

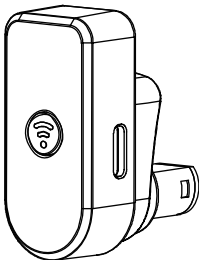


WIRELESS CONTROLLER RECEIVER FOR GC

INSTRUCTION MANUAL



@linkretro
@darthcloud



MULTI-LANGUAGE



FCC Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with FCC RF exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with a minimum distance of 20 cm between the radiator and your body.

MODEL: LR-0019

FCC ID: 2BXSU-LR-0019

EN Important Safety Instructions (Save These Instructions)

▲CAUTION: Improper use may cause damage. (1) Read instructions before use. (2) Do not remove the device while operating. (3) Use correct voltage and compatible accessories only. (4) Keep away from water and heat. (5) Do not disassemble or modify.

DE Wichtige Sicherheitshinweise (Bitte aufbewahren)

▲ACHTUNG: Unsachgemäße Verwendung kann Schäden verursachen. (1) Anleitung vor Gebrauch lesen. (2) Entfernen Sie das Gerät während des Betriebs nicht. (3) Nur passende Spannung und Zubehör verwenden. (4) Vor Wasser und Hitze schützen. (5) Nicht zerlegen oder verändern.

FR Consignes de sécurité importantes (À conserver)

▲ATTENTION : Une mauvaise utilisation peut causer des dommages. (1) Lire le manuel avant utilisation. (2) Ne retirez pas l'appareil pendant son fonctionnement. (3) Utiliser uniquement la tension et les accessoires compatibles. (4) Protéger de l'eau et de la chaleur. (5) Ne pas démonter ni modifier.

ES Instrucciones de seguridad importantes (Guardar)

▲PRECAUCIÓN: El uso incorrecto puede causar daños. (1) Lea las instrucciones antes de usar. (2) No retire el dispositivo durante su funcionamiento. (3) Use solo voltaje y accesorios compatibles. (4) Mantenga alejado del agua y calor. (5) No desmonte ni modifique.

IT Importanti istruzioni di sicurezza (Conservare)

▲ATTENZIONE: L'uso improprio può causare danni. (1) Leggere le istruzioni prima dell'uso. (2) Non rimuovere il dispositivo durante il funzionamento. (3) Utilizzare solo tensione e accessori compatibili. (4) Tenere lontano da acqua e calore. (5) Non smontare né modificare.

JA 重要な安全上の注意 (保管してください)

▲注意: 誤った使用は故障の原因になります。(1)使用前に説明書をお読みください。(2)使用中は本体を取り外さないでください。(3)正しい電圧と対応アクセサリのみ使用してください。(4)水や高温を避けてください。(5)分解・改造しないでください。



Contents



Introductions	05
Buttons and LED Status	07
Controller Pairing Guide	09
Connecting to Web Config	13
Firmware Update	16
Default Button Mapping Reference	17

Other Languages



English Pages 04-18



German Pages 19-33



French Pages 34-48



Spanish Pages 49-63



Italian Pages 64-78



Japanese Pages 79-93

Introduction

This device is a low-latency wireless receiver for GC, supporting a wide range of modern wireless controllers and input devices.

Compatible controllers include PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series X/S, Wii, Wii U Pro Controller, Switch Pro Controller, Switch Joy-Con, and numerous other Bluetooth controllers.

Disclaimer: This item is unaffiliated with Nintendo Interactive Entertainment Inc. It is not produced, sponsored, endorsed or licensed by the company. Gamecube and related trademarks are owned by their respective holders.

Built upon the open-source BlueRetro project by darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Reference documents for this manual:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Modified BlueRetro Project by LinkRetro :

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Features



- **Designed for GC Consoles**

Easy plug-and-play wireless controller support.



- **Ultra-Low Input Latency Performance**

Fast and responsive controls for smooth gameplay.



- **Wide Multi-Platform Controller Support**

Supports PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch, and more.



- **Bluetooth Keyboard & Mouse Compatibility**

Fully supports Bluetooth keyboards and mice.



- **Flexible Custom Button Remapping**

Freely assign and customize controller buttons.



- **Adjustable Turbo & Autofire Functions**

Enable turbo or autofire with adjustable speeds.



- **Rumble Support (Virtual)**

Offers virtual vibration feedback for compatible controllers.



- **Upgradeable Firmware for Future Support**

Update firmware for new features and compatibility.

Buttons and LED Status

BOOT Button Functions

The BOOT button manages Bluetooth pairing, device disconnection, configuration reset, and factory reset. LED lights indicate the current operational status.

- **Short press (<3 seconds)**

LED solid on

Exit pairing mode if enabled; disconnect all connected Bluetooth devices otherwise.

- **Hold 3–6 seconds**

LED slow flash

Enter pairing mode to connect new controllers, keyboards, mice and other compatible Bluetooth peripherals.

- **Hold 6–10 seconds**

LED fast flash

Reset user configurations to factory defaults; firmware will not be altered.

- **Hold >30 seconds**

Complete factory reset. Restores the original factory BlueRetro firmware and resets all settings to factory defaults.

LED Status

- **Solid Blue**

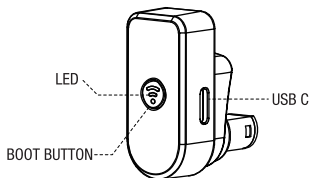
Powered on, functioning normally with a controller successfully connected.

- **Flashing Red**

Bluetooth pairing mode active; the receiver is searching for and awaiting new Bluetooth device pairing.

- **Solid Red**

System fault detected. Unplug the receiver from the console, reconnect it, and retry operation.



The blue power LED is always on. Simultaneous red LED illumination results in a purple or magenta hue.

Controller Pairing Guide

Before Pairing

01 Connect the Receiver

Plug this wireless receiver into your GC console, then turn on the console to supply power to the receiver.

02 Verify Pairing Mode

Check that the red status LED is blinking, which confirms Bluetooth pairing mode is enabled.

03 Prepare Your Controller (see Page 10)

Put your controller in pairing mode. Place the controller near the receiver, and ensure all analog sticks and triggers are centered at their neutral positions.

Pairing succeeds once the controller's light stops flashing, the receiver's red LED turns off, and the blue power LED stays lit steadily.



Tip: If Bluetooth pairing mode is inactive, press and hold the receiver's BOOT button for 3–6 seconds. Release once the red status LED starts flashing.

Controller Model	Pairing Operation First Use	Reconnection Operation
PS3 Controller	Refer to the settings on Page 11	Press PS button
PS4/PS5 Controller	Hold PS + Share (PS4) / Create (PS5) buttons until the light bar flashes rapidly.	Press PS button
Xbox One S /SeriesX S Controller	Long press the wireless pairing button on the controller top until the Xbox logo flashes quickly for pairing.	Press Xbox button
Wii Controller	Open the controller battery cover and press the SYNC button to start pairing	Press any button
Wii U Pro Controller	Press and hold the SYNC button on the controller until the indicator flashes to enter pairing mode.	Press any button on controller
Switch Pro Controller	Hold the pairing button on the controller top until the LED flashes rapidly for pairing.	Press any button twice
Switch Joy-Con	Press and hold the SYNC button on the side of the Joy-Con until the LED flashes to activate pairing mode.	Press any button twice

PS3 CONTROLLER PAIRING



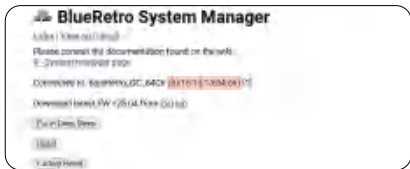
Important: Only genuine DUALSHOCK 3 and SIXAXIS controllers are officially supported. Initial pairing requires a computer and USB cable.

First-Time Pairing

- 01 Open <https://blueretro.io/> in a chrome web browser (desktop/android).

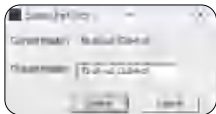


- 02 Open BlueRetro System Manager, connect to the GC BR, and write down the receiver's Bluetooth MAC address.



03 Connect the PS3 controller to a Windows computer using a USB cable, then open Sixaxis Pair Tool.

04 Enter the receiver's MAC address, click Update, and disconnect the controller from the computer.



05 Power on the console and press the controller's PS button to connect.

For more information about controller pairing, visit:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Connecting to Web Config

Before beginning, make sure Bluetooth is enabled on your computer or mobile device and open the page using Google Chrome.

01 Disconnect All Devices

Disconnect all Bluetooth controllers, keyboards, mice, and other devices currently connected to the wireless receiver.

