FRONT COVER

Regulatory and Warranty Guide
Manual de garantia e de regulamentos
Guide de réglementations et de la garantie
Guía de reglamentos y garantía

BLACK

# XBOX ONE ACCESSORY PRODUCT MANUAL

**IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION**

**This symbol identifies safety and health messages in this product guide**
Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

**WARNING:** Failure to properly set up, use, and care for this product can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to http://support.xbox.com/browse/xbox-on-windows/accessories

**AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS**

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at microsoft.com/msa, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox Product to Microsoft or your retailer for a refund.

## ELECTRICAL SAFETY

**WARNING:** As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to Xbox One accessories and console:

- Use only an approved charging cable.
- Do not allow a wireless device or charging cable to become wet.
- Unplug the charging cable during lightning storms or when unused for long periods.
- To prevent damage, avoid sitting or stepping on a wireless device, its cable, or the cable plug or connector.



BLACK

**CAUTION: Cables and Cords**

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.
Go to support.xbox.com/xbox-one/accessories/about-power-supply for more information.

## USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE ACCESSORY

**WARNING: Do Not Attempt Repairs**

Do not attempt to take apart, open, service, or modify Xbox One accessories. Doing so could present the risk of electric shock, damage, fire, or other hazard. Any evidence of any attempt to open and/or modify this device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One accessory ineligible for authorized repair. Modifying any Xbox One accessory can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

**Usage and Cleaning**

**WARNING: Do Not Allow Xbox One Accessories to Become Wet**

To reduce the risk of fire or shock, do not expose the device(s) to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use accessories near any heat sources.
- Only use attachments and accessories specified by Microsoft.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean only with a dry cloth.

For more information, go to
http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

## PLAY HEALTHY

**WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games**

**Photosensitive Seizures**

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness.



BLACK

Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

**Musculoskeletal Disorders**

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.



BLACK

**WARNING: Choking Hazard**

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

**Make sure children play safely**

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories, unauthorized props, or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

**CAUTION: Personal Medical Devices**

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

**Persons with pacemakers**

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

**Other medical devices**

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.



BLACK

## MANUFACTURER'S WARRANTY

Microsoft warrants that your Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor will not malfunction under normal use conditions for 1 year from the date you purchased it from an authorized retailer, and 90 days from the date you purchased an Xbox One accessory from an authorized retailer. The warranty excludes normal wear and tear, and damage caused by accident or abuse. **Other exclusions and limitations apply, including merchantability.** To obtain service, call Microsoft at (800) 4MY-XBOX (469-9269) or go to xbox.com/support. Please read the entire Limited Warranty, including more information about obtaining service, at xbox.com/xboxone/warranty. You may read and email a copy to yourself during product registration.

**If you live in the United States, Section 9 of the Limited Warranty contains a binding arbitration clause and class action waiver, available at xbox.com/xboxone/warranty/arbitration. The arbitration clause affects your rights about how to resolve a dispute with Microsoft. Please read it. Parts of the arbitration clause are described below.**
Any dispute not resolved by informal negotiation or in small claims court will be resolved only by individual binding arbitration under the Federal Arbitration Act before a neutral arbitrator whose decision will be final—not before a judge or jury, and not in a class action lawsuit or a class, representative, or private attorney general proceeding of any kind. The American Arbitration Association will conduct the arbitration under its Commercial Arbitration Rules. The Limited Warranty's arbitration clause contains the rest of the terms, instructions, and forms for notifying Microsoft of a dispute or commencing arbitration.

## REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

**For Customers in the United States and Canada**
This Class B digital apparatus complies with Part 15 of the U.S. Federal Communications Commission (FCC) rules, Canadian ICES-003, RSS-Gen and RSS-247 as applicable. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

**Radio and TV Interference Regulations**
Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen help files, the device may cause harmful interference with other radio-communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). There is,

however, no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation. To determine if your hardware device is causing interference to other radio-communications devices, turn off and unplug the device from any external power source. If the interference stops, it was probably caused by the device. If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio-communications device (for example AM/FM Radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV, or move it to one side or the other of the radio or TV.
- Plug the device into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.
- If necessary, ask your device dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions. For more information about interference issues, go to the FCC Web site at: http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

Any changes or modifications to this device not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate the device.

Contact Information:
Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, USA.
United States: (800) 426-9400
Canada: (800) 933-4750

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

**Radiofrequency radiation exposure statement:**

This equipment complies with the Federal Communications Commission (FCC) and Industry Canada (IC) radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. To minimize exposure, this equipment should be installed and operated at a minimum distance of 20cm from your body.

Additional information about RF safety can be found on the FCC website at https://www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 and the Industry Canada website at http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html

This device operation in the band 5150–5250 MHz is only for indoor use to reduce the potential for harmful interference to co-channel mobile satellite systems. Users are advised that high-power radars are allocated as primary users (i.e. priority users) of the bands 5250-5350 MHz and 5650-5850 MHz and that these radars could cause interference and/or damage to LE-LAN devices.

**WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft**
Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

**Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment**

This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact erecycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

## COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

## CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/xboxone/support.

# MANUAL DO PRODUTO DE ACESSÓRIOS DO XBOX ONE

**INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE GARANTIA E SEGURANÇA DO PRODUTO**

**⚠ Este símbolo identifica mensagens de segurança e saúde neste guia do produto**
Leia este guia para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde, referentes ao produto que você adquiriu.

**⚠ ATENÇÃO:** A falha em configurar, usar e cuidar corretamente deste produto pode aumentar o risco de ferimentos sérios, morte, danos à propriedade ou danos ao produto ou aos acessórios relacionados. Leia este guia do produto para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde ou vá para
http://support.xbox.com/browse/xbox-on-windows/accessories.

**CONTRATO PARA GARANTIA LIMITADA E TERMOS DE LICENÇA DE SOFTWARE DO XBOX ONE**
Você deve aceitar os Termos de Uso do Xbox (incluindo os termos de software do Xbox e os termos de licença de jogo) em microsoft.com/msa, os termos de licença de software em xbox.com/xboxone/slt e a Garantia Limitada em xbox.com/xboxone/warranty para usar seu console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox. Ao usar o console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox One, você concorda em ficar vinculado por estes termos. Leia-os. Se você não os aceitar, não configure nem use o console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox One. Devolva o Produto Xbox à Microsoft ou a seu fornecedor para obter reembolso.

## SEGURANÇA ELÉTRICA

**⚠ ATENÇÃO:** Assim como ocorre com muitos outros dispositivos elétricos, ignorar as precauções a seguir pode resultar em sério ferimento, morte por choque elétrico, fogo ou danos ao console e aos acessórios do Xbox One.

- Use apenas com um cabo de carregar aprovado.
- Não permita que um dispositivo sem fio ou cabo de carregar entre em contato com líquidos.
- Desconecte o cabo de carregar durante tempestades de raios ou se não for usá-lo por um período longo.
- Para evitar danos, evite sentar ou pisar em um dispositivo sem fio, no cabo ou no conector do cabo.

**CUIDADO: Cabos e fios**

Para reduzir os riscos potenciais de tropeçar nos cabos ou emaranhá-los, organize todos os cabos e fios de modo que pessoas e animais não tropecem neles nem os puxem acidentalmente ao se movimentarem ou andarem pelo local e não permita que as crianças brinquem com cabos e fios.

