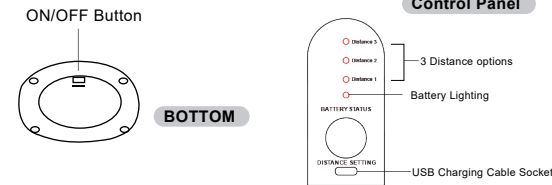
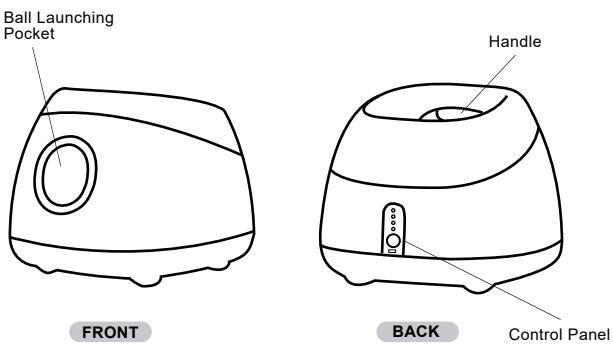


EN

UPGRADED AUTOMATIC DOG BALL LAUNCHER QUICK START GUIDE



1 ABOUT AUTOMATIC BALL LAUNCHER



ETPU

Etpu ball with diameter 64mm / 2.5" is the best choice for this ball launcher.

2 CHARGING THE BATTERY

Automatic Ball Launcher contains built-in rechargeable battery. Please use the included USB charging cable to charge the ball launcher.

Charging Time(Using 9V 2A Adapter)	6 Hours
Play Time after Fully Charged	5-6 Hours

Warning:
The ball launcher CAN'T work when being charged.
Please make sure the launcher is fully charged before 1st use.
Please DO use 9V 2A-3A adapter to charge the ball launcher.

3 BATTERY STATUS

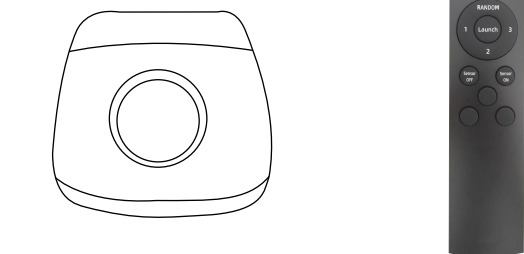
Battery Lighting	Battery Status
Red Light	Solid The battery is below 25% Blinking The ball launcher is charging and the battery is below 25%.
Yellow Light	Solid The battery is between 25%-90% Blinking The ball launcher is charging and the battery is between 25%-90%
Green Light	Solid The battery is above 90% or full Blinking The ball launcher is charging and the battery is above 90%.

4 HOW TO USE THE BALL LAUNCHER

- Turn the launcher ON by pressing ON/OFF button on the bottom. Each time the ball launcher is turned ON, it will need 6 seconds for startup self-test, it can't launch the ball out during this time.
- The ball launcher has 3 launching distance range: Distance 1: 8-12m/26-39ft, Distance 2: 13-18m/42-59ft, Distance 3: 19-24m/62-78ft. By default, the distance is set at Distance 1 when the machine is turned ON. Please press Distance Setting button once to Distance 2 and twice to Distance 3.
- Drop only ONE ball into the hole at the top of launcher. The ball will be launched out in 4 seconds, then drop another ball inside in 4 seconds if the ball is stuck in the launch pocket, please tilt the machine forward or wave your hands above the top of machine and the ball can be launched out. You MUST NOT get the ball with hand when it is stuck, in case the launcher hurts your hand.
- The ball launch may start working if it detects moving objects close to it, even if No ball is placed in.
- The ball launcher will automatically enter standby mode if it is not in use for more than 30 minutes. Please press the Distance Setting button on turn OFF & ON at bottom to get it back ON for working.
- Press Distance Setting button for 3 seconds, and the 3 Distance lights will be flashing, the ball launcher is in a Random distance mode now, the launching distance can be between 8-24m randomly. Now press the Distance Setting button once can exit random mode.
- Please replace the ball with the compatible Etpu ball with diameter 2.5".
- Please use this ball launcher outdoors as the launching distance is far.