02 Open the Web Config Page

In Google Chrome, go to:

<https://blueretro.io/> Select the configuration page you want to use.

[BlueRetro Advance config](#)

[BlueRetro Presets config](#)

[BlueRetro System manager](#)

[BlueRetro OTA FW update](#)

[BlueRetro Files Manager](#)

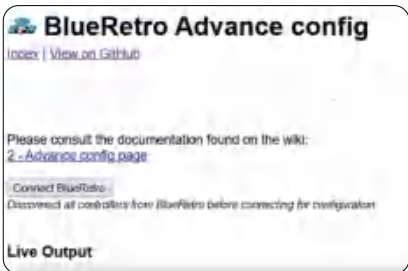
[BlueRetro N64 controller pak manager](#)

[BlueRetro DC VMU manager](#)

[BlueRetro Debug](#)

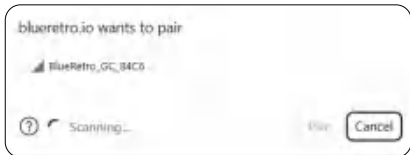
03 Connect the receiver

After opening the selected configuration page, click the Connect BlueRetro button.

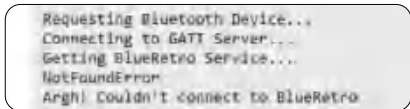


04 Select the GC BR

A Bluetooth connection window will appear. Select the BlueRetro receiver from the device list, then click Pair or Connect. Wait until the page confirms that the receiver is connected.



! Troubleshooting: If the connection fails, close the Bluetooth window and repeat the steps above. Make sure no controller or other Bluetooth device is connected to the receiver.



For more information about Web Config , visit:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Firmware Update

01 Download Files

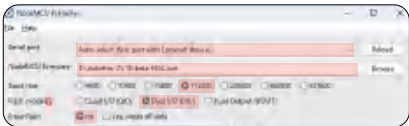
Download **NodeMCU-PyFlasher** from its official GitHub page, and download the latest firmware from the **LinkRetro GitHub page**.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

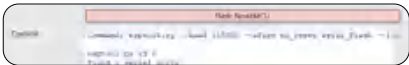
02 Connect & Select Firmware

Run NodeMCU-PyFlasher and connect the wireless receiver to your computer via USB-C. Select the correct **Serial Port** and **firmware** file.



03 Flash Firmware

Click **Flash NodeMCU** and wait for the update to complete. Do not disconnect the receiver during flashing.



Default Button Mapping Reference

NGC Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S
 L	 L	 L	 L	 L
 C	 R	 R	 R	 R
				
				
				
				
 A				 A
 B				 B
 X				 X
 Y				 Y
	OPTIONS	OPTIONS	OPTIONS	
 L	L2	L2	L2	LT
 R	R2	R2	R2	RT
 Z	L1 / R1	L1 / R1	L1 / R1	LB / RB

NGC Output	Wii U Pro	Switch Pro	Wii Remote
 L	 L	 L	
 C	 R	 R	
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			



This table shows the default mapping only. Controller buttons can be remapped at any time through the BlueRetro Web Config page.

Inhalt



Einführung	20
Tasten und LED-Status	22
Anleitung zum Koppeln des Controllers	24
Verbindung mit Web Config	28
Firmware-Update	31
Referenz der Standard-Tastenbelegung	32

Weitere Sprachen

   Englisch Seiten 04-18

 Deutsch Seiten 19-33

 Französisch Seiten 34-48

  Spanisch Seiten 49-63

 Italienisch Seiten 64-78

 Japanisch Seiten 79-93

Einführung

Dieses Gerät ist ein kabelloser Empfänger mit geringer Latenz für GC und unterstützt eine Vielzahl moderner Wireless-Controller und Eingabegeräte.

Kompatibel mit PS3-, PS4-, PS5-, Xbox One S-, Xbox Series XIS-, Wii-, Wii U Pro-, Switch Pro-, Switch Joy-Con- und vielen weiteren Bluetooth-Controllern.

Haftungsausschluss: Dieses Produkt steht in keiner Verbindung zu Nintendo Interactive Entertainment Inc. und wird von diesem Unternehmen weder hergestellt, gesponsert, unterstützt noch lizenziert. GameCube und zugehörige Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Rechteinhaber.

Basierend auf dem Open-Source-Projekt BlueRetro von darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Referenzdokumente für diese Anleitung:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Von LinkRetro modifiziertes BlueRetro-Projekt:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Funktionen



- **Für GC-Konsolen entwickelt**

Einfache Plug-and-Play-Unterstützung für kabellose Controller.



- **Extrem niedrige Eingabeverzögerung**

Schnelle, direkte Steuerung für flüssiges Gameplay.



- **Breite Controller-Unterstützung**

Unterstützt PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch und weitere.



- **Bluetooth-Tastatur- und Mausunterstützung**

Volle Unterstützung für Bluetooth-Tastaturen und -Mäuse.



- **Flexible Tastenbelegung**

Controller-Tasten frei zuweisen und anpassen.



- **Einstellbare Turbo- und Autofire-Funktionen**

Turbo oder Autofire mit einstellbarer Geschwindigkeit aktivieren.



- **Vibrationsunterstützung (virtuell)**

Bietet virtuelles Vibrationsfeedback für kompatible Controller.



- **Aktualisierbare Firmware**

Firmware für neue Funktionen und bessere Kompatibilität aktualisieren.

Tasten und LED-Status

Funktionen der BOOT-Taste

Die BOOT-Taste steuert Bluetooth-Kopplung, Gerätetrennung, Zurücksetzen der Konfiguration und Werksreset. Die LEDs zeigen den aktuellen Betriebsstatus an.

- **Kurz drücken (< 3 Sekunden)**

LED leuchtet dauerhaft

Beendet den Kopplungsmodus, falls aktiv; andernfalls werden alle verbundenen Bluetooth-Geräte getrennt.

- **3–6 Sekunden gedrückt halten**

LED blinkt langsam

Aktiviert den Kopplungsmodus für neue Controller, Tastaturen, Mäuse und andere kompatible Bluetooth-Geräte.

- **6–10 Sekunden gedrückt halten**

LED blinkt schnell

Setzt die Benutzereinstellungen auf Werkseinstellungen zurück; die Firmware bleibt unverändert.

- **Länger als 30 Sekunden gedrückt halten**

Vollständiger Werksreset. Stellt die ursprüngliche BlueRetro-Werksfirmware wieder her und setzt alle Einstellungen zurück.

LED-Status

- **Blau dauerhaft**

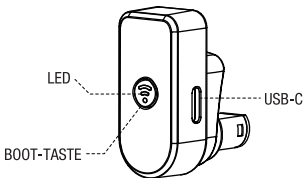
Eingeschaltet und betriebsbereit; ein Controller ist erfolgreich verbunden.

- **Rot blinkend**

Bluetooth-Kopplungsmodus aktiv; der Empfänger sucht nach einem neuen Bluetooth-Gerät.

- **Rot dauerhaft**

Systemfehler erkannt. Empfänger von der Konsole abziehen, erneut anschließen und Vorgang wiederholen.



Die blaue Betriebs-LED leuchtet immer. Leuchtet zusätzlich die rote LED, erscheint die Anzeige violett bzw. magenta.

Anleitung zum Koppeln des Controllers

Vor dem Koppeln

01 Empfänger anschließen

Stecken Sie den Wireless-Empfänger in Ihre GC-Konsole und schalten Sie die Konsole ein, um den Empfänger mit Strom zu versorgen.

02 Kopplungsmodus prüfen

Prüfen Sie, ob die rote Status-LED blinkt. Dies bestätigt, dass der Bluetooth-Kopplungsmodus aktiv ist.

03 Controller vorbereiten (siehe Seite 25)

Controller koppeln und nahe am Empfänger halten. Sticks und Trigger in Neutralstellung lassen.

Die Kopplung ist erfolgreich, sobald die Controller-LED nicht mehr blinkt, die rote LED am Empfänger erlischt und die blaue Betriebs-LED dauerhaft leuchtet.



Tipp: Ist der Bluetooth-Kopplungsmodus nicht aktiv, die BOOT-Taste 3–6 Sekunden gedrückt halten. Loslassen, sobald die rote Status-LED blinkt.

