

Características



- **Diseñado para consolas PSone, PS1 y PS2**
Compatibilidad inalámbrica plug-and-play, fácil de usar.



- **Latencia de entrada ultrabaja**
Respuesta rápida y controles fluidos durante el juego.



- **Amplia compatibilidad con mandos multiplataforma**
Compatible con PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch y más.



- **Compatibilidad con teclado y ratón Bluetooth**
Compatible con teclados y ratones Bluetooth.



- **Remapeo flexible de botones**
Asigna y personaliza libremente los botones del mando.



- **Funciones Turbo y Autofire ajustables**
Activa Turbo o Autofire con velocidad ajustable.



- **Compatibilidad con vibración (virtual)**
Ofrece respuesta de vibración virtual en mandos compatibles.



- **Firmware actualizable para futuras mejoras**
Actualiza el firmware para añadir funciones y compatibilidad.

Botones y estado de los LED

Funciones del botón BOOT

El botón BOOT gestiona el emparejamiento Bluetooth, la desconexión de dispositivos, el restablecimiento de la configuración y el restablecimiento de fábrica. Los LED indican el estado actual.

- **Pulsación corta (<3 segundos)**

LED encendido fijo

Si el modo de emparejamiento está activo, sale de él; de lo contrario, desconecta todos los dispositivos Bluetooth conectados.

- **Mantener pulsado 3–6 segundos**

LED con parpadeo lento

Entra en modo de emparejamiento para conectar nuevos mandos, teclados, ratones y otros periféricos Bluetooth compatibles.

- **Mantener pulsado 6–10 segundos**

LED con parpadeo rápido

Restablece la configuración del usuario a los valores de fábrica; el firmware no se modifica.

- **Mantener pulsado >30 segundos**

Restablecimiento completo de fábrica. Restaura el firmware BlueRetro original de fábrica y devuelve todos los ajustes a sus valores predeterminados.

Estado de los LED

- **Azul fijo**

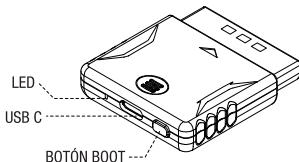
Encendido y funcionando con normalidad, con un mando conectado correctamente.

- **Rojo parpadeante**

Modo de emparejamiento Bluetooth activo; el receptor busca y espera un nuevo dispositivo Bluetooth.

- **Rojo fijo**

Se ha detectado un fallo del sistema. Desconecta el receptor de la consola, vuelve a conectarlo e inténtalo de nuevo.



El LED azul de alimentación permanece siempre encendido. Si el LED rojo se enciende al mismo tiempo, el color se verá púrpura o magenta.

Guía de emparejamiento de mandos

Antes del emparejamiento

01 Conectar el receptor

Conecta este receptor inalámbrico a tu consola PS One, PS1 o PS2 y enciende la consola para alimentarlo.

02 Verificar el modo de emparejamiento

Comprueba que el LED rojo de estado parpadea; esto confirma que el modo de emparejamiento Bluetooth está activo.

03 Preparar el mando (ver pág. 55)

Ponga el mando en modo de emparejamiento y colóquelo cerca del receptor. Asegúrese de que los sticks analógicos y gatillos estén en posición neutra.

El emparejamiento se completa cuando la luz del mando deja de parpadear, el LED rojo del receptor se apaga y el LED azul permanece fijo.



Consejo: Si el modo de emparejamiento Bluetooth no está activo, mantén pulsado el botón BOOT del receptor durante 3–6 segundos. Suéltalo cuando el LED rojo empiece a parpadear.

El receptor se alimenta desde el puerto del mando de la consola. Si no se enciende, comprueba primero la alimentación del puerto, ya que en algunas PS2 un fusible dañado puede interrumpir la alimentación de 8 V.

