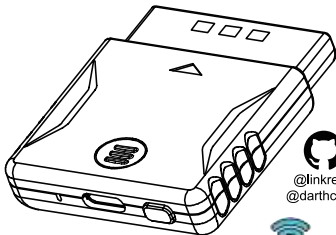




WIRELESS CONTROLLER RECEIVER FOR PS One/PS1/PS2

INSTRUCTION MANUAL



@linkretro
@darthcloud



MULTI-LANGUAGE



FCC Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with FCC RF exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with a minimum distance of 20 cm between the radiator and your body.

MODEL: LR-0002

FCC ID: 2BXSU-LR-0002

EN Important Safety Instructions (Save These Instructions)

▲CAUTION: Improper use may cause damage. (1) Read instructions before use. (2) Do not remove the device while operating. (3) Use correct voltage and compatible accessories only. (4) Keep away from water and heat. (5) Do not disassemble or modify.

DE Wichtige Sicherheitshinweise (Bitte aufbewahren)

▲ACHTUNG: Unsachgemäße Verwendung kann Schäden verursachen.

(1) Anleitung vor Gebrauch lesen. (2) Entfernen Sie das Gerät während des Betriebs nicht. (3) Nur passende Spannung und Zubehör verwenden. (4) Vor Wasser und Hitze schützen. (5) Nicht zerlegen oder verändern.

FR Consignes de sécurité importantes (À conserver)

▲ATTENTION : Une mauvaise utilisation peut causer des dommages. (1) Lire le manuel avant utilisation. (2) Ne retirez pas l'appareil pendant son fonctionnement. (3) Utiliser uniquement la tension et les accessoires compatibles. (4) Protéger de l'eau et de la chaleur. (5) Ne pas démonter ni modifier.

ES Instrucciones de seguridad importantes (Guardar)

▲PRECAUCIÓN: El uso incorrecto puede causar daños. (1) Lea las instrucciones antes de usar. (2) No retire el dispositivo durante su funcionamiento. (3) Use solo voltaje y accesorios compatibles. (4) Mantenga alejado del agua y calor. (5) No desmonte ni modifique.

IT Importanti istruzioni di sicurezza (Conservare)

▲ATTENZIONE: L'uso improprio può causare danni. (1) Leggere le istruzioni prima dell'uso. (2) Non rimuovere il dispositivo durante il funzionamento. (3) Utilizzare solo tensione e accessori compatibili. (4) Tenere lontano da acqua e calore. (5) Non smontare né modificare.

JA 重要な安全上の注意 (保管してください)

▲注意: 誤った使用は故障の原因になります。(1)使用前に説明書をお読みください。(2)使用中は本体を取り外さないでください。(3)正しい電圧と対応アクセサリのみ使用してください。(4)水や高温を避けてください。(5)分解・改造しないでください。



Contents



Introductions	05
Buttons and LED Status	07
Controller Pairing Guide	09
Connecting to Web Config	13
Firmware Update	16
Default Button Mapping Reference	17

Other Languages



English Pages 04-18



German Pages 19-33



French Pages 34-48



Spanish Pages 49-63



Italian Pages 64-78



Japanese Pages 79-93

Introduction

This device is a low-latency wireless receiver for PS One/PS1 and PS2, supporting a wide range of modern wireless controllers and input devices.

Compatible controllers include PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series X|S, Wii, Wii U Pro Controller, Switch Pro Controller, Switch Joy-Con, and numerous other Bluetooth controllers.

Disclaimer: This item is unaffiliated with Sony Interactive Entertainment Inc. It is not produced, sponsored, endorsed or licensed by the company. PlayStation and related trademarks are owned by their respective holders.

Built upon the open-source BlueRetro project by darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Reference documents for this manual:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Modified BlueRetro Project by LinkRetro:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Features



- **Designed for PSone, PS1 & PS2 Consoles**

Easy plug-and-play wireless controller support.



- **Ultra-Low Input Latency Performance**

Fast and responsive controls for smooth gameplay.



- **Wide Multi-Platform Controller Support**

Supports PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch, and more.



- **Bluetooth Keyboard & Mouse Compatibility**

Fully supports Bluetooth keyboards and mice.



- **Flexible Custom Button Remapping**

Freely assign and customize controller buttons.



- **Adjustable Turbo & Autofire Functions**

Enable turbo or autofire with adjustable speeds.



