

桐生的變身失敗情景玩法 Kiryu-san's Transformation Failure

1 在佩帶腰帶前，長按台詞按鈕
Hold down on the Dialogue Button before attaching the belt.

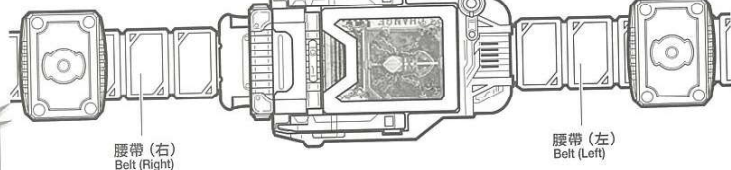
→「Change!」音效響起後，「桐生さん!」音效響起。
→A "CHANGE" sound will play, followed by a "Kiryu-san!" sound.

台詞按鈕
Dialogue Button

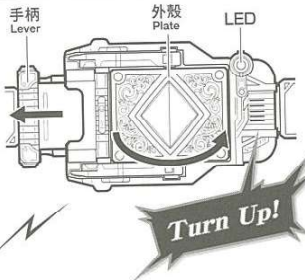
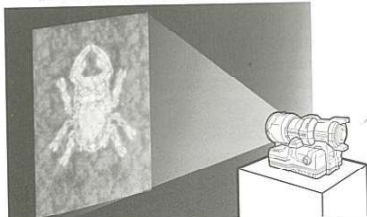


※「Change!」音效響起後也要繼續長按台詞按鈕
"Keep holding down on the button even after the "CHANGE" sound plays."

2 扣上腰帶(左)和(右)，「變身待機音效」響起。
Attach the Belt (Left) and Belt (Right) and make the "transformation standby sound" play.



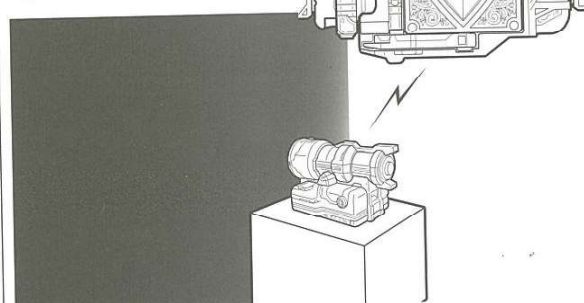
3 拉動GARRENBuckle手柄 Pull the lever.
→外殼180度旋轉，「ORICHALCUM ELEMENT」投射音效「響起，主體LED發光，ORICHALCUM ELEMENT投影器投射。
→The plate will rotate 180 degrees, an "ORICHALCUM ELEMENT projection sound" will play, the LED on the GARRENBuckle will light up, and so will the ORICHALCUM ELEMENT Projector.



Turn Up!

※「ORICHALCUM ELEMENT」投射音效「響起約30秒。
※若約30秒內如無任何操作，「變身完成音效」會自動響起，ORICHALCUM ELEMENT投影器亦會關閉。
*The "ORICHALCUM ELEMENT Projection Sound" will play for approx 30 seconds.
*If approx. 30 seconds pass after no actions are taken, a "Transformation Failure Sound" will play automatically and ORICHALCUM ELEMENT PROJECTOR will turn off.

4 「ORICHALCUM ELEMENT」投射音效「響起期間，在任何時候按下台詞按鈕。
→「變身失敗音效」響起，ORICHALCUM ELEMENT投影器關閉。
Press the Dialogue Button at a timing of your choice while the "ORICHALCUM ELEMENT projection sound" is playing.
→A "transformation failure sound" will play and the ORICHALCUM ELEMENT Projector will turn OFF.

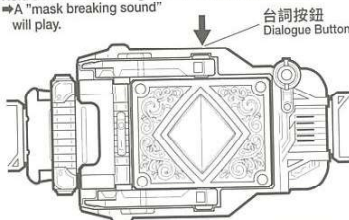


面具破裂音效玩法 Mask breaking sound

變身後長按台詞按鈕。

→「面具破裂音效」響起。

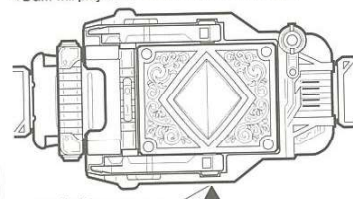
Hold down on the Dialogue Button after transforming.
→A "mask breaking sound" will play.



BGM播放方法 Playing BGM

按下底部上的BGM按鈕。

→右表中的BGM順序播出。
Press the BGM Button on the bottom.
→BGM will play in the order of the list on the right.



BGM按鈕 BGM Button

BGM	
1	すべてを受けて
2	祈り
3	覚醒
4	覚醒「簡短(short ver.)」
5	祈り「第15集(Episode 15 ver.)」
6	道端の花
7	rebirth
8	rebirth「簡短(short ver.)」
9	クライマックス VII
10	BOARDサイレン音
11	不償
12	Round ZERO~BLADE BRAVE

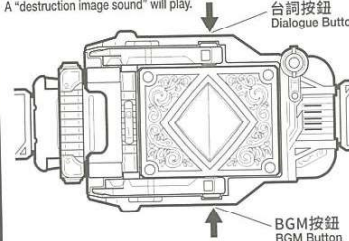
※BGM響起期間，再按下BGM按鈕，BGM會停止。
Press BGM Button once again while BGM is on, BGM will stop.

破滅的效果音效玩法 Destruction Image Sound

變身後長按台詞按鈕和BGM按鈕。

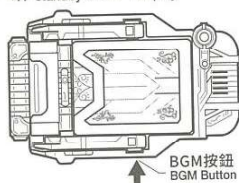
→「破滅的效果音效」響起。

After transforming, press the Dialogue Button and BGM Button simultaneously.
→A "destruction image sound" will play.



BGM Standby音效 BGM Standby

1 長按底部的BGM按鈕。→「Standby音效」響起。
Hold down on the BGM Button on the bottom.
→A "standby sound" will play.



※若持續長按，最多可響起12次「Standby音效」。
"If you hold down on the BGM Button, the "standby sound" will play for a maximum of 12 times."

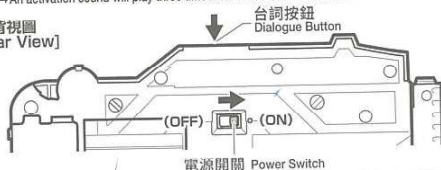
2 緊接在第7頁的「變身玩法」後進行→「變身音效」響起時同時響起下表的BGM。
Proceed to "Transformation" on Page 7.
→A "transformation sound" accompanied by the following BGM of your choosing will play.

BGM	
1	すべてを受けて
2	祈り
3	覚醒
4	覚醒「簡短(short ver.)」
5	祈り「第15集(Episode 15 ver.)」
6	道端の花
7	rebirth
8	rebirth「簡短(short ver.)」
9	クライマックス VII
10	BOARDサイレン音
11	不償
12	Round ZERO~BLADE BRAVE

MISSING ACE模式玩法 MISSING ACE Mode

1 按住台詞按鈕的同時，打開GARRENBuckle的電源開關。
→啟動音效響3次後，「MISSING ACE」模式啟動。
Turn the GARRENBuckle's Power Switch ON while pressing the Dialogue Button.
→An activation sound will play three times and MISSING ACE Mode will activate.

背視圖
[Rear View]



電源開關 Power Switch

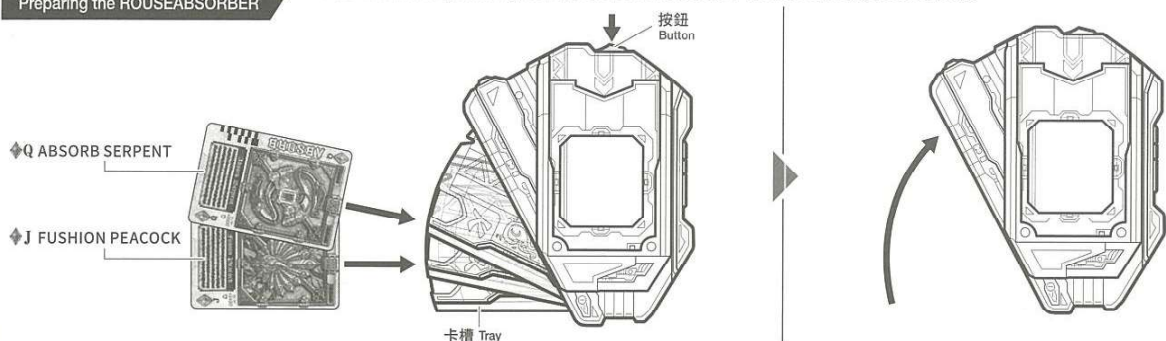
2 按下台詞按鈕，下表中的橘朔也 (MISSING ACE版本) 的台詞會按順序響起。
Sakuya Tachibana's dialogue (MISSING ACE ver.) will sound in the order of the following chart when the Dialogue Button is pressed.

台詞 Dialogue	
1	Hensin.
2	Kingu no ka-do ga 4 mai soro xtu ta n da. ato ha kimi no inoti ga hituyou na n da yo. Kodai no idai na tikara wo kaihou suru tame ni ha.
3	Idai na tikara wo e ru tame ni ha, huuin wo to i ta mono no inoti wo sasa ge nakere ba nara nai. Kimi ha o tou san no ka wari nan da.
4	Simura ! Simura ! Dokoda ! Simura !
5	Yomigaettanda ! Nemutteita kodai no tikara ga !

