zenprogaming.com

Zen Pro MAX Controller

ZPMAX

zenprogaming.com

To get latest firmwares and online manual,
To get Frequently-Asked Questions and Answers,
To get technical support and help,

Please go to **www.gulikit.com.**
Join us on social for latest news.

Pour obtenir les derniers micrologiciels et le manuel en ligne,
Pour obtenir la Foire aux questions et les réponses,
Pour bénéficier d'une assistance technique et d'une aide,

Rendez-vous sur **www.gulikit.com.**
Rejoignez-nous sur les réseaux sociaux pour les actualités les plus récentes.

Para obtener los últimos firmwares y el manual en línea,
Para ver las preguntas y respuestas más frecuentes,
Para obtener soporte técnico y ayuda,

visite **www.gulikit.com.**
Síganos en las redes para estar al tanto de las últimas noticias.

How to Update Firmware

Go to www.gulikit.com ⟶ Go to **DOWNLOAD** ⟶ Find latest firmwares.

Comment mettre à jour le micrologiciel

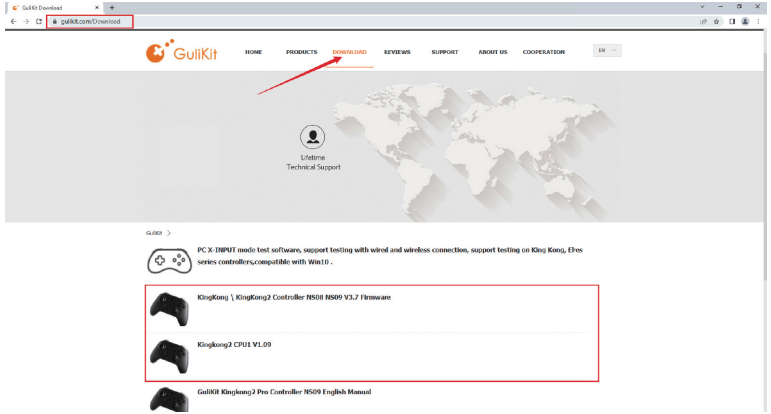
Allez sur www.gulikit.com ⟶ Allez sur **TELECHARGER** ⟶ Trouvez les plus récents micrologiciels.

Cómo actualizar el firmware

Vaya a www.gulikit.com ⟶ Vaya a **DESCARGAS** ⟶ Busque los firmwares más recientes.

Note:

1. The instructions are some different for its two CPUs. Check carefully to follow.
2: New firmwares are released from time to time to fix bugs,improve performances or add new functions.Please stay tuned to get latest firmwares updated.



Remarque :

1. Les instructions sont différentes pour les deux processeurs. Vérifier attentivement.
2. De nouveaux micrologiciels sont publiés de temps à autre pour corriger les bugs, améliorer les performances ou ajouter de nouvelles fonctions. Restez connecté pour obtenir les derniers micrologiciels mis à jour.

Atención:

1. Las instrucciones son diferentes según la CPU. Revise atentamente y siga las instrucciones.
2. Periódicamente se publican nuevos firmwares para corregir errores, mejorar el rendimiento o añadir nuevas funciones. Esté atento para obtener los últimos firmwares actualizados.

Frequently-Asked Questions and Answers

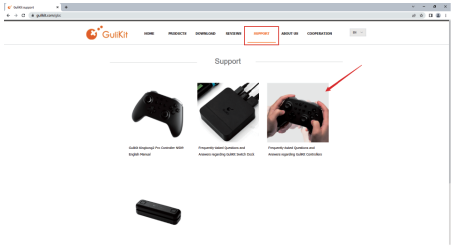
Go to www.gulikit.com ⟶ Go to **SUPPORT** ⟶ Check and find answers to your questions.

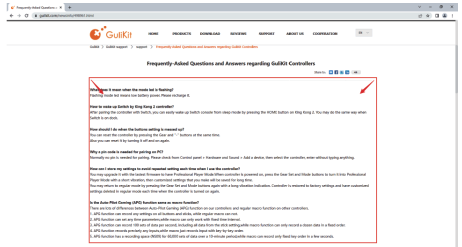
Foire aux questions et réponses

Allez sur www.gulikit.com ⟶ Allez sur **SUPPORT** ⟶ Vérifiez et trouvez les réponses à vos questions.

Preguntas y respuestas más frecuentes

Vaya a www.gulikit.com ⟶ **SOPORTE** ⟶ busque y encuentre respuestas a sus preguntas.





Online Gamepad Tester and Debugger

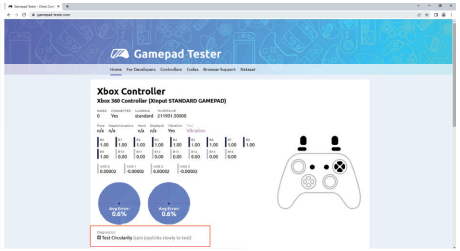
Go to www.gamepad-tester.com ⟶ Open X mode on controller ⟶ Connect controller to PC ⟶ Check buttons/triggers/sticks(Test Circularity).

Testeur de manette de jeu et débogueur en ligne

Allez sur www.gamepad-tester.com⟶Ouvrez le mode X sur la manette⟶Connectez la manette au PC ⟶ Vérifiez les boutons/déclencheurs/ticks (Testez la circularité).

Probador y depurador de mandos en línea

Ingrese a www.gamepad-tester.com⟶Abra el modo X en el mando⟶Conecte el mando a la PC⟶Compruebe los botones/disparadores/palancas (Prueba de circularidad).