- **Rumble Support (Virtual)**

Offers virtual vibration feedback for compatible controllers.



- **Upgradeable Firmware for Future Support**

Update firmware for new features and compatibility.

Buttons and LED Status

BOOT Button Functions

The BOOT button manages Bluetooth pairing, device disconnection, configuration reset, and factory reset. LED lights indicate the current operational status.

- **Short press (<3 seconds)**

LED solid on

Exit pairing mode if enabled; disconnect all connected Bluetooth devices otherwise.

- **Hold 3–6 seconds**

LED slow flash

Enter pairing mode to connect new controllers, keyboards, mice and other compatible Bluetooth peripherals.

- **Hold 6–10 seconds**

LED fast flash

Reset user configurations to factory defaults; firmware will not be altered.

- **Hold >30 seconds**

Complete factory reset. Restores the original factory BlueRetro firmware and resets all settings to factory defaults.

LED Status

- **Solid Blue**

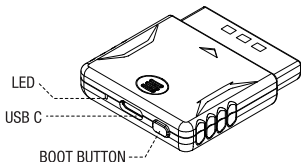
Powered on, functioning normally with a controller successfully connected.

- **Flashing Red**

Bluetooth pairing mode active; the receiver is searching for and awaiting new Bluetooth device pairing.

- **Solid Red**

System fault detected. Unplug the receiver from the console, reconnect it, and retry operation.



The blue power LED is always on. Simultaneous red LED illumination results in a purple or magenta hue.

Controller Pairing Guide

Before Pairing

01 Connect the Receiver

Plug this wireless receiver into your PS One, PS1 or PS2 console, then turn on the console to supply power to the receiver.

02 Verify Pairing Mode

Check that the red status LED is blinking, which confirms Bluetooth pairing mode is enabled.

03 Prepare Your Controller (see Page 10)

Put your controller in pairing mode. Place the controller near the receiver, and ensure all analog sticks and triggers are centered at their neutral positions.

Pairing succeeds once the controller's light stops flashing, the receiver's red LED turns off, and the blue power LED stays lit steadily.



Tip: If Bluetooth pairing mode is inactive, press and hold the receiver's BOOT button for 3–6 seconds. Release once the red status LED starts flashing.

The receiver draws power from the console controller port; if it does not light up, verify port power first, as some PS2 consoles may have a damaged port fuse cutting the 8V supply.

Controller Model	Pairing Operation First Use	Reconnection Operation
PS3 Controller	Refer to the settings on Page 11	Press PS button
PS4/PS5 Controller	Hold PS + Share (PS4) / Create (PS5) buttons until the light bar flashes rapidly.	Press PS button
Xbox One S /SeriesX S Controller	Long press the wireless pairing button on the controller top until the Xbox logo flashes quickly for pairing.	Press Xbox button
Wii Controller	Open the controller battery cover and press the SYNC button to start pairing	Press any button
Wii U Pro Controller	Press and hold the SYNC button on the controller until the indicator flashes to enter pairing mode.	Press any button on controller
Switch Pro Controller	Hold the pairing button on the controller top until the LED flashes rapidly for pairing.	Press any button twice
Switch Joy-Con	Press and hold the SYNC button on the side of the Joy-Con until the LED flashes to activate pairing mode.	Press any button twice

PS3 CONTROLLER PAIRING



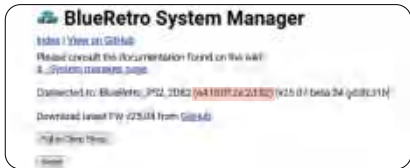
Important: Only genuine DUALSHOCK 3 and SIXAXIS controllers are officially supported. Initial pairing requires a computer and USB cable.

First-Time Pairing

- 01 Open <https://blueretro.io/> in a chrome web browser (desktop/android).

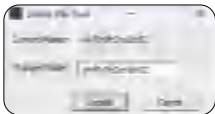


- 02 Open BlueRetro System Manager, connect to the PS1/PS2 BR, and write down the receiver's Bluetooth MAC address.



03 Connect the PS3 controller to a Windows computer using a USB cable, then open Sixaxis Pair Tool.

04 Enter the receiver's MAC address, click Update, and disconnect the controller from the computer.



05 Power on the console and press the controller's PS button to connect.

For more information about controller pairing, visit:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Connecting to Web Config

Before beginning, make sure Bluetooth is enabled on your computer or mobile device and open the page using Google Chrome.

