

Fonctionnalités de la télécommande :

Cette télécommande est équipée de la technologie 2,4 GHz.

- Fais la course avec 6 véhicules en même temps !
- Rayon d'action plus étendu
- Meilleure réactivité
- Antenne interne

Pour la marche avant et arrière :

- Poussez les DEUX joysticks vers l'avant pour faire AVANCER le véhicule.
- Tirez les DEUX joysticks en arrière pour faire RECULER le véhicule.

Pour les virages et les dérapages :

- VIRAGE À DROITE - Poussez le joystick de GAUCHE vers l'avant pour faire tourner le véhicule à droite en marche avant. Tirez le joystick de GAUCHE en arrière pour tourner à droite en marche arrière.
- VIRAGE À GAUCHE - Poussez le joystick de DROITE vers l'avant pour faire tourner le véhicule à gauche en marche avant. Tirez le joystick de DROITE en arrière pour tourner à gauche en marche arrière.
- DÉRAPAGES - Poussez le joystick de GAUCHE vers l'avant et tirez le joystick de DROITE en arrière pour que le véhicule effectue un dérapage dans le sens horaire. Poussez le joystick de DROITE vers l'avant et tirez le joystick de GAUCHE en arrière pour que le véhicule effectue un dérapage dans le sens anti-horaire.

Son:

Toucher la tête pour entendre le rire.

Charge de la batterie du véhicule :

1. Placez l'interrupteur ON/OFF (situé sous le véhicule) en position OFF.
2. Repérez le compartiment du câble USB situé sous le véhicule.
3. Retirez la petite vis pour ouvrir le couvercle du compartiment du câble.
4. Branchez l'extrémité la plus large du câble de charge USB à une interface USB alimentée.
5. Lors de la charge, le voyant s'allume.
6. Le voyant de charge s'éteint lorsque la batterie est complètement chargée. (Entre 2 h lorsque la batterie est chargée à partir d'un ordinateur)
7. Rangez toujours le câble de charge USB et remplacez le couvercle du compartiment du câble avant d'utiliser le véhicule.
8. Remplacez la vis pour verrouiller le couvercle du compartiment du câble.

Alimentation de la télécommande :

2 piles «AA» pour la télécommande

Installation des piles de la télécommande :

1. Retirez le couvercle du compartiment à piles.
2. Insérez deux piles «AA». Respectez la polarité (+) et (-).
3. Référez le couvercle du compartiment à piles.

Jumelage de la télécommande et du véhicule :

1. Installez les piles de la télécommande comme indiqué ci-dessus.
2. Placez l'interrupteur ON/OFF (situé sous le véhicule) en position ON. Tenez la télécommande à proximité du véhicule.
3. Le jumelage est effectif au bout de quelques secondes.

Attention :

Les chargeurs utilisés avec ce jouet doivent être régulièrement examinés pour détecter tout dommage causé au câble, à la fiche, à la partie extérieure et aux autres parties. Dans le cas où un dommage a été détecté, le jouet ne doit pas être utilisé avec ce câble de charge avant que le dommage n'ait été réparé.

Remarques :

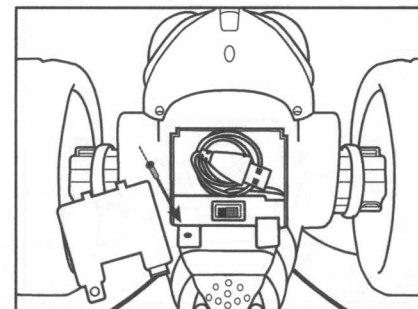
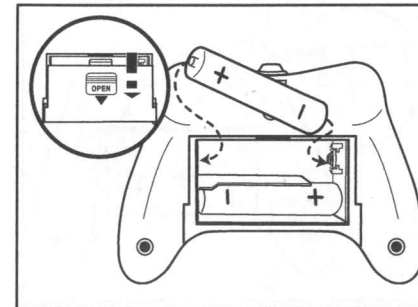
1. Utilisez le véhicule dans un rayon de 25 à 30 mètres.
2. Éteignez la voiture lorsque vous ne l'utilisez pas.
3. Retirez les piles «AA» de la télécommande lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Si le véhicule ne fonctionne pas correctement, vérifiez à ce que les piles de la télécommande ne soient pas usagées et que le véhicule soit complètement chargé.
5. La surveillance d'un adulte est recommandée.
6. Retirez la totalité des fixations de l'emballage avant de confier ce jouet à votre enfant.
7. N'insérez pas le câble de charge USB dans une prise électrique.
8. N'utilisez pas le câble de charge USB fourni à d'autres fins que la charge du véhicule.
9. L'adaptateur USB n'est pas fourni.
10. Pour protéger la batterie et prolonger sa durée de vie, ne surchargez pas le véhicule.
11. Le jouet doit uniquement être branché à un équipement de classe II revêtant ce symbole. 

