EasySMX 9124
Game Controller Manual

Contents

Introduction

English ..... 01~09
Deutsch ..... 10~19
Français ..... 20~29
Italiano ..... 30~39
Español ..... 40~49
Chinese ..... 50~56

Dear customer:

Thank you for purchasing EasySMX product. Please read this user manual carefully and keep it for further reference.

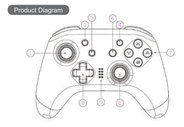
尺寸：95*110mm
装订方式：骑马钉
材质：128g铜版纸

EN

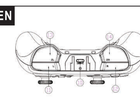
Product Description

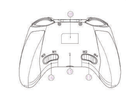
Multifunctional Bluetooth game controller, supports for PC, SWITCH console, Android smart phone, IOS (13.0 above version MFI games)

Product Diagram



EN





EN

Product Details

Battery Capacity	600mA
Utility time	≥10 Hours
Charging Time	2.5~3 Hours
Charging Current	530mA
Charging Type	TYPE C

Mode and Connection

Connect Switch

1）For the first connection, press X + HOME while in Power-off state; If not the first connection, in Power-on state, shortly press HOME to connect automatically; Switch Bluetooth connection supports Home key to wake up the host.

2）Turn on Switch, select "controller" and then select "Change Grip / Order", the controller will automatically identify and pair the Switch host, after it's successfully connected, the corresponding LED light will keep on.

EN

Connect your phone

1） Android mode: If for first connection, B + HOME; if not the first connection, just short press the HOME key to start up, In Bluetooth pairing mode, LED1 flashes, means it's successfully connected, LED1 keep on; the device name is Gamepad.

2） IOS mode: If for first connection, A + HOME; if not the first connection, just short press HOME to turn on, Enter Bluetooth pairing mode, LED2 lights flash, after it's successfully c onnected, the corresponding LED light will keep on.

Connect to PC

Connect the controller to PC through USB data cable, After successfully connected, the indicator lights on, default Xinput mode, Led1 + Led4 light is on, long press Turbo to switch to Dinput mode, with a vibration, the indicator lights LED2 and LED3 keep solid on, then it means switch mode successfully.

Light management

1)The A / B / X / Y backlight will be automatically turned off if the wireless connection has no any button pressing within 5 minutes, and the controller will be automatically turned off,

EN

2)The A / B / X / Y backlight will be adjusted by pressing the ZL + ZR + R3 + UP / DOWN buttons each time. It has Level 0 to Level 4.5 for the brightness, all backlights will be off if at level 0.

3)Long press LB + R 8 for 5 seconds to turn off or turn on the A / B / X / Y backlight

4)TURBO Key Settings

1)Long press the key set to TURBO function and press TURBO again, If the light flashes quickly, it means it's set successfully, For example, press and hold TURBO key in the game, press and it can be the quick hit function and the light quickly flashes.

2)Long press the TURBO function button again, and press the TURBO button again, then you can cancel the TURBO function, Note: Keys A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT can be set to TURBO keys

3) If for Switch, you need to set the screen-shot button as the TURBO button.

Setting steps:

1. Press both the right stick and screen-shot button simultaneously, then the screen-shot button will be set as the TURBO button
2. Set or cancel the burst function as the opertations mentioned in the step 1 and step 2.

EN

the step 1 and step 2.

Dual vibration adjustment

5 level adjustment: level 1-5 are : 100%, 75%, 50%, 25%, 0

Adjustment method: hold Turbo + UP / DOWN to enhance or weaken the vibration intensity in level range 1-5, the indicator indicates the current vibration intensity.

Key programming settings

Mode 1:

1) Press M1 and then press the BACK button, all the lights keep long on, the macro programming entry start mode.

2)Press and hold down the keys that you want to combine,(Like L1, R3)

3)Press M1 again to confirm the combination key, set OK, light recovery mode indication is on, at this time, the combination setting is successful.When pressing M1, L1 and R3 trigger the function successively.(Note: The L1 and R3 spacing time will mapped to the M key)

4)Programmable keys are:A、B、X、Y、L1、L2、L3、R1、R2、R3、direction keys (up and down,left and right), can be combined with any multiple key and also can be set as one key, or can be set to null value no function

5)M1, M2, M3, and M4 are set in the same way.