Vá para support.xbox.com/xbox-one/accessories/about-power-supply para obter mais informações.

## USO E CUIDADO DE SEU ACESSÓRIO DO XBOX ONE

**ATENÇÃO: Não tente consertar** Não tente desmontar, abrir, consertar ou modificar os acessórios do Xbox One. Isso pode apresentar risco de choque elétrico, danos, fogo ou outros riscos. Evidências de tentativas de abrir e/ou modificar este dispositivo, incluindo áreas descascadas ou perfuradas, assim como a remoção de qualquer rótulo, cancelarão a Garantia Limitada e desqualificarão o acessório do Xbox One para reparo autorizado. A modificação de qualquer acessório do Xbox One pode resultar em banimento permanente da Xbox Live, a qual é necessário para jogar e para alguns outros usos do console.

### Uso e limpeza

**ATENÇÃO: Não permita que os acessórios do Xbox One entrem em contato com líquidos**
Para reduzir o risco de incêndio ou choque, não exponha o(s) dispositivo(s) à chuva ou a outros tipos de umidade.

Use de acordo com as seguintes instruções:

- Não use os acessórios perto de nenhuma fonte de calor.
- Use apenas conexões e acessórios especificados pela Microsoft.
- Não tente limpar os conectores.
- Limpe somente com um pano seco.

Para obter mais informações, visite
http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

## JOGUE DE FORMA SAUDÁVEL

**ATENÇÃO: Avisos importantes para a saúde sobre a execução de videogames**

**Crises convulsivas fotossensíveis**
Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer de ataque apoplético quando expostas a determinadas imagens visuais, inclusive

luzes piscando ou padrões que podem ser exibidos em videogames. Mesmo as pessoas que não possuem histórico de ataques apopléticos ou epilepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar esses "ataques apopléticos fotossensíveis" enquanto olham para imagens de videogame.

Esses ataques podem apresentar uma variedade de sintomas, inclusive delírio, visão alterada, contração dos olhos ou da face, espasmos ou tremor dos braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea de consciência. Os ataques também podem causar perda de consciência ou convulsões que podem levar a ferimentos causados por quedas ou impactos nos objetos que estiverem por perto.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se sentir qualquer um desses sintomas. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de ataques apopléticos fotossensíveis pode ser reduzido ao se tomar as seguintes precauções:

- Fique um pouco mais afastado da tela da TV.
- Use uma tela de TV menor.
- Jogue em um ambiente bem iluminado.
- Não jogue quando estiver com sono ou cansado.
- Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

**Distúrbios musculoesqueléticos**
O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Ao jogar videogame, assim como acontece com várias atividades, você pode sentir um desconforto ocasional em suas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Os problemas musculoesqueléticos (MSD) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tenossinovite, síndromes da vibração e outras condições.

Embora os pesquisadores ainda não sejam capazes de responder as várias dúvidas sobre os problemas musculoesqueléticos, todos concordam que vários fatores podem estar ligados ao problema, inclusive condições médicas e físicas, estresse e o modo de tratar o problema, estado de saúde geral e como a pessoa se posiciona e usa seu corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar videogame). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo que uma pessoa dedica a uma atividade também pode ser um fator.

Você pode encontrar algumas orientações que poderão ajudá-lo a

trabalhar e jogar com mais conforto e possivelmente reduzir o risco de sofrer de um problema musculoesquelético no Healthy Gaming Guide em xbox.com/xboxone/playhealthy. Essas orientações incluem tópicos como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

**⚠ ATENÇÃO: Risco de engasgo**
Este dispositivo pode conter peças pequenas que constituam risco de engasgo em crianças com menos de três anos de idade. Mantenha as peças pequenas fora do alcance das crianças.

**Certifique-se de que as crianças joguem com segurança**
Certifique-se de que as crianças que utilizam qualquer acessório do Xbox One juntamente com o console Xbox One e o sensor Kinect joguem com segurança e dentro de seus limites, e verifique se elas entendem o uso correto do sistema.

Não use acessórios não licenciado, objetos não autorizados ou outros objetos com o sensor Kinect.

O uso desses acessórios ou objetos pode provocar ferimentos em você ou em outras pessoas e/ou danos ao sensor ou outra propriedade. O uso de acessórios não autorizados viola a Licença de Software e pode anular a Garantia Limitada.

**⚠ CUIDADO: Dispositivos médicos pessoais**
As emissões de radiofrequência de equipamentos eletrônicos podem prejudicar o funcionamento de outros equipamentos eletrônicos, causando defeitos. Embora o dispositivo tenha sido projetado, testado e fabricado de acordo com as normas que regem a emissão de radiofrequência em países como Estados Unidos, Canadá, União Europeia e Japão, os transmissores sem fio e circuitos elétricos no dispositivo podem causar interferência em outros equipamentos eletrônicos. Sempre tome as seguintes precauções:

**Pessoas com marca-passo**

- A Health Industry Manufacturers Association recomenda que seja mantida a distância mínima de 15 cm (6 polegadas) entre um telefone celular e um marca-passo, para evitar potenciais interferências no marca-passo.
- Dispositivos sem fio não devem ser transportados no bolso do peito.
- Se você tiver qualquer razão para suspeitar de que está ocorrendo interferência, desligue o aparelho imediatamente.

**Outros dispositivos médicos**
Se você usar qualquer outro dispositivo médico pessoal, consulte o fabricante do dispositivo médico ou seu médico para determinar se é adequado o uso de outros dispositivos eletrônicos perto de seu dispositivo médico.

## GARANTIA DO FABRICANTE

A garantia limitada está disponível online em http://xbox.com/xboxone/warranty, e a licença de software está disponível em http://xbox.com/xboxone/slt.

Você deve aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e este manual para usar o acessório do Xbox One. Se você não aceitar estes termos e condições, não configure ou use o acessório do Xbox One e devolva-o à Microsoft ou ao seu fornecedor para receber o reembolso.

## LICENÇA DE SOFTWARE

Os termos da licença de software do seu Xbox One ou Acessório estão disponíveis no endereço xbox.com/xboxone/slt. Ao usar o seu Xbox One ou Acessório, você concorda com estes termos de licença de software. Antes de configurá-lo, por favor, leia atentamente os termos da licença de software. Se você não aceitar os termos da licença de software, não use o seu Xbox One ou Acessório. Devolva-o sem uso para a loja onde comprou o seu Xbox One ou Acessório ou à Microsoft para obter um reembolso.

## INFORMAÇÕES REGULAMENTARES

- Não se destina a uso em aplicativos de maquinaria, médicos ou industriais.
- Este produto se destina ao uso com equipamento de sistemas da informação listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950-1 (certificado pela marca CE).
- Não há peças incluídas que necessitem de manutenção.
- Temperatura de funcionamento +5 ºC (+41 ºF) a +35 ºC (+95 ºF).

**Para clientes nos Estados Unidos e no Canadá**
Este aparelho digital de Classe B está de acordo com a Parte 15 das regras da Federal Communications Commission (FCC) dos EUA e com os padrões ICES-003, RSS-Gen e RSS-247 do Canadá, conforme aplicável. A operação está sujeita a estas duas condições: (1) este dispositivo não deve causar interferência, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar uma operação indesejada.

