1.文件名： T58K-P5说明书

2.材质： 普通印刷纸

3.工艺： 双面印刷；风琴折;单色印刷。

4.成品尺寸： 120 x 90 mm

5.备注说明：做大货对齐边条；留出血值；按要求尺寸。

90mm

120mm

正面

P5无线游戏手柄

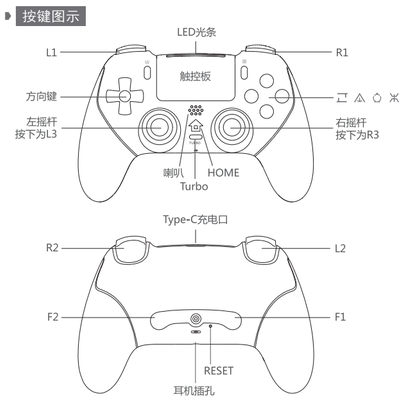
型号：*T58-P5*

产品说明书

产品简介

本产品是一款P5无线游戏手柄，使用全新的6轴动作传感技术，具备3D加速度传感器和陀螺仪；配备可按压的双点式感应触控板；含有3.5mm TRRS立体声接孔，内置麦克风，带静音提示LED指示；联机距离达10米内无延时操控。
本产品支持用USB连接PC在线升级程序，从而适配P5主机的最新升级系统。

按键图示



P5连接

首次使用需用USB线将手柄和主机连接，连接后手柄自动对码，按下HOME键后，手柄状态灯慢闪，即为连接上主机，即可无线使用手柄。
不同手柄连接到主机后，LED灯显示不同的颜色，区别不同用户：
P5：（1P：蓝　2P：红　3P：绿　4P：粉）

PC连接

*有线连接
1.使用USB线连接手柄和电脑，电脑会自动安装驱动，手柄支持P5有线音频和X-input两种模式，有线连接后默认是P5有线音频，通过长按 Ψ +≡ 键3秒，切换为X-input模式，手柄振动提示1秒。
2.名称显示：
P5有线模式：DualSenes Wireless Controller ---状态灯显示蓝色；
X-input模式：Xbox 360 Controller for Windows---状态灯显示绿色。

*无线连接
1.先打开电脑的无线界面进行设备搜索；
2.手柄在关机状态下，长按 Ψ +HOME组合键3秒，指示灯闪烁，手柄进入配对状态；
3.在电脑的无线搜索列表里找到“DualSenes Wireless Controller”，点击该设备进行连接；提示连接成功后手柄指示灯长亮。

Turbo连发功能

(1)Turbo可以设置的按键：□、△、○、✕、L1，L2，L3，R1，R2，R3
(2) 按下动作键+Turbo键循环切换Turbo功能：Turbo On - Auto Turbo – Turbo Off
(3) 例：
第一次按下L1+ Turbo键，此时L1键具备连发功能，游戏中按下L1会连发功能；
第二次按下L1+ Turbo键，此时L1键会自动连发功能；第三次按下L1+Turbo键，此时L1键已经取消Turbo 功能。
(4) 连发功能设置关机不保存。

马达震动调节

连接状态下，按住手柄的TURBO键，同时进行左摇杆向上、向下操作，可以增强和减弱马达震动强度，有 100%-70%-30%-0%四个挡位选择。手柄关机重启不保存震感强度调节设置，默认为70%挡位。

编程功能

(1) 手柄可被编程的按键有：
□、△、○、✕、Up、Down、Left、Right、L1、R1、L2、R2、L3、 R3、两个3D摇杆；支持记录按键时间。

(2) 编程设置：
长按3秒触摸板下压键+F1（或F2）键，手柄的通道灯慢闪，马达震动提示；
按下想要编程的动作键，记录按键按下和抬起的时间，录好后按下F1（或F2）键确认，通道灯恢复长亮，马达震动提示，表示按钮编程成功，此时所选择的编程键(F1/F2)即为宏按键。
最多记录24次动作键，超过时通道灯将快闪提示，提示用户已经录满。
进入宏编辑模式后，20秒没有按键按下，保持之前设置，自动退出编程。