5 HOW TO USE REMOTE CONTROL TO OPERATE THE BALL LAUNCHER

- You can use the enclosed remote control to operate the ball launcher per below instructions:
- Most Important: The bottom ON/OFF button must be turned ON before using the remote control.
 - The working distance range of the remote control is within 30 meters.
 - After turn ON the machine from bottom button, press Launch on the remote control for 3 seconds, the 3 Distance lights will be flashing, it means the machine and remote control is matched.
 - Then you can use the remote control to choose the launching distance by press 1 (Distance 1), 2 (Distance 2), 3 (Distance 3) and RANDOM for Random distance, press 1, 2 or 3 once can exit random mode.
 - The ball launcher may start working if it detects moving objects close to it, even if No ball is placed in. If you press Sensor OFF, it will have NO automatic launching function. Now you can only launch the ball out by pressing Launch.
 - The ball launcher will automatically enter standby mode if it is not in use for more than 30 minutes. Please press ON of the remote control to turn it back for working.
 - If the remote control is lost, please press the bottom ON/OFF button to restart the machine and operate the machine by the control panel.
 - The remote control can not be replaced with the same piece.
 - The battery used in this remote control is AAA battery 2 pcs.

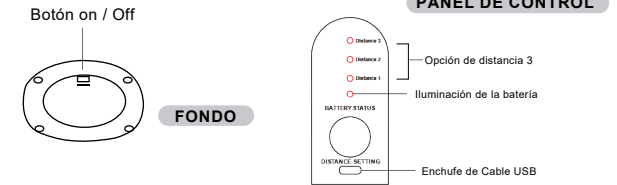
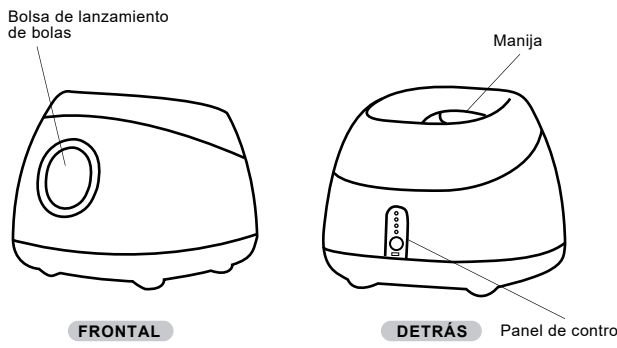


FCC Warning Statement
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
-Reorient or relocate the receiving antenna.
-Increase the separation between the equipment and receiver.
-Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
-Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and
(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
NOTE: This device and its antenna(s) must not be co-located or operation in conjunction with any other antenna or transmitter RF Exposure Statement(remote control)
The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction

LANZAMIENTO AUTOMÁTICO DE BOLA DE PERRO ACTUALIZADO GUÍA DE INICIO RÁPIDO



1 SOBRE EL LANZADOR AUTOMÁTICO DE BOLAS



ETPU

Una bola ETPU de 64 mm / 2.5 "de diámetro es la mejor opción para este lanzador de bolas.

2 CARGAR LA BATERÍA

El lanzador automático de bolas tiene una batería recargable incorporada. Por favor, use el cable de carga USB Adjunto para cargar el lanzador de bola.

Tiempo de carga (con adaptadores 9V 2A)	6 horas
Tiempo de reproducción después de la carga completa	5 - 6 horas

Advertencia:
El lanzador de bolas no funciona al cargar.
Antes de usar por primera vez, asegúrese de que el lanzador de bola está completamente cargado.
Asegúrese de cargar el lanzador de bola con un conector 9V 2A-3A.

3 ESTADO DE LA BATERÍA

Iluminación de la batería	Estado de la batería
Luz roja	Sólido La batería está por debajo del 25% Párpadeo El lanzador de bolas está cargado y la batería está por debajo del 25%.
Luz amarilla	Sólido La batería está entre el 25% y el 90% Párpadeo El lanzador de bolas está cargado y la batería está entre el 25% y el 90%.
Luz verde	Sólido La batería supera el 90% o está llena Párpadeo El lanzador de bolas está cargado y la batería está por encima del 90%.