6)Macro button mode 2 saves the sequence of keys, and saves the time and interval of each button press, to ensure that the various actions are correct.

7)Default key value: factory set M1-B M2-A M3-Y M4-X.

EN

Mode 2:

1)Press down the M1 and then hold down the START button, when the four lights long light on, and start the macro programming entry mode

2)Press and hold down the keys that you want to combine, (Like L1, R3)

3)Press M1 again to confirm the combination key, set OK, light recovery mode indication is on, at this time, the combination setting is successful.When pressing M1, L1 and R3 trigger the function successively.(Note: The L1 and R3 spacing time will mapped to the M key)

4)Programmable keys are:A、B、X、Y、L1、L2、L3、R1、R2、R3、direction keys (up and down,left and right), can be combined with any multiple key and also can be set as one key, or can be set to null value no function

5)M1, M2, M3, and M4 are set in the same way.

6)Macro button mode 2 saves the sequence of keys, and saves the time and interval of each button press, to ensure that the various actions are correct.

7)Default key value: factory set M1-B M2-A M3-Y M4-X.

EN

8)Macro-key data sharing universally for Xinput、Dinput、Switch

9)Long press M1 / M3 + M2 / M4 until the motor shortly vibrates, to clear the programming setting, restore the initial programming setting.

Reset the Controller

You can reset the controller if it is abnormally inoperable during use. Only need to click the RESET hole at the bottom of the controller with something like a crankpin or toothpick, until you hear the sound of "tap" of the resetting switches, the controller power is turned off and the reset is successful.

Charging:

1） When charging, the 4 indicators flash slowly at the same time;

2） The last 4 indicator lights are keep long on while it's full charged.

3） Wired connection can be used while charging spontaneously, the corresponding indicator light flashes, and will keep long on while it's full charged.

4） When the controller's battery power is below 20%, the indicator will flash to remind a low power status under the current mode,

EN

Packing list

Wireless Controller*1
1M Type C Cable *1
Product Manual *1
After-service Card*1

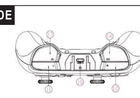
DE

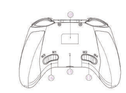
Produktbeschreibung

Multifunktionales Bluetooth-Gamepad, kompatibel mit PC, SWITCH-Host, Android-Telefon, Apple-Telefon (MFI-Spiele über 13.0)

Produktschema

DE





DE

Produktparameter

Batteriekapazität	600mA
Betriebsstunden	≥10 Hours
Ladezeit	2,5~3 Hours
Ladestrom	530mA
Ladetyp	TYPE C

Modi und Verbindungen

1. Schließen Sie Switch an

1) Für die erstmalige Verbindung drücken Sie kurz die X+HOME-Taste im ausgeschalteten Zustand; wenn es nicht die erste Verbindung ist, drücken Sie kurz die HOME-Taste, um die Verbindung automatisch wieder herzustellen, wenn sie eingeschaltet ist, und die Switch Bluetooth-Verbindung unterstützt die Home-Taste zum Aufwecken des Hosts.

2) Schalten Sie den Switch ein und wählen Sie „Handle" und dann „Change Grip/Order", Der Handle erkennt den Switch-Host automatisch und koppelt sich mit ihm, Nachdem die Verbindung

DE

erfolgreich hergestellt wurde, leuchtet die LED des entsprechenden Kanals immer.

2. Schließen Sie das Telefon an

1) Android-Modus: für die erste Verbindung B+HOME; wenn es nicht die erste Verbindung ist, drücken Sie einfach kurz die H OME-Taste, um sie einzuschalten, Rufen Sie den Bluetooth-Pairing-Modus auf, das LED1-Licht blinkt und nach erfolgreicher Verbindung leuchtet das LED1-Licht immer; der Gerätename ist Gamepad.

