





XBOX ONE ACCESSORY PRODUCT MANUAL

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

⚠️ This symbol identifies safety and health messages in this product guide
Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

⚠️ WARNING: Failure to properly set up, use, and care for this product can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/terms, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox Product to Microsoft or your retailer for a refund.

ELECTRICAL SAFETY

⚠️ WARNING: As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to Xbox One accessories and console:

- Use only an approved charging cable.
- Do not allow a wireless device or charging cable to become wet.
- Unplug the charging cable during lightning storms or when unused for long periods.
- To prevent damage, avoid sitting or stepping on a wireless device, its cable, or the cable plug or connector.

⚠️ CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

Go to support.xbox.com/xbox-one/accessories/about-power-supply for more information.

BATTERY POWERED DEVICES

⚠️ WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 95°F (35°C), apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

⚠️ WARNING: Use the Correct Battery Charger

Charge rechargeable batteries only with the charger provided with the product. Using an improper charging method may result in fire or explosion.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE ACCESSORY

⚠️ WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify Xbox One accessories. Doing so could present the risk of electric shock, damage, fire, or other hazard. Any evidence of any attempt to open and/or modify this device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One accessory ineligible for authorized repair. Modifying any Xbox One accessory can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

Usage and Cleaning

⚠️ WARNING: Do Not Allow Xbox One Accessories to Become Wet
To reduce the risk of fire or shock, do not expose the device(s) to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use accessories near any heat sources.
- Only use attachments and accessories specified by Microsoft.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean only with a dry cloth.

For more information, go to support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

PLAY HEALTHY

⚠️ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

⚠️ WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories, unauthorized props, or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

⚠️ WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.

- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.



CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

MANUFACTURER'S WARRANTY - UNITED STATES & CANADA

Microsoft warrants that your Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor will not malfunction under normal use conditions for 1 year from the date you purchased it from an authorized retailer, and 90 days from the date you purchased an Xbox One accessory from an authorized retailer. The warranty excludes normal wear and tear, and damage caused by accident or abuse. **Other exclusions and limitations apply, including merchantability.** To obtain service, call Microsoft at (800) 4MY-XBOX (469-9269) or go to xbox.com/support. Please read the entire Limited Warranty, including more information about obtaining service, at xbox.com/xboxone/warranty. You may read and email a copy to yourself during product registration.

If you live in the United States, Section 9 of the Limited Warranty contains a binding arbitration clause and class action waiver, available at xbox.com/xboxone/warranty/arbitration. The arbitration clause affects your rights about how to resolve a dispute with Microsoft. Please read it. Parts of the arbitration clause are described below.

Any dispute not resolved by informal negotiation or in small claims court will be resolved only by individual binding arbitration under the Federal Arbitration Act before a neutral arbitrator whose decision will be final—not before a judge or jury, and not in a class action lawsuit or a class, representative, or private attorney general proceeding of any kind. The American Arbitration Association will conduct the arbitration under its Commercial Arbitration Rules. The Limited Warranty's arbitration clause contains the rest of the terms, instructions, and forms for notifying Microsoft of a dispute or commencing arbitration.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

FCC and IC compliance statements:

This device complies with part 15 of the FCC Rules and Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: Changes or modifications made to this equipment not expressly approved by Microsoft may void the user's authority to operate this equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules and Canadian ICES-003. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

For more information about interference issues, go to the FCC website at fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Radiofrequency radiation exposure statement:

This equipment complies with FCC/IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance of 20 cm between the radiator and your body, except for headset and handheld devices. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Additional information about radiofrequency safety can be found on the FCC website at www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 and the Industry Canada website at www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html.

For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Users are advised that high-power radars are allocated as primary users (priority users) of the bands 5250–5350 MHz and 5650–5850 MHz and these radars could cause interference and/or damage to LE-LAN devices.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750.



WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact erecycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries. The following statement is required by the State of California, USA: Perchlorate Material—special handling may apply. See: www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/support.

XBOX ONE ACCESSORY PRODUCT MANUAL

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

⚠ This symbol identifies safety and health messages in this product guide

Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased. Please keep this manual for your reference to that information.

⚠ WARNING: Failure to properly set up, use, and care for this product can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this manual and keep all printed guides for future reference. For replacement guides, go to xbox.com/xboxone/support/manual.

AGREEMENT TO XBOX ONE WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/termsofuse, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. By using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect sensor. Return the Xbox product to Microsoft or your retailer for a refund.

ELECTRICAL SAFETY

⚠ WARNING: As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to Xbox One accessories and console.

AC-Powered Devices

Select an appropriate power source for your Xbox One console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at xbox.com/support.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox One console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.
- Use only an approved charging cable.
- Do not allow a wireless device or charging cable to become wet.
- Unplug the charging cable during lightning storms or when unused for long periods.
- To prevent damage, avoid sitting or stepping on a wireless device, its cable, or the cable plug or connector.

⚠ CAUTION: Product may become warm to the touch in normal use.

⚠ CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect power cords from being walked on or crushed.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse power cords.
- Do not expose power cords to sources of heat.
- Keep children and pets away from power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting power cords, pull on the plug, do not pull on the cord.

If a power cord or power supply unit becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit xbox.com/xboxone/support for Xbox Customer Support contact information.

BATTERY POWERED DEVICES

⚠ WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F), apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.

- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

⚠ WARNING: Use the Correct Battery Charger

Charge rechargeable batteries only with the recharger provided with the product. Using an improper charging method may result in fire or explosion.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE ACCESSORY

⚠ WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify Xbox One accessories. The Xbox One accessories do not contain any customer serviceable parts. Doing so could present the risk of electric shock, damage, fire, or other hazard. Any evidence of any attempt to open and/or modify this device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One accessory ineligible for authorized repair. Modifying any Xbox One accessory can result in a permanent ban from Xbox Live.

Usage and Cleaning

⚠ WARNING: Do Not Allow Xbox One Accessories to Become Wet
To reduce the risk of fire or shock, do not expose the device(s) to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use accessories near any heat sources.
- Only use attachments and accessories specified by Microsoft.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean only with a dry cloth.

PLAY HEALTHY

⚠ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

⚠ WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories, unauthorized props, or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

⚠ WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing

loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

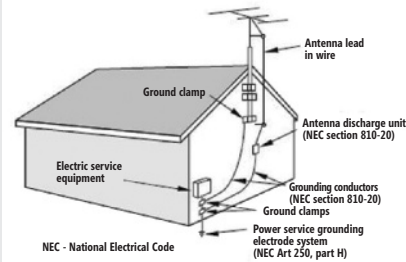
- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.



WARNING: Ground outdoor antennas

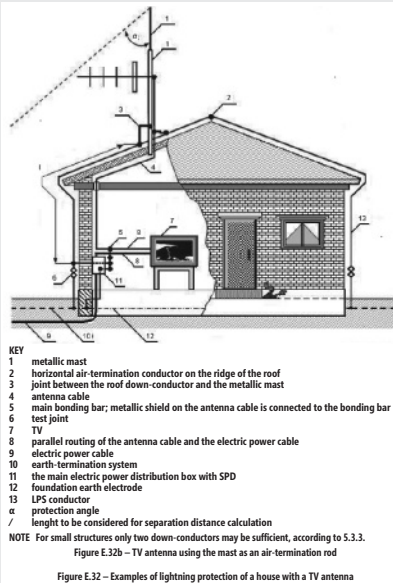
In the United States, if an outside antenna or cable system is connected to the TV receiver, please be sure the antenna or cable system is grounded so as to provide some protection against lightning strike voltage surges and built-up static charges. Section 810 of the National Electrical Code, ANSI/NFPA No. 70, provides information with respect to proper grounding of the mast and supporting structure, grounding of the lead-in wire to an antenna discharge unit, size of grounding conductors, location of antenna-discharge unit, connection to grounding electrodes, and requirements for the grounding electrode.

Article 820-40 of the NEC provides guidelines for proper grounding and, in particular, specifies that the cable ground shall be connected to the grounding system of the building, as close to the point of cable entry as practical.



Outside of the United States, users should refer to requirements for their own country, such as, referencing IEC 60364, IEC 62305 and EN 50164 for references on proper grounding and protection against lightning strikes, power lines, etc.

Pictorial diagram/drawing reflecting the requirements of IEC 62305-3 Ed 2 2010-12.



WARNING: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

WARRANTY - AUSTRALIA & NEW ZEALAND

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND.

Contact Microsoft at <http://www.xbox.com/xboxone/support>. This warranty gives You specific legal rights. You may also have other rights which vary from country to country. This warranty applies to the extent permitted by law and unless restricted or prohibited by law.

1. Definitions

- "Xbox One" means a new Xbox One console purchased from an authorized retailer.
- "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.
- "Express Warranty Period" means one (1) year from the date You purchased the Xbox One console and/or Accessory.
- "You" means the original end-user and "Your" will be construed accordingly.
- "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.
- "Microsoft" means Microsoft Corporation.

2. Warranty

- During the Express Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions (Express Warranty).
- Subject to applicable laws, this is the only express warranty or condition Microsoft gives for Your Xbox One or Accessory. Other than any statutory (implied) warranties, no one else may give any warranty or condition on Microsoft's behalf.
- IF YOUR COUNTRY'S LAW GIVES YOU ANY STATUTORY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD. Some countries do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so this limitation may not apply to You.
- Australia - The limitation in clause (c) above does not apply. Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

3. How to Get Warranty Service

- Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips in the Support section at <http://www.support.xbox.com>.
- If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online repair process in the Support section at <http://www.support.xbox.com>. If you do not have access to the Internet, you can call 1 800 555 741 for Australia or 0508 555 592 for New Zealand.
- Repair of Your Xbox One or Accessory may result in loss of data. Before sending Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, be sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.
- Reasonable costs associated with transport (including packaging) for warranty service will be borne by Microsoft if the Xbox One or Accessory is covered by the Express Warranty or any statutory warranty.

4. Microsoft's Responsibility

- After You return Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, Microsoft will inspect it.
- For express warranties only: If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Express Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You. Your Xbox One or Accessory (the "goods") presented for repair may be replaced by refurbished goods of the same type rather than being repaired. Refurbished parts may be used to repair the goods.
- After repair or replacement, Your Xbox One or Accessory will be covered by this warranty for the longer of either the remainder of Your original Express Warranty Period or statutory Warranty period, or 95 days after Microsoft ships it to You. In Australia, in addition to this warranty, Your repaired or replacement Xbox One or Accessory will come with statutory consumer guarantees under the Australian Consumer Law which may give You a longer statutory warranty.
- MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- If Your Xbox One or Accessory malfunctions after the Express Warranty Period, and all statutory (implied) warranty periods have expired, there is no warranty of any kind. After the Express Warranty Period, and all relevant statutory warranty periods have expired, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox One or Accessory.

5. Express Warranty Exclusions

To the extent permitted by applicable law, this express warranty does not apply and Microsoft is not responsible under this express warranty if Your Xbox One or Accessory is:

- damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.); provided, however, that for Bluetooth Accessories, Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is damaged by use with products that do not meet the system requirements on the Bluetooth Accessory packaging;
- used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);
- opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- damaged by any external cause, whether by You or someone else using Your Xbox One or Accessory, including, for example:
 - by being dropped;
 - misuse (including use outdoors), abuse, negligence, or accident;
 - mishandling;
 - damage during shipment, except from Microsoft or an authorized retailer to You;
 - exposed to liquid;
 - used with inadequate ventilation;
 - scratched, dented, etc. or shows other cosmetic damage;
 - failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox One or Accessory; or
- repaired by anyone other than Microsoft.

These exclusions may not apply to any statutory (implied) warranty which applies to your Xbox One or Accessory.

6. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY LAW. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES. Some countries do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to you.

7. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox One, Kinect Sensor, or Accessory to stop working permanently. You will also to the maximum extent permitted by law:

- (a) Void Your Express Warranty;
- (b) Void Your statutory warranty; and/or
- (c) Make Your Xbox One or Accessory ineligible for authorized repair.

8. Choice of Law

This warranty is valid only in Australia and in New Zealand. In Australia, this warranty is governed by and is to be construed in accordance with the laws applicable in New South Wales. In New Zealand, this warranty is governed by and is to be construed in accordance with the laws applicable in New Zealand.

Microsoft's address in Australia: Microsoft Pty. Limited 1 Epping Road, North Ryde NSW 2113, AUSTRALIA

Microsoft's address in New Zealand: Level 5, 22 Viaduct Harbour Avenue, Auckland, NEW ZEALAND

SOFTWARE LICENSE

The software license terms for your Xbox One and Accessory are available at xbox.com/xboxone/slt. By using your Xbox One or Accessory, you agree to these software license terms. Before setting it up, please read these terms carefully. If you do not accept the software license terms, do not use your Xbox One or Accessory. Return it unused to the retailer where you purchased your Xbox One or Accessory or to Microsoft for a refund.

LIMITED WARRANTY - HONG KONG, INDIA, KOREA & SINGAPORE

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at <http://www.support.xbox.com>.

This warranty gives You specific legal rights. You may also have other rights which vary from country to country. This warranty applies to the extent permitted by law and unless restricted or prohibited by law.

1. Definitions

When used in this Warranty, the following terms will be deemed to mean:

- (a) "Xbox One" means a new Xbox One console purchased from an authorized retailer.
- (b) "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.
- (c) "Warranty Period" for Xbox One means one (1) year from the date You purchased it; and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it.
- (d) "You" means the original end-user and "Your" will be construed accordingly.
- (e) "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.
- (f) "Microsoft" means Microsoft Corporation.
- (g) "Hong Kong" means the Hong Kong Special Administrative Region of the People's Republic of China.

2. Warranty

- (a) During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.
- (b) This is the only express warranty or condition Microsoft gives for Your Xbox One or Accessory and Microsoft gives no other guarantee, warranty, or condition. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.
- (c) YOU MAY HAVE AN IMPLIED WARRANTY UNDER STATUTE, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ("IMPLIED WARRANTY").

3. How to Get Warranty Service

- (a) Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips at myservice.xbox.com.
- (b) If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online process at myservice.xbox.com or call the Xbox customer service number listed at myservice.xbox.com for the country where you purchased Your Xbox One or Accessory.
- (c) Before sending Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, be sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it. Reasonable costs associated with transport (including packaging) for warranty service will be borne by Microsoft if the Xbox One or Accessory is covered by the Express Warranty or any Implied Warranty.

4. Microsoft's Responsibility

- (a) After You return Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, Microsoft will inspect it.
- (b) If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Express Warranty Period or any Implied Warranty period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- (c) After repair or replacement, Your Xbox One or Accessory will be covered by this warranty for the longer of the remainder of Your original Express Warranty Period or Implied Warranty period of 95 days after Microsoft ships it to You.
- (d) MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- (e) If Your Xbox One or Accessory malfunctions after the Express Warranty Period, or any Implied Warranty period expires, there is no warranty of any kind. After the Express Warranty Period, or any Implied Warranty period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox One or Accessory.

5. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this Express Warranty does not apply if Your Xbox One or Accessory is:

- (a) damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.); provided, however, that for Bluetooth Accessories, Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is damaged by use with products that do not meet the system requirements on the Bluetooth Accessory packaging;
- (b) used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);
- (c) opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- (d) damaged by any external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox One or Accessory); or
- (e) repaired by anyone other than Microsoft.

6. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL LOSSES OR DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY LAW, THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE LOSSES OR DAMAGES. Some countries do not allow the exclusion or limitation of certain losses or damages, so this limitation or exclusion may not apply to you.

7. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox One or Accessory to stop working permanently. You will also void Your Express Warranty and Implied Warranty, and make Your Xbox One, or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

8. Choice of Law

This warranty is valid only in Hong Kong, India, Korea, Singapore and Taiwan. This warranty will be subject to and construed in accordance with the law of your country of residence. In Hong Kong, this warranty is governed by the laws of the Hong Kong Special Administrative Region.

9. This agreement applies to the maximum extent permitted by law and unless prohibited by law. This agreement does not change your rights under the laws of your country of residence if the laws of your country of residence do not permit it to do so.

SOFTWARE LICENSE

The software license terms for your Xbox One and Accessory are available at xbox.com/xboxone/slt. By using your Xbox One or Accessory, you agree to these software license terms. Before setting it up, please read these terms carefully. If you do not accept the software license terms, do not use your Xbox One or Accessory. Return it unused to the retailer where you purchased your Xbox One or Accessory or to Microsoft for a refund.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

FCC and IC compliance statements:

This device complies with part 15 of the FCC Rules and Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: Changes or modifications made to this equipment not expressly approved by Microsoft may void the user's authority to operate this equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules and Canadian ICES-003. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

For more information about interference issues, go to the FCC website at fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Radiofrequency radiation exposure statement:

This equipment complies with FCC/IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance of 20 cm between the radiator and your body, except for headset and handheld devices. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Additional information about radiofrequency safety can be found on the FCC website at www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 and the Industry Canada website at www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html.

For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Users are advised that high-power radars are allocated as primary users (priority users) of the bands 5250-5350 MHz and 5650-5850 MHz and these radars could cause interference and/or damage to LE-LAN devices.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750.

⚠ WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft
Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment
 This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact erecycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries.
The following statement is required by the State of California, USA:
Perchlorate Material – special handling may apply.
See: www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Complies with IDA standards DB102868	Complies with IDA standards DB100398
--	--

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/support.

XBOX ONE ACCESSORY PRODUCT MANUAL

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

This manual covers different products, some of which contain radio capabilities (e.g., WiFi, Bluetooth functionality).

⚠ This symbol identifies safety and health messages in this product guide. Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

⚠ WARNING: Failure to properly set up, use, and care for this product can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/terms, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox Product to Microsoft or your retailer for a refund.

ELECTRICAL SAFETY

⚠ WARNING: As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to Xbox One accessories and console:

- Use only an approved charging cable.
- Do not allow a wireless device or charging cable to become wet.
- Unplug the charging cable during lightning storms or when unused for long periods.
- To prevent damage, avoid sitting or stepping on a wireless device, its cable, or the cable plug or connector.

⚠ CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords. Go to <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories> for more information.

BATTERY POWERED DEVICES

⚠ WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F), apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

⚠ WARNING: Use the Correct Battery Charger

Charge rechargeable batteries only with the charger provided with the product. Using an improper charging method may result in fire or explosion.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE ACCESSORY

⚠ WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify Xbox One accessories. Doing so could present the risk of electric shock, damage, fire, or other hazard. Any evidence of any attempt to open and/or modify this device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One accessory ineligible for authorized repair. Modifying any Xbox One accessory can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

Usage and Cleaning

⚠ WARNING: Do Not Allow Xbox One Accessories to Become Wet
To reduce the risk of fire or shock, do not expose the device(s) to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use accessories near any heat sources.
- Only use attachments and accessories specified by Microsoft.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean only with a dry cloth.

For more information, go to <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

PLAY HEALTHY

⚠ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

⚠ WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories, unauthorized props, or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

⚠ WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

⚠ WARNING: Ground outdoor antennas

Outside of the United States, such as the EU countries, users should refer to requirements for their own country, such as, referencing IEC 60364, IEC 62305 and EN 50164 for references on proper grounding and protection against lightning strikes, power lines, etc.

Pictorial diagram/drawing reflecting the requirements of IEC 62305-3 Ed 2 2010-12.

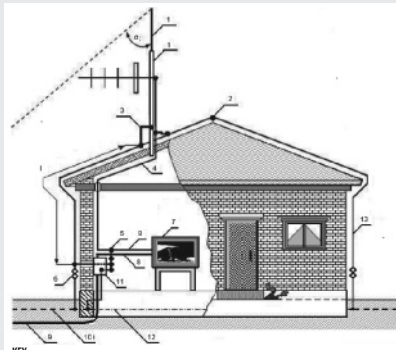


Figure E.32b – TV antenna using the mast as an air-termination rod



CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

LIMITED WARRANTY - [AUSTRIA, BELGIUM, CZECH REPUBLIC, DENMARK, FINLAND, FRANCE, GERMANY, GREECE, HUNGARY, IRELAND, ISRAEL, ITALY, NETHERLANDS, NORWAY, POLAND, PORTUGAL, RUSSIA, SOUTH AFRICA, SPAIN, SWEDEN, SWITZERLAND, TURKEY, UK, SAUDI ARABIA, SLOVAKIA, UNITED ARAB EMIRATES]

This Limited Warranty ("Warranty") is granted to You by Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Ireland ("Microsoft").

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR Xbox One or accessory. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at <http://www.support.xbox.com>.

This Warranty is distinct from any statutory product warranties owed by retailers and/or manufacturers under any national law applicable to You. It is intended to grant You specific, and as the case may be, additional rights, within the limits of what is permissible under such law, and not to restrict your rights under applicable statutory product warranty provisions. It cannot be transferred to any third party.

1. Definitions

When used in this Warranty, the following terms will be deemed to mean:

- "Xbox One" means a new Xbox One console and Kinect Sensor purchased from an authorized retailer.
- "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.
- "Warranty Period" for Xbox One means one (1) year from the date You purchased it; and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it, subject to article 2 below.
- "You" means the original end-user.
- "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.

2. Duration

Without prejudice to any statutory warranty to which You may be entitled under any local law applicable to You, and unless any such law provides for a longer term, Microsoft offers this Warranty, for a term of one (1) year from the purchase date of such Xbox One from an authorized retailer, and 90 days for Accessories purchased from an authorized retailer.

3. Territory

This Warranty will be valid in the following countries only: Austria, Belgium, Czech Republic, Denmark, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Ireland, Israel, Italy, Netherlands, Norway, Poland, Portugal, Russia, Saudi Arabia, Slovakia, Spain, Sweden, Switzerland, Turkey, UK and UAE.

You acknowledge that specific export laws and regulations may apply to You depending on your country of residence and You agree to comply with all such laws and regulations if You export Your Xbox One or Accessory.

4. Warranty

- During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.
- Except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to You, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to You by Microsoft with respect to Your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.
- IF YOUR LOCAL AND APPLICABLE LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY

OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD, UNLESS OTHERWISE PROVIDED BY SUCH LOCAL LAW.

- If purchased in France, the following applies: Except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to You, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to You by Microsoft with respect to Your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.

5. Process to obtain the Warranty Service

- Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips at <https://myservice.xbox.com>.
- If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online process at <https://myservice.xbox.com> or call the Xbox customer service number for the country of your residence listed at <https://myservice.xbox.com>.
- Before sending Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, make sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.

6. Microsoft's Responsibility

- After You return Your Xbox One or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.
- If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You, unless a mandatory provision of any local law applicable to You provides otherwise. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- After repair or replacement, Your Xbox One or Accessory will be covered by this Warranty for the longer of either the remainder of Your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to You. In France this period is extended by the amount of time needed for repair and replacement, provided that this period of time exceeded 7 days.
- UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- If Your Xbox One or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox One or Accessory, whether such efforts are successful or not.

7. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is:

- damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.); provided, however, that for Bluetooth Accessories, Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is damaged by use with products that do not meet the system requirements on the Bluetooth Accessory packaging;
- used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);
- opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- damaged by any external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox One or Accessory); or
- repaired by anyone other than Microsoft.

8. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE.

9. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox One or Accessory to stop working permanently. You will also void Your warranty, and make Your Xbox One or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

10. Choice of Law

This Warranty will be subject to and construed in accordance with the law of Your country of residence, regardless of conflict of laws principles.

SOFTWARE LICENSE

The software license terms for your Xbox One and Accessory are available at xbox.com/xboxone/slt. By using your Xbox One or Accessory, you agree to these software license terms. Before setting it up, please read these terms carefully. If you do not accept the software license terms, do not use your Xbox One or Accessory. Return it unused to the retailer where you purchased your Xbox One or Accessory or to Microsoft for a refund.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

FCC and IC compliance statements:

This device complies with part 15 of the FCC Rules and Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: Changes or modifications made to this equipment not expressly approved by Microsoft may void the user's authority to operate this equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules and Canadian ICES-003. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on,

the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

For more information about interference issues, go to the FCC website at: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Radiofrequency radiation exposure statement:

This equipment complies with FCC/IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance of 20 cm between the radiator and your body, except for headset and handheld devices. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Additional information about radiofrequency safety can be found on the FCC website at www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 and the Industry Canada website at www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html.

For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Users are advised that high-power radars are allocated as primary users (priority users) of the bands 5250–5350 MHz and 5650–5850 MHz and these radars could cause interference and/or damage to LE-LAN devices.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750.



WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact erecycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries. This product is for use with NRTL-listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

 	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz indoor use only.

Simplified EU declaration of conformity:

Hereby, Microsoft Corporation, declares that this product is in compliance with Directive 2014/53/EU

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: <http://www.microsoft.com/ireland>.

Full Declaration of Conformity also contains information such as Software and Accessories that may impact radio compliance with the above directive.

Company: Microsoft Ireland Operations Limited
Address: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
Country: Ireland
Telephone number: +353 1 295 3826
Fax number: +353 1 706 4110

The radio frequency bands of operation for Model 1708 and the associated maximum nominal transmit power and tolerances are as follows:

WLAN 2400-2483.5MHz, 5.5dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 11.46dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.24dBm EIRP +/-1.5dB.
Bluetooth 2400-2483.5MHz, 5dBm EIRP +/-4dB.

The radio frequency bands of operation for Model 1698 and the associated maximum nominal transmit power and tolerances are as follows:

WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 6.8dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 6.7dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 7.9dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 8.0dBm EIRP +/-1.5dB.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/support.

GUIDE DES ACCESSOIRES XBOX ONE

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA GARANTIE ET LA SÉCURITÉ DU PRODUIT

⚠ Ce symbole désigne des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans le présent guide de produit.
Veuillez lire ce guide pour obtenir des renseignements importants en matière de santé et de sécurité relatifs au produit que vous avez acheté.

⚠ AVERTISSEMENT : Le fait de ne pas suivre les directives de configuration, d'utilisation et d'entretien de ce produit peut augmenter les risques de blessure grave ou causer la mort, ou des dommages à la propriété ou au produit et à ses accessoires. Veuillez lire le présent guide de produit pour obtenir des renseignements importants sur la santé et la sécurité, ou consulter la page xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

ENTENTE SUR LA GARANTIE LIMITÉE DE XBOX ONE ET MODALITÉS DE LICENCE LOGICIELLE

Vous devez accepter les conditions d'utilisation Xbox (y compris les modalités de licence de jeux et de licence logicielle Xbox) sur xbox.com/live/terms/usage, les modalités de licence logicielle sur xbox.com/xboxone/slt et la garantie limitée sur xbox.com/xboxone/warranty afin d'utiliser votre console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect for Xbox. En utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect for Xbox One, vous acceptez d'être lié par les présentes modalités. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, vous ne devez pas installer ou utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox ou le capteur Kinect for Xbox One. Vous devez retourner le produit Xbox à Microsoft ou à votre détaillant pour un remboursement.

SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

⚠ AVERTISSEMENT : Comme dans le cas de nombreux autres appareils électriques, omettre de suivre les précautions suivantes peut causer des blessures graves, voire la mort, à la suite d'une décharge électrique, d'un incendie ou causer des dommages à la console Xbox One et à ses accessoires :

- Utilisez uniquement un câble de chargement approuvé.
- Ne laissez pas un dispositif sans fil ou un câble de chargement entrer en contact avec l'eau.
- Débranchez le câble de chargement durant un orage ou lorsqu'il est inutilisé pendant des périodes prolongées.
- Afin de prévenir les dommages, évitez de vous asseoir ou de marcher sur un dispositif sans fil, son câble ou la prise ou le connecteur du câble.

⚠ ATTENTION : Câbles et cordons
Afin de réduire les dangers de chute potentiels, placez tous les câbles et les cordons de façon à ce que les personnes et les animaux ne soient pas susceptibles de trébucher sur ceux-ci ou de les accrocher accidentellement et ne laissez pas les enfants jouer avec eux.
Allez sur support.xbox.com/xbox-one/accessories/about-power-supply pour obtenir plus de renseignements.