Modelo de mando	Emparejamiento (primer uso)	Reconnection Operation
Mando PS3	Consulta la configuración de la página 56	Pulsa el botón PS
Mando PS4/PS5	Mantén pulsados PS + Share (PS4) / Create (PS5) hasta que la barra luminosa parpadee rápidamente.	Pulsa el botón PS
Mando Xbox One S / Series X S	Mantén pulsado el botón de emparejamiento inalámbrico de la parte superior hasta que el logotipo Xbox parpadee rápidamente.	Pulsa el botón Xbox
Mando Wii	Abre la tapa de la batería del mando y pulsa SYNC para iniciar el emparejamiento.	Pulsa cualquier botón
Mando Wii U Pro	Mantén pulsado SYNC en el mando hasta que el indicador parpadee y entre en modo de emparejamiento.	Pulsa cualquier botón del mando
Mando Switch Pro	Mantén pulsado el botón de emparejamiento de la parte superior hasta que el LED parpadee rápidamente.	Pulsa cualquier botón dos veces
Switch Joy-Con	Mantén pulsado SYNC en el lateral del Joy-Con hasta que el LED parpadee para activar el modo de emparejamiento.	Pulsa cualquier botón dos veces

EMPAREJAMIENTO DEL MANDO PS3



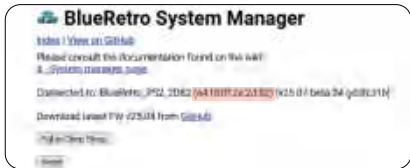
Importante: Solo se admiten oficialmente mandos DUALSHOCK 3 y SIXAXIS originales. El emparejamiento inicial requiere un ordenador y un cable USB.

Primer emparejamiento

- 01 Abre <https://blueretro.io/> en Google Chrome (PC/Android).

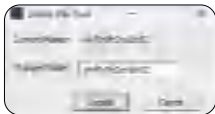


- 02 Abre BlueRetro System Manager, conéctate al PS1/PS2 BR y anota la dirección MAC Bluetooth del receptor.



03 Conecta el mando PS3 a un ordenador con Windows mediante un cable USB y abre Sixaxis Pair Tool.

04 Introduce la dirección MAC del receptor, haz clic en Update y desconecta el mando del ordenador.



05 Enciende la consola y pulsa el botón PS del mando para conectarlo.

Para obtener más información sobre el emparejamiento de mandos, visita:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Conexión a Web Config

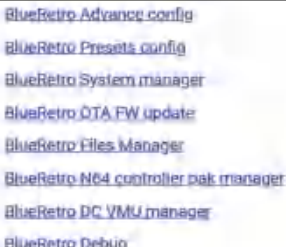
Antes de comenzar, asegúrate de que Bluetooth esté activado en tu ordenador o dispositivo móvil y abre la página con Google Chrome.

01 Desconectar todos los dispositivos

Desconecte todos los mandos, teclados, ratones y demás dispositivos Bluetooth conectados al receptor inalámbrico.

02 Abrir la página Web Config

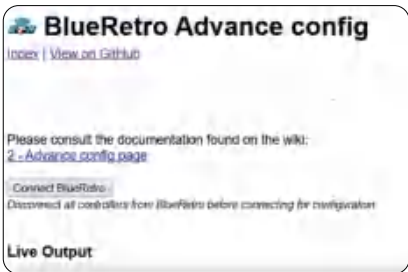
En Google Chrome, ve a: <https://blueretro.io/> y selecciona la página de configuración que quieras usar.

A screenshot of the BlueRetro website's main menu, showing a list of configuration options. The text is slightly blurred but legible. The options are: BlueRetro Advance config, BlueRetro Presets config, BlueRetro System manager, BlueRetro OTA FW update, BlueRetro Files Manager, BlueRetro N64 controller pak manager, BlueRetro DC VMU manager, and BlueRetro Debug.

BlueRetro Advance config
BlueRetro Presets config
BlueRetro System manager
BlueRetro OTA FW update
BlueRetro Files Manager
BlueRetro N64 controller pak manager
BlueRetro DC VMU manager
BlueRetro Debug

03 Conectar el receptor

Después de abrir la página de configuración seleccionada, haz clic en el botón Connect BlueRetro.