2) IOS-Modus: für die erste Verbindung A+HOME; wenn es nicht die erste Verbindung ist, drücken Sie einfach kurz die HOME-Taste, um sie einzuschalten, Rufen Sie den Bluetooth-Pairing-Modus auf, das LED2-Licht blinkt, nach erfolgreicher Verbindung leuchtet das LED2-Licht immer.

3. Mit PC verbinden

Verbinden Sie den Controller über das USB-Datenkabel mit dem PC, nachdem die Verbindung erfolgreich war, leuchtet die Kontrollleuchte, der Standard-Xinput-Modus, Led1 + Led4 leuchtet, drücken Sie lange die Turbo-Taste, um zu Dinput zu wechseln, begleitet von einer Vibration, Die Anzeige LED2 und LED3 leuchten immer und zeigen den Modus an, Der Wechsel

DE

war erfolgreich.

Lichtmanagement

1) Wenn innerhalb von 5 Minuten nach der drahtlosen Verbindung keine Taste gedrückt wird, wird die A/B/X/Y-Hintergrundbeleuchtung automatisch ausgeschaltet und der Griff automatisch heruntergefahren.

2) Drücken Sie ZL+ZR+R3+UP/DOWN, um jedes Mal die Helligkeit der A/B/X/Y-Hintergrundbeleuchtung anzupassen, Es gibt 5 Helligkeitsstufen von 0 bis 4 Stufen, und alle Hintergrundbeleuchtungen werden bei Stufe 0 ausgeschaltet.

3) Halten Sie LB+RB 8 Sekunden lang gedrückt, um die A/B/X/Y-Hintergrundbeleuchtung aus- oder einzuschalten

4) Einstellung der TURBO-Taste

1) Halten Sie die Taste gedrückt, die Sie als TURBO-Funktion einstellen möchten, und drücken Sie die TURBO-Taste erneut, Wenn die Kanalleuchte schnell blinkt, war die Einstellung erfolgreich, Zum Beispiel: Drücken und halten Sie die eingestellte TURBO-Taste im Spiel, nachdem Sie sie gedrückt haben, kann die Schnellschlagfunktion realisiert werden und das Kanallicht blinkt schnell.

DE

2) Halten Sie die auf TURBO-Funktion eingestellte Taste gedrückt und drücken Sie die TURBO-Taste erneut, um die Eingabemodus für die Makroprogrammierung ist aktiviert.

3) Wenn es für Switch verwendet wird, müssen Sie zuerst die Bildschirmaufnahmetaste als TURBO-Taste festlegen, Einstellungsmethode: Halten Sie den rechten Joystick gedrückt und drücken Sie gleichzeitig die Bildschirmaufnahmetaste, dann wird die Bildschirmaufnahmetaste als TURBO-Taste eingestellt, und folgen Sie dann den obigen 1 2 Schritten, um die Tasten-Burst-Funktion einzustellen oder abzubrechen.,

Anmerkungen: Es kann als TURBO-Taste eingestellt werden: A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT

Vibrationseinstellung mit zwei Motoren
Der Motor lässt sich in 5 Gängen regeln, 1-5 sind: 100%, 75%, 50%, 25%, 0
Einstellmethode: Halten Sie Turbo+UP/DOWN gedrückt, um die Vibrationsintensität im Bereich von 1-5 Gängen zu erhöhen oder zu verringern, und die Kanalanzeige zeigt die aktuelle Vibrationsintensität an

Programmereinstellungen für Makrotasten

Modus eins:

DE

1) Halten Sie zuerst M1 gedrückt und drücken Sie dann die ZURÜCK-Taste, alle Kanallichter sind immer an und der Eingabemodus für die Makroprogrammierung ist aktiviert,

2) Halten Sie die Tasten gedrückt, die Sie kombinieren möchten, (z. B. L1, R3)