APPAREILS À PILE

⚠ AVERTISSEMENT : Sécurité concernant la pile
Les précautions suivantes doivent être suivies avec tous les produits utilisant des piles rechargeables ou jetables, dont celles au lithium polymère. Une utilisation inappropriée de la pile peut causer des blessures graves, la mort, des dommages à la propriété ou au produit et à ses accessoires en raison d'une fuite de liquide, d'un incendie, d'une surchauffe ou d'une explosion. Le liquide contenu dans les piles est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif s'il est avalé. Pour réduire le risque de blessures :

Gardez les piles hors de la portée des enfants.

Retirez les piles si elles sont usées ou si vous comptez ranger votre appareil durant une période prolongée. Si vos piles sont vieilles, faibles ou usées, enlevez-les sans tarder et recyclez-les ou jetez-les conformément aux règles locales et régionales/nationales.

Si une pile fuit, retirez toutes les piles en suivant les instructions d'installation à rebours pour ce produit, en faisant attention de ne pas laisser le liquide entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements. Si le liquide des piles entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à grande eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond le compartiment à piles avec un linge sec, ou suivez les instructions de nettoyage du fabricant de la pile.

- Vous ne devez jamais écraser, ouvrir, perforez, endommager, chauffer au-dessus de 35 °C (95 °F), appliquer une chaleur directe ou disposer des piles en les jetant dans un feu.
- Ne mélangez pas des anciennes et des nouvelles piles ou des piles de types différents (par exemple, au carbone-zinc et alcalines).
- Les objets de métal ne doivent pas toucher les bornes des piles; ils peuvent devenir chauds et causer des brûlures.
- Ne transportez pas ou ne placez pas de piles avec des colliers, des épingles à cheveux ou tout autre objet métallique.
- Ne laissez pas un dispositif à pile à la lumière directe du soleil pour une période prolongée, comme sur un tableau de bord d'une voiture en été.
- N'immergez pas de piles dans l'eau ou ne les laissez pas entrer en contact avec l'eau.
- Ne branchez pas directement de piles sur des prises électriques ou dans l'allume-cigare d'une voiture.
- N'essayez pas de les brancher sur les bornes de pile à moins d'utiliser un appareil hôte approuvé par Microsoft.
- Évitez de frapper, lancer, marcher sur une pile ou de lui faire subir un choc important.
- Ne perforez jamais le logement de la pile d'une quelconque façon.
- N'essayez pas de désassembler ou de modifier les piles d'une quelconque façon.
- Ne rechargez pas de piles près d'un feu ou dans des conditions de chaleur extrême.

⚠ AVERTISSEMENT : Utilisez le chargeur de pile approprié.
Chargez les piles rechargeables uniquement avec le chargeur fourni avec le produit. Suivre une mauvaise méthode de chargement peut causer un incendie ou une explosion.

UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE ACCESSOIRE XBOX ONE

⚠ AVERTISSEMENT : N'essayez pas de le réparer
Ne tentez pas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier les accessoires Xbox One. Vous pourriez courir un risque de décharge électrique, de dommage, d'incendie ou autre. Tout signe de tentative d'ouverture ou de modification de cet appareil, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulera la garantie limitée et rendra la console Xbox One inadmissible à la réparation autorisée. La modification de tout accessoire Xbox One peut entraîner votre exclusion de façon permanente

de Xbox Live, lequel est requis pour jouer à des jeux et pour d'autres utilisations de la console.

Utilisation et nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT : Ne laissez pas les accessoires Xbox One entrer en contact avec l'eau

Pour réduire les risques d'incendie ou de décharge électrique, n'exposez pas l'appareil à la pluie ou à une autre forme d'humidité.

Suivez ces instructions lors de votre utilisation :

- N'utilisez pas les accessoires près d'une source de chaleur.
- N'utilisez que des accessoires approuvés par Microsoft.
- Ne tentez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez le produit à l'aide d'un chiffon sec.

Pour obtenir plus de renseignements, allez sur support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

DE SAINES PRÉCAUTIONS

⚠ AVERTISSEMENT : Informations importantes relatives à la sécurité lorsque vous jouez à des jeux vidéo.

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs et aux motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité. Même des personnes sans antécédent épileptique peuvent en être victimes.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : étourdissements, altération de la vision, mouvements convulsifs des yeux ou du visage, crispation ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, perte de connaissance momentanée. Vous pouvez également vous blesser après être tombé ou avoir heurté des objets près de vous suite à une perte de conscience ou à des convulsions.

Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez d'au moins un de ces symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- Éloignez-vous du téléviseur.
- Utilisez un écran de télévision de petite taille.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Évitez de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.
- Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme c'est le cas pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps lorsque vous jouez à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un engourdissement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculo-squelettiques (TMS) incluent le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténoosynovite, des syndromes de vibration, ainsi que d'autres symptômes.

Même si de nombreuses questions sur les TMS demeurent encore sans réponse, les chercheurs s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Selon certaines études, la durée d'une activité serait possiblement un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement, et peuvent réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles sont répertoriées à la page Guide sur la façon saine de jouer à la page xbox.com/xboxone/playhealthy. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

⚠ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation

Cet appareil est susceptible de contenir de petites pièces pouvant présenter un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Gardez ces petites pièces hors de la portée des enfants.

Vous devez vous assurer que les enfants s'amuse en sécurité.

Vous devez vous assurer que les enfants qui utilisent les accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le capteur Kinect le font de manière sécuritaire, respectent leurs limites et vous devez vous assurer qu'ils comprennent bien comment utiliser le système.

N'utilisez pas d'accessoires sans licence ou d'objets non autorisés avec le capteur Kinect.

Le non-respect de cette consigne pourrait causer des blessures ou des dommages au capteur ou à d'autres biens. L'utilisation d'accessoires non autorisés va à l'encontre de la licence de logiciel et pourrait annuler la garantie limitée.

⚠ AVERTISSEMENT : Sécurité auditive

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés lorsque vous portez un casque risque de provoquer une perte auditive temporaire ou permanente. Pour réduire le risque de perte auditive, réglez le volume assez fort pour bien entendre dans les environnements silencieux, et non plus fort que le bruit ambiant.

- Ne montez pas le volume après avoir commencé l'écoute. Avec le temps, vos oreilles s'habituent de façon à ce qu'un volume élevé semble normal, mais ce volume peut quand même endommager votre ouïe.
- Ne montez pas le volume dans le but d'étouffer le bruit extérieur. Le bruit extérieur combiné au son de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit réduisent l'intensité du bruit extérieur afin que vous n'ayez pas à augmenter le volume.
- Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un près de vous qui parle normalement, baissez le volume. Les sons qui noient les paroles d'intensité normale peuvent endommager votre ouïe. Même en

portant des écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit, vous devriez entendre la voix des personnes qui vous entourent.

Réduisez au minimum le temps que vous passez à écouter des sons d'une intensité élevée

- Plus vous passez de temps à écouter des sons d'une intensité élevée, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le son est fort, moins le temps nécessaire pour endommager l'ouïe est long.
- Écouter de la musique au volume maximum et en portant des écouteurs peut endommager votre ouïe de façon permanente en 15 minutes. Même les volumes plus faibles peuvent entraîner une perte auditive si vous y êtes exposé pendant de nombreuses heures.
- Tous les sons que vous entendez pendant une journée s'additionnent. Si vous êtes exposé à d'autres sons d'une intensité élevée, votre ouïe sera endommagée plus rapidement en écoutant à volume élevé.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, maintenez le volume suffisamment bas pour pouvoir converser avec les personnes près de vous.

ATTENTION : Dispositifs médicaux personnels

Les émissions de radiofréquence de l'équipement électronique peuvent affecter le fonctionnement d'autres équipements électroniques, et provoquer un mauvais fonctionnement. Bien que le dispositif soit conçu, testé et fabriqué conformément aux réglementations gouvernant l'émission de fréquence radio dans des différents pays, comme les États-Unis, le Canada, ceux de l'Union européenne et le Japon, les émetteurs sans fil et les circuits électriques qui les composent peuvent causer de l'interférence sur d'autres équipements électroniques. Toujours suivre les précautions suivantes :

Personnes avec un stimulateur cardiaque

La Health Industry Manufacturers Association recommande de conserver un dégagement minimal d'au moins 15 cm (6 po) entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque afin d'éviter une interférence potentielle avec le stimulateur. Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans une poche à hauteur du torse.

Si vous avez des raisons de suspecter une interférence, éteignez l'appareil immédiatement.

Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical personnel, communiquez avec le fabricant de l'appareil médical ou votre médecin afin de déterminer si vous pouvez l'utiliser avec d'autres appareils électroniques à proximité.

GARANTIE DU FABRICANT

Microsoft garantit que votre console Xbox One et votre capteur Kinect pour Xbox One ne présenteront aucune défectuosité en conditions normales d'utilisation pendant un an à partir de la date d'achat. La garantie ne couvre pas l'usure normale et les dommages causés par un accident ou survenant à la suite d'une mauvaise utilisation. **D'autres exclusions et restrictions s'appliquent, notamment concernant la qualité marchande.** Pour obtenir une réparation, communiquez avec Microsoft au numéro 800 4MY-XBOX (469-9269) ou visitez le site xbox.com/support. Veuillez lire l'ensemble de la garantie limitée à xboxone.com/warranty; vous y trouverez notamment des renseignements supplémentaires sur les réparations. Vous pouvez lire le document et vous l'envoyer par courriel au moment de l'enregistrement du produit.

RENSEIGNEMENTS RÉGLEMENTAIRES

- Ce produit n'a pas été conçu pour être utilisé avec de la machinerie ni pour des applications médicales ou industrielles.
 - Ce produit est conçu pour être utilisé avec du matériel de technologie de l'information conforme aux normes NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) ou IEC/EN 60950 (mention CE).
 - Ne contient aucune pièce à entretenir à l'intérieur.
 - Température de fonctionnement : +5 °C (+41 °F) à +35 °C (+95 °F)
- Énoncés de conformité de la FCC et d'IC :

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Remarque : Tout changement ou modification non expressément approuvés par Microsoft pourrait annuler l'autorisation donnée à l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

Cet équipement a été testé et approuvé conformément aux limites fixées par l'article 15 de la réglementation FCC et la norme canadienne NMB-3 pour les dispositifs numériques de Classe B. Ces limites ont été conçues pour apporter une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans un environnement résidentiel. Cet équipement génère, utilise et peut être à l'origine d'émissions de radiofréquences. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, cet équipement peut causer des interférences avec les communications radio. Il n'existe aucune garantie d'absence totale d'interférences dans une installation spécifique. Si cet équipement devait causer des interférences nuisibles pour la réception de programmes de radio ou de télévision

(pour le déterminer, éteindre puis rallumer l'équipement), il est recommandé d'essayer de corriger le problème en effectuant l'une des opérations suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Éloignez le plus possible l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement sur un circuit différent de celui sur lequel est connecté le récepteur.
- Consultez le vendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté.

Pour plus de renseignements sur les problèmes d'interférences, visitez le site Web de la FCC à l'adresse : fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Vous pouvez également communiquer avec la FCC en composant le 1 888 CALL FCC pour demander des fiches sur les interférences et le téléphone.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Énoncé d'exposition au rayonnement de radiofréquence :

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiations de la FCC et d'IC définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé en gardant une distance minimale de 20 cm entre le radiateur et votre corps, à l'exception des casques d'écoute et des appareils portatifs. Cet émetteur ne doit pas être situé au même endroit ou fonctionner conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Des renseignements supplémentaires sur la sécurité en matière de radiofréquence sont disponibles sur le site Web de la FCC à l'adresse www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 et le site Web d'Industrie Canada à l'adresse www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/fra/sf01904.html.

Uniquement pour les appareils de 5 GHz 802.11a et 802.11n

Ce produit doit être utilisé uniquement à l'intérieur pour réduire les risques d'interférences nuisibles potentielles lors d'une utilisation sous licence dans une plage de fréquence allant de 5,15 à 5,25 GHz.

Les utilisateurs sont avisés que les radars à haute puissance sont les utilisateurs primaires (utilisateurs prioritaires) des bandes 5250-5350 MHz et 5650-5850 MHz et ces radars peuvent provoquer des interférences et/ou des dommages aux appareils LE-LAN.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. États-Unis : 800 426-9400; Canada : (800) 933-4750.

AVERTISSEMENT : Appareils sans fil à bord d'un aéronef

Avant d'embarquer dans un aéronef ou d'emballer un appareil sans fil dans un bagage qui sera enregistré, vous devez retirer les piles de l'appareil ou l'éteindre (si doté d'un interrupteur). Les appareils sans fil peuvent émettre de l'énergie RF, comme un téléphone cellulaire, lorsque les piles sont en place et que l'appareil est allumé (si doté d'un interrupteur).

Élimination des appareils électriques et électroniques et des piles usagées

Ce symbole, apposé sur le produit, sur les piles ou sur l'emballage, indique que le produit et les piles qu'il contient ne doivent pas être jetés avec vos ordures ménagères. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans les piles et le matériel électrique et électronique. Pour savoir où apporter vos piles et vos appareils électriques et électroniques, communiquez avec votre municipalité, avec le service responsable de la collecte de vos ordures ménagères ou avec le revendeur auprès duquel vous vous êtes procuré ce produit. Communiquez avec erecycle@microsoft.com pour obtenir plus de renseignements sur les déchets provenant de l'équipement électrique et électronique et des piles usées.

Ce produit peut utiliser des piles au lithium, NiMH ou alcalines. L'énoncé suivant est requis par l'état de la Californie aux États-Unis : Matériau perchloraté – des précautions de manipulation peuvent être nécessaires. Voir : www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

DROITS D'AUTEUR

Les renseignements et les opinions exprimées dans le présent document, y compris les URL et les autres références de sites Web Internet, peuvent être modifiés sans préavis. Ce document ne vous accorde aucun droit juridique de propriété intellectuelle sur les produits Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document uniquement à des fins de référence interne.

© 2018 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, les logos Xbox et le logo Xbox Live sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour connaître les réponses aux questions courantes, des solutions de dépannage et les coordonnées du service à la clientèle de Xbox, consultez la page xbox.com/support.

NOTICE D'UTILISATION DES ACCESSOIRES XBOX ONE

CONSIGNES IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ DU PRODUIT ET À SA GARANTIE

Ce manuel couvre différents produits, dont certains contiennent des fonctionnalités de radiotransmission (par exemple, WiFi, Bluetooth)

⚠ Ce symbole indique les messages relatifs à la sécurité et à la santé au sein de ce guide produit.

Lisez ce guide contenant les informations importantes en matière de sécurité et de santé pour le produit que vous avez acheté.

⚠ AVERTISSEMENT : Le non-respect des instructions et la mauvaise installation ou utilisation ou le mauvais entretien de ce produit peuvent accroître le risque de lésions corporelles graves, de mort ou de dommages de l'elles) appareil(s) ou ses accessoires. Lisez ce guide contenant les informations importantes en matière de sécurité et de santé ou rendez-vous sur xbox.com/xboxone/accessories/usesinstructions.

CONTRAT DE GARANTIE LIMITÉE ET CONDITIONS DE LA LICENCE DE LOGICIEL DU XBOX ONE

Vous devez accepter les Conditions d'utilisation de Xbox One (y compris les Conditions de la licence de logiciel et de jeux Xbox) sur xbox.com/live/terms ou, les Conditions de la licence de logiciel sur xbox.com/xboxone/slt et la Garantie limitée sur xbox.com/xboxone/warranty avant de pouvoir utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox et/ou votre Capteur Kinect Xbox. En utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox et/ou le Capteur Kinect Xbox, vous vous engagez à respecter ces conditions. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, veuillez ne pas installer ou utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox et/ou votre Capteur Kinect Xbox One.. Retournez le produit Xbox à Microsoft ou à votre revendeur pour obtenir un remboursement

SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

⚠ AVERTISSEMENT : À l'instar de la plupart des appareils électriques, le non-respect des précautions suivantes peut entraîner des blessures graves, voire la mort, par électrocution ou incendie, ou endommager la console et les accessoires Xbox One :

- Utilisez exclusivement un câble d'alimentation agréé.
- Ne mouillez pas l'appareil sans fil ou le câble d'alimentation.
- Débranchez votre câble d'alimentation en cas d'orage ou en cas de non-utilisation pendant une période prolongée.
- Évitez de vous asseoir ou de marcher sur un appareil sans fil, sur son câble ou sur sa prise ou son connecteur, vous risqueriez de les endommager.

⚠ ATTENTION : Câbles et cordons.

Afin de réduire les risques de faux pas ou d'enchevêtrement, disposez tous les câbles et cordons de manière à ce que personne (ni aucun animal) ne puisse trébucher ou tirer dessus par mégarde en se déplaçant dans la pièce et empêchez les enfants de jouer avec les câbles et les cordons.

Pour plus d'informations, consultez le site <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

APPAREILS FONCTIONNANT À PILES

⚠ AVERTISSEMENT : Conseils de sécurité concernant les batteries
Les précautions suivantes s'appliquent à tous les produits utilisant des piles jetables ou rechargeables, y compris celles au lithium-polymère. Un usage inapproprié des piles peut entraîner des risques de lésions corporelles graves, de mort ou de dommages sur l'elles) appareil(s) ou ses accessoires dû à la fuite, la combustion, la surchauffe ou l'explosion du liquide contenu dans les piles. Le liquide qui s'écoule des piles est corrosif et peut être toxique. Il peut provoquer des brûlures au niveau de la peau et des yeux. Il s'agit d'une substance toxique si elle est ingérée. Pour diminuer les risques de blessure :

Conservez les piles hors de portée des enfants.

Retirez les piles lorsqu'elles sont usagées ou avant de ranger votre appareil pendant une période prolongée. Retirez toujours les piles anciennes, déchargées ou usagées immédiatement et recyclez ou éliminez-les conformément aux règlements locaux et nationaux en vigueur.

Si une pile présente une fuite, retirez toutes les piles en suivant à rebours les modalités d'installation livrées avec ce produit et en évitant que le liquide n'entre en contact avec vos vêtements ou votre peau. Si le liquide devait toutefois entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements, rincez immédiatement votre peau à l'eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez complètement le compartiment des piles avec un chiffon sec ou suivez les conseils de nettoyage du fabricant de la pile.

- Vous ne devez pas écraser, ouvrir, percer, mutiler, chauffer ou exposer directement à une température de plus de 35 ° C, ni jeter les piles au feu.
- Ne combinez pas des piles neuves et anciennes ou des piles de différents types (par exemple, des piles alcalines et zinc-carbone).
- Ne mettez aucun objet métallique en contact avec les bornes des piles de l'appareil, de tels objets pourraient chauffer et provoquer des brûlures.
- Évitez de transporter ou de placer des piles à proximité de bijoux, pinces à cheveux ou autres objets métalliques.
- Ne laissez pas un appareil fonctionnant avec des piles en plein soleil pendant une période prolongée, comme par exemple sur le tableau de bord d'un véhicule en été.
- Évitez de plonger les piles dans l'eau ou de les mouiller.
- Ne connectez pas directement des piles à des prises murales ou à l'allume-cigare d'un véhicule.
- N'essayez pas de connecter aux bornes des piles d'un appareil non agréé par Microsoft.
- Ne pas frapper, lancer, marcher sur, ou soumettre la batterie à des chocs physiques importants.
- Ne percez pas l'enveloppe de la batterie d'une quelconque manière.
- Ne tentez pas de démonter ou de modifier la batterie d'une quelconque manière.
- Ne rechargez pas les piles à proximité d'un feu ou dans des conditions de température extrêmes.

⚠ AVERTISSEMENT : Utilisez le chargeur de piles approprié.

Ne rechargez les piles rechargeables qu'avec le chargeur fourni avec les piles. Le chargement des piles de manière inappropriée peut provoquer des explosions ou des incendies.

UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE ACCESSOIRE XBOX ONE

⚠ AVERTISSEMENT : Ne tentez pas d'effectuer des réparations.

Ne tentez pas de démonter, ouvrir, réparer ou modifier les accessoires Xbox One. Vous pourriez vous exposer à des risques d'électrocution, de dégradation, d'incendie ou à d'autres dangers. Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de

modification de cet appareil, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait d'une étiquette, annulera la Garantie limitée et la console Xbox One pourrait ne plus bénéficier de la réparation autorisée. Toute modification d'un accessoire Xbox One peut entraîner le bannissement définitif de Xbox Live, requis pour l'accès aux jeux et d'autres fonctionnalités de la console.

Entretien et nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT : Ne mouillez pas les accessoires Xbox One.
Pour réduire le risque d'incendie ou de choc, n'utilisez pas cet(s) appareil(s) à proximité d'un liquide et ne l'exposez pas à la pluie ou d'autres formes d'humidité.

Utilisez-les conformément à ces instructions :

- N'utilisez pas les accessoires à proximité d'une source de chaleur.
- Utilisez uniquement les raccords et les accessoires spécifiés par Microsoft.
- N'essayez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.

Pour plus d'informations, consultez le site <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

JOUEZ EN TOUTE SÉCURITÉ

⚠ AVERTISSEMENT : Consignes de sécurité importantes pour la pratique des jeux vidéo

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Un nombre infime de personnes peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images, notamment aux lumières ou images clignotantes pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Il arrive que des personnes n'ayant aucun antécédent d'épilepsie souffrent d'un trouble non diagnostiqué qui peut provoquer ces crises d'épilepsie photosensibles lorsqu'elles regardent des jeux vidéo.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : ils comprennent généralement des étourdissements, des troubles de la vision, des convulsions au niveau des yeux et du visage, des tremblements ou contractions au niveau des bras ou des jambes, des troubles de l'orientation, une confusion et une perte de conscience momentanée. Il est possible également que ces personnes perdent connaissance ou qu'elles souffrent de convulsions et qu'elles se blessent en tombant ou en se cognant contre des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants ou de leur demander s'ils ne ressentent aucun symptôme similaire, les enfants et adolescents étant plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Vous pouvez diminuer le risque de crise d'épilepsie photosensible en prenant quelques précautions :

- Asseyez-vous ou tenez-vous loin de l'écran de télévision.
- Utilisez un plus petit écran de télévision.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Ne jouez pas lorsque vous vous sentez fatigué ou somnolent.
- Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents d'épilepsie, consultez un médecin avant d'utiliser cet appareil.

Troubles musculo-squelettiques

L'apparition de blessures ou de troubles graves peut être liée à l'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie.

Lorsque vous jouez à des jeux vidéo, comme dans le cadre de nombreuses activités, il se peut que vous éprouviez une gêne occasionnelle au niveau des mains, des bras, des épaules, du cou ou d'autres parties du corps. Toutefois, si vous éprouvez des symptômes tels qu'une gêne persistante ou récurrente, des douleurs, des élancements, des picotements, des engourdissements, des sensations de brûlure ou des raideurs, N'IGNOREZ PAS CES SYMPTÔMES ET CONSULTEZ UN MÉDECIN SANS TARDER, même si ces symptômes apparaissent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à des blessures douloureuses, parfois invalidantes de manière irréversible, ou à des troubles du système nerveux, des muscles, des tendons, des vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Parmi les troubles musculo-squelettiques, citons notamment le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténoosynovite et le syndrome vibratoire et d'autres pathologies.

Bien que de nombreuses questions relatives aux troubles musculo-squelettiques demeurent encore sans réponse, la plupart des chercheurs estiment que leur apparition est liée à de multiples facteurs. Ils citent notamment certains états pathologiques et physiques, le stress et son mode de gestion, l'état de santé général, la posture de la personne et les sollicitations du corps pendant le travail et d'autres activités (y compris les jeux vidéo). Certaines études semblent indiquer que le temps consacré à une activité peut également être déterminant.

Vous trouverez des conseils pour améliorer votre confort de travail et de jeu, voire réduire le risque d'apparition de troubles musculo-squelettiques, dans le Manuel informatique et ergonomie de la Xbox sur le site xbox.com/xboxone/playhealthy. Ces recommandations sont regroupées sous diverses rubriques, par exemple :

- Adoptez une position correcte et évitez les postures inconfortables.
- Décontractez vos mains, vos doigts et les autres parties du corps.
- Ménagez-vous des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions sur le lien existant entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre état physique et les troubles musculo-squelettiques, consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation

Cet appareil peut contenir de petits éléments présentant un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Maintenez les petits éléments hors de portée des enfants.

Assurez-vous que les enfants jouent en toute sécurité.

Assurez-vous que les enfants utilisant des accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le Capteur Kinect jouent en toute sécurité et en respectant leurs propres limites, et assurez-vous qu'ils utilisent le système de manière appropriée.

N'utilisez pas d'accessoires non homologués ou d'autres objets non autorisés en combinaison avec le Capteur Kinect.

L'utilisation de ces accessoires ou objets pourrait vous exposer à des risques de blessures et/ou à une dégradation du Capteur ou d'autres biens. L'utilisation d'accessoires non autorisés est une violation de la licence de logiciel et peut invalider la Garantie limitée.

⚠ AVERTISSEMENT : Écoute et sécurité

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés en utilisant un casque peut entraîner une perte d'audition temporaire ou définitive. Afin de limiter les risques de pertes auditives, réglez le volume de manière à entendre clairement le son dans un environnement calme, et pas plus fort.

- N'augmentez pas le volume après avoir commencé l'écoute. Avec le temps, vos oreilles peuvent s'adapter à un volume élevé jusqu'à ce qu'il paraisse normal. Ceci n'élimine toutefois pas les risques de dommage pour votre ouïe.

- N'augmentez pas le volume pour bloquer les bruits extérieurs. La combinaison des bruits extérieurs et du son provenant de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs antibruit ou fermés peuvent étouffer les bruits extérieurs de façon à vous éviter d'augmenter le volume.
- Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un qui parle normalement à côté de vous, baissez le volume. Les sons qui couvrent des paroles prononcées à volume normal peuvent endommager votre ouïe. Vous devriez être en mesure d'entendre parler les personnes proches de vous-même avec des écouteurs antibruit ou fermés.

Limitez le temps que vous passez à écouter des sons à un volume élevé.

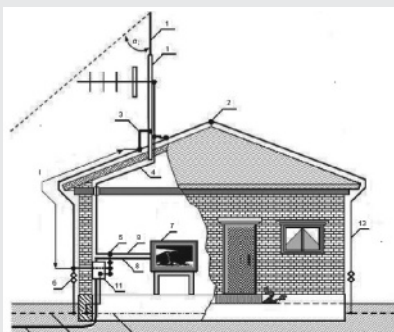
- Plus vous passez de temps à exposer vos oreilles à des sons à un volume élevé, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le volume du son est élevé, plus votre ouïe sera endommagée rapidement.
- Écouter de la musique sur l'appareil avec des écouteurs au volume maximum peut endommager votre ouïe en 15 minutes. Une écoute à un volume réduit peut également endommager votre ouïe si elle dure pendant plusieurs heures.
- L'ensemble des sons auxquels vous êtes exposé au cours de la journée s'accumulent. Si vous êtes exposé à d'autres sons à volume élevé, votre ouïe risque d'être endommagée plus rapidement lorsque vous écoutez de la musique à un volume élevé.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, assurez-vous que le volume est assez bas pour vous permettre de parler avec les personnes à côté de vous.



AVERTISSEMENT : Antennes extérieures au sol

En dehors des États-Unis, par exemple dans les pays de l'UE, les utilisateurs doivent se reporter aux exigences de leur propre pays, par exemple concernant les normes IEC 60364, IEC 62305 et EN 50164 relatives à la mise à la terre et à la protection contre les éclairs, les lignes électriques, etc.

Diagramme/Schéma représentant les normes IEC 62305-3 Ed 2 2010-12.



- CLÉ**
- 1 Mât métallique
 - 2 Conducteur de terminaison d'air horizontal sur le bord du toit
 - 3 Jonction entre le conducteur de descente du toit et le mât métallique
 - 4 Câble d'antenne
 - 5 Barre de liaison principale; blindage métallique du câble d'antenne connecté à la barre de liaison
 - 6 Jonction de test
 - 7 TV
 - 8 Routage parallèle du câble d'antenne et du câble d'alimentation électrique
 - 9 Câble d'alimentation électrique
 - 10 Système de prise de terre
 - 11 Boîte de dérivation de l'alimentation électrique principale avec parafoudre
 - 12 Prise de terre de fondation
 - 13 Conducteur à puissance limitée
 - 14 Angle de protection
 - 15 Longueur à prendre en compte pour le calcul de la distance de séparation

REMARQUE Pour les petites structures, deux conducteurs de descente peuvent suffire, conformément au point 5.3.3.