4 CÓMO USAR EL LANZADOR DE BOLAS

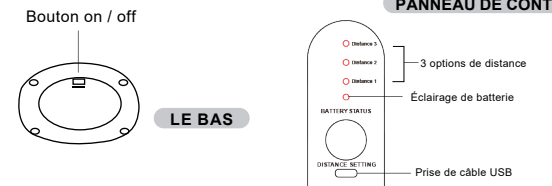
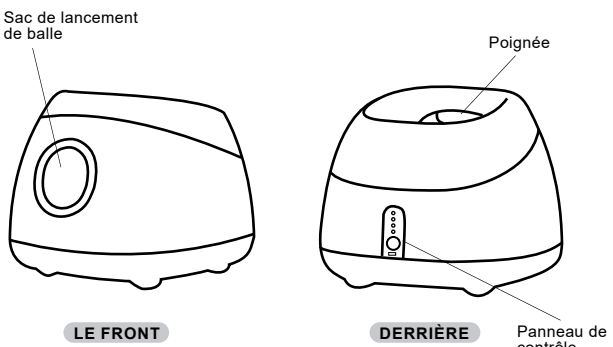
- Presione el botón de encendido / apagado en la parte inferior para abrir el transmisor. Cada vez que se activa el lanzador de bola, se necesitan 6 segundos para iniciar el autoexamen, durante el cual no se puede lanzar la bola.
- El lanzador de bola tiene tres rangos de distancia de lanzamiento: distancia 1: 8 - 12m / 26 - 39ft, distancia 2: 13 - 18m / 42 - 59ft y distancia 3: 19 - 24m / 62 - 78ft. Por defecto, cuando la máquina está abierta, la distancia se establece en distancia 1. Presione el botón de configuración de distancia una vez a distancia 2 dos veces a distancia 3.
- solo se lanza una pelota en el agujero en la parte superior del lanzador. La pelota se lanzará en 4 segundos y luego se lanzará otra en 4 segundos. Si la bola está atascada en la bolsa de lanzamiento, incline la máquina hacia adelante o salude por encima de la parte superior de la máquina para que la bola pueda lanzarse.
- si el lanzador de la bola detecta un objeto en movimiento cercano a él, puede comenzar a funcionar incluso si no se coloca la bola.
- si el lanzador no se utiliza durante más de 30 minutos, entrará automáticamente en modo de espera. Presione el botón "configuración de distancia" o cierre y abra en la parte inferior para que vuelva a funcionar.
- Presione el botón de configuración de distancia durante 3 segundos, las tres luces de distancia parpadearán, el lanzador de bola ahora está en modo de distancia aleatoria, y la distancia de emisión puede ser aleatoria entre 8 - 24m. Ahora puede salir del modo aleatorio presionando el botón de configuración de distancia una vez.
- reemplace la bola con una bola ETPU compatible de 2.5 pulgadas de diámetro.
- Debido a la distancia de lanzamiento, use este lanzador de bola al aire libre.

FR

LANCEUR AUTOMATIQUE DE BALLE DE CHIEN AMÉLIORÉ GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE



1 À PROPOS DU LANCEUR AUTOMATIQUE DE BALLE



ETPU

La balle etpu de 64 mm / 2,5 "de diamètre est le meilleur choix pour ce type de lanceur de balle.

2 CHARGER LA BATTERIE

L'émetteur automatique de balle a une batterie rechargeable intégrée. Veuillez utiliser le câble de charge USB fourni pour charger le transmetteur de balle.

Temps de charge (avec adaptateur 9V 2A)	6 heures
Temps de jeu après une charge complète	5 - 6 heures

Avertissement:
Le lanceur de balle ne fonctionne pas pendant la charge.
Assurez-vous que le lanceur de balle est complètement chargé avant la première utilisation.
Assurez-vous de charger le lanceur de balle avec un adaptateur 9V 2A-3A.