ROUSEABSORBER

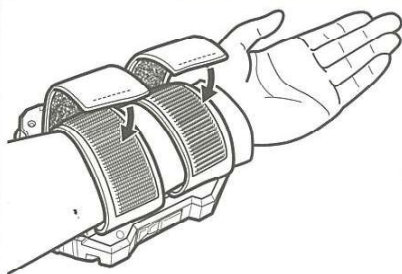
準備ROUSEABSORBER Preparing the ROUSEABSORBER

按下按鈕打開卡槽，把「J FUSION PEACOCK」、「Q ABSORB SERPENT」放入各卡槽後關上。
Press the button to open the tray, insert J FUSION PEACOCK and Q ABSORB SERPENT, and close the tray.



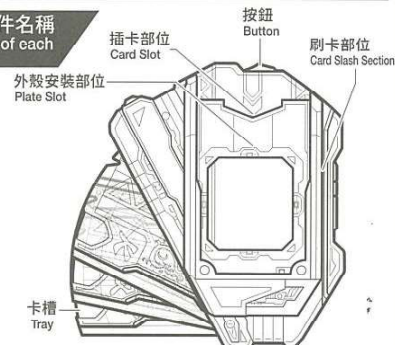
配帶在手臂的方法 How to wear on Arm

如圖所示戴上左臂。
Attach to left arm as shown.



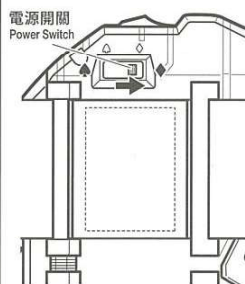
完成!!
Finished!!

各部件名稱 Name of each parts



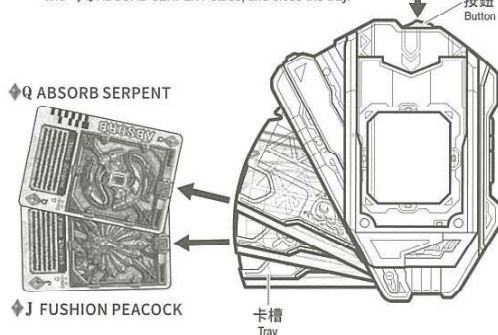
GARREN JACK FORM變身 Transformation into GARREN JACK FORM

- 1 把電源開關移至◆模式。
→啟動聲效響起。
Move the power switch to ◆ Mode.
→An "activation sound" will play.



背視圖
[Rear View]

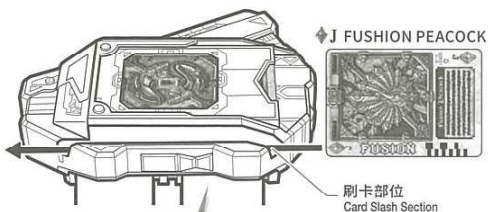
- 2 按下按鈕打開卡槽，把「J FUSION PEACOCK」和「Q ABSORB SERPENT」卡片取出後，關上卡槽。
Press the button to open the tray, remove the J FUSION PEACOCK and Q ABSORB SERPENT cards, and close the tray.



- 3 把「Q ABSORB SERPENT」插入插卡部位。
→「ABSORB QUEEN」聲效及「JACK FORM變身待機聲效」響起。
Insert "Q ABSORB SERPENT" into the Card Slot.
→An "ABSORB QUEEN sound" will play, followed by a "Jack Form transformation standby sound".

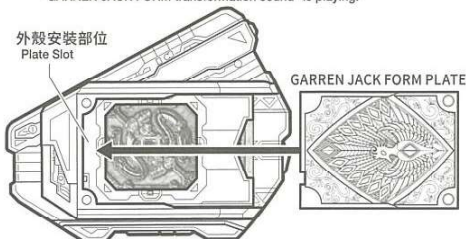


- 4 「J FUSION PEACOCK」從刷卡部位刷過。
→「GARREN JACK FORM變身聲效」響起。
Swipe J FUSION PEACOCK through the Card Slash Section.
→A "GARREN JACK FORM transformation sound" will play.



FUSION JACK

- 5 「GARREN JACK FORM變身聲效」響起期間，把GARREN JACK FORM外殼裝在外殼安裝部位。
Attach the GARREN JACK FORM PLATE to the Plate Slot while the "GARREN JACK FORM transformation sound" is playing.



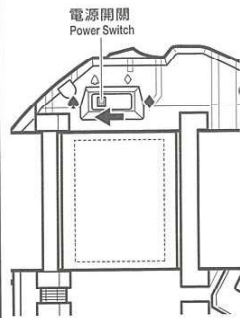
※◆的變身待機聲效響起期間，先把GARREN JACK FORM外殼裝上後進行◆的刷卡，「GARREN JACK FORM變身聲效」亦會響起。
"The "GARREN JACK FORM transformation sound" will also play after the card is slashed in ◆ even if the GARREN JACK FORM PLATE is attached beforehand while the transformation standby sound is playing during ◆.
※「GARREN JACK FORM變身聲效」結束後才裝上GARREN JACK FORM外殼的話，「JACK FORM變身待機聲效」會再次響起。
"If the GARREN JACK FORM PLATE is attached after the "GARREN JACK FORM transformation sound" finishes playing, the "Jack Form transformation standby sound" will play again.

GARREN JACK FORM
變身完成!!
Transform into
GARREN JACK FORM!!



BLADE JACK FORM變身聲效 (※BLADE用的ROUSECARD和外殼均不包含於本商品中。)
Blade Jack Form Transformation Sound Activation (*ROUSECARDS and plates for Blade are not included in this product.)

- ❶ 把電源開關移至♣模式。
 ➡啟動聲效響起。
 Move the Power Switch to ♣ Mode.
 ➡An "activation sound" will play.



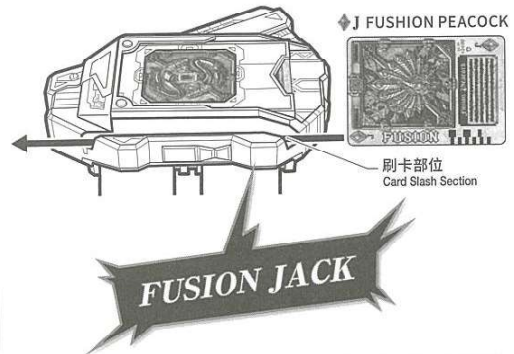
背視圖
[Rear View]

- ❷ 將任意一張ROUSECARD插入插卡部位。
 ➡「ABSORB QUEEN」聲效及「JACK FORM變身待機聲效」響起。
 Insert ROUSECARDS of your choice into the Card Slot.
 ➡An ABSORB QUEEN sound will play followed by a "Jack Form transformation standby sound".



※以「Q ABSORB SERPENT」的ROUSECARD為例說明。
 ※任何一張ROUSECARD都會發出相同聲效。
 *The Q ABSORB SERPENT ROUSECARD is used in the example.
 *The same sound will play if you use any ROUSECARD.

- ❸ 將任意一張ROUSECARD從刷卡部位刷過。
 ➡「BLADE JACK FORM變身聲效」響起。
 Swipe a ROUSECARD of your choice through the Card Slash Section.
 ➡A "Blade Jack Form transformation sound" will play.



※以「J FUSION PEACOCK」的ROUSECARD為例說明。
 ※任何一張ROUSECARD都會發出相同聲效。
 *The J FUSION PEACOCK ROUSECARD is used in the example.
 *The same sound will play if you use any ROUSECARD.

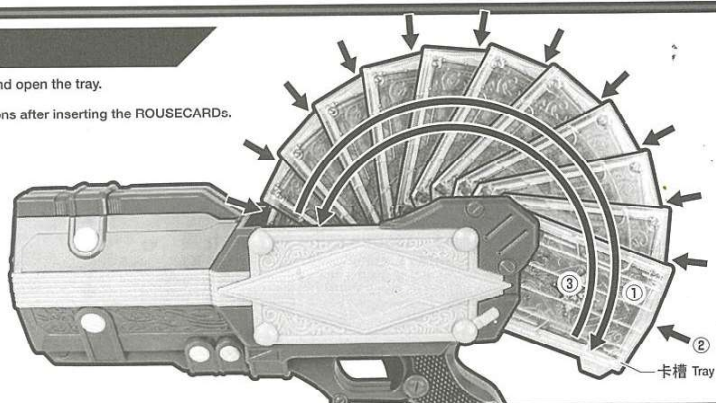
GARRENROUZER

ROUSECARD的放置方法 How to insert ROUSECARDS

- ① 握住圖中所示位置，打開卡槽。
 ② 在每個卡槽中放入ROUSECARD。
 ③ 關上卡槽。



握住此位置
Hold this section.

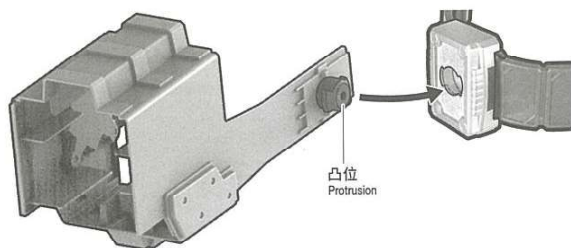


卡槽 Tray

※因ROUSECARD和GARRENROUZER均為塑料材質，ROUSECARD多次放入卡槽或從卡槽取出後，卡槽和ROUSECARD會產生磨痕。
 ※同一卡槽中請勿放入2張以上的ROUSECARD。※卡槽內請勿放入除ROUSECARD以外的物品。
 *The ROUSECARDS are made of plastic materials. Due to the product's specifications, scrapes may appear on the cards and GARRENROUZER's plastic tray if they are repeatedly inserted and removed.
 *Do not insert two or more ROUSECARDS in one tray. *Do not insert anything outside of ROUSECARDS into the trays.