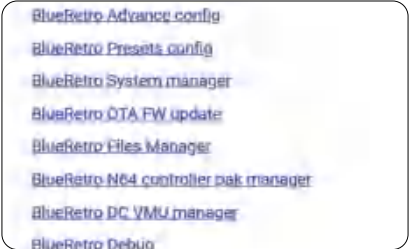
01 Disconnect All Devices

Disconnect all Bluetooth controllers, keyboards, mice, and other devices currently connected to the wireless receiver.

02 Open the Web Config Page

In Google Chrome, go to:

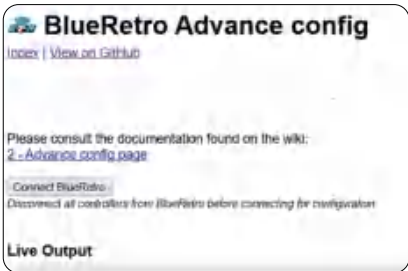
<https://blueretro.io/> Select the configuration page you want to use.



- [BlueRetro Advance config](#)
- [BlueRetro Presets config](#)
- [BlueRetro System manager](#)
- [BlueRetro OTA FW update](#)
- [BlueRetro Files Manager](#)
- [BlueRetro N64 controller pak manager](#)
- [BlueRetro DC VMU manager](#)
- [BlueRetro Debug](#)

03 Connect the receiver

After opening the selected configuration page, click the Connect BlueRetro button.



04 Select the PS1/PS2 BR

A Bluetooth connection window will appear. Select the BlueRetro receiver from the device list, then click Pair or Connect. Wait until the page confirms that the receiver is connected.