**Regulamentações de interferência de rádio e TV**
Dispositivos de hardware da Microsoft podem irradiar energia de radiofrequência (RF). Se o dispositivo não for instalado e usado de acordo com as instruções contidas na documentação impressa e/ou nos arquivos de

ajuda na tela, ele pode gerar interferências nocivas com outros dispositivos de comunicação por rádio (por exemplo, rádios AM/FM, televisões, babás eletrônicas, telefones sem fio etc.). Portanto, não há garantia de que uma interferência de RF não ocorrerá durante a instalação. Para verificar se seu dispositivo de hardware está gerando interferência com outros dispositivos de comunicação por rádio, desligue e desconecte o dispositivo de qualquer fonte de alimentação externa. Se a interferência parar, é provável que ela tenha sido causada pelo dispositivo. Se o dispositivo de hardware causar interferência, siga estas etapas para corrigir o problema:

- Reposicione a antena do outro dispositivo de comunicação por rádio (por exemplo, rádios AM/FM, televisões, babás eletrônicas, telefones sem fio etc.) até que a interferência pare.
- Coloque o dispositivo de hardware longe do rádio ou da TV ou do lado oposto do rádio ou da TV.
- Conecte o dispositivo em outra tomada para que ele fique em um circuito diferente do rádio ou da TV que seja controlado por disjuntores ou fusíveis distintos.
- Se necessário, peça outras sugestões ao vendedor do seu dispositivo ou a um técnico de rádio/TV. Para obter mais informações sobre problemas de interferência, acesse o site da FCC: http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Você também pode ligar para a FCC pelo número 1-888-CALL FCC para solicitar as fichas técnicas de interferência e interferência telefônica.

Quaisquer alterações ou modificações realizadas neste dispositivo que não tenham sido expressamente aprovadas pela Microsoft podem anular a autoridade do usuário para operar o dispositivo.

Informações de contato:
Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, EUA.
Estados Unidos: (800) 426-9400
Canadá: (800) 933-4750

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

**Declaração de exposição à radiação de radiofrequência:**
Este equipamento está em conformidade com os limites estabelecidos pela Federal Communications Commission (FCC) e pela Industry Canada (IC) para um ambiente não controlado. Para minimizar a exposição, este equipamento deve ser instalado e operado a uma distância mínima de 20 cm do seu corpo.

Informações adicionais sobre a segurança de RF podem ser encontradas no site da FCC em
https://www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 e no site da Industry Canada em http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html

A operação deste dispositivo na banda de 5.150–5.250 MHz só é permitida para uso interno para reduzir a possibilidade de interferência nociva em sistemas de satélite móvel de co-canal. Os usuários são advertidos de que radares de alta potência são alocados como os principais consumidores (ou seja, os usuários prioritários) das bandas de 5.250-5.350 MHz e 5.650-5.850 MHz e que esses radares podem causar interferência e/ou danificar dispositivos LE-LAN.

**ATENÇÃO: Dispositivos sem fio a bordo de aeronaves**

Antes de embarcar em uma aeronave ou colocar um dispositivo sem fio na bagagem que será inspecionada, remova as pilhas do dispositivo sem fio ou desligue-o (se ele tiver uma chave liga/desliga). Os dispositivos sem fios podem transmitir energia de radiofrequência (RF) de modo bastante semelhante ao de um telefone celular, quando as pilhas estiverem instaladas e o dispositivo sem fio estiver ligado (se houver uma chave liga/desliga).

**Descarte de baterias usadas e equipamentos elétricos e eletrônicos**

Este símbolo no produto ou em suas pilhas ou embalagem significa que o produto e suas pilhas não devem ser colocados no lixo comum de casa. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletroeletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre os postos de coleta de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, entre em contato com a prefeitura, serviço de coleta coletiva de lixo ou a loja onde adquiriu este produto. Contate erecycle@microsoft.com para obter mais informações sobre descarte de equipamento elétrico e eletrônico e resíduos de baterias.

## DIREITOS AUTORAIS

As informações e opiniões neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. Este documento não oferece a você quaisquer direitos legais sobre qualquer propriedade intelectual de qualquer produto da Microsoft. Você pode copiar e usar este documento para fins de referência interna.

© 2016 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox Live são marcas do grupo Microsoft de empresas.

## ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter respostas a perguntas comuns, etapas para solução de problemas e informações para contatar o Atendimento ao Cliente Xbox, visite o site xbox.com/xboxone/support.

# GUIDE DES ACCESSOIRES XBOX ONE

## RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA GARANTIE ET LA SÉCURITÉ DU PRODUIT

**Ce symbole désigne des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans le présent guide de produit.**
Veuillez lire ce guide pour obtenir des renseignements importants en matière de santé et de sécurité relatifs au produit que vous avez acheté.

**AVERTISSEMENT :** Le fait de ne pas suivre les directives de configuration, d'utilisation et d'entretien de ce produit peut augmenter les risques de blessure grave ou causer la mort, ou des dommages à la propriété ou au produit et à ses accessoires. Veuillez lire le présent guide de produit pour obtenir des renseignements importants sur la santé et la sécurité, ou consulter la page
http://support.xbox.com/browse/xbox-on-windows/accessories

**ENTENTE SUR LA GARANTIE LIMITÉE DE XBOX ONE ET MODALITÉS DE LICENCE LOGICIELLE**
Vous devez accepter les conditions d'utilisation Xbox (y compris les modalités de licence de jeux et de licence logicielle Xbox) sur microsoft.com/msa, les modalités de licence logicielle sur xbox.com/xboxone/slt et la garantie limitée sur xbox.com/xboxone/warranty afin d'utiliser votre console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect for Xbox. En utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect for Xbox One, vous acceptez d'être lié par les présentes modalités. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, vous ne devez pas installer ou utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox ou le capteur Kinect for Xbox One. Vous devez retourner le produit Xbox à Microsoft ou à votre détaillant pour un remboursement.

## SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

**AVERTISSEMENT :** Comme dans le cas de nombreux autres appareils électriques, omettre de suivre les précautions suivantes peut causer des blessures graves, voire la mort, à la suite d'une décharge électrique, d'un incendie ou causer des dommages à la console Xbox One et à ses accessoires :

- Utilisez uniquement un câble de chargement approuvé.
- Ne laissez pas un dispositif sans fil ou un câble de chargement entrer en contact avec l'eau.
- Débranchez le câble de chargement durant un orage ou lorsqu'il est inutilisé pendant des périodes prolongées.



BLACK

- Afin de prévenir les dommages, évitez de vous asseoir ou de marcher sur un dispositif sans fil, son câble ou la prise ou le connecteur du câble.

**ATTENTION : Câbles et cordons**

Afin de réduire les dangers de chute potentiels, placez tous les câbles et les cordons de façon à ce que les personnes et les animaux ne soient pas susceptibles de trébucher sur ceux-ci ou de les accrocher accidentellement et ne laissez pas les enfants jouer avec eux.

Allez sur support.xbox.com/xbox-one/accessories/about-power-supply pour obtenir plus de renseignements.

## UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE ACCESSOIRE XBOX ONE

**AVERTISSEMENT : N'essayez pas de le réparer**

Ne tentez pas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier les accessoires Xbox One. Vous pourriez courir un risque de décharge électrique, de dommage, d'incendie ou autre. Tout signe de tentative d'ouverture ou de modification de cet appareil, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulera la garantie limitée et rendra la console Xbox One inadmissible à la réparation autorisée. La modification de tout accessoire Xbox One peut entraîner votre exclusion de façon permanente de Xbox Live, lequel est requis pour jouer à des jeux et pour d'autres utilisations de la console.