Figure E.32b – Antenne TV utilisant le mât comme tige de terminaison d'air



ATTENTION : Appareils médicaux personnels

Les émissions de radiofréquence des appareils électroniques peuvent perturber le fonctionnement d'autres appareils électroniques et entraîner des dysfonctionnements. Bien que l'appareil ait été conçu, testé et fabriqué en conformité avec la réglementation régissant les émissions de radiofréquences notamment aux États-Unis, au Canada, dans les pays de l'Union européenne et au Japon, les circuits électriques et les émetteurs sans fil de l'appareil risquent de causer des interférences avec d'autres appareils électroniques. Précautions à prendre en toutes circonstances :

Personnes portant un stimulateur cardiaque

- L'association des fabricants du secteur de la Santé (HIMA) recommande de maintenir un écart minimum de 15 cm entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque pour éviter tout risque potentiel d'interférence avec le stimulateur cardiaque.
- Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans une poche de poitrine.
- Si vous avez des raisons de suspecter la présence d'interférences, éteignez immédiatement l'appareil.

Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical, prenez contact avec son fabricant ou consultez votre médecin pour déterminer si vous pouvez utiliser sans risque d'autres appareils électroniques à proximité de votre appareil médical.

GARANTIE LIMITÉE.

La présente garantie limitée (la « Garantie ») Vous est accordée par Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Ireland (« Microsoft »).

EN UTILISANT VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE, VOUS ACCEPTEZ LA PRÉSENTE GARANTIE. AVANT DE L'INSTALLER, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA PRÉSENTE GARANTIE. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS LA PRÉSENTE GARANTIE, N'UTILISEZ PAS VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE. RETOURNEZ-LA/L'E SANS L'AVOIR UTILISÉ À VOTRE REVendeur OU À MICROSOFT POUR UN REMBOURSEMENT. Contactez Microsoft sur <http://www.support.xbox.com>.

La présente Garantie est distincte de toute garantie légale applicable en matière de produits due par des revendeurs et/ou des fabricants en vertu de la législation nationale qui Vous est applicable. Elle vise à Vous accorder des droits spécifiques, et selon le cas, des droits supplémentaires, dans la mesure où ladite législation le permet, et non pas à restreindre les droits en vertu des dispositions desdites garanties légales applicables. Elle ne peut être transférée à une tierce partie.

1. Définitions

Tels qu'utilisés dans la présente Garantie, les termes suivants signifient :

- « Xbox One » désigne une nouvelle console Xbox One et un capteur Kinect achetés auprès d'un revendeur agréé.

- « Accessoire » désigne un nouvel accessoire de matériel de la Xbox 360 ou Xbox One portant la marque Microsoft achetée auprès d'un revendeur agréé.
- « Période de Garantie » pour Xbox One signifie une (1) année à partir de la date à laquelle Vous l'avez achetée ; et pour les Accessoires, signifie 90 jours à partir de la date à laquelle Vous les avez achetés, en vertu de l'article 2 ci-dessous.
- « Vous » désigne l'utilisateur final d'origine.
- « Conditions normales d'utilisation » signifie une utilisation ordinaire faite par un consommateur dans des conditions domestiques normales conformément au manuel d'instruction pour la Xbox One ou l'Accessoire.

2. Durée

Sans préjudice de toute garantie légale dont Vous pourriez bénéficier en vertu de toute législation locale qui Vous est applicable, et à moins que ladite législation ne prévoit une durée plus longue, Microsoft accorde cette présente Garantie pour une durée de un (1) an à partir de la date d'achat d'une telle Xbox One auprès d'un revendeur agréé, et 90 jours pour tous accessoires achetés auprès d'un revendeur agréé.

3. Territoire

Cette présente Garantie sera valable uniquement dans les pays suivants : Autriche, Belgique, République tchèque, Danemark, Finlande, France, Allemagne, Grèce, Hongrie, Irlande, Israël, Italie, Pays-Bas, Norvège, Pologne, Portugal, Russie, Arabie saoudite, Slovaquie, Espagne, Suède, Suisse, Turquie, Royaume-Uni et Émirats Arabes Unis.

Vous reconnaissez que certaines lois ou réglementations spécifiques relatives à l'exportation peuvent Vous être applicables en fonction de votre pays de résidence et Vous consentez à Vous conformer à de telles lois et réglementations, si Vous exportez Votre Xbox One ou l'Accessoire.

4. Garantie

- Durant toute la Période de garantie, Microsoft garantit, uniquement à Vous, que la Xbox One ou l'Accessoire ne présentera aucun problème dans des Conditions normales d'utilisation.
- À l'exception de toute garantie légale que Microsoft pourrait Vous devoir en vertu de la législation locale qui Vous est applicable, cette présente Garantie est la seule garantie ou condition qui Vous est accordée par Microsoft concernant Votre Xbox One ou l'Accessoire et tout manuel du produit qui peut l'accompagner. Nul autre ne peut accorder une garantie ou condition pour le compte de Microsoft.
- SI LADITE LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE VOUS ACCORDE UNE GARANTIE IMPLICITE, DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER, SA DURÉE EST LIMITÉE À LA PÉRIODE DE GARANTIE, SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE PAR LADITE LÉGISLATION LOCALE.
- Si l'achat a été fait en France, les conditions suivantes s'appliquent : À l'exception de toute garantie légale que Microsoft pourrait Vous devoir en vertu de la législation locale qui Vous est applicable, cette présente Garantie est la seule garantie ou condition qui Vous est accordée par Microsoft concernant Votre Xbox One ou l'Accessoire et tout manuel du produit qui peut l'accompagner. Nul autre ne peut accorder une garantie ou condition pour le compte de Microsoft. Les dispositions applicables à la présente garantie légale sont reproduites ci-dessous :

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

5. Procédure de recours en Garantie

- Avant d'entamer la procédure de recours en garantie, veuillez consulter les conseils de dépannage sur <https://myservice.xbox.com>.
- Si les conseils de dépannage n'ont pas résolu Votre problème, veuillez suivre la procédure en ligne sur <https://myservice.xbox.com> ou appelez le numéro du service client Xbox de votre pays de résidence listé sur <https://myservice.xbox.com>.
- Avant de renvoyer votre Xbox One ou l'Accessoire à Microsoft afin qu'il ou elle soit réparée, faites une copie de toutes les données que Vous souhaitez conserver et supprimez tout ce que Vous considérez comme confidentiel. Microsoft n'est pas responsable de Vos données et pourrait les effacer.

6. Responsabilité de Microsoft

- Après avoir retourné Votre Xbox One ou l'Accessoire à Microsoft, Microsoft l'examinera.
- Si Microsoft détermine que la Xbox One ou l'Accessoire a mal fonctionné pendant la Période de garantie dans des Conditions normales d'utilisation, Microsoft procédera (à sa discrétion) à la réparation ou au remplacement de l'appareil ou Vous remboursera son prix d'achat, sauf si toute disposition obligatoire de toute législation locale en vigueur qui Vous est applicable n'en dispose autrement. La réparation pourra utiliser des pièces neuves ou reconditionnées. L'appareil pourra être remplacé par un produit neuf ou reconditionné.
- Après la réparation ou le remplacement, Votre Xbox One ou l'Accessoire sera couvert par la présente Garantie pour la période restante de Votre Période de Garantie d'origine, ou pendant 95 jours après que Microsoft Vous l'ait expédié. En France, cette période est prorogée du temps nécessaire pour la réparation ou le remplacement, à condition que cette période n'excède pas 7 jours.
- SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE PAR LA LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE, LA RESPONSABILITÉ DE MICROSOFT À L'ÉGARD DE LA RÉPARATION OU DU REMPLACEMENT DE VOTRE XBOX ONE OU DE L'ACCESSOIRE, OU LE REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT, CONSTITUE VOTRE UNIQUE RECOURS.
- Si Votre Xbox One ou l'Accessoire ne fonctionne pas correctement

après la fin de la Période de garantie, elle ne sera plus couverte par aucune garantie d'aucune sorte. Après l'expiration de la Période de garantie, Microsoft pourra vous facturer une somme pour ses efforts de diagnostic et de réparation de tout problème lié à Votre Xbox One ou à l'Accessoire, que lesdits efforts soient fructueux ou non.

7. Exclusions de la Garantie

Microsoft ne peut être tenu responsable et la présente Garantie ne s'applique pas, même contre facturation, si Votre Xbox One ou l'Accessoire est :

- (a) endommagé du fait d'une utilisation avec des produits qui ne sont pas vendus ou concédés sous licence par Microsoft (y compris, notamment : les jeux et accessoires qui ne sont pas fabriqués ou concédés sous licence par Microsoft, les jeux « pirates », etc.) ; sous réserve, toutefois, que Microsoft ne peut être tenue responsable et la présente Garantie ne s'applique pas, même contre paiement, pour les Accessoires Bluetooth si votre Xbox One ou un Accessoire est endommagé du fait d'une utilisation avec des produits dont l'emballage indique que l'Accessoire Bluetooth ne répond pas aux conditions concernant le système ;
- (b) utilisé à des fins commerciales (y compris, par exemple, la location, le paiement à l'utilisation, etc.) ;
- (c) a été ouvert, modifié ou altéré (y compris par exemple, toute tentative de rendre inopérante toute restriction technique de sécurité, ou de lutte contre la piraterie etc. de la Xbox One ou l'Accessoire), ou si son numéro de série a été altéré ou effacé ;
- (d) a été endommagé par un acte extérieur (y compris, par exemple, à la suite d'une chute, d'une utilisation avec une ventilation inadéquate, etc., ou le non-respect des instructions du manuel d'utilisation de la Xbox One ou l'Accessoire) ; ou
- (e) a été réparé par quiconque autre que Microsoft.

8. EXCLUSION DE CERTAINS DOMMAGES

SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE PAR LA LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE, MICROSOFT NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUS DOMMAGES INDIRECTS, ACCESSOIRES, SPÉCIAUX, OU COLLATÉRAUX, : TOUTE PERTE DE DONNÉES, PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE, CONFIDENTIALITÉ, OU PROFITS ; OU TOUTE INCAPACITÉ D'UTILISER VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE. CES EXCLUSIONS S'APPLIQUENT MÊME SI MICROSOFT A ÉTÉ AVERTI DE LA POSSIBILITÉ DE CES DOMMAGES, ET MÊME SI VOS RECOURS N'ATTEIGNENT PAS LEUR OBJECTIF ESSENTIEL.

9. Conditions supplémentaires

Si vous tentez de contourner ou de rendre inopérant tout système de sécurité, ou de lutte contre le piratage, de Votre Xbox One ou l'Accessoire, Vous pouvez empêcher le fonctionnement de Votre Xbox One ou de l'Accessoire de façon définitive. Cela annulerait la nullité de Votre garantie, et rendrait votre Xbox One ou l'Accessoire inadmissible à une réparation autorisée, même contre facturation.

10. Choix de la législation

La présente garantie sera régie et interprétée conformément à la législation de Votre pays de résidence, indépendamment du conflit des principes des lois.

LICENCE D'UTILISATION DE LOGICIEL

Les conditions de la licence d'utilisation du logiciel de votre Xbox One et de l'Accessoire sont disponibles sur xbox.com/xboxone/slt. En utilisant votre Xbox One ou l'Accessoire, vous acceptez les conditions de cette licence d'utilisation du logiciel. Avant de l'installer, veuillez lire attentivement ces conditions. Si vous n'acceptez pas les conditions de la licence d'utilisation de votre Xbox One ou de l'Accessoire. Retournez-la/le, sans l'avoir utilisé(e), au revendeur chez qui vous avez acheté votre Xbox One ou l'Accessoire, ou à Microsoft pour un remboursement.

MENTIONS RÉGLEMENTAIRES

- Cet appareil n'est pas destiné à une utilisation en milieu médical, technique ou industriel.
- Ce produit est destiné à des équipements informatiques agréés NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou conformes à la norme CEI/EN 60950-1 (estampillés CE).
- Aucune pièce pouvant faire l'objet de réparations n'est incluse.
- Température de fonctionnement : +5°C à +35°C.

Déclarations de conformité FCC et IC :

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation FCC ainsi qu'aux normes RSS hors licence d'Industrie Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris celles susceptibles d'en perturber le fonctionnement.

Remarque : Toute modification apportée à cet équipement sans avoir été expressément approuvée par Microsoft peut annuler le droit d'utiliser l'équipement.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites fixées pour les appareils numériques de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation FCC des États-Unis et aux normes ICES-003 du Canada. Ces limites ont été définies afin d'apporter une protection suffisante contre des interférences nuisibles dans un environnement résidentiel. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Les risques d'interférences ne peuvent toutefois pas être totalement exclus dans certaines installations. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant l'équipement puis en l'éteignant, il est recommandé d'appliquer une ou plusieurs des méthodes de correction suivantes :

- Réorientez l'antenne de réception.
- Éloignez l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement sur un circuit électrique différent de celui du récepteur.
- Renseignez-vous auprès du revendeur de l'appareil ou d'un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir une aide supplémentaire.

Pour obtenir davantage d'informations concernant les problèmes d'interférences, rendez-vous sur le site Web de la FCC sur : fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Vous pouvez également contacter la FCC par téléphone au 1 888 225 5322 pour obtenir des fiches techniques relatives aux interférences radio et téléphoniques.

NORMES ICES-3 (B)/NMB-3(B) DU CANADA

Déclaration sur l'exposition aux radiofréquences :

Cet équipement est conforme aux valeurs limites d'exposition aux rayonnements de la FCC/IC, fixées pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé en respectant une distance supérieure à 20 cm entre l'antenne et le corps de l'utilisateur, à l'exception des casques et des appareils portables. Cet émetteur ne doit pas être co-implanté ni utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Pour plus d'informations sur la sécurité en matière de radiofréquence, voir les sites Web de la FCC www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 et d'Industrie Canada www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf1904.html.

Uniquement pour les appareils de 5 GHz 802.11a et 802.11n

Ce produit est limité à une utilisation en intérieur afin de réduire toute possibilité d'interférence dangereuse avec un fonctionnement autorisé dans une plage de fréquence comprise entre 5,15 et 5,25 GHz.

AVERTISSEMENT : Dispositifs sans fil à bord d'un avion

Avant de monter à bord d'un avion ou de mettre un dispositif sans fil dans vos bagages, retirez toutes les piles contenues dans le dispositif sans fil ou mettez le dispositif sans fil hors tension (s'il est muni d'un interrupteur marche/arrêt). À l'instar des téléphones portables, les dispositifs sans fil sont susceptibles d'émettre des radiofréquences lorsqu'ils contiennent des piles et qu'ils sont en marche (s'ils sont munis d'un interrupteur marche/arrêt).

Élimination des piles et des équipements électriques et électroniques

Ce symbole sur le produit, son emballage ou sur ses piles indique que le produit et ses piles ne doivent pas être jetés avec vos ordures ménagères. Vous êtes responsable de son dépôt dans un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et des équipements électriques et électroniques. Ce recyclage sélectif permet de protéger les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences négatives pour la santé et l'environnement, qui pourraient être causées par une élimination inappropriée, en raison de la présence de matériaux dangereux contenus dans les piles ou les équipements électriques et électroniques. Pour plus d'informations sur les dispositions d'élimination des piles et des déchets électriques et électroniques, contactez votre administration locale, votre service de ramassage d'ordures ménagères, ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Contactez erecycle@microsoft.com pour plus d'informations sur l'élimination des déchets électriques et électroniques et des piles usagées.

Ce produit peut utiliser des piles au lithium, des piles NiMH ou des piles alcalines. Ce produit est conçu pour être utilisé avec des dispositifs de technologies de l'information reconnus par les NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou conformes à la norme IEC/EN 60950 (estampillés CE).

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
U	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5,15-5,35GHz utilisation en intérieur uniquement.

Déclaration de conformité UE simplifiée :

Par la présente, Microsoft Corporation déclare que ce produit est conforme aux de la directive 2014/53/EU.

Le texte intégral de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse suivante : <http://www.microsoft.com/ireland>.

La Déclaration de conformité complète contient également des informations telles que les logiciels et les accessoires qui peuvent avoir une incidence sur la conformité des équipements hertziens avec la directive ci-dessus.

Société :	Microsoft Ireland Operations Limited
Adresse :	One Microsoft Place South County Business Park Dublin D18 P521 Irlande
Pays :	Irlande
Numéro de téléphone :	+353 1 295 3826
Numéro de télécopie :	+353 1 706 4110

Les bandes fréquences radio de fonctionnement pour le modèle 1708 et la puissance nominale et les tolérances nominales associées sont les suivantes :

WLAN 2400-2483.5MHz, 5.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 11.46dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.24dBm EIRP +/-1.5dB.

Bluetooth 2400-2483.5MHz, 5dBm EIRP +/-4dB.

Les bandes fréquences radio de fonctionnement pour le modèle 1698 et la puissance nominale et les tolérances nominales associées sont les suivantes :

WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 6.8dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 6.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 7.9dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 8.0dBm EIRP +/-1.5dB.

COPYRIGHT

Les informations et les points de vue exprimés dans ce document, y compris les URL et autres références à des sites Internet, pourront faire l'objet de modifications sans préavis. Ce document ne vous donne aucun droit légal sur la propriété intellectuelle de tout produit Microsoft. Vous êtes libre de copier et d'utiliser ce document à des fins de références internes.

© 2018 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect et les logos Xbox et le logo Xbox Live sont des marques déposées du groupe Microsoft.

ASSISTANCE CLIENT

Pour obtenir des réponses aux questions fréquentes, connaître les procédures de dépannage et les coordonnées du service clientèle Xbox, rendez-vous sur le site xbox.com/support.

PRODUKTHANDBUCH FÜR XBOX ONE ZUBEHÖR

WICHTIGE HINWEISE ZU PRODUKTSICHERHEIT UND GEWÄHRLEISTUNG
In diesem Handbuch werden verschiedene Produkte behandelt, von denen einige über Funkfunktionen (z. B. WLAN, Bluetooth) verfügen.

⚠ Dieses Symbol kennzeichnet Hinweise zu Sicherheit und Gesundheit in diesem Produkthandbuch
Lesen Sie die in diesem Handbuch enthaltenen Sicherheits- und Gesundheitshinweise zu Ihrem neu erworbenen Produkt.

⚠ WARNUNG: Die falsche Einrichtung, Verwendung und Pflege dieses Produkts kann zu erhöhter Verletzungs- oder Lebensgefahr oder zu Beschädigungen dieses Geräts oder von Zubehör führen. Lesen Sie dieses Produkthandbuch für wichtige Sicherheits- oder Gesundheitsinformationen oder besuchen Sie xbox.com/xboxone/accessories/usa/instructions.

ZUSTIMMUNG ZUR EINGESCHRÄNKTEN GARANTIE UND ZU DEN SOFTWARE-LIZENZBESTIMMUNGEN VON XBOX ONE
Für den Gebrauch der Xbox One Konsole, dem Xbox One Zubehör und/oder dem Kinect für Xbox Sensor, müssen Sie den Nutzungsbedingungen (inklusive den Xbox Software- und Spiel-Lizenzbestimmungen) auf xbox.com/live/terms/sofuse, den Software-Lizenzbestimmungen unter xbox.com/xboxone/slt, sowie der eingeschränkten Garantie unter xbox.com/xboxone/warranty zustimmen. Durch den Gebrauch der Xbox One Konsole, des Xbox Zubehörs und oder des Kinect für Xbox One Sensors, stimmen Sie diesen Nutzungsbedingungen zu. Bitte lesen Sie sich diese aufmerksam durch. Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, dürfen Sie Ihre Xbox One Konsole, das Xbox One Zubehör und/oder den Kinect für Xbox One Sensor nicht einrichten oder verwenden. Für eine Erstattung des Kaufpreises müssen Sie das Xbox Produkt an Microsoft oder den Einzelhändler zurückgeben.

ELEKTRISCHE SICHERHEIT

⚠ WARNUNG: Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann das Nichtbeachten der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag bzw. zu Bränden oder Beschädigungen der Xbox One Konsole oder des Zubehörs führen.

- Verwenden Sie nur zugelassene Ladekabel.
- Das drahtlose Gerät und das Ladekabel dürfen nicht nass werden.
- Ziehen Sie bei Gewittern oder längerem Nichtgebrauch das Ladekabel heraus.
- Treten oder setzen Sie sich nicht auf das drahtlose Gerät, die Kabel oder den Stecker, um Schäden zu vermeiden.

⚠ VORSICHT: Kabel und Leitungen
Verlegen Sie sämtliche Kabel und Leitungen so, dass sie nicht im Weg sind, keine Stolpergefahr für Personen und Haustiere besteht und die Kabel und Leitungen nicht versehentlich durch Bewegungen aus Steckdosen gezogen werden und achten Sie darauf, dass Kinder nicht mit den Kabeln und Leitungen spielen.

Weitere Informationen finden Sie unter <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

MIT BATTERIE BETRIEBENE GERÄTE

⚠ WARNUNG: Batteriesicherheit
Die nachstehenden Vorsichtsmaßnahmen gelten für alle Produkte mit wiederaufladbaren Batterien (Akkus) oder Einwegbatterien, einschließlich Lithium-Polymer-Akkus. Die falsche Verwendung von Batterien kann zu schweren Verletzungen, Tod, Sachschaden oder Beschädigungen des Produktes oder Zubehörs führen, da es zu auslaufender Batterieflüssigkeit, Brand, Überhitzung oder Explosionen kommen kann. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist ätzend und kann giftig sein. Batterieflüssigkeit kann Verbrennungen an Haut und Augen verursachen und ist bei Verschlucken schädlich. So verringern Sie die Verletzungsgefahr:

Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn sie verbraucht sind oder bevor Sie den Controller längere Zeit nicht verwenden. Entfernen Sie umgehend alte, schwache oder leere Batterien, und führen Sie diese dem Recycling zu, oder entsorgen Sie die Batterien entsprechend der örtlich oder national geltenden Vorschriften.

Nehmen Sie alle Batterien im umgekehrten Installationsverfahren heraus, wenn eine Batterie ausläuft, und achten Sie dabei darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht auf Ihre Haut oder Kleidung gerät.

Wenn Batterieflüssigkeit mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, spülen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem trockenen Tuch, oder befolgen Sie die Empfehlungen des Batterieherstellers für die Reinigung.

- Zerquetschen, öffnen oder durchlöchern Sie Batterien nicht und erhitzen Sie diese nicht über 35°C; setzen Sie die Batterien keiner direkten Hitze oder Feuer aus.
- Mischen Sie keine neuen und alten Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs (beispielsweise Kohle-Zink- und Alkali-Batterien).
- Sorgen Sie dafür, dass keine Metallgegenstände die Batterieklemmen am Gerät berühren. Diese können heiß werden und Verbrennungen verursachen.
- Lagern oder transportieren Sie Batterien nicht zusammen mit Halsketten, Haarnadeln oder anderen metallischen Objekten.
- Batteriebetriebene Geräte dürfen nicht über einen längeren Zeitraum direktem Sonnenlicht ausgesetzt werden, wie beispielsweise auf dem Armaturenbrett im Auto im Sommer.
- Tauchen Sie die Batterien nicht in Wasser ein und achten Sie darauf, dass sie nicht nass werden.
- Verbinden Sie Batterien nicht direkt mit Steckdosen oder Zigarettenzündern.
- Die Batterieklemmen sollten nur mithilfe eines von Microsoft zugelassenen Host-Geräts verbunden werden.
- Batterien dürfen nicht geworfen, geschlagen oder anderen schweren physischen Einflüssen ausgesetzt werden.
- Die Gehäuse der Batterien dürfen nicht durchstochen werden.
- Versuchen Sie nicht, die Batterien zu demontieren oder zu verändern.
- Batterien sollten nicht in der Nähe von Feuer oder in extrem heißen Umgebungen aufgeladen werden.

⚠ WARNUNG: Verwenden Sie das korrekte Ladegerät
Laden Sie die Batterien nur mithilfe des Ladegeräts, das im Lieferumfang des Produkts enthalten ist. Die Verwendung nicht zugelassener Ladegeräte kann zu Feuer oder Explosion führen.

PFLEGE UND VERWENDUNG DES XBOX ONE ZUBEHÖRS

⚠ WARNUNG: Versuchen Sie keine eigenständigen Reparaturen
Versuchen Sie nicht, das Zubehör der Xbox One auseinander zu nehmen, zu öffnen, zu reparieren oder zu verändern. Hierbei besteht unter anderem die Gefahr eines Stromschlags, von Schäden, Feuer oder anderen Gefahren. Jegliche Anzeichen eines versuchten Öffnens und/oder Andersens dieses Geräts, einschließlich Abziehens, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen zum Erlöschen der eingeschränkten Garantie und verwirken den Anspruch auf autorisierte Reparaturen für Ihre Xbox One. Durch Modifizierungen des Zubehörs der Xbox One werden Sie möglicherweise dauerhaft von Xbox LIVE ausgeschlossen. Xbox Live ist für das Spielen von Games und einigen anderen Funktionen der Konsole erforderlich.

Nutzung und Reinigung

⚠ WARNUNG: Das Xbox One Zubehör darf keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden.
Setzen Sie das Gerät keinesfalls Regen oder Feuchtigkeit aus, da dies Brände oder Stromschläge verursachen könnte.

Verwenden Sie die Xbox gemäß diesen Anweisungen:

- Verwenden Sie das Zubehör nicht in der Nähe von Wärmequellen.
- Verwenden Sie nur von Microsoft genehmigtes Zubehör und Erweiterungen.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlussstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie das Produkt ausschließlich mit einem trockenen Tuch.

Weitere Informationen finden Sie unter <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

GESUNDHEITSHINWEISE ZUM SPIELEN

⚠ WARNUNG: Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospielen

Photosensitive Anfälle
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufblackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Auch bei Personen, bei denen in der Vergangenheit häufiger auftreten als bei epileptischen Reaktionen festgestellt wurden, kann eine nicht diagnostizierte Veranlagung vorliegen, die beim Betrachten von Videospielen zu „photosensitiven epileptischen Anfällen“ führen kann.

Diese Anfälle können mit einer Vielzahl von Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Störungen, Augen- oder Gesichtszuckungen, Zittern in Armen oder Beinen, Orientierungsschwierigkeiten, Verwirrung oder vorübergehender Verlust des Bewusstseins. Anfälle können auch mit Bewusstseinsverlust oder Krämpfen einhergehen, die zu Verletzungen durch Stürze oder den Zusammenprall mit Objekten führen können.

Falls beim Spielen derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort, und holen Sie ärztlichen Rat ein. Eltern sollten ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da diese Anfälle bei Kindern und Jugendlichen häufiger auftreten als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Einhalten einer größeren Entfernung zum Bildschirm
- Verwendung eines kleineren Bildschirms
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie schläfrig oder müde sind.
- Wenn in der Vergangenheit bei Ihnen oder in Ihrer Familie Anfälle oder Fälle von Epilepsie aufgetreten sind, sollten Sie einen Arzt aufsuchen, bevor Sie mit dem Spielen beginnen.

Muskel- und Skeletterkrankungen

Die Verwendung von Spiele-Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Das Spielen von Videospielen kann, wie viele andere Aktivitäten auch, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämmern, Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit bemerken, SOLLTEN SIE DIESSE WARNSIGNALE NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiel spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal dauerhaft einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile verbunden sein. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehnensehnenentzündung, Tenosynovitis, Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass manche Faktoren mit dem Auftreten verbunden sind, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand und die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospielen). Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und möglicherweise das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu vermeiden, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter xbox.com/xboxone/playhealthy. Diese Richtlinien sprechen unter anderem folgende Themen an:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenn Sie Fragen zu den Zusammenhängen von Lebensstil, Tätigkeiten und medizinischen oder körperlichen Zuständen mit Muskel- und Skeletterkrankungen haben, wenden Sie sich an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.

⚠ WARNUNG: Erstickungsgefahr
Dieses Gerät kann kleine Teile enthalten, die für Kinder unter 3 Jahren eine Erstickungsgefahr darstellen können. Sorgen Sie dafür, dass sich kleine Teile außerhalb der Reichweite von Kindern befinden.

