English

AudioDrive Instruction Manual

Pairing

- The AudioDrive can remember pairing with four Bluetooth headphones and supports connecting two Bluetooth headphones simultaneously.
- If a fifth headphones is paired, the pairing data of the least used one will be replaced.

Set the Bluetooth headphones into pairing mode. Connect the AudioDrive to a gaming console, and hold down the button for 3 seconds. The A-light will start flashing, and stop flashing once the pairing is complete.

Pairing a 2nd headphones

Once the AudioDrive is working with the 1st headphones, set the 2nd headphones into pairing mode.
Hold down the button for 3 seconds, the B-light will start flashing, and stop flashing once the pairing is complete.

Reconnection

- The AudioDrive will automatically reconnect to previously paired headphones.

The AudioDrive has an automatic sleep function avoiding forcibly connecting your Bluetooth devices when it is not in use. If the AudioDrive does not connect to any headphones within 1 minute, it will enter sleep mode. You can wake it up by clicking the button.

Reconnecting the 2nd headphones

When the AudioDrive is already connected to the first pair of headphones, click the button, and the B-light will start pulsing, and stop pulsing once it is connected to the 2nd headphones.

Voice chat

Due to the limitations of Bluetooth technology, enabling voice chat on the Bluetooth end will significantly reduce the audio quality. Therefore, we recommend turn on the microphone on PS5 controller to fullfill voice chat.

Double-click the button to activate the microphone on headphones. And double-click the button again to turn off the microphone.

Reset

Hold down the button for 8 seconds, the A-light will start flashing, then after the all 3 ights turn on simultaneously once, release the button (approximately 13 seconds in total), and the factory reset is complete.

Support

- To learn more about our products, please visit our website at skullnco.com. Alternatively, you can scan the QR code to download the electronic product manual.

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

Español

AudioDrive Instrucciones de uso

Emparejamiento

- AudioDrive puede recordar el emparejamiento con cuatro auriculares Bluetooth y admite la conexión simultánea de dos auriculares Bluetooth.
- Si se empareja un quinto auricular, se reemplazarán los datos de emparejamiento del auricular menos utilizado.

Configure los auriculares Bluetooth en modo de emparejamiento. Conecte AudioDrive a una consola de juegos y mantenga presionado el botón durante 3 segundos. La luz A comenzará a parpadear y dejará de parpadear una vez que se complete el emparejamiento.

Emparejar el segundo par de auriculares

Una vez que AudioDrive esté funcionando con los primeros auriculares, configure los segundos auriculares en modo de emparejamiento. Mantenga presionado el botón durante 3 segundos, la luz B comenzará a parpadear y dejará de parpadear una vez que se complete el emparejamiento.

Reconexión

- AudioDrive se volverá a conectar automáticamente a los auriculares previamente emparejados.

AudioDrive tiene una función de suspensión automática que evita conectar a la fuerza sus dispositivos Bluetooth cuando no están en uso. Si AudioDrive no se conecta a ningún auricular dentro de 1 minuto, entrará en modo de suspensión. Puede despertarlo haciendo clic en el botón.

Reconectar el segundo par de auriculares

Cuando AudioDrive ya está conectado al primer par de auriculares, haga clic en el botón y la luz B comenzará a pulsar y dejará de pulsar una vez que esté conectado al segundo par de auriculares.

Llamada de voz durante el juego

Debido a las limitaciones de la tecnología Bluetooth, habilitar el chat de voz en el extremo Bluetooth reducirá significativamente la calidad del audio. Por lo tanto, recomendamos encender el micrófono en el controlador PS5 para completar el chat de voz.

Haga doble clic en el botón para activar el micrófono en los auriculares. Y haga doble clic en el botón nuevamente para apagar el micrófono.

Restablecimiento de fábrica

Mantenga presionado el botón durante 8 segundos, la luz A comenzará a parpadear, luego de que las 3 luces se enciendan simultáneamente una vez, suelte el botón (aproximadamente 13 segundos en total) y se completará el restablecimiento de fábrica.

Soporte técnico

- Para obtener más información sobre nuestros productos, visite nuestro sitio web en skullnco.com. Alternativamente, puede escanear el código QR para descargar el manual del producto electrónico.

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

Français

AudioDrive Instructions d'utilisation

Appairage

- L'AudioDrive peut se souvenir de l'appairage avec quatre casques Bluetooth et prend en charge la connexion simultanée de deux casques Bluetooth.
- Si un cinquième casque est appairé, les données d'appairage du casque le moins utilisé seront remplacées.

Mettez les casques Bluetooth en mode d'appairage. Connectez l'AudioDrive à une console de jeu et maintenez le bouton enfoncé pendant 3 secondes. La lumière A commencera à clignoter et s'arrêtera une fois l'appairage terminé.