Controller-Modell	Erste Kopplung	Reconnection Operation
PS3-Controller	Siehe Einstellungen auf Seite 26	PS-Taste drücken
PS4/PS5 Controller	PS + Share (PS4) / Create (PS5) gedrückt halten, bis die Leuchte schnell blinkt.	PS-Taste drücken
Xbox One S /SeriesX S Controller	Kabellose Kopplungstaste oben am Controller gedrückt halten, bis das Xbox-Logo schnell blinkt.	Xbox-Taste drücken
Wii Controller	Batteriefach öffnen und die SYNC-Taste drücken, um die Kopplung zu starten.	Beliebige Taste drücken
Wii U Pro Controller	SYNC-Taste gedrückt halten, bis die Anzeige blinkt und der Kopplungsmodus aktiv ist.	Beliebige Taste am Controller drücken
Switch Pro Controller	Kopplungstaste oben am Controller gedrückt halten, bis die LED schnell blinkt.	Beliebige Taste zweimal drücken
Switch Joy-Con	SYNC-Taste an der Seite des Joy-Con gedrückt halten, bis die LED blinkt und der Kopplungsmodus aktiv ist.	Beliebige Taste zweimal drücken

PS3-CONTROLLER KOPPELN



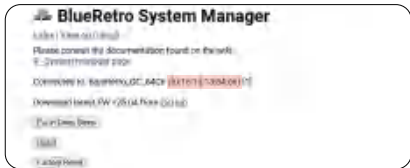
Wichtig: Offiziell werden nur originale DUALSHOCK 3- und SIXAXIS-Controller unterstützt. Für die Erstkopplung sind ein Computer und ein USB-Kabel erforderlich.

Erstmalige Kopplung

- 01 <https://blueretro.io/> in Google Chrome öffnen (Desktop/Android).

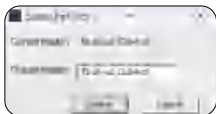


- 02 Öffnen Sie den BlueRetro System Manager, verbinden Sie sich mit dem GC BR und notieren Sie die Bluetooth-MAC-Adresse des Empfängers.



03 PS3-Controller per USB-Kabel mit einem Windows-PC verbinden und anschließend Sixaxis Pair Tool öffnen.

04 MAC-Adresse des Empfängers eingeben, auf Update klicken und den Controller vom Computer trennen.



05 Konsole einschalten und die PS-Taste am Controller drücken, um die Verbindung herzustellen.

Weitere Informationen zur Controller-Kopplung:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Verbindung mit Web Config

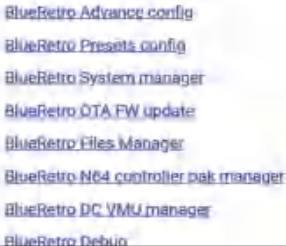
Vor Beginn sicherstellen, dass Bluetooth auf dem Computer oder Mobilgerät aktiviert ist, und die Seite mit Google Chrome öffnen.

01 Alle Geräte trennen

Trennen Sie **alle** aktuell mit dem Wireless-Empfänger verbundenen Bluetooth-Controller, Tastaturen, Mäuse und anderen Geräte.

02 Web-Config-Seite öffnen

In Google Chrome <https://blueretro.io/> aufrufen und die gewünschte Konfigurationsseite auswählen.

A screenshot of the BlueRetro website's main menu, which is displayed as a list of links. The links are: BlueRetro Advance config, BlueRetro Presets config, BlueRetro System manager, BlueRetro OTA FW update, BlueRetro Files Manager, BlueRetro N64 controller pak manager, BlueRetro DC VMU manager, and BlueRetro Debug.

[BlueRetro Advance config](#)

[BlueRetro Presets config](#)

[BlueRetro System manager](#)

[BlueRetro OTA FW update](#)

[BlueRetro Files Manager](#)

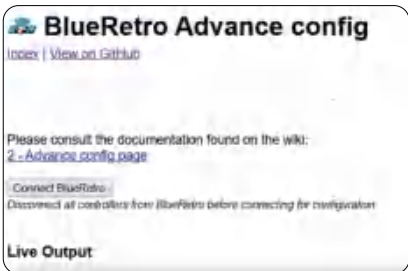
[BlueRetro N64 controller pak manager](#)

[BlueRetro DC VMU manager](#)

[BlueRetro Debug](#)

03 Empfänger verbinden

Nach dem Öffnen der gewünschten Konfigurationsseite auf Connect BlueRetro klicken.



04 GC BR auswählen

Ein Bluetooth-Verbindungsfenster erscheint. Den BlueRetro-Empfänger aus der Geräteliste auswählen und auf Pair oder Connect klicken. Warten, bis die Seite die Verbindung bestätigt.

blueretro.io wants to pair

BlueRetro_GC_84C6



Scanning...