04 Seleccionar el PS1/PS2 BR

Aparecerá una ventana de conexión Bluetooth. Selecciona el receptor BlueRetro en la lista de dispositivos y haz clic en Pair o Connect. Espera hasta que la página confirme la conexión.



Solución de problemas: Si la conexión falla, cierra la ventana de Bluetooth y repite los pasos anteriores. Asegúrate de que no haya ningún mando ni otro dispositivo Bluetooth conectado al receptor.

```
Requesting Bluetooth Device...  
Connecting to GATT Server...  
Getting BlueRetro Service...  
NotFoundError  
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

Para obtener más información sobre Web Config, visita:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Actualización del firmware

01 Descargar archivos

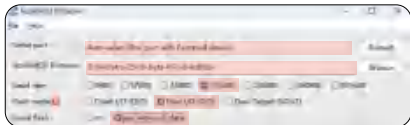
Descarga NodeMCU-PyFlasher desde su página oficial de GitHub y el firmware más reciente desde el GitHub de LinkRetro.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

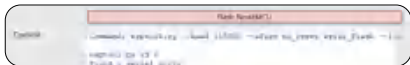
02 Conectar y seleccionar el firmware

Abre NodeMCU-PyFlasher y conecta el receptor inalámbrico al ordenador mediante USB-C. Selecciona el puerto serie correcto y el archivo de firmware.



03 Instalar el firmware

Haz clic en Flash NodeMCU y espera a que finalice la actualización. No desconectes el receptor durante el proceso.



Referencia de asignación predeterminada de botones

PSX/PS2 Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S	Wii U Pro	Switch Pro

PSX/PS2 Output	Wii Remote	Left Joy-Con	Right Joy-Con
 L			
 R			
			
	1		B
	B		X
	2		A
	A		Y
	+		+
	-		
			
L1		ZL	ZR
L2		SL	SL
L3		 L	 R
R1		L	R
R2		SR	SR
R3			



Esta tabla muestra la asignación predeterminada. Los botones pueden reasignarse en cualquier momento desde BlueRetro Web Config.



Introduzione	65
Pulsante BOOT e stato LED	67
Guida all'abbinamento dei controller	69
Connessione a Web Config	73
Aggiornamento Firmware	76
Riferimento mappatura predefinita dei pulsanti	77

Altre lingue

 Inglese — Pagine 04–18

 Tedesco — Pagine 19–33

 Francese — Pagine 34–48

 Spagnolo — Pagine 49–63

 Italiano — Pagine 64–78

 Giapponese — Pagine 79–93

Introduzione

Questo dispositivo è un ricevitore wireless a bassa latenza per PS One/PS1 e PS2, compatibile con un'ampia gamma di controller e dispositivi wireless moderni.

I controller compatibili includono PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series XIS, Wii, Wii U Pro Controller, Switch Pro Controller, Switch Joy-Con e molti altri controller Bluetooth.

Dichiarazione di non affiliazione: questo prodotto non è affiliato a Sony Interactive Entertainment Inc. e non è prodotto, sponsorizzato, approvato o concesso in licenza dalla società. PlayStation e i relativi marchi appartengono ai rispettivi titolari.

Basato sul progetto open source BlueRetro di darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Documenti di riferimento per questo manuale:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Progetto BlueRetro modificato da LinkRetro:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Caratteristiche



- **Progettato per console PS One, PS1 e PS2**
Supporto wireless plug-and-play semplice per i controller.



- **Prestazioni con latenza di input ultra-bassa**
Comandi rapidi e reattivi per un'esperienza di gioco fluida.



- **Ampio supporto per controller multiplatforma**