! Troubleshooting: If the connection fails, close the Bluetooth window and repeat the steps above. Make sure no controller or other Bluetooth device is connected to the receiver.

```
Requesting Bluetooth Device...
Connecting to GATT Server...
Getting BlueRetro Service...
NotFoundError
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

For more information about Web Config , visit:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Default Button Mapping Reference

PSX/PS2 Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S	Wii U Pro	Switch Pro

PSX/PS2 Output	Wii Remote	Left Joy-Con	Right Joy-Con
 L			
 R			
			
	1		B
	B		X
	2		A
	A		Y
	+		+
	-		
			
L1		ZL	ZR
L2		SL	SL
L3		 L	 R
R1		L	R
R2		SR	SR
R3			



This table shows the default mapping only. Controller buttons can be remapped at any time through the BlueRetro Web Config page.

Inhalt



Einführung	20
Tasten und LED-Status	22
Anleitung zum Koppeln des Controllers	24
Verbindung mit Web Config	28
Firmware-Update	31
Referenz der Standard-Tastenbelegung	32

Weitere Sprachen

   Englisch Seiten 04-18

 Deutsch Seiten 19-33

 Französisch Seiten 34-48

  Spanisch Seiten 49-63

 Italienisch Seiten 64-78

 Japanisch Seiten 79-93

Einführung

Dieses Gerät ist ein kabelloser Low-Latency-Empfänger für PS One/PS1 und PS2 und unterstützt zahlreiche moderne kabellose Controller und Eingabegeräte.

Kompatibel mit PS3-, PS4-, PS5-, Xbox One S-, Xbox Series XIS-, Wii-, Wii U Pro-, Switch Pro-, Switch Joy-Con- und vielen weiteren Bluetooth-Controllern.

Hinweis: Dieses Produkt steht in keiner Verbindung zu Sony Interactive Entertainment Inc. und wird von diesem Unternehmen weder hergestellt, gesponsert, empfohlen noch lizenziert. PlayStation und zugehörige Marken gehören ihren jeweiligen Rechteinhabern.

Basierend auf dem Open-Source-Projekt BlueRetro von darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Referenzdokumente für diese Anleitung:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Von LinkRetro modifiziertes BlueRetro-Projekt:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Funktionen



- **Für PSone-, PS1- und PS2-Konsolen**

Einfache Plug-and-Play-Unterstützung für kabellose Controller.



- **Extrem niedrige Eingabeverzögerung**

Schnelle, direkte Steuerung für flüssiges Gameplay.



- **Breite Controller-Unterstützung**

Unterstützt PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch und weitere.



- **Bluetooth-Tastatur- und Mausunterstützung**

Volle Unterstützung für Bluetooth-Tastaturen und -Mäuse.



- **Flexible Tastenbelegung**

Controller-Tasten frei zuweisen und anpassen.



- **Einstellbare Turbo- und Autofire-Funktionen**

Turbo oder Autofire mit einstellbarer Geschwindigkeit aktivieren.



- **Vibrationsunterstützung (virtuell)**

Bietet virtuelles Vibrationsfeedback für kompatible Controller.



- **Aktualisierbare Firmware**

Firmware für neue Funktionen und bessere Kompatibilität aktualisieren.

Tasten und LED-Status

Funktionen der BOOT-Taste

Die BOOT-Taste steuert Bluetooth-Kopplung, Gerätetrennung, Zurücksetzen der Konfiguration und Werksreset. Die LEDs zeigen den aktuellen Betriebsstatus an.

- **Kurz drücken (< 3 Sekunden)**

LED leuchtet dauerhaft

Beendet den Kopplungsmodus, falls aktiv; andernfalls werden alle verbundenen Bluetooth-Geräte getrennt.

- **3–6 Sekunden gedrückt halten**

LED blinkt langsam

Aktiviert den Kopplungsmodus für neue Controller, Tastaturen, Mäuse und andere kompatible Bluetooth-Geräte.

- **6–10 Sekunden gedrückt halten**

LED blinkt schnell

Setzt die Benutzereinstellungen auf Werkseinstellungen zurück; die Firmware bleibt unverändert.

- **Länger als 30 Sekunden gedrückt halten**

Vollständiger Werksreset. Stellt die ursprüngliche BlueRetro-Werksfirmware wieder her und setzt alle Einstellungen zurück.

LED-Status

- **Blau dauerhaft**

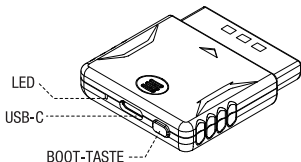
Eingeschaltet und betriebsbereit; ein Controller ist erfolgreich verbunden.

- **Rot blinkend**

Bluetooth-Kopplungsmodus aktiv; der Empfänger sucht nach einem neuen Bluetooth-Gerät.

- **Rot dauerhaft**

Systemfehler erkannt. Empfänger von der Konsole abziehen, erneut anschließen und Vorgang wiederholen.