3 ÉTAT DE LA BATTERIE

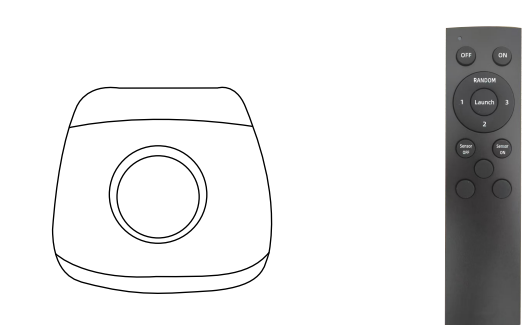
Éclairage de batterie	État de la batterie
La lumière rouge	Solide Batterie moins de 25% Clignotant Le lanceur de balles est en charge, la batterie est inférieure à 25%
La lumière jaune	Solide Batterie entre 25% et 90% Clignotant Le lanceur de balle est en charge, la batterie est entre 25% - 90%
Le feu vert	Solide Batterie à plus de 90% ou pleine Clignotant Le lanceur de balles est en charge, la batterie est à plus de 90%

4 COMMENT UTILISER UN LANCEUR DE BALLE

- Appuyez sur le bouton on / off en bas pour ouvrir l'émetteur. Chaque fois que vous démarrez le lanceur de balle, il faut 6 secondes pour effectuer l'auto-test de démarrage, au cours duquel la balle ne peut pas être lancée.
- Le lanceur de balle a 3 plages de distance de tir: distance 1: 8 - 12m / 26 - 39ft, distance 2: 13 - 18m / 42 - 59ft, distance 3: 19 - 24m / 62 - 78ft.
- Lancez une seule balle dans le trou au Sommet du lanceur. La balle sera lancée dans les 4 secondes, puis une autre balle sera lancée dans les 4 secondes. Si la balle est coincée dans le sac de lancement, inclinez la machine vers l'avant ou balancez votre main au-dessus du Haut de la machine et la balle sera prête à être lancée.
- Si le lanceur de balle détecte un objet en mouvement près de lui, il peut commencer à travailler même s'il n'est pas mis dans la balle.
- Si l'émetteur n'est pas utilisé pendant plus de 30 minutes, il entrera automatiquement en mode veille. Appuyez sur le bouton de réglage de la distance ou fermez-le et allumez-le en bas pour que sa récupération fonctionne.
- Appuyez sur le bouton de réglage de la distance pendant 3 secondes, 3 lumières de distance clignoteront, le lanceur de balle est maintenant en mode de distance aléatoire, la distance de tir peut être aléatoire entre 8 - 24m. Appuyez maintenant une fois sur le bouton de réglage de la distance pour quitter le mode aléatoire.
- Veuillez remplacer la balle par une balle etpu compatible de 2,5 pouces de diamètre.
- Veuillez utiliser ce lanceur de balle à l'extérieur en raison de la distance de lancement plus longue.

5 COMMENT UTILISER LA TÉLÉCOMMANDE POUR FAIRE FONCTIONNER LE LANCEUR DE BALLE

- Vous pouvez utiliser la télécommande incluse pour faire fonctionner le lanceur de balles en suivant les instructions ci-dessous:
- Le plus important: Vous devez ouvrir le bouton on / off en bas avant d'utiliser la télécommande.
 - La distance de travail de la télécommande est dans les 30 mètres.
 - Après avoir allumé la machine à partir du bouton inférieur, appuyez sur démarrer sur la télécommande pendant 3 secondes, 3 lumières de distance clignoteront, ce qui signifie que la machine et la télécommande correspondent.
 - Ensuite, vous pouvez utiliser la télécommande pour sélectionner la distance de tir en appuyant sur 1 (distance 1), 2 (distance 2), 3 (distance 3) et la distance aléatoire, appuyez sur 1, 2 ou 3 une fois pour quitter le mode aléatoire.
 - Si un objet en mouvement est détecté à proximité, le tir de balle peut commencer à fonctionner même s'il n'est pas mis dans la balle. Si vous appuyez sur le capteur pour l'éloigner, il n'aura pas de fonction de tir automatique. Maintenant, vous pouvez seulement appuyer sur Launch pour lancer la balle.
 - Si l'émetteur n'est pas utilisé pendant plus de 30 minutes, il entrera automatiquement en mode veille. Appuyez sur la touche on de la télécommande pour la remettre en état de fonctionnement.
 - Si la télécommande est manquante, appuyez sur le bouton on / off en bas pour redémarrer la machine et utiliser la machine via le panneau de commande.
 - La télécommande ne peut être remplacée que par la même pièce.
 - La batterie utilisée par cette télécommande est la batterie AAA 2 PCS.