Supporta PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch e altri controller.



- **Compatibilità con tastiere e mouse Bluetooth**
Supporto completo per tastiere e mouse Bluetooth.



- **Rimappatura flessibile e personalizzata dei pulsanti**
Assegna e personalizza liberamente i pulsanti del controller.



- **Funzioni Turbo e Autofire regolabili**
Attiva Turbo o Autofire con velocità regolabile.



- **Supporto vibrazione (virtuale)**
Fornisce un feedback di vibrazione virtuale per i controller compatibili.



- **Firmware aggiornabile per il supporto futuro**
Aggiorna il firmware per nuove funzioni e una maggiore compatibilità.

Pulsante BOOT e stato LED

Funzioni del pulsante BOOT

Il pulsante BOOT gestisce l'abbinamento Bluetooth, la disconnessione dei dispositivi, il ripristino della configurazione e il ripristino di fabbrica. I LED indicano lo stato operativo corrente.

- **Pressione breve (<3 secondi)**

LED acceso fisso

Esce dalla modalità di abbinamento se attiva; in caso contrario, disconnette tutti i dispositivi Bluetooth collegati.

- **Tenere premuto per 3–6 secondi**

LED lampeggiante lentamente

Attiva la modalità di abbinamento per collegare nuovi controller, tastiere, mouse e altre periferiche Bluetooth compatibili.

- **Tenere premuto per 6–10 secondi**

LED lampeggiante rapidamente

Ripristina la configurazione utente ai valori di fabbrica; il firmware non viene modificato.

- **Tenere premuto per oltre 30 secondi**

Ripristino completo di fabbrica. Ripristina il firmware BlueRetro originale di fabbrica e tutte le impostazioni predefinite.

Stato LED

- **Blu fisso**

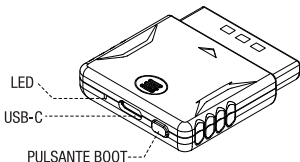
Acceso e funzionante normalmente, con un controller collegato correttamente.

- **Rosso lampeggiante**

Modalità di abbinamento Bluetooth attiva: il ricevitore cerca e attende un nuovo dispositivo Bluetooth.

- **Rosso fisso**

Rilevato un errore di sistema. Scollega il ricevitore dalla console, ricollegalo e riprova.



Il LED blu di alimentazione resta sempre acceso. Se si accende anche il LED rosso, la luce appare viola o magenta.

Guida all'abbinamento dei controller

Prima dell'abbinamento

01 Collega il ricevitore

Collega questo ricevitore wireless alla tua console PS One, PS1 o PS2, quindi accendi la console per alimentare il ricevitore.

02 Verifica la modalità di abbinamento

Controlla che il LED di stato rosso lampeggi: ciò conferma che la modalità di abbinamento Bluetooth è attiva.

03 Preparare il controller (vedere Pagina 70)

Attivare la modalità di associazione e avvicinare il controller al ricevitore. Assicurarsi che stick e grilletti siano in posizione neutra.

L'abbinamento è completato quando la luce del controller smette di lampeggiare, il LED rosso del ricevitore si spegne e il LED blu resta acceso fisso.



Suggerimento: se la modalità di abbinamento Bluetooth non è attiva, tieni premuto il pulsante BOOT del ricevitore per 3–6 secondi. Rilascia il pulsante quando il LED rosso inizia a lampeggiare.

Il ricevitore è alimentato dalla porta controller della console. Se non si accende, controlla prima l'alimentazione della porta: su alcune PS2 un fusibile danneggiato può interrompere l'alimentazione a 8 V.

Modello controller	Abbinamento al primo utilizzo	Riconnessione
Controller PS3	Fare riferimento alle impostazioni a pagina 71	Premi il