Die blaue Betriebs-LED leuchtet immer. Leuchtet zusätzlich die rote LED, erscheint die Anzeige violett bzw. magenta.

Anleitung zum Koppeln des Controllers

Vor dem Koppeln

01 Empfänger anschließen

Stecken Sie diesen kabellosen Empfänger in Ihre PS One, PS1 oder PS2-Konsole und schalten Sie anschließend die Konsole ein, um den Empfänger mit Strom zu versorgen.

02 Kopplungsmodus prüfen

Prüfen Sie, ob die rote Status-LED blinkt. Dies bestätigt, dass der Bluetooth-Kopplungsmodus aktiv ist.

03 Controller vorbereiten (siehe Seite 25)

Controller koppeln und nahe am Empfänger halten. Sticks und Trigger in Neutralstellung lassen.

Die Kopplung ist erfolgreich, sobald die Controller-LED nicht mehr blinkt, die rote LED am Empfänger erlischt und die blaue Betriebs-LED dauerhaft leuchtet.



Tipp: Ist der Bluetooth-Kopplungsmodus nicht aktiv, die BOOT-Taste 3–6 Sekunden gedrückt halten. Loslassen, sobald die rote Status-LED blinkt.

Der Empfänger wird über den Controller-Port der Konsole versorgt. Leuchtet er nicht, zuerst die Stromversorgung des Ports prüfen; bei manchen PS2-Konsolen kann eine defekte Portsicherung die 8-V-Versorgung unterbrechen.

Controller-Modell	Erste Kopplung	Reconnection Operation
PS3-Controller	Siehe Einstellungen auf Seite 26	PS-Taste drücken
PS4/PS5 Controller	PS + Share (PS4) / Create (PS5) gedrückt halten, bis die Leuchte schnell blinkt.	PS-Taste drücken
Xbox One S /SeriesXS Controller	Kabellose Kopplungstaste oben am Controller gedrückt halten, bis das Xbox-Logo schnell blinkt.	Xbox-Taste drücken
Wii Controller	Batteriefach öffnen und die SYNC-Taste drücken, um die Kopplung zu starten.	Beliebige Taste drücken
Wii U Pro Controller	SYNC-Taste gedrückt halten, bis die Anzeige blinkt und der Kopplungsmodus aktiv ist.	Beliebige Taste am Controller drücken
Switch Pro Controller	Kopplungstaste oben am Controller gedrückt halten, bis die LED schnell blinkt.	Beliebige Taste zweimal drücken
Switch Joy-Con	SYNC-Taste an der Seite des Joy-Con gedrückt halten, bis die LED blinkt und der Kopplungsmodus aktiv ist.	Beliebige Taste zweimal drücken

PS3-CONTROLLER KOPPELN



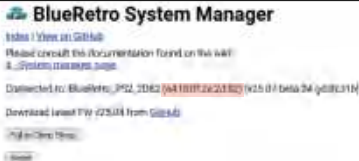
Wichtig: Offiziell werden nur originale DUALSHOCK 3- und SIXAXIS-Controller unterstützt. Für die Erstkopplung sind ein Computer und ein USB-Kabel erforderlich.

Erstmalige Kopplung

- 01 <https://blueretro.io/> in Google Chrome öffnen (Desktop/Android).

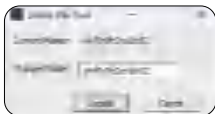


- 02 BlueRetro System Manager öffnen, mit dem PS1/PS2 BR verbinden und die Bluetooth-MAC-Adresse des Empfängers notieren.



03 PS3-Controller per USB-Kabel mit einem Windows-PC verbinden und anschließend Sixaxis Pair Tool öffnen.

04 MAC-Adresse des Empfängers eingeben, auf Update klicken und den Controller vom Computer trennen.



05 Konsole einschalten und die PS-Taste am Controller drücken, um die Verbindung herzustellen.

Weitere Informationen zur Controller-Kopplung:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Verbindung mit Web Config

Vor Beginn sicherstellen, dass Bluetooth auf dem Computer oder Mobilgerät aktiviert ist, und die Seite mit Google Chrome öffnen.

01 Alle Geräte trennen

Trennen Sie **alle** aktuell mit dem Wireless-Empfänger verbundenen Bluetooth-Controller, Tastaturen, Mäuse und anderen Geräte.

02 Web-Config-Seite öffnen

In Google Chrome <https://blueretro.io/> aufrufen und die gewünschte Konfigurationsseite auswählen.

[BlueRetro Advance config](#)

[BlueRetro Presets config](#)

[BlueRetro System manager](#)

[BlueRetro OTA FW update](#)

[BlueRetro Files Manager](#)

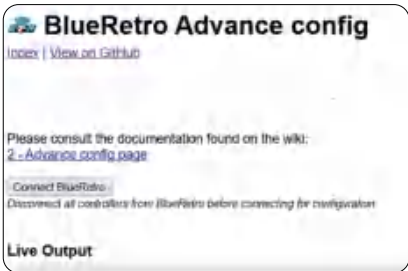
[BlueRetro N64 controller pak manager](#)

[BlueRetro DC VMU manager](#)

[BlueRetro Debug](#)

03 Empfänger verbinden

Nach dem Öffnen der gewünschten Konfigurationsseite auf Connect BlueRetro klicken.



04 PS1/PS2 BR auswählen

Ein Bluetooth-Verbindungsfenster erscheint. Den BlueRetro-Empfänger aus der Geräteliste auswählen und auf Pair oder Connect klicken. Warten, bis die Seite die Verbindung bestätigt.



Fehlerbehebung: Schlägt die Verbindung fehl, das Bluetooth-Fenster schließen und die Schritte wiederholen. Sicherstellen, dass kein Controller oder anderes Bluetooth-Gerät mit dem Empfänger verbunden ist.