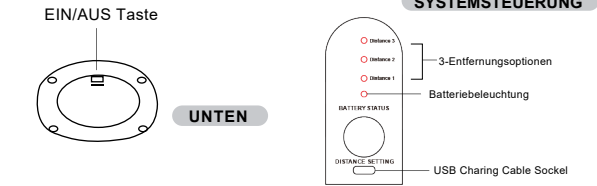
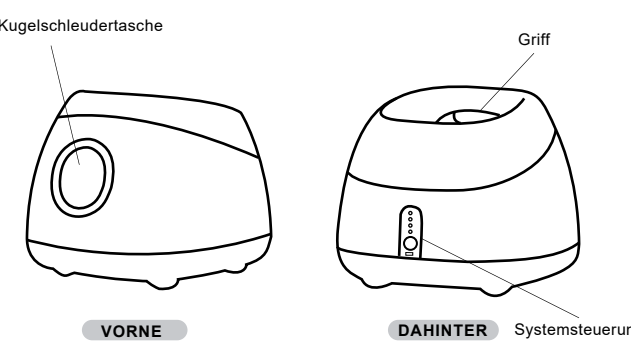


DE

VERBESSERTE AUTOMATISCHE DOG BALL LAUNCHER SCHNELLSTARTANLEITUNG



1 ÜBER AUTOMATISCHEN BALL LAUNCHER



ETPU

Etpu Kugel mit Durchmesser 64mm bis 2.5" ist die beste Wahl für diesen Kugelwerfer.

2 LADEN DER BATTERIE

Der automatische Kugelwerfer enthält einen eingebauten wiederaufladbaren Akku. Bitte verwenden Sie das mitgelieferte USB-Ladekabel, um den Kugelwerfer aufzuladen.

Charging Time (mit 9V 2A Adapter)	6 Stunden
Spieldzeit nach vollständiger Aufladung	5-6 Stunden

Warnung:
Der Kugelwerfer KANN NICHT funktionieren, wenn er aufgeladen wird.
Bitte stellen Sie sicher, dass der Kugelwerfer vor dem ersten Gebrauch vollständig aufgeladen ist.
Bitte verwenden Sie 9V 2A-3A Adapter, um den Kugelwerfer aufzuladen.

3 BATTERIESTATUS

Batteriebeleuchtung	Batteriestatus
Rotes Licht	Feist Der Akku liegt unter 25% Blinzeln Der Kugelwerfer wird aufgeladen und die Batterie ist unter 25%
Gelbes Licht	Feist Der Akku liegt zwischen 25%-90% Blinzeln Der Kugelwerfer wird aufgeladen und der Akku liegt zwischen 25%-90%
Grünes Licht	Feist Der Akku ist über 90% oder voll Blinzeln Der Kugelwerfer wird aufgeladen und die Batterie ist über 90%