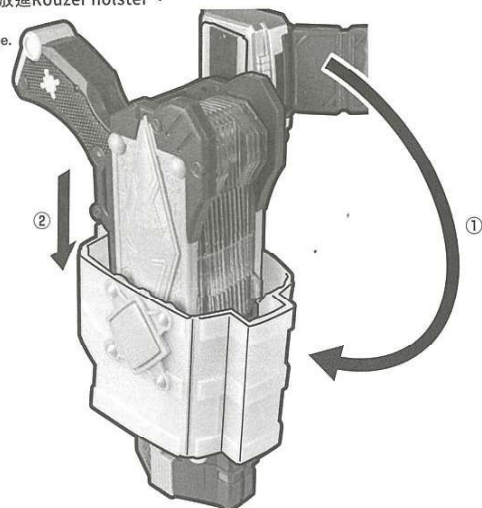
GARRENROUZER裝嵌至GARRENBuckle的方法 How to attach GARRENROUZER to the GARRENBuckle

- ❶ 已經套上腰帶(右)的側扣上有一個凹孔，把ROUSERHOULDER凸位如圖所示扣到凹孔。
 Insert the protrusion on the Rouzer holster to the hole on the side buckle attached to the Belt (Right).



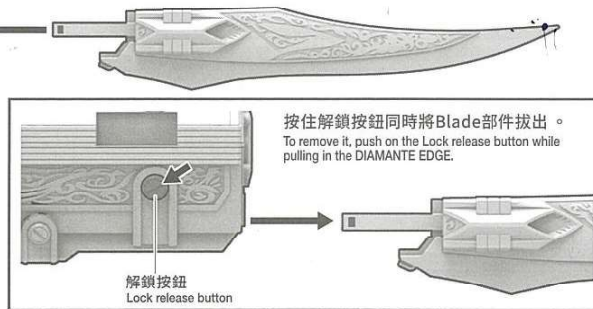
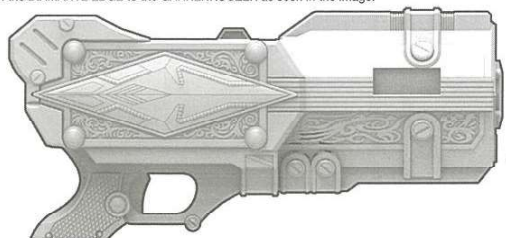
凸位
Protrusion

- ❷ ①把Rouzer holster如圖所示方向旋轉。
 ②將GARRENROUZER放進Rouzer holster。
 ① Rotate the Rouzer holster in the direction shown in the image.
 ② Insert the GARRENROUZER into the Rouzer holster.

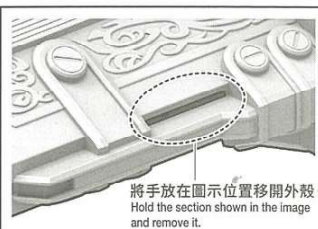


DIAMANTE EDGE 組裝方法 How to attach the DIAMANTE EDGE

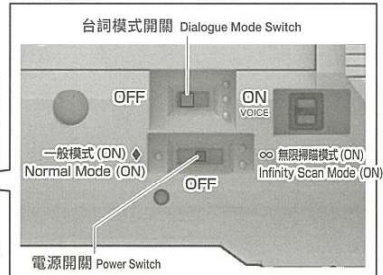
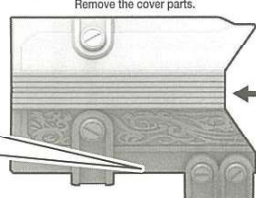
如圖所示，將DIAMANTE EDGE與GARRENROUZER進行組裝
Attach the DIAMANTE EDGE to the GARRENROUZER as seen in the image.



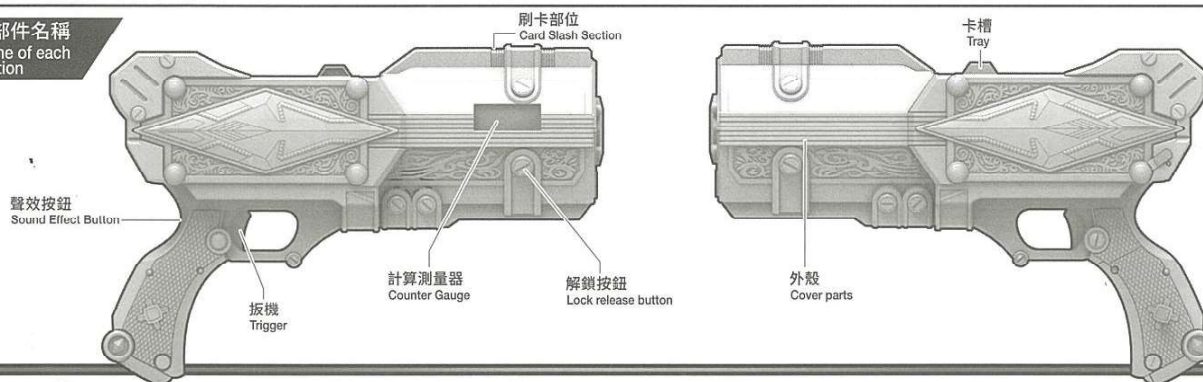
電源・模式開關位置 Location of the Power Switch/ Dialogue Mode Switch



移開外殼。
Remove the cover parts.



各部件名稱 Name of each section



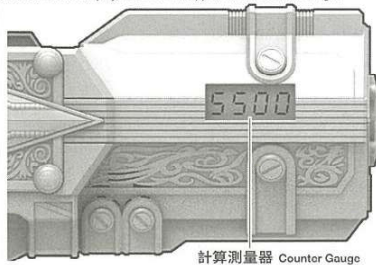
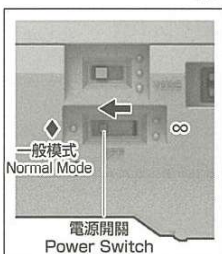
GARRENROUZER玩法 How to play with the GARRENROUZER

◆一般模式 Normal Mode

掃描ROUSECARD後，計算器讀數會改變 A mode where ROUSECARDS can be scanned to change the numbers on the Counter Gauge

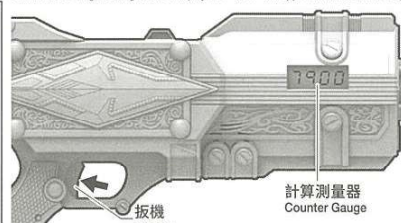
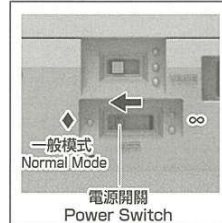
①一般模式 Normal Mode

把電源開關推至◆標記。
⇒啟動聲效響起，計算測量器的讀數為「5500」。
Move the Power Switch to the ◆ mark.
⇒The activation sound will play, and 5500 will appear on the Counter Gauge.



②JACK FORM一般模式 JACK FORM Normal Mode

按下扳機的同時，將電源開關推至◆標記。
⇒DIAMANTE EDGE 啟動聲效響起，計算測量器的讀數為「7900」。
Move the Power Switch to the ◆ mark while pulling the trigger.
⇒A "DIAMANTE EDGE generating sound" will play and "7900" will appear on the Counter Gauge.



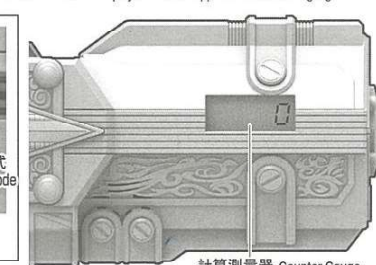
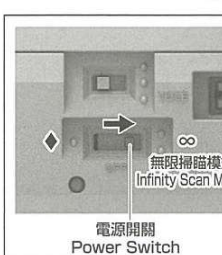
※JACK FORM一般模式下部分必殺技聲效會不同。 *Certain finisher sounds will change in Jack Form Normal Mode.

∞無限掃描模式 Infinity Scan Mode

掃描ROUSECARD後，計算器讀數顯示卡片的固定數值 A mode where the numbers unique to the cards can be displayed.

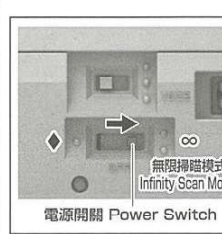
③無限掃描模式 Infinity Scan Mode

把電源開關推至∞標記。
⇒啟動聲效響起，計算測量器的讀數為「0」。
Move the Power Switch to the ∞ mark.
⇒An "activation sound" will play and a 0 will appear on the counter gauge.



④JACK FORM無限掃描模式 JACK FORM Infinity Scan Mode

按下扳機的同時，將電源開關推至∞標記。
⇒DIAMANTE EDGE 啟動聲效響起，計算測量器的讀數為「0」。
Move the Power Switch to the ∞ mark while pulling the trigger.
⇒A "DIAMANTE EDGE generating sound" will play and "0" will appear on the Counter Gauge.

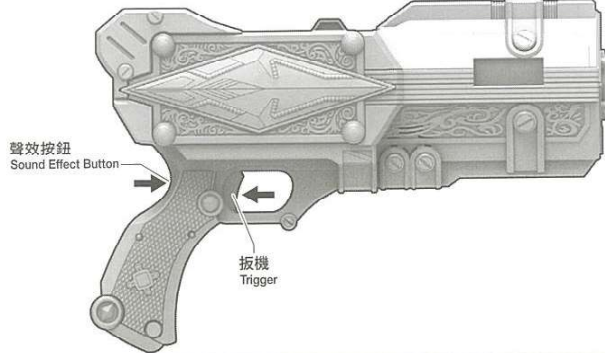


※JACK FORM無限掃描模式下部分必殺技聲效會不同。 *Certain finisher sounds will change in Jack Form Infinite Scan Mode.