### Utilisation et nettoyage

**AVERTISSEMENT : Ne laissez pas les accessoires Xbox One entrer en contact avec l'eau**

Pour réduire les risques d'incendie ou de décharge électrique, n'exposez pas l'appareil à la pluie ou à une autre forme d'humidité.

Suivez ces instructions lors de votre utilisation :

- N'utilisez pas les accessoires près d'une source de chaleur.
- N'utilisez que des accessoires approuvés par Microsoft.
- Ne tentez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez le produit à l'aide d'un chiffon sec.

Pour obtenir plus de renseignements, allez sur http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.



BLACK

## DE SAINES PRÉCAUTIONS

**⚠ AVERTISSEMENT : Informations importantes relatives à la sécurité lorsque vous jouez à des jeux vidéo.**

**Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité**
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs et aux motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité. Même des personnes sans antécédent épileptique peuvent en être victimes.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : étourdissements, altération de la vision, mouvements convulsifs des yeux ou du visage, crispation ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, perte de connaissance momentanée. Vous pouvez également vous blesser après être tombé ou avoir heurté des objets près de vous suite à une perte de conscience ou à des convulsions.

Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez d'au moins un de ces symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- Éloignez-vous du téléviseur.
- Utilisez un écran de télévision de petite taille.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Évitez de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.
- Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

**Troubles musculo-squelettiques**
Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme c'est le cas pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps lorsque vous jouez à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps.

Ces troubles musculosquelettiques (TMS) incluent le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténosynovite, des syndromes de vibration, ainsi que d'autres symptômes.

Même si de nombreuses questions sur les TMS demeurent encore sans réponse, les chercheurs s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Selon certaines études, la durée d'une activité serait possiblement un facteur.Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement, et peuvent réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles sont répertoriées à la page Guide sur la façon saine de jouer à la page xbox.com/xboxone/playhealthy. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

**⚠ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation**

Cet appareil est susceptible de contenir de petites pièces pouvant présenter un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Gardez ces petites pièces hors de la portée des enfants.

**Vous devez vous assurer que les enfants s'amusent en sécurité.**
Vous devez vous assurer que les enfants qui utilisent les accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le capteur Kinect le font de manière sécuritaire, respectent leurs limites et vous devez vous assurer qu'ils comprennent bien comment utiliser le système.

N'utilisez pas d'accessoires sans licence ou d'objets non autorisés avec le capteur Kinect.

Le non-respect de cette consigne pourrait causer des blessures ou des dommages au capteur ou à d'autres biens. L'utilisation d'accessoires non autorisés va à l'encontre de la licence de logiciel et pourrait annuler la garantie limitée.

**⚠ ATTENTION : Dispositifs médicaux personnels**

Les émissions de radiofréquence de l'équipement électronique peuvent affecter le fonctionnement d'autres équipements électroniques, et provoquer un mauvais fonctionnement. Bien que le dispositif soit conçu, testé et fabriqué conformément aux réglementations gouvernant l'émission de fréquence radio dans des différents pays, comme les États-Unis, le Canada, ceux de l'Union européenne et le Japon, les émetteurs sans fil et les circuits électriques qui les composent peuvent causer de l'interférence sur d'autres équipements électroniques. Toujours suivre les précautions suivantes :

**Personnes avec un stimulateur cardiaque**

- La Health Industry Manufacturers Association recommande de conserver un dégagement minimal d'au moins 15 cm (6 po) entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque afin d'éviter une interférence potentielle avec le stimulateur.
- Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans une poche à hauteur du torse.
- Si vous avez des raisons de suspecter une interférence, éteignez l'appareil immédiatement.

**Autres appareils médicaux**

Si vous utilisez un autre appareil médical personnel, communiquez avec le fabricant de l'appareil médical ou votre médecin afin de déterminer si vous pouvez l'utiliser avec d'autres appareils électroniques à proximité.

## GARANTIE DU FABRICANT

Microsoft garantit que votre console Xbox One et votre capteur Kinect pour Xbox One ne présenteront aucune défectuosité en conditions normales d'utilisation pendant un an à partir de la date d'achat. La garantie ne couvre pas l'usure normale et les dommages causés par un accident ou survenant à la suite d'une mauvaise utilisation. **D'autres exclusions et restrictions s'appliquent, notamment concernant la qualité marchande.** Pour obtenir une réparation, communiquez avec Microsoft au numéro 800 4MY-XBOX (469-9269) ou visitez le site xbox.com/support. Veuillez lire l'ensemble de la garantie limitée à l'adresse xbox.com/xboxone/warranty; vous y trouverez notamment des renseignements supplémentaires sur les réparations. Vous pouvez lire le document et vous l'envoyer par courriel au moment de l'enregistrement du produit.

## RENSEIGNEMENTS RÉGLEMENTAIRES

- Ce produit n'a pas été conçu pour être utilisé avec de la machinerie ni pour des applications médicales ou industrielles.
- Ce produit est conçu pour être utilisé avec du matériel de technologie de l'information conforme aux normes NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) ou IEC/EN 60950 (mention CE).
- Ne contient aucune pièce à entretenir à l'intérieur.
- Température de fonctionnement : +5 °C (+41 °F) à +35 °C (+95 °F)

**Pour les clients aux États-Unis et au Canada**

Cet appareil numérique de classe B est conforme à l'article 15 des règles de la Federal Communications Commission (FCC) des États-Unis, et aux normes NMB-003, CNR-Gen et CNR-247 du Canada, le cas échéant. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit causer aucune interférence et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

**Réglementations relatives aux interférences radio et télévision**

Les appareils Microsoft peuvent émettre de l'énergie de fréquence radio (RF). Cet appareil peut provoquer des interférences dangereuses avec



BLACK

d'autres appareils de radiocommunications (par exemple, les radios AM/FM, les télévisions, les interphones de surveillance, les téléphones sans fil, etc.) s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions données dans la documentation imprimée ou les fichiers d'aide en ligne. Il n'existe cependant aucune garantie d'absence totale d'interférences RF dans une installation en particulier. Pour déterminer si votre appareil provoque des interférences avec d'autres appareils de radiocommunications, éteignez et débranchez l'appareil de toute source d'alimentation externe. Si ceci met fin à l'interférence, c'est probablement à cause de l'appareil. Si cet appareil ne cause pas d'interférence, essayez l'une des mesures suivantes pour corriger ceci :

- Changez la position de l'antenne de l'autre appareil de radiocommunication (par exemple, radios AM/FM, téléviseurs, interphones de surveillance, téléphones sans fil, etc.) jusqu'à ce que l'interférence cesse
- Déplacez le périphérique plus à l'écart de la radio ou du téléviseur, ou déplacez-le d'un côté ou de l'autre de la radio ou du téléviseur.
- Branchez l'appareil dans une autre prise de courant de manière à ce que l'appareil et la radio ou le téléviseur soient reliés à des circuits différents assujettis à des disjoncteurs ou fusibles différents.
- Si nécessaire, demandez des conseils supplémentaires à votre revendeur ou à un technicien de radio ou de télévision expérimenté. Pour obtenir de plus amples informations à propos des interférences, rendez-vous sur le site Web de la FCC : http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Vous pouvez également appeler à la FCC au 1-888-CALL FCC pour demander des brochures relatives à l'interférence et à l'interférence des téléphones.