Achten Sie darauf, dass Kinder sicher spielen

Achten Sie darauf, dass Kinder das Zubehör der Xbox One und den Kinect Sensor beim Spielen sicher und im Rahmen ihrer Möglichkeiten verwenden und über die richtige Verwendung des Systems informiert sind.

Verwenden Sie keinesfalls nicht lizenziertes Zubehör, nicht genehmigte Zusätze oder andere Gegenstände mit dem Kinect Sensor.

Die Verwendung derartigen Zubehörs bzw. derartiger Gegenstände kann zu Verletzungen führen und/oder den Sensor sowie anderes Eigentum beschädigen. Die Verwendung nicht genehmigten Zubehörs kann zum Erlöschen der Softwarelizenz und der eingeschränkten Garantie führen.



24.04.18 09:54

- (d) durch eine äußeren Grund beschädigt wird (unter Einschluss von zum Beispiel Fallenlassen, Verwendung mit unzureichender Lüftung usw. oder Nichteinhalten der Anweisungen in der Bedienungsanleitung für die Xbox One oder ihrem Zubehör), oder
- (e) von jemand anders als Microsoft repariert wird.

8. AUSSCHLUSS VON BESTIMMTEN SCHADENERSATZANSPRÜCHEN
SOWEIT NICHTS ANDERES NACH EINEM FÜR SIE GELTENDEN GESETZ VORGESCHRIEBEN IST, IST MICROSOFT NICHT VERANTWORTLICH FÜR ETWAS INDIREKTE, BESONDERE ODER FOLGESCHÄDEN, VERLUST VON DATEN, PRIVATSPHÄRE, VERTRAULICHKEIT ODER GEWINN BZW. DIE UNFÄHIGKEIT, IHRE XBOX ONE ODER IHR ZUBEHÖR ZU NUTZEN. DIE AUSNAHMEN GELTEN SELBST DANN, WENN MICROSOFT VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN IN KENNNTNIS GESETZT WURDE, UND SELBST DANN, WENN JEDE ABHILFE IHREN WESENTLICHEN ZWECK VERFEHRT.

9. Weitere Bedingungen

Wenn Sie versuchen, die technischen Einschränkungen, die Sicherheit oder den Kopierschutzmechanismus einer Xbox One oder eines Zubehörs zu überwinden, oder eine solche Umgehung herbeiführen, können Sie Ihre Xbox One oder Ihr Zubehör permanent betriebsunfähig machen. Sie entwerfen dadurch auch Ihre Garantie und verlieren das Recht, Ihre Xbox One oder Ihr Zubehör autorisiert reparieren zu lassen, auch gegen eine Gebühr.

10. Rechtswahl

Diese Garantie unterliegt den Gesetzen Ihres Wohnsitzlands und wird nach Ihnen ausgelegt, unabhängig von den Prinzipien des Internationalen Privatrechts.

SOFTWARELIZENZ

Die Softwarelizenzbedingungen für Ihre Xbox One und das Zubehör sind verfügbar unter xbox.com/xboxone/slt. Durch Gebrauch Ihrer Xbox One oder von deren Zubehör stimmen Sie den Softwarelizenzbedingungen zu. Lesen Sie diese Bedingungen vor dem Set-up bitte sorgfältig durch. Wenn Sie die Softwarelizenzbedingungen nicht akzeptieren, verwenden Sie Ihre Xbox One und das Zubehör nicht. Geben Sie sie ungebraucht gegen eine Erstattung an den Einzelhändler oder an Microsoft zurück.

GESETZLICHE BESTIMMUNGEN

- Nicht zur Verwendung in Maschinen oder in medizinischen und industriellen Anwendungen vorgesehen.
- Dieses Produkt ist für die Verwendung mit NTRL-geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950-1-konformen (CE-Zeichen) IT-Geräten vorgesehen.
- Es sind keine zu wartenden Teile enthalten.
- Betriebstemperatur: +5 °C bis +35 °C.

Erklärung zur Konformität mit FCC- und IC-Regeln:

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften und dem/den Industry Canada RSS-Standard(s) für lizenzfreie Geräte. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Funkstörungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss Funkstörungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die eine unerwünschte Funktionsweise verursachen können.

Hinweise: Änderungen oder Modifizierungen, die an diesem Gerät vorgenommen werden und die nicht ausdrücklich von Microsoft genehmigt wurden, können dazu führen, dass die Befugnis des Benutzers zum Betrieb dieses Geräts erlischt.

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften und den kanadischen Normen ICES-003. Diese Grenzwerte sollen einen angemessenen Schutz gegen gesundheitsgefährdende funktechnische Störungen in Wohngebieten sicherstellen. Das Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann solche emittieren und kann bei nicht anweisungsgemäßer Installation und Nutzung Störungen in der Funkkommunikation verursachen. Es gibt jedoch keine Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät die Funkkommunikation von Radio- oder Fernsehgeräten stören, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen beheben:

- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder umstellen.
- Den Abstand zwischen Gerät und Empfänger vergrößern.
- Das Gerät an eine Steckdose eines anderen Stromkreises anschließen als dem, mit dem der Empfänger verbunden ist.
- Den Händler oder einen erfahrenen Radio- und Fernsehtechniker zu Rate ziehen.

Weitere Informationen zu Störungen finden Sie auf der FCC-Website: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Sie können bei der FCC auch telefonisch unter +1-888-CALL FCC Datenblätter zu Störungen und Telefonstörungen anfordern.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Erklärung zur Hochfrequenzstrahlenbelastung:

Dieses Gerät entspricht den FCC-/IC-Grenzwerten für Strahlenbelastung, die für eine nicht kontrollierte Umgebung festgelegt sind. Dieses Gerät sollte mit einem Mindestabstand von 20 cm zu Ihrem Körper installiert und betrieben werden; ausgenommen sind Headsets und Handheld-Geräte. Dieser Sender darf nicht neben einer anderen Antenne oder einem anderen Funksender platziert und nicht zusammen mit einer anderen Antenne oder einem anderen Funksender betrieben werden.

Weitere Informationen zur HF-Sicherheit finden Sie auf der FCC-Website unter www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 und auf der Website von Industry Canada unter www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html.

Nur für Geräte nach 802.11a und 802.11n für 5 GHz

Dieser Gerätetyp darf ausschließlich in geschlossenen Räumen genutzt werden, um schädliche Störungen anderer lizenzierter Geräte im Frequenzbereich von 5,15 bis 5,25 GHz zu reduzieren.

Die Benutzer werden auf Folgendes hingewiesen: Leistungsstarke Radare operieren als Primärbenutzer (das heißt, sie haben Priorität) in den Frequenzbändern 5,250 – 5,350 MHz und 5,650 – 5,850 MHz und können daher Störungen und/oder Schäden bei lizenzfreien LAN-Geräten verursachen.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. USA: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750.

! WARNUNG: Drahtlose Geräte in Flugzeugen

Entfernen Sie die Batterien aus dem drahtlosen Gerät, oder schalten Sie das Gerät mithilfe des Ein-/Ausschalters aus, bevor Sie ein Flugzeug betreten oder wenn Sie es in einer Tasche verstauen, die eingeleitet wird. Wie Mobiltelefone können auch schnurlose Geräte Hochfrequenzstrahlung (HF) aussenden, wenn Batterien eingelegt sind und das Gerät eingeschaltet ist (sofern es über einen Ein-/Aus-Schalter verfügt).

Entsorgung verbrauchter Batterien sowie von Elektro- und Elektronik-Altgeräten



Dieses Symbol auf Produkt, Batterie oder Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt und darin enthaltene Batterien nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Stattdessen müssen Sie Produkt und Akkus/Batterien an einem entsprechenden

Sammelpunkt für das Recycling von Akkus/Batterien, Elektro- und Elektronikaltgeräten abgeben. Getrennte Sammlung und Recycling tragen zum Erhalt natürlicher Rohstoffe bei und verhindern Beeinträchtigungen der menschlichen Gesundheit und der Umwelt durch Gefahrstoffe, die bei der unsachgemäßen Entsorgung von Akkus/Batterien, Elektro- und Elektronikgeräten freigesetzt werden könnten. Weitere Informationen zu Sammelpunkten für Akkus/Batterien, Elektro- und Elektronikaltgeräte erhalten Sie bei Ihrer Stadt-/Gemeindeverwaltung, Ihrem Entsorgungsbetrieb oder dem Händler, bei dem Sie dieses Produkt erworben haben. Zusätzliche Informationen zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten erhalten Sie unter erecycle@microsoft.com.

Dieses Produkt umfasst möglicherweise Lithium-, NiMH- oder Alkalibatterien. Dieses Produkt ist für die Verwendung mit von der NTRL geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950-kompatiblen (CE-Zeichen) IT-Geräten gedacht.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35 GHz nur für den Indoor Einsatz.

Vereinfachte EU-Konformitätserklärung:

Hiermit erklärt Microsoft Corporation, dass dieses Produkt die wesentlichen Anforderungen und der Richtlinie 2014/53/EU erfüllt.

Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter folgender Internetadresse abrufbar: <http://www.microsoft.com/ireland>.

Die vollständige Konformitätserklärung enthält u. a. auch Informationen zu Software und Zubehör, die sich u. U. auf die funktechnische Konformität mit der oben genannten Richtlinie auswirken.

Firma: Microsoft Ireland Operations Limited
Adresse: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
Land: Irland
Telefonnummer: +353 1 295 3826
Fax: +353 1 706 4110

Die Funkfrequenzbänder für das Modell 1708 und der damit verbundenen maximalen nominalen Sendeleistung und Toleranzen sind wie folgt:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.5dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 11.46dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.24dBm EIRP +/-1.5dB.
Bluetooth 2400-2483.5MHz, 5dBm EIRP +/-4dB.

Die Funkfrequenzbänder für das Modell 1698 und der damit verbundenen maximalen nominalen Sendeleistung und Toleranzen sind wie folgt:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 6.8dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 6.7dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 7.9dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 8.0dBm EIRP +/-1.5dB.

COPYRIGHT

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Durch dieses Dokument werden Ihnen keine gesetzlichen Rechte am geistigen Eigentum von Microsoft-Produkten eingeräumt. Sie sind berechtigt, dieses Dokument für Ihre eigenen Zwecke und als Referenz zu kopieren und zu verwenden.

© 2018 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect sowie die Logos von Xbox und Xbox Live sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

KUNDENSUPPORT

Antworten auf häufig gestellte Fragen, Schritte zur Fehlerbehebung, und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter xbox.com/support.

MANUALE ACCESSORI XBOX ONE

INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLA SICUREZZA E SULLA GARANZIA DEL PRODOTTO

In questo manuale vengono illustrati diversi prodotti, alcuni dei quali dotati di funzionalità radio (ad esempio Wi-Fi e Bluetooth).

⚠️ Questo simbolo identifica i messaggi sulla sicurezza e sulla salute disponibili nel presente manuale del prodotto.

Leggere il presente manuale per informazioni importanti sulla sicurezza e sulla salute relative al prodotto acquistato.

⚠️ AVVERTENZA: Errori nella configurazione, nell'utilizzo e nella manutenzione di questo prodotto possono aumentare il rischio di lesioni gravi o letali, danni ai componenti o danni al prodotto o agli accessori correlati. Leggere il presente manuale del prodotto per informazioni importanti sulla sicurezza e sulla salute oppure visitare il sito xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

ACCETTAZIONE DELLA GARANZIA LIMITATA E DELLE CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE PER XBOX ONE

Per poter utilizzare la console Xbox One, gli accessori Xbox e/o il sensore Kinect per Xbox, è necessario accettare le condizioni di utilizzo per Xbox (compresi i termini della licenza software per Xbox e i termini di licenza dei giochi) all'indirizzo xbox.com/live/terms e le condizioni di licenza software all'indirizzo xbox.com/xboxone/slt e la garanzia limitata all'indirizzo xbox.com/xboxone/warranty. Con l'utilizzo della console Xbox One, degli accessori Xbox e/o del sensore Kinect per Xbox One si aderisce alle disposizioni riportate in tali condizioni. Leggere tali termini. Se non si accettano queste condizioni, non configurare o utilizzare la console Xbox One, gli accessori Xbox e/o il sensore Kinect per Xbox One. Restituire il prodotto Xbox a Microsoft o al rivenditore per ottenere un rimborso.

SICUREZZA ELETTRICA

⚠️ AVVERTENZA: Come per molti altri dispositivi elettrici, il mancato rispetto delle precauzioni seguenti può comportare lesioni gravi o letali dovute a scosse elettriche oppure incendi o danni alla console e agli accessori Xbox One.

- Utilizzare esclusivamente un cavo di ricarica approvato.
- Evitare che un dispositivo wireless o il cavo di ricarica si bagnino.
- Scollegare il cavo di ricarica durante i temporali o quando non si intende utilizzare il dispositivo per lunghi periodi di tempo.
- Per evitare danni, accertarsi di non sedersi o non camminare su un dispositivo wireless, sul cavo o sulla spina o sul connettore del cavo.

⚠️ ATTENZIONE: Cavi

Per ridurre il rischio di cadere o rimanere impigliati, disporre tutti i cavi in modo che persone e animali non possano inciampare né tirarli accidentalmente camminando o spostandosi nell'area. Impedire inoltre ai bambini di giocare con i cavi.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

DISPOSITIVI ALIMENTATI A BATTERIA

⚠️ AVVERTENZA: Sicurezza della batteria

Le precauzioni seguenti sono valide per tutti i prodotti dotati di batterie monouso o ricaricabili, comprese le batterie al polimero di litio. L'utilizzo inappropriato della batteria può provocare lesioni gravi o letali, danni ai componenti o danni al prodotto o agli accessori correlati a causa di una fuoriuscita del liquido della batteria, di un incendio, del surriscaldamento o di un'esplosione. Il liquido rilasciato dalle batterie è corrosivo e potrebbe essere tossico. Può causare ustioni cutanee e oculari ed è nocivo se ingerito. Per ridurre il rischio di lesioni:

Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.

Rimuovere le batterie se sono scariche o se non si intende utilizzare il dispositivo per un periodo di tempo prolungato. Rimuovere sempre prontamente le batterie vecchie o scariche e riciclarle o smaltirle in conformità alle normative di smaltimento locali e nazionali/regionali.

In caso di fuoriuscita di liquido, rimuovere tutte le batterie invertendo i passaggi della procedura di installazione del prodotto, facendo attenzione che il liquido non venga a contatto con la pelle o i vestiti. Se il liquido fuoriuscito dalle batterie entra in contatto con la pelle o i vestiti, sciacquare immediatamente con acqua le parti esposte. Prima di inserire delle batterie nuove, pulire l'apposito alloggiamento con un panno asciutto o seguire le istruzioni per la pulizia fornite dal produttore.

- Non schiacciare, aprire, perforare, danneggiare, riscaldare oltre i 35 °C, esporre a calore diretto o smaltire le batterie nel fuoco.
- Non usare insieme batterie nuove e usate né batterie di tipi diversi (ad esempio, batterie allo zinco-carbonio e alcaline).
- Non lasciare che i morsetti della batteria vengano a contatto con oggetti di metallo per evitarne il surriscaldamento ed eliminare il rischio di ustioni.
- Non trasportare o conservare le batterie insieme con collane, mollette per capelli o altri oggetti di metallo.
- Non lasciare un dispositivo alimentato a batteria esposto alla luce solare diretta per un periodo di tempo prolungato, ad esempio sul cruscotto dell'auto in estate.
- Non immergere le batterie in acqua ed evitare che si bagnino.
- Non collegare direttamente alle prese a muro o all'accendisigari di un'auto.
- Non tentare di collegare i morsetti della batteria a meno che non si utilizzi un dispositivo host approvato da Microsoft.
- Non colpire, gettare o calpestare le batterie, né sottoporle a urti violenti.
- Non perforare in alcun modo l'involucro della batteria.
- Non tentare di smontare o modificare in alcun modo le batterie.
- Non ricaricare le batterie in prossimità di un fuoco o in condizioni di calore eccessivo.

⚠️ AVVERTENZA: Utilizzare il caricabatteria corretto

Ricaricare le batterie utilizzando esclusivamente il caricatore fornito con il prodotto. L'utilizzo di un metodo di ricarica inappropriato può causare un incendio o un'esplosione.

UTILIZZO E MANUTENZIONE DEGLI ACCESSORI XBOX ONE

⚠️ AVVERTENZA: Non tentare di eseguire riparazioni

Non tentare di smontare, aprire, sottoporre a manutenzione o modificare gli accessori Xbox One. Ciò potrebbe creare il rischio di scosse elettriche, danni, incendio o altri pericoli. Qualsiasi tentativo di aprire e/o modificare questo dispositivo, inclusi il sollevamento, la perforazione o la rimozione di una delle etichette, invaliderebbe la garanzia limitata e renderebbe l'accessorio Xbox One non idoneo a riparazioni autorizzate. Eventuali modifiche all'accessorio Xbox One possono determinare l'esclusione definitiva da Xbox Live, condizione necessaria per l'esecuzione dei giochi e altri usi della console.

Utilizzo e pulizia

⚠️ AVVERTENZA: Evitare che gli accessori Xbox One si bagnino

Per ridurre il rischio di incendio o scosse elettriche, non esporre i dispositivi alla pioggia o all'umidità.

- Utilizzare in conformità con queste istruzioni:
- Non utilizzare gli accessori in prossimità di fonti di calore.
- Utilizzare solo gli accessori specificati da Microsoft.
- Non tentare di pulire i connettori.
- Pulire soltanto con un panno asciutto.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

AVVERTENZE SULLA TUTELA DELLA SALUTE

⚠️ AVVERTENZA: Avvertenze importanti sulla salute e sull'utilizzo di videogiochi

Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi a luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali convulsioni potrebbero presentare vari sintomi, tra cui stordimento, visione alterata, spasmi muscolari degli occhi o del viso, riflessi o tremolio di braccia o gambe, disorientamento, confusione o momentanea perdita di coscienza. Le crisi epilettiche possono inoltre causare perdite di conoscenza o convulsioni che possono portare a lesioni dovute a cadute o urti contro gli oggetti circostanti.

Smettere immediatamente di giocare e consultare un medico nel caso insorga uno qualsiasi di questi sintomi. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità prendendo le precauzioni seguenti:

- Sedersi o posizionarsi più lontano dallo schermo del televisore.
- Utilizzare uno schermo più piccolo.
- Giocare in una stanza ben illuminata.
- Evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.
- Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di giocare.

Disturbi muscolo-scheletrici

L'utilizzo di controller di gioco, tastiere, mouse o altri dispositivi di input elettronici può causare disturbi o lesioni gravi.

Quando si utilizzano videogiochi, come per molte attività, si possono riscontrare occasionali sensazioni di disagio alle mani, alle braccia, alle spalle, al collo o ad altre parti del corpo. Tuttavia, nel caso si avvertano sintomi quali, ad esempio, disturbi persistenti o ricorrenti, sensazioni di fastidio, pulsazioni, dolore, formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, **NON IGNORARE QUESTE AVVERTENZE. CONSULTARE PRONTAMENTE UN MEDICO**, anche se i sintomi si manifestano quando non si sta utilizzando un videogioco. Sintomi simili possono essere associati a lesioni dolorose e talvolta permanentemente disabilianti o a disturbi dei nervi, dei muscoli, dei tendini, dei vasi sanguigni e di altre parti del corpo. Esempi di tali disturbi muscolo-scheletrici sono sindrome del tunnel carpale, tendinite, tenosinovite, sindromi da vibrazione e altre condizioni.

Sebbene le ricerche non siano ancora in grado di rispondere a molte domande sui disturbi muscolo-scheletrici, è generalmente accettato che molti fattori potrebbero essere collegati alla loro insorgenza, tra cui condizioni mediche e fisiche, stress e risposta allo stress, condizioni generali di salute e modo in cui una persona posiziona il proprio corpo durante il lavoro e altre attività (tra cui l'utilizzo di un videogioco). Alcuni studi suggeriscono che anche la quantità di tempo in cui una persona svolge un'attività potrebbe essere un fattore importante.

Alcune indicazioni che possono essere utili per lavorare e giocare in modo più comodo e forse ridurre il rischio di avvertire disturbi muscolo-scheletrici sono disponibili nella Guida al gioco senza rischi per la salute all'indirizzo xbox.com/xboxone/playhealthy. Tra le indicazioni disponibili figurano le seguenti:

- Posizionarsi in modo da avere una postura comoda.
- Tenere rilassate le mani, le dita e altre parti del corpo.
- Fare delle pause.
- Sviluppare uno stile di vita sano.

In caso di domande su come il proprio stile di vita, le proprie attività o le proprie condizioni fisiche possano essere correlate ai disturbi muscolo-scheletrici, consultare un medico qualificato.

⚠️ AVVERTENZA: Pericolo di soffocamento

Questo dispositivo può contenere parti piccole che rappresentano un rischio di soffocamento per i bambini di età inferiore ai 3 anni. Tenere tali componenti lontani dalla portata dei bambini.

Assicurarsi che i bambini giochino in modo sicuro

Assicurarsi che i bambini che utilizzano l'accessorio Xbox One insieme alla console Xbox One e al sensore Kinect lo facciano in piena sicurezza e senza esagerare e verificare che comprendano l'uso corretto del sistema.

Non utilizzare accessori senza licenza, oggetti non autorizzati o altro con il sensore Kinect.

L'utilizzo di questi accessori o oggetti può provocare lesioni agli utenti e/o danneggiare il sensore o altri elementi. L'utilizzo di accessori non autorizzati costituisce una violazione della licenza del software e potrebbe rendere nulla la garanzia limitata.

⚠️ AVVERTENZA: Sicurezza dell'udito

Una prolungata esposizione a volumi elevati durante l'utilizzo delle cuffie può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito. Per ridurre tale rischio, impostare il volume su un livello sufficiente per udire chiaramente in un ambiente tranquillo e non superare tale livello.

- Non aumentare il volume dopo avere iniziato l'ascolto. Con il tempo le orecchie potrebbero abituarsi e un volume elevato potrebbe sembrare normale con il rischio di causare danni all'udito.
- Non aumentare il volume per sovrastare i rumori esterni. La combinazione dei rumori esterni e del suono proveniente dalle cuffie potrebbe danneggiare l'udito. Cuffie isolate o con tecnologia di eliminazione del rumore possono ridurre i rumori esterni ed eliminare l'esigenza di aumentare il volume.
- Se non si capisce ciò che dice una persona vicina che parla normalmente, abbassare il volume. Un volume che sovrasta una normale conversazione può danneggiare l'udito. Anche indossando cuffie isolate o con tecnologia di eliminazione del rumore, si deve essere in grado di sentire una persona vicina parlare.

Ridurre al minimo il tempo di ascolto a volume elevato

- Più a lungo ci si espone a un volume elevato, maggiore è la probabilità di danni all'udito. Più elevato è il volume, minore è il tempo necessario per subire danni all'udito.
- L'ascolto di musica al volume massimo sul dispositivo con le cuffie può

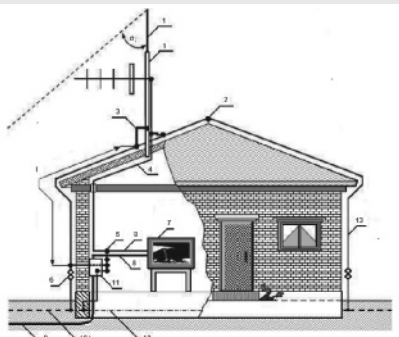
- danneggiare l'udito in modo permanente in 15 minuti. Anche a volumi inferiori, l'esposizione per un numero elevato di ore può danneggiare l'udito.
- Tutti i rumori a cui si è esposti durante il giorno si sommano. Se si è esposti ad altri rumori forti, è sufficiente un tempo inferiore di ascolto a volumi elevati per subire danni all'udito.
 - Per utilizzare in modo sicuro il dispositivo senza limiti di tempo, mantenere il volume sufficientemente basso in modo da poter condurre una conversazione con le persone circostanti.



ATTENZIONE: Antenne terrestri esterne

Gli utenti residenti al di fuori degli Stati Uniti, ad esempio nei paesi dell'Unione Europea, devono fare riferimento ai requisiti previsti nel proprio paese, come gli standard IEC 60364, IEC 62305 e EN 50164 relativi alla corretta messa a terra e alla protezione da fulmini, linee elettriche ecc.

Schema illustrato/disegno che descrive i requisiti dello standard IEC 62305-3 Ed 2 2010-12.



- CODICE**
- 1 asta metallica
 - 2 conduttore di captazione orizzontale sul colmo del tetto
 - 3 giunto tra la calata del tetto e l'asta metallica
 - 4 cavo dell'antenna
 - 5 barra di addizione principale: lo scudo metallico sul cavo dell'antenna è collegato alla barra di addizione
 - 6 giunto di prova
 - 7 TV
 - 8 instradamento parallelo del cavo dell'antenna e del cavo di alimentazione elettrica
 - 9 cavo di alimentazione elettrica
 - 10 impianto di messa a terra
 - 11 la scatola di distribuzione principale della corrente elettrica con SPD (dispositivo di protezione dalle sovratensioni)
 - 12 dispenser di fondazione
 - 13 conduttore LPS (sistema di protezione antifulmini)
 - α angolo di protezione
 - λ lunghezza da considerare per calcolare la distanza di separazione
- NOTA** per strutture di piccole dimensioni, potrebbero essere sufficienti due sole calate, secondo quanto indicato al punto 5.3.3.

Figura E.32b: antenna TV che utilizza l'asta come asta di captazione



ATTENZIONE: Apparecchiature mediche personali

Le emissioni di frequenze radio delle apparecchiature elettroniche possono incidere negativamente sul funzionamento di altre apparecchiature elettroniche causando il malfunzionamento. Sebbene il dispositivo sia progettato, testato e prodotto in modo conforme alle normative che regolano le emissioni in radiofrequenza in Paesi quali Stati Uniti, Canada, Unione Europea e Giappone, i trasmettitori wireless e i circuiti elettrici del dispositivo possono causare interferenze con altre apparecchiature elettroniche. Attenersi sempre alle precauzioni seguenti:

Persone con pacemaker

- La Health Industry Manufacturers Association raccomanda di mantenere una distanza minima di 15 cm tra un dispositivo wireless e un pacemaker per evitare potenziali interferenze con il pacemaker.
- Non tenere dispositivi wireless nel taschino.
- Se per qualsiasi motivo si sospetta un'interferenza, spegnere immediatamente il dispositivo.

Altre apparecchiature mediche

Se si utilizza qualsiasi apparecchiatura medica personale, rivolgersi al produttore di tale apparecchiatura o al proprio medico per determinare se l'uso di altri dispositivi elettronici in prossimità della propria apparecchiatura medica è appropriato.

GARANZIA LIMITATA

Questa Garanzia limitata ("Garanzia") è concessa all'utente da Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Irlanda ("Microsoft").

L'UTILIZZO DI XBOX ONE O DELL'ACCESSORIO IMPLICA L'ACCETTAZIONE DI QUESTA GARANZIA. PRIMA DI CONFIGURARLI, LEGGERE ATTENTAMENTE QUESTA GARANZIA. SE NON SI ACCETTA LA GARANZIA, NON USARE XBOX ONE O L'ACCESSORIO. RESTITUIRLI INUTILIZZATI AL RIVENDITORE O A MICROSOFT PER OTTENERE UN RIMBORSO. Contattare Microsoft dal sito <http://www.support.xbox.com>.

La presente Garanzia è diversa dalle garanzie legali sui prodotti dovute dai rivenditori e/o produttori ai sensi della legislazione nazionale applicabile all'Utente. Intende concedere all'Utente diritti specifici e, a seconda dei casi, aggiuntivi, entro i limiti di quanto consentito da tale legislazione, e non limitare i diritti dell'Utente sanciti dalle garanzie legali sui prodotti. La presente Garanzia non può essere ceduta a terzi.