3) Drücken Sie M1 erneut, um die Kombinationstaste zu bestätigen, stellen Sie OK ein und die Kanalleuchte kehrt zur Modusanzeige zurück, Zu diesem Zeitpunkt ist die Kombinationseinstellung erfolgreich, Wenn M1 gedrückt wird, haben L1 und R3 gleichzeitig Funktionen (gleichzeitige Triggerfunktion)

4) Aufnehmbare Tasten sind: A, B, X, Y, L1, L2, L3, R1, R2, R3, Richtungstasten (oben, unten, links und rechts), mehrere Tastenkombinationen oder nur eine Taste oder können eingestellt werden ist Null

Modus zwei:

1) Halten Sie zuerst M1 gedrückt und drücken Sie dann die START-Taste, dann leuchten die 4-Kanal-Leuchten immer und der Eingabemodus für die Makroprogrammierung wird aktiviert,

2) Halten Sie die Tasten gedrückt, die Sie kombinieren

DE

möchten, (z. B. L1, R3)

3) Drücken Sie M1 erneut, um die Kombinationstaste zu bestätigen, stellen Sie OK ein und die Kanalleuchte kehrt zur Modusanzeige zurück, Zu diesem Zeitpunkt ist die Kombinationseinstellung erfolgreich, Beim Drücken von M1 lösen L1 und R3 nacheinander die Funktion aus, (Hinweis: Die Intervallzeit zwischen L1 und R3 wird der M-Taste zugeordnet.)

4) Aufnehmbare Tasten sind: A, B, X, Y, L1, L2, L3, R1, R2, R3, Pfeiltasten (hoch, runter, links und rechts), jede Kombination aus linkem und rechtem Joystick, mehrere Tastenkombinationen möglich auch nur gesetzt werden Es ist ein Schlüssel, kann auf leeren Wert gesetzt werden

Die Einstellmethode für M1, M2, M3 und M4 ist dieselbe,

5) Im Makrotastenmodus werden die Sequenz von zwei Tastenpaaren, die Zeit und das Intervall jedes Tastendrucks gespeichert, um sicherzustellen, dass verschiedene Aktionsoperationen korrekte Bewegungen erfordern,

6) Standardschlüsselwert: M1-B M2-A M3-Y M4-X ab Werk.

7) Die Makroschlüsseldaten von Xinput, Dinput und Switch

DE

werden geteilt,

8) Halten Sie M1/M3+M2/M4 gedrückt, bis der Motor einmal vibriert, um die programmierte Programmierung zu löschen und den anfänglichen Programmierwert wiederherzustellen,

setzen Sie den Controller zurück

Wenn der Controller während des Gebrauchs ungewöhnlich funktionsunfähig ist, können Sie den Controller zurücksetzen, Verwenden Sie einfach eine Büroklammer oder einen Zahnstocher, um das RESET-Loch an der Unterseite des Controllers einzuführen, bis der Reset-Schalter ein "Klick"-Geräusch macht und der Controller ausgeschaltet ist, was anzeigt, dass das Zurücksetzen erfolgreich war,

Aufladen

1) Beim Laden blinken die 4 Kanalanzeigen langsam gleichzeitig;

2) Bei voller Ladung leuchten die 4-Kanal-Anzeigen immer;

3) Während des Ladevorgangs wird eine Kabelverbindung verwendet, die entsprechende Kanalanzeige blinkt und leuchtet immer, wenn sie vollständig aufgeladen ist

4) Wenn die Batterieleistung des Controllers weniger als 20 % beträgt, blinkt die Stromnodusanzeige, um an die schwache

DE

Batterie zu erinnern

Packliste

Kabellieser Controller x1
1M TYPE C Datenkabel x 1
Produkthandbuch x1;
After-Sales-Karte x1

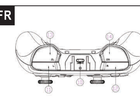
FR

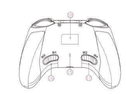
Présentation du Produit

Manette de jeu Bluetooth multifonctionnelle pour PC, Switch, Téléphone Android et Téléphone Apple (jeux MFI à partir de la version 13.0)