Pair

Cancel



Fehlerbehebung: Schlägt die Verbindung fehl, das Bluetooth-Fenster schließen und die Schritte wiederholen. Sicherstellen, dass kein Controller oder anderes Bluetooth-Gerät mit dem Empfänger verbunden ist.

```
Requesting Bluetooth Device...  
Connecting to GATT Server...  
Getting BlueRetro Service...  
NotFoundError  
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

Weitere Informationen zu Web Config:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Firmware-Update

01 Dateien herunterladen

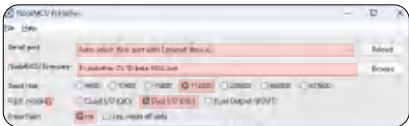
Laden Sie NodeMCU-PyFlasher von der offiziellen GitHub-Seite und die neueste Firmware von der LinkRetro GitHub-Seite herunter.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

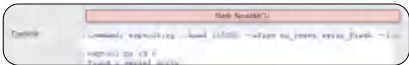
02 Verbinden & Firmware auswählen

Starten Sie NodeMCU-PyFlasher und verbinden Sie den Wireless-Empfänger per USB-C mit dem Computer. Wählen Sie den richtigen Serial Port und die Firmware-Datei aus.



03 Firmware installieren

Klicken Sie auf Flash NodeMCU und warten Sie bis zum Abschluss. Den Empfänger währenddessen nicht trennen.



Referenz der Standard-Tastenbelegung

NGC Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S
 L	 L	 L	 L	 L
 C	 R	 R	 R	 R
				
				
				
				
				
				
				
				
	OPTIONS	OPTIONS	OPTIONS	
	L2	L2	L2	LT
	R2	R2	R2	RT
	L1 / R1	L1 / R1	L1 / R1	LB / RB

NGC Output	Wii U Pro	Switch Pro	Wii Remote
 L	 L	 L	
 C	 R	 R	
			
			
			
			
 A	 B	 B	 B
 B	 Y	 Y	 Y
 X	 A	 A	 A
 Y	 X	 X	 X
	 +	 +	 +
 L	 ZL	 ZL	
 R	 ZR	 ZR	
 Z	 L / R	 L / R	



Diese Tabelle zeigt die Standardbelegung. Tasten können jederzeit über BlueRetro Web Config neu belegt werden.

Sommaire



Introduction	35
Boutons et état des LED	37
Guide d'appairage des manettes	39
Connexion à Web Config	43
Mise à jour du firmware	46
Référence du mappage des boutons par défaut	47

Autres langues

   Anglais : pages 04-18

 Allemand : pages 19-33

 Français : pages 34-48

  Espagnol : pages 49-63

 Italien : pages 64-78

 Japonais : pages 79-93

Introduction

Cet appareil est un récepteur sans fil à faible latence pour GC, compatible avec de nombreux contrôleurs et périphériques sans fil modernes.

Les manettes compatibles incluent PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series X|S, Wii, Wii U Pro, Switch Pro, Switch Joy-Con et de nombreuses autres manettes Bluetooth.

Clause de non-responsabilité : Ce produit n'est ni affilié à Nintendo Interactive Entertainment Inc., ni fabriqué, sponsorisé, approuvé ou licencié par cette société. GameCube et les marques associées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Documentation de référence pour ce manuel :

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Projet BlueRetro modifié par LinkRetro :

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Basé sur le projet open source BlueRetro de darthcloud (Jacques Gagnon) :

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Caractéristiques



- **Conçu pour les consoles GC**

Prise en charge sans fil simple et Plug & Play.



- **Latence d'entrée ultra-faible**

Commandes rapides et réactives pour un jeu fluide.



- **Large compatibilité avec les manettes multiplateformes**

Compatible avec PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch et plus encore.



- **Compatibilité clavier et souris Bluetooth**

Prise en charge complète des claviers et souris Bluetooth.



- **Remappage des boutons personnalisable**

Attribuez et personnalisez librement les boutons.



- **Turbo et tir automatique réglables**

Activez le turbo ou le tir automatique avec vitesse réglable.



- **Prise en charge des vibrations (virtuelles)**

Retour de vibration virtuel pour les manettes compatibles.



- **Firmware évolutif**

Mettez à jour le firmware pour de nouvelles fonctions et compatibilités.

Boutons et état des LED

Fonctions du bouton BOOT

Le bouton BOOT gère l'appairage Bluetooth, la déconnexion des appareils, la réinitialisation de la configuration et le retour aux paramètres d'usine. Les LED indiquent l'état de fonctionnement.

- **Appui court (< 3 secondes)**

LED allumée en continu

Quitte le mode d'appairage s'il est actif ; sinon, déconnecte tous les appareils Bluetooth connectés.

- **Maintenir 3–6 secondes**

LED clignotante lentement

Active le mode d'appairage pour connecter de nouvelles manettes, claviers, souris et autres périphériques Bluetooth compatibles.

- **Maintenir 6–10 secondes**

LED clignotante rapidement

Rétablit les réglages utilisateur par défaut sans modifier le firmware.

- **Maintenir > 30 secondes**

Réinitialisation complète : restaure le firmware BlueRetro d'origine et tous les paramètres d'usine.

État des LED

- **Bleu fixe**

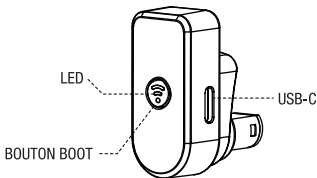
Appareil sous tension et fonctionnement normal, avec une manette correctement connectée.

- **Rouge clignotant**

Mode d'appairage Bluetooth actif : le récepteur recherche un nouvel appareil Bluetooth.

- **Rouge fixe**

Erreur système détectée. Débranchez le récepteur de la console, rebranchez-le puis réessayez.



La LED bleue d'alimentation reste toujours allumée. Si la LED rouge s'allume en même temps, la couleur apparaît violette ou magenta.

Guide d'appairage des manettes

Avant l'appairage

01 Connecter le récepteur

Branchez le récepteur sans fil à votre console GC, puis allumez la console pour l'alimenter.

02 Vérifier le mode d'appairage

Vérifiez que la LED rouge clignote, ce qui confirme que le mode d'appairage Bluetooth est actif.

03 Préparer votre manette (voir page 40)

Mettez la manette en mode appairage et placez-la près du récepteur. Assurez-vous que les sticks analogiques et les gâchettes sont en position neutre.

L'appairage est réussi lorsque le voyant de la manette cesse de clignoter, que la LED rouge du récepteur s'éteint et que la LED bleue reste fixe.



Conseil : si le mode d'appairage Bluetooth est inactif, maintenez le bouton BOOT du récepteur pendant 3–6 secondes. Relâchez-le lorsque la LED rouge commence à clignoter.

Modèle de manette	Appairage à la première utilisation	Reconnexion
Manette PS3	Voir les réglages à la page 41	Appuyer sur le bouton PS
Manette PS4/PS5	Maintenir PS + Share (PS4) / Create (PS5) jusqu'à ce que la barre lumineuse clignote rapidement.	Appuyer sur le bouton PS
Manette Xbox One S / Series	Maintenir le bouton d'appairage sans fil sur le dessus de la manette jusqu'à ce que le logo Xbox clignote rapidement.	Appuyez sur le bouton Xbox
Manette Wii	Ouvrir le compartiment à piles et appuyer sur le bouton SYNC pour lancer l'appairage.	Appuyer sur n'importe quel bouton
Manette Wii U Pro	Maintenir le bouton SYNC jusqu'à ce que le voyant clignote pour activer le mode d'appairage.	Appuyer sur n'importe quel bouton de la manette
Manette Switch Pro	Maintenir le bouton d'appairage sur le dessus de la manette jusqu'à ce que la LED clignote rapidement.	Appuyer deux fois sur n'importe quel bouton
Switch Joy-Con	Maintenir le bouton SYNC sur le côté du Joy-Con jusqu'à ce que la LED clignote pour activer le mode d'appairage.	Appuyer deux fois sur n'importe quel bouton

APPAIRAGE DE LA MANETTE PS3

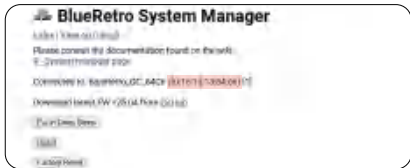
Important : seules les manettes DUALSHOCK 3 et SIXAXIS d'origine sont officiellement prises en charge. Le premier appairage nécessite un ordinateur et un câble USB.

Premier appairage

- 01 Ouvrez <https://blueretro.io/> dans Google Chrome (ordinateur/Android).

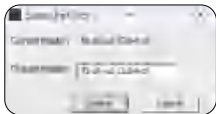


- 02 Ouvrez BlueRetro System Manager, connectez-vous au GC BR et notez l'adresse MAC Bluetooth du récepteur.



03 Connectez la manette PS3 à un PC Windows avec un câble USB, puis ouvrez Sixaxis Pair Tool.

04 Saisissez l'adresse MAC du récepteur, cliquez sur Update, puis déconnectez la manette de l'ordinateur.



05 Allumez la console et appuyez sur le bouton PS de la manette pour vous connecter.

Pour plus d'informations sur l'appairage des manettes, consultez :
<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Connexion à Web Config

Avant de commencer, activez le Bluetooth sur votre ordinateur ou appareil mobile et ouvrez la page avec Google Chrome.

01 Déconnecter tous les appareils

Déconnectez tous les appareils Bluetooth actuellement connectés au récepteur (manettes, claviers, souris, etc.).

02 Ouvrir la page Web Config

Dans Google Chrome, ouvrez : <https://blueretro.io/> puis sélectionnez la page de configuration souhaitée.

[BlueRetro Advance config](#)