Controller PS4/PS5	Tieni premuti PS + Share (PS4) / Create (PS5) finché la barra luminosa lampeggia rapidamente.	Premi il pulsante PS
Controller Xbox One S / Series X S	Tieni premuto il pulsante di abbinamento wireless sulla parte superiore del controller finché il logo Xbox lampeggia rapidamente.	Premi il pulsante Xbox.
Controller Wii	Apri il vano batteria del controller e premi il pulsante SYNC per avviare l'abbinamento.	Premi un pulsante qualsiasi
Controller Wii U Pro	Tieni premuto il pulsante SYNC finché l'indicatore lampeggia per entrare in modalità di abbinamento.	Premi un pulsante qualsiasi sul controller
Controller Switch Pro	Tieni premuto il pulsante di abbinamento sulla parte superiore del controller finché il LED lampeggia rapidamente.	Premi due volte un pulsante qualsiasi
Switch Joy-Con	Tieni premuto il pulsante SYNC sul lato del Joy-Con finché il LED lampeggia, attivando la modalità di abbinamento.	Premi due volte un pulsante qualsiasi

ABBINAMENTO CONTROLLER PS3



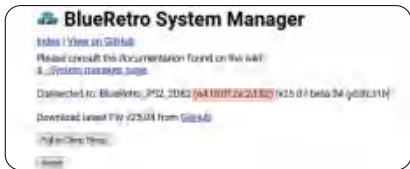
Importante: sono ufficialmente supportati solo controller DUALSHOCK 3 e SIXAXIS originali. Il primo abbinamento richiede un computer e un cavo USB.

Primo abbinamento

- 01 Apri <https://blueretro.io/> in Google Chrome (desktop/Android).

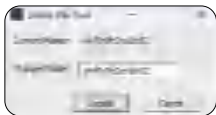


- 02 Apri BlueRetro System Manager, connettiti a PS1/PS2 BR e annota l'indirizzo MAC Bluetooth del ricevitore.



03 Collega il controller PS3 a un computer Windows tramite cavo USB, quindi apri Sixaxis Pair Tool.

04 Inserisci l'indirizzo MAC del ricevitore, fai clic su Update e scollega il controller dal computer.



05 Accendi la console e premi il pulsante PS del controller per collegarlo.

Per maggiori informazioni sull'abbinamento dei controller, visita:
<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Connessione a Web Config

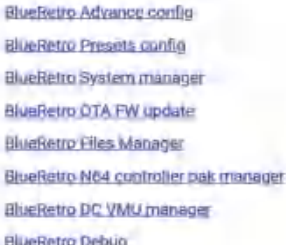
Prima di iniziare, assicurati che il Bluetooth sia attivo sul computer o dispositivo mobile e apri la pagina con Google Chrome.

01 Disconnetti tutti i dispositivi

Disconnetti tutti i controller Bluetooth, tastiere, mouse e altri dispositivi collegati al ricevitore wireless.

02 Apri la pagina Web Config

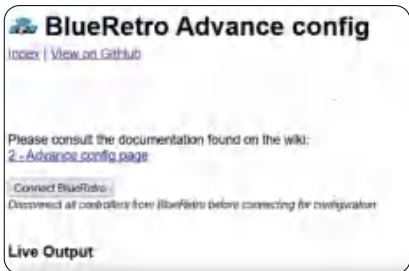
In Google Chrome, vai su <https://blueretro.io/> e seleziona la pagina di configurazione che desideri utilizzare.

A screenshot of the BlueRetro website's main menu, showing a list of configuration options. The text is slightly blurred but legible.

- [BlueRetro Advance config](#)
- [BlueRetro Presets config](#)
- [BlueRetro System manager](#)
- [BlueRetro OTA FW update](#)
- [BlueRetro Files Manager](#)
- [BlueRetro N64 controller pak manager](#)
- [BlueRetro DC VMU manager](#)
- [BlueRetro Debug](#)

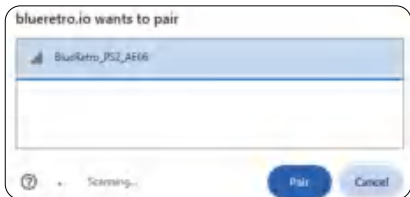
03 Collega il ricevitore

Dopo aver aperto la pagina di configurazione selezionata, fai clic sul pulsante Connect BlueRetro.



04 Seleziona PS1/PS2 BR

Si aprirà una finestra di connessione Bluetooth. Seleziona il ricevitore BlueRetro dall'elenco dei dispositivi, quindi fai clic su Pair o Connect. Attendi che la pagina confermi la connessione del ricevitore.



Risoluzione dei problemi: se la connessione non riesce, chiudi la finestra Bluetooth e ripeti i passaggi precedenti. Assicurati che nessun controller o altro dispositivo Bluetooth sia collegato al ricevitore.