1. Definizioni

Quando usati nella presente Garanzia, i seguenti termini avranno questi significati:

- (a) "Xbox One" indica una nuova console Xbox One e un nuovo Sensore Kinect acquistati presso un rivenditore autorizzato.
- (b) "Accessorio" indica un nuovo accessorio hardware con marchio Microsoft per Xbox 360 o Xbox One acquistato presso un rivenditore autorizzato.
- (c) "Periodo di garanzia" per Xbox One indica un (1) anno dalla data di acquisto; per gli Accessori, indica 90 giorni dalla data di acquisto, ai sensi dell'articolo 2 di seguito.
- (d) "Utente" indica l'utente finale originale.
- (e) "Normali condizioni d'uso" indica il normale uso di consumo nel normale ambiente domestico in conformità con il manuale di istruzioni di Xbox One o dell'Accessorio.

2. Durata

Fatte salve le garanzie legali alle quali l'Utente può aver diritto ai sensi della legislazione locale applicabile, e a meno che tale legislazione preveda un periodo più lungo, Microsoft offre questa Garanzia per un (1) anno dalla data di acquisto di Xbox One presso un rivenditore autorizzato e 90 giorni per gli Accessori acquistati presso un rivenditore autorizzato.

3. Territorio

Questa Garanzia sarà valida solo nei seguenti Paesi: Austria, Belgio, Repubblica Ceca, Danimarca, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Ungheria, Irlanda, Israele, Italia, Paesi Bassi, Norvegia, Polonia, Portogallo, Russia, Arabia Saudita, Slovacchia, Spagna, Svezia, Svizzera, Turchia, Regno Unito e Emirati Arabi Uniti.

L'Utente riconosce che potrebbe essere soggetto a leggi e disposizioni specifiche sulle esportazioni a seconda del proprio Paese di residenza e si impegna a rispettare tali leggi e disposizioni se esporta la propria Xbox One o l'Accessorio.

4. Garanzia

- (a) Durante il Periodo di garanzia, Microsoft garantisce esclusivamente all'Utente che Xbox One o l'Accessorio non avranno malfunzionamenti nelle Normali condizioni d'uso.
- (b) Fatto salvo le garanzie legali dovute da Microsoft all'Utente ai sensi della legislazione locale applicabile, la presente è l'unica garanzia o condizione concessa all'Utente da Microsoft relativamente a Xbox One o all'Accessorio e a qualsiasi manuale di prodotto fornito con essi. Nessun altro può fornire garanzie o condizioni per conto di Microsoft.
- (c) SE LA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE CONCEDE ALL'UTENTE UNA GARANZIA IMPLICITA, INCLUSA LA GARANZIA IMPLICITA DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ A UNO SCOPO PARTICOLARE, LA SUA DURATA SARÀ LIMITATA AL PERIODO DI GARANZIA, ECCETTO SE DIVERSAMENTE PREVISTO DA TALE LEGISLAZIONE LOCALE.
- (d) Se il prodotto è acquistato in Francia, si applica quanto segue: fatte salve le garanzie legali dovute da Microsoft all'Utente ai sensi della legislazione locale applicabile, la presente è l'unica garanzia o condizione concessa all'Utente da Microsoft in merito a Xbox One o all'Accessorio e a qualsiasi manuale di prodotto fornito con essi. Nessun altro può fornire garanzie o condizioni per conto di Microsoft.

5. Procedura per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia

- (a) Prima di avviare la procedura di assistenza durante il periodo di garanzia, consultare i consigli per la risoluzione dei problemi disponibili sul sito <https://myservice.xbox.com>.
- (b) Se i consigli non risolvono il problema, seguire la procedura online su <https://myservice.xbox.com> o chiamare il servizio assistenza clienti Xbox al numero italiano fornito su <https://myservice.xbox.com>.
- (c) Prima di inviare Xbox One o l'Accessorio a Microsoft per assistenza, accertarsi di conservare una copia dei dati che si desidera salvare ed eliminare i dati ritenuti riservati. Microsoft non è responsabile dei dati dell'Utente e potrebbe cancellarli.

6. Responsabilità di Microsoft

- (a) Dopo la restituzione di Xbox One o dell'Accessorio a Microsoft, Microsoft provvederà a sottoporli a controlli.
- (b) Se Microsoft stabilisce che si è verificato un malfunzionamento di Xbox One o dell'Accessorio durante il Periodo di garanzia nelle Normali condizioni d'uso, Microsoft potrà (a propria discrezione) ripararli o sostituirli o rimborsare all'Utente il prezzo di acquisto, eccetto se diversamente disposto dalla legislazione locale applicabile all'Utente. La riparazione potrà utilizzare parti nuove o ricondizionate. La sostituzione potrà essere fatta con un'unità nuova o ricondizionata.
- (c) Dopo la riparazione o sostituzione, Xbox One o l'Accessorio saranno coperti dalla presente Garanzia per il resto del Periodo di garanzia originale oppure per 95 giorni dalla loro spedizione da parte di Microsoft all'Utente, a seconda di quale periodo sia più lungo. In Francia tale periodo è prolungato per il periodo di tempo richiesto dalla riparazione e sostituzione, se tale periodo supera i 7 giorni.
- (d) FATTO SALVO QUANTO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE ALL'UTENTE, LA RESPONSABILITÀ DI MICROSOFT PER LA RIPARAZIONE O SOSTITUZIONE DI XBOX ONE O DELL'ACCESSORIO O PER IL RIMBORSO DEL PREZZO DI ACQUISTO È L'UNICO ED ESCLUSIVO RIMEDIO DISPONIBILE ALL'UTENTE.
- (e) In caso di malfunzionamenti di Xbox One o dell'Accessorio dopo la scadenza del Periodo di garanzia, non si applica nessuna garanzia di alcun tipo. Dopo la scadenza del Periodo di garanzia, Microsoft potrà addebitare all'Utente i costi degli interventi di diagnosi e assistenza in caso di problemi con Xbox One o l'Accessorio, sia che tali interventi abbiano esito positivo o negativo.

7. Limitazioni della garanzia

Microsoft non è responsabile e questa Garanzia non si applica, nemmeno a pagamento, se Xbox One o l'Accessorio sono:

- (a) dovuti all'utilizzo con prodotti non venduti o concessi in licenza da Microsoft (inclusi, a titolo esemplificativo, giochi e accessori non prodotti o concessi in licenza da Microsoft, giochi venduti illegalmente ecc.); per gli Accessori Bluetooth, tuttavia, Microsoft non è responsabile e la presente Garanzia non si applica, neppure a fronte di un corrispettivo, in caso di danni alla Console o all'Accessorio dovuti all'utilizzo con prodotti che non soddisfino i requisiti di sistema specificati sulla confezione dell'Accessorio Bluetooth.
- (b) utilizzati per scopi commerciali (inclusi, ad esempio, noleggio, pay-per-play, ecc.);
- (c) aperti, modificati o alterati (incluso, ad esempio, qualsiasi tentativo di sopprimere eventuali limitazioni tecniche, meccanismi di sicurezza o antipirateria, ecc. dell'Xbox o dell'Accessorio), o con numeri di serie alterati o rimossi;
- (d) danneggiati per cause esterne (inclusi, ad esempio, cadute, utilizzo con ventilazione inadeguata, ecc., o mancato rispetto delle istruzioni contenute nel manuale di istruzioni di Xbox One o dell'Accessorio); o
- (e) riparati da altri e non da Microsoft.

8. LIMITAZIONI PER CERTI TIPI DI DANNI

SALVO QUANTO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE ALL'UTENTE, MICROSOFT NON È RESPONSABILE PER DANNI DIRETTI, INCIDENTALI, SPECIALI O CONSEGUENZIALI; PERDITA DI DATI, PRIVACY, RISERVATEZZA O PROFITTO; O INCAPACITÀ DI UTILIZZARE XBOX ONE O L'ACCESSORIO. TALI LIMITAZIONI SI APPLICANO ANCHE SE MICROSOFT È STATA INFORMATTA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI E ANCHE SE I RIMEDI NON DOVESSERO RISULTARE EFFICACI.

9. Termini aggiuntivi

Eventuali tentativi da parte dell'Utente di superare o aggirare limitazioni tecniche, meccanismi di sicurezza o sistemi antipirateria di Xbox One o dell'Accessorio potrebbero causare un guasto permanente del prodotto. Invalideranno inoltre la garanzia e renderanno Xbox One o l'Accessorio non più idonei alla riparazione autorizzata, nemmeno a pagamento.

10. Legislazione applicabile

La presente Garanzia sarà soggetta e interpretata ai sensi della legislazione del Paese di residenza dell'Utente, a prescindere dalle norme sul conflitto di leggi.

LICENZA SOFTWARE

I termini della licenza software per Xbox One e gli Accessori sono disponibili sul sito xbox.com/xboxone/slt. L'utilizzo di Xbox One o dell'Accessorio costituisce accettazione di tali termini di licenza software. Prima di configurarli, leggere attentamente questi termini. Se non si accettano i termini di licenza software, non usare Xbox One o l'Accessorio. Restituirli inutilizzati al rivenditore o a Microsoft per ottenere un rimborso.

INFORMAZIONI DI CARATTERE NORMATIVO

- Non utilizzabile con macchinari oppure in applicazioni industriali o mediche.
- Questo prodotto è destinato all'uso con apparecchiature informatiche elencate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via) e/o conformi alla normativa IEC/EN 60950-1 (dotate di marchio CE).
- Non include parti da sottoporre a manutenzione.
- Temperatura di funzionamento: 5 °C - 35 °C.

Dichiarazioni di conformità FCC e IC:

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle norme FCC e agli standard RSS esenti da licenza di Industry Canada. Il funzionamento è soggetto al rispetto delle due condizioni seguenti: (1) il dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) il dispositivo deve accettare eventuali interferenze, incluse quelle che potrebbero provocare anomalie nel funzionamento.

Nota: le alterazioni o modifiche non espressamente approvate da Microsoft possono annullare il diritto dell'utente all'utilizzo dell'apparecchiatura.

La presente apparecchiatura è stata testata e riscontrata conforme ai limiti previsti per i dispositivi digitali di Classe B, come prescritto nella Parte 15 delle norme FCC e nello standard canadese ICES-003. Tali limiti sono stati definiti per fornire una ragionevole protezione contro le interferenze dannose nelle installazioni residenziali. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza (RF) e, se non installata e usata secondo le istruzioni, può causare interferenze dannose alle radiocomunicazioni. Tuttavia, non è possibile garantire l'assenza di interferenze in una particolare installazione. Se l'apparecchiatura genera interferenze alla ricezione radiotelevisiva, evento che può essere accertato tramite spegnimento e riaccensione dell'apparecchiatura, provare le misure correttive seguenti:

- Riorientare o spostare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza di separazione tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa posta su un circuito diverso da quello del ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto.

Per ulteriori informazioni relative ai problemi di interferenze, visitare il sito Web della FCC all'indirizzo fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. È anche possibile contattare la FCC al numero 1-888-CALL FCC per richiedere le schede informative su interferenze e interferenze telefoniche.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Dichiarazione sull'esposizione alle radiazioni di radiofrequenza:

L'apparecchiatura rispetta i limiti di esposizione alle radiazioni stabiliti da FCC e IC per gli ambienti non controllati. L'apparecchiatura deve essere installata e utilizzata a una distanza minima di 20 cm dal corpo, a eccezione di cuffie e dispositivi palmari. Questo trasmettitore non deve essere collocato o utilizzato congiuntamente ad altre antenne o altri trasmettitori.

Ulteriori informazioni sulla sicurezza RF sono disponibili sul sito web della FCC, www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0, e di Industry Canada, www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html.

Solo per i dispositivi 802.11a e 802.11n 5GHz

Questo prodotto è limitato all'uso all'interno per ridurre la possibilità di interferenze dannose con il funzionamento autorizzato nella gamma di frequenze da 5,15 a 5,25 GHz.

I radar ad elevata energia sono allocati come utenti primari (ovvero utenti con priorità) delle bande 5250–5350 MHz e 5650–5850 MHz e potrebbero essere causa di interferenze e/o danni ai dispositivi LE-LAN.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; Stati Uniti Stati Uniti: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750.

**AVVERTENZA: Dispositivi wireless a bordo di un aereo**

Prima di imbarcarsi su un aereo o riporre un dispositivo wireless in un bagaglio che verrà sottoposto a controllo, rimuovere le batterie o spegnere il dispositivo (se dispone di un interruttore di accensione/spegnimento). I dispositivi wireless possono infatti emettere energia a radiofrequenza (RF), in modo simile ai telefoni cellulari, quando le batterie sono installate e il dispositivo wireless è acceso (se dotato dell'apposito interruttore).

Smaltimento di batterie esaurite e apparecchiature elettriche ed elettroniche

 Questo simbolo sul prodotto, sulle batterie o sulla confezione indica che il prodotto e le eventuali batterie in esso contenute non possono essere smaltiti con i rifiuti domestici. L'utente è responsabile dello smaltimento presso un apposito punto di raccolta per il riciclo delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata e il riciclo favoriscono la preservazione delle risorse naturali e garantiscono che tali apparecchiature vengano smaltite nel rispetto dell'ambiente e della tutela della salute. Questi aspetti potrebbero invece essere compromessi in caso di smaltimento inappropriato, a causa della possibile presenza di sostanze nocive nelle apparecchiature e nelle batterie. Per ulteriori informazioni sui punti di raccolta delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il comune di residenza, il servizio locale di smaltimento dei rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto. Per ulteriori informazioni sullo smaltimento di rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche e batterie esaurite, scrivere all'indirizzo erecycle@microsoft.com.

Questo prodotto può utilizzare batterie al litio, NiMH o alcaline. Questo prodotto deve essere utilizzato con apparecchiature IT certificate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via) e/o conformi alle norme IEC/EN 60950 (con contrassegno CE).

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5,15-5,25 GHz – utilizzare soltanto in ambienti chiusi.

Dichiarazione di conformità CE semplificata:

Microsoft Corporation dichiara che questo prodotto è conforme ai nella Direttiva 2014/53/EU

Il testo completo della dichiarazione di conformità CE è disponibile al seguente indirizzo Internet: <http://www.microsoft.com/ireland>.

La dichiarazione di conformità completa contiene anche informazioni sull'eventuale impatto di software e accessori sulla conformità alla direttiva predefinita.

Società: Microsoft Ireland Operations Limited
Indirizzo: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
Paese: Irlanda
Numero di telefono: +353 1 295 3826
Numero di fax: +353 1 706 4110

Le bande di radiofrequenza per il funzionamento del modello 1708, la potenza di trasmissione nominale massima e le tolleranze associate sono:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 11.46dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.24dBm EIRP +/-1.5dB.
Bluetooth 2400-2483.5MHz, 5dBm EIRP +/-4dB.

Le bande di radiofrequenza per il funzionamento del modello 1698, la potenza di trasmissione nominale massima e le tolleranze associate sono:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 6.8dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 6.7dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 7.9dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 8.0dBm EIRP +/-1.5dB.

COPYRIGHT

Informazioni e immagini contenute in questo documento, inclusi URL e altri riferimenti a siti Web, possono essere soggette a modifiche senza preavviso. Questo documento non concede alcun diritto legale in alcuna proprietà intellettuale di alcun prodotto Microsoft. Il documento può essere copiato per uso interno a scopo di consultazione.

© 2018 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, i logo Xbox e il logo Xbox Live sono marchi di fabbrica del gruppo di aziende Microsoft.

SUPPORTO TECNICO

Per leggere le risposte alle domande frequenti, le procedure per la risoluzione dei problemi e le informazioni di contatto del Supporto tecnico Xbox, visitare il sito xbox.com/support.

INSTRUKCJA OBSŁUGI AKCESORIÓW DO XBOX ONE

WAŻNE INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA PRODUKTU I GWARANCJI
Instrukcja dotyczy różnych produktów, część z których zawiera funkcje łączności radiowej (np. Wi-Fi czy Bluetooth).

W niniejszej instrukcji użytkownika produktu tym symbolem oznaczono komunikaty dotyczące bezpieczeństwa i ochrony zdrowia.
Niniejsza instrukcja zawiera ważne informacje dotyczące korzystania z zakupionego urządzenia w sposób bezpieczny i nieszkodliwy dla zdrowia użytkownika.

OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowy sposób konfiguracji, używania lub obsługi produktu może zwiększyć ryzyko poważnego uszkodzenia ciała, śmierci, szkody dla mienia, uszkodzenia produktu lub jego akcesoriów. Należy zapoznać się z informacjami o bezpieczeństwie i ochronie zdrowia zawartymi w tym podręczniku lub na stronie internetowej xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

UMOWA OGRANICZONEJ GWARANCJI ORAZ WARUNKI LICENCJI NA OPROGRAMOWANIE XBOX ONE

Korzystanie z konsoli Xbox One, akcesoriów do Xboxa i/lub sensora Kinect for Xbox jest możliwe po zaakceptowaniu Warunków użytkowania Xboxa (w tym warunków licencji na oprogramowanie produktu) wymienionych na stronie xbox.com/live/termsfuse, warunków licencji na oprogramowanie znajdujących się na stronie xbox.com/xboxone/slt oraz ograniczonej gwarancji, której tekst znajduje się na stronie xbox.com/xboxone/warranty. Korzystanie z konsoli Xbox One, akcesoriów do Xboxa i/lub sensora Kinect for Xbox One oznacza akceptację tych warunków. Użytkownik powinien zapoznać się z tymi warunkami. W przypadku niez zaakceptowania wspomnianych warunków prosimy użytkownika o niekonfigurowanie i nieużywanie konsoli Xbox One, akcesoriów do Xboxa i/lub sensora Kinect for Xbox One. Produkt można zwrócić do firmy Microsoft lub sprzedawcy produktu w celu uzyskania zwrotu pieniędzy.

BEZPIECZEŃSTWO ELEKTRYCZNE

OSTRZEŻENIE: Podobnie jak w przypadku innych urządzeń elektrycznych, nieostrożność może do poniższych środków ostrożności może spowodować poważne obrażenia bądź śmierć w wyniku pożaru lub porażenia prądem, a także uszkodzenie akcesoriów czy konsoli Xbox One.

- Do ładowania używać wyłącznie zatwierdzonego kabla.
- Nie dopuszczać do tego, by urządzenie bezprzewodowe lub kabel do ładowania były mokre.
- Wyciągnąć kabel do ładowania z prądu podczas burzy lub gdy nie będzie on przez dłuższy czas używany.
- Aby zapobiec uszkodzeniom sprzętu, nie należy siedzieć na urządzeniu bezprzewodowym, jego kablach, wtyczkach i złączach, ani też po nich deptać.

UWAGA: Kable
Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo potknięcia się lub zaplątania w kable, należy ułożyć je w sposób eliminujący ryzyko potknięcia się o nie lub przypadkowego wyrwania przez osobę przemieszczającą się w pobliżu. Nie wolno zezwalać też dzieciom na zabawę kablami.

Więcej informacji znaleźć można na stronie internetowej <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

URZĄDZENIE ZASILANE BATERIAMI

OSTRZEŻENIE: Bezpieczeństwo korzystania z baterii
Poniższe środki ostrożności odnoszą się do wszystkich produktów zasilanych przy użyciu baterii standardowych lub akumulatorów, łącznie z bateriami litowo-polimerowymi. Korzystanie z baterii w sposób nieprawidłowy może spowodować poważny uraz ciała, śmierć bądź uszkodzenie produktu lub jego akcesoriów. Wyciekający z baterii płyn ma działanie korozyjne i może być trujący. Może on spowodować poparzenie skóry oraz oczu i jest szkodliwy w przypadku połknięcia. Aby ograniczyć ryzyko powstania obrażeń:

Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
Jeśli baterie są zużyte lub jeśli urządzenie ma być przechowywane przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie. Stare, słabe lub zużyte baterie należy zawsze wyjmować z urządzenia i poddawać recyklingowi albo wyrzucać zgodnie z lokalnymi i krajowymi przepisami dotyczącymi utylizacji odpadów.

W przypadku stwierdzenia wycieku należy usunąć wszystkie baterie w sposób odwrotny do podanego w niniejszej instrukcji w części poświęconej instalacji produktu, uważając, aby nie doszło do kontaktu płynu ze skórą lub ubiorem. Gdyby jednak do takiego kontaktu doszło, należy niezwłocznie spłukać dane miejsce wodą. Przed włożeniem nowych baterii wyczyścić dokładnie komorę baterii suchą szmatką lub postępować zgodnie z zaleceniami producenta baterii dotyczącymi czyszczenia.

- Baterii nie wolno zginać, otwierać, przekłwać, podgrzewać do temperatury wyższej niż 35°C (95°F) ani wrzucać do ognia.
- Nie używać jednocześnie starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów (na przykład węglowo-cynkowych i alkalicznych).
- Uważać, aby nie dotykać końcówek baterii w urządzeniu metalowymi przedmiotami, ponieważ mogłyby się one nagrząć i spowodować oparzenia.
- Nie transportować ani umieszczać baterii razem z naszyjniki, spinkami do włosów czy innymi metalowymi przedmiotami.
- Nie narażać urządzeń zasilanych bateriami na długie, bezpośrednie działanie promieni słonecznych, na przykład na desce rozdzielczej samochodu w lecie.
- Nie zanurzać baterii w wodzie ani nie dopuszczać do tego, by stały się mokre.
- Nie podłączać baterii bezpośrednio do gniazdek w ścianach czy gniazd zapalniczek.
- Złącza baterii przyłączać tylko używając urządzenia zatwierdzonego przez firmę Microsoft.
- Nie uderzać w baterie, nie rzucać nimi, deptać po nich ani nie narażać ich na inne działanie siły.
- W żaden sposób nie przebiegać obudowy baterii.
- Nie podejmować żadnych prób demontażu czy wprowadzania zmian w konstrukcję baterii.
- Nie ładować akumulatorów w pobliżu ognia lub w warunkach bardzo wysokiej temperatury.

OSTRZEŻENIE: Używać wyłącznie odpowiednio ładowarki
Do ładowania akumulatora należy używać tylko ładowarki dostarczonej z produktem. Ładowanie akumulatorów w sposób niewłaściwy może być przyczyną pożaru lub wybuchu.

UŻYWANIE I KONSERWACJA AKCESORIÓW DO XBOX ONE

OSTRZEŻENIE: Nie należy podejmować samodzielnych prób naprawy
Nie podejmować prób demontażu, otwierania, serwisowania lub modyfikowania akcesoriów do Xbox One. Postępowanie takie stwarza ryzyko porażenia prądem, wystąpienia szkód, pożaru i innych zagrożeń. Wszelkie ślady prób otwierania i/lub modyfikowania tego urządzenia, łącznie ze śladami ścierania, przekłuwania bądź usuwania naklejek, powodują utratę gwarancji ograniczonej i sprawiają, że akcesoria do Xbox One nie nadają się do autoryzowanej naprawy. Samodzielna modyfikacja akcesoriów do Xbox One może skutkować trwałym zakazem korzystania z usługi Xbox Live, niezbędnej do grania w gry oraz do kilku innych zastosowań konsoli.

Korzystanie z produktu i czyszczenie

OSTRZEŻENIE: Nie dopuszczać do zamoczenia akcesoriów do Xbox One
Aby ograniczyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem nie wolno narażać urządzenia (urządzeń) na działanie deszczu oraz innych rodzajów wilgoci.

- Z produktu należy korzystać zgodnie z następującymi wskazówkami:
- Nie używać akcesoriów w pobliżu źródeł ciepła.
 - Stosować wyłącznie z dodatków/akcesoriów wskazanych przez firmę Microsoft.
 - Nie podejmować prób czyszczenia złączy.
 - Do czyszczenia należy używać wyłącznie suchej ściereczki.

Więcej informacji można uzyskać na stronie <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

ZDROWE GRANIE

OSTRZEŻENIE: Ważne ostrzeżenia zdrowotne dotyczące zabawy grami wideo

Ataki padaczki fotogennej
Niewielki odsetek osób może doznać ataku epileptycznego podczas oglądania pewnych specyficznych obrazów, takich jak migające światła lub wzory obecne w grach wideo. Nawet u osób, które w przeszłości nie doświadczyły ataków drgawek lub epilepsji, podczas oglądania gier wideo mogą wystąpić niediagnozowane zaburzenia skutkujące „atakami padaczki fotogennej”.

Ataki te mogą cechować się różnymi symptomami, takimi jak ból głowy spowodowany światłem, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub twarzy, drżenie lub niekontrolowane ruchy kończyn, utrata orientacji, dezorientacja bądź chwilowa utrata świadomości. Ataki te mogą również powodować utratę świadomości lub konwulsje, które mogą prowadzić do powstania obrażeń w wyniku upadku bądź uderzenia o znajdujące się w pobliżu przedmioty.

W przypadku wystąpienia jednego z opisanych symptomów należy bezzwłocznie przerwać grę i skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować lub pytać dzieci o wymienione wyżej symptomy. Ataki te występują częściej u dzieci i nastolatków niż u osób dorosłych. Ryzyko wystąpienia ataku padaczki fotogennej można ograniczyć, stosując się do poniższych środków ostrożności:

- Należy usiąść lub stać dalej od ekranu telewizora.
- Należy używać telewizora o mniejszym ekranie.
- Należy grać w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.
- Nie grać w stanie zmęczenia lub senności.
- Jeżeli użytkownik lub ktoś z jego krewnych w przeszłości miał ataki drgawek lub epilepsji, przed rozpoczęciem gry należy skonsultować się z lekarzem.

Zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego

Korzystanie z kontrolerów gry, klawiatur, myszy lub innych elektronicznych urządzeń wejściowych może powodować poważne obrażenia lub zaburzenia.

Podczas zabawy grami wideo, podobnie jak w przypadku innych czynności, można sporadycznie odczuwać dolegliwości w dłoniach, ramionach, karku, szyi lub innych częściach ciała. Jeżeli jednak uczucie dyskomfortu, ból, pulsowanie, szczypanie, klucie, drżnienie, pieczenie bądź sztywnienie zaczęły występować często lub nieustannie, NIE WOLNO ICH IGNOROWAĆ. NALEŻY NATYCHMIAST UDĄC SIĘ DO LEKARZA SPECJALISTY, nawet jeżeli symptomy występują podczas wykonywania czynności innych niż korzystanie z gier wideo. Opisanym symptomom mogą towarzyszyć bolesne i niekiedy trwałe kontuzje lub zaburzenia nerwowe, mięśni, ścięgien, naczyń krwionośnych i innych części ciała. Opisane zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego to m.in. zespół cieśni nadgarstka, zapalenie ścięgna, zapalenie pochewki, zespół wibracyjny i inne.

Chociaż badacze nie są jeszcze w stanie odpowiedzieć na wiele pytań dotyczących zaburzeń układu mięśniowo-szkieletowego, istnieje ogólny pogląd, że wiele czynników można łączyć z okolicznościami ich występowania, włączając w to warunki medyczne i fizyczne, stres i umiędzynawienie sobie ze stresem, ogólny stan zdrowia, sposób ustawiania i używania ciała podczas wykonywania prac i innych czynności (m.in. zabawy grami wideo). Niektóre badania sugerują, że czynnikiem może być również czas poświęcony na wykonywanie danej czynności.

Wskazówki, które mogą zapewnić spokojną pracę i zabawę, a także ograniczyć ryzyko wystąpienia zaburzeń układu mięśniowo-szkieletowego, można znaleźć w podręczniku na temat zdrowego grania, znajdującym się na stronie xbox.com/xboxone/playhealthy. Wskazówki te dotyczą tematów takich jak:

- Przyjmowanie wygodnej postawy.
- Utrzymywanie rąk, palców oraz innych części ciała w stanie rozluźnionym.
- Planowanie przerw.
- Prowadzenie zdrowego trybu życia.

W przypadku pytań na temat wpływu trybu życia, aktywności lub stanu zdrowia bądź fizycznego na zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego należy skonsultować się z lekarzem specjalistą.

OSTRZEŻENIE: Niebezpieczeństwo udławienia się
Urządzenie może zawierać małe elementy, które stwarzają zagrożenie udławienia się nimi przez dzieci poniżej 3 roku życia. Małe elementy należy przechowywać z dala od dzieci.

Upewnić się, że dzieci bawią się w sposób bezpieczny
Upewnić się, że dzieci korzystają z akcesoriów do Xbox One razem z konsolą Xbox One i sensorem Kinect w sposób bezpieczny i stosują się do obowiązujących ograniczeń oraz że wiedzą, jak właściwie korzystać z systemu.