Schéma du Produit

FR





FR

Paramètres du Produit

Capacité de la batterie	600mA
Temps d'utilisation de la batterie	≥10 Hours
Temps de charge	2,5~3 Hours
Courant de charge	530mA
Type de port de charge	TYPE C

Modes et Connexions

Connexion au Switch

1) Pour la première connexion, appuyez brièvement simultanément sur la touche X et la touche HOME à l'état éteint, Pour la deuxième connexion, appuyez brièvement sur la touche HOME pour allumer l'appareil et vous reconnecter automatiquement, Appuyez sur la touche HOME pour réveiller la console Switch lorsque la Switch est connectée par Bluetooth,

2) Allumez la console Switch et sélectionnez "Contrôleur" puis "Changer de poignée/commande, la manette s'identifie et s'apparie automatiquement avec la console Switch,

FR

Après une connexion réussie, les lumières LED du canal correspondant sont toujours allumées,

Connexion au Téléphone Portable

1) Mode Android: Pour la première connexion, appuyez brièvement simultanément sur la touche B et la touche HOME, Pour la deuxième connexion, il suffit d'appuyer brièvement sur la touche HOME pour allumer l'appareil, Entrez dans le mode de jumelage Bluetooth, le voyant LED1 clignote, après une connexion réussie, le voyant LED1 est toujours allumé ; le nom du dispositif est Gamepad,

2) Mode IOS: Pour la première connexion, appuyez brièvement simultanément sur la touche A et la touche HOME, Pour la deuxième connexion, il suffit d'appuyer brièvement sur la touche HOME pour allumer l'appareil, Entrez dans le mode de couplage Bluetooth, le voyant LED2 clignote, après une connexion réussie, le voyant LED2 est toujours allumé,

Connexion au PC

Connectez la manette au PC via le câble USB, après une connexion réussie, le témoin lumineux s'allume toujours, Le mode Xinput par défaut, LED1+LED4 s'allument, appuyez longuement sur la touche Turbo pour passer en mode Dinput,

FR

accompagné d'une vibration, les témoins lumineux LED2 et LED3 sont toujours allumés, indiquant un changement de mode réussi

Gestion de la lumière

1) En mode de connexion sans fil, si aucune touche n'est pressée dans cinque minutes, le rétroéclairage A/B/X/Y s'éteint automatiquement et la manette s'éteint automatiquement,

2) Chaque pression sur ZL+ZR+R3+UP/DOWN permet de régler la luminosité du rétroéclairage A/B/X/Y, Il y a 5 niveaux de luminosité de 0 à 4 niveaux, Tous les rétro-éclairages s'éteignent au niveau 0,

Appuyez et maintenez la touche LB et la touche RB pendant 5 secondes pour éteindre ou allumer le rétro-éclairage A/B/X/Y,

Réglages de la touche Turbo

1) Maintenez enfoncée la touche que vous voulez régler sur la fonction TURBO, puis appuyez une fois sur la touche TURBO, Si le voyant du canal clignote rapidement, le réglage est réussi, Par exemple, pendant le jeu, appuyez sur la touche TURBO et maintenez-la enfoncée pour obtenir la fonction de frappe rapide et le voyant du canal clignote rapidement,

FR

2) Maintenez enfoncé la touche réglée sur la fonction TURBO et appuyez à nouveau sur la touche TURBO pour annuler la fonction TURBO,

3) Si vous utilisez sur la Switch, vous devrez d'abord régler la touche de capture d'écran comme la touche TURBO,
Méthode de réglage : maintenez enfoncé le joystick droit et appuyez simultanément sur la touche de capture d'écran, À ce stade, la touche de capture d'écran est réglé comme la touche TURBO, puis suivez les étapes 1 et 2 ci-dessus pour régler ou annuler la fonction rafale

Note : Les touches suivantes peuvent être configurées comme touches TURBO : A,B,X,Y,LB,RB,LT,RT

Réglage de la vibration de double moteurs
Réglage du moteur en 5 positions, 1-5: 100%, 75%, 50%, 25%, 0
Réglage: Maintenez les touches Turbo+UP/DOWN enfoncée pour augmenter ou diminuer l'intensité de la vibration parde 1 à 5 niveau, l'indicateur de canal affiche l'intensité actuelle de la vibration.