Note:

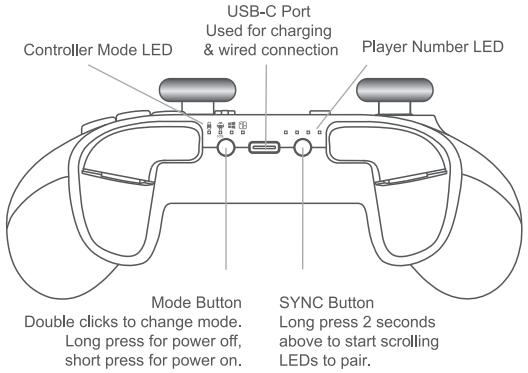
- You may get other testing tools from Support page on www.gulikit.com.
- For Switch, please go to console Setting-Controller and Sensors-Check input setting, calibrate stick to test.
- For PC, please download XINPUT test software to test.
- For Android, please download gamepad test APP to test.

Remarque :

- Vous pouvez obtenir d'autres outils de test sur la page d'assistance sur www.gulikit.com.
- Pour le commutateur, veuillez accéder à la console Paramètres - manette et détecteurs - Vérifier les paramètres d'entrée, calibrer le stick pour le tester.
- Pour PC, téléchargez le logiciel de test XINPUT.
- Pour Android, téléchargez l'APP de test de la manette de jeu.

Atención:

- Puede obtener otras herramientas de prueba en la página de soporte de www.gulikit.com.
- Para Switch, vaya a Configuración de la consola - Modos y Sensores - Comprobar configura ción de entrada, calibrar el joystick para probar.
- Para PC, descargue el software de prueba XINPUT.
- Para Android, descargue la App de prueba del mando para probarlo.



Calibration on Gyroscope

In the power-on state, with the controller placed on a flat surface, simultaneously press the "+, -, D-pad Left, and A" buttons. This will initiate an automatic calibration of the gyroscope.
Once the calibration is complete, the controller will vibrate once as a notification.

*When the gyroscope is functioning normally, there is no need for calibration.

Calibration on joysticks, ZL & ZR triggers

To enter the calibration mode, simultaneously press the "L, R, D-pad Left, A" buttons on the controller for 6 seconds while it is in the power-on state. During calibration, fully move the left and right joysticks in complete circles for 2-3 times. Once the calibrated joystick's light ring turns green, its calibration is complete. The controller will automatically exit the calibration mode when both joysticks' light rings turn green.

CAUTION!

This product contains small parts such as (buttons, joystick caps, screws) that may cause suffocation if swallowed by children.

Pairing Methods with PC

Bluetooth Pairing Method (requires a computer with Bluetooth capability With 125Hz Polling Rate.):

1. Switch the controller to mode.By long-pressing the pairing button for 2 seconds, the indicator light will start scrolling, indicating the pairing process has started.
2. Add and search for devices in your computer's Bluetooth settings and add the "GuliKit Controller" device.
3. The interface displays "Connected" to the new controller,indicating that the pairing process is complete.

Wired Connection Methods With 1000Hz Polling Rate:

Set the controller to mode. Connect one end of the provided data cable to the controller. Insert the other end into a USB A port on your computer.
If you are using a desktop computer, it is recommended to plug the cable into one of the USB ports on the back of the computer case for a more stable connection.

Pairing Methods by Using PC Exclusive KK3 "Hyperlink" Adapter With 1000Hz Polling Rate:

1. Set the controller to mode, by holding the pairing button,the indicator light will start scrolling, indicating the pairing process has started.
2. After inserting the adapter into the computer's USB port, press the pairing button on the side once, and the light will flash quickly to enter pairing mode.
3. Both the controller and adapter indicator lights will remain solid, indicating that pairing is complete.

En

Pairing Methods with Switch

Method 1:

1.Enter the controller settings page on Switch, as shown in the above images.
2.Set the controller to mode, by holding the pairing button for 2 seconds.
The indicator light will start scrolling, indicating the pairing process has started.
3.The interface will display connection to the new controller,indicating that the pairing process is complete.

Method 2:

1.Set the controller to mode. Connect one end of the provided data cable to the controller. Plug the other end into the USB A port on the Switch dock.
2.Place Switch console on the dock. The controller will automatically pair with the console.
3.Once the pairing is successful, you can unplug the data cable and use the controller wirelessly.
Alternatively, you can leave the data cable plugged in for wired mode usage.

En

Pairing Methods with Android, iOS, and macOS devices

1.Double-click the mode button on the controller to switch to ,iOS mode.
2.Hold the pairing button for 2 seconds. The indicator light will start scrolling, indicating the pairing process has started.
3.On your devices, go to the Bluetooth settings menu. Enable Bluetooth if it's not already turned on. Tap on "Add New Device" or "Scan for Devices" to search for available Bluetooth devices. Select the "Xbox Wireless Controller" device from the list.
4.The interface will display "Connected," indicating that the pairing process is complete.

Use Method of Auto Pilot Gaming Function(APG)

APG function is a recording & repeat playback function for custom commands or macros using the APG button (Double-Square icon button).
Recording process:
Hold the APG button for 3 seconds. You will feel a short vibration, indicating that the recording has started.
From this point, all subsequent button presses and joystick movements will be recorded.
To stop the recording, either press the APG button again or wait for the recording to automatically stop after 10 minutes.
You will feel a long vibration, indicating that the recording is complete. The maximum recording time is 10 minutes.

En

Replay the recorded actions:
Press the APG button once briefly to automatically repeat the recorded actions once.
Double-click the APG button to continuously repeat the recorded actions until interrupted.
During the replay, you can use the joystick for movement, allowing you to perform actions while moving.
To cancel the replay midway, press any other button except the joysticks.