Nie używać nielicencjonowanych akcesoriów, niezatwierdzonych dodatków bądź innych przedmiotów z sensorem Kinect.

Korzystanie z takich akcesoriów lub obiektów może spowodować obrażenia u gracza lub innych osób i/lub uszkodzenie czujnika oraz innych przedmiotów. Stosowanie nieautoryzowanych akcesoriów narusza

postanowienia Licencji na Oprogramowanie i może spowodować utratę Ograniczonej Gwarancji.

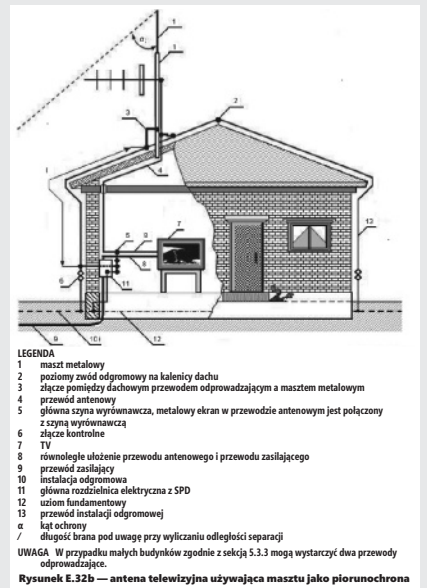
- OSTRZEŻENIE: Bezpieczeństwo dla słuchu**
- Długotrwałe działanie głośnych dźwięków przy korzystaniu ze słuchawek może spowodować tymczasową lub trwałą utratę słuchu. Aby zmniejszyć ryzyko utraty słuchu, należy ustawić głośność na nie wyższą niż taka, która wystarcza na wyraźne słyszenie w cichym pomieszczeniu.
- Nie zgłaszać w trakcie słuchania. Z czasem uszy przyzwyczajają się do głośnych dźwięków i wydają się one normalne, mogą jednak spowodować uraz słuchu.
 - Nie zgłaszać, aby zagłuszyć hałas pochodzący z otoczenia. Dźwięki te, w połączeniu z pochodzącymi ze słuchawek, mogą spowodować uszkodzenie słuchu. Stosowanie szczelnych słuchawek lub słuchawek blokujących dźwięki pochodzących z zewnątrz może na tyle skutecznie je ograniczyć, że zgłaszanie nie będzie potrzebne.
 - Jeżeli nie można zrozumieć osoby mówiącej w pobliżu w sposób naturalny, należy ściszyć dźwięk. Dźwięki, które uniemożliwiają słyszenie normalnej mowy, mogą spowodować uszkodzenie słuchu. Nawet stosowanie szczelnych słuchawek lub blokujących dźwięki pochodzących z zewnątrz nie powinno uniemożliwiać usłyszenia znajdujących się w pobliżu osoby mówiącej w sposób naturalny.

- Skrać czas słuchania głośnych dźwięków**
- Im więcej czasu jest się narażonym na słuchanie wysokich dźwięków, tym bardziej wzrasta ryzyko uszkodzenia słuchu. Im głośniejszy dźwięk, tym krótszy czas powstania uszkodzenia słuchu,
 - na przykład słuchanie muzyki przez słuchawki przy maksymalnej głośności może spowodować trwałą wadę słuchu w ciągu 15 minut. Jednak nawet niższa głośność może być szkodliwa dla słuchu, jeśli jest się narażonym na jej wielogodzinne działanie.
 - Wszystkie dźwięki, jakie dobiegają nas w ciągu dnia, sumują się. Jeżeli więc otoczenie jest głośne, wystarczy mniej czasu słuchania przy zwiększonej głośności, aby doszło do uszkodzenia słuchu.
 - Bezpieczne korzystanie z urządzenia bez ograniczeń czasowych wymaga tego, by jego głośność była obniżona do stopnia pozwalającego na swobodne rozmawianie z osobami będącymi w pobliżu.

OSTRZEŻENIE: Uziemienie anten zewnętrznych

Poza Stanami Zjednoczonymi, na przykład w krajach UE, użytkownicy powinni kierować się wymogami obowiązującymi w ich kraju, np. zapoznając się z normami IEC 60364, IEC 62305 i EN 50164 w zakresie prawidłowego uziemienia i ochrony przed uderzeniami piorunów, awariami sieci zasilającej itp.

Diagram/rysunek poglądowy objaśniający wymogi normy IEC 62305-3 Ed 2 2010-12.



UWAGA: Osobiste urządzenia medyczne

Częstotliwości radiowe emitowane przez urządzenia elektroniczne mogą mieć negatywny wpływ na pracę innych urządzeń elektronicznych, powodując ich uszkodzenie. Urządzenie zostało co prawda zaprojektowane, poddane testom i wyprodukowane zgodnie z przepisami dotyczącymi emisji na częstotliwościach radiowych, obowiązującymi w krajach takich jak Stany Zjednoczone, Kanada, Unia Europejska i Japonia, jednak nadajniki bezprzewodowe i obwody elektryczne znajdujące się w urządzeniu mogą zakłócać działanie innego sprzętu elektronicznego. Należy zawsze przestrzegać następujących środków ostrożności:

- Osoby z rozrusznikiem serca**
- Stowarzyszenie Producentów Przemysłu Medycznego zaleca, aby zachować minimalny odstęp 15 cm (6 cali) pomiędzy urządzeniem bezprzewodowym a rozrusznikiem serca, aby uniknąć zakłóceń pracy rozrusznika.
 - Nie należy nosić urządzeń bezprzewodowych w kieszeni na piersi.
 - W przypadku przypuszczenia, że urządzenie zakłóca pracę rozrusznika, należy je niezwłocznie wyłączyć.

Inne urządzenia medyczne

Osoby korzystające z innego osobistego sprzętu medycznego powinny skontaktować się z jego producentem lub lekarzem i zapytać, czy mogą jednocześnie z nim korzystać z innych urządzeń elektronicznych.

OGRANICZONA GWARANCJA

Firma Microsoft Ireland Operations Limited, z siedzibą pod adresem: One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Irlandia (zwana dalej „Microsoft”) udziela Użytkownikowi niniejszej Ograniczonej Gwarancji (zwanej dalej „Gwarancją”).

KORZYSTAJĄC Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW, UŻYTKOWNIK AKCEPTUJE POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ GWARANCJI. PRZED WYSTĄPIENIEM DO KONFIGURACJI KONSOLI XBOX ONE NALEŻY UWAGAŻNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ GWARANCJI. UŻYTKOWNIK, KTÓRY NIE AKCEPTUJE NINIEJSZEJ GWARANCJI, NIE MOŻE KORZYSTAĆ Z KONSOLI XBOX ONE ANI AKCESORIÓW. W TAKIM PRZYPADKU NALEŻY ZWROCIC NIEUŻYWANE URZĄDZENIE DO SPRZEDAWCY DETALICZNEGO LUB FIRMY MICROSOFT W CELU UZYSKANIA ZWROTU PIENIĘDZY. Prosimy o kontakt z firmą Microsoft za pośrednictwem strony internetowej <http://www.support.xbox.com>.

Niniejsza Gwarancja nie stanowi rękojmi, jaką sprzedawcy detaliczni i (lub) producenci zobowiązani są udzielać zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika. Jej celem jest przyznanie Użytkownikowi szczególnych lub, zależnie od przypadku, dodatkowych praw w granicach dopuszczalnych prawem krajowym, nie zaś ograniczenie praw przysługujących Użytkownikowi zgodnie z właściwymi przepisami dotyczącymi rękojmi. Gwarancja nie podlega przeniesieniu na osoby trzecie.

1. Definicje

W niniejszej Gwarancji poniższe terminy mają następujące znaczenie:

- (a) „Konsola Xbox One” oznacza nową konsolę Xbox One wraz z sensorem Kinect zakupioną od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- (b) „Akcesoria” oznaczają nowe akcesoria do konsoli Xbox 360 lub Xbox One marki Microsoft zakupione od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- (c) „Okres Gwarancji” w przypadku Konsoli Xbox One oznacza jeden (1) rok od daty zakupu przez Użytkownika, a w przypadku Akcesoriów – 90 dni od daty zakupu przez Użytkownika, z zastrzeżeniem postanowień art. 2 poniżej.
- (d) „Użytkownik” oznacza pierwotnego użytkownika końcowego.
- (e) „Zwykłe Warunki Użytkowania” oznaczają zwykłe użytkowanie przez konsumenta w zwykłych warunkach domowych zgodnie z instrukcją obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

2. Okres obowiązywania

Bez uszczerbku dla rękojmi, jaka może przysługiwać Użytkownikowi zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, i o ile w prawie tym nie przewidziano dłuższego terminu, Microsoft udziela niniejszej gwarancji na okres jednego (1) roku od daty zakupu Konsoli Xbox One oraz na okres 90 dni od daty zakupu Akcesoriów od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.

3. Terytorium

Niniejsza Gwarancja obowiązuje wyłącznie na terenie następujących krajów: Austria, Belgia, Czechy, Dania, Finlandia, Francja, Niemcy, Grecja, Węgry, Irlandia, Izrael, Włochy, Holandia, Norwegia, Polska, Portugalia, Rosja, Arabia Saudyjska, Słowacja, Hiszpania, Szwecja, Szwajcaria, Turcja, Wielka Brytania i Zjednoczone Emiraty Arabskie.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w zależności od kraju zamieszkania może podlegać szczególnym przepisom i regulacjom eksportowym i zobowiązuje się przestrzegać wszystkich tych przepisów i regulacji w przypadku eksportu swojej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

4. Gwarancja

- (a) Microsoft gwarantuje, wyłącznie względem Użytkownika, że w Okresie Gwarancji Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą działać nieprawidłowo w Zwykłych Warunkach Użytkowania.
- (b) Za wyjątkiem odpowiedzialności z tytułu rękojmi, jaką Microsoft może ponosić względem Użytkownika zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, niniejsza Gwarancja stanowi jedyną gwarancję udzielaną Użytkownikowi oraz jedyny warunek ustalany w stosunku do Użytkownika przez Microsoft w odniesieniu do Konsoli Xbox One lub Akcesoriów oraz wszelkich instrukcji obsługi, jakie mogą być do nich dołączone. Żaden inny podmiot nie jest uprawniony do udzielania rękojmi ani gwarancji bądź ustalania warunków w imieniu Microsoft.
- (c) W PRZYPADKU GDY PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA ZAPEWNIĄ UŻYTKOWNIKOWI GWARANCJĘ DOROZUMIĄNĄ, W TYM DOROZUMIĄNĄ GWARANCJĘ WARTOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, JEJ OKRES BĘDZIE OGRANICZONY WYŁĄCZNIE DO OKRESU GWARANCJI, O ILE WSPOMNIANE PRAWO KRAJOWE NIE STANOWI GWARANCJĘ.

5. Procedura korzystania z Serwisu Gwarancyjnego

- (a) Przed rozpoczęciem procedury gwarancyjnej należy skorzystać z porad Microsoft na temat usuwania problemów dostępnych na stronie: <https://myservice.xbox.com>.
- (b) W razie braku możliwości rozwiązania problemu Użytkownika na podstawie powyższych porad należy zastosować procedurę online na stronie <https://myservice.xbox.com> lub skontaktować się z infolinią serwisową Xbox dla kraju zamieszkania Użytkownika (numer infolinii dostępny na stronie <https://myservice.xbox.com>).
- (c) Przed wysłaniem Konsoli Xbox One lub Akcesoriów do serwisu Microsoft należy wykonać kopie wszystkich danych, które Użytkownik pragnie zachować, oraz usunąć wszelkie dane, które Użytkownik uważa za poufne. Microsoft nie odpowiada za dane Użytkownika i może je usunąć.

6. Zakres odpowiedzialności firmy Microsoft

- (a) Po zwrocie Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Użytkownika do Microsoft, Microsoft skontroluje stan urządzenia.
- (b) Jeżeli Microsoft stwierdzi, że Konsola Xbox One lub Akcesoria działały nieprawidłowo w Okresie Gwarancji w Zwykłych Warunkach Użytkowania, Microsoft dokona (wedle własnego uznania) naprawy lub wymiany bądź zwrotu ceny zakupu na rzecz Użytkownika, o ile bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa krajowego właściwego dla Użytkownika nie stanowią inaczej. W ramach naprawy mogą zostać wykorzystane części nowe lub odnowione. W ramach wymiany Użytkownik może otrzymać sprzęt nowy lub odnowiony.
- (c) Po dokonaniu naprawy lub wymiany Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika będą objęte niniejszą Gwarancją do końca pierwotnego Okresu Gwarancji lub przez 95 dni od dnia wysyłki Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Microsoft do Użytkownika, zależnie od tego, który z powyższych okresów jest dłuższy.
- (d) O ILE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZĘJ, JEDYNYM ŚRODKIEM NAPRAWY CZY PRZYSŁUGUJĄCYM UŻYTKOWNIKOWI JEST NAPRAWA LUB WYMIANA KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW BĄDŹ ZWROT CENY ZAKUPU PRZEZ MICROSOFT.
- (e) W przypadku nieprawidłowego działania Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika po upływie Okresu Gwarancji Użytkownikowi nie przysługuje żadna gwarancja. Po upływie Okresu Gwarancji Microsoft może pobrać od Użytkownika opłatę z tytułu rozpoznania i rozwiązania problemu związanego z Konsolą Xbox One lub Akcesoriami Użytkownika, niezależnie od tego, czy działania te zakończyły się powodzeniem, czy też nie.

7. Wyłączenia Gwarancji

Microsoft nie ponosi odpowiedzialności, a niniejsza Gwarancja nie obowiązuje, nawet w przypadku uiszczenia opłaty, w przypadku gdy Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika zostaną:

- (a) uszkodzone wskutek używania ich z produktami niesprzedawanymi lub nielicencjonowanymi przez Microsoft (w tym m.in. grami i akcesoriami niewyprodukowanymi lub nielicencjonowanymi przez Microsoft oraz „pirackimi” grami); przy czym w przypadku Akcesoriów Bluetooth Microsoft nie ponosi odpowiedzialności, a niniejsza (także odpłatna) Gwarancja nie ma zastosowania, jeśli Konsola Xbox One lub Akcesorium Licencjobjory zostaną uszkodzone wskutek używania ich z produktami, które nie spełniają wymagań systemu określonych na opakowaniu Akcesoriów Bluetooth;
- (b) użyte w celach komercyjnych (takich jak wynajem, odpłatne udostępnianie na zasadzie pay-per-play itp.);
- (c) otwarte, poddane modyfikacji lub innej ingerencji (takiej jak próba złamania zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich itp.) lub jeżeli dojdzie do zmiany lub usunięcia jego numeru seryjnego;
- (d) uszkodzone z przyczyn zewnętrznych, w wyniku działania Użytkownika lub osoby trzeciej korzystającej z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika, w tym na przykład z powodu:

- upuszczenia;
 - niewłaściwego użytkowania (na przykład poza domem), wykorzystania w sposób niezgodny z przeznaczeniem, zaniedbania lub wypadku;
 - nieostrożnego obchodzenia się z urządzeniem;
 - uszkodzenia w trakcie transportu, z wyjątkiem transportu od Microsoft lub autoryzowanego dystrybutora do Użytkownika;
 - narażenia na działanie płynów;
 - użytkowania przy niewystarczającej wentylacji;
 - zadrapania, wgniecenia lub innego powierzchniowego uszkodzenia;
 - nieprzestrzegania zaleceń dotyczących instalacji, użytkowania lub konserwacji, w tym zaleceń zawartych w instrukcji obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów; lub
- (e) poddane naprawie przez podmiot inny niż Microsoft.

8. WYŁĄCZENIE OKREŚLONYCH SZKÓD

O ILE OBOWIĄZUJĄCE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZĘJ, MICROSOFT NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU SZKÓD POŚREDNICH, UBOCZNYCH, SZCZEGÓLNYCH LUB WYNIKOWYCH, UTRATY DANYCH, PRYWATNOŚCI, POPIRNOŚCI LUB KORZYŚCI ORAZ BRAKU MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW UŻYTKOWNIKA. POWYŻSZE WYŁĄCZENIA MAJĄ ZASTOSOWANIE, NAWET W PRZYPADKU GDY FIRMA MICROSOFT ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD ORAZ NAWET GDY JAKIKOLWIEK ŚRODEK NAPRAWCZY NIE SPEŁNIŁ SWEJ ZASADNICZEJ ROLI.

9. Warunki dodatkowe

W przypadku podjęcia przez Użytkownika próby złamania lub obejścia zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich Użytkownik może spowodować trwałe zaprzestanie działania swej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów. W takim wypadku Użytkownik utraci również przysługującą mu gwarancję, a jego Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą podlegały autoryzowanej naprawie, nawet za opłatą.

10. Prawo właściwe

Prawem właściwym dla niniejszej Gwarancji będzie prawo kraju zamieszkania Użytkownika, z wyłączeniem przepisów kolizyjnych, i postanowienia niniejszej Gwarancji będą interpretowane zgodnie z tym prawem.

LICENCJA NA OPROGRAMOWANIE

Treść licencji na oprogramowanie Konsoli Xbox One i Akcesoriów Użytkownika jest dostępna na stronie xbox.com/xboxone/slt. Korzystając z tytułu SZKÓD POŚREDNICH, UBOCZNYCH, SZCZEGÓLNYCH LUB WYNIKOWYCH, UTRATY DANYCH, PRYWATNOŚCI, POPIRNOŚCI LUB KORZYŚCI ORAZ BRAKU MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW UŻYTKOWNIKA. POWYŻSZE WYŁĄCZENIA MAJĄ ZASTOSOWANIE, NAWET W PRZYPADKU GDY FIRMA MICROSOFT ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD ORAZ NAWET GDY JAKIKOLWIEK ŚRODEK NAPRAWCZY NIE SPEŁNIŁ SWEJ ZASADNICZEJ ROLI.

INFORMACJE PRAWNE

- Produkt nie jest przeznaczony do zastosowań maszynowych, medycznych ani przemysłowych.
- Ten produkt jest przeznaczony do użycia ze sprzętem informatycznym zgodnym z normami NRTL (UL, CSA, ETL itp.) i/lub IEC/EN 60950-1 (oznaczenie CE).
- Nie dołączono części serwisowych.
- Temperatura robocza: od +5°C (+41°F) do +35°C (+95°F).

Oświadczenia o zgodności z przepisami FCC i IC:

Niniejsze urządzenie jest zgodne z Częścią 15 Przepisów FCC oraz z normami RSS organizacji Industry Canada dla nielicencjonowanych urządzeń telekomunikacyjnych. Pracujące urządzenie musi spełnić dwa warunki: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) urządzenie musi być zdolne do przyjmowania wszelkich zakłóceń, w tym takich, które mogą spowodować niewłaściwe działanie.

Uwaga: Zmiany lub modyfikacje niniejszego urządzenia, które nie są wyraźnie zatwierdzone przez firmę Microsoft, mogą spowodować utratę prawa użytkownika do korzystania z urządzenia.

Niniejszy sprzęt został przetestowany i stwierdzono jego zgodność z ograniczeniami dotyczącymi urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z Częścią 15 Przepisów FCC oraz kanadyjską normą ICES-003. Ograniczenia te wprowadzono w celu zapewnienia właściwej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w pomieszczeniach mieszkalnych. Niniejsze urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwościach radiowych i jeśli nie jest zainstalowane oraz użytkowane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że w przypadku konkretnej konfiguracji zakłócenia nie wystąpią. Jeśli niniejsze urządzenie wytwarza szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym i telewizyjnym, które można stwierdzić, wyłączając i włączając to urządzenie ponownie, wówczas zalecamy skorzystanie z co najmniej jednej z poniższych wskazówek:

- zmienić ukierunkowanie lub przenieść antenę odbiorczą w inne miejsce;
- zwiększyć odległość pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem;
- podłączyć urządzenie do gniazda sieciowego znajdującą się w innym obwodzie elektrycznym niż podłączony odbiornik;
- skonsultować się z dostawcą urządzenia lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym.

Więcej informacji na temat zakłóceń znaleźć można na stronie internetowej FCC: fcc.gov/cgib/consumerfacts/interference.html. Istnieje również możliwość zamówienia informacji na temat zakłóceń i zakłóceń telefonicznych od komisji FCC, dzwoniąc pod numer 1-888-CALL FCC.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Oświadczenie o narażeniu na promieniowanie o częstotliwości radiowej:

Urządzenie spełnia limity narażenia na promieniowanie wyznaczone przez organizację FCC i IC dla środowisk niekontrolowanych. Urządzenie powinno zostać zainstalowane i być obsługiwane przy zachowaniu minimalnej odległości 20 cm pomiędzy radiatorem i ciałem użytkownika. To ograniczenie nie dotyczy zestawów słuchawkowych i urządzeń przenośnych. Nadajnik nie może być umieszczony razem z inną anteną ani nadajnikiem oraz działać we współpracy z nimi.

Dodatkowe informacje na temat bezpieczeństwa związane z falami radiowymi można znaleźć w witrynie FCC pod adresem www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 oraz w witrynie Industry Canada pod adresem www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst-nfs/eng/sf1904.html.

Tylko w przypadku urządzeń 802.11a i 802.11n 5 GHz

Produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie w pomieszczeniach zamkniętych, co ma na celu zapobieżenie ewentualnym szkodliwym zakłóceniom w licencjonowanej komunikacji w zakresie częstotliwości 5,15–5,25 GHz.

Należy pamiętać, że głównymi (priorytetowymi) użytkownikami pasm 5250–5350 MHz i 5650–5850 MHz są radary o dużej mocy, które mogą powodować zakłócenia i/lub uszkodzić urządzenia LE-LAN.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Stany Zjednoczone: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750.

OSTRZEŻENIE: Korzystanie z urządzeń bezprzewodowych w samolotach

Przed wniesieniem urządzenia bezprzewodowego na pokład samolotu lub umieszczeniem go w bagażu transportowanym w luku bagażowym należy wyjąć akumulator lub wyłączyć urządzenie (jeśli ma ono przełącznik w/wyfl). Podobnie jak telefony komórkowe, urządzenia bezprzewodowe emitują energię fal radiowych (RF) po umieszczeniu w nich baterii i włączeniu (jeśli urządzenie ma przełącznik w/wyfl).

Utylizacja baterii oraz odpadów elektrycznych i elektronicznych

Ten symbol na produkcie, bateriach, akumulatorach lub opakowaniu oznacza, że produktu i dołączonych akumulatorów nie można wyrzucać razem z innymi odpadami z gospodarstwa domowego. Obowiązkiem użytkownika jest przekazanie produktu do odpowiedniego punktu zbiórki baterii i akumulatorów oraz sprzętu elektrycznego i elektronicznego przeznaczonego do utylizacji. Metoda oddzielnej zbiórki i utylizacji jest bezpieczna dla zasobów naturalnych i chroni przed potencjalnym negatywnym wpływem na ludzkie zdrowie i środowisko substancji szkodliwych występujących w bateriach i akumulatorach oraz w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, wynikającym z ich nieodpowiedniej utylizacji. Więcej informacji na temat miejsca pozbywania się zużytych baterii oraz odpadów elektrycznych czy elektronicznych uzyskać można kontaktując się z władzami lokalnymi, firmą odpowiedzialną za wywóz śmieci lub sklepem, w którym zakupiono ten produkt. Dodatkowe informacje na temat utylizacji sprzętu elektrycznego i elektronicznego można uzyskać pod adresem recycle@microsoft.com.

Do tego produktu można używać baterii litowych, niklowo-metalowo-wodorowych (NiMH) oraz alkalicznych. Tego produktu należy używać z wyposażeniem informatycznym określonym w specyfikacjach NRTL (UL, CSA, ETL itd.) i/lub zgodnym z normą IEC/EN 60950 (z oznaczeniem CE).

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

Częstotliwość 5,15-5,35GHz tylko do użytku w pomieszczeniach.

Uproszczona deklaracja zgodności UE:

Firma Microsoft Corporation niniejszym oświadcza, że produkt spełnia dyrektywę 2014/53/EU.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: <http://www.microsoft.com/ireland>.

Pełna wersja deklaracji zgodności zawiera również informacje dotyczące oprogramowania i akcesoriów, które mogą mieć wpływ na zgodność z powyższą dyrektywą w zakresie komunikacji radiowej.

Firma: Microsoft Ireland Operations Limited
Adres: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
Irlandia
Państwo:
Nr telefonu: +353 1 295 3826
Nr faksu: +353 1 706 4110

Pasma częstotliwości radiowych dla Modelu 1708 i związane z tym maksymalna znamionowa moc nadawania i tolerancje, są następujące:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.4dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 11.46dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.24dBm EIRP +/-1.5dB.
Bluetooth 2400-2483.5MHz, 5dBm EIRP +/-4dB.

Pasma częstotliwości radiowych dla Modelu 1698 i związane z tym maksymalna znamionowa moc nadawania i tolerancje, są następujące:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 6.8dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 6.7dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 7.9dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 8.0dBm EIRP +/-1.5dB.

PRAWA AUTORSKIE

Informacje zawarte w niniejszym dokumencie, w tym adresy URL i odwołania do innych witryn internetowych, mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Niniejszy dokument nie jest świadectwem przekazania jakiegokolwiek praw do jakiegokolwiek własności intelektualnej związanej z dowolnym produktem firmy Microsoft. Kopiowanie i używanie tego dokumentu w wewnętrznych celach referencyjnych jest dozwolone.

© 2018 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logo Xbox oraz logo Xbox Live są znakami towarowymi będącymi własnością grupy Microsoft.

OBŚŁUGA KLIENTA

Odpowiedzi na często zadawane pytania, etapy rozwiązywania problemów, i dane kontaktowe biura obsługi klienta Xbox można znaleźć na stronie xbox.com/support.

MANUAL DE ACESSÓRIOS XBOX ONE

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SEGURANÇA E GARANTIA DO PRODUTO

Este manual abrange produtos diferentes, alguns dos quais poderão conter capacidades de rádio (por ex.: WiFi, funcionalidade Bluetooth).

AVISO: Este símbolo identifica mensagens de higiene e segurança neste guia.

Leia este guia para obter informações de segurança e saúde relativas aos produtos que adquiriu.

AVISO: Se não configurar, utilizar e cuidar deste produto devidamente, pode aumentar o risco de sofrer lesões graves, correr perigo de morte ou danificar o produto ou respetivos acessórios. Leia este guia para obter importantes informações de higiene e segurança ou visite xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

TERMOS DA GARANTIA LIMITADA E DA LICENÇA DE SOFTWARE DO CONTRATO DO XBOX ONE

O utilizador deve aceitar os Termos de Utilização da Xbox (incluindo os termos de software da Xbox e os termos de licença do jogo) em xbox.com/live/terms e os termos da licença de software em xbox.com/xboxone/slt, e a Garantia Limitada em xbox.com/xboxone/warranty para utilizar a sua consola Xbox One, acessórios Xbox e/ou sensor Kinect para Xbox. Ao utilizar a consola Xbox One, acessórios Xbox e/ou sensor Kinect para Xbox One, o utilizador concorda com a sua vinculação a estes termos. Deve ler os termos atentamente. Se não aceitar os termos, não deve instalar nem utilizar a consola Xbox One, os acessórios Xbox e/ou o sensor Kinect para Xbox One. Devolva o produto Xbox à Microsoft ou ao revendedor, para receber um reembolso.

SEGURANÇA ELÉTRICA

AVISO: Tal como com outros dispositivos elétricos, se não tomar as seguintes precauções, pode incorrer em danos pessoais graves ou perigo de morte por choque elétrico ou fogo, ou danificar os acessórios Xbox One e a consola.

- Utilize apenas um cabo de carregamento aprovado.
- Não permita que um dispositivo sem fios ou um cabo de carregamento entre em contacto com água.
- Desligue o cabo de carregamento durante trovoadas ou quando este não for utilizado durante longos períodos de tempo.
- Para evitar danificar um dispositivo sem fios, evite exercer peso ou pisar um dispositivo sem fios, o cabo ou a ficha.

ATENÇÃO: Cabos

Para reduzir os riscos de quedas ou emaranhamento dos cabos, disponha-os de forma a que pessoas e animais de estimação não tropecem nos mesmos nem os puxem acidentalmente quando circularem na área. Além disso, não deve permitir que as crianças brinquem com cabos.