各按鈕的玩法 How to play with each of the buttons

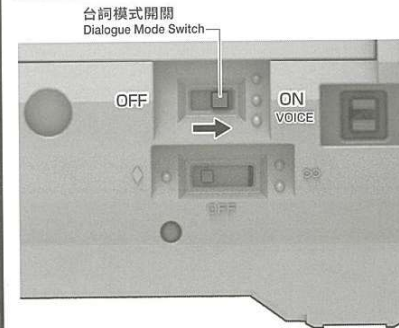
- ① 沒有掃描卡狀態下按下扳機 → 「槍聲聲效」 響起。
- ② 按下聲效按鈕 → 「UNDEAD BUCKLE展開聲效」及「UNDEAD的封印聲效」交替響起。

① Pull the trigger in a state where any cards aren't scanned. → A "gunshot sound" will play.
② Push the Sound Effect Button. → An "Undead Buckle opening sound" and "Undead sealing sound" will alternately play.



台詞模式開關 Dialogue Mode Switch

把台詞模式開關移至ON後，會追加一般槍聲聲效、部分卡片掃描後特定聲效、必殺技聲效和橘朔也的台詞。
Turn the Dialogue Mode Switch on, Gunshot Sound, certain unique sounds after scanning cards, Finisher Sounds, voice lines of Sakuya Tachibana will be added.



ROUSECARD掃描玩法 How to scan the ROUSECARDS

如圖所示，把ROUSECARD沿箭頭方向刷過刷卡部位。

→ 對應的ROUSECARD特定聲效響起，計算測量器顯示其數值。

Turn the ROUSECARD in the direction shown in the image and swipe it through the Card Slash Section in the direction of the arrow.

→ Unique sounds corresponding to the ROUSECARDS will play and numbers will be displayed on the Counter Gauge.

※ 刷卡時請將ROUSECARD刷至刷卡部位的盡頭。

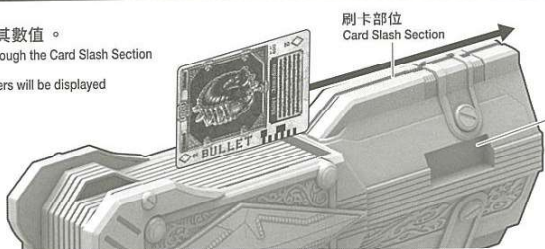
※ 刷卡速度過快或過慢均有可能影響讀卡。

此時，「錯誤聲效」會響起。

*Please make sure the entire ROUSECARD goes through the

Card Slash Section when swiping them.

*Swiping the ROUSECARDS at a speed that is too fast or too slow will result in errors. A "failure sound" will play if an error occurs.



計算測量器
Counter Gauge

※ ROUSECARD多次掃描後，商品表面或圖像上會產生擦痕。

*Repeatedly scanning ROUSECARDS will result in scrapes on the cards.

ROUSECARD掃描一覽表 ROUSECARD Scan List

掃描ROUSECARD後，按下扳機或聲效按鈕，會播出下列表中的卡片特定音效。

Unique card sounds shown in the list below will play when you pull the trigger or press the Sound Effect Button after scanning ROUSECARDS.

ROUSECARD名 ROUSECARD Name	掃描時音效 Scanning Sounds	掃描後的計算測量器 Counter Gauge after Scanning		卡片音效 Unique Card Sound		台詞模式中卡片音效 Unique card sounds in Dialogue Mode
		一般模式的數值變動 Numbers changing in Normal Mode	無限掃描模式的表示數值 Reading Display in Infinity Scan mode	按下扳機 When pulling the trigger	按下聲效按鈕 When pressing the Sound Effect Button	
◆ A CHANGE STAG	CHANGE	不變 Non-changing	0	射擊聲效 Gunshot sound		有 Yes
◆ 2 BULLET ARMADILLO	BULLET	-400	400	上鉤拳攻擊聲效 Upper attack sound		有 Yes
◆ 3 UPPER FROG	UPPER	-600	600	連射聲效 Repeated attack sound		有 Yes
◆ 4 RAPID PECKER	RAPID	-800	800	KICK攻擊聲效 Kick attack sound		有 Yes
◆ 5 DROP WHALE	DROP	-1000	1000	火炎攻擊聲效 Flame attack sound	RED RAMBUS火炎攻擊聲效 Red Rhombus Flaming Charge Sound	有 Yes
◆ 6 FIRE FLY	FIRE	-1000	1000	硬化聲效 Hardening sound		有 Yes
◆ 7 ROCK TORTOISE	ROCK	-1400	1400	夜視・偵測聲效 Night vision/searching sound		有 Yes
◆ 8 SCOPE BAT	SCOPE	-1200	1200	分身聲效 Multiplying sound		有 Yes
◆ 9 GEMINI ZEBRA	GEMINI	-1400	1400	變化・透明化聲效 Morphing/transparent sound		有 Yes
◆ 10 THIEF CHAMELEON	THIEF	-1600	1600			
◆ J FUSION PEACOCK	FUSION	+2400	2400			
◆ Q ABSORB SERPENT	ABSORB	+2000	2000			
◆ K EVOLUTION GIRAFFA	EVOLUTION	+4000	4000			

※ 響起卡片特定音效一次後按下扳機，會變回一般攻擊聲效。

※ 上表中黑色部分表示沒有相應卡片特定聲效

※ 把數張ROUSECARD掃描後再按下扳機，卡片特定聲效會順掃描次序播出。每次最多連續響起10張卡片聲效。

※ 數張卡片掃描中若包含COMBO組合，會響起各卡片的特定聲效，而非COMBO必殺技聲效。

※ 在一般模式下，掃描卡片時，若數值增減變成0以下數值，錯誤聲效會響起，掃描不成立。此時請使用其他卡片令數值增加。

※ 直射於陽光下或螢光燈下或會引起故障

※ 掃描上表記載的ROUSECARD以外的BLANK系列卡片會響起「錯誤聲效」。

*The unit will return to playing gunshot sounds once the trigger is pulled after unique card sounds are played.

*No corresponding unique card sounds exist for the black sections in the list.

*If multiple ROUSECARDS are scanned before the trigger is pulled, a maximum of 10 unique card sounds will play in the order they are scanned.

*If there are combinations that create combos when multiple cards are scanned, the unique card sounds will play instead of combo finisher sounds.

*In Normal Mode, an error sound will play and the scan will fail if the scanned card results in a numerical value below 0. Please raise the numbers with other cards if this occurs.

*Malfunctions may occur if the product is close to windows and exposed to sunlight or if they are directly under fluorescent lights.

*Scanning cards outside of the ROUSECARDS in the list above such as the blank cards will result in an "error sound".

Combo必殺技音效 Combo Finisher Sounds

按照下表的卡片組合掃描ROUSECARD後再按下扳機，會響起特定的必殺技音效。

Properly scanning the ROUSECARDS in the list below and pulling the trigger will result in a unique finisher sound to play.

使用的ROUSECARD Required ROUSECARDS	①一般模式/③無限掃描模式 ①Normal Mode/③Infinity Scan Mode		②JACK FORM一般模式/④JACK FORM無限掃描模式 ②JACK FORM Normal Mode/④JACK FORM Infinity Scan Mode	
	按下扳機 When pulling the trigger	按下聲效按鈕 When pressing the Sound Effect Button	按下扳機 When pulling the trigger	按下聲效按鈕 When pressing the Sound Effect Button
◆ 2 BULLET ARMADILLO ◆ 6 FIRE FLY	FIRE BULLET		FIRE BULLET	
◆ 3 UPPER FROG ◆ 6 FIRE FLY	FIRE UPPER		FIRE UPPER	
◆ 5 DROP WHALE ◆ 6 FIRE FLY	BURNING SMASH		BURNING SLASH(JACK FORM ver.)	
◆ 5 DROP WHALE ◆ 6 FIRE FLY ◆ 9 GEMINI ZEBRA	BURNING DIVIDE	BURNING DIVIDE(第15話版本) BURNING DIVIDE(Episode 15 ver.)	BURNING DIVIDE	BURNING DIVIDE(第15話版本) BURNING DIVIDE(Episode 15 ver.)
◆ 2 BULLET ARMADILLO ◆ 4 RAPID PECKER ◆ 6 FIRE FLY	BURNING SHOT		BURNING SHOT(JACK FORM ver.)	

※ 掃描ROUSECARD，Combo必殺技音效響起時按下扳機，會想起「射擊聲效」

※ BURNING DIVIDE(第15話版本) 聲效響起後，在不進行其他操作情況下按下聲效按鈕，

「UNDEAD的封印聲效」將變為第15話版本的聲效。

*A "gunshot sound" will play if the trigger is pulled while combo sounds are playing after ROUSECARDS are scanned.

*An Episode 15 ver. of the "Undead sealing sound" will play if no actions are taken except for pressing the Sound Effect Button after the "Burning Divide(Episode 15 ver.)" is played.

攻擊BLADE Attacking Blade

※可在①一般模式/③無限掃描模式下進行
*This mode can be activated in ① Normal Mode and ③ Infinite Scan Mode.