Toute modification de cet appareil n'étant pas expressément approuvée par Microsoft pourrait annuler le droit de l'utilisateur à se servir de cet appareil.

Adresse :
Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, États-Unis
Numéro de téléphone États-Unis : (800) 426-9400,
Numéro de téléphone Canada : (800) 933-4750

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

**Énoncé d'exposition aux radiations des ondes radioélectriques:**

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiations de la Federal Communications Commission (FCC) et d'Industrie Canada (IC) définies pour un environnement non contrôlé. Afin de minimiser l'exposition, cet équipement doit être installé et opéré à une distance minimale de 20 cm de votre corps.

D'autres informations à propos de la sécurité des RF se trouvent sur le site Web de la FCC au https://www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 et sur le site Web d'Industrie Canada au
http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html

Le fonctionnement de cet appareil se fait uniquement sur la bande 5150-5250 MHz pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire le risque d'interférence dangereuse parallèlement aux systèmes satellites mobiles. Les utilisateurs sont avisés que des radars de grande puissance sont autorisés comme utilisateurs principaux (c'est-à-dire, les utilisateurs prioritaires) pour les bandes 5250 à 5350 MHz et 5650 à 5850 MHz

et ces radars peuvent provoquer du brouillage ou des dommages aux périphériques de réseau local (LE-LAN).

**⚠ AVERTISSEMENT : Appareils sans fil à bord d'un aéronef**

Avant d'embarquer dans un aéronef ou d'emballer un appareil sans fil dans un bagage qui sera enregistré, vous devez retirer les piles de l'appareil ou l'éteindre (si doté d'un interrupteur). Les appareils sans fil peuvent émettre de l'énergie RF, comme un téléphone cellulaire, lorsque les piles sont en place et que l'appareil est allumé (si doté d'un interrupteur).

**Élimination des appareils électriques et électroniques et des piles usagées**

Ce symbole, apposé sur le produit, sur les piles ou sur l'emballage, indique que le produit et les piles qu'il contient ne doivent pas être jetés avec vos ordures ménagères. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans les piles et le matériel électrique et électronique. Pour savoir où apporter vos piles et vos appareils électriques et électroniques, communiquez avec votre municipalité, avec le service responsable de la collecte de vos ordures ménagères ou avec le revendeur auprès duquel vous vous êtes procuré ce produit. Communiquez avec erecycle@microsoft.com pour obtenir plus de renseignements sur les déchets provenant de l'équipement électrique et électronique et des piles usées.

## DROITS D'AUTEUR

Les renseignements et les opinions exprimées dans le présent document, y compris les URL et les autres références de sites Web Internet, peuvent être modifiés sans préavis. Ce document ne vous accorde aucun droit juridique de propriété intellectuelle sur les produits Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document uniquement à des fins de référence interne.

© 2016 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, les logos Xbox et le logo Xbox Live sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft.

## SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour connaître les réponses aux questions courantes, des solutions de dépannage et les coordonnées du service à la clientèle de Xbox, consultez la page www.xbox.com/xboxone/support.

# MANUAL DE PRODUCTOS DE ACCESORIOS DE XBOX ONE

### INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD Y GARANTÍA DE PRODUCTOS

**Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud de esta guía del producto.**
Lee esta guía para obtener información de seguridad y salud importante sobre el producto que compraste.

**ADVERTENCIA:** Si este producto no se configura, no se utiliza y no se cuida adecuadamente, aumenta el riesgo de lesiones graves, muerte, daño a la propiedad o daño al producto o a los accesorios relacionados. Lee esta guía del producto para obtener información importante de seguridad y salud, o visita http://support.xbox.com/browse/xbox-on-windows/accessories.

### ACUERDO DE GARANTÍA LIMITADA DE XBOX ONE Y TÉRMINOS DE LICENCIA DE SOFTWARE

Debes aceptar los Términos de uso de Xbox (incluidos los términos del software de Xbox y los términos de licencia de juegos) en microsoft.com/msa, los términos de licencia de software en xbox.com/xboxone/slt y la Garantía limitada en xbox.com/xboxone/warranty para usar tu consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox. Al usar la consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One, aceptas estar sujeto a estos términos. Léelos. Si no los aceptas, no configures ni uses tu consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One. Devuelve el producto Xbox a Microsoft o a tu vendedor minorista para recibir un reembolso.

## SEGURIDAD ELÉCTRICA

**ADVERTENCIA:** Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o la muerte por causa de una descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la consola Xbox One y sus accesorios.

- Usa solamente un cable de carga aprobado.
- No permitas que el dispositivo inalámbrico o el cable de carga se mojen.
- Desconecta el cable de carga durante las tormentas eléctricas o cuando no se utilice durante largos períodos.
- Para prevenir daños, evita sentarte o pisar el dispositivo inalámbrico, su cable o el enchufe o conector del cable.

**PRECAUCIÓN: Cables**

Para reducir los posibles riesgos de tropiezos o enredos, ordena los cables de modo que las personas y mascotas no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente al moverse o caminar por el área, y no permitas que los niños jueguen con los cables.

Visita support.xbox.com/xbox-one/accessories/about-power-supply para obtener más información.

## USA Y CUIDA DE TUS ACCESORIOS XBOX ONE

**ADVERTENCIA: No intentes realizar reparaciones**

No intentes desarmar, abrir, reparar ni modificar los accesorios Xbox One. Si lo haces, existe el riesgo de descarga eléctrica, daño, incendio o de otros peligros. Cualquier evidencia de que el dispositivo se haya intentado abrir y/o modificar, incluidas peladuras, perforaciones o retiro de cualquiera de las etiquetas, invalidará la Garantía limitada y hará que el accesorio Xbox One no pueda optar a ser reparado por un servicio autorizado. Modificar un accesorio Xbox One puede tener como resultado la expulsión permanente de Xbox Live, que es obligatoria para jugar y otros usos de la consola.

**Uso y limpieza**

**ADVERTENCIA: No permitas que los accesorios Xbox One se mojen**

Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no expongas el dispositivo a la lluvia u otros tipos de humedad.

Úsalo de acuerdo con estas instrucciones:

- No utilices los accesorios cerca de ninguna fuente de calor.
- Usa solo los accesorios especificados por Microsoft.
- No intentes limpiar los conectores.
- Límpialo solo con un paño seco.

Para obtener más información, visita http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

## JUEGA SANAMENTE

**ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos**

**Crisis de fotosensibilidad**

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar un ataque al exponerse a ciertas imágenes visuales, incluidas luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en videojuegos. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado



BLACK

que puede provocar estos “ataques epilépticos fotosensibles” mientras observa videojuegos.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de la conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caída o por chocar con objetos cercanos.

Deja de jugar inmediatamente y consulta a un médico si experimentas alguno de estos síntomas. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas mencionados; los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:

- Aléjate más de la pantalla de TV.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.
- Si alguno de tus familiares o tú mismo han sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

**Trastornos musculoesqueléticos**
El uso de controles de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Al jugar videojuegos, como sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez, NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otras afecciones.

Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los MSD, existe un consenso general de que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los videojuegos). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona realiza una actividad puede ser un factor.

Podrás encontrar algunas pautas que te ayudarán a trabajar y jugar de forma más cómoda y posiblemente reduzcan el riesgo de experimentar un

MSD en la Guía de juegos saludables en xbox.com/xboxone/playhealthy. Estas pautas abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud calificado.

**ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia**

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que supongan un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantén las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

**Asegúrate de que los niños jueguen con seguridad**

Asegúrate de que los niños que usan algún accesorio Xbox One junto con la consola Xbox One y el sensor Kinect jueguen con seguridad y dentro de sus límites, y asegúrate de que comprendan el uso adecuado del sistema.

No uses accesorios sin licencia, objetos de utilería no autorizados u otros objetos con el sensor Kinect.

El uso de estos accesorios u objetos puede generar como resultado lesiones a ti u otras personas y/o daños al sensor o a otra propiedad. El uso de accesorios no autorizados infringe la Licencia de software y puede anular la Garantía limitada.

**ATENCIÓN: Dispositivos médicos personales**

Las emisiones de radiofrecuencia de los equipos electrónicos pueden afectar de forma negativa la operación de otros equipos electrónicos, lo que causa desperfectos. Aunque el dispositivo fue diseñado, probado y fabricado para cumplir las normativas que rigen la emisión de radiofrecuencias en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y circuitos eléctricos del dispositivo pueden causar interferencia en otros equipos electrónicos. Siempre toma las siguientes precauciones:

**Personas con marcapasos**

- La Asociación de fabricantes de la industria de la salud recomienda que se mantenga una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar posibles interferencias con este último.
- No se deben llevar dispositivos inalámbricos en el bolsillo del pecho.
- Si tienes algún motivo para sospechar que está ocurriendo una interferencia, apaga el dispositivo inmediatamente.

**Otros dispositivos médicos**

Si utilizas cualquier otro dispositivo médico, ponte en contacto con el fabricante de dicho dispositivo o con tu médico para determinar si es apropiado el uso de otros dispositivos electrónicos cerca de tu dispositivo médico.

# GARANTÍA LIMITADA

**AL USAR SU CONSOLA XBOX ONE O ACCESORIO, ACEPTA ESTA GARANTÍA. ANTES DE CONFIGURARLOS, LEA CUIDADOSAMENTE ESTA GARANTÍA. SI NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO USE SU CONSOLA XBOX ONE o Accesorio. DEVUÉLVALOS SIN USARLOS A SU ESTABLECIMIENTO MINORISTA O A MICROSOFT PARA REEMBOLSO.** Póngase en contacto con Microsoft en https://www.support.microsoft.com/devices o llame al 001 (866) 745-8312. Esta garantía le otorga derechos legales específicos. También podría tener otros derechos, que varían de un país, estado o provincia a otros. Esta garantía es aplicable en la medida en que lo permita la ley.

## 1. Definiciones

(a) "Xbox One" significa una consola Xbox One y Sensor Kinect nuevos adquiridos en un establecimientominorista autorizado.

(b) "Accesorio" significa un accesorio de hardware Xbox One de Microsoft adquirido en un establecimiento minorista autorizado accesorio de hardware Xbox One de Microsoft adquiridos en un establecimiento minorista autorizado.

(c) "Período de garantía" significa, para la consola Xbox One, 1 año a partir de la fecha en que la compró, y para accesorios, significa 90 días a partir de la fecha en que los compró.

(d) "Usted" (implícito o explícito) significa el usuario final original.

(e) "Condiciones normales de uso" significa el uso ordinario por el consumidor bajo condiciones normales en su hogar, de acuerdo con el manual de instrucciones de la consola Xbox One o el accesorio.

(f) "Importador Autorizado" significa cualquier importador que figure en la información adjunta al material de consola Xbox One o accesorio, tales como manuales o etiquetas.

## 2. Garantía

(a) Durante el Período de garantía, Microsoft garantiza, únicamente a Usted, que la consola Xbox One o el accesorio no funcionarán mal bajo Condiciones normales de uso.

(b) Esta es la única garantía que le otorga Microsoft respecto a su consola Xbox One o accesorio, y Microsoft no le otorga ninguna otra garantía o condición. Nadie más puede otorgarle ninguna garantía o condición a nombre de Microsoft.

(c) Si la ley de su estado o provincia le otorga cualquier garantía implícita, incluida una garantía implícita de comerciabilidad o idoneidad para un propósito en particular, su duración está limitada al Período de garantía. Algunos países, estados o provincias no admiten limitaciones a la duración de una garantía implícita, de modo que esta limitación podría no aplicarse a Usted.



BLACK

## 3. Cómo obtener servicio en garantía

(a) Antes de iniciar el proceso de garantía, sírvase usar los consejos de solución de problemas en la sección Soporte de https://www.support.microsoft.com/devices.

(b) Si los consejos de solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso de reparación en línea de la sección Soporte de https://www.support.microsoft.com/devices. Si no tiene acceso a Internet, puede llamar al 001 (866) 745-8312 en donde le darán asesoría y obtendrá instrucciones del procedimiento a seguir para el ejercicio de su garantía. El numero telefónico, procedimiento, reparación o reemplazo, mano de obra y gastos de transportación para el ejercicio de ésta garantía serán gratuitos.

(c) Antes de enviar su consola Xbox One o accesorio a un centro de servicio autorizado de Microsoft para servicio, asegúrese de conservar una copia de cualquier dato que quiera guardar y de eliminar todo lo que considere confidencial. Microsoft no es responsable de sus datos y podría borrarlos.

## 4. Responsabilidad de Microsoft

(a) Después de que devuelva su consola Xbox One o accesorio a Microsoft, Microsoft lo inspeccionará.

(b) Si Microsoft determina que la consola Xbox One o accesorio funcionaron mal durante el Período de garantía bajo Condiciones normales de uso, Microsoft podría repararlos o reemplazarlos, o reembolsarle el precio de compra. En la reparación se podrían utilizar partes nuevas o reacondicionadas. La reposición podría consistir en una unidad nueva o reacondicionada (en buen estado y con funcionalidad y rendimiento comparables al producto Xbox One o accesorio originales).

(c) Después de la reparación o reemplazo, su consola Xbox One o accesorio estarán cubiertos por esta garantía durante el resto de su Período de garantía original o 95 días después que Microsoft se lo envíe, lo que sea mayor.

(d) La RESPONSABILIDAD de Microsoft de reparar o reemplazar su consola Xbox One o Accesorio, o reembolsarle el precio de compra, es su recurso exclusivo.

(e) Si su consola Xbox One o accesorio funcionan mal después de que venza el Período de garantía, no existe garantía alguna de ningún tipo. Después de que venza el Período de garantía, Microsoft podría cobrarle honorarios por sus esfuerzos de diagnóstico y servicio de cualquier problema que tenga con su consola Xbox One o accesorio.

## 5. Exclusiones de la garantía

Esta Garantía limitada no se aplica y Microsoft no es responsable en absoluto bajo estos términos de garantía si su consola Xbox One o accesorio:



BLACK

(a) Sufren daños por usarlos con productos no vendidos por o con licencia de Microsoft (lo que incluye, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados por o con licencia de Microsoft, juegos "pirata", etc.) sin embargo, en el caso de Accesorios Bluetooth, Microsoft no es responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera por un precio, si su Xbox One o Accesorio se daña por el uso con productos que no cumplen los requisitos del sistema que se encuentra en el paquete de Accesorios Bluetooth;

(b) Son usados para propósitos comerciales (lo que incluye, por ejemplo, alquiler, pago por juego, etc.);

(c) Son abiertos, modificados o alterados (lo que incluye, por ejemplo, cualquier intento de modificación de toda limitación técnica, seguridad o mecanismo antipiratería, etc. de la consola Xbox One o el accesorio), o la alteración o retiro de su número de serie;

(d) Sufren daños debidos a cualquier causa externa (lo que incluye, por ejemplo, dejarlos caer, usarlos con ventilación inadecuada, etc., o por no seguir las instrucciones del manual de instrucciones de la consola Xbox One o accesorio).