La qualité de la réception peut être affectée par un environnement soumis à de fortes interférences.

Ce produit ne fonctionne pas correctement dans un environnement soumis à de fortes décharges électrostatiques.

Nous espérons que vous apprécierez ce jouet New Bright.

**RADIO CONTROL • RADIO COMMANDE • FERNBEDIENUNG • COMANDO RADIO
MANDO DE RADIO • CONTROLO POR RÁDIO • RADIOGRAFISCH BESTUURBAAR
KONTROLA RADIOWA • RADIOVÁ KONTROLA • RADYO KONTROLLÜ
ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΗΛΕΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗΣ • RIADENÉ RÁDIOM • RÁDÍÓVEZÉRLÉS • РАДИО УПРАВЛЕНИЕ**



Vom Controller gesteuerte Funktionen:

Dieser Controller verfügt über eine 2.4 GHz-Technologie.

- Gleichzeitige Steuerung von bis zu 6 Fahrzeugen!
- Höhere Reichweite
- Schnellere Reaktion
- Interne Antenne

Vorwärts und rückwärts fahren:

- Bewege BEIDE Joysticks nach oben, um das Fahrzeug vorwärts zu bewegen.
- Bewege BEIDE Joysticks nach unten, um das Fahrzeug rückwärts zu bewegen.

Drehen und Spins:

- NACH RECHTS FAHREN – Drücke den LINKEN Joystick nach vorne, um vorwärts nach rechts zu fahren. Drücke den LINKEN Joystick nach hinten, um rückwärts nach rechts zu fahren.
- NACH LINKS FAHREN – Drücke den RECHTEN Joystick nach vorne, um vorwärts nach links zu fahren. Drücke den RECHTEN Joystick nach hinten, um rückwärts nach links zu fahren.
- SPINS – Drücke den LINKEN Joystick nach vorne und ziehe den RECHTEN Joystick nach hinten, damit dein Fahrzeug sich im Uhrzeigersinn dreht. Drücke den RECHTEN Joystick nach vorne und ziehe den LINKEN Joystick nach hinten, damit sich dein Fahrzeug entgegen dem Uhrzeigersinn dreht.

Sound:

Berühren Sie den Kopf, um einen Lachton zu hören.

Aufladen des Fahrzeug-Akkus:

1. Schiebe den ON/OFF-Schalter (An-/Ausschalter) auf der Unterseite des Fahrzeugs in die OFF-Stellung.
2. Lokalisier das USB-Kabel auf der Unterseite des Fahrzeugs.
3. Löse die kleine Schraube, um die Kabelabdeckung zu öffnen.
4. Verbinde das große Ende des USB-Ladekabels mit einem an das Stromnetz angeschlossenen rechteckigen USB-Anschluss.
5. Während des Aufladevorgangs leuchtet das Aufladelämpchen.
6. Sobald der Ladevorgang abgeschlossen ist, erlischt das Aufladelämpchen (ca. 2 bei Aufladung über einen Computer).
7. Verstaue das USB-Ladekabel stets wieder und setze die Akkuabdeckung wieder auf, bevor du das Fahrzeug wieder in Betrieb nimmst.
8. Bringe die Schraube wieder an, um die Akkuabdeckung zu befestigen.