- ①長按聲效按鈕。→BLADE「Tachibana san!」台詞聲效響起。
- ②按下扳機。→「射擊聲效 (BLADE中槍)」聲效響起
- ①Hold down on the Sound Effect Button
→ Blade's "Tachibana-san!" sound will play.
- ②Pull the trigger.
→ A "Gunshot sound (Blade being shot)" will play.

聲效按鈕
Sound Effect Button

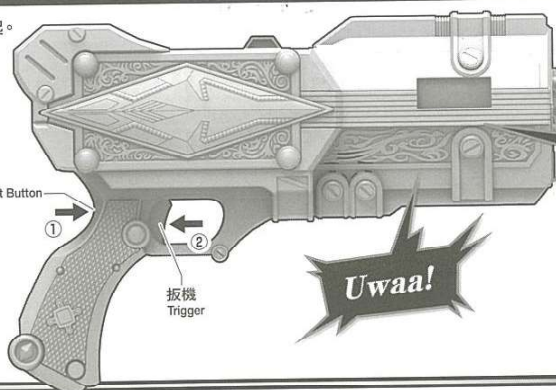
①

扳機
Trigger

②

Tachibana san!

Uwaa!



JACK FORM射擊聲效/斬擊聲效的切換方法 Switching between the Jack Form gunshot/slashing sounds

※②JACK FORM一般模式/④JACK FORM無限掃描模式狀態下可以進行操作。
*This mode can be activated in ② Jack Form Normal Mode/④ Jack Form Infinite Scan Mode

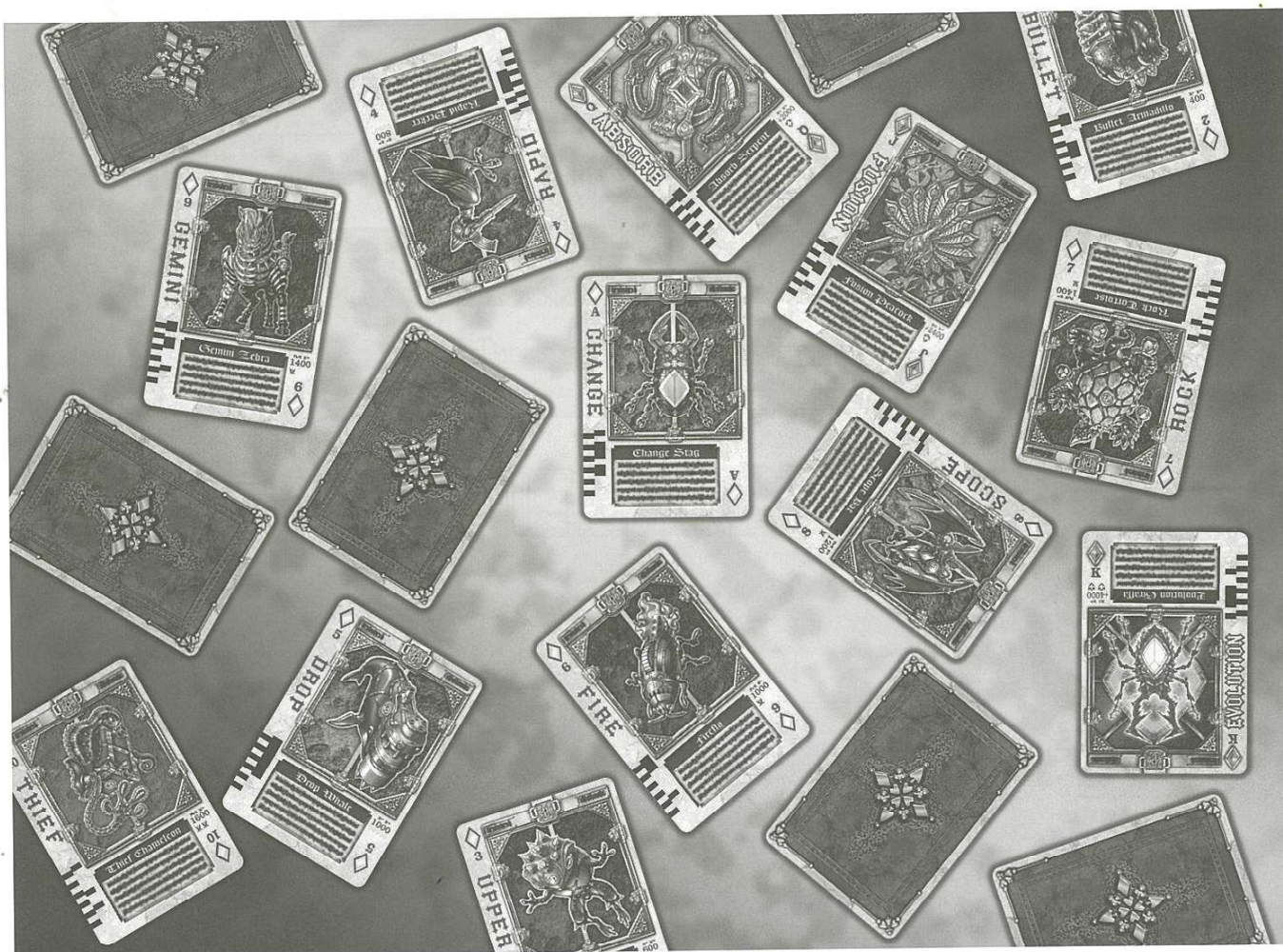
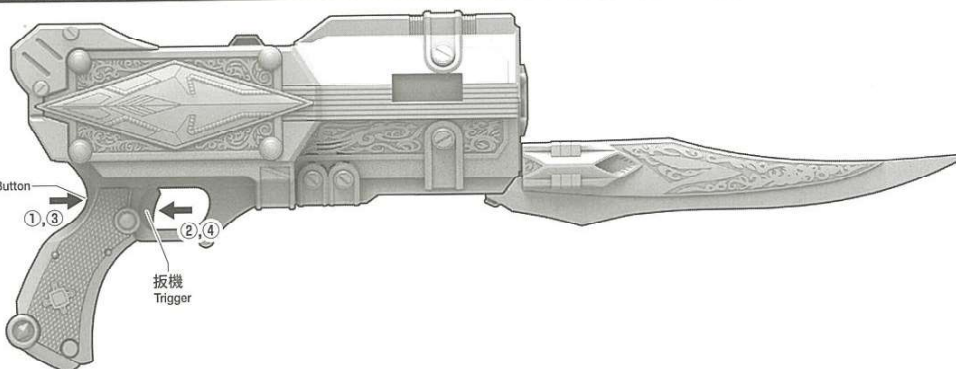
- ①長按聲效按鈕。
→「斬擊聲效」響起
- ②按下扳機。
→隨後每次按下扳機時，「斬擊聲效」響起
- ①Hold down on the Sound Effect Button.
→ A "Slashing sound" will play.
- ②Pull the trigger.
→ This will make "slashing sounds" to play when the trigger is pulled.
- ③再次按下聲效按鈕。
→「射擊聲效」響起
- ④按下扳機。
→隨後每次按下扳機時，「射擊聲效」響起。
- ③Hold down on the Sound Effect Button again.
→ A "gunshot sound" will play.
- ④Pull the trigger
→ This will make "gunshot sounds" to play when the trigger is pulled.

聲效按鈕
Sound Effect Button

①, ③

扳機
Trigger

②, ④



COMPLETE SELECTION MODIFICATION

GARRENBuckle & GARRENROUZER

주의

구매하신 고객센터는 반드시 읽어 주십시오

●작은 부품이 들어 있습니다. 삼킬 수 있으므로 3개월 미만의 어린이에게는 절대로 주지 마세요.

경고

●본 제품의 대상 연령은 15세 이상입니다. 대상 연령 미만의 어린이에게는 절대로 주지 마세요. ●작은 부품과 건전지가 들어 있으므로 어린이가 삼키지 않도록 주의하세요. 질식 등의 위험이 있습니다. ●음성을 귀에 가까이 대고 듣지 마세요. 잘못 사용시에는 청력이 손상될 수 있습니다. ●본 제품은 전자 부품을 사용하고 있습니다. 전자 제품 주위에 두지 마세요. 특히 심박 조율기를 사용하시는 분께서는 주의해 주세요. ●LED의 빛을 계속해서 쳐다보거나, 음성을 귀에 가까이 대고 듣지 마세요. 잘못 사용시에는 시력과 청력이 손상될 수 있습니다. ●가동 부분에는 손가락을 넣지 마세요. 끼이면 상처를 입을 우려가 있습니다. ●제품을 던지거나 두드리거나 찌르거나 휘두르는 등의 난폭한 행동을 하지 마세요. (건전지를 잘못 사용하면 과열, 파열, 누수의 위험이 있습니다. 다음 사항에 주의하여 주세요. ●만일 건전지에서 흐르는 액이 눈에 들어갔을 때는 바로 깨끗한 물로 씻어내고 의사와 상담하세요. 피부나 옷에 묻었을 때는 물로 씻어주세요. ●건전지를 삼키면 위험합니다. 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관해 주세요. ●낡은 건전지와 새 건전지, 종류가 다른 건전지를 함께 사용하지 마세요. ●충전 건전지를 사용하지 마시고, 음극과 양극을 정확하게 끼워주세요. ●쇼트시키거나 충전, 분해, 물에 넣는 행동, 가열을 하지 마세요. 고장의 우려가 있습니다. ●놀이 끝난 후에는 반드시 스위치를 끄고 건전지를 빼 주세요.



3세 미만 사용 금지
입에 넣지 마시오.