```
Requesting Bluetooth Device...  
Connecting to GATT Server...  
Getting BlueRetro Service...  
NotFoundError  
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

Per maggiori informazioni su Web Config, visita:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Aggiornamento Firmware

01 Scaricare i file

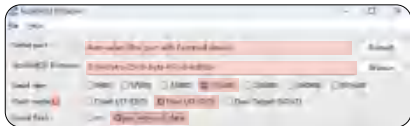
Scaricare NodeMCU-PyFlasher dalla pagina GitHub ufficiale e l'ultimo firmware dalla pagina GitHub di LinkRetro.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

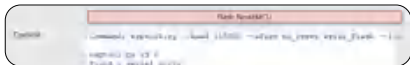
02 Collegare e selezionare il firmware

Avviare NodeMCU-PyFlasher e collegare il ricevitore al computer tramite USB-C. Selezionare la porta seriale corretta e il file del firmware.



03 Installare il firmware

Fare clic su Flash NodeMCU e attendere il completamento. Non scollegare il ricevitore durante l'aggiornamento.



Riferimento mappatura predefinita dei pulsanti

PSX/PS2 Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S	Wii U Pro	Switch Pro

PSX/PS2 Output	Wii Remote	Left Joy-Con	Right Joy-Con
 L			
 R			
			
	1		B
	B		X
	2		A
	A		Y
	+		+
	-		
			
L1		ZL	ZR
L2		SL	SL
L3		 L	 R
R1		L	R
R2		SR	SR
R3			



La tabella mostra solo la mappatura predefinita. I pulsanti possono essere rimappati tramite BlueRetro Web Config.

目次



はじめに	80
ボタンとLEDステータス	82
コントローラーのペアリングガイド	84
Web Configへの接続	88
ファイルをダウンロード	91
デフォルトボタンマッピング一覧	92

その他の言語

   英語: 04～18ページ

 ドイツ語: 19～33ページ

 フランス語: 34～48ページ

  スペイン語: 49～63ページ

 イタリア語: 64～78ページ

 日本語: 79～93ページ

はじめに

PS One/PS1・PS2対応の低遅延ワイヤレスレシーバーで、幅広い最新のワイヤレスコントローラーや入力デバイスに対応します。

PS3、PS4、PS5、Xbox One S、Xbox Series X/S、Wii、Wii U Pro Controller、Switch Pro Controller、Switch Joy-Conなど、多数の**Bluetooth**コントローラーに対応します。

免責事項:本製品は**Sony Interactive Entertainment Inc.**とは関係がなく、同社による製造、提供、推奨、ライセンス製品ではありません。**PlayStation**および関連商標は各権利者に帰属します。

darthcloud (Jacques Gagnon) によるオープンソースBlueRetroプロジェクトをベースにしています:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