4 WIE IST DER BALL LAUNCHER ANZUWENDEN?

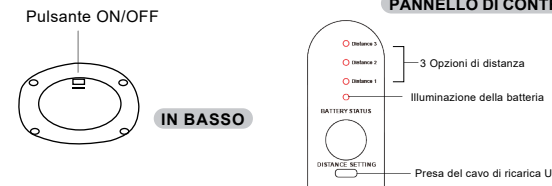
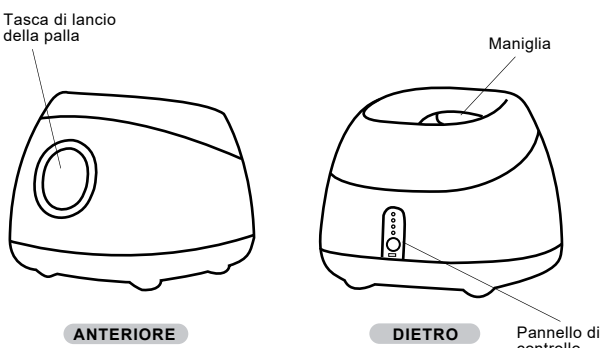
- Schalten Sie den Launcher ein, indem Sie auf der Unterseite die EIN/AUS-Taste drücken. Jedes Mal, wenn der Kugelwerfer eingeschaltet wird, benötigt er sechs Sekunden für den Starttest, er kann den Ball während dieser Zeit nicht starten.
- Der Kugelwerfer hat 3-Abschussdistanzbereich: Entfernung 1: 8-12m/26-39ft, Entfernung 2: 13-18m/42-59ft, Entfernung 3: 19-24m/62-78ft.
- Werfen Sie nur EINE Kugel in das Loch an der Spitze des Trägers. Der Ball wird in vier Sekunden gestartet, dann werfen Sie einen weiteren Ball in vier Sekunden hinein.
- Der Kugelwerfer kann beginnen zu arbeiten, wenn er bewegte Objekte in seiner Nähe erkennt, auch wenn kein Ball drin ist.
- Der Kugelwerfer wechselt automatisch in den Standby-Modus, wenn er länger als 30 Minuten nicht verwendet wird. Bitte drücken Sie die Taste Abstandseinstellung oder schalten Sie sie unten AUS und EIN, um sie wieder zum Arbeiten einzuschalten.
- Drücken Sie die Distanzeinstellungstaste für drei Sekunden, und die 3-Distanz-Lichter blinken, der Kugelwerfer befindet sich jetzt in einem zufälligen Entfernungsmodus, der Startabstand kann zwischen 8-24m zufällig liegen. Drücken Sie nun die Distanzeinstellungstaste einmal, um den Zufallsmodus zu verlassen.
- Bitte ersetzen Sie die Kugel durch die kompatible Etpu Kugel mit Durchmesser 2.5".
- Bitte verwenden Sie diesen Kugelwerfer im Freien, da der Startabstand weit ist.

IT

LANCIO AUTOMATICO AGGIORNATO DI BALLE PER CANI GUIDA DI INIZIO RAPIDO



1 SUL LANCIO AUTOMATICO DI BALLE



ETPU

Sfera Etpu con diametro 64mm / 2,5" è la scelta migliore per questo lanciatore di sfere.

2 CARICAMENTO DELLA BATTERIA

Automatic Ball Launcher contiene batteria ricaricabile incorporata. Si prega di utilizzare il cavo di ricarica USB incluso per caricare il lanciatore di palline.

Charging Time (utilizzando l'adattatore 9V 2A)	6 ore
Tempo di riproduzione dopo la carica completa	5-6 ore

Attenzione:
Il lanciatore di palline non può funzionare quando viene caricato.
Assicuratevi che il lanciatore di palline sia completamente caricato prima del primo utilizzo.
Si prega di utilizzare l'adattatore 9V 2A-3A per caricare il lanciatore di palla.

3 STATO DELLA BATTERIA

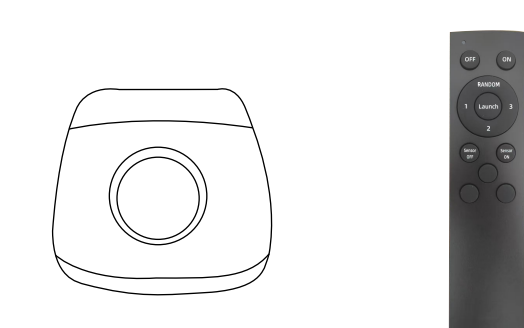
Illuminazione della batteria	Stato della batteria
Luce rossa	Solido La batteria è inferiore al 25% Blinking Il lanciatore a sfera si sta caricando e la batteria è inferiore al 25%
Luce gialla	Solido La batteria è compresa tra il 25%-90% Blinking Il lanciatore a sfera si sta caricando e la batteria è compresa tra il 25% - 90%
Luce verde	Solido La batteria è superiore al 90% o piena Blinking Il lanciatore di sfere si sta caricando e la batteria è superiore al 90%