(e) Son reparados por cualquier persona o entidad que no sea Microsoft.

## 6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO ES RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENTE; DE NINGUNA PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O UTILIDADES, NI DE NINGUNA INCAPACIDAD PARA USAR SU CONSOLA XBOX ONE o Accesorio. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN INCLUSIVE SI SE HA INFORMADO A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS, E INCLUSO SI CUALQUIER RECURSO NO CUMPLE CON SU PROPÓSITO ESENCIAL. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes, de modo que esta limitación o exclusión podrían no aplicarse a Usted.

## 7. Términos adicionales

Si intenta anular o evitar cualquier limitación técnica, seguridad o sistema antipiratería de la consola Xbox One o accesorio, Usted podría causar que su consola Xbox One o accesorio dejen de funcionar permanentemente. También anulará su Garantía y hará que su consola Xbox One o accesorio no reúnan los requisitos para su reparación autorizada, inclusive con el cobro de honorarios.

Usted puede adquirir partes, componentes, consumibles y accesorios en el establecimiento donde adquirió su producto, o con cualquier importador autorizado.

## 8. Derecho aplicable

(a) Si adquirió su consola Xbox One o accesorio en México, las leyes de México rigen la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft la ha incumplido, sin importar los principios de conflicto de leyes.

(b) Si adquirió su consola Xbox One o accesorio en México, esta garantía es válida únicamente en México.

## LICENCIA DE SOFTWARE

La Licencia de software para su consola Xbox One o accesorio está disponible en xbox.com/xboxone/slt. Al usar su consola Xbox One o accesorio, acepta esta Licencia de software. Antes de configurarlos, lea cuidadosamente la Licencia de software. Si no acepta la Licencia de software, no use su consola Xbox One o accesorio. Devuélvalos sin usar al establecimiento minorista donde compró su consola Xbox One o accesorio o a Microsoft para un reembolso.

## GARANTÍA LIMITADA

**AL UTILIZAR SU XBOX ONE O ACCESORIO, USTED ESTÁ DE ACUERDO CON ESTA GARANTÍA. ANTES DE INSTALARLO, POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE ESTA GARANTÍA. SI NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO UTILICE SU XBOX ONE o Accesorio. DEVUÉLVALO SIN USAR A SU VENDEDOR O A MICROSOFT PARA OBTENER UN REEMBOLSO.**
Comuníquese con Microsoft en www.xbox.com/support o llame al teléfono del servicio de Atención al cliente de Xbox de su país que figura en el listado disponible en www.xbox.com/support o abajo:

| | |
|---|---|
| Argentina: 0800 266 0509 | Chile: 800-202-011 |
| Colombia: 01-800-912-1830 | Mexico: 001-866-745-8312 |

Esta garantía le confiere derechos legales específicos. Usted también puede gozar de otros derechos que varían según el país, estado o provincia. Esta garantía tiene aplicación en la medida en que así lo permita la ley.

**1. Definiciones**

(a) "Xbox One" significa una consola nueva Xbox One compradas de un vendedor autorizado.

(b) "Accesorio" significa un accesorio de Xbox One de marca Microsoft nuevo comprado de un vendedor autorizado.

(c) "Período de Garantía" para Xbox One significa un (1) año desde la fecha en la que usted lo compró; y para Accesorios, significa tres (3) meses desde la fecha en que usted lo compró.

(d) "Usted" significa el usuario final original.

(e) "Condiciones Normales de Uso" significa el uso normal por parte del usuario en condiciones domésticas normales, de acuerdo con el manual de instrucciones para Xbox One o Accesorio.

**2. Garantía**

(a) Durante el Período de Garantía Microsoft garantiza, solo a usted, que Xbox One o Accesorio funcionará correctamente bajo condiciones normales de uso.

(b) Esta es la única garantía que le otorga Microsoft por su Xbox One o Accesorio, y Microsoft no formula ningún otro tipo de seguridad, garantía o condición. Ninguna otra persona puede otorgar ningún tipo de seguridad, garantía o condición en nombre de Microsoft.

(c) Si la ley de su estado o provincia le concede a usted alguna garantía implícita, incluida una garantía implícita de comerciabilidad o adecuación para un fin particular, su duración se limitará al período de garantía. Ciertos países, estados o provincias no permiten limitaciones en lo que se refiere a la duración de una garantía implícita, por lo que es posible que esta limitación no se aplique a su caso.

**3. Cómo se obtiene el Servicio de la garantía**

(a) Antes de comenzar el proceso de la garantía, recurra a los consejos para la detección y solución de problemas disponibles en la sección de Soporte técnico en xbox.com/xboxone/support.

(b) Si los consejos para la detección y solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso de reparación en línea en la sección de Soporte técnico en xbox.com/xboxone/support o llame al teléfono del servicio de Atención al cliente de Xbox de su país que figura en el listado disponible en xbox.com/xboxone/support.

(c) Antes de enviar su Xbox One o Accesorio a un centro de servicio autorizado por Microsoft para servicio técnico, asegúrese de guardar una copia de todos los datos que usted quiera guardar, y elimine todo lo que considere confidencial. Microsoft no es responsable de sus datos y puede borrarlos.

**4. Responsabilidad de Microsoft**

(a) Cuando Usted devuelva su Xbox One o Accesorio a Microsoft, Microsoft la examinará.

(b) Si Microsoft determina que la Xbox One o Accesorio funcionó mal durante el Período de Garantía, bajo condiciones normales de uso, Microsoft podrá repararla o reemplazarla o le rembolsará el precio de compra. La reparación puede utilizar piezas nuevas o reacondicionadas. El reemplazo podrá ser con una unidad nueva o reacondicionada (en buenas condiciones, y con una funcionalidad y rendimiento comparable al producto original Xbox One, Kinect Sensor o Accesorio).

(c) Tras la reparación o el reemplazo, su Xbox One o Accesorio estarán cubiertas por esta garantía por el período que sea más largo, es decir, o lo que le queda de su Período de Garantía original, o 95 días después de que Microsoft se lo envíe.

(d) La RESPONSABILIDAD de Microsoft de reparar o reemplazar su Xbox One o ACCESORIO, o de reembolsarle el precio de compra es su recurso exclusivo.

(e) Si su Xbox One o Accesorio funciona mal una vez expirado el Período de Garantía, no existe ningún tipo de garantía. Una vez expirado el Período de Garantía, Microsoft podrá cobrarle un cargo por los esfuerzos realizados para diagnosticar y llevar adelante un servicio técnico ante cualquier problema que usted tenga con Xbox One o Accesorio.