Réglage de programmation des touches macro

1) Appuyez sur la touche M1 et maintenez-la enfoncé, puis appuyez sur la touche BACK et maintenez-la enfoncé, tous les voyants des canaux s'allument toujours pour activer le mode d'entrée de la macro-programmation.

FR

2) Appuyez et maintenez enfoncée la touche que vous souhaitez combiner, (par exemple, L1, R3)

3) Appuyez à nouveau sur la touche M1 pour confirmer la combinaison, le réglage est OK et les voyants des canaux reviennent à l'indication de mode, À ce stade, la combinaison est mise en place avec succès, Lorsque vous appuyez sur la touche M1, L1 et R3 vous entraînent successivement.(Remarque : le temps d'espacement de L1 et R3 sera affecté à la touche M).

4) Les touches enregistrables sont : A, B, X, Y, L1, L2, L3, R1, R2, R3, les touches directionnelles (haut, bas, gauche, droite), toute combinaison de joystick gauche et droit, des combinaisons multiples de touches ou une seule touche, peuvent être réglées sur une valeur nulle,M1, M2, M3, M4 sont réglés de la même manière,

5) Le Mode II de touches Macro enregistre la séquence des touch

6) Valeur par défaut de la touche : M1-B M2-A M3-Y M4-X en usine,

7) Les données de touches macro de Xinput, Dinput et Switch sont partagées.

8) Appuyez et maintenez M1/M3+M2/M4 jusqu'à ce que le moteur vibre une fois pour effacer les paramètres programmés et rétablir les valeurs initiales

FR

à l'indication de mode, A ce stade, la combinaison est mise en place avec succès. Lorsque vous appuyez sur M1, L1 et R3 déclenchent la fonction l'un après l'autre, (Remarque : le temps d'espacement de L1 et R3 sera affecté à la touche M).

4) Les touches enregistrables sont : A, B, X, Y, L1, L2, L3, R1, R2, R3, les touches directionnelles (haut, bas, gauche, droite), toute combinaison de joystick gauche et droit, des combinaisons multiples de touches ou une seule touche, peuvent être réglées sur une valeur nulle,M1, M2, M3, M4 sont réglés de la même manière,

5) Le Mode II de touches Macro enregistre la séquence des touch

6) Valeur par défaut de la touche : M1-B M2-A M3-Y M4-X en usine,

7) Les données de touches macro de Xinput, Dinput et Switch sont partagées.

8) Appuyez et maintenez M1/M3+M2/M4 jusqu'à ce que le moteur vibre une fois pour effacer les paramètres programmés et rétablir les valeurs initiales

FR

Réinitialisation de la manette

Si la manette devient inopérante pendant l'utilisation, elle peut être réinitialisée. Il suffit d'insérer une manivelle ou un cure-dent dans le trou de réinitialisation situé au bas de la manette j usqu'à ce que l'interrupteur de réinitialisation soit pressé avec un son "clic" et que la manette s'éteigne, indiquant une réinitialisation réussie.

Chargement

1) Les 4 indicateurs de canaux clignotent lentement en même temps pendant la charge,

2) Les 4 indicateurs de canaux sont toujours allumés lorsque la charge est complète,

3) Lorsque la connexion filaire est utilisée pendant la charge, l'indicateur du canal correspondant clignote et reste allumé lorsque la charge est complète.

4） Lorsque le niveau de la batterie de la manette est inférieur à 20 %, l'indicateur du mode actuel clignote pour rappeler le faible niveau de la batterie.