4 COME USARE IL LANCIO DI BALLE

- Accendere il lanciatore premendo il pulsante ON/OFF sul fondo. Ogni volta che il lanciatore di palla è acceso, avrà bisogno di 6 secondi per l'auto-test di avvio, non può lanciare la palla fuori durante questo tempo.
- Il lanciatore di palline ha 3 distanze di lancio gamma: Distanza 1: 8-12m/26-39ft, Distanza 2: 13-18m/42-59ft, Distanza 3: 19-24m/62-78ft.
- Drop solo una palla nel foro nella parte superiore del lanciatore. La palla sarà lanciata in 4 secondi, poi farà cadere un'altra palla dentro in 4 secondi. Se la palla è bloccata nella tasca di lancio, inclinare la macchina in avanti o agitare le mani sopra la parte superiore della macchina e la palla può essere lanciata fuori.
- Il lanciatore di palline può iniziare a funzionare se rileva oggetti in movimento vicino ad esso, anche se non è inserita alcuna palla.
- Il lanciatore di palline entrerà automaticamente in modalità standby se non è in uso per più di 30 minuti. Premere il pulsante di regolazione della distanza o spegnerlo e accenderlo in basso per riattivarlo per funzionare.
- Premere il pulsante di regolazione della distanza per 3 secondi e le 3 luci di distanza lampeggeranno, il lanciatore di palla è in una modalità distanza casuale ora, la distanza di lancio può essere tra 8-24m casualmente. Ora premi il pulsante Distanza Setting una volta che la puoi uscire dalla modalità casuale.
- Si prega di sostituire la palla con la palla Etpu compatibile con diametro 2,5".
- Si prega di utilizzare questo lanciatore di palla all'aperto come la distanza di lancio è lontana.

5 COME USARE IL TELECOMANDO PER FUNZIONARE IL LANCIO DELLA BALLA

- È possibile utilizzare il telecomando allegato per azionare il lanciatore di palline secondo le istruzioni riportate di seguito:
- Importante: Il pulsante ON/OFF inferiore deve essere acceso prima di utilizzare il telecomando.
 - La distanza di lavoro del telecomando è entro 30 metri.
 - Dopo accendere la macchina dal pulsante inferiore, premere Lancia sul telecomando per 3 secondi, le 3 luci di distanza lampeggeranno, significa che il machine e il telecomando sono abbinati.
 - Quindi è possibile utilizzare il telecomando per scegliere la distanza di lancio premendo 1 (Distanza 1), 2 (Distanza 2), 3 (Distanza 3) e RANDOM per la distanza casuale, premere 1, 2 o 3 una volta può uscire dalla modalità casuale.
 - Il lancio della palla può iniziare a funzionare se rileva oggetti in movimento vicino ad esso, anche se nessuna palla è posizionata in. Ora è possibile lanciare la palla solo premendo Lancia.
 - Il lanciatore di palline entrerà automaticamente in modalità standby se non è in uso per più di 30 minuti. Premere ON del telecomando per riaccenderlo per funzionare.
 - Se il telecomando è perso, premere il pulsante ON / OFF inferiore per riavviare la macchina e azionare la macchina dal pannello di controllo.
 - Il telecomando può essere sostituito solo con lo stesso pezzo.
 - La batteria utilizzata in questo telecomando è batteria AAA 2 pcs.

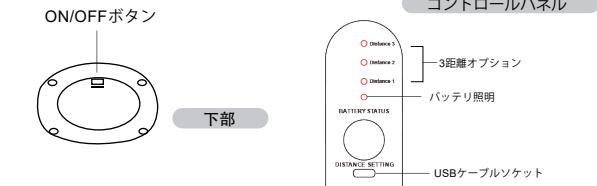
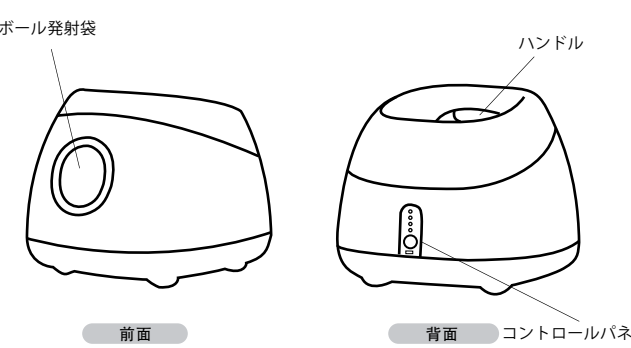