En

Back Button Configuration Method

⚙ + G1 G2 G3 G4

Back Button Mapping:
Hold the Setting button (Gear icon button) along with the back button you want to map. You will feel a short vibration, indicating that the mapping process has started.
Press the desired button that you want to assign to the back button. You will feel a long vibration, indicating that the mapping configuration is complete.

Back Button Mapping Cancellation:
Hold the Setting button (Gear icon button) along with the back button you want to cancel mapping. You will feel a long vibration, indicating that its mapping is cancelled.

* The back buttons can only map to have normal key function and do not support Continuous Fire feature.

Trigger Mode Setting Method

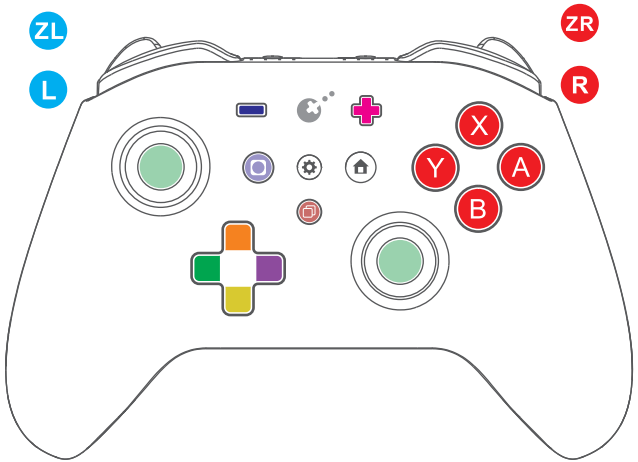
By toggling the switch on the back, you can easily switch respectively for ZL and ZR triggers between the digital tactile switch trigger mode and Hall effect analog trigger mode.

Hall effect analog trigger Digital microswitch trigger

* Make sure the triggers are released before switching the triggers mode.

En

All special function settings mentioned below require holding down the Setting button ⚙ (Gear icon button) while pressing the corresponding buttons for configuration. All special settings will be automatically saved. When there are special settings configured, the logo light will be blue. When there are no special settings configured, the logo light will be white. During charging, the charging indicator light will be orange, and when fully charged, it will be green.When the battery is low, the logo light will flash, and the vibration function will automatically turn off. When the battery level is restored, the vibration will automatically turn back on.



The controller will automatically power off after 10 minutes of inactivity. Alternatively, you can also power off the controller by long-pressing the mode button.
However, please note that the controller will not power off automatically when using the full-auto Continuous Fire or replay function(Auto Pilot Gaming).
To power on the controller, you can press any of the following buttons: A, B, X, Y, Home, or the mode button.

+ L , ZL Set Motion Aim Assist for use in PC FPS games

One vibration: Low sensitivity aim assist.
Two vibrations: Medium sensitivity aim assist.
Three vibrations: High sensitivity aim assist.
Long vibration: Disable motion aim assist.(default mode)

+ L: Set motion assist to activate when the L button is holded in-game.
+ ZL: Set motion assist to activate when the ZL trigger is holded in-game.)

+ Joystick Dead Zone Mode

1.One vibration: Dead Zone mode enabled for the joystick center area.
2.Long vibration: Cancel and restore to default for No Dead Zone mode.

+ R3 , L3 Adjust Joystick Sensitivity

One vibration: Sensitivity 50%, joystick ring in red.
Two vibrations: Sensitivity 100%, joystick ring in blue.(default setting)
Three vibrations: Sensitivity 150%, joystick ring in green.

*R3 and L3 refer to the buttons when pressing down on the joysticks,Each joystick can be individually configured.

+ Star Ring Lighting Effects

Default steady on,Joystick-activated flowing light, Vibration-activated light, Trigger-activated flowing light, Off, and repeat in this cycle.

En

En

+ Set 4-direction on D-pad

One vibration: The D-pad switches to 4-direction mode.
Long vibration: Restores the default 8-direction mode. (default setting)

+ Clear all settings (Reset)

A long vibration indicates that the reset process is complete, and the controller has been restored to its factory settings.

+ A,B,X,Y,R,ZR Continuous Fire (Turbo)

One Vibration: Normal Continuous Fire. It is active when the button is held down and stops when released.
Two Vibrations: Auto Continuous Fire. Press the button once to initiate Continuous Fire. Press the button again to stop.
Long vibration: Cancel Continuous Fire. (Default mode)

+ A-B X-Y Swap

One vibration: Swaps input values of the A-B and X-Y buttons.
Long vibration: Restores the default button assignments.

+ Adjust Vibration Intensity

One vibration: Weak vibration.
Two vibrations: Standard vibration.(Default mode）
Three vibrations: Strong vibration.
Long vibration: Turn off vibration.

+ Adjust Vibration Mode

One vibration: Rotary motor mode.
Two vibrations: GuliKit Maglev haptic mode.(Default mode)
Three vibrations: HD vibration mode.

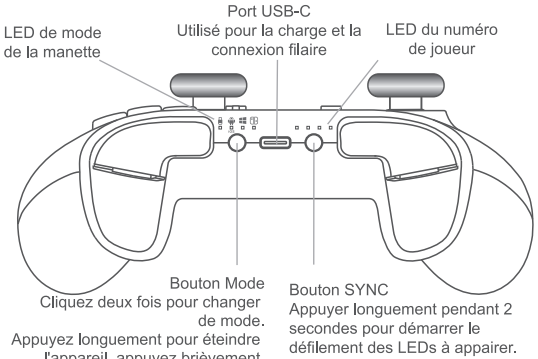
+ APG Recording File Share

The setting lets you enter APG read/write mode first, next insert the USB data cable into your computer and you should see a USB drive named "GuliKit dat" on your computer. Open the USB drive and you will see a file named "Auto. apg" which is the APG recording file that you can freely copy for backup or share.
If you want to overwrite the existing APG file, you can replace it with a new APG file by copying the desired APG file into the USB drive.