[BlueRetro Presets config](#)

[BlueRetro System manager](#)

[BlueRetro OTA FW update](#)

[BlueRetro Files Manager](#)

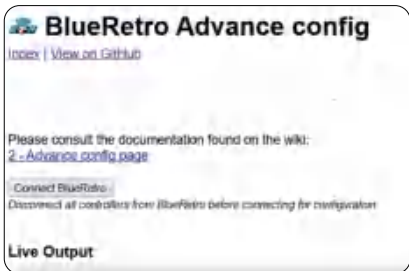
[BlueRetro N64 controller pak manager](#)

[BlueRetro DC VMU manager](#)

[BlueRetro Debug](#)

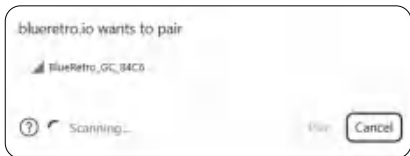
03 Connecter le récepteur

Après avoir ouvert la page de configuration choisie, cliquez sur le bouton Connect BlueRetro.

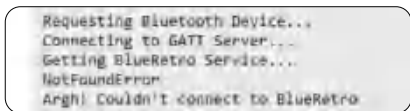


04 Sélectionnez « GC BR »

Une fenêtre de connexion Bluetooth s'affiche. Sélectionnez le récepteur BlueRetro dans la liste, puis cliquez sur Pair ou Connect. Attendez que la page confirme la connexion.



Dépannage : si la connexion échoue, fermez la fenêtre Bluetooth et répétez les étapes ci-dessus. Vérifiez qu'aucune manette ni aucun autre appareil Bluetooth n'est connecté au récepteur.



Pour plus d'informations sur Web Config, consultez :

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Mise à jour du firmware

01 Télécharger les fichiers

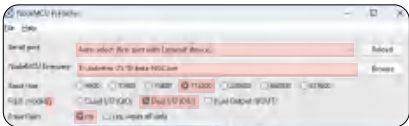
Téléchargez NodeMCU-PyFlasher depuis sa page GitHub officielle, puis le dernier firmware depuis le GitHub de LinkRetro.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

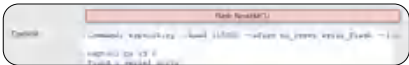
02 Connecter et sélectionner le firmware

Lancez NodeMCU-PyFlasher, puis connectez le récepteur sans fil à l'ordinateur via USB-C. Sélectionnez le bon port série et le fichier du firmware.



03 Installer le firmware

Cliquez sur Flash NodeMCU et attendez la fin de la mise à jour.
Ne débranchez pas le récepteur pendant l'installation.



Référence du mappage des boutons par défaut

NGC Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S
 L	 L	 L	 L	 L
 C	 R	 R	 R	 R
				
				
				
				
				
				
				
				
	OPTIONS	OPTIONS	OPTIONS	
	L2	L2	L2	LT
	R2	R2	R2	RT
	L1 / R1	L1 / R1	L1 / R1	LB / RB

NGC Output	Wii U Pro	Switch Pro	Wii Remote
 L	 L	 L	
 C	 R	 R	
			
			
			
			
 A	 B	 B	 B
 B	 Y	 Y	 Y
 X	 A	 A	 A
 Y	 X	 X	 X
	 +	 +	 +
 L	 ZL	 ZL	
 R	 ZR	 ZR	
 Z	 L / R	 L / R	



Ce tableau présente uniquement la configuration par défaut. Les boutons peuvent être remappés à tout moment via BlueRetro Web Config.

Contenido



Introducción	50
Botones y estado de los LED	52
Guía de emparejamiento de mandos.....	54
Conexión a Web Config	58
Actualización del firmware	61
Referencia de asignación predeterminada de botones	62

Otros idiomas

 Inglés: páginas 04-18

 Alemán: páginas 19-33

 Francés: páginas 34-48

 Español: páginas 49-63

 Italiano: páginas 64-78

 Japonés: páginas 79-93

Introducción

Este dispositivo es un receptor inalámbrico de baja latencia para GC, compatible con una amplia variedad de mandos y dispositivos de entrada inalámbricos modernos.

Los mandos compatibles incluyen PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series XIS, Wii, Wii U Pro Controller, Switch Pro Controller, Switch Joy-Con y muchos otros mandos Bluetooth.

Aviso legal: Este producto no está afiliado con Nintendo Interactive Entertainment Inc. ni ha sido fabricado, patrocinado, aprobado o licenciado por dicha empresa. GameCube y las marcas relacionadas pertenecen a sus respectivos propietarios.

Basado en el proyecto de código abierto BlueRetro de darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Documentación de referencia para este manual:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Proyecto BlueRetro modificado por LinkRetro:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Características



- **Diseñado para consolas GC**

Compatibilidad inalámbrica plug-and-play, fácil de usar.



- **Latencia de entrada ultrabaja**

Respuesta rápida y controles fluidos durante el juego.



- **Amplia compatibilidad con mandos multiplataforma**

Compatible con PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch y más.



- **Compatibilidad con teclado y ratón Bluetooth**

Compatible con teclados y ratones Bluetooth.



- **Remapeo flexible de botones**

Asigna y personaliza libremente los botones del mando.



- **Funciones Turbo y Autofire ajustables**

Activa Turbo o Autofire con velocidad ajustable.



- **Compatibilidad con vibración (virtual)**

Ofrece respuesta de vibración virtual en mandos compatibles.



- **Firmware actualizable para futuras mejoras**

Actualiza el firmware para añadir funciones y compatibilidad.

Botones y estado de los LED

Funciones del botón BOOT

El botón BOOT gestiona el emparejamiento Bluetooth, la desconexión de dispositivos, el restablecimiento de la configuración y el restablecimiento de fábrica. Los LED indican el estado actual.

- **Pulsación corta (<3 segundos)**

LED encendido fijo

Si el modo de emparejamiento está activo, sale de él; de lo contrario, desconecta todos los dispositivos Bluetooth conectados.

- **Mantener pulsado 3–6 segundos**

LED con parpadeo lento

Entra en modo de emparejamiento para conectar nuevos mandos, teclados, ratones y otros periféricos Bluetooth compatibles.

- **Mantener pulsado 6–10 segundos**

LED con parpadeo rápido

Restablece la configuración del usuario a los valores de fábrica; el firmware no se modifica.

- **Mantener pulsado >30 segundos**

Restablecimiento completo de fábrica. Restaura el firmware BlueRetro original de fábrica y devuelve todos los ajustes a sus valores predeterminados.

Estado de los LED

- **Azul fijo**

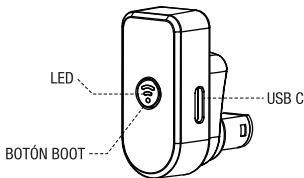
Encendido y funcionando con normalidad, con un mando conectado correctamente.

- **Rojo parpadeante**

Modo de emparejamiento Bluetooth activo; el receptor busca y espera un nuevo dispositivo Bluetooth.

- **Rojo fijo**

Se ha detectado un fallo del sistema. Desconecta el receptor de la consola, vuelve a conectarlo e inténtalo de nuevo.



El LED azul de alimentación permanece siempre encendido. Si el LED rojo se enciende al mismo tiempo, el color se verá púrpura o magenta.

Guía de emparejamiento de mandos

Antes del emparejamiento

01 Conectar el receptor

Conecta este receptor inalámbrico a tu consola GC y enciéndela para alimentar el receptor.

02 Verificar el modo de emparejamiento

Comprueba que el LED rojo de estado parpadea; esto confirma que el modo de emparejamiento Bluetooth está activo.

03 Preparar el mando (ver pág. 55)

Ponga el mando en modo de emparejamiento y colóquelo cerca del receptor. Asegúrese de que los sticks analógicos y gatillos estén en posición neutra.

El emparejamiento se completa cuando la luz del mando deja de parpadear, el LED rojo del receptor se apaga y el LED azul permanece fijo.



Consejo: Si el modo de emparejamiento Bluetooth no está activo, mantén pulsado el botón BOOT del receptor durante 3–6 segundos. Suéltalo cuando el LED rojo empiece a parpadear.

Modelo de mando	Emparejamiento (primer uso)	Reconnection Operation
Mando PS3	Consulta la configuración de la página 56	Pulsa el botón PS
Mando PS4/PS5	Mantén pulsados PS + Share (PS4) / Create (PS5) hasta que la barra luminosa parpadee rápidamente.	Pulsa el botón PS
Mando Xbox One S / Series X S	Mantén pulsado el botón de emparejamiento inalámbrico de la parte superior hasta que el logotipo Xbox parpadee rápidamente.	Pulsa el botón Xbox
Mando Wii	Abre la tapa de la batería del mando y pulsa SYNC para iniciar el emparejamiento.	Pulsa cualquier botón
Mando Wii U Pro	Mantén pulsado SYNC en el mando hasta que el indicador parpadee y entre en modo de emparejamiento.	Pulsa cualquier botón del mando
Mando Switch Pro	Mantén pulsado el botón de emparejamiento de la parte superior hasta que el LED parpadee rápidamente.	Pulsa cualquier botón dos veces
Switch Joy-Con	Mantén pulsado SYNC en el lateral del Joy-Con hasta que el LED parpadee para activar el modo de emparejamiento.	Pulsa cualquier botón dos veces

EMPAREJAMIENTO DEL MANDO PS3



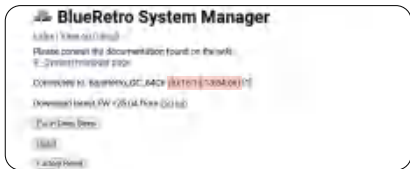
Importante: Solo se admiten oficialmente mandos DUALSHOCK 3 y SIXAXIS originales. El emparejamiento inicial requiere un ordenador y un cable USB.

Primer emparejamiento

- 01** Abre <https://blueretro.io/> en Google Chrome (PC/Android).

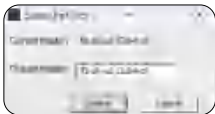


- 02** Abre BlueRetro System Manager, conéctate al GC BR y anota la dirección MAC Bluetooth del receptor.



03 Conecta el mando PS3 a un ordenador con Windows mediante un cable USB y abre Sixaxis Pair Tool.

04 Introduce la dirección MAC del receptor, haz clic en Update y desconecta el mando del ordenador.



05 Enciende la consola y pulsa el botón PS del mando para conectarlo.