Para obter mais informações, visite <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

DISPOSITIVOS A PILHAS

AVISO: Segurança das Pilhas

As seguintes precauções aplicam-se a todos os produtos que usam pilhas descartáveis ou recarregáveis, incluindo polímero de lítio. Se não utilizar as pilhas corretamente, pode sofrer lesões graves, correr perigo de morte ou danificar o produto ou respetivos acessórios, devido a derrame de eletrólito, incêndio, sobreaquecimento ou explosão. O líquido eletrólito derramado pelas pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. O eletrólito pode provocar queimaduras na pele e nos olhos e é tóxico quando ingerido. Para reduzir o risco de ferimentos:

Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.

Remova as pilhas, se estiverem gastas ou antes de guardar o dispositivo durante um período de tempo prolongado. Remova sempre as pilhas velhas, fracas ou gastas imediatamente e recicle-as ou elimine-as em conformidade com os regulamentos locais e nacionais/regionais em matéria de eliminação de resíduos.

Se ocorrer um derrame numa das pilhas, remova todas as pilhas (invertendo a ordem dos passos de instalação deste produto), tendo cuidado para evitar que o líquido derramado entre em contacto com a sua pele ou com o seu vestuário. Se o líquido eletrólito entrar em contacto com a pele ou o vestuário, deve lavar a pele imediatamente com água abundante. Antes de inserir pilhas novas, limpe cuidadosamente o compartimento das pilhas com um pano seco ou siga as recomendações do fabricante das pilhas relativamente à limpeza.

- As pilhas não devem ser abertas, perfuradas, danificadas nem estar expostas a temperaturas superiores a 35 °C ou ao calor, nem ser eliminadas pelo fogo.
- Não misture pilhas novas com pilhas velhas, nem pilhas de tipos diferentes (por exemplo, pilhas de carbono/zinco e pilhas alcalinas).
- Não permita que objetos metálicos entrem em contacto com os terminais das pilhas existentes no dispositivo, pois podem aquecer e provocar queimaduras.
- Não transporte ou coloque as pilhas perto de colares, alfinetes para o cabelo ou outros objetos metálicos.
- Não deixe o dispositivo a pilhas exposto diretamente à luz solar durante um longo período de tempo, por exemplo, em cima do painel de instrumentos do carro durante o verão.
- Não mergulhe as pilhas em água nem permita que sejam molhadas.
- Não ligue diretamente as pilhas a tomadas de parede ou carregadores de isqueiro de automóveis.
- Não tente estabelecer a ligação aos terminais das pilhas, exceto se estiver a usar um dispositivo anfitrião aprovado pela Microsoft.
- Não bata, atire, pise nem sujeite as baterias a choques físicos fortes.
- Não perfure o invólucro das pilhas.
- Não tente desmontar ou modificar as pilhas de nenhuma forma.
- Não recarregue as baterias perto do lume ou em condições extremamente quentes.

AVISO: Utilize o carregador de baterias correto

O carregador fornecido com o produto destina-se apenas a carregar as baterias recarregáveis. A utilização de um método de carregamento indevido pode causar um incêndio ou uma explosão.

CUIDADOS A TER COM OS ACESSÓRIOS XBOX ONE

AVISO: Não deve efetuar reparações

Não tente desmontar, abrir, reparar ou modificar os acessórios Xbox One. Estas ações podem provocar choques elétricos, danos, fogo ou outro acidente. Qualquer indício de tentativa de abertura e/ou modificação do dispositivo, incluindo o descolamento, perfuração ou remoção de etiquetas, anula a Garantia Limitada, deixando de ter direito à reparação autorizada dos acessórios Xbox One. A modificação de qualquer acessório Xbox One pode resultar numa proibição permanente de utilizar o Xbox LIVE, necessário para jogar e para outras funcionalidades da consola.

Utilização e Limpeza

AVISO: Não permita que os acessórios Xbox One entrem em contacto com água.

Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o(s) dispositivo(s) à chuva nem a outros tipos de humidade.

Utilize o produto de acordo com as seguintes instruções:

- Não utilize os acessórios perto de fontes de calor.
- Utilize apenas ligações e acessórios especificados pela Microsoft.
- Não tente limpar as fichas.
- Limpe apenas com um pano seco.

Para mais informações, visite <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

JOGAR DE MODO SAUDÁVEL

AVISO: Avisos de saúde importantes sobre videogojos

Ataques de Epilepsia Fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas poderá ter um ataque epilético ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videogojos. Mesmo as pessoas sem antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão ter condições não diagnosticadas que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotossensível" ao ver videogojos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações de visão, espasmos nos olhos ou no rosto, espasmos ou tremores nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devidos a quedas ou ao embate em objetos próximos.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os pais devem observar os filhos ou questioná-los relativamente aos sintomas acima descritos. As crianças e adolescentes têm maior probabilidade de sofrer destes ataques, do que os adultos. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido através das seguintes precauções:

- Sente-se ou ponha-se de pé mais longe do ecrã do televisor.
- Utilize um televisor com um ecrã de menor dimensão.
- Jogue numa sala bem iluminada.
- Não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado.
- Se tiver um historial, ou se houver um historial na família, de ataques de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Doenças Musculoesqueléticas

A utilização de controladores de jogo, teclados, ratos ou outros dispositivos eletrónicos pode estar relacionada com lesões ou doenças graves.

Ao jogar videogojos, tal como outras atividades, pode sentir desconforto ocasional nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. No entanto, se observar sintomas como desconforto persistente ou recorrente, dor, sensação de latejar, formigamento, entorpecimento, sensação de ardor ou rigidez, NÃO IGNORE ESTES SINAIS DE AVISO. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo se os sintomas ocorrerem quando não estiver a jogar um videogojos. Sintomas como estes podem estar associados a lesões ou distúrbios dolorosos e podem, frequentemente, provocar a incapacidade permanente dos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Estas doenças musculoesqueléticas incluem o síndrome do túnel cárpico, tendinites, tenossinovites, síndromas de vibração entre outras.

Embora os investigadores não saibam ainda responder a muitas questões relacionadas com as doenças musculoesqueléticas, todos concordam que são muitos os fatores que podem estar ligados à ocorrência das mesmas, incluindo: condições de saúde e condições físicas, stress e a forma como o indivíduo o enfrenta, o estado de saúde geral e a forma como o indivíduo posiciona o corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar um videogojos). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo durante o qual uma pessoa desempenha uma atividade pode também constituir um fator de risco.

Pode encontrar algumas orientações que o ajudem a trabalhar e jogar de forma mais confortável e, possivelmente, a reduzir o risco de sofrer de doenças musculoesqueléticas, no Manual de Jogo Saudável disponível em xbox.com/xboxone/playhealthy. Estas orientações abordam tópicos como:

- Adotar uma postura correta e confortável.
- Manter as mãos, dedos e outras partes do corpo relaxadas.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Em caso de dúvidas sobre a forma como as doenças musculoesqueléticas podem estar relacionadas com o seu estilo de vida, com as atividades ou com as condições de saúde e condições físicas, consulte um profissional de saúde qualificado.

AVISO: Perigo de Asfixia

Este dispositivo pode conter peças pequenas que poderão representar perigo de asfixia para crianças menores de 3 anos. Mantenha as peças pequenas fora do alcance das crianças.

Certifique-se de que as crianças utilizam o dispositivo em segurança.

Certifique-se de que as crianças que utilizam os acessórios Xbox One juntamente com a consola Xbox One e o sensor Kinect em segurança, dentro dos limites e de que sabem como utilizar o sistema de forma adequada.

Não utilize acessórios não licenciados nem adereços ou outros objetos não autorizados com o sensor Kinect.

A utilização destes acessórios ou objetos pode resultar em ferimentos no próprio ou em terceiros e/ou em danos no sensor ou noutros objetos. A utilização de acessórios não autorizados viola a Licença de Software e pode anular a Garantia Limitada.

AVISO: Segurança Auditiva

A exposição prolongada a volumes elevados de som durante a utilização de um auricular pode resultar em perda de audição temporária ou permanente. Para reduzir o risco de perda de audição, defina o volume de som com uma intensidade suficiente para continuar a ouvir claramente o ambiente que o rodeia e nunca mais alto do que isso.

- Não aumente o volume depois de começar a ouvir. Os ouvidos precisam de tempo para se adaptar para que um volume elevado pareça normal. No entanto, um volume demasiado alto poderá provocar danos na capacidade de audição.
- Não aumente o volume para bloquear os sons que o rodeiam. A combinação do ruído externo e do som proveniente dos auscultadores pode causar danos à capacidade de audição. Os auscultadores do tipo selado ou de redução de ruído podem reduzir o ruído exterior, para que não seja necessário aumentar o volume.
- Se não consegue perceber uma pessoa que está a falar normalmente consigo, diminua o volume. Os sons que abafam uma pessoa a falar normalmente podem danificar a audição. Mesmo com auscultadores selados ou de redução de ruído, deve conseguir ouvir as pessoas próximas de si.

Minimize o tempo que passa a ouvir música muito alta

- Quanto mais tempo estiver exposto a sons muito altos, maior é a probabilidade de danificar a capacidade de audição. Quanto mais elevado for o volume, mais rapidamente prejudica a capacidade de audição.
- No volume máximo, ouvir música no dispositivo com auscultadores pode danificar permanentemente a capacidade de audição, em apenas 15 minutos. Mesmo a volumes mais baixos, é possível danificar a capacidade de audição se estiver exposto durante várias horas.
- Todo o som a que está exposto ao longo do dia conta para este efeito. Se estiver exposto a outros sons demasiado altos, a ocorrência do problema demorará menos tempo a verificar-se.
- Para usar o dispositivo em segurança indefinidamente, mantenha o volume suficientemente baixo, de forma a conseguir manter uma conversa com as pessoas que o rodeiam.



AVISO: Ligação à terra de antenas exteriores

Os utilizadores residentes na União Europeia, deverão consultar os requisitos de cada país (nomeadamente as normas IEC 60364, IEC 62305 e EN 50164) para obterem informações sobre a ligação à terra e a proteção corretas contra relâmpagos, linhas de alta tensão, etc.

Esquema relativo aos requisitos da norma IEC 62305-3 Ed 2 2010-12.



Figura E.32b – Antena de TV utilizando o mastro como ponteira de captação



ATENÇÃO: Dispositivos Médicos Pessoais

As emissões de radiofrequência provenientes de equipamento eletrónico podem afetar negativamente o funcionamento de outros equipamentos eletrónicos, provocando avarias. Embora o dispositivo tenha sido concebido, testado e fabricado em conformidade com os regulamentos que regem a emissão de frequências de rádio em países como os Estados Unidos, o Canadá, a União Europeia e o Japão, os transmissores de rede sem fios e os circuitos eletrónicos podem causar interferências noutros equipamentos eletrónicos. Deve tomar sempre as seguintes precauções:

Pessoas com pacemakers

- A Associação de Fabricantes da Indústria da Saúde recomenda que seja mantida uma distância mínima de 15 cm (6 polegadas) entre um dispositivo sem fios e um pacemaker para evitar potenciais interferências com o pacemaker.
- Não deve transportar os dispositivos sem fios num bolso de peito.
- Se tiver motivos para suspeitar que está a ocorrer uma interferência, desligue o dispositivo de imediato.

Outros dispositivos médicos

Se usar qualquer outro tipo de dispositivo médico pessoal, contacte o fabricante do dispositivo médico ou o seu médico para determinar se é seguro usar outros dispositivos eletrónicos perto do seu dispositivo médico.

GARANTIA LIMITADA

Esta garantia limitada ("Garantia") é concedida ao Consumidor pela Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Ireland ("Microsoft").

AO UTILIZAR A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO, ESTÁ A ACEITAR ESTA GARANTIA. ANTES DE INICIAR A CONFIGURAÇÃO, LEIA ESTA GARANTIA ATENTAMENTE. SE NÃO ACEITAR ESTA GARANTIA, NÃO USE A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO. DEVOLVA O PRODUTO NÃO UTILIZADO AO SEU COMERCIANTE OU À MICROSOFT PARA SER REEMBOLSADO. Contacte a Microsoft em <http://www.support.xbox.com>.

Esta Garantia é distinta de quaisquer garantias estatutárias de produtos devidas pelos comerciantes e/ou fabricantes ao abrigo de qualquer lei nacional aplicável ao Consumidor. Destina-se a conceder ao Consumidor, consoante o caso, direitos adicionais específicos dentro dos limites do permitido por essa lei e a não restringir os respectivos direitos ao abrigo de quaisquer disposições de garantias estatutárias de produtos aplicáveis. Não pode ser transferida para quaisquer terceiros.

1. Definições

Quando utilizados, nesta Garantia, os termos que se seguem terão o seguinte significado:

- "Xbox One" significa uma consola Xbox One e sensor Kinect novos adquiridos através de um comerciante autorizado.
- "Acessório" significa um novo acessório hardware da marca Microsoft para Xbox 360 ou Xbox One adquirido através de um comerciante autorizado.
- "Período de garantia" para a Xbox One significa um (1) ano a contar da data em que a adquiriu; e, para Acessórios, significa 90 dias a contar da data em que a adquiriu, sem prejuízo do disposto no artigo 2 infra.
- "Consumidor" significa o utilizador final inicial.
- "Condições normais de utilização" significa a utilização comum, pelo consumidor, sob condições domésticas normais de acordo com o manual de instruções da Xbox One ou do Acessório.

2. Prazo

Sem prejuízo de qualquer garantia estatutária de produto à qual o consumidor possa ter direito ao abrigo de qualquer lei que se lhe aplique, e a menos que essa lei preveja um prazo mais longo, a Microsoft oferece

esta Garantia pelo prazo de um (1) ano a contar da data de aquisição dessa Xbox junto de um comerciante autorizado e 90 dias para Acessórios adquiridos junto de um comerciante autorizado.

3. Território

Esta Garantia será válida apenas nos países que se seguem: Áustria, Bélgica, República Checa, Dinamarca, Finlândia, França, Alemanha, Grécia, Hungria, Irlanda, Israel, Itália, Países Baixos, Noruega, Polónia, Portugal, Rússia, Arábia Saudita, Eslováquia, Espanha, Suécia, Suíça, Turquia, Reino Unido e Emiratos Árabes Unidos.

O Consumidor reconhece que as leis e regulamentos de exportação específicos se lhe podem aplicar dependendo do seu país de residência e aceita cumprir todas essas leis e regulamentos se exportar a sua Xbox One ou Acessório.

4. Garantia

- Durante o período de Garantia, a Microsoft garante, apenas ao Consumidor, que a Xbox One ou Acessório não funcionará incorretamente sob Condições Normais de Utilização.
- Exceto no caso de qualquer garantia estatutária devida ao Consumidor, pela Microsoft, ao abrigo de qualquer lei local aplicável ao Consumidor, esta Garantia é a única garantia ou condição concedida ao Consumidor pela Microsoft com respeito à sua Xbox ou ao seu Acessório e qualquer manual de produto que possa incluir. Nenhum outro poderá oferecer qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.
- SE A SUA LEI LOCAL E EM VIGOR LHE CONCEDER QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA, INCLUINDO UMA GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO PARA UMA FINALIDADE ESPECÍFICA, O PRAZO RESPECTIVO É LIMITADO AO PERÍODO DE GARANTIA, SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO NESTA LEI LOCAL.
- Quando adquirido em França, aplica-se o seguinte: Exceto no caso de qualquer garantia estatutária devida ao Consumidor, pela Microsoft, ao abrigo de qualquer lei local aplicável ao Consumidor, esta Garantia é a única garantia ou condição concedida ao Consumidor pela Microsoft com respeito à sua Xbox One ou ao seu Acessório e qualquer manual de produto que possa incluir. Nenhum outro poderá oferecer qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.

5. Processo para obter o Serviço de Garantia

- Antes de iniciar o processo de garantia, consulte as dicas para resolução de problemas em <https://myservice.xbox.com>.
- Se as dicas para resolução de problemas não resolverem o seu problema, siga o processo online em <https://myservice.xbox.com> ou ligue para o número do serviço de assistência a clientes Xbox do país da sua residência indicado em <https://myservice.xbox.com>.
- Antes de enviar a sua Xbox One ou Acessório para o serviço de assistência da Microsoft, certifique-se de que efectua uma cópia de quaisquer dados que queira guardar e apaga tudo o que considerar confidencial. A Microsoft não é responsável pelos seus dados e poderá apagá-los.

6. Responsabilidade da Microsoft

- Depois de devolver a sua Xbox One ou Acessório à Microsoft, a Microsoft irá proceder à respectiva inspeção.
- Se a Microsoft concluir que a Xbox One ou Acessório funcionou incorretamente durante o período de garantia em condições normais de utilização, a Microsoft (a seu critério), irá proceder à respectiva reparação ou substituição ou reembolsá-lo pelo preço de compra, salvo disposição obrigatória em contrário em qualquer lei local aplicável ao Consumidor. A reparação pode incluir peças novas ou recuperadas. A substituição pode incluir uma unidade nova ou recuperada.
- Após a reparação ou substituição, a sua Xbox One ou Acessório serão cobertos por esta Garantia pelo período remanescente do seu prazo de garantia inicial ou 95 dias após o respectivo envio pela Microsoft para o consumidor, o que for mais longo. Em França, este período estende-se pelo tempo necessário para a reparação e substituição, desde que este período exceda 7 dias.
- SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO AO ABRIGO DE QUALQUER LEI LOCAL QUE SE APLIQUE AO CONSUMIDORA RESPONSABILIDADE DA MICROSOFT PELA REPARAÇÃO E SUBSTITUIÇÃO DA SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO OU O REEMBOLSO PELO PREÇO DE COMPRA SÃO OS ÚNICOS RECURSOS DO CONSUMIDOR.
- Se a sua Xbox One ou Acessório funcionar incorretamente após o prazo de garantia ter caducado, não há lugar a qualquer tipo de garantia. Após a caducidade do prazo de garantia, a Microsoft poderá cobrar-lhe uma taxa pelos esforços envidados no diagnóstico e assistência de quaisquer problemas na sua Xbox One ou Acessório, não obstante o êxito desses esforços.

7. Exclusões de Garantia

A Microsoft não é responsável e esta Garantia não se aplica, mesmo mediante pagamento de uma tarifa, se a sua Xbox One ou Acessório:

- danificado por utilização com produtos não vendidos ou licenciados pela Microsoft (incluindo, por exemplo, jogos e acessórios não fabricados ou licenciados pela Microsoft e jogos "pirateados", etc.); desde que, para Acessórios Bluetooth, a Microsoft não seja responsável e a presente Garantia não se aplique, mesmo mediante o pagamento de honorários, se a Xbox One ou o Acessório do Cliente ficar danificado devido à utilização com produtos que não cumprem os requisitos de sistema na embalagem do Acessório Bluetooth.
- é utilizada(o) para fins comerciais (incluindo, por exemplo, aluguer, pagamento por jogo, etc.);
- apresentar sinais de ter sido aberta(o), modificada(o) ou adulterada(o) (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de contornar qualquer limitação técnica, segurança ou mecanismo anti-pirataria da Xbox One ou Acessório, etc.) ou se o respectivo número de série tiver sido alterado ou removido;
- se encontrar danificada(o) por qualquer causa externa (incluindo, por exemplo, ter caído, utilizada(o) sem ventilação adequada, etc., ou por incumprimento do manual de instruções para a Xbox One ou Acessório); ou
- tiver sido reparada(o) por outra que não a Microsoft.

8. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO AO ABRIGO DE QUALQUER LEI LOCAL QUE SE APLIQUE AO CONSUMIDOR, A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUALQUER DANOS INDIRECTOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENTES; QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS; OU QUALQUER INCAPACIDADE PARA USAR A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO QUE A MICROSOFT TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DESSES DANOS E MESMO QUE QUALQUER TENTATIVA DE SOLUÇÃO NÃO ALCANCE A SUA FINALIDADE PRINCIPAL.

9. Termos adicionais

Se o Consumidor tentar contornar ou controlar qualquer limitação técnica, segurança ou sistema anti-pirataria da Xbox One ou Acessório, poderá levar a que a Xbox One ou Acessório deixe de funcionar definitivamente. O Consumidor também invalidará a garantia e excluirá a respectiva Xbox ou Acessório da possibilidade de autorização de reparação, mesmo obrigando ao pagamento de uma tarifa.

10. Escolha da legislação aplicável

Esta Garantia estará sujeita e será interpretada nos termos da lei do país de residência do Consumidor, não obstante o conflito de princípios de direito

LICENÇA DE SOFTWARE

Os termos da licença de software para a sua Xbox One e Acessório encontram-se disponíveis em xbox.com/xboxone/slt. Ao utilizar a sua Xbox One ou Acessório, está a aceitar estes termos de licença de software. Antes de iniciar a configuração, leia atentamente esta garantia. Se não aceitar os termos de licença de software não utilize a sua Xbox One ou Acessório. Devolva o produto não utilizado ao comerciante onde adquiriu a sua Xbox One ou Acessório ou à Microsoft para ser reembolsado.

INFORMAÇÕES LEGAIS

- Não se destina a ser utilizado em máquinas, aplicações médicas ou industriais.
- Este produto destina-se a ser usado com equipamento de Tecnologias de Informação listado no programa NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou em conformidade com a norma IEC/EN 60950-1 (marca CE).
- Não inclui peças que requeiram manutenção.
- Temperatura de funcionamento: +5° C (+41° F) a +35° C (+95° F).

Declarações de conformidade FCC e IC:

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 das Regras da FCC e das normas RSS de isenção de licença da Industry Canada. A operação está sujeita às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais, e (2) este dispositivo deverá aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

Nota: As alterações ou modificações efetuadas a este equipamento sem aprovação expressa da Microsoft podem anular o direito do utilizador de operar o equipamento.

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites relativos a um dispositivo digital de Classe B, em conformidade com a parte 15 das regras da FCC e do ICES-003 canadiano. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma proteção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, caso não seja instalado e utilizado em conformidade com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais nas comunicações por rádio. No entanto, isto não constitui uma garantia de que não possam ocorrer interferências numa determinada instalação. Se este equipamento causar interferências prejudiciais na receção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir as interferências utilizando um ou mais dos procedimentos seguintes:

- Alterar a orientação ou a localização da antena rectora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o recetor.
- Ligar o equipamento a uma tomada localizada num circuito diferente do circuito ao qual o recetor está ligado.
- Contactar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

Para mais informações sobre problemas de interferência, visite o Web site da FCC em: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Também pode contactar a FCC através do telefone 1-888-CALL FCC e pedir documentação sobre Interferências e Interferência de Telefones.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Declaração de exposição à radiação de radiofrequência:

Este equipamento está em conformidade com os limites de exposição à radiação estabelecidos pela FCC/IC para um ambiente não controlado. Este equipamento deve ser instalado e utilizado mantendo uma distância mínima de 20 cm entre o radiador e o corpo do utilizador, exceto no que respeita a auriculares e dispositivos manuais. Este transmissor não pode partilhar a localização nem funcionar em conjunto com qualquer outra antena ou transmissor.

Estão disponíveis mais informações sobre segurança de radiofrequência no site da FCC em www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 e no site da Industry Canada em www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html.

Apenas para dispositivos 802.11a e 802.11n de 5 GHz

Este produto destina-se apenas à utilização em espaços interiores, para reduzir potenciais interferências prejudiciais com o funcionamento licenciado na gama de frequências 5,15 a 5,25 GHz.

Os utilizadores são informados do facto de que os radares de potência elevada são atribuídos como utilizadores principais (utilizadores prioritários) das bandas 5250–5350 MHz e 5650–5850 MHz e de que estes radares podem causar interferências e/ou danos a dispositivos LE-LAN.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Estados Unidos: (800) 426-9400; Canadá: (800) 933-4750.



AVISO: Dispositivos sem fios a bordo de aviões

Antes de embarcar em qualquer tipo de avião ou colocar o dispositivo sem fios em malas sujeitas a verificação, remova as pilhas do dispositivo sem fios ou desligue-o (se tiver um botão para ligar/desligar). Os dispositivos sem fios podem transmitir energia de radiofrequência (RF), à semelhança de um telemóvel, sempre que tiverem pilhas instaladas e o dispositivo sem fios estiver ligado (se tiver um botão para ligar/desligar).

Eliminação de pilhas gastas e equipamentos elétricos e eletrónicos

Este símbolo, existente no produto, nas pilhas ou na embalagem, significa que este produto e as pilhas que este contenha não devem ser eliminados juntamente com o lixo doméstico. Em vez disso, é da responsabilidade do utilizador colocar este dispositivo no ponto de recolha adequado para a reciclagem de pilhas e equipamento elétrico e eletrónico. Este processo de recolha e reciclagem contribui para conservar os recursos naturais e para evitar potenciais consequências negativas para a saúde humana e o meio ambiente, relacionadas com eliminação não adequada das substâncias perigosas possivelmente presentes nas pilhas e no equipamento elétrico e eletrónico. Para obter mais informações sobre os pontos de recolha de pilhas e equipamento elétrico e eletrónico, contacte a Câmara Municipal, a empresa responsável pela recolha e eliminação de resíduos domésticos ou a loja onde adquiriu o produto. Para obter mais informações sobre a eliminação de resíduos de equipamentos elétricos, eletrónicos e pilhas, contacte erecycle@microsoft.com.

Este produto pode usar pilhas de lítio, NiMH ou alcalinas. Este produto destina-se à utilização com equipamentos de Tecnologia de Informação listados pela NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou que estejam em conformidade com a norma IEC/EN 60950 (marca CE).

 	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz apenas para usar dentro de portas.

Declaração de conformidade UE simplificada:

Pelo presente, a Microsoft Corporation declara que este produto está em conformidade com os da Diretiva 2014/53/EU.

O texto integral da declaração de conformidade UE está disponível no seguinte endereço da Internet: <http://www.microsoft.com/ireland>.

A Declaração de Conformidade integral também contém informações (relativas, por exemplo, ao Software e aos Acessórios), que podem afetar a conformidade do rádio com a diretiva acima referida.

Empresa: Microsoft Ireland Operations Limited
Endereço: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
País: Irlanda
Número de telefone: +353 1 295 3826
Número de fax: +353 1 706 4110

As bandas de operação de radiofrequência do Modelo 1708 e os valores associados de potência máxima de transmissão nominal e tolerância são os seguintes:

WLAN 2400-2483.5MHz, 5.5dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 11.46dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.24dBm EIRP +/-1.5dB.
Bluetooth 2400-2483.5MHz, 5dBm EIRP +/-4dB

As bandas de operação de radiofrequência do Modelo 1698 e os valores associados de potência máxima de transmissão nominal e tolerância são os seguintes:

WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 6.8dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 6.7dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 7.9dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 8.0dBm EIRP +/-1.5dB.

DIREITOS DE AUTOR

As informações e opiniões expressas neste documento, incluindo referências a URL e outros Web Sites, podem ser alteradas sem aviso prévio. Este documento não fornece ao adquirente direitos legais sobre propriedade intelectual em nenhum produto Microsoft. É permitido copiar e usar este documento para uso interno e fins de consulta.

© 2018 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, os logótipos Xbox e o logótipo Xbox LIVE são marcas registadas do grupo empresarial Microsoft.

SUPORTE A CLIENTES

Para obter respostas a perguntas frequentes, resolução de problemas e informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox, visite xbox.com/support.

MANUAL DE PRODUCTOS DE ACCESORIOS DE XBOX ONE

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LA SEGURIDAD DEL PRODUCTO Y LA GARANTÍA

En este manual se cubren distintos productos, algunos de los cuales tienen capacidades de radiotransmisión (por ejemplo, funcionalidad Wi-Fi y Bluetooth).

Este símbolo identifica los mensajes en materia de seguridad y salud de este manual del producto.
Consulte esta guía para obtener información esencial sobre seguridad y salud del producto que ha adquirido.

ADVERTENCIA: La instalación, el uso o los cuidados incorrectos de este producto pueden aumentar el riesgo de que se produzcan lesiones graves, muerte, daños materiales, así como de que se ocasionen daños en los productos relacionados con los accesorios. Lea este manual para conocer la información esencial relativa a la seguridad y a la salud o consulte http://support.xbox.com/es-ES/browse/xbox-one?cid=furl_xboxone-useinstructions.