*Once the writing process is complete, the controller will automatically power off. Alternatively, you can hold the Mode button to power off the controller.
*Please avoid changing the file name to ensure proper functionality.

For more questions & answers, you can visit the website and navigate to the "Support" section and look for the "Frequently Asked Questions" (FAQ) related to the controller.

En



Calibrage du gyroscope

Lors de la mise sous tension, la manette étant posée sur une surface plane, appuyez simultanément sur les boutons « +, -, D-pad Left, et A ». Ceci lancera un calibrage automatique du gyroscope.
Une fois le calibrage terminé, la manette vibrera une fois en guise de notification.
*Lorsque le gyroscope fonctionne normalement, il n'est pas nécessaire de le calibrer.

Calibrage sur les joysticks, les gâchettes ZL et ZR

Pour entrer dans le mode de calibrage, appuyez simultanément sur les boutons « L, R, D-pad Left, A » de la manette pendant 6 secondes lorsqu'elle est dans l'état de mise sous tension :
Pendant le calibrage, déplacez complètement les joysticks gauche et droit en décrivant des cercles complets pendant 2 à 3 fois. Une fois que l'anneau lumineux du joystick calibré passe au vert, son calibrage est terminé. La manette quitte automatiquement le mode de calibrage lorsque les anneaux lumineux des deux joysticks deviennent verts.

ATTENTION !

Ce produit contient de petites pièces telles que （ boutons, capuchons de joystick, vis ） qui peuvent provoquer un étouffement si elles sont avalées par des enfants.

Fr

Méthodes d'appairage avec un PC

Méthode d'appairage Bluetooth (nécessite un ordinateur doté de la fonctionnalité Bluetooth avec un taux d'interrogation de 125 Hz.) :

1. Passer la manette en mode. En appuyant longuement sur le bouton d'appairage pendant 2 secondes, le voyant lumineux commence à défiler, indiquant que le processus d'appairage a commencé.
2. Ajoutez et recherchez des périphériques dans les paramètres Bluetooth de votre ordinateur et ajoutez le périphérique « Manette GuliKit ».
3. L'interface affiche « Connecté » à la nouvelle manette, indiquant que le processus d'appairage est terminé.

Méthodes de connexion filaire avec un taux d'interrogation de 1000 Hz :

Mettre la manette en mode. Connectez une extrémité du câble de données fourni à la manette.
Insérez l'autre extrémité dans un port USB A de votre ordinateur.
Si vous utilisez un ordinateur de bureau, il est recommandé de brancher le câble sur l'un des ports USB situés à l'arrière du boîtier de l'ordinateur pour une connexion plus stable.

Méthodes d'appairage en utilisant l'adaptateur « Hyperlink » KK3 exclusif au PC avec un taux d'interrogation de 1000Hz :

1. Mettez la manette en mode, en maintenant le bouton d'appairage, le voyant lumineux se met à défiler, indiquant que le processus d'appairage a commencé.
2. Après avoir inséré l'adaptateur dans le port USB de l'ordinateur, appuyez une fois sur le bouton d'appairage situé sur le côté, et le voyant clignote rapidement pour entrer dans le mode d'appairage.
3. Les voyants de la manette et de l'adaptateur restent allumés, indiquant que l'appairage est terminé.

Fr

Méthodes d'appairage avec Switch

Méthode 1 :

1. Accédez à la page des paramètres de la manette sur Switch, comme indiqué dans les images ci-dessus.
2. Mettez la manette en mode, en maintenant le bouton d'appairage pendant 2 secondes. Le voyant lumineux commence à défiler, indiquant que le processus d'appairage a commencé.
3. L'interface va afficher une connexion avec la nouvelle manette, indiquant que le processus d'appairage est terminé.

Méthode 2 :

1. Mettez la manette en mode. Connectez une extrémité du câble de données fourni à la manette. Branchez l'autre extrémité sur le port USB A de la station d'accueil Switch.
2. Placez la console Switch sur la station d'accueil. La manette s'apparie automatiquement avec la console.
3. Une fois l'appairage réussi, vous pouvez débrancher le câble de données et utiliser la manette sans fil.

Autrement, vous pouvez laisser le câble de données branché pour une utilisation en mode filaire.

Fr

Méthodes d'appairage avec les appareils Android, iOS et macOS

1. Double-cliquez sur le bouton mode de la manette pour basculer vers , le mode iOS.
2. Maintenez le bouton d'appairage pendant 2 secondes. Le voyant lumineux commence à défiler, indiquant que le processus d'appairage a commencé.
3. Sur vos appareils, accédez au menu des paramètres Bluetooth. Activez le Bluetooth s'il n'est pas déjà activé. Tapez sur « Ajouter un nouveau périphérique » ou « Rechercher des périphériques » pour rechercher les périphériques Bluetooth disponibles. Sélectionnez le périphérique « Manette sans fil Xbox » dans la liste.
4. L'interface affiche « Connecté », indiquant que le processus d'appairage est terminé.