(3) 映射设置：
输入单独按键时作为映射，设置成功后F1/F2为触发映射按键。F1和F2同时为映射功能，同时按下都有功能。若F1/F2编程了多个按键，按F1/F2键触发功能时，按下F1/F2键可以相互打断功能。

(4) 清除编程功能：
手柄在联机状态下，按住触摸板下压键+F1（或F2）键5秒，通道灯变化：
长亮 - - 闪烁 - - 长亮，出现第二次马达振动提示，此时编程功能清除，F1/F2键需要单独清除设置。

(5) 编程键F1/F2出厂设置值为F1=R3 F2=L3。

摇杆和扳机校准

手柄在开机状态下，按住 Ψ +○+△ 3秒，指示灯快闪，此时正常按扳机L2/R2 2到3次，摇左右摇杆各2-3圈，最后按 ✕ 键1秒确认，指示灯长亮（有线）或者进入慢闪（无线），此时校准成功；关机保存。

Sensor校准

手柄连接状态下，水平放置在桌面，长按键 Ψ +□ 键3秒，手柄通道灯闪烁提示，停止闪烁后Sensor校校准成功。
若用户在使用过程中发现sensor异常现象，可按上述操作进行校准，连接主机状态时校准sensor，完成校准后需将手柄关机，重新连接主机使用。

充电与休眠

手柄连接主机后，长按HOME键5秒可将手柄关机；
手柄关机充电时会以呼吸灯方式显示，颜色为橙色，充满后灯熄灭。

恢复出厂设置

按下触摸板+HOME键3秒，振动提示，松开按键，然后按下触摸板，设置好后自动关机，手柄将会恢复出厂设置。

安全说明

1. 使用前请仔细阅读本手册，熟悉操作和调整。
2. 产品不得私自拆卸。
3. 严禁将产品置于火中、水中，以免发生爆炸。

反面

Wirelless controller for P5

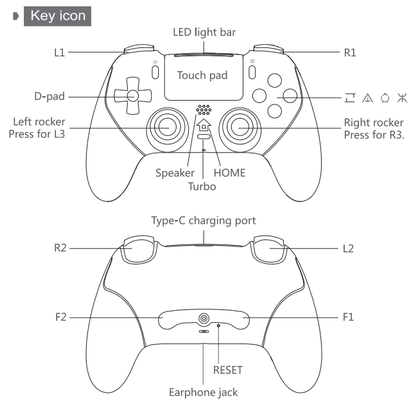
Model No.*: *T58-P5

Product specification

Product introduction

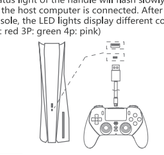
This product is a P5 wireless controller, which uses a brand-new 6-axis motion sensing technology and has a 3D acceleration sensor and gyroscope. Equipped with a two-point inductive touchpad that can be pressed; Contains 3.5mm TRRS stereo jack, built-in microphone, with mute prompt LED indication; There is no delay control within the online distance of 10 meters.
This product supports connecting PC online upgrade program with USB, thus adapting to the latest upgrade system of P5 host.

Key icon



P5 connection

For the first time, you need to connect the controller with the console computer by USB cable. After the connection, the controller will be automatically coded. After pressing the HOME button, the status light of the handle will flash slowly, that is, the controller can be used wirelessly when the host computer is connected. After different controllers are connected to the console, the LED lights display different colors to distinguish different users:P5: (1p: blue 2P: red 3P: green 4p: pink)



PC connection

* wired connection
1. Connect the controller with the computer by USB cable, and the computer will automatically install the driver. The controller supports P5 wired audio and X-input modes. After wired connection, the default is P5 wired audio. Press and hold the Ψ + ≡ key for 3 seconds to switch to X-input mode, and the controller vibrates for 1 second.
2. Name display:
P5 wired mode: DualSenes Wireless Controller --- status light shows blue;
X-input mode: Xbox 360 Controller for Windows--- status light shows green.