ACEPTACIÓN DE LA GARANTÍA LIMITADA Y LAS CONDICIONES DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE XBOX ONE

Debe aceptar las Condiciones de uso de Xbox (incluidos las condiciones de licencia del software y condiciones de licencia del juego) en <http://www.xbox.com/es-ES/Legal/LiveTOU>, las condiciones de licencia del software en http://support.xbox.com/es-ES/xbox-one/system/software-license-terms?cid=furl_xboxone-slt, y la garantía limitada en <http://support.xbox.com/es-ES/browse/xbox-one/warranties-and-repair> para usar su consola Xbox One o los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox. Al utilizar la consola Xbox One, los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One, expresa su conformidad con las presentes condiciones. Léalos, por favor. Si no los acepta, no instale ni utilice su consola Xbox One, accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One. Devuelva el producto Xbox a Microsoft o al establecimiento donde lo adquirió para que le reembolsen el dinero.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

ADVERTENCIA: Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones adecuadas se pueden producir lesiones graves o incluso la muerte por descarga eléctrica, incendio o daños en los accesorios Xbox One y en la consola:

- Utilice solo un cable de carga aprobado.
- Evite que un dispositivo inalámbrico o cable de carga se moje.
- Desconecte el cable de carga durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante períodos prolongados.
- Para evitar daños, no se siente o pise un dispositivo inalámbrico, su cable, el cable de alimentación o conector.

PRECAUCIÓN: Cables

Para reducir posibles riesgos de tropiezo o enredo, organice todos los cables para que las personas y los animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia y no permita que los niños jueguen con los cables.

Para obtener más información visite, <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

DISPOSITIVOS CON ALIMENTACIÓN POR BATERÍA

ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

Las siguientes precauciones se aplican a todos los productos que usan pilas desechables o baterías recargables incluidas las de polímero de litio. El uso incorrecto de las baterías puede producir lesiones graves, muerte, daños materiales, así como de que se ocasionen daños en los productos relacionados con los accesorios como consecuencia de la fuga de líquido de batería, fuego, sobrecalentamiento o explosión. El líquido de batería es corrosivo y podría resultar tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.

Extraiga las pilas si están gastadas o si va a guardar su dispositivo durante un período prolongado. Recuerde quitar siempre las pilas viejas, semiagotadas o agotadas inmediatamente, y recíclelas o deséchelas con arreglo a las normas locales y nacionales o regionales vigentes a tales efectos.

Si una pila pierde líquido, quite todas las pilas mediante los pasos de instalación invertidos suministrados para este producto, evitando de forma cautelar el contacto del líquido de la fuga con la piel o la ropa. Si el líquido de la pila entra en contacto con la piel o con la ropa, lávese la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar las pilas nuevas, limpie minuciosamente el compartimento de las pilas con un paño seco o siga las recomendaciones de limpieza del fabricante.

- No presione, abra, agujeree, deforme, exponga a temperaturas superiores a los 35 °C (95 °F), aplique calor directo ni arroje las pilas al fuego.
- No mezcle pilas nuevas con viejas o pilas de distintos tipos (p. ej., de carbono-cinc y alcalinas).
- No permita que los objetos metálicos entren en contacto con los terminales de las pilas del dispositivo; pueden calentarse y causar quemaduras.
- No transporte o ponga las pilas junto con collares, horquillas para el pelo u otros objetos metálicos.
- No exponga el dispositivo a pilas a la luz directa del sol durante períodos prolongados, como por ejemplo en el salpicadero de un coche en verano.
- No sumerja las pilas en agua o permita que se mojen.
- No conecte las pilas directamente a enchufes de pared o enchufes del encendedor de cigarrillos del automóvil.
- No intente conectar los terminales de las pilas a menos que utilice un dispositivo hospedado aprobado por Microsoft.
- No golpee, tire, pise ni exponga las pilas a intensas descargas físicas.
- No perforo las carcasas de las pilas de ningún modo.
- No intente desmontar o modificar las pilas de ningún modo.
- No recargue las pilas cerca del fuego o en condiciones de temperaturas extremadamente altas.

ADVERTENCIA: Utilice el cargador de pilas adecuado.

Cargue las pilas recargables solo con el cargador suministrado con el producto. El uso de un método de carga incorrecto puede producir un incendio o explosión.

USO Y CUIDADO DE SU ACCESORIO XBOX ONE

ADVERTENCIA: No intente realizar reparaciones.

No intente desmontar, abrir, reparar, ni modificar los accesorios de Xbox One. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, daños, incendios u otro tipo de riesgos. Cualquier evidencia que indique que se ha intentado abrir o

modificar este dispositivo, así como si alguna de las etiquetas presenta signos de haber sido levantada, rasgada o quitada, invalidará la Garantía limitada y hará que la consola Xbox One no pueda optar a ser reparada por un servicio autorizado. La modificación de cualquiera de los accesorios Xbox One puede acarrear una prohibición permanente de Xbox Live, la cual se requiere para jugar y algunas otras funciones de la consola.

Uso y limpieza

ADVERTENCIA: Evite que los accesorios Xbox One se mojen.

Para reducir el riesgo de incendios o descargas eléctricas, no exponga los dispositivos a la lluvia u otras fuentes de humedad.

Siga estas instrucciones de uso:

- No utilice los accesorios cerca de cualquier fuente de calor.
- Utilice únicamente conexiones y accesorios especificados por Microsoft.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie siempre el dispositivo con un paño seco.

Para obtener más información, visite <http://support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories>.

JUEGO SALUDABLE

ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos.

Crisis de epilepsia fotosensible

Un pequeño porcentaje de personas puede sufrir ataques epilépticos de este tipo al exponerse a determinadas imágenes, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca estos ataques o casos de epilepsia puede padecer un trastorno no diagnosticado y que le provoque esta "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o en la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Los ataques epilépticos pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si nota alguno de estos síntomas, deje de jugar de inmediato y consulte a su médico. Los padres deben vigilar a sus hijos y preguntarle si sienten los síntomas anteriormente mencionados. Los niños y adolescentes son más propensos que los adultos a sufrir ataques epilépticos. El riesgo de ataques epilépticos por sensibilidad a la luz puede reducirse si se adoptan las siguientes precauciones:

- Siéntese o póngase de pie algo alejado de la pantalla del televisor.
- Utilice una pantalla de televisión de menor tamaño.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando tenga sueño o esté cansado.
- Si alguno de sus familiares o usted mismo ha sufrido algún tipo de ataque o crisis de epilepsia con anterioridad, consulte a su médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de mandos de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y trastornos graves.

Cuando utilice videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimente molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASE POR ALTO ESTAS SEÑALES DE AVISO. ACUDA INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL DE SALUD CUALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no juegue. Estos síntomas pueden asociarse con lesiones dolorosas que en ocasiones pueden ser permanentes y graves o trastornos nerviosos, musculares, de los tendones, de los vasos sanguíneos y otras partes corporales. Entre estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiario, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras dolencias.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un consenso generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos la condición física y las afecciones, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la posición y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunas investigaciones sugieren que el tiempo que una persona dedica a realizar una actividad también puede ser un factor determinante.

Algunas directrices que pueden ayudarle a trabajar y a jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable en http://support.xbox.com/es-ES/xbox-one/system/healthy-gaming-guide?cid=furl_xboxone-playhealthy. Estas directrices abarcan temas como:

- Colocación del cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Hacer descansos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tiene alguna pregunta sobre la relación que pudiera tener su estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acuda a un profesional de la salud cualificado.

ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden representar un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas alejadas de los niños.

Asegúrese de que los niños juegan de manera segura.

Asegúrese de que los niños que utilizan cualquier accesorio Xbox One y sensor Kinect juegan de una manera segura y dentro de sus limitaciones y compruebe que saben cómo utilizar correctamente el sistema.

No utilice accesorios sin licencia, soportes u otros objetos no autorizados con el sensor Kinect.

El uso de estos accesorios u objetos podría causarle daños a usted o a otras personas, o dañar el sensor u otros objetos. El uso de accesorios no autorizados infringe los términos de la licencia de software y podría anular la garantía limitada.

ADVERTENCIA: Seguridad para el oído

La exposición prolongada a volúmenes altos con audífonos puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Para reducir el riesgo de pérdida de audición, establezca el volumen lo suficientemente alto como para poder oír con claridad en entornos tranquilos. No lo suba más.

- No suba el volumen en cuanto empiece a escuchar el dispositivo. Los oídos pueden adaptarse con el tiempo, por lo que un volumen alto terminará percibiéndose como normal, y los volúmenes elevados pueden dañar la audición.
- No suba el sonido para intentar sofocar el ruido exterior. La combinación de sonido exterior y el sonido procedente de los audífonos puede perjudicar su capacidad de audición. Los audífonos

totalmente cerrados o con supresión de ruido pueden reducir el ruido exterior para que no sea necesario subir el volumen.

- Si no puede entender a alguien que se encuentra cerca y habla normalmente, baje el volumen. Si el sonido ahoga una conversación a un volumen normal, su capacidad de audición podría verse afectada. Incluso con auriculares completamente cerrados o con supresión de ruido debería poder oír la conversación de una persona que está cerca.

Minimice el tiempo de exposición a un sonido alto.

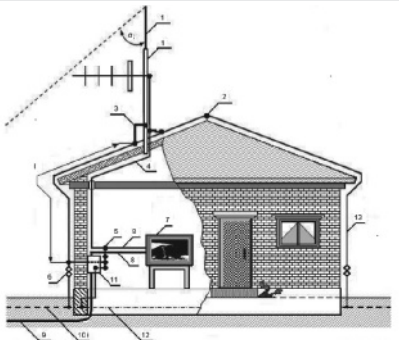
- Cuanto más tiempo esté expuesto a un sonido alto, más probable será que su capacidad de audición se vea afectada. Cuanto más alto es un sonido, menos tiempo tarda en dañar el oído.
- Si escucha música en el dispositivo a través de los audífonos con el volumen más alto, su audición podría quedar dañada permanentemente en 15 minutos. Incluso con volúmenes más bajos el oído podría dañarse si la exposición se prolonga muchas horas.
- Todos los sonidos a los que se expone durante el día se van acumulando. Si se expone a otros sonidos elevados, su oído tardará menos tiempo en sufrir daños cuando escuche el dispositivo a un volumen alto.
- Para el uso seguro sin un límite de tiempo, establezca el volumen lo suficientemente bajo como para mantener una conversación con personas que están cerca.



ADVERTENCIA: conecte a tierra las antenas de exterior

Conecte a tierra las antenas de exterior Fuera de los Estados Unidos, como en los países miembros de la UE, los usuarios deben consultar los requisitos de su país o región (por ejemplo, IEC 60364, IEC 62305 y EN 50164) en relación con la puesta a tierra y protección adecuadas contra rayos, líneas eléctricas, etc.

Diagrama o dibujo pictórico que refleja los requisitos de IEC 62305-3 Ed 2 2010-12.



- CLAVE**
- 1 mástil metálico
 - 2 conductor horizontal de terminación de aire en la arista del techo
 - 3 junta entre el conductor descendiente del techo y el mástil metálico
 - 4 cable de antena
 - 5 barra de unión principal; la protección metálica del cable de antena se conecta a la barra de unión
 - 6 junta de prueba
 - 7 TV
 - 8 entretubo paralelo del cable de antena y el cable de alimentación eléctrica
 - 9 cable de alimentación eléctrica
 - 10 sistema de puesta a tierra
 - 11 caja de distribución eléctrica principal con regulador de sobretensión
 - 12 electrodos de masa de la base
 - 13 conductor de protección contra rayos
 - α ángulo de protección
 - / onglutit que se debe tener en cuenta para el cálculo de la distancia de separación

NOTA Para estructuras pequeñas, es posible que dos conductores descendientes sean suficientes, según 5.3.3.

Figura E.32b: antena de TV que usa un mástil como barra de terminación de aire



PRECAUCIÓN: Dispositivos médicos de uso personal

Las emisiones de radiofrecuencia procedentes de equipos electrónicos pueden afectar negativamente al funcionamiento de otros equipos electrónicos causando el funcionamiento defectuoso de los mismos. Aunque el dispositivo se ha diseñado, probado y fabricado siguiendo las normativas que regulan la emisión de radiofrecuencias en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y los circuitos eléctricos del dispositivo pueden causar interferencias en otros equipos electrónicos. Siempre siga estas precauciones:

Personas con marcapasos

- La Asociación de fabricantes de productos sanitarios recomienda una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar posibles interferencias con este.
- Los dispositivos inalámbricos no deben transportarse en un bolsillo a la altura del pecho.
- Si por algún motivo sospecha que se están produciendo interferencias, apáguelo inmediatamente.

Otros dispositivos médicos

Si utiliza algún otro dispositivo médico de uso personal, consulte al fabricante o a su médico sobre la conveniencia de utilizar otros dispositivos electrónicos cerca de su dispositivo médico.

GARANTÍA LIMITADA

Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Irlanda (en adelante, "Microsoft") le concede a Usted esta Garantía Limitada (en adelante, la "Garantía").

AL UTILIZAR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO, ACEPTA ESTA GARANTÍA LIMITADA. ANTES DE UTILIZAR EL DISPOSITIVO POR PRIMERA VEZ, LEA ATENTAMENTE ESTA GARANTÍA. SI USTED NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO UTILICE SU XBOX ONE O EL ACCESORIO. DEVUÉLVALO SIN USAR A SU VENDEDOR MINORISTA O A MICROSOFT PARA SU REEMBOLSO. Póngase en contacto con Microsoft a través de <http://www.support.xbox.com>.

Esta Garantía es distinta de cualquier otra garantía legal de productos de vendedores minoristas y/o fabricantes en virtud de cualquier legislación nacional aplicable a Usted. Está prevista para concederle a Usted derechos específicos, y según el caso, adicionales, dentro de los límites de lo que está permitido en virtud de dicha legislación, y no restringe sus derechos en relación con cualquier disposición de una garantía legal de productos aplicable. No puede ser transferida a terceros.

1. Definiciones

Se considerará que los siguientes términos, cuando se utilicen en esta Garantía, significarán lo siguiente:

- (a) "Xbox One" hace referencia a la nueva consola Xbox One y al sensor Kinect comprados a un vendedor minorista autorizado.
- (b) "Accesorio" hace referencia a un nuevo accesorio de hardware de la Xbox 360 o la Xbox One de Microsoft comprado a un vendedor minorista autorizado.
- (c) "Período de garantía" de la Xbox One hace referencia al período de un (1) año a contar desde la fecha en la que Usted la compró; y, para los Accesorios, hace referencia al período de 90 días a contar desde la fecha en la que Usted los compró, sujeto a la siguiente cláusula 2.

- (d) "Usted" hace referencia al usuario final original.

- (e) "Condiciones normales de uso" hace referencia al uso normal por parte del consumidor en condiciones normales en el domicilio según el manual de instrucciones de la Xbox One o el Accesorio.

2. Duración

Sin perjuicio de ninguna otra garantía legal a la que Usted tenga derecho en virtud de cualquier legislación local aplicable a Usted, y a menos que dicha legislación establezca un período mayor, Microsoft ofrece esta Garantía durante un período de un (1) año a contar desde la fecha de compra de la Xbox One a un vendedor minorista autorizado, y de 90 días para los Accesorios comprados a un vendedor minorista autorizado.

3. Territorio

Esta Garantía será válida exclusivamente en los siguientes países: Alemania, Arabia Saudí, Austria, Bélgica, Dinamarca, Emiratos Árabes Unidos, Eslovaquia, España, Finlandia, Francia, Grecia, Hungría, Irlanda, Israel, Italia, Países Bajos, Noruega, Polonia, Portugal, Reino Unido, República Checa, Rusia, Suecia, Suiza y Turquía.

Usted reconoce que podrían aplicarse a Usted leyes y regulaciones específicas en materia de exportación en función de su país de residencia, y Usted acepta cumplir dichas leyes y regulaciones si Usted exporta su Xbox One o el Accesorio.

4. Garantía

- (a) Durante el Período de garantía, Microsoft garantiza, solo a Usted, que la Xbox One o el Accesorio funcionarán sin errores en Condiciones normales de uso.
- (b) Excepto en el caso de alguna garantía legal que Microsoft le deba a Usted en virtud de cualquier legislación local que se le aplique, esta Garantía es la única garantía o condición que Microsoft le concede en relación con su Xbox One o el Accesorio y cualquier manual del producto adjunto. Nadie más podrá concederle ninguna garantía o condición en nombre de Microsoft.
- (c) SI SU LEGISLACIÓN LOCAL VIGENTE LE DA A USTED ALGUNA GARANTÍA IMPLÍCITA, INCLUIDA LA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZACIÓN O ADECUACIÓN A UN PROPOSITO DETERMINADO, SU DURACIÓN ESTÁ LIMITADA AL PERÍODO DE GARANTÍA, A MENOS QUE DICHA LEGISLACIÓN LOCAL ESTABLEZCA LO CONTRARIO.
- (d) Si realiza la compra en Francia, se aplica lo siguiente: Excepto en el caso de alguna garantía legal que Microsoft le deba a Usted en virtud de cualquier legislación local que se le aplique, esta Garantía es la única garantía o condición que Microsoft le concede en relación con su Xbox One o el Accesorio y cualquier manual del producto adjunto. Nadie más puede darle ninguna garantía o condición en nombre de Microsoft.

5. Proceso para la obtención del Servicio de Garantía

- (a) Antes de empezar el proceso de garantía, consulte los consejos sobre resolución de problemas de <https://myservice.xbox.com>.
- (b) Si los consejos sobre resolución de problemas no resuelven su problema, siga el siguiente proceso en línea a través de <https://myservice.xbox.com> o llame al número del servicio de atención al cliente de Xbox de su país de residencia que aparece en <https://myservice.xbox.com>.
- (c) Antes de enviar su Xbox One o el Accesorio a Microsoft para su reparación, asegúrese de guardar todos los datos que quiera conservar y borre toda la información que considere confidencial. Microsoft no se hace responsable de sus datos y podría borrarlos.

6. Responsabilidad de Microsoft

- (a) Tras devolver su Xbox One o el Accesorio a Microsoft, Microsoft los examinará.
- (b) Si Microsoft determina que la Xbox One o el Accesorio no funcionaron correctamente durante el Período de garantía en Condiciones normales de uso, Microsoft (a su total discreción) reparará o sustituirá el producto, o le reembolsará el dinero de la compra, a menos que una disposición de cualquier legislación local aplicable a Usted establezca lo contrario. Para la reparación, podrán utilizarse piezas nuevas o reparadas. La sustitución podrá realizarse con un artículo nuevo o reparado.
- (c) Tras la reparación o sustitución, su Xbox One o el Accesorio permanecerán cubiertos por esta Garantía, o bien durante el tiempo restante de su Período de garantía original, o bien durante 95 días a contar desde la fecha en la que Microsoft le envíe el dispositivo a Usted, según el período que sea más largo. En Francia, este período se extiende durante el tiempo que sea necesario para la reparación y sustitución, siempre y cuando este período de tiempo exceda los 7 días.
- (d) A MENOS QUE CUALQUIER LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE A USTED ESTABLEZCA LO CONTRARIO, LA RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT DE REPARAR O SUSTITUIR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO, O REEMBOLSARLE EL DINERO DE LA COMPRA, ES EL ÚNICO REMEDIO QUE USTED PUEDE RECLAMAR.
- (e) Si su Xbox One o el Accesorio no funciona correctamente después de que venza el Período de garantía, no existirá garantía de ningún tipo. Después de que venza el Período de garantía, Microsoft puede cobrarle a Usted un importe por el trabajo realizado para diagnosticar y resolver cualquier problema en relación con su Xbox One o el Accesorio, independientemente de que dicho trabajo tenga o no buenos resultados.

7. Exclusiones de la Garantía

Microsoft no se hace responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera pagando un cargo adicional, si su Xbox One o el Accesorio están:

- (a) dañada por el uso con productos que Microsoft no vende ni licencia (incluidos, por ejemplo, juegos y accesorios que Microsoft no vende ni licencia y juegos "piratas", etc.); sin embargo, en el caso de Accesorios Bluetooth, Microsoft no es responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera por un precio, si su Xbox One o Accesorio se daña por el uso con productos que no cumplen los requisitos del sistema que se encuentra en el paquete de Accesorios Bluetooth;
- (b) utilizados con fines comerciales (incluido, por ejemplo, el alquiler, el cobro por partida, etc.);
- (c) abiertos, modificados o manipulados indebidamente (incluido, por ejemplo, cualquier intento de burlar algún mecanismo de limitación técnica, seguridad o antipiratería, etc. de la Xbox One o el Accesorio), o cuyo número de serie haya sido modificado o eliminado;
- (d) dañados por una causa externa (incluido, por ejemplo, caídas, uso sin la ventilación adecuada, etc., o no haber seguido las instrucciones del manual de instrucciones de la Xbox One o el Accesorio); o
- (e) reparados por alguien distinto a Microsoft.

8. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

A MENOS QUE CUALQUIER LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE A USTED ESTABLEZCA LO CONTRARIO, MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, FORTUITO, ESPECIAL O INDIRECTO; PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O BENEFICIOS; O IMPOSIBILIDAD DE UTILIZAR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN AUNQUE MICROSOFT HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS, E INCLUSO SI ALGÚN REMEDIO NO CUMPLIERA SU OBJETIVO ESENCIAL.

9. Condiciones adicionales

Si Usted intenta burlar o evitar algún sistema de limitación técnica, seguridad o antipiratería de la Xbox One o el Accesorio, puede hacer que su Xbox One o el Accesorio dejen de funcionar permanentemente. También invalidará su garantía, y hará que su Xbox One o el Accesorio no sean aceptados para una posible reparación autorizada, incluso pagando un cargo adicional.

10. Legislación aplicable

Esta Garantía estará sujeta y se interpretará de acuerdo con la legislación de su país de residencia, con independencia de los principios de conflicto de leyes.

LICENCIA DE SOFTWARE

Los términos de la licencia de software de su Xbox One y el Accesorio están disponibles en xbox.com/xboxone/slt. Al utilizar su Xbox One o el Accesorio, acepta los términos de esta licencia de software. Antes de utilizar el dispositivo por primera vez, lea atentamente estos términos. Si Usted no acepta los términos de esta licencia de software, no utilice su Xbox One o el Accesorio. Devuélvalos sin usar al vendedor minorista al que compró su Xbox One o el Accesorio o a Microsoft para su reembolso.

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está indicado para su uso en aplicaciones de maquinaria, médicas o industriales.
- Este producto debe usarse con equipos informáticos incluidos en la lista de NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) o que se ajusten a la normativa IEC/EN 60950-1 (con la marca CE).
- No contiene piezas reparables.
- Temperatura de funcionamiento: de +5 °C a +35 °C.

Declaraciones de conformidad de la FCC e IC:

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las normas de la FCC y los estándares RSS de exención de licencia de Industry Canada. El manejo está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

Nota: Los cambios o modificaciones que se realicen en este equipo y que no estén expresamente aprobados por Microsoft podrían anular el derecho del usuario a usar este equipo.

Este equipo se ha probado y se encuentra conforme con los límites de un dispositivo digital de clase B, según la parte 15 de las normas de la FCC y los estándares ICES-003 de Canadá. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa según las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las radiocomunicaciones. Sin embargo, no existe garantía alguna de que la interferencia no vaya a producirse en una instalación determinada. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que corrija la interferencia tomando una o más de las siguientes medidas:

- Vuelve a orientar o posicionar la antena de recepción.
- Aumenta la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecta el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente de aquél al que está conectado el receptor.
- Consulta con el distribuidor o un técnico de radiotelevisión experimentado para obtener ayuda.

Para obtener más información sobre los problemas relacionados con las interferencias, visita el sitio web de FCC en: <http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html>. También puedes llamar a la FCC al 1-888-CALL FCC para solicitar hojas de información sobre interferencias e interferencias telefónicas.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Declaración de exposición a la radiación de radiofrecuencia:

Este equipo cumple con los límites de exposición a radiación de FCC e IC establecidos para un entorno sin control. Este equipo debe instalarse y manejarse a una distancia mínima de 20 cm entre el emisor y tu cuerpo, excepto en el caso de los auriculares y dispositivos de mano. Este transmisor no se puede colocar conjuntamente o hacer funcionar junto con ninguna otra antena o transmisor.

Puedes encontrar información adicional acerca de seguridad de radiofrecuencia en el sitio web de la FCC en www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0 y el sitio web de Industry Canada en www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html.

Solo para dispositivos 802.11a y 802.11n 5GHz

A fin de reducir el riesgo de interferencias perjudiciales con el funcionamiento de otros aparatos en el intervalo de frecuencia reservado de 5,15 a 5,25 GHz, este producto solo debe usarse en interiores.

Se avisa a los usuarios que los radares de alta potencia se asignan como usuarios principales (usuarios de prioridad) de las bandas 5250 a 5350 MHz y 5650 a 5850 MHz, y que estos radares pueden provocar interferencias o daños a los dispositivos LE-LAN.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; EE.UU. Estados Unidos: (800) 426-9400; Canadá: (800) 933-4750.

**ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos a bordo del avión**

Antes de subir a un avión o de guardar un dispositivo inalámbrico en la maleta para facturación, retire las pilas del dispositivo o apague dicho dispositivo (si dispone de un interruptor de encendido y apagado). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), similar a un teléfono móvil, si tienen instalados las baterías y están encendidos (en caso de tener un interruptor de encendido y apagado).

Reciclaje de pilas, equipos eléctricos y equipos electrónicos

 Este símbolo en el producto, las baterías o el material de embalaje significa que el producto y sus baterías no deben desecharse a través de la basura de su hogar. En este caso, es su responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del ser humano y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en pilas y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde desechos sus pilas y residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con las autoridades locales de su ciudad o municipalidad, su servicio de retiro de basura doméstica o el establecimiento donde compró este producto. Para obtener información adicional acerca de la eliminación de equipos eléctricos y electrónicos usados y pilas gastadas, mande un correo electrónico a weee@microsoft.com.

Este producto puede utilizar litio, NiMH o pilas alcalinas. Este producto debe usarse con equipos informáticos incluidos en la lista de NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) o que se ajusten a la normativa IEC/EN 60950 (con la marca CE).

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
U	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz solo para uso en interiores.

Declaración de cumplimiento simplificada de la UE:

Mediante el presente, Microsoft Corporation, declara que este producto cumple con de la Directiva 2014/53/EU.

El texto completo de la declaración de cumplimiento de la UE se encuentra en la dirección Internet siguiente: <http://www.microsoft.com/ireland>.

En la declaración de conformidad completa también se incluye información, como software y accesorios, que puede afectar al cumplimiento de radio con la directiva anterior.

Empresa: Microsoft Ireland Operations Limited
Dirección: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
País: Irlanda
Número de teléfono: +353 1 295 3826
Número de fax: +353 1 706 4110

Las bandas de radio frecuencia de operación para el Modelo 1708 y la potencia nominal máxima de transmisión y las tolerancias son las siguientes:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.5dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 11.46dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 11.03dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.24dBm EIRP +/-1.5dB.
Bluetooth 2400-2483.5MHz, 5dBm EIRP +/-4dB.

Las bandas de radio frecuencia de operación para el Modelo 1698 y la potencia nominal máxima de transmisión y las tolerancias son las siguientes:
WLAN 2400-2483.5MHz, 5.3dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.15-5.25GHz, 6.8dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.25-5.35GHz, 6.7dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.47-5.725GHz, 7.9dBm EIRP +/-1.5dB.
WLAN 5.725-5.85GHz, 8.0dBm EIRP +/-1.5dB.

COPYRIGHT

La información y las opiniones expresadas en este documento, incluidas las direcciones URL y otras referencias a sitios web, pueden estar sujetas a cambios sin previo aviso. Este documento no le otorga ningún derecho legal sobre la propiedad intelectual de ningún producto de Microsoft. Puede copiar y usar este documento con fines de consulta interna.

© Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Para encontrar respuestas a preguntas comunes, procedimientos de solución de problemas e información de contacto del servicio de atención al cliente de Xbox, visite xbox.com/support.





X21-74829-01