Utiliser la fonction en pilotage automatique (APG)

La fonction APG est une fonction d'enregistrement et de lecture répétée de commandes personnalisées ou de macros à l'aide du bouton APG (bouton à icône en forme de double carré).
Processus d'enregistrement :
Maintenez le bouton APG enfoncé pendant 3 secondes. Vous ressentirez une brève vibration, indiquant que l'enregistrement a commencé.
À partir de ce moment, toutes les pressions ultérieures sur les boutons et les mouvements du joystick seront enregistrés.
Pour arrêter l'enregistrement, appuyez à nouveau sur le bouton APG ou attendez que l'enregis trement s'arrête automatiquement au bout de 10 minutes.
Vous sentirez une longue vibration, indiquant que l'enregistrement est terminé. La durée maximale d'enregistrement est de 10 minutes.

Fr

Rejouer les actions enregistrées :
Appuyez une fois brièvement sur le bouton APG pour répéter automatiquement une fois les actions enregistrées.
Double-cliquez sur la touche APG pour répéter continuellement les actions enregistrées jusqu'à ce qu'elles soient interrompues. Pendant la relecture, vous pouvez utiliser le joystick pour vous déplacer, ce qui vous permet d'effectuer des actions tout en bougeant.
Pour annuler la relecture en cours de route, appuyez sur n'importe quel autre bouton, à l'exception des joysticks.

Méthode de configuration du bouton retour

Fr

⚙ + G1, G2, G3, G4

Configuration du bouton retour :
Maintenez le bouton de réglage (bouton en forme d'engrenage) enfoncé en même temps que le bouton retour que vous souhaitez configurer. Vous ressentirez une brève vibration, indiquant que le processus de configuration a commencé.
Appuyez sur le bouton que vous souhaitez affecter au bouton retour. Vous ressentirez une longue vibration, indiquant que la configuration est terminée.
Annulation de la configuration du bouton retour :
Maintenez le bouton de réglage (icône engrenage) enfoncé en même temps que le bouton retour que vous souhaitez annuler le mappage.
* Les boutons retour ne peuvent être affectés qu'à une fonction de touche normale et ne prennent pas en charge la fonction de Tir Continu.

Méthode de réglage du mode de déclenchement

En basculant le commutateur situé à l'arrière, vous pouvez facilement basculer respectivement pour les déclenchements ZL et ZR entre le mode de déclenchement par commutateur tactile numérique et le mode de déclenchement analogique à effet Hall.

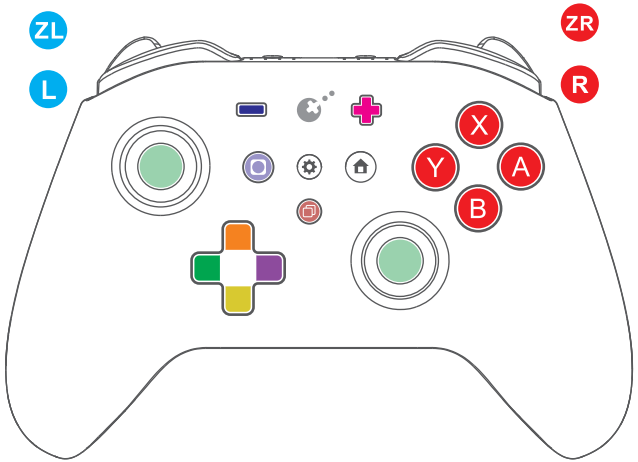
Déclenchement analogique à effet Hall

Déclenchement par micro-interrupteur numérique

*Asegúrese de que los disparadores estén liberados antes de cambiar el modo disparador.

Fr

Pour tous les réglages de fonctions spéciales mentionnés ci-dessous, il est nécessaire de maintenir enfoncé le bouton de réglage ⚙ (bouton de l'icône de l'engrenage) tout en appuyant sur les boutons correspondants pour la configuration. Tous les réglages spéciaux sont automatiquement sauvegardés. Lorsque des paramètres spéciaux sont configurés, le logo lumineux devient bleu. Si aucun paramètre spécial n'est configuré, le voyant du logo sera blanc. Durant la charge, le voyant lumineux de charge devient orange, et lorsqu'il est complète ment chargé, il devient vert.
Lorsque la batterie est faible, le logo lumineux clignote et la fonction de vibration s'éteint automatiquement. Lorsque le niveau de la batterie est rétabli, la vibration se remet automa tiquement en marche.



La manette s'éteint automatiquement après 10 minutes d'inactivité. Vous pouvez également éteindre la manette en appuyant longuement sur le bouton mode.
Cependant, veuillez noter que la manette ne s'éteint pas automatiquement lorsque vous utilisez la fonction de Tir Continu entièrement automatique ou la fonction de relecture (Jeu en pilotage automatique).
Pour allumer la manette, vous pouvez appuyer sur l'un des boutons suivants : A, B, X, Y, accueil ou le bouton mode.

+ L , ZL — Réglez l'assistance à la visée par mouvement pour une utilisation dans les jeux FPS sur PC

Une vibration: Assistance à la visée à faible sensibilité.
Deux vibrations: Assistance à la visée de sensibilité moyenne.
Trois vibrations: Assistance à la visée à haute sensibilité.
Vibration longue: Désactiver l'assistance à la visée du mouvement (mode par défaut)

+L : Régler l'assistance au mouvement pour qu'elle s'active lorsque le bouton L est maintenu enfoncé dans le jeu.
+ZL : Régler l'assistance au mouvement pour qu'elle s'active lorsque la gâchette ZL est maintenue dans le jeu.

+ — Mode zone morte du joystick

1. Une vibration: Mode zone morte activé pour la zone centrale du joystick.
2. Vibration longue: Annule et rétablit la valeur par défaut du mode Pas de zone morte.

+ R3 , L3 — Réglage de la sensibilité du joystick

Une vibration: Sensibilité de 50 %, anneau du joystick en rouge.
Deux vibrations: Sensibilité de 100%, anneau du joystick en bleu.(réglage par défaut)
Trois vibrations: Sensibilité 150%, anneau du joystick en vert.