Para obtener más información sobre el emparejamiento de mandos, visita:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Conexión a Web Config

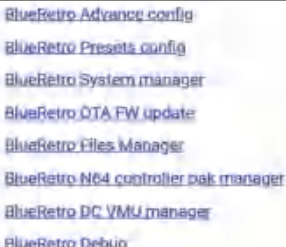
Antes de comenzar, asegúrate de que Bluetooth esté activado en tu ordenador o dispositivo móvil y abre la página con Google Chrome.

01 Desconectar todos los dispositivos

Desconecte todos los mandos, teclados, ratones y demás dispositivos Bluetooth conectados al receptor inalámbrico.

02 Abrir la página Web Config

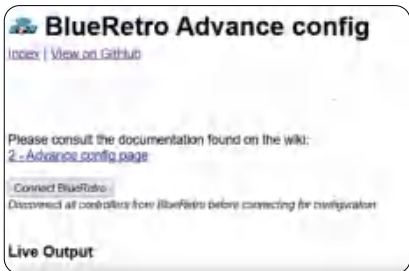
En Google Chrome, ve a: <https://blueretro.io/> y selecciona la página de configuración que quieras usar.

A screenshot of the BlueRetro website's main menu, showing a list of configuration options. The text is slightly blurred but legible. The options listed are: BlueRetro Advance config, BlueRetro Presets config, BlueRetro System manager, BlueRetro OTA FW update, BlueRetro Files Manager, BlueRetro N64 controller pak manager, BlueRetro DC VMU manager, and BlueRetro Debug.

BlueRetro Advance config
BlueRetro Presets config
BlueRetro System manager
BlueRetro OTA FW update
BlueRetro Files Manager
BlueRetro N64 controller pak manager
BlueRetro DC VMU manager
BlueRetro Debug

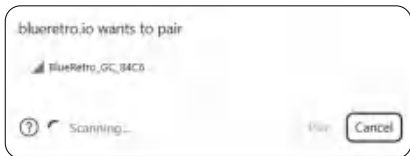
03 Conectar el receptor

Después de abrir la página de configuración seleccionada, haz clic en el botón Connect BlueRetro.

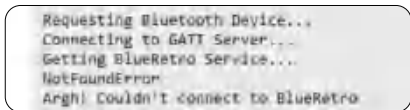


04 Selecciona el GC BR

Aparecerá una ventana de conexión Bluetooth. Selecciona el receptor BlueRetro en la lista de dispositivos y haz clic en Pair o Connect. Espera hasta que la página confirme la conexión.



Solución de problemas: Si la conexión falla, cierra la ventana de Bluetooth y repite los pasos anteriores. Asegúrate de que no haya ningún mando ni otro dispositivo Bluetooth conectado al receptor.



Para obtener más información sobre Web Config, visita:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Actualización del firmware

01 Descargar archivos

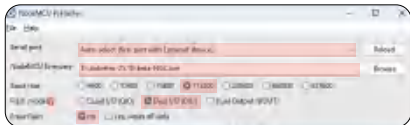
Descarga NodeMCU-PyFlasher desde su página oficial de GitHub y el firmware más reciente desde el GitHub de LinkRetro.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

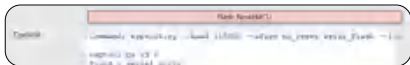
02 Conectar y seleccionar el firmware

Abre NodeMCU-PyFlasher y conecta el receptor inalámbrico al ordenador mediante USB-C. Selecciona el puerto serie correcto y el archivo de firmware.



03 Instalar el firmware

Haz clic en Flash NodeMCU y espera a que finalice la actualización. No desconectes el receptor durante el proceso.



Referencia de asignación predeterminada de botones

NGC Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S
 L	 L	 L	 L	 L
 C	 R	 R	 R	 R
				
				
				
				
				
				
				
				
	OPTIONS	OPTIONS	OPTIONS	
	L2	L2	L2	LT
	R2	R2	R2	RT
	L1 / R1	L1 / R1	L1 / R1	LB / RB

NGC Output	Wii U Pro	Switch Pro	Wii Remote
 L	 L	 L	
 C	 R	 R	
			
			
			
			
 A	 B	 B	 B
 B	 Y	 Y	 Y
 X	 A	 A	 A
 Y	 X	 X	 X
	 +	 +	 +
 L	 ZL	 ZL	
 R	 ZR	 ZR	
 Z	 L / R	 L / R	



Esta tabla muestra la asignación predeterminada. Los botones pueden reasignarse en cualquier momento desde BlueRetro Web Config.



Introduzione	65
Pulsante BOOT e stato LED	67
Guida all'abbinamento dei controller	69
Connessione a Web Config	73
Aggiornamento Firmware	76
Riferimento mappatura predefinita dei pulsanti	77

Altre lingue

 Inglese — Pagine 04–18

 Tedesco — Pagine 19–33

 Francese — Pagine 34–48

 Spagnolo — Pagine 49–63

 Italiano — Pagine 64–78

 Giapponese — Pagine 79–93

Introduzione

Questo dispositivo è un ricevitore wireless a bassa latenza per GC, compatibile con un'ampia gamma di controller wireless moderni e dispositivi di input.

I controller compatibili includono PS3, PS4, PS5, Xbox One S, Xbox Series X|S, Wii, Wii U Pro Controller, Switch Pro Controller, Switch Joy-Con e molti altri controller Bluetooth.

Disclaimer: Questo prodotto non è affiliato a Nintendo Interactive Entertainment Inc. e non è prodotto, sponsorizzato, approvato o concesso in licenza dalla società. GameCube e i relativi marchi appartengono ai rispettivi proprietari.

Basato sul progetto open source BlueRetro di darthcloud (Jacques Gagnon):

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

Documenti di riferimento per questo manuale:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

Progetto BlueRetro modificato da LinkRetro:

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

Caratteristiche



- **Progettato per console GC**
Supporto wireless plug-and-play semplice per i controller.



- **Prestazioni con latenza di input ultra-bassa**
Comandi rapidi e reattivi per un'esperienza di gioco fluida.



- **Ampio supporto per controller multiplatforma**
Supporta PS3, PS4, PS5, Xbox, Switch e altri controller.



- **Compatibilità con tastiere e mouse Bluetooth**
Supporto completo per tastiere e mouse Bluetooth.



- **Rimappatura flessibile e personalizzata dei pulsanti**
Assegna e personalizza liberamente i pulsanti del controller.



- **Funzioni Turbo e Autofire regolabili**
Attiva Turbo o Autofire con velocità regolabile.



- **Supporto vibrazione (virtuale)**
Fornisce un feedback di vibrazione virtuale per i controller compatibili.



- **Firmware aggiornabile per il supporto futuro**
Aggiorna il firmware per nuove funzioni e una maggiore compatibilità.

Pulsante BOOT e stato LED

Funzioni del pulsante BOOT

Il pulsante BOOT gestisce l'abbinamento Bluetooth, la disconnessione dei dispositivi, il ripristino della configurazione e il ripristino di fabbrica. I LED indicano lo stato operativo corrente.

- **Pressione breve (<3 secondi)**

LED acceso fisso

Esce dalla modalità di abbinamento se attiva; in caso contrario, disconnette tutti i dispositivi Bluetooth collegati.

- **Tenere premuto per 3–6 secondi**

LED lampeggiante lentamente

Attiva la modalità di abbinamento per collegare nuovi controller, tastiere, mouse e altre periferiche Bluetooth compatibili.

- **Tenere premuto per 6–10 secondi**

LED lampeggiante rapidamente

Ripristina la configurazione utente ai valori di fabbrica; il firmware non viene modificato.

- **Tenere premuto per oltre 30 secondi**

Ripristino completo di fabbrica. Ripristina il firmware BlueRetro originale di fabbrica e tutte le impostazioni predefinite.

Stato LED

- **Blu fisso**

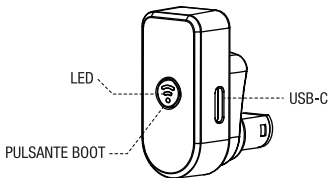
Acceso e funzionante normalmente, con un controller collegato correttamente.

- **Rosso lampeggiante**

Modalità di abbinamento Bluetooth attiva: il ricevitore cerca e attende un nuovo dispositivo Bluetooth.

- **Rosso fisso**

Rilevato un errore di sistema. Scollega il ricevitore dalla console, ricollegalo e riprova.



Il LED blu di alimentazione resta sempre acceso. Se si accende anche il LED rosso, la luce appare viola o magenta.

Guida all'abbinamento dei controller

Prima dell'abbinamento

01 Collega il ricevitore

Collega il ricevitore wireless alla console GC, quindi accendi la console per alimentarlo.

02 Verifica la modalità di abbinamento

Controlla che il LED di stato rosso lampeggi: ciò conferma che la modalità di abbinamento Bluetooth è attiva.

03 Preparare il controller (vedere Pagina 70)

Attivare la modalità di associazione e avvicinare il controller al ricevitore. Assicurarsi che stick e grilletti siano in posizione neutra.

L'abbinamento è completato quando la luce del controller smette di lampeggiare, il LED rosso del ricevitore si spegne e il LED blu resta acceso fisso.



Suggerimento: se la modalità di abbinamento Bluetooth non è attiva, tieni premuto il pulsante BOOT del ricevitore per 3–6 secondi. Rilascia il pulsante quando il LED rosso inizia a lampeggiare.

Modello controller	Abbinamento al primo utilizzo	Riconnessione
Controller PS3	Fare riferimento alle impostazioni a pagina 71	Premi il pulsante PS
Controller PS4/PS5	Tieni premuti PS + Share (PS4) / Create (PS5) finché la barra luminosa lampeggia rapidamente.	Premi il pulsante PS
Controller Xbox One S / Series X S	Tieni premuto il pulsante di abbinamento wireless sulla parte superiore del controller finché il logo Xbox lampeggia rapidamente.	Premi il pulsante Xbox.
Controller Wii	Apri il vano batteria del controller e premi il pulsante SYNC per avviare l'abbinamento.	Premi un pulsante qualsiasi
Controller Wii U Pro	Tieni premuto il pulsante SYNC finché l'indicatore lampeggia per entrare in modalità di abbinamento.	Premi un pulsante qualsiasi sul controller