* Wireless connection
1. First, open the wireless interface of the computer to search for equipment;
2. When the controller is turned off, press and hold the Ψ +HOME key for 3 seconds, the indicator light flashes and the controller enters the pairing state;
3. Find "DualSenes Wireless Controller" in the computer's wireless search list, and click the device to connect; When the connection is successful, the indicator light of the handle will light up.

Turbo burst function

(1) Keys that Turbo can set: □, △, ○, ✕, L1, L2, L3, R1, R2, R3.
(2) press the action key +Turbo key to switch the Turbo function cyclically:
Turbo On -- Auto Turbo -- Turbo Off.
(3) Example:
Press the L1+ Turbo key for the first time. At this time, the L1 key has the repeating function, and pressing L1 in the game will repeat the function.
Press the L1+ Turbo key for the second time, and the L1 key will automatically repeat the function; Press the L1+Turbo key for the third time. At this time, the L1 key has cancelled the turbo function.
(4) The repeating function setting is turned off and not saved.

Motor vibration regulation

In the connected state, hold down the TURBO key of the controller and operate the left rocker up and down at the same time, which can enhance and weaken the vibration intensity of the motor. There are four gear options of 100%-70%-30%-0%. When the controller is turned off and restarted, the setting of vibration intensity adjustment is not saved, and the default setting is 70% gear.

Programming function

(1) The buttons on the controller that can be programmed are: □, △, ○, ✕, Up, Down, Left, Right, L1, R1, L2, R2, L3, R3, two 3D joysticks; Support recording keystroke time.

(2) Programming settings:
Press the touch panel +F1 (or F2) for 3 seconds, and the channel light on the controller flashes slowly, prompting the motor to vibrate;
Press the action key you want to program, record the time when the key is pressed and lifted, and then press the F1 (or F2) key to confirm, and the channel light will return to a long light, and the motor will vibrate, indicating that the button is programmed successfully. At this time, the selected programming key (F1/F2) is the macro key.
Record the action key for 24 times at most. When it is exceeded, the channel light will flash to remind the user that it is full.
After entering the macro editing mode, no key is pressed for 20 seconds, and the previous settings are maintained, and the programming is automatically exited.

(3) Mapping Settings:
When a single key is input, it is used as a mapping, and after successful setting, F1/F2 is used as a trigger mapping key. F1 and F2 are both mapping functions, and both of them can be pressed at the same time. If F1/F2 is programmed with multiple keys, when pressing F1/F2 to trigger the function, pressing F1/F2 can interrupt each other.

(4) Clear the programming function:
When the controller is on-line, press and hold the touch pad key +F1 (or F2) for 5 seconds, and the channel light will change: solid light-flashing-solid light, and the second motor vibration prompt will appear. At this time, the programming function will be cleared, and the F1/F2 key needs to be cleared separately.

(5) The factory setting value of the programming key F1/F2 is F1=R3 F2=L3.

Rocker and trigger calibration

When the controller is turned on, press and hold Ψ + ○ + △ for 3 seconds, and the indicator will flash. At this time, normally press the trigger L2/R2 2 for 3 times, and shake the left and right rockers for 2-3 times. Finally, press the ✕ key for 1 second to confirm that the indicator will light up (wired) or enter slow flashing (wireless). At this time, the calibration is successful. Shut down and save.

Sensor calibration

When the controller is connected, place it horizontally on the desktop, press and hold the Ψ +□ for 3 seconds, and the controller channel light will flash to prompt. After stopping flashing, the Sensor calibration is successful.
If the user finds that the sensor is abnormal during use, he can calibrate it according to the above operation, calibrate the sensor when the console is connected, and turn off the controller after calibration, and then reconnect the console for use.

Charging and dormancy

After the controller is connected to the console, press the HOME button for 5 seconds to turn off the controller;
When the controller is turned off and charged, it will be displayed in breathing light mode, and the color will be orange. When it is full, the light will go out.