*R3 et L3 font référence aux boutons lorsque l'on appuie sur les joysticks.
Chaque joystick peut être configuré individuellement.

+ — Effets d'éclairage de l'anneau étoilé

Par défaut, l'anneau est allumé en permanence, la lumière est activée par le joystick, la lumière est activée par les vibrations, la lumière est activée par la gâchette, l'anneau est éteint, et le cycle se répète.

Fr

Fr

⚙ + ✚ Réglage des 4 directions sur le D-Pad

Une vibration: Le D-Pad passe en mode 4 directions.
Vibration longue: Rétablit le mode 8 directions par défaut.(réglage par défaut)

⚙ + ⊖ Effacer tous les réglages (réinitialisation)

Une longue vibration indique que le processus de réinitialisation est terminé et que la manette a retrouvé ses réglages d'usine.

⚙ + Ⓐ,Ⓑ,Ⓧ,Ⓨ,Ⓡ,ⓏⓇ Tir Continu (Turbo)

Une vibration: Tir Continu normal. Elle est active lorsque le bouton est maintenu enfoncé et s'arrête lorsqu'il est relâché.
Deux vibrations: Tir Continu automatique. Appuyez une fois sur le bouton pour déclencher un Tir Continu. Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter.
Vibration longue: Annule le Tir Continu. (Mode par défaut)

⚙ + ⊕ Échange A-B X-Y

Une vibration: Intervertit les valeurs d'entrée des boutons A-B et X-Y.
Vibration longue: Rétablit l'affectation par défaut des boutons.

⚙ + ✚ Régler la vibration Intensité

Une vibration: Vibration faible.
Deux vibrations: Vibration Standard.(Mode par défaut)
Trois vibrations: Vibration forte.
Vibration longue: Désactiver la vibration.

⚙ + ✚ Réglage du mode de vibration

Une vibration: Mode moteur rotatif.
Deux vibrations: Mode haptique du GuliKit Maglev.(Mode par défaut)
Trois vibrations: Mode de vibration HD.

⚙ + ❐ Partage de fichiers d'enregistrement APG

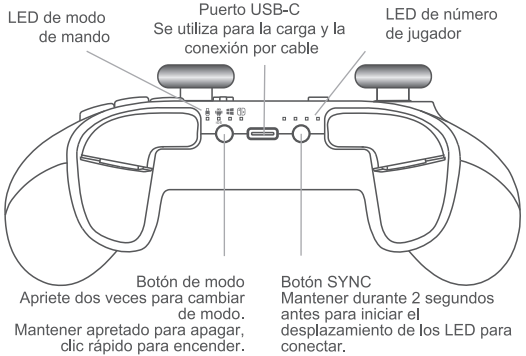
Le réglage vous permet d'abord d'entrer dans le mode lecture/écriture APG, puis d'insérer le câble de données USB dans votre ordinateur et vous devriez voir une clé USB nommée « GuliKit dat » sur votre ordinateur.
Ouvrez le lecteur USB et vous verrez un fichier nommé « Auto.apg » qui est le fichier d'enregistrement APG que vous pouvez librement copier pour le sauvegarder ou le partager.
Si vous souhaitez écraser le fichier APG existant, vous pouvez le remplacer par un nouveau fichier APG en copiant le fichier APG souhaité sur la clé USB.

*Une fois le processus d'écriture terminé, la manette s'éteint automatiquement. Vous pouvez également maintenir le bouton mode enfoncé pour éteindre la manette.

*Veuillez éviter de modifier le nom du fichier pour garantir un fonctionnement correct).

Pour plus de questions et de réponses, vous pouvez visiter le site web et naviguer dans la section « Support » et rechercher les « Questions Fréquemment Posées » (FAQ) relatives à la manette.

Fr



Kalibrierung des Gyroskops

Con el dispositivo encendido, coloque el mando en una superficie plana y pulse simultáneamente los botones +, -, D-pad Izquierdo y A. Esto iniciará una calibración automática del giroscopio.
Una vez completada la calibración, el mando vibrará una vez a modo de notificación.

*Cuando el giroscopio funciona normal mente, no hay necesidad de calibrarlo.

Es

Calibración de joysticks, gatillos ZL y ZR

Para pasar al modo de calibración, presione simultáneamente los botones «L, R, D-pad Izquierda, A» del mando durante 6 segundos mientras está encendido.
Durante la calibración, mueva a fondo los joysticks izquierdo y derecho en círculos completos 2-3 veces. Una vez que la luz del joystick calibrado se vuelva verde, su calibración habrá finalizado. El modo saldrá automática mente del modo de calibración cuando las luces de ambos joysticks se vuelvan verdes.

¡PRECAUCIÓN!

Este producto contiene piezas pequeñas como (botones, tapas de joystick, tornillos) que pueden causar asfixia en caso de ser ingeridas por niños.

Métodos de emparejamiento con PC

Método de emparejamiento Bluetooth (requiere una computadora con capacidad Bluetooth con una frecuencia de sondeo de 125 Hz.):

1. Coloque el mando en modo . Tras mantener apretado el botón de emparejamiento durante 2 segundos, la luz indicadora comenzará a desplazarse. Esto indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
2. Añade y busque dispositivos en la configuración Bluetooth de su computadora y añade el dispositivo «GuliKit Controller».
3. La interfaz muestra el nuevo modo como «Conectado», lo cual indica que el proceso de emparejamiento se ha completado.