〈사용상 주의〉

●본 제품은 정밀한 전자 부품으로 구성되어 있습니다. 떨어뜨리거나 물에 적시거나 더럽히거나 분해하지 마세요. 지나치게 고온 또는 저온인 곳에서의 사용 및 보관은 피해 주세요. ●가동 부분, 부착 부분에 무리한 힘을 가하거나 손이 끼이지 않도록 주의해 주세요. ●본 제품을 수직성 소파나 시트, 타일 등의 위에 장시간 올려 두지마세요. 색이 변할 수 있습니다. ●고장이나 파손의 원인이 될 수 있으니 동봉된 카드 외의 것을 가렌 라우저에 스캔하지 않아주세요. ●카드를 절대 구부리지 않아주세요. 읽히지 않는 경우가 있습니다. ●바코드 부분이 휘거나 손상된 카드는 잘 읽히지 않는 경우가 있습니다. ●물에 적시거나 더러워진 카드를 사용하면 본체가 파손될 우려가 있으므로 절대 삼가해 주세요. ●발음 일부가 억양이 다르거나, 상품의 특성상 정확히 들리지 않을 수도 있습니다. 양해 바랍니다. ●본 제품은 전자법에 따른 무선 설비로서 특정소출력 무선기기(무선 데이터 통신 시스템용 무선기기) 인증을 받았습니다. ●이 주파수(2.4GHz) 전파는 다양한 기기 (전자레인지, 무선 LAN기기 등)가 사용하고 있기 때문에 전파 간섭에 의해 동작이나 성능에 영향을 미칠 수 있습니다. ●2대로 동시에 놀이를 할 수 없습니다. ●상품의 특성상 외관에 차이가 있을 수 있습니다. 양해 바랍니다. ●오작동 하는 경우에는 전원을 다시 켜주세요.

완구 품질보증 기간 (소비자분쟁해결 기준 제 3조 의거)

1) 품질 보증 기간 : 구매일로부터 6개월 2) 부품 보유 기간 : 생산일로부터 1년

※고객 과실에 의한 분실 및 파손 시 품질 보증 기간에 상관없이 유상 A/S 처리되며, 일부 상품의 경우 A/S가 불가능 할 수 있습니다.

A/S 접수 문의 : 자세한 내용은 반다이몰 홈페이지 또는 고객센터로 문의 바랍니다.

1) 고객센터 : 1544-4607 (평일 AM09:00~PM06:00 / 주말 및 공휴일 제외)

2) 반다이몰 홈페이지 (http://www.bandaimall.co.kr) : 고객센터 '1:1 문의' 또는 'A/S 안내'

※해외로부터의 A/S 문의는 접수하지 않습니다.

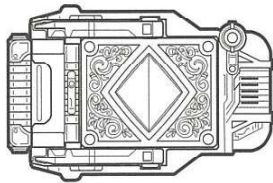
〈건전지를 사용하는 모든 완구 상품의 주의사항〉

장기간 사용하지 않을 경우에는 건전지를 꼭 빼고 보관해 주세요. 건전지 삽입 후 장기간 미사용시 건전지 누액 발생 등에 의해 상품 고장의 원인이 됩니다. 이로 인한 고장 발생시에는 A/S 처리가 불가할 수 있습니다.

세트 내용

GARRENBuckle & GARRENROUZER

■사용설명서...1



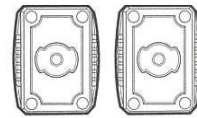
가렌 버클 본체...1



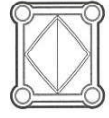
벨트대(우)...1



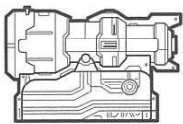
벨트대(좌)...1



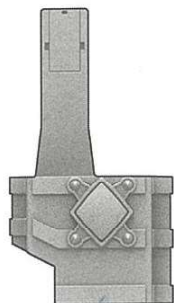
사이드 버클...2



벨트 고정 파츠...1



오리할콘 엘리런트 프로젝트...1



라우저 홀스터...1



가렌 라우저 본체...1



가렌 잭 폼 플레이트...1



디어만테 엇지...1

라우즈 카드(전31종)



◇A CHANGE 스테그



◇2 BULLET 아르마딜로



◇3 UPPER 프로그



◇4 RAPID 페커



◇5 DROP 웨일



◇6 FIRE 파이어플라이



◇7 ROCK 토터스



◇8 SCOPE 벳



◇9 GEMINI 지브라



◇10 THIEF 카멜레온



◇J FUSION 피폭



◇Q ABSORB 서펜트



◇K EVOLUTION 기라파



◇A 프로퍼 블랭크



◇2 프로퍼 블랭크



◇3 프로퍼 블랭크



◇4 프로퍼 블랭크



◇5 프로퍼 블랭크



◇6 프로퍼 블랭크



◇7 프로퍼 블랭크



◇8 프로퍼 블랭크



◇9 프로퍼 블랭크



◇10 프로퍼 블랭크



◇J 프로퍼 블랭크



◇Q 프로퍼 블랭크



◇K 프로퍼 블랭크



●코먼 블랭크 X 5장

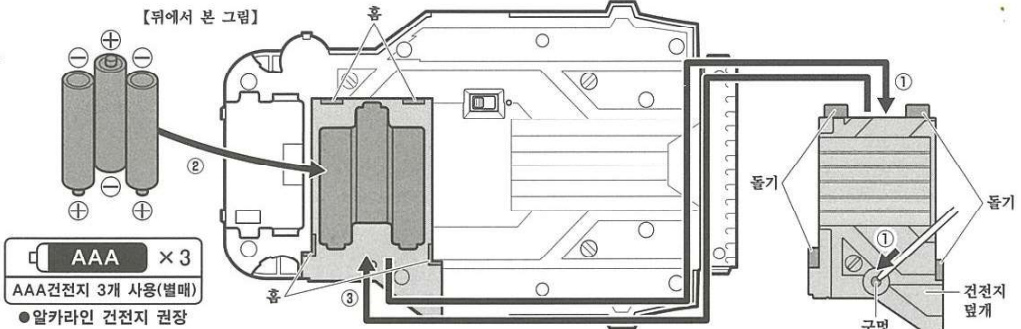
건전지 교환

※전원 스위치가 OFF인지 확인해 주세요.

※음성이 작아져 정확히 들리지 않거나 음이 반복되는 경우 또는 통신 등의 오작동이 있을 경우, LED의 반응이 좋지 않은 경우에는 건전지를 전부 새 것으로 교환해 주세요.

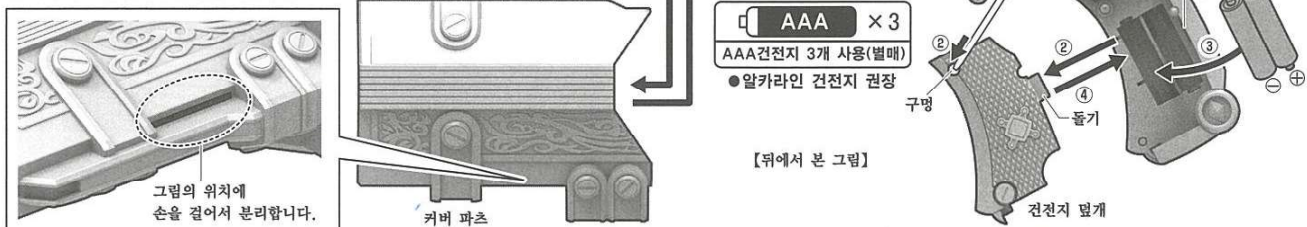
가렌 버클

- 1 본체 뒷면의 건전지 덮개의 구멍을 끝이 가느다란 봉 등으로 누르면서 건전지 덮개를 화살표 방향으로 슬라이드시켜 분리합니다.
- 2 AAA건전지 3개(별매)를 각각 ⊕⊖에 주의해서 넣습니다.
- 3 건전지 덮개의 돌기와 본체의 홈에 맞추어 슬라이드시켜 닫습니다.



가렌 라우저

- 1 본체 뒷면의 커버 파츠를 분리합니다.
- 2 건전지 덮개의 구멍을 끝이 가느다란 봉 등으로 누르면서 건전지 덮개를 화살표 방향으로 슬라이드시켜 분리합니다.
- 3 AAA건전지 3개(별매)를 각각 ⊕⊖에 주의해서 넣습니다.
- 4 건전지 덮개의 돌기와 본체의 홈에 맞추어 슬라이드시켜 닫습니다.
- 5 커버 파츠를 원래의 위치에 끼웁니다.

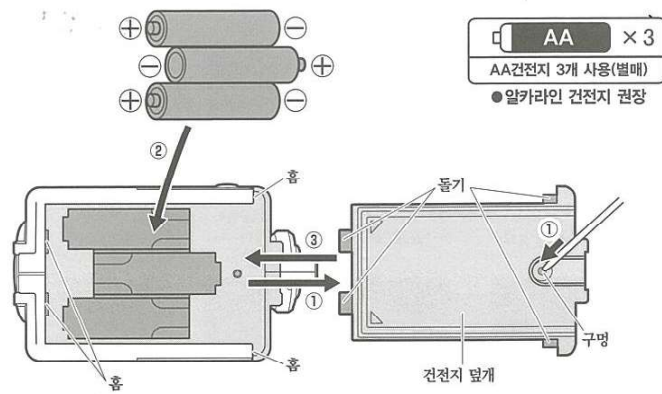


※ 본 상품은 건전지 박스가 두 곳으로 나뉘어 있습니다. 건전지 교환 시, 꼭 두 곳의 건전지를 모두 교환해주세요.