Restore factory setting

Press the touch pad +HOME button for 3 seconds, vibrate for prompt, release the button, then press the touch pad, and automatically shut down after setting, and the controller will be restored to the factory setting.

Safety instructions

1. Please read this manual carefully before use, and be familiar with the operation and adjustment.
2. The product shall not be disassembled without permission.
3. It is forbidden to put the product in fire or water to avoid explosion.

P5ワィヤレスゲームハンドル

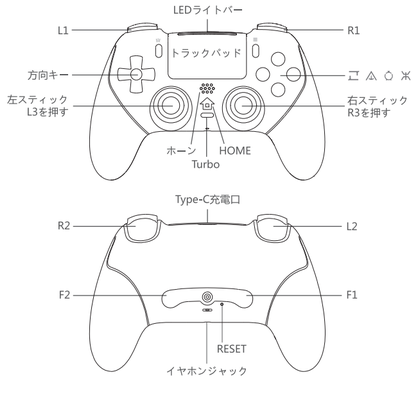
番号:T58-P5

製品説明書

製品概要

本製品はP5ワイヤレスゲームハンドルで、新しい6軸モーションセンシング技術を使用して、3D加速度センサーとジャイロを備えています 押圧可能な2点式誘導タッチパッドを搭載する；3.5mm TRRSステレオ接続口を含み、マイクを内蔵し、ミュート通知LED指示付き； オンライン距離が10メートル以内で遅延操作がない。
本製品はUSBでPCオンラインアップグレードプログラムに接続して、P5ホストの最新アップグレードシステムに適合することをサポートしています。

キーアイコン



P5接続

初めて使用するときは、USBケーブルでハンドルと本体を接続します。接続後、ハンドルは自動的にコードを合わせます。HOMEキーを押すと、ハンドルの状態ランプがゆっくり点滅して、本体を接続すれば、ハンドルをワイヤレスで使用できます。
異なるハンドルを本体に接続すると、LEDランプが異なる色で表示され、ユーザーによって区別されます。p5: (1p:青　2P:赤　3P:緑　4p:粉)。

PC接続

*有線接続
1.USBケーブルを使ってハンドルとパソコンを接続すると、パソコンは自動的に駆動を取り付けます。ハンドルはP5有線オーディオとX-inputの2モードに対応しています。有線接続後はデフォルトでP5有線オーディオです。Ψ + ≡ キーを3秒間長押しすることで、X-inputモードに切り替わり、ハンドルの振動が1秒間提示されます。
2.名称表示:
P5有線モード:DualSenes Wireless Controller ---ステータスライトが青色を示す；
X-inputモード:Xbox 360 Controller for Windows---ステータスライトは緑色を示します。

*ワイヤレス接続
1.まずパソコンの無線インターフェースを開いて機器検索を行う；
2.ハンドルをオフの状態で Ψ +HOMEキーを3秒間長押しすると、ランプが点滅し、ハンドルがペアリング状態になる；
3.パソコンのワイヤレス検索リストで「DualSenes Wireless Controller」を見つけ、そのデバイスをクリックして接続する； 接続に成功したことを示すハンドルランプが点灯します。

ターボ連発機能

（1）ターボに設定できるキー：□、△、○、✕、L1、L2、L3、R1、R2、R3
（2）アクションキー＋ターボキーサイクル切り替ターボ機能（ターボオン-オートターボ-ターボオフ）を押す
（3）例:
L1+ターボキーを初めて押したとき、L1キーは連発機能を備えており、ゲーム中にL1を押すと連発機能がある；
L1+ターボキーを2回目に押すと、L1キーは自動的に機能を連発します； L1+ターボキーを3回目に押すと、L1キーはターボ機能をキャンセルしました。
（4）機能設定を連発してシャットダウンしても保存しない。