FR

Liste d'emballage

Manette sans fil x 1
1M Câble de données TYPE C x 1
Manuel x 1.
Carte après-vente x 1

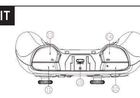
IT

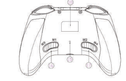
Descrizione del Prodotto

Questo gamepad bluetooth multifunzionale supporto PC,switch, telefono Android, telefono Apple (giochi MFI superiori a 13.0)

Profilo illustrativo

IT





IT

Specifiche del Prodotto

Capacità della batteria	600mA
Tempo di uso	≥10 Hours
Tempo di carica	2,5~3 Hours
Corrente di carica	530mA
Tipo di carica	TYPE C

Modalità e Connessione

1. Collegare a Switch

1) Per la prima connessione, premere brevemente il pulsante X+HOME nello stato spento; se non è la prima connessione, premere brevemente il pulsante HOME per riconnettersi automaticamente all'accensione e la connessione Switch Bluetooth supporta il pulsante Home per riattivare l'host.

2) Apri l'interruttore e seleziona "controller", quindi seleziona "cambia presa/ordine", L'handle riconoscerà e si accoppierà automaticamente con l'host Switch, Dopo che la connessione è riuscita, la spia LED del canale corrispondente si accenderà,

IT

2. Collega al Telefono

1) Modalità Android: Per la prima connessione, B+HOME; se non è la prima connessione, basta premere il tasto HOME per accenderla, Entra nella modalità di associazione Bluetooth, la luce LED1 lampeggia e, dopo che la connessione è riuscita, la luce LED1 è sempre accesa; il nome del dispositivo è Gamepad,

2) Modalità iOS: per la prima connessione, A+HOME; se non è la prima connessione, basta premere brevemente il pulsante HOME per accenderla, Entra nella modalità di associazione Bluetooth, la luce LED2 lampeggia, dopo che la connessione è riuscita, la luce LED2 è sempre accesa.

3. Collega al PC

Collegare il controller al PC tramite il cavo USB, dopo che la connessione è andata a buon fine, la spia è sempre accesa, la modalità Xinput predefinita, le spie Led1+Led4 sono accese, premere a lungo il tasto Turbo per passare a Dinput, accompagnato da un vibrazione, l'indicatore LED2 e LED3 sono sempre accesi, indicando la modalità Il passaggio è riuscito,

IT

Gestione della Luce

1) Se non viene premuto alcun pulsante entro 5 minuti dalla connessione wireless, la retroilluminazione A/B/X/Y si spegnerà automaticamente e la maniglia si spegnerà automaticamente.

2) Premere ZL+ZR+R3+UP/DOWN per regolare la luminosità della retroilluminazione A/B/X/Y ogni volta. Sono disponibili 5 livelli di luminosità da 0 a 4 livelli e tutte le retroilluminazione sono disattivate al livello 0.

3) Tenere premuto LB+RB per 5 second per spegnere o accendere la retroilluminazione A/B/X/Y

Impostazione del Pulsante TURBO

1) Tenere premuto il pulsante che si desidera impostare come funzione TURBO, quindi premere nuovamente il pulsante TURBO, Se la spia del canale lampeggia rapidamente, l'impostazione è riuscita, Ad esempio: tieni premuto il pulsante URBO impostato nel gioco, dopo averlo premuto, è possibile realizzare la funzione di colpo rapido e la luce del canale lampeggia rapidamente,

IT

2) Tenere premuto il pulsante impostato sulla funzione TURBO e premere nuovamente il pulsante TURBO per annullare la funzione TURBO,

3) Se viene utilizzato per switch, è necessario impostare il tasto di screenshot come il tasto TURBO, Il metodo dell'impostazione: tenere premuto il joystick destro e premere contemporaneamente il tasto di screenshot, Quindi la chiave di screenshot viene impostata come chiave TURBO, quindi seguire i 12 passaggi precedenti per impostare o annullare la connessione della funzione scoppio dei pulsanti.