```
Requesting Bluetooth Device...  
Connecting to GATT Server...  
Getting BlueRetro Service...  
NotFoundError  
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

Weitere Informationen zu Web Config:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Firmware-Update

01 Dateien herunterladen

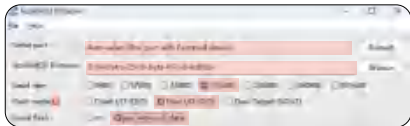
Laden Sie NodeMCU-PyFlasher von der offiziellen GitHub-Seite und die neueste Firmware von der LinkRetro GitHub-Seite herunter.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

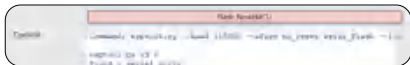
02 Verbinden & Firmware auswählen

Starten Sie NodeMCU-PyFlasher und verbinden Sie den Wireless-Empfänger per USB-C mit dem Computer. Wählen Sie den richtigen Serial Port und die Firmware-Datei aus.



03 Firmware installieren

Klicken Sie auf Flash NodeMCU und warten Sie bis zum Abschluss. Den Empfänger währenddessen nicht trennen.



Referenz der Standard-Tastenbelegung

PSX/PS2 Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S	Wii U Pro	Switch Pro
 L	 L	 L	 L	 L	 L	 L
 R	 R	 R	 R	 R	 R	 R
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
				 L	 L	 L
						
						
				 R	 R	 R

PSX/PS2 Output	Wii Remote	Left Joy-Con	Right Joy-Con
 L			
 R			
			
	1		B
	B		X
	2		A
	A		Y
	+		+
	-		
			
L1		ZL	ZR
L2		SL	SL
L3		 L	 R
R1		L	R
R2		SR	SR
R3			



Diese Tabelle zeigt die Standardbelegung. Tasten können jederzeit über BlueRetro Web Config neu belegt werden.

Sommaire



Introduction	35
Boutons et état des LED	37
Guide d'appairage des manettes	39
Connexion à Web Config	43
Mise à jour du firmware	46
Référence du mappage des boutons par défaut	47

Autres langues

 Anglais : pages 04-18

 Allemand : pages 19-33

 Français : pages 34-48

 Espagnol : pages 49-63

 Italien : pages 64-78

 Japonais : pages 79-93

Introduction

Ce récepteur sans fil à faible latence est conçu pour PS One/PS1 et PS2. Il prend en charge une large gamme de manettes et périphériques sans fil modernes.

Les manettes compatibles incluent PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series XIS, Wii, Wii U Pro, Switch Pro, Switch Joy-Con et de nombreuses autres manettes Bluetooth.

Avis : ce produit n'est pas affilié à Sony Interactive Entertainment Inc. Il n'est ni fabriqué, sponsorisé, approuvé ni sous licence de cette société. PlayStation et les marques associées appartiennent à leurs détenteurs respectifs.

Documentation de référence pour ce manuel :

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Projet BlueRetro modifié par LinkRetro :

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Basé sur le projet open source BlueRetro de darthcloud (Jacques Gagnon) :

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Caractéristiques



- **Conçu pour les consoles PS One, PS1 et PS2**

Prise en charge sans fil simple et Plug & Play.



- **Latence d'entrée ultra-faible**

Commandes rapides et réactives pour un jeu fluide.



- **Large compatibilité avec les manettes multiplateformes**

Compatible avec PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch et plus encore.



- **Compatibilité clavier et souris Bluetooth**

Prise en charge complète des claviers et souris Bluetooth.



- **Remappage des boutons personnalisable**

Attribuez et personnalisez librement les boutons.



- **Turbo et tir automatique réglables**

Activez le turbo ou le tir automatique avec vitesse réglable.



- **Prise en charge des vibrations (virtuelles)**

Retour de vibration virtuel pour les manettes compatibles.



- **Firmware évolutif**

Mettez à jour le firmware pour de nouvelles fonctions et compatibilités.

Boutons et état des LED

Fonctions du bouton BOOT

Le bouton BOOT gère l'appairage Bluetooth, la déconnexion des appareils, la réinitialisation de la configuration et le retour aux paramètres d'usine. Les LED indiquent l'état de fonctionnement.

- **Appui court (< 3 secondes)**

LED allumée en continu

Quitte le mode d'appairage s'il est actif ; sinon, déconnecte tous les appareils Bluetooth connectés.

- **Maintenir 3–6 secondes**

LED clignotante lentement

Active le mode d'appairage pour connecter de nouvelles manettes, claviers, souris et autres périphériques Bluetooth compatibles.

- **Maintenir 6–10 secondes**

LED clignotante rapidement

Rétablit les réglages utilisateur par défaut sans modifier le firmware.

- **Maintenir > 30 secondes**

Réinitialisation complète : restaure le firmware BlueRetro d'origine et tous les paramètres d'usine.

État des LED

- **Bleu fixe**

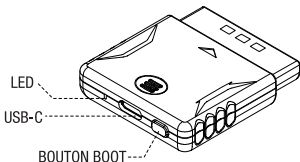
Appareil sous tension et fonctionnement normal, avec une manette correctement connectée.