本マニュアルの参考資料:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

LinkRetroによるBlueRetro改修版:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

主な特長



- **PS One / PS1 / PS2対応**

接続するだけでワイヤレスコントローラーを簡単に使用できます。



- **超低遅延入力**

高速レスポンスで快適なゲーム操作を実現します。



- **幅広いマルチプラットフォーム対応**

PS3、PS4、PS5、Xbox、Switchなどに対応します。



- **Bluetoothキーボード&マウス対応**

Bluetoothキーボードとマウスに対応します。



- **自由なボタンリマッピング**

各ボタンを自由に割り当て、カスタマイズできます。



- **連射 / オートファイア調整**

連射速度を調整できるTurbo / Autofire機能を使用できます。



- **振動機能対応 (Virtual)**

対応コントローラーで仮想振動フィードバックを利用できます。



- **ファームウェア更新対応**

ファームウェア更新により、新機能や対応機器を追加できます。

ボタンとLEDステータス

BOOTボタンの機能

BOOTボタンでBluetoothペアリング、機器の切断、設定リセット、工場出荷時リセットを操作します。LEDで現在の動作状態を確認できます。

- **短押し(3秒未満)**

LED点灯

ペアリングモード中は終了します。それ以外の場合は、接続中のBluetooth機器をすべて切断します。

- **3～6秒長押し**

LEDゆっくり点滅

新しいコントローラー、キーボード、マウスなどを接続するため、ペアリングモードに入ります。

- **6～10秒長押し**

LED高速点滅

ユーザー設定を初期値に戻します。ファームウェアは変更されません。

- **30秒以上長押し**

完全な工場出荷時リセットを実行します。出荷時のBlueRetroファームウェアに戻し、すべての設定を初期化します。

LEDステータス

- **青色点灯**

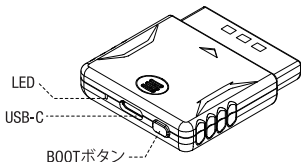
電源オンで正常動作中。コントローラーが正常に接続されています。

- **赤色点滅**

Bluetoothペアリングモード中。新しいBluetooth機器を検索し、接続を待機しています。

- **赤色点灯**

システムエラーです。レシーバーを本体から抜き、接続し直して再度お試しください。



青色電源LEDは常時点灯します。赤色LEDも同時に点灯すると、紫またはマゼンタ色に見えます。

コントローラーのペアリングガイド

ペアリング前の準備

01 レシーバーを接続

ワイヤレスレシーバーを PS One、PS1 または PS2 本体に差し込んだ後、本体の電源を入れてレシーバーに給電してください。

02 ペアリングモードを確認

赤色ステータスLEDが点滅していることを確認します。点滅していればBluetoothペアリングモードです。

03 コントローラーの準備(85ページ参照)

コントローラーをペアリングモードにし、レシーバーの近くに置きます。アナログスティックとトリガーがニュートラル位置にあることを確認してください。

コントローラーのランプが点滅を停止し、レシーバーの赤色LEDが消灯、青色電源LEDが点灯したらペアリング完了です。



ヒント: ペアリングモードでない場合は、B00Tボタンを3~6秒長押しし、赤色ステータスLEDが点滅したら離してください。

レシーバーは本体のコントローラーポートから給電されます。点灯しない場合は、まずポートの電源を確認してください。一部のPS2ではポート用ヒューズの故障により8V電源が遮断されることがあります。

コントローラモデル	初回ペアリング操作	再接続操作
PS3コントローラー	86ページの設定を参照	PSボタンを押す
PS4/PS5コントローラー	PS + Share (PS4) / Create (PS5) を、ライトバーが高速点滅するまで長押しします。	PSボタンを押す
Xbox One S / Series X S コントローラー	上部のワイヤレスペアリングボタンを、Xboxロゴが高速点滅するまで長押しします。	Xboxボタンを押します
Wiiコントローラー	電池カバーを開け、SYNCボタンを押してペアリングを開始します。	いずれかのボタンを押す
Wii U Proコントローラー	SYNCボタンを、インジケーターが点滅するまで長押ししてペアリングモードにします。	コントローラーのいずれかのボタンを押す
Switch Proコントローラー	上部のペアリングボタンを、LEDが高速点滅するまで長押しします。	いずれかのボタンを2回押す
Switch Joy-Con	Joy-Con側面のSYNCボタンを、LEDが点滅するまで長押ししてペアリングモードにします。	いずれかのボタンを2回押す

PS3コントローラーのペアリング



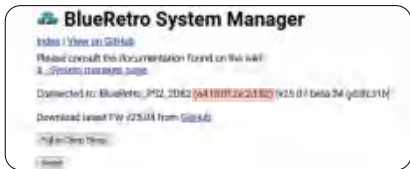
重要:公式対応は純正DUALSHOCK 3およびSIXAXISのみです。初回ペアリングにはPCとUSBケーブルが必要です。