Controller Switch Pro	Tieni premuto il pulsante di abbinamento sulla parte superiore del controller finché il LED lampeggia rapidamente.	Premi due volte un pulsante qualsiasi
Switch Joy-Con	Tieni premuto il pulsante SYNC sul lato del Joy-Con finché il LED lampeggia, attivando la modalità di abbinamento.	Premi due volte un pulsante qualsiasi

ABBINAMENTO CONTROLLER PS3



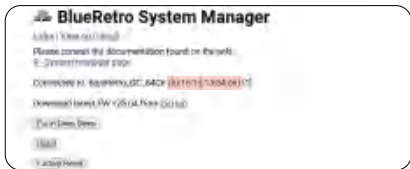
Importante: sono ufficialmente supportati solo controller DUALSHOCK 3 e SIXAXIS originali. Il primo abbinamento richiede un computer e un cavo USB.

Primo abbinamento

- 01 Apri <https://blueretro.io/> in Google Chrome (desktop/Android).

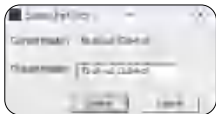


- 02 Apri BlueRetro System Manager, connettiti a GC BR e annota l'indirizzo MAC Bluetooth del ricevitore.



03 Collega il controller PS3 a un computer Windows tramite cavo USB, quindi apri Sixaxis Pair Tool.

04 Inserisci l'indirizzo MAC del ricevitore, fai clic su Update e scollega il controller dal computer.



05 Accendi la console e premi il pulsante PS del controller per collegarlo.

Per maggiori informazioni sull'abbinamento dei controller, visita:
<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Connessione a Web Config

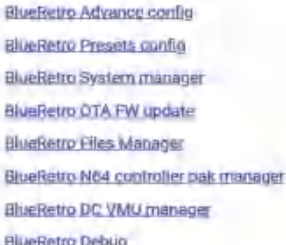
Prima di iniziare, assicurati che il Bluetooth sia attivo sul computer o dispositivo mobile e apri la pagina con Google Chrome.

01 Disconnetti tutti i dispositivi

Disconnetti tutti i controller Bluetooth, tastiere, mouse e altri dispositivi collegati al ricevitore wireless.

02 Apri la pagina Web Config

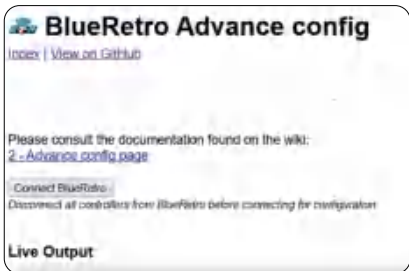
In Google Chrome, vai su <https://blueretro.io/> e seleziona la pagina di configurazione che desideri utilizzare.

A screenshot of the BlueRetro website's main menu, enclosed in a rounded rectangle. The menu items are listed vertically and are underlined in blue. The items are: BlueRetro Advance config, BlueRetro Presets config, BlueRetro System manager, BlueRetro OTA FW update, BlueRetro Files Manager, BlueRetro N64 controller pak manager, BlueRetro DC VMU manager, and BlueRetro Debug.

BlueRetro Advance config
BlueRetro Presets config
BlueRetro System manager
BlueRetro OTA FW update
BlueRetro Files Manager
BlueRetro N64 controller pak manager
BlueRetro DC VMU manager
BlueRetro Debug

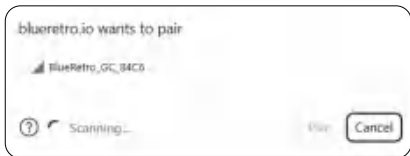
03 Collega il ricevitore

Dopo aver aperto la pagina di configurazione selezionata, fai clic sul pulsante Connect BlueRetro.

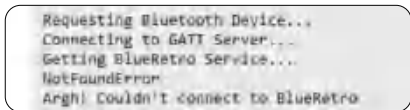


04 Seleziona GC BR

Si aprirà una finestra di connessione Bluetooth. Seleziona il ricevitore BlueRetro dall'elenco dei dispositivi, quindi fai clic su Pair o Connect. Attendi che la pagina confermi la connessione del ricevitore.



! Risoluzione dei problemi: se la connessione non riesce, chiudi la finestra Bluetooth e ripeti i passaggi precedenti. Assicurati che nessun controller o altro dispositivo Bluetooth sia collegato al ricevitore.



Per maggiori informazioni su Web Config, visita:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

Aggiornamento Firmware

01 Scaricare i file

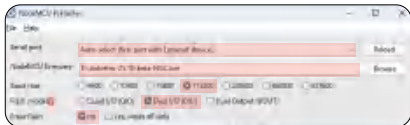
Scaricare NodeMCU-PyFlasher dalla pagina GitHub ufficiale e l'ultimo firmware dalla pagina GitHub di LinkRetro.

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

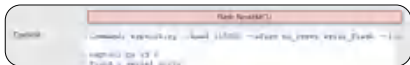
02 Collegare e selezionare il firmware

Avviare NodeMCU-PyFlasher e collegare il ricevitore al computer tramite USB-C. Selezionare la porta seriale corretta e il file del firmware.



03 Installare il firmware

Fare clic su Flash NodeMCU e attendere il completamento. Non scollegare il ricevitore durante l'aggiornamento.



Riferimento mappatura predefinita dei pulsanti

NGC Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S
 L	 L	 L	 L	 L
 C	 R	 R	 R	 R
				
				
				
				
				
				
				
				
	OPTIONS	OPTIONS	OPTIONS	
	L2	L2	L2	LT
	R2	R2	R2	RT
	L1 / R1	L1 / R1	L1 / R1	LB / RB

NGC Output	Wii U Pro	Switch Pro	Wii Remote
 L	 L	 L	
 C	 R	 R	
			
			
			
			
 A	 B	 B	 B
 B	 Y	 Y	 Y
 X	 A	 A	 A
 Y	 X	 X	 X
	 +	 +	 +
 L	 ZL	 ZL	
 R	 ZR	 ZR	
 Z	 L / R	 L / R	



La tabella mostra solo la mappatura predefinita. I pulsanti possono essere rimappati tramite BlueRetro Web Config.

目次



はじめに	80
ボタンとLEDステータス	82
コントローラーのペアリングガイド	84
Web Configへの接続	88
ファイルをダウンロード	91
デフォルトボタンマッピング一覧	92

その他の言語

 英語: 04～18ページ

 ドイツ語: 19～33ページ

 フランス語: 34～48ページ

 スペイン語: 49～63ページ

 イタリア語: 64～78ページ

 日本語: 79～93ページ

はじめに

本製品はGC向けの低遅延ワイヤレスレシーバーです。さまざまな最新ワイヤレスコントローラーや入力デバイスに対応しています。

PS3、PS4、PS5、Xbox One S、Xbox Series X|S、Wii、Wii U Pro Controller、Switch Pro Controller、Switch Joy-Conなど、多数の**Bluetooth**コントローラーに対応します。

免責事項：本製品はNintendo Interactive Entertainment Inc.とは一切関係なく、同社による製造、提供、承認、またはライセンスを受けた製品ではありません。GameCubeおよび関連商標は、それぞれの権利所有者に帰属します。

darthcloud（Jacques Gagnon）によるオープンソースBlueRetroプロジェクトをベースにしています：

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro>

本マニュアルの参考資料：

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki>

LinkRetroによるBlueRetro改修版：

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro.git>

主な特長



- **GCコンソール専用設計**
接続するだけでワイヤレスコントローラーを簡単に使用できます。



- **超低遅延入力**
高速レスポンスで快適なゲーム操作を実現します。



- **幅広いマルチプラットフォーム対応**
PS3、PS4、PS5、Xbox、Switchなどに対応します。



- **Bluetoothキーボード&マウス対応**
Bluetoothキーボードとマウスに対応します。



- **自由なボタンリマッピング**
各ボタンを自由に割り当て、カスタマイズできます。



- **連射 / オートファイア調整**
連射速度を調整できるTurbo / Autofire機能を使用できます。



- **振動機能対応 (Virtual)**
対応コントローラーで仮想振動フィードバックを利用できます。



- **ファームウェア更新対応**
ファームウェア更新により、新機能や対応機器を追加できます。

ボタンとLEDステータス

BOOTボタンの機能

BOOTボタンでBluetoothペアリング、機器の切断、設定リセット、工場出荷時リセットを操作します。LEDで現在の動作状態を確認できます。

- **短押し(3秒未満)**

LED点灯

ペアリングモード中は終了します。それ以外の場合は、接続中のBluetooth機器をすべて切断します。

- **3～6秒長押し**

LEDゆっくり点滅

新しいコントローラー、キーボード、マウスなどを接続するため、ペアリングモードに入ります。

- **6～10秒長押し**

LED高速点滅

ユーザー設定を初期値に戻します。ファームウェアは変更されません。

- **30秒以上長押し**

完全な工場出荷時リセットを実行します。出荷時のBlueRetroファームウェアに戻し、すべての設定を初期化します。

LEDステータス

- **青色点灯**

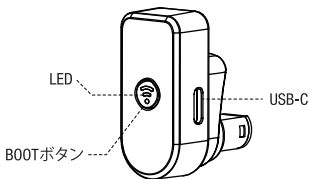
電源オンで正常動作中。コントローラーが正常に接続されています。

- **赤色点滅**

Bluetoothペアリングモード中。新しいBluetooth機器を検索し、接続を待機しています。

- **赤色点灯**

システムエラーです。レシーバーを本体から抜き、接続し直して再度お試しください。



青色電源LEDは常時点灯します。赤色LEDも同時に点灯すると、紫またはマゼンタ色に見えます。

コントローラーのペアリングガイド

ペアリング前の準備

01 レシーバーを接続

このワイヤレスレシーバーをGC本体に接続し、本体の電源を入れてレシーバーに給電します。

02 ペアリングモードを確認

赤色ステータスLEDが点滅していることを確認します。点滅していればBluetoothペアリングモードです。

03 コントローラーの準備(85ページ参照)

コントローラーをペアリングモードにし、レシーバーの近くに置きます。アナログスティックとトリガーがニュートラル位置にあることを確認してください。

コントローラーのランプが点滅を停止し、レシーバーの赤色LEDが消灯、青色電源LEDが点灯したらペアリング完了です。



ヒント: ペアリングモードでない場合は、BOOTボタンを3~6秒長押しし、赤色ステータスLEDが点滅したら離してください。

コントローラモデル	初回ペアリング操作	再接続操作
PS3コントローラー	86ページの設定を参照	PSボタンを押す
PS4/PS5コントローラー	PS + Share (PS4) / Create (PS5) を、ライトバーが高速点滅するまで長押しします。	PSボタンを押す
Xbox One S / Series X S コントローラー	上部のワイヤレスペアリングボタンを、Xboxロゴが高速点滅するまで長押しします。	Xboxボタンを押します
Wiiコントローラー	電池カバーを開け、SYNCボタンを押してペアリングを開始します。	いずれかのボタンを押す
Wii U Proコントローラー	SYNCボタンを、インジケーターが点滅するまで長押ししてペアリングモードにします。	コントローラーのいずれかのボタンを押す
Switch Proコントローラー	上部のペアリングボタンを、LEDが高速点滅するまで長押しします。	いずれかのボタンを2回押す
Switch Joy-Con	Joy-Con側面のSYNCボタンを、LEDが点滅するまで長押ししてペアリングモードにします。	いずれかのボタンを2回押す

PS3コントローラーのペアリング



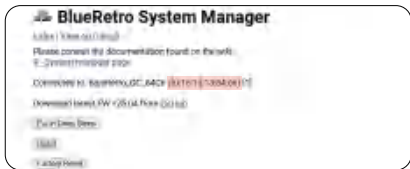
重要:公式対応は純正DUALSHOCK 3およびSIXAXISのみです。初回ペアリングにはPCとUSBケーブルが必要です。

初回ペアリング

- 01 Chromeブラウザ(PC / Android)で <https://blueretro.io/> を開きます。

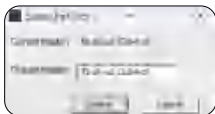


- 02 BlueRetro System Managerを開き、GC BRに接続して、レシーバーのBluetooth MACアドレスを控えてください。



- 03 PS3コントローラーをUSBケーブルでWindows PCに接続し、Sixaxis Pair Toolを開きます。

- 04 レシーバーのMACアドレスを入力して[Update]をクリックし、コントローラーをPCから取り外します。



- 05 本体の電源を入れ、コントローラーのPSボタンを押して接続します。

コントローラーのペアリングについて詳しくは、以下をご覧ください：

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/Controller-pairing-guide>

Web Configへの接続

開始前にPCまたはモバイル端末のBluetoothを有効にし、Google Chromeでページを開いてください。

01 すべての機器を切断

ワイヤレスレシーバーに接続中のBluetoothコントローラ、キーボード、マウスなどをすべて切断してください。

02 Web Configページを開く

Google Chromeで <https://blueretro.io/> を開き、使用する設定ページを選択します。

[BlueRetro Advance config](#)

[BlueRetro Presets config](#)

[BlueRetro System manager](#)

[BlueRetro OTA FW update](#)

[BlueRetro Files Manager](#)

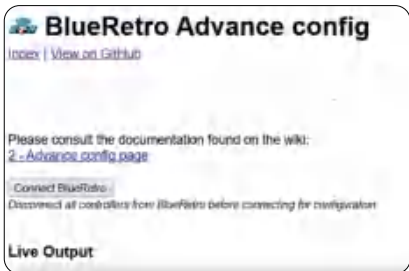
[BlueRetro N64 controller pak manager](#)

[BlueRetro DC VMU manager](#)

[BlueRetro Debug](#)

03 レシーバーを接続

選択した設定ページを開いたら、[Connect BlueRetro] ボタンをクリックします。



04 GC BRを選択してください

Bluetooth接続ウィンドウが表示されます。デバイス一覧からBlueRetroレシーバーを選び、[Pair]または[Connect]をクリックします。接続完了の表示が出るまで待ちます。

blueretro.io wants to pair

BlueRetro_GC_84C6



Scanning...

Pair

Cancel



トラブルシューティング: 接続できない場合は**Bluetooth**ウィンドウを閉じ、上記手順をやり直してください。レシーバーにコントローラーなどの**Bluetooth**機器が接続されていないことも確認してください。