Batterieanforderungen für Controller:

2 AA-Batterien für Controller

Einlegen der Batterie in den Controller:

1. Entferne das Batteriefach.
2. Lege zwei AA-Batterien ein und achte auf die richtige Anordnung Plus- und Minuspole (+ und -).
3. Schiebe die Abdeckung wieder zurück.

Kopplung von Controller und Fahrzeug:

1. Leg wie oben beschrieben die Batterien in den Controller ein.
2. Schiebe den ON/OFF-Schalter (auf der Unterseite des Fahrzeugs) in die ON-Stellung. Halte den Controller nahe an das Fahrzeug.
3. Nach einigen Sekunden ist die Koppelung abgeschlossen.

Achtung:

Das mit dem Spielzeug benutzte Ladegerät, muss regelmässig auf Schäden des Kabels, Steckers sowie des Gehäuses untersucht werden, und im Falle eines Schadens, darf das Spielzeug nicht mehr mit diesem Ladekabel geladen werden, bis der Schaden repariert wurde.

Hinweis:

1. Betreiben Sie das Fahrzeug in einer Reichweite von ca 25-30 Meter.
2. Schalten Sie das Spielzeug aus, wenn es nicht in Gebrauch ist.
3. Nehmen Sie die "AA" Batterien bei Nichtgebrauch über lange Zeit aus der Fernbedienung heraus.
4. Wenn das Fahrzeug nicht einwandfrei funktioniert, stellen Sie sicher, dass die Batterien im Sender neu sind, und das Fahrzeug vollständig aufgeladen ist.
5. Aufsicht von Erwachsenen empfohlen.
6. Bitte entfernen Sie alle Verpackungen, bevor Sie dieses Spielzeug Ihrem Kind geben.
7. Stecken Sie das USB-Kabel nicht in eine elektrische Steckdose.
8. Benutzen Sie das mitgelieferte USB-Kabel nur zum Aufladen dieses Fahrzeugs.
9. USB Power Adapter ist nicht inbegriffen.
10. Um die Batterie zu schützen und die Lebensdauer zu verlängern, überladen Sie das Fahrzeug nicht.
11. Das Fahrzeug darf nur an Geräte der Klasse II mit diesem Symbol angeschlossen werden. 

Die Empfangsqualität kann durch starke Umgebungs-Frequenz Störungen beeinträchtigt werden.

Bei starker Elektrostatik in der Umgebung kann das Fahrzeug nicht optimal funktionieren.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit Ihrem New Bright Spielzeug.

Features Operated by the Controller:

This Controller features 2.4GHz Technology.

- Race up to 6 vehicles at the same time!
- Longer Range
- Faster Response
- Internal Antenna

For Forward and Reverse Driving:

- Move BOTH joysticks up to move the vehicle FORWARD.
- Move BOTH joysticks down to move the vehicle in REVERSE.

For Turning and Spins:

- TURNING RIGHT - Push LEFT joystick forward to turn right while driving forward. Pull LEFT joystick back to turn right in reverse.
- TURNING LEFT - Push RIGHT joystick forward to turn left while driving forward. Pull RIGHT joystick back to turn left in reverse.
- SPINS - Push the LEFT joystick forward and pull the RIGHT joystick backwards for clockwise spinning. Push the RIGHT joystick forward and pull the LEFT joystick backwards for counter-clockwise spinning.

Sound:

Touch the head to hear Laughing sound.

Vehicle Battery Charging:

1. Turn the ON/OFF switch (located on underside of vehicle) to the OFF position.
2. Locate the USB Cord Compartment on underside of vehicle.
3. Remove the small screw to open the Cord Compartment cover.
4. Connect large end of USB Charging Cord to a powered USB receptacle.
5. While charging, Charging Status Light will be on.
6. Charging Status Light will turn off when charging is complete. (Approx. 2 hours when charging from a computer)
7. Always store USB charging cord and replace Cord Compartment Cover before driving vehicle.
8. Replace screw to secure cord compartment cover.

Controller Battery Requirement:

2 "AA" Batteries for Controller

Controller Battery Installation:

1. Remove battery cover.
2. Insert two "AA" batteries. Be sure the "+" and "-" are properly matched.
3. Slide cover back in place.