初回ペアリング

- 01 Chromeブラウザ(PC / Android)で <https://blueretro.io/> を開きます。

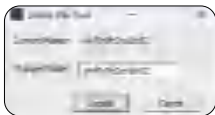


- 02 BlueRetro System Managerを開き、PS1/PS2 BRに接続して、レシーバーのBluetooth MACアドレスを控えます。



- 03 PS3コントローラーをUSBケーブルでWindows PCに接続し、Sixaxis Pair Toolを開きます。

- 04 レシーバーのMACアドレスを入力して[Update]をクリックし、コントローラーをPCから取り外します。



- 05 本体の電源を入れ、コントローラーのPSボタンを押して接続します。

コントローラーのペアリングについて詳しくは、以下をご覧ください：

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Web Configへの接続

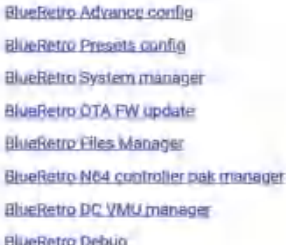
開始前にPCまたはモバイル端末のBluetoothを有効にし、Google Chromeでページを開いてください。

01 すべての機器を切断

ワイヤレスレシーバーに接続中のBluetoothコントローラー、キーボード、マウスなどをすべて切断してください。

02 Web Configページを開く

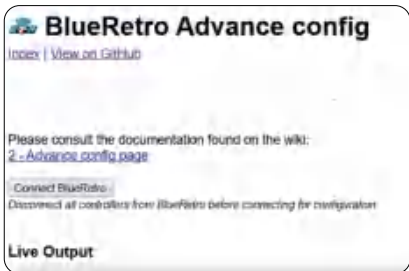
Google Chromeで <https://blueretro.io/> を開き、使用する設定ページを選択します。



BlueRetro Advance config
BlueRetro Presets config
BlueRetro System manager
BlueRetro OTA FW update
BlueRetro Files Manager
BlueRetro N64 controller pak manager
BlueRetro DC VMU manager
BlueRetro Debug

03 レシーバーを接続

選択した設定ページを開いたら、[Connect BlueRetro] ボタンをクリックします。



04 PS1/PS2 BRを選択

Bluetooth接続ウィンドウが表示されます。デバイス一覧からBlueRetroレシーバーを選び、[Pair]または[Connect]をクリックします。接続完了の表示が出るまで待ちます。



! **トラブルシューティング:** 接続できない場合は**Bluetooth**ウィンドウを閉じ、上記手順をやり直してください。レシーバーにコントローラーなどの**Bluetooth**機器が接続されていないことも確認してください。

```
Requesting Bluetooth Device...
Connecting to GATT Server...
Getting BlueRetro Service...
NotFoundError
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

Web Configについて詳しくは、以下をご覧ください:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

ファイルをダウンロード

01 ファイルをダウンロード

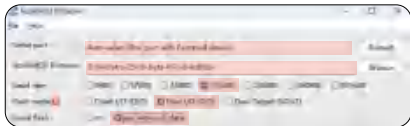
NodeMCU-PyFlasherを公式GitHubから、最新ファームウェアをLinkRetro GitHubからダウンロードします。

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

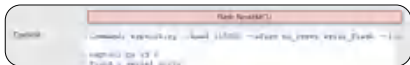
02 接続してファームウェアを選択

NodeMCU-PyFlasherを起動し、ワイヤレスレシーバーをUSB-CでPCに接続します。正しいシリアルポートとファームウェアファイルを選択してください。



03 ファームウェアを書き込む

Flash NodeMCUをクリックし、更新が完了するまで待ちます。書き込み中はレシーバーを取り外さないでください。



デフォルトボタンマッピング一覧

PSX/PS2 Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S	Wii U Pro	Switch Pro

PSX/PS2 Output	Wii Remote	Left Joy-Con	Right Joy-Con
 L			
 R			
			
	1		B
	B		X
	2		A
	A		Y
	+		+
	-		
			
L1		ZL	ZR
L2		SL	SL
L3		 L	 R
R1		L	R
R2		SR	SR
R3			



この表はデフォルトのボタン割り当てのみを示しています。ボタンはBlueRetro Web Configページからいつでも変更できます。







TikTok



Twitter



YouTube



Facebook



GITHUB



WEB