- **Rouge clignotant**

Mode d'appairage Bluetooth actif : le récepteur recherche un nouvel appareil Bluetooth.

- **Rouge fixe**

Erreur système détectée. Débranchez le récepteur de la console, rebranchez-le puis réessayez.



La LED bleue d'alimentation reste toujours allumée. Si la LED rouge s'allume en même temps, la couleur apparaît violette ou magenta.

Guide d'appairage des manettes

Avant l'appairage

01 Connecter le récepteur

Branchez ce récepteur sans fil sur votre console PS One, PS1 ou PS2, puis allumez la console pour alimenter le récepteur.

02 Vérifier le mode d'appairage

Vérifiez que la LED rouge clignote, ce qui confirme que le mode d'appairage Bluetooth est actif.

03 Préparer votre manette (voir page 40)

Mettez la manette en mode appairage et placez-la près du récepteur. Assurez-vous que les sticks analogiques et les gâchettes sont en position neutre.

L'appairage est réussi lorsque le voyant de la manette cesse de clignoter, que la LED rouge du récepteur s'éteint et que la LED bleue reste fixe.



Conseil : si le mode d'appairage Bluetooth est inactif, maintenez le bouton BOOT du récepteur pendant 3–6 secondes. Relâchez-le lorsque la LED rouge commence à clignoter.

Le récepteur est alimenté par le port manette de la console. S'il ne s'allume pas, vérifiez d'abord l'alimentation du port : sur certaines PS2, un fusible endommagé peut couper l'alimentation 8 V.

Modèle de manette	Appairage à la première utilisation	Reconnexion
Manette PS3	Voir les réglages à la page 41	Appuyer sur le bouton PS
Manette PS4/PS5	Maintenir PS + Share (PS4) / Create (PS5) jusqu'à ce que la barre lumineuse clignote rapidement.	Appuyer sur le bouton PS
Manette Xbox One S / Series	Maintenir le bouton d'appairage sans fil sur le dessus de la manette jusqu'à ce que le logo Xbox clignote rapidement.	Appuyez sur le bouton Xbox
Manette Wii	Ouvrir le compartiment à piles et appuyer sur le bouton SYNC pour lancer l'appairage.	Appuyer sur n'importe quel bouton
Manette Wii U Pro	Maintenir le bouton SYNC jusqu'à ce que le voyant clignote pour activer le mode d'appairage.	Appuyer sur n'importe quel bouton de la manette
Manette Switch Pro	Maintenir le bouton d'appairage sur le dessus de la manette jusqu'à ce que la LED clignote rapidement.	Appuyer deux fois sur n'importe quel bouton
Switch Joy-Con	Maintenir le bouton SYNC sur le côté du Joy-Con jusqu'à ce que la LED clignote pour activer le mode d'appairage.	Appuyer deux fois sur n'importe quel bouton

APPAIRAGE DE LA MANETTE PS3



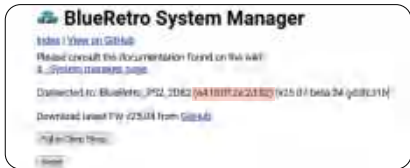
Important : seules les manettes DUALSHOCK 3 et SIXAXIS d'origine sont officiellement prises en charge. Le premier appairage nécessite un ordinateur et un câble USB.

Premier appairage

- 01 Ouvrez <https://blueretro.io/> dans Google Chrome (ordinateur/Android).

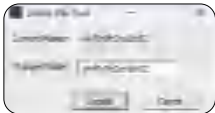


- 02 Ouvrez BlueRetro System Manager, connectez-vous au PS1/PS2 BR et notez l'adresse MAC Bluetooth du récepteur.



03 Connectez la manette PS3 à un PC Windows avec un câble USB, puis ouvrez Sixaxis Pair Tool.

04 Saisissez l'adresse MAC du récepteur, cliquez sur Update, puis déconnectez la manette de l'ordinateur.



05 Allumez la console et appuyez sur le bouton PS de la manette pour vous connecter.

Pour plus d'informations sur l'appairage des manettes, consultez :
<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Connexion à Web Config

Avant de commencer, activez le Bluetooth sur votre ordinateur ou appareil mobile et ouvrez la page avec Google Chrome.

01 Déconnecter tous les appareils

Déconnectez tous les appareils Bluetooth actuellement connectés au récepteur (manettes, claviers, souris, etc.).