JP

エスカレーション版オートドッグボールエミッタ クイックスタートガイド



1 自動ボールエミッタについて



ETPU

直径64 mm/2.5インチのEtpuボールは、このボールエミッタの最適な選択です。

2 バッテリーを充電する

オートボールエミッタには充電可能なバッテリーが内蔵されています。付属のUSB充電ケーブルを使用してボールエミッタを充電してください。

充電時間 (9V 2Aアダプタ使用)	6時間
フル充電後の再生時間	5~6時間

警告:
ボールエミッタは充電中に動作しない。
最初に使用する前に、ボールエミッタが充電されていることを確認してください。
ボールエミッタを充電するには、必ず9V 2A-3Aアダプタを使用してください。

3 バッテリーステータス

バッテリー照明	バッテリーステータス
赤信号	ソリッド バッテリー容量が25%未満 きらめき ボールエミッタは充電中で、バッテリーの電力量は25%未満
イエローランプ	ソリッド バッテリー残量が25~90% きらめき ボールエミッタは充電中で、バッテリーの電力量は25~90%です。
青信号	ソリッド バッテリー残量が90%を超えているか、満充電 きらめき ボールエミッタは充電中で、バッテリーの電力量は90%以上

4 ボールエミッタの使用方法

- 下部のON/OFFボタンを押してエミッタを開きます。ボールエミッタを起動するたびに、開始セルフテストに6秒かかり、その間にボールを放出することはできません。
- ボールエミッタには3つの発射距離範囲がある：距離1：8.12 m / 26-39 ft、距離2：13.18 m / 42-59 ft、距離3：19.24 m / 62-78 ft。デフォルトでは、マシンが開いているときは距離は距離1に設定されています。距離設定ボタンを押して距離1に1回、距離3に2回押してください。
- 3つのボールだけをエミッタ上部の穴に投げ込む。ボールは4秒以内に1つ以上のボールを投げ込む。ボールが発射袋に詰まっている場合は、機械の前に傾けるか、機械の上部の上手を振ると、ボールを発射することができます。
- ボールエミッタがその近くに移動する物体を検出した場合、ボールが入っていないなくても動作する可能性があります。
- エミッタが30分以上使用しない場合、自動的にスタンバイモードになります。距離設定(Distance Settings)ボタンを押すか、下部で作業を再開するために開いて開きます。
- 距離設定ボタンを3秒間押すと、3つの距離ランプが点滅し、ボールエミッタは現在ランダム距離モードにあり、発射距離は324 mの範囲でランダムにすることができる。これで、距離設定ボタンを1回押すとランダムモードを終了できます。
- 7.距離2.5インチの互換性のあるEtpuボールでボールを交換してください。
- 8.発射距離が遠いので、屋外でこのボールエミッタを使用してください。

5 CÓMO USAR EL CONTROL REMOTO PARA OPERAR EL LANZADOR DE BOLAS

- Puede usar el control remoto que lo acompaña para operar el lanzador de bola de acuerdo con las siguientes instrucciones:
- lo más importante: antes de usar el control remoto, debe abrir el botón de encendido / apagado en la parte inferior.
 - el rango de distancia de trabajo del control remoto está dentro de los 30 metros.
 - después de encender la máquina desde el botón inferior, Presione el arranque en el control remoto durante 3 segundos y las luces de distancia parpadearán, lo que significa que la máquina coincide con el control remoto.
 - a continuación, puede utilizar el control remoto para seleccionar la distancia de lanzamiento presionando 1 (distancia 1), 2 (distancia 2), 3 (distancia 3) y la distancia aleatoria, y puede salir del modo aleatorio presionando 1, 2 o 3 veces.
 - si se detecta un objeto en movimiento cerca, el lanzamiento de la bola puede comenzar a funcionar incluso si no se pone la bola. si se apaga presionando el sensor, no tendrá función de lanzamiento automático. Ahora, solo puede presionar Launch para lanzar la pelota.
 - si el lanzador no se utiliza durante más de 30 minutos, entrará automáticamente en modo de espera. Presione el botón de encendido del control remoto para volver a su estado de funcionamiento.
 - si se pierde el control remoto, Presione el botón on / off en la parte inferior para reiniciar la máquina y operar la máquina a través del panel de control.
 - el control remoto solo se puede reemplazar por el mismo.
 - la batería utilizada en este control remoto es de 2 baterías aas.