Métodos de conexión por cable con una frecuencia de sondeo de 1000 Hz:

Coloque el mando en modo . Conecte un extremo del cable de datos suministrado al mando. Inserte el otro extremo en un puerto USB A de su computadora.
Si está utilizando una computadora de escritorio, se recomienda conectar el cable a uno de los puertos USB de la parte posterior de la carcasa de la computadora para obtener una conexión más estable.

Métodos de emparejamiento utilizando el adaptador «Hyperlink» KK3 exclusivo para PC con una velocidad de sondeo de 1000 Hz:

1. Coloque el mando en modo , mantén apretado el botón de emparejamiento y la luz indicado ra comenzará a desplazarse, lo cual indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
2. Tras insertar el adaptador en el puerto USB del ordenador, apriete una vez el botón de emparejamiento del lateral y la luz parpadeará rápidamente para comenzar el modo de emparejamiento.
3. Tanto la luz indicadora del mando como el del adaptador permanecerán fijos, lo cual indica que el emparejamiento se ha completado.

Es

Métodos de emparejamiento con Switch

Método 1:

1. Ingrese a la página de configuración del mando de Switch, como se muestra en las imágenes anteriores.
2. Coloque el mando en modo al mantener apretado el botón de emparejamiento durante 2 segundos. La luz indicadora comenzará a parpadear, lo cual indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
3. La interfaz mostrará una conexión con el nuevo mando, lo cual indica que el proceso de emparejamiento se ha completado.

Es

Método 2:

1. Coloque el mando en modo . Conecte un extremo del cable de datos suministrado al mando. Conecte el otro extremo al puerto USB A de la base de conexión Switch.
2. Coloque la consola Switch en la base. El mando se emparejará automáticamente con la consola.
3. Cuando el emparejamiento se haya realizado correctamente, puede desenchufar el cable de datos y utilizar el mando de forma inalámbrica.

También puede dejar el cable de datos enchufado para utilizarlo en modo con cable.

Métodos de emparejamiento con dispositivos Android, iOS y macOS

1. Apriete dos veces el botón de modo para cambiar a modo , modo iOS.
2. Mantenga apretado el botón de emparejamiento durante 2 segundos. La luz indicadora comenzará a parpadear, lo cual indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
3. En sus dispositivos, vaya al menú de configuración de Bluetooth. Active Bluetooth si aún no está activado.

Pulse «Añadir nuevo dispositivo» o «Buscar dispositivos» para buscar dispositivos Bluetooth disponibles. Seleccione el dispositivo «Mando inalámbrico Xbox» de la lista.

4. La interfaz mostrará «Conectado» lo cual indica el proceso de emparejamiento se ha completado.

Método de uso de la función de juego con piloto automático (APG)

La función APG es una función de grabación y reproducción repetida de comando personal izados o macros mediante el botón APG (botón con icono con dos cuadrados).

Proceso de registro:

Mantenga apretado el botón APG durante 3 segundos. Sentirá una breve vibración que indica que se ha iniciado el proceso de registro.

A partir de este momento, se grabarán todos los botones que se aprietan y los movimientos de joystick subsiguientes.

Para detener el registro, apriete nuevamente el botón APG o espere a que el proceso se detenga automáticamente después de 10 minutos.

Sentirá una larga vibración que indica que la grabación ha finalizado. El tiempo máximo de grabación es de 10 minutos.

Es

Reproducir las acciones grabadas:
Apriete rápidamente el botón APG una vez para repetir automáticamente una vez las acciones registradas.
Apriete dos veces el botón APG para repetir continuamente las acciones grabadas hasta que se interrumpa. Durante la repetición, puede utilizar el joystick para moverse, lo que le permite realizar acciones mientras se mueve.
Para cancelar la repetición a medio proceso, pulse cualquier otro botón excepto los joysticks.

Método de configuración del botón trasero

⚙ + G1, G2, G3, G4

Mapeo del botón de retroceso:
Mantenga pulsado el botón de ajuste (botón con icono de engranaje) junto con el botón trasero que desee configurar. Sentirá una breve vibración que le indicará que el proceso ha comenzado.
Pulse el botón que desee asignar al botón trasero. Sentirá una vibración larga, lo cual indica que la configuración se ha completado.
Cancelar el mapeo del botón trasero:
Mantenga apretado el botón de configuración (botón con icono de engranaje) junto con el botón trasero que desee cancelar el mapeo.Sentirá una vibración larga, lo cual indica que se ha cancelado la configuración.
* Los botones traseros solo pueden mapearse para tener una función de tecla normal y no admiten la función de Tiro Continuo.

Es

Método de ajuste del modo de disparo

Al alternar el interruptor en la parte posterior, puedes cambiar fácilmente entre el modo de disparador táctil digital y el modo de disparador analógico de efecto Hall para los botones ZL y ZR respectivamente.

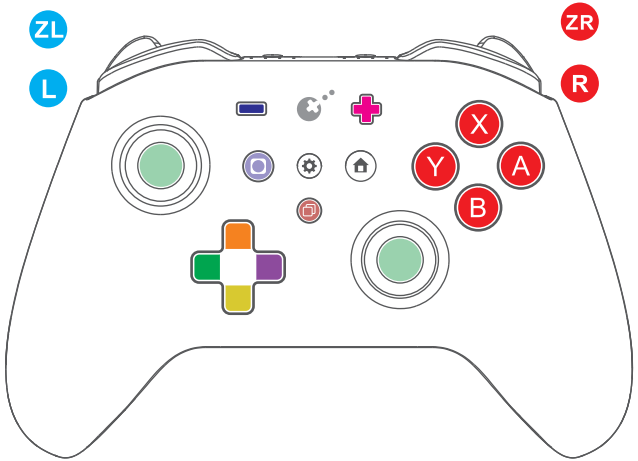
Disparador analógico de efecto Hall

Disparador por microinterruptor digital

*Asegúrese de que los disparadores estén liberados antes de cambiar el modo disparador.