Pairing Controller with Vehicle:

1. Install batteries in Controller as detailed above.
2. Turn the ON/OFF switch (located on underside of vehicle) to the ON position. Keep Controller in close proximity to vehicle.
3. After a few seconds, pairing is complete.

Caution:

Chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and that, in the event of such damage, the toy must not be used with this charger cable until the damage has been repaired.

Notes:

1. Operate the vehicle within 80-100 feet (25-30 meters) range.
2. Switch off the toy when not in use.
3. Remove "AA" batteries in transmitter when not in use for long periods.
4. If vehicle is not functioning properly, make sure batteries in transmitter are fresh, vehicle is fully charged.
5. Adult supervision recommended.
6. Please remove all packaging attachments before giving this toy to your child.
7. Do not insert the USB cable into electrical socket outlets.
8. Do not use the included USB cable for purpose other than recharging this vehicle.
9. USB Power Adapter is not included.
10. To protect the battery and prolong its life, do not overcharge the vehicle.
11. The toy is only to be connected to equipment of Class II bearing this symbol. 

The reception performance may be affected under a strong interference disturbance environment.

This product would not perform normally under a strong electrostatic environment.

We wish you many happy hours of pleasure with your New Bright toy.

Características - operado pelo controlador:

- Este controlador possui a tecnologia 2.4GHz.
- Corridas com até 6 veículos em simultâneo!
- Maior alcance
- Resposta mais rápida
- Antena interna

Para avançar e fazer marcha-atrás:

- Mova AMBOS os manipuladores para cima para mover o veículo PARA A FRENTE.
- Mova AMBOS os manipuladores para baixo para mover o veículo PARA TRÁS.

Para virar e girar:

- VIRAR PARA A DIREITA - Pressione o manipulador ESQUERDO para a frente para virar para a direita enquanto avança. Puxe o manipulador ESQUERDO para trás para virar para a direita ao fazer marcha-atrás.
- VIRAR PARA A ESQUERDA - Pressione o manipulador DIREITO para a frente para virar para a esquerda enquanto avança. Puxe o manipulador DIREITO para trás para virar para a esquerda ao fazer marcha-atrás.
- VOLTAS - Pressione o manipulador ESQUERDO para a frente e puxe o manipulador DIREITO para trás para girar no sentido dos ponteiros do relógio. Pressione o manipulador DIREITO para a frente e puxe o manipulador ESQUERDO para trás para girar no sentido inverso aos ponteiros do relógio.

Som:

Toque na cabeça para ouvir o som de gargalhadas.

Carregamento da bateria do veículo:

- Rode o interruptor de LIGAR/DESLIGAR (localizado na parte inferior do veículo) para a posição de DESLIGADO.
- Localize o compartimento do fio USB na parte inferior do veículo.
- Retire o parafuso pequeno para abrir a tampa do compartimento do fio.
- Ligue a extremidade larga do fio de carregamento USB a um recetáculo com ligação USB.
- Durante o carregamento, a luz do estado de carregamento estará ligada.
- A luz do estado de carregamento desliga-se quando o carregamento estiver completo. (Cerca de 2 horas quando carregar a partir de um computador)
- Guarde sempre o fio de carregamento USB e volte a colocar a tampa do compartimento do fio antes de conduzir o veículo.
- Volte a colocar o parafuso para fixar a tampa do compartimento do fio.

Pilhas do controlador:

2 pilhas "AA"

Colocação das pilhas do controlador:

- Retire a tampa do compartimento das pilhas.
- Insira duas pilhas "AA". Certifique-se de que os pólos + e - têm a correspondência adequada.
- Volte a fazer deslizar a tampa para o respetivo lugar.

Emparelhar o controlador ao veículo:

- Instale as pilhas no controlador conforme indicado em cima.
- Rode o interruptor de LIGAR/DESLIGAR (localizado na parte inferior do veículo) para a posição de LIGADO. Mantenha o controlador perto do veículo.
- Passados alguns segundos, o emparelhamento está terminado.