```
Requesting Bluetooth Device...  
Connecting to GATT Server...  
Getting BlueRetro Service...  
NotFoundError  
Argh! Couldn't connect to BlueRetro
```

Web Configについて詳しくは、以下をご覧ください:

<https://github.com/darthcloud/BlueRetro/wiki/BlueRetro-BLE-Web-Config-User-Manual>

ファイルをダウンロード

01 ファイルをダウンロード

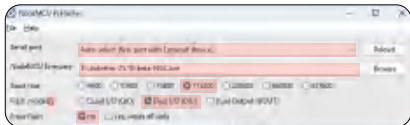
NodeMCU-PyFlasherを公式GitHubから、最新ファームウェアをLinkRetro GitHubからダウンロードします。

<https://github.com/marcelstoer/nodemcu-pyflasher>

<https://github.com/LinkRetro/BlueRetro>

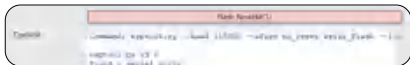
02 接続してファームウェアを選択

NodeMCU-PyFlasherを起動し、ワイヤレスレシーバーをUSB-CでPCに接続します。正しいシリアルポートとファームウェアファイルを選択してください。



03 ファームウェアを書き込む

Flash NodeMCUをクリックし、更新が完了するまで待ちます。書き込み中はレシーバーを取り外さないでください。



デフォルトボタンマッピング一覧

NGC Output	PS3	PS4	PS5	Xbox One S / Series X S
 L	 L	 L	 L	 L
 C	 R	 R	 R	 R
				
				
				
				
				
				
				
				
	OPTIONS	OPTIONS	OPTIONS	
	L2	L2	L2	LT
	R2	R2	R2	RT
	L1 / R1	L1 / R1	L1 / R1	LB / RB

NGC Output	Wii U Pro	Switch Pro	Wii Remote
 L	 L	 L	
 C	 R	 R	
			
			
			
			
 A	 B	 B	 B
 B	 Y	 Y	 Y
 X	 A	 A	 A
 Y	 X	 X	 X
	 +	 +	 +
 L	 ZL	 ZL	
 R	 ZR	 ZR	
 Z	 L / R	 L / R	



この表はデフォルトのボタン割り当てのみを示しています。ボタンは BlueRetro Web Config ページからいつでも変更できます。







TikTok



Twitter



YouTube



Facebook



GitHub



Web