Todos los ajustes de funciones especiales que se mencionan a continuación requieren mantener apretado el botón de ajuste ⚙ (botón con icono de engranaje) mientras pulsa los botones correspondientes para la configuración. Todos los ajustes especiales se guardarán automáticamente. Cuando haya ajustes especiales configurados, la luz del logotipo será azul.
Cuando no haya ajustes especiales configurados, la luz del logotipo será blanca.
Durante la carga, la luz indicadora de carga estará naranja, y cuando esté completamente cargado, estará verde.Cuando la batería esté baja, la luz del logotipo parpadeará y la función de vibración se apagará automáticamente. Cuando se recupere el nivel de carga de la batería, la vibración volverá a activarse automáticamente.

Es



El mando se apagará automáticamente tras 10 minutos de inactividad. También se puede apagar el mando al apretar prolongadamente el botón de modo.
Sin embargo, tenga en cuenta que el mando no se apagará automáticamente cuando utilice la función de Tiro Continuo totalmente automático (full-auto rapid fire) o la función de repetición (Auto Pilot Gaming).
Para encender el mando, puede apretar cualquiera de los siguientes botones: A, B, X, Y, Home, o el botón de modo.

+ L , ZL Configurar Asistencia de puntería en movimiento para usar en juegos FPS (juegos de disparos en primera persona) en PC

Una vibración: Asistencia de puntería de baja sensibilidad.
Dos vibraciones: Asistencia de puntería de sensibilidad media.
Tres vibraciones: Asistencia de puntería de alta sensibilidad.
Vibración larga: Desactivar el asistente de puntería por movimiento.(modo predeterminado)

(+L: Configurar la asistencia de movimiento para que se active cuando se mantenga pulsado el botón L en el juego.
+ZL: Configurar la asistencia de movimiento para que se active cuando se mantenga pulsado el gatillo ZL en el juego).

+ Modo de zona muerta del joystick

1. Una vibración: Modo de zona muerta activada para la zona central del joystick.
2. Vibración larga: Cancelar y restaurar a los valores predeterminados para el modo Sin Zona Muerta.

+ R3 , L3 Ajustar la sensibilidad del joystick

Una vibración: Sensibilidad 50 %, luz del joystick está en rojo.
Dos vibraciones: Sensibilidad 100 %, luz del joystick está en azul.(configuración predeterminada)
Tres vibraciones: Sensibilidad 150 %, luz del joystick está en verde.

*R3 y L3 se refieren a los botones al apretar los joysticks.
Cada joystick puede configurarse individualmente.

+ Efectos de iluminación de la luz del joystick (Star Ring)

Encendido fijo predeterminado, Luz que fluye activada por joystick, Luz que fluye activada por vibración, Luz que fluye activada por disparador, Apagado, y repetir en este ciclo.

Es

⚙ + ✚ Configurar 4 direcciones en el D-pad

Una vibración: El D-pad cambia al modo de 4 direcciones.
Vibración larga: Restablece el modo de 8 direcciones predeterminadas.
(configuración predeterminada)

⚙ + ⊖ Borrar todos los ajustes (Reiniciar)

Una vibración prolongada indica que el proceso de restablecimiento se ha completado y que el mando volvió a sus ajustes de fábrica.

⚙ + A,B,X,Y,R,ZR Tiro Continuo (Turbo)

Una vibración: Tiro Continuo normal. Se activa cuando se mantiene apretado el botón y se detiene al soltarlo.
Dos vibraciones: Tiro Continuo automático. Apriete el botón una vez para iniciar el Tiro Continuo. Vuelva a apretar el botón para detenerlo.
Vibración larga: Cancelar el Tiro Continuo. (Modo predeterminado)

⚙ + ⊕ Intercambio A-B X-Y

Una vibración: Intercambia los valores de entrada de los botones A-B y X-Y.
Vibración larga: Restablece la asignación de los botones por defecto.

Es

⚙ + ✚ Ajustar vibración Intensidad

Una vibración: Vibración leve.
Dos vibraciones: Vibración estándar.(Modo predeterminado)
Tres vibraciones: Vibración fuerte.
Vibración larga: Desactivar la vibración.

⚙ + ✚ Ajustar el modo de vibración

Una vibración: Modo motor rotativo.
Dos vibraciones: Modo háptico del GuliKit Maglev.(Modo predeterminado)
Tres vibraciones: Modo de vibración HD.

⚙ + ⧉ Compartir archivos de configuración APG

El ajuste le permite entrar primero en el modo de lectura/escritura APG, a continuación inserte el cable de datos USB en su computadora y debería ver una unidad USB llamada «GuliKit dat»-
Abra la unidad USB y encontrará un archivo llamado «Auto.apg» que es el archivo de grabación APG que puede copiar libremente para realizar copias de seguridad o compartir.
Si desea sobrescribir el archivo APG existente, puede sustituirlo por un nuevo archivo APG copiando el archivo APG deseado en la unidad USB.
*Una vez finalizado el proceso de escritura, el modo se apagará automáticamente. También puede mantener pulsado el botón Modo para apagarlo.
*evite cambiar el nombre del archivo para garantizar un funcionamiento correcto).

Para más preguntas y respuestas, puede visitar la página web y conocer la sección «Soporte» y buscar las «Preguntas más frecuentes» (FAQ) sobre el modo.

Es

FCC Warning Statement

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user’s authority to operate the equipment. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and , if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This device and its antenna(s) must not be co-located or operation in conjunction with any other antenna or transmitter.

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.