오리할콘 엘리먼트 프로젝터

- ① 본체 뒷면의 건전지 덮개의 구멍을 끝이 가느다란 봉 등으로 누르면서 건전지 덮개를 화살표 방향으로 슬라이드시켜 분리합니다.
- ② AA건전지 3개(별매)를 각각 ⊕ ⊖에 주의해서 넣습니다.
- ③ 건전지 덮개의 돌기와 본체의 홈에 맞추어 슬라이드시켜 닫습니다.

【뒤에서 본 그림】



통신 범위에 관하여

오리할콘 엘리먼트 프로젝터는 가렌 버클에서 반경 2m 이내 (장애물이 없을 경우)가 최적의 전파 통신 범위입니다.

※가렌 버클에서 2m 이상 떨어지면 전파 통신이 불안정해집니다.

반경 2m 이내

가렌 버클

놀이 방법의 자세한 설명

P.21~23 를 참고해 주세요.

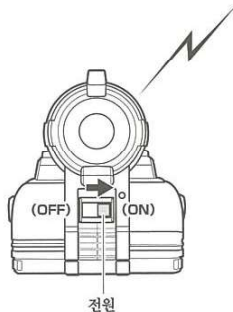
형식:006-000399

※해당 주파수(2.4GHz)의 전파는 다양한 기기(전자레인지, 무선 LAN기기 등)를 사용하고 있습니다.

전파 간섭에 의해 작동이나 성능에 영향을 줄 수 있습니다. 2m의 범위 내에서 통신이 잘 되지 않을 경우, 장소를 바꾸어 작동시켜 주세요.

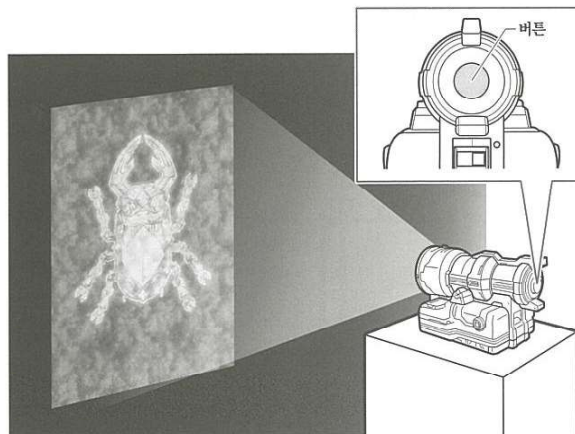
오리할콘 엘리먼트 프로젝터

- ① 전원을 ON으로 합니다.
→가렌 버클과 무선 수신 상태가 됩니다.



※전원을 ON으로 한 후 5분 이상 아무 동작도 하지 않으면 무선 수신이 OFF됩니다. 그럴 경우 다시 전원을 켜주세요.

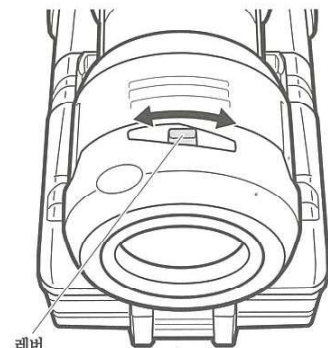
- ② 오리할콘 엘리먼트 프로젝터의 버튼을 누릅니다.
→LED가 발광하고 오리할콘 엘리먼트를 벽면 등에 투영할 수 있습니다.



※프로젝터를 투영할 경우 프로젝터를 테이블 등 높은 곳에 두고 해주세요. 바닥에 둘 경우 오리할콘 엘리먼트가 제대로 투영되지 않습니다.
※LED는 30초가 경과하거나 다시 버튼을 누르면 꺼집니다.

초점 조정

투영되는 오리할콘 엘리먼트의 초점이 맞지 않는 경우 레버를 좌우로 움직여 초점의 위치를 조정해 주세요.

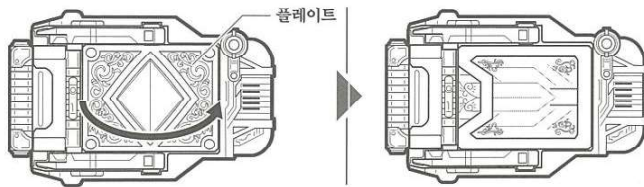


【위에서 본 그림】

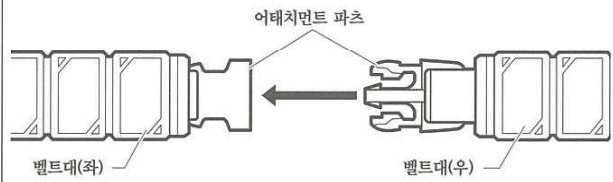
가렌 버클

가렌 버클의 조립 방법

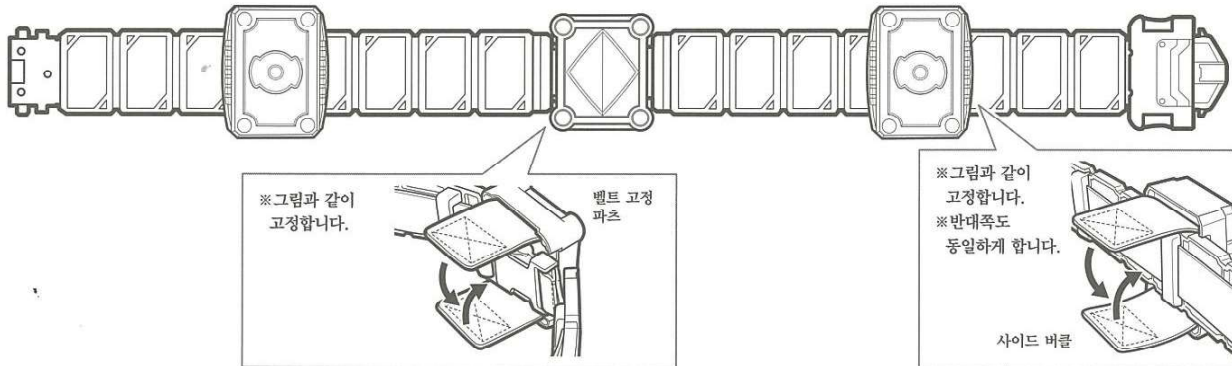
1 플레이트 부분을 180도 회전시켜서 다이아 마크를 뒤로 가게 합니다.



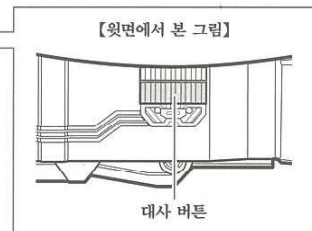
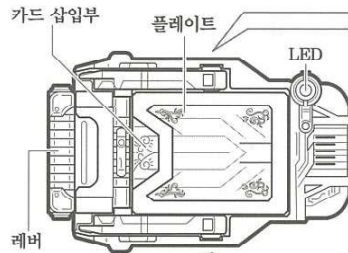
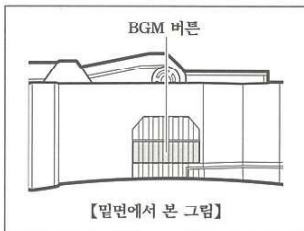
2 벨트대(우)와 벨트대(좌)의 연결 파츠를 연결합니다.



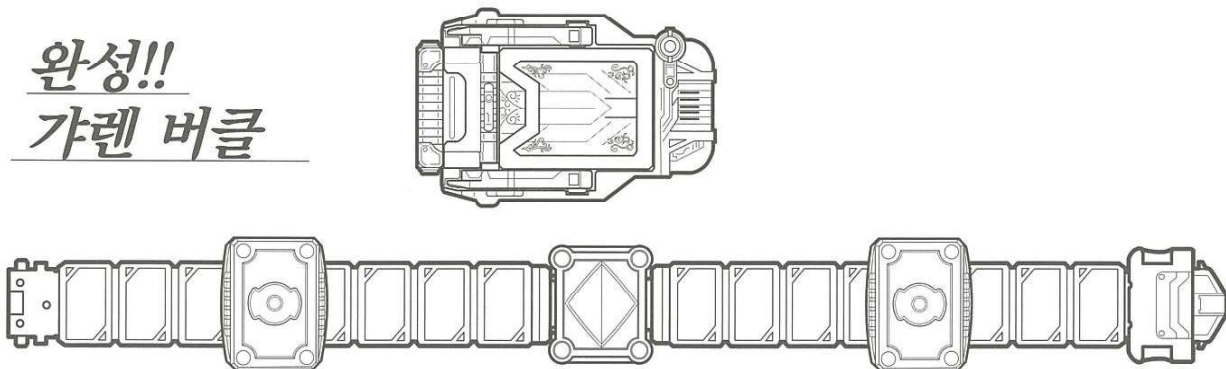
3 벨트 고정 파츠, 사이드 버클을 그림과 같이 감아서 고정합니다.



가렌 버클의 각부 명칭



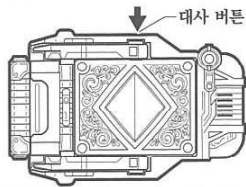
완성!!
가렌 버클



반다이남코코리아 공식 쇼핑몰
www.bandaimall.co.kr
에서 더 많은 제품과 정보를 보실 수 있습니다.

대사 음성 작동 방법

대사 버튼을 누르면 아래의 표기의 순서대로 타치바나 사쿠야의 대사가 나옵니다.



전원 넣는 방법

본체 뒷면의 전원을 ON으로 합니다.
→ 「기동음」이 나옵니다.



