dans les listes associées.
4. Lors de l'édition d'un appel, le volume et le délai peuvent être modifiés.
5. Les modifications sont enregistrées au fur et à mesure que les paramètres sont définis.

Pour SUPPRIMER un QSET:

1. APPUYEZ sur le bouton QSET souhaité pour le QSET que vous souhaitez supprimer.
2. APPUYER et maintenir ENTRÉE pendant 3 secondes pour supprimer tous les appels de la liste

Settings

Le Game Caller est livré avec des paramètres et des fonctions universels qui s'appliquent à tous les appels lorsqu'ils sont définis. Vous trouverez ci-dessous une liste de paramètres et de leurs fonctions pour votre référence.

Répéter - Lorsque la répétition est activée, les appels / Qsets se répéteront en utilisant le délai de répétition défini. La répétition est notée en haut de l'écran lorsque le mode REPEAT est actif.

Délai de répétition - Le délai de répétition est le temps entre la lecture des appels / Qsets. Ce paramètre peut être défini sur Aucun, 1 seconde, 3 secondes, 5 secondes et 10 secondes.

Mode rétroéclairage - Le mode rétroéclairage peut être réglé sur OFF, ON ou AUTO (par défaut). Lorsqu'il est réglé sur ON, le rétroéclairage reste allumé tant que la télécommande est allumée. Le mode automatique active le rétroéclairage sur n'importe quel bouton APPUYEZ et reste allumé pendant 5 secondes après la dernière APPUYE puis la désactivation.

Type de batterie - Sélectionnez votre type de batterie pour des lectures de type de batterie les plus précises. Ces informations se trouvent sur la boîte de votre batterie.

À propos de - Affiche diverses informations sur le micrologiciel de votre appelant et de votre télécommande.

Réinitialisation d'usine - L'appelant de jeu et la télécommande peuvent être réinitialisés aux paramètres par défaut et la mémoire effacée en naviguant vers la page À PROPOS dans les paramètres et APPUYEZ SUR le bouton ENTRÉE et maintenez-le enfoncé.

CONFORMITÉ FCC

FCC ID: 2AU3A-JSRGC



DÉCLARATION FCC

1. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

- (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- (2) Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

Les changements ou modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

REMARQUE: Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle.

Cet équipement génère des utilisations et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes:

Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.

Augmentez la séparation entre l'équipement et le récepteur.

Connectez l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.

Consultez le revendeur ou un technicien radio / TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Déclaration d'avertissement RF:

L'appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales d'exposition aux RF. L'appareil peut être utilisé dans des conditions d'exposition portable sans restriction.

Avertissement IC

Cet appareil contient des émetteurs / récepteurs exemptés de licence conformes aux RSS (RSS) d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et
- (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radio électrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement."

Garantie limitée

Les Game Callers de Western Rivers sont couverts par une garantie limitée d'un an. Cette garantie couvre les téléètres présentant des défauts de fabrication. L'usure normale ainsi que l'abus du produit ne sont pas couverts par la garantie.

Cette garantie n'est valable que pour le propriétaire d'origine du Game Caller acheté chez un revendeur agréé. La falsification ou la modification de l'unité annulera la garantie.

Tout service non autorisé annulera la garantie. Le reçu de vente original doit être produit pour tout service de garantie et un numéro d'autorisation de retour (RA) doit être obtenu auprès du service à la clientèle au 877-269-8490 avant de retourner le produit.