Note: Può essere impostato come pulsanti TURBO: A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT

Regolazione delle Doppie Vibrazioni Motore

Il motore può essere regolato in 5 marce, 1-5 sono: 100%, 75%, 50%, 25%, 0
Metodo di regolazione: premere e tenere premuto Turbo + SU/GIÙ per aumentare o diminuire l'intensità della vibrazione nell'intervallo da 1 a 5 marce e la spia del canale indica l'intensità della vibrazione corrente

IT

Impostazioni di Programmazione dei Tasti Macro

Modalità uno:

1) Prima premere e tenere premuto M1 e poi premere il pulsante INDIETRO, tutte le luci dei canali sono sempre accese e la modalità di ingresso della programmazione macro è attivata,

2) Tenere premuti i tasti che si desidera combinare, (come L1, R3)

3) Premere nuovamente M1 per confermare la combinazione di tasti, impostare OK e la luce del canale tornerà all'indicazione della modalità, In questo momento, l'impostazione della combinazione è riuscita, Quando si preme M1, L1 e R3 hanno funzioni contemporaneamente(funzione di trigger simultaneo)

4) I tasti registrabili sono: A, B, X, Y, L1, L2, L3, R1, R2, R3, tasti direzionali (su, giù, sinistra e destra), più combinazioni di tasti o un solo tasto, oppure possono essere impostati è zero

Modalità due:

1) Prima premere e tenere premuto M1 e poi premere il pulsante START, le luci dei 4 canali sono sempre accese e si attiva la modalità di ingresso di programmazione macro.

IT

2) Tenere premuti i tasti che si desidera combinare, (come L1, R3)

3) Premere nuovamente M1 per confermare la combinazione di tasti, impostare OK e la luce del canale tornerà all'indicazione della modalità, In questo momento, l'impostazione della combinazione è riuscita, Quando si preme M1, L1 e R3 attivano la funzione in successione, (Nota: l'intervallo di tempo tra L1 e R3 verrà mappato sul tasto M)

4) I tasti registrabili sono: A, B, X, Y, L1, L2, L3, R1, R2, R3, tasti direzionali (su, giù, sinistra e destra), qualsiasi combinazione di joystick sinistro e destro, più combinazioni di tasti possono essere impostato o solo impostato È una chiave, può essere impostato su un valore vuoto
Il metodo di impostazione di M1, M2, M3 e M4 è lo stesso,

5) Modalità tasti macro Vengono salvate due coppie di sequenze di tasti, il tempo e l'intervallo di ogni pressione dei tasti per garantire che le varie operazioni di azione richiedano mosse corrette,

6) Valore chiave predefinito: M1-B M2-A M3-Y M4-X all'uscita dalla fabbrica,

IT

7) I dati chiave macro di Xinput, Dinput e Switch sono condivisi,

8) Tenere premuto M1/M3+M2/M4 fino a quando il motore vibra una volta, per cancellare la programmazione programmata e ripristinare il valore di programmazione iniziale

Ripristinare il Gamepad

Se il gamepad è inutilizzabile in modo anomalo durante l'uso, è possibile ripristinarlo, Basta usare una graffetta o uno stuzzicadenti da inserire nel foro RESET nella parte inferiore del gamepad, finché l'interruttore di ripristino non emette un "clic" e la maniglia è spenta, indicando che il ripristino è riuscito,

Caricare

1) Durante la ricarica, gli indicatori a 4 canali lampeggiano lentamente contemporaneamente;

2) Dopo la ricarica completa, gli indicatori dei 4 canali sono sempre accesi;

3) La connessione cablata viene utilizzata durante la ricarica, l'indicatore del canale corrispondente lampeggia ed è

IT

sempre acceso quando è completamente carico

Contenuti della Confezione

Gamepad Wireless x1
Cavo Type-C da 1M x 1
Manuale del Prodotto x1 ;

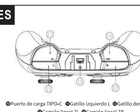
ES

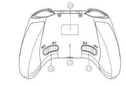
Descripción del Producto

Bluetooth Gamepad multifuncional, compatible con PC, SWITCH, Teléfono Android, Teléfono Apple (juegos MFI superiores a 13.0)

Diagrama

ES





FCC Caution.

(1)§ 15.19 Labelling requirements.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

§ 15.21 Changes or modification warning

Any Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

§ 15.105 Information to the user.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

-Reorient or relocate the receiving antenna.

-Increase the separation between the equipment and receiver.

-Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

-Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.