モーターの振動調節

連続状態で、ハンドルのターボキーを押しながら、左スティックを上、下に操作すると、モーターの振動強度を強めたり弱めたりすることができます。100%-70%-30%-0%の四つのレンジ選択があります。 ハンドルを切って再起動しても、ショック強度の調節設定は保存されず、デフォルトは70%レンジです。

プログラミング機能

（1）ハンドルがプログラムできるキーは以下の通りです。
□、△、○、✕、Up、Down、Left、Right、L1、R1、L2、R2、L3、R3、2つの3Dスティック； キー押下時間の記録をサポートします。

（2）プログラミングの設定:
タッチパッドを3秒長押ししてキー+F1（またはF2）キーを押すと、ハンドルのチャンネルライトがゆっくり点滅し、モーターが振動して提示されます。 プログラミングしたい動作キーを押して、キーの押下と持ち上げの時間を記録します。録画後、F1（またはF2）キーを押して確認すると、チャンネルランプが長く点灯し、モーターが振動してボタンのプログラミングが成功したことを示します。このとき、選択したプログラミングキー（F1/F2）はマクロキーです。
最大24回のアクションキーを記録し、それを超えるとチャンネルランプがフラッシュ表示され、ユーザーがいっぱいになったことを知らせます。マクロ編集モードに入った後、20秒間キーを押さずに、前の設定のまま、自動的にプログラミングを終了します。

（3）マッピング設定:
単独キー入力時はマップとし、設定に成功したらF1/F2をトリガマップキーとする。 F1とF2は同時にマッピング機能で、同時に押すと機能があります。 F1/F2キーが複数プログラムされている場合は、F1/F2キーを押して機能をトリガーしたときに、F1/F2キーを押すと互いに機能を中断できます。

（4）プログラミング機能のクリア:
ハンドルをオンラインにした状態で、タッチパネルを押してキー+F1（またはF2）キーを5秒間押すと、チャンネルランプが変化します。点灯（点滅）点灯）点灯）で、モーターの振動の2回目のメッセージが表示されます。この場合、プログラミング機能はクリアされ、F1/F2キーは個別にクリアする必要があります。

（5）プログラミングキーF1/F2の出荷時設定値は、F1=R3 F2=L3です。

スティックと引き金のキャリブレーション

ハンドルをオンの状態で、Ψ +○+△3秒押して、ランプをフラッシュさせます。この時、引き金L2/R2 2から3回を普通に押して、左右のレバーを2-3回転ずつ振って、最後に✕キーを1秒押して確認して、ランプが長く点灯(有線)するか、遅い点滅(無線)に入ると、この時点でキャリブレーションに成功します； シャットダウンして保存します。

Sensor キャリブレーション

ハンドルをつないだ状態で、テーブルの上に水平に置き、Ψ + □ キーを3秒間長押しすると、ハンドルチャンネルのライトが点滅して表示され、点滅を停止した後、Sensor校正に成功しました。
ユーザーが使用中にsensorの異常を発見した場合、上記の操作でキャリブレーションを行い、本体を接続した状態でsensorをキャリブレーションし、キャリブレーションが完了したらハンドルを切り、本体を再接続して使用する必要があります。

充電と休止

ハンドルを本体に接続した後、HOMEキーを5秒間長押ししてハンドルをシャットダウンします；
ハンドルを切って充電すると呼吸灯で表示され、色はオレンジ色で、満タンになると消灯します。

工場出荷時の設定に戻す

タッチパッド+HOMEキーを3秒間押して、振動のヒントを出して、キーを放してからタッチパッドを押して、設定したら自動で電源を切ると、ハンドルは工場出荷時の設定に戻ります。

安全の説明

1.使用前にこのマニュアルをよく読んで、操作と調整に精通してください。
2.製品は無断で分解してはいけない。
3.爆発しないように、製品を火の中、水の中に置くことは厳禁です。

FCC Statement

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device mustaccept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
-- Reorient or relocate the receiving antenna.
-- Increase the separation between the equipment and receiver.
-- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
-- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This equipment complies with the FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment, This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.
The device can be used in portable exposure conditions without restriction.