BLACK

## 5. Exclusiones de la garantía

Esta Garantía Limitada no se aplica y Microsoft no es responsable en absoluto bajo estos términos de la garantía si su Xbox One o Accesorio están:

(a) Sufren daños por usarlos con productos no vendidos por o con licencia de Microsoft (lo que incluye, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados por o con licencia de Microsoft, juegos "pirata", etc.) sin embargo, en el caso de Accesorios Bluetooth, Microsoft no es responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera por un precio, si su Xbox One o Accesorio se daña por el uso con productos que no cumplen los requisitos del sistema que se encuentra en el paquete de Accesorios Bluetooth;

(b) usados para fines comerciales (incluyendo, por ejemplo, alquiler, pagar por jugar, etc.);

(c) abiertos, modificados o manipulados (incluyendo, por ejemplo, cualquier intento por frustrar alguna limitación técnica, la seguridad o mecanismo anti-piratería, entre otros factores, de la Xbox One o Accesorio), o si altera o elimina su número de serie;

(d) si están dañados por alguna causa externa (incluyendo, por ejemplo, por caída, uso con una ventilación insuficiente, etc., o por el hecho de no seguir las instrucciones del manual de instrucciones para Xbox One o Accesorio); o

(e) si es reparada por un tercero que no sea Microsoft.

## 6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS Y PERJUICIOS

MICROSOFT NO ASUME NINGUNA responsabilidad EN LO QUE SE REFIERE A TODOS AQUELLOS DAÑOS Y PERJUICIOS INDIRECTOS, INCIDENTALES, ESPECIALES O CONSECUENTES; ASÍ COMO POR TODA AQUELLA PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O LUCRO O POR CUALQUIER IMPOSIBILIDAD DE USAR SU XBOX ONE o ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN AÚN CUANDO MICROSOFT HAYA SIDO INFORMADA DE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS Y PERJUICIOS Y AÚN CUANDO ALGÚN RECURSO NO LOGRE SU FIN ESENCIAL. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de los daños y perjuicios incidentales o consecuentes, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no se aplique en su caso.

## 7. Términos adicionales

Si usted trata de frustrar o evitar alguna limitación técnica, de seguridad, o sistema anti-piratería de Xbox One o Accesorio, puede hacer que su Xbox One o Accesorio deje de funcionar de manera permanente. Usted también anulará su Garantía y hará que su Xbox One o Accesorio no pueda optar a una reparación autorizada, ni siquiera abonando su costo.

**8. Elección de la ley**

(a) La legislación de su país de residencia rige la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación que Microsoft haya infringido, sin tener en cuenta los principios de conflicto de legislación.

(b) Esta garantía es válida solo en Argentina, Chile, Colombia y Mexico.

## LICENCIA DEL SOFTWARE

La Licencia de Software para su Xbox One o Accesorio está disponible en xbox.com/xboxone/slt. Al utilizar su Xbox One, Kinect Sensor o Accesorio, usted está de acuerdo con esta Licencia de Software. Antes de instalarlo, por favor lea cuidadosamente esta Licencia de Software. No use su Xbox One o Accesorio si no acepta esta Licencia de Software. Devuélvalo sin usar al vendedor donde compró su Xbox One o Accesorio o a Microsoft para obtener un rembolso.

## INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está diseñado para uso en aplicaciones de máquinas, médicas o industriales.
- Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950-1 (con marca CE).
- No se incluyen piezas que puedan ser reparadas por el usuario.
- Temperatura de funcionamiento: de + 5 °C (+41 °F) a +35 °C (+95 °F)

**Clientes en Estados Unidos y Canadá**

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

**Reglamentos sobre interferencias de radio y televisión**

Los dispositivos de hardware de Microsoft pueden emitir energía de radiofrecuencia (RF). Si no se instala y usa estrictamente según las instrucciones que se indican en la documentación impresa o los archivos de ayuda en pantalla, el dispositivo puede provocar interferencias perjudiciales con otros dispositivos de radiocomunicaciones (por ejemplo, radios AM/FM, televisores, monitores de bebé, teléfonos inalámbricos, etc.). Sin embargo, no se garantiza que no se producirán interferencias de radiofrecuencias en una instalación concreta. Para determinar si el dispositivo de hardware está provocando interferencias en otros dispositivos de radiocomunicaciones, apague y desenchufe el dispositivo de la fuente de alimentación externa. Si la interferencia desaparece, es probable que el dispositivo sea la causa. Si este dispositivo de hardware provoca interferencias, pruebe las siguientes medidas para remediar la situación:

Cambie la ubicación de la antena del otro dispositivo de radiocomunicaciones (por ejemplo, radios AM/FM, televisores, monitores de bebé, teléfonos inalámbricos, etc.) hasta que desaparezca la interferencia.

- Aleje el dispositivo de hardware de la radio o el televisor, o muévalo al otro lado de estos aparatos.
- Conecte el dispositivo a una toma de corriente diferente, de modo que el dispositivo de hardware y la radio o televisor se encuentren en circuitos diferentes, controlados por disyuntores o fusibles diferentes.
- Si fuera necesario, consulte con el distribuidor del dispositivo o un técnico experimentado en radiotelevisión para obtener sugerencias adicionales. Para obtener más información sobre los problemas de interferencias, visite el sitio web de la FCC en: http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. También puede llamar a la FCC al 1-888-CALL FCC para solicitar fichas técnicas sobre la interferencia y la interferencia telefónica.

Cualquier cambio o modificación a este dispositivo no aprobado expresamente por Microsoft podría anular la autoridad del usuario para utilizar el dispositivo.

Información de contacto:
Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, EE. UU.
Estados Unidos: (800) 426-9400
Canadá: (800) 933-4750

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

**Declaración sobre la exposición a radiación de radiofrecuencias:**
Este equipo cumple los límites de exposición de la Comisión federal de Comunicaciones (FCC) e Industry Canada (IC) establecidos para un entorno no controlado. Para minimizar la exposición, este equipo se debe instalar y utilizar con una distancia mínima de 20 cm del cuerpo.

Encontrará información adicional sobre la seguridad de RF en el sitio web de la FCC en
https://www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 y el sitio web de Industry Canada en http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html

El funcionamiento de este dispositivo en la banda 5150 a 5250 MHz es solo para uso en interiores para reducir el potencial de interferencias perjudiciales a sistemas de satélites móviles de canal compartido. Se recomienda a los usuarios que los radares de alta potencia se asignan como usuarios principales (usuarios de prioridad) de las bandas 5250 a 5350 MHz y 5650 a 5850 MHz, y que estos radares pueden causar interferencias o daños a los dispositivos LE-LAN.

**ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos al interior de aviones**
Antes de abordar un avión o empacar un dispositivo inalámbrico en equipaje que se vaya a revisar, sácale las baterías o apágalo (si tiene un interruptor de encendido/apagado). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), como un teléfono celular, cuando las baterías están instaladas y está encendido (si tiene un interruptor de encendido y apagado).

**Desecho de baterías residuales y equipos eléctricos y electrónicos**

Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con la basura común. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recolección selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde debes dejar tus baterías y desechos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con tu oficina local de la ciudad/municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compraste este producto. Ponte en contacto con erecycle@microsoft.com para obtener información adicional sobre los desechos de equipos eléctricos y electrónicos, así como el desecho de baterías.

## DERECHOS DE AUTOR

La información y puntos de vista expresados en este documento, incluidas las URL y otras referencias a sitios web de Internet, pueden cambiar sin previo aviso. Este documento no te otorga derechos legales a ninguna propiedad intelectual de ningún producto Microsoft. Puedes copiar y usar este documento para propósitos internos de referencia.

© 2016 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas registradas del grupo de empresas de Microsoft.

## SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visita xbox.com/xboxone/support.

BACK COVER

Microsoft

X21-21744-01

BLACK