Appairer le deuxième casque

Une fois que l'AudioDrive fonctionne avec le premier casque, mettez le deuxième casque en mode d'appairage. Maintenez le bouton enfoncé pendant 3 secondes, la lumière B commencera à clignoter et s'arrêtera une fois l'appairage terminé.

Reconnexion

- L'AudioDrive se reconnectera automatiquement aux casques précédemment appairés.

L'AudioDrive dispose d'une fonction de veille automatique évitant de connecter de force vos appareils Bluetooth lorsqu'ils ne sont pas utilisés. Si l'AudioDrive ne se connecte à aucun casque dans un délai d'une minute, il passera en mode veille. Vous pouvez le réveiller en cliquant sur le bouton.

Reconnecter le deuxième casque

Lorsque l'AudioDrive est déjà connecté au premier casque, cliquez sur le bouton et la lumière B commencera à pulser et s'arrêtera une fois connecté au deuxième casque.

Appel vocal pendant le jeu

En raison des limitations de la technologie Bluetooth, activer le chat vocal sur l'extrémité Bluetooth réduira considérablement la qualité audio. Par conséquent, nous recommandons d'activer le microphone sur le contrôleur PS5 pour accomplir le chat vocal.

Double-cliquez sur le bouton pour activer le microphone sur les casques. Et double-cliquez de nouveau sur le bouton pour éteindre le microphone.

Réinitialisation d'usine

Maintenez le bouton enfoncé pendant 8 secondes, la lumière A commencera à clignoter, puis après que les 3 lumières se soient allumées simultanément une fois, relâchez le bouton (environ 13 secondes au total) et la réinitialisation d'usine est terminée.

Support technique

- Pour en savoir plus sur nos produits, veuillez visiter notre site web à l'adresse skullnco.com. Vous pouvez également scanner le code QR pour télécharger le manuel électronique du produit.

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

Deutsch

AudioDrive eine Bedienungsanleitung

Koppeln

- AudioDrive kann sich an die Kopplung mit vier Bluetooth-Kopfhörern erinnern und unterstützt die gleichzeitige Verbindung von zwei Bluetooth-Kopfhörern.
- Wenn ein fünfter Kopfhörer gekoppelt wird, werden die Kopplungsdaten des am wenigsten verwendeten Kopfhörers ersetzt.

Versetzen Sie die Bluetooth-Kopfhörer in den Pairing-Modus. Schließen Sie AudioDrive an eine Spielkonsole an und halten Sie den Knopf 3 Sekunden lang gedrückt. Die A-Leuchte beginnt zu blinken und hört auf zu blinken, sobald das Pairing abgeschlossen ist.

Zweites Kopfhörer-Paar koppeln

Sobald AudioDrive mit den ersten Kopfhörern funktioniert, versetzen Sie die zweiten Kopfhörer in den Pairing-Modus. Halten Sie den Knopf 3 Sekunden lang gedrückt, die B-Leuchte beginnt zu blinken und hört auf zu blinken, sobald das Pairing abgeschlossen ist.

Wiederverbinden

- AudioDrive wird automatisch eine Verbindung zu zuvor gekoppelten Kopfhörern herstellen.

AudioDrive verfügt über eine automatische Schlafmodusfunktion, die verhindert, dass Ihre Bluetooth-Geräte zwangsweise verbunden werden, wenn sie nicht verwendet werden. Wenn sich AudioDrive innerhalb von 1 Minute nicht mit einem Kopfhörer verbindet, wechselt es in den Schlafmodus. Sie können es durch Klicken auf den Knopf aufwecken.

Zweites Kopfhörer-Paar wiederverbinden

Wenn AudioDrive bereits mit dem ersten Kopfhörer verbunden ist, klicken Sie auf den Knopf, und die B-Leuchte beginnt zu pulsieren und hört auf zu pulsieren, sobald es mit dem zweiten Kopfhörer verbunden ist.

Sprachanruf während des Spiels

Aufgrund der Einschränkungen der Bluetooth-Technologie wird die Audioqualität erheblich beeinträchtigt, wenn der Sprachchat am Bluetooth-Ende aktiviert wird. Daher empfehlen wir, das Mikrofon am PS5-Controller einzuschalten, um den Sprachchat zu erfüllen.

Doppelklicken Sie auf den Knopf, um das Mikrofon an den Kopfhörern zu aktivieren. Und doppelklicken Sie erneut auf den Knopf, um das Mikrofon auszuschalten.

Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Halten Sie den Knopf 8 Sekunden lang gedrückt, die A-Leuchte beginnt zu blinken, dann leuchten alle 3 Lichter gleichzeitig einmal auf, lassen Sie den Knopf los (ca. 13 Sekunden insgesamt) und das Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen ist abgeschlossen.