【뒤에서 본 그림】

대사	
1	번신!
2	네가 상대할 만한 적수가 아니다. 보고 있어라.
3	카테고리 8인가, 재미있군.
4	켄자키, 그렇게 막무가내로 싸워서 될 일이 아니야.
5	시시하군.
6	넌 무엇을 위해 싸우고 있지? 넌 무엇을 위해서 라이더가 된거냐?
7	그 순수함을 이용 당하지 않도록 해라. 내가 해줄 충고는 그것 뿐이다.
8	당신 때문이야! 당신이 전부 나쁜거라고!
9	웃기지마! 됐어! 어쨌든 날 방해하게 놔두지 않겠어! 날 방해한다면 설명 이 BOARD라도!
10	네가 블레이드인가. 난 타치바나, 가렌이다. 둘이서 힘을 합쳐서 잘해보자.
11	어째서지... 어째서 아무것도 입어낼 수 없는거지?! 당신 설마 이상한 것을 해놓은건 아니겠지, 사실은 의식이 있어서... 당신한테 꼭 묻고 싶은게 있단말이야! 쿨럭쿨럭...
12	으아아아아아아아아아아아!
13	내 몸은 어떻게 되어있는지 모른다. 하지만, 싸우는 것만이 이 몸을 낮게 한다는 느낌이 들어.
14	오지마! 이 언테드는 내가 쓰러뜨린다! 쓸데 없는... 참전은 하지마!
15	(폭발음)우와아아아아아아아아!
16	어떻게든 생각해. ...쿨럭쿨럭 ...난 핑계는 대지 않아.
17	카라스마? 어째서 저만 나쁜 놈을 잡으려는거야!
18	내가? 내가 물었다고? 후후후후...
19	봉인을 풀진 말이지, 내가 아냐. 카라스마.
20	그 녀석들은 허둥대면서 라이더 시스템을 만들었다. 봉인을 풀 언테드를 다시 봉인하기 위해서 말이야. 결국 우리는 그 뒤처다끼리를 하게 된거라고! ...쿨럭쿨럭 ...녀석들의 실수 때문!
21	증거는... 바로 내 몸이다. 급조된 라이더 시스템 때문에, 내 몸은 만신창이라고! ...쿨럭쿨럭 ...원래대로라면, 지금 같은 흡사나운 방식으로 싸우진 않았을거라 말이다! ...쿨럭쿨럭...
22	그리고 내 몸도 언젠가 이렇게 될거다. 각오해두라고.
23	나도 실은 꿈이 있었어. 켄자키처럼. 인류와 지구를 위해 싸운다, 그렇게 믿고있었다. 하지만 내 몸은...!
24	그 퍼즐 조각은, 내가 삼켰어. 무서워서. 완성되면. 완성되면, 끝인 것 같은...
25	내 놈을 봉인한다. ...하아. 하아. 내놈들 언테드를 봉인하면, 내게는 새로운 힘이 생긴다. 그걸 계속 하면, 언젠가는!
26	뭐야! 너는!
27	무슨 소리 하는거야! 웃기지마! 저 녀석은 내가!
28	누구야! 저 녀석은!
29	답답하게 싸우는 꼴 하고는!
30	무슨 소리야! 비켜!
31	웃기지마!
32	시끄러! 네 지시는 받지 않는다! 이거놔 켄자키!
33	내 몸은 엉망이야! 내 몸을 고치기 위해서, 언테드를 봉인하는 수 밖에 없다고!
34	우아아아아아아아! ...플렸어 ...난 ...언테드를 처리하지 못하면 ...내, 몸은...
35	다음에 이런 것을 하면, 절대로 용서하지 않겠다.
36	동정따위 하지마! 넌 내 적이다. 언테드를 봉인하려는 나를 방해하는 놈들은, 전부 적이다!
37	듣고있지 않아, 난 변명은 듣고 싶지 않다고.
38	내가 뭘 안다고... 뭘 안다는 거야! 미안, 잠깐 이상했다. 오늘은, 돌아가겠다.
39	공포심? 내 몸안에는, 공포라는게 스며들었다는 말인가...
40	공포심... 내 마음속에... 공포심...
41	사람을 갖고 놀면 가만두지 않겠다!
42	어이가 없군, 그렇게 시인이라도 된듯이 지껄이고 있어! 난 바쁘다고!
43	해주겠어. 정말로 공포심이 내 몸을 움켜쥔다면, 그런 거 내 손으로 직접 없애주!
44	나에게 공포심따위 없어!
45	와아아아아아아아아아아아!

대사

46	(헛기침)
47	그렇다면, 난 겁쟁이인가... 겁쟁이로 죽어가는건가...
48	시끄러워! 뭘 안다고... 내가 뭘 안다는거야!
49	나예겐 무리야! 겁에 질려버린 난, 너 이상, 싸울수가 없어...
50	웬지, 평범하게 살아보고 싶어졌어... 그뿐이야.
51	이걸로... 된거야... 난 더 이상 싸울 수 없어. 평범한 인간, 평범한 삶, 겁에 질려버려...
52	이게 나의, 마지막 싸움이 될지도 몰라. 하지만, 사야코, 나는 후회하진 않아. 너와 만날 수 있었던 것, 가렌이 되었던 것. 그렇지? 평화로운 세상이 되시, 세상을 평화롭게 할 수 있다면...
53	시끄러워! 싸워! 내 놈을 봉인해주겠어!
54	싸울 수 있는건가, 내 몸은 싸울 수 있는건가! 보인다, 녀석이 어떻게 움직일지가 보여!
55	손대지마! 이젠 내 싸움이다!
56	부탁이야, 확인하고 싶어, 내 몸이 정말로 나아진건지 아닌지!
57	자연스럽지. 생각할 것도 아니었어. 자연스레 나왔어.
58	아아, 극복했어 난. 공포심. 아직 싸울 수 있어. 아니, 전보다 강해진 느낌이야. 축하할 일이잖아.
59	이것이 나. 나의 힘이다!
60	난 바뀌었다! 난 바뀌었던 말이다!
61	힘을, 나는 나의 힘을 증명하기 위해서.
62	난 블레이드를... 내가 켄자키 보다고!
63	방해하지마! 카테고리 A는 내가 봉인한다! 그리고 블레이드, 너를 쓰러트리겠다. 내 힘을 증명하기 위해서!
64	카테고리 A는 내 것이다!
65	그 녀석은 넘기지않아!
66	상관없어! 나는 나의 길을 갈 뿐이다!
67	내가, 최강이다!
68	나에 대해서, 잊어줘.
69	미안하지만, 난 지금 충실하다. 그 물에 잠겨, 싸우면 뭐든 다 잊을 수 있어. 아니, 더 말하자면 기뻐진다. 싸울 수 있어, 이 온 몸을 관통하는 기쁨이 힘이 되어, 내 몸에 차오른다!
70	전에, 불꽃처럼 살고 싶다고 말했지. 나는 불꽃처럼 저 넓은 하늘에 꽃을 크게 피워서, 그래서...
71	미안, 사는 방식이 달라졌어. 너와는 더 이상 함께 살 수 없어.
72	이걸로, 새로운 라이더를 만드는건가. 그리고, 그 녀석에게도 가혹한 운명을 강요하겠지.
73	아니, 당신의 명령에 거기까지 따라야 할 이유는 없어!
74	알보지 마라! 지금까지의 나와는 다르다!
75	사야코! 사야코! 어떻게 된거야 사야코! 정신 좀 차려봐! 사야코! 사야코! ...사야코...
76	사야코? ...죽지마! 사야코!
77	사야코-----!
78	사야코를 죽인게, 너냐?
79	네 녀석을 쓰러트리겠다. 살려두지 않겠다.
80	이만 것에 의지하니까 안되는거야. 너 같은 녀석을 의지하니까 사야코는...
81	으아아아아아아아아아!
82	어디나, 도망치는거냐! 이사카!
83	나에게는 그것 밖에 남지 않았어! 설명 이 몸이 스러진다해도! ...이상하지. 사야코가 죽으니... 두려움이 없어졌어... 한심하지, 나.
84	켄자키한테 전해줘. 쓸데없이 손대지 말라고. 이젠, 내 싸움이라고 말이야.
85	사야코, 기다려줘, 이번엔야말로, 이번엔야말로 너의 원수를 갚겠어.
86	여기는 내게 맡겨. 너예겐 소장을 부탁한다. 가!
87	이사카, 네 녀석만은 네 녀석만은 내 손으로 쓰러뜨리겠다!
88	사야코, 너와의 추억은, 잊었지만, 너를 떠올리게 하는 건, 셀 수 없을 만큼 있어. 그리고 무엇보다, 무엇보다 너의 웃는 얼굴을 잊을 수 없어. 늦었겠지. 이제와서 말하는 건, 나는, 나는, 나는 널 좋아했어! 널 정말 소중하게 생각했어!
89	사야코-----!
90	켄자키, 너와 함께 일할 수 있어서, 즐거웠다. 고마워.
91	역시 그런 거였나.
92	그렇지. 난 약한 남자니까.
93	아니, 가렌의 벨트를 버리고, 품 잡으면서 뛰쳐나온 주제에, 나는 이런 서런 핑계를 내면서 너희를 주변을 맴돌고 있어. 혼자가 되게 두려운거야.
94	내 탓이지. 내가 카테고리 A를 봉인했기 때문이야. 그리고 키류씨의 일도...
95	이유는 어찌됐건, 나는 저 사람에게서 가렌을 뺏았어. 그러니까 내 잘못인거야.
96	할 수 있는 건가... 나에게... 지금의 나에게...
97	손대지마! 이젠 내가 끝을 내겠어!
98	키류씨, 키류씨! 키류씨!