02 Ouvrir la page Web Config

Dans Google Chrome, ouvrez : <https://blueretro.io/> puis sélectionnez la page de configuration souhaitée.

[BlueRetro Advance config](#)

[BlueRetro Presets config](#)

[BlueRetro System manager](#)

[BlueRetro OTA FW update](#)

[BlueRetro Files Manager](#)

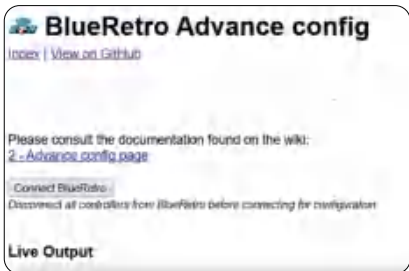
[BlueRetro N64 controller pak manager](#)

[BlueRetro DC VMU manager](#)

[BlueRetro Debug](#)

03 Connecter le récepteur

Après avoir ouvert la page de configuration choisie, cliquez sur le bouton Connect BlueRetro.



04 Sélectionner le PS1/PS2 BR

Une fenêtre de connexion Bluetooth s'affiche. Sélectionnez le récepteur BlueRetro dans la liste, puis cliquez sur Pair ou Connect. Attendez que la page confirme la connexion.



Dépannage : si la connexion échoue, fermez la fenêtre Bluetooth et répétez les étapes ci-dessus. Vérifiez qu'aucune manette ni aucun autre appareil Bluetooth n'est connecté au récepteur.

```
Requesting Bluetooth Device...  
Connecting to GATT Server...  
Getting BlueRetro Service...  
NotFoundError  
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

Pour plus d'informations sur Web Config, consultez :

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Mise à jour du firmware

01 Télécharger les fichiers

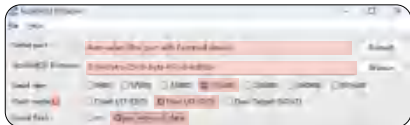
Téléchargez NodeMCU-PyFlasher depuis sa page GitHub officielle, puis le dernier firmware depuis le GitHub de LinkRetro.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

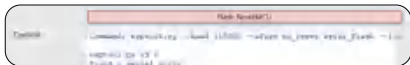
02 Connecter et sélectionner le firmware

Lancez NodeMCU-PyFlasher, puis connectez le récepteur sans fil à l'ordinateur via USB-C. Sélectionnez le bon port série et le fichier du firmware.



03 Installer le firmware

Cliquez sur Flash NodeMCU et attendez la fin de la mise à jour. Ne débranchez pas le récepteur pendant l'installation.



Référence du mappage des boutons par défaut

PSX/PS2 Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S	Wii U Pro	Switch Pro

PSX/PS2 Output	Wii Remote	Left Joy-Con	Right Joy-Con
 L			
 R			
			
	1		B
	B		X
	2		A
	A		Y
	+		+
	-		
			
L1		ZL	ZR
L2		SL	SL
L3		 L	 R
R1		L	R
R2		SR	SR
R3			



Ce tableau présente uniquement la configuration par défaut. Les boutons peuvent être remappés à tout moment via BlueRetro Web Config.

Contenido



Introducción	50
Botones y estado de los LED	52
Guía de emparejamiento de mandos.....	54
Conexión a Web Config	58
Actualización del firmware	61
Referencia de asignación predeterminada de botones	62

Otros idiomas

 Inglés: páginas 04-18

 Alemán: páginas 19-33

 Francés: páginas 34-48

 Español: páginas 49-63

 Italiano: páginas 64-78

 Japonés: páginas 79-93

Introducción

Este dispositivo es un receptor inalámbrico de baja latencia para PS One/PS1 y PS2, compatible con una amplia variedad de mandos y dispositivos inalámbricos modernos.

Los mandos compatibles incluyen PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series XIS, Wii, Wii U Pro Controller, Switch Pro Controller, Switch Joy-Con y muchos otros mandos Bluetooth.

Aviso legal: Este producto no está afiliado a Sony Interactive Entertainment Inc. No ha sido fabricado, patrocinado, respaldado ni licenciado por dicha empresa. PlayStation y las marcas relacionadas pertenecen a sus respectivos propietarios.

Basado en el proyecto de código abierto BlueRetro de darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Documentación de referencia para este manual:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Proyecto BlueRetro modificado por LinkRetro:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>