Technischer Support

- Um mehr über unsere Produkte zu erfahren, besuchen Sie bitte unsere Website unter skullnco.com. Alternativ können Sie den QR-Code scannen, um das elektronische Produkthandbuch herunterzuladen.

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

Italiano

Manuale utente AudioDrive

Accoppiamento

- AudioDrive può ricordare l'accoppiamento con quattro cuffie Bluetooth e supporta la connessione simultanea di due cuffie Bluetooth.
- Se viene accoppiato un quinto paio di cuffie, i dati di accoppiamento del paio meno utilizzato verranno sovrascritti.

Imposta le cuffie Bluetooth in modalità di accoppiamento. Collega AudioDrive a una console di gioco e tieni premuto il pulsante per 3 secondi. La luce A inizierà a lampeggiare e smetterà di lampeggiare una volta completato l'accoppiamento.

Accoppiare il secondo paio di cuffie

Una volta che AudioDrive funziona con il primo paio di cuffie, imposta il secondo paio di cuffie in modalità di accoppiamento. Tieni premuto il pulsante per 3 secondi, la luce B inizierà a lampeggiare e smetterà di lampeggiare una volta completato l'accoppiamento.

Riconnessione

- AudioDrive si riconnetterà automaticamente alle cuffie precedentemente accoppiate.

AudioDrive ha una funzione di sospensione automatica che evita di collegare forzatamente i tuoi dispositivi Bluetooth quando non sono in uso. Se AudioDrive non si collega a nessuna cuffia entro 1 minuto, entrerà in modalità di sospensione. Puoi riattivarlo facendo clic sul pulsante.

Riconnettere il secondo paio di cuffie

Quando AudioDrive è già collegato al primo paio di cuffie, fai clic sul pulsante e la luce B inizierà a pulsare e smetterà di pulsare una volta collegato al secondo paio di cuffie.

Chiamata vocale durante il gioco

A causa delle limitazioni della tecnologia Bluetooth, abilitare la chat vocale sul lato Bluetooth ridurrà significativamente la qualità audio. Pertanto, consigliamo di accendere il microfono sul controller PS5 per completare la chat vocale.

Fai doppio clic sul pulsante per attivare il microfono sulle cuffie. E fai di nuovo doppio clic sul pulsante per spegnere il microfono.

Ripristino delle impostazioni di fabbrica

Tieni premuto il pulsante per 8 secondi, la luce A inizierà a lampeggiare, poi dopo che tutte e 3 le luci si accenderanno contemporaneamente una volta, rilascia il pulsante (circa 13 secondi in totale) e il ripristino alle impostazioni di fabbrica è completo.

Supporto tecnico

- Per saperne di più sui nostri prodotti, visita il nostro sito web all'indirizzo skullnco.com. In alternativa, puoi scansionare il codice QR per scaricare il manuale elettronico del prodotto.

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

한국어

AudioDrive사용 설명서

페어링

- AudioDrive는 네 대의 블루투스 헤드폰과의 페어링을 기억하고 동시에 두 대의 블루투스 헤드폰에 연결할 수 있습니다.
- 다섯 번째 헤드폰을 페어링하면, 사용 빈도가 가장 낮은 헤드폰의 페어링 데이터가 덮어쓰여집니다.

블루투스 헤드폰을 페어링 모드로 설정하십시오. AudioDrive를 게임 콘솔에 연결하고 버튼을 3초간 누르고 있습니다. A등이 깜박이기 시작하고 페어링이 완료되면 깜박임이 멈춥니다.

두 번째 헤드폰 페어링

AudioDrive가 첫 번째 헤드폰과 작동하면 두 번째 헤드폰을 페어링 모드로 설정하십시오. 버튼을 3초간 누르고 있으면 B등이 깜박이기 시작하고 페어링이 완료되면 깜박임이 멈춥니다.

재연결

- AudioDrive는 이전에 페어링한 헤드폰에 자동으로 재연결됩니다.

AudioDrive는 블루투스 장치를 강제로 연결하지 않도록 자동 절전 기능을 제공합니다. AudioDrive이 1분 이내에 어떤 헤드폰에도 연결되지 않으면 절전 모드로 전환됩니다. 버튼을 눌러 깨어나게 할 수 있습니다.

두 번째 헤드폰 재연결

AudioDrive이 이미 첫 번째 헤드폰에 연결되어 있으면 버튼을 클릭하고 B등이 깜박이기 시작하며 두 번째 헤드폰에 연결되면 깜박임이 멈춥니다.

게임 중 음성 통화

블루투스 기술의 한계로 인해 블루투스 엔드에서 음성 채팅을 활성화하면 오디오 품질이 크게 저하됩니다. 따라서 PS5 컨트롤러의 마이크를 켜서 음성 채팅을 완성할 것을 권장합니다.

버튼을 두 번 클릭하여 헤드폰의 마이크를 활성화하십시오. 다시 버튼을 두 번 클릭하여 마이크를 끄십시오.

공장 초기화

버튼을 8초간 누르고 있으면 A등이 깜박이기 시작하고, 3개의 등이 동시에 한 번 켜진 후 버튼을 놓으면 공장 초기화가 완료됩니다 (총 약 13초).

기술 지원

- 당사 제품에 대해 더 알고 싶으시면 skullnco.com 웹사이트를 방문하십시오. 또는 QR 코드를 스캔하여 전자 제품 설명서를 다운로드할 수 있습니다.

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

日本語

AudioDrive取扱説明書

ペアリング

- AudioDriveは4つのワイヤレスイヤホンのペアリングを記憶でき、2つのイヤホンを同時に接続することができます。
- 五番目のイヤホンがペアリングされると、最も使用頻度の低いイヤホンのペアリングデータが上書きされます。

AudioDriveをPC/ゲーム機に挿入し、ボタンを3秒間長押しすると、Aライトが速く点滅してペアリングモードに入ります。その後、イヤホンをペアリングモードに設定します。Aランプが点灯していると、ペアリングが完了したことを示します。

二番目のイヤホンをペアリング

最初のイヤホンがすでにペアリングされている状態で、ボタンを3秒間長押しすると、Bライトが速く点滅してペアリングモードに入ります。その後、イヤホンをペアリングモードに設定します。Bランプが点灯していると、ペアリングが完了したことを示します。

自動接続

- AudioDriveは、以前ペアリングされたイヤホンに自動的に再接続することができます。

AudioDriveには自動スリープ機能があり、1分以内にイヤホンに接続されない場合はスリープモードに入ります。任意のボタンを押して再起動できます。

二番目のイヤホンに自動接続

AudioDriveが最初のイヤホンに接続されている状態で、ボタンを一度押すと、Bライトが点灯し、二番目のイヤホンが接続されたことを示します。

ゲーム中でボイスチャット

Bluetooth技術の制限により、Bluetoothを介して音声通話を有効にすると、ゲームの音質が大幅に低下する可能性があります。そのため、PS5の設定でHFPモードをオンにすることをお勧めします。

ボタンをダブルクリックすると、マイクライトが点灯し、マイクがオンになります。ボタンをもう一度ダブルクリックすると、マイクがオフになります。

すべての設定をリセット

ボタンを8秒間長押しすると、ライトが速く点滅し始めます。3つのライトが同時に1回点灯した後、ボタンを離すと（合計約13秒）、すべての設定がリセット完了になります。

技術サポート

- ほかの製品情報を知りたい場合、skullnco.comをご覧ください。または、QRコードをスキャンして電子取扱説明書をダウンロードしてください。

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

中文

AudioDrive使用說明

配對耳機

- AudioDrive可以記憶4對藍牙耳機的配對，並支持同時連接2對藍牙耳機。
- 如果配對了第五對耳機，最不常用的耳機配對資料將會被覆蓋。

將AudioDrive插入主機，長按按鍵3秒，A燈號快閃進入配對狀態。 然後使藍牙耳機進入配對狀態。 A燈號常亮即表示已經完成配對。

配對第二對耳機

在已經配對第一對耳機的狀態下，長按按鍵3秒，B燈號顯示快閃進入配對狀態。 然後使藍牙耳機進入配對狀態。 B燈號常亮即表示已經完成配對。

自動連接耳機

- AudioDrive會自動連接已經配對過的耳機。

AduioDrive具有自動休眠功能，如果它在1分鐘內未連接任何耳機，便會進入休眠狀態。
可以點按按鍵將AudioDrive再次喚醒，自動連接之前已經配對過的藍牙耳機。

自動連接第二對耳機

當AudioDrive已經連接第一對耳機的狀態下，點按按鍵，B燈號呼吸閃爍表示自動連接耳机狀態，常亮即已經連接第二對耳機。

遊戲中語音通話

由於藍牙技術的瓶頸，在藍牙端開啓語音通話會使得遊戲的音質大打折扣，所以我們建議您在PS5的設置界面將麥克風設置在手把端開啓。

點按兩下按鍵，麥克風燈常亮即麥克風已開啟，再次按兩下按鍵可將麥克風關閉。

恢復出廠設置

長按按鍵8秒，燈號會進入快閃，待3燈號同時亮起一次後，即可鬆開按鍵（共計長按約13秒），即完成恢復出廠設置。

技術支援

- 如果要了解更多產品諮詢，請前往skullnco.com。或掃描QR code下載電子檔產品說明書。

SAVAGE RAVEN™ A Skull & Co. Product

RF exposure statement

This equipment complies with the FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FCC Warning

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
—Reorient or relocate the receiving antenna.
—Increase the separation between the equipment and receiver.
—Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
—Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

NOTE 2: Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.