Cuidado:

Os carregadores usados com o brinquedo têm de ser examinados regularmente quanto a danos no fio, ficha, revestimento e outras peças e, no caso de tais danos, o brinquedo não pode ser utilizado com este cabo do carregador até que o dano tenha sido reparado.

Notas:

- Opere o veículo dentro de um limite de 25 a 30 metros.
- Desligue o brinquedo quando não o utilizar.
- Retire as pilhas "AA" do transmissor quando não usar o aparelho durante um longo período de tempo.
- Se o veículo não funcionar corretamente, certifique-se de que as pilhas no transmissor são novas e que o veículo está completamente carregado.
- É recomendada a supervisão de um adulto.
- Por favor, retire quaisquer acessórios da embalagem antes de dar este brinquedo a uma criança.
- Não insira o cabo USB nas tomadas elétricas.
- Não use o cabo USB incluído com outros intuítos para além do carregamento deste veículo.
- O adaptador da alimentação USB não está incluído.
- Para proteger a bateria e prolongar a sua vida útil, não sobrecarregue o veículo.
- O brinquedo só pode ser ligado a equipamento de Classe II com este símbolo.

O desempenho da receção pode ser afetado num ambiente de fortes interferências.

Este produto não teria um desempenho normal sob um ambiente eletrostático forte.

Esperamos que se divirta muito com o seu brinquedo New Bright.

Funções gestidas pelo telecomando:

O telecomando é dotado da tecnologia 2,4 GHz.

- Fai a gara com 6 veículos contemporaneamente!
- Rajgo de azeio più lungo
- Migliore reattività
- Antenna interna

Per la marcia avanti e la retromarcia:

- Muovere i DUE joystick verso l'alto per spostare il veicolo in AVANTI.
- Muovere i DUE joystick verso il basso per spostare il veicolo INDIETRO.

Per le curve e le sbandate:

- CURVA A DESTRA - Spingere il joystick di SINISTRA in avanti per fare girare il veicolo a destra in marcia avanti. Tirare il joystick di SINISTRA indietro per girare a destra in retromarcia.
- CURVA A SINISTRA - Spingere il joystick di DESTRA in avanti per fare girare il veicolo a sinistra in marcia avanti. Tirare il joystick di DESTRA indietro per girare a sinistra in retromarcia.
- SBANDATE - Spingere il joystick di SINISTRA in avanti e tirare il joystick di DESTRA indietro per fare effettuare al veicolo una sbandata in senso orario. Spingere il joystick di DESTRA in avanti e tirare il joystick di SINISTRA indietro per fare effettuare al veicolo una sbandata in senso antiorario.

Suoni:

Tocca la testa per sentire una risata.

Carica della batteria del veicolo:

- Mettere l'interruttore ON/OFF (situato sotto il veicolo) in posizione OFF.
- Individuare lo scomparto del cavo USB situato sotto il veicolo.
- Rimuovere la piccola vite per aprire il coperchio del comparto del cavo.
- Collegare l'estremità più larga del cavo di carica USB a un'interfaccia USB alimentata.
- Durante la carica, la spia si accende.
- La spia di carica si spegne quando la batteria è completamente carica. (Tra 2 ore quando si carica la batteria da un computer)
- Riporre sempre il cavo di carica USB e rimettere il coperchio dello scomparto del cavo prima di utilizzare il veicolo.
- Rimettere la vite per bloccare il coperchio del comparto del cavo.

Alimentazione del telecomando:

2 pile «AA» per il telecomando

Installazione delle pile del telecomando:

- Rimuovere il coperchio del comparto pile.
- Inserire due pile «AA». Rispettare la polarità (+) e (-).
- Richiudere il coperchio del comparto pile.

Sincronizzazione del telecomando e del veicolo:

- Installare le pile del telecomando come indicato qui sopra.
- Mettere l'interruttore ON/OFF (situato sotto il veicolo) in posizione ON. Tenere il telecomando in prossimità del veicolo.
- La sincronizzazione è effettiva dopo qualche secondo.

Attenzione:

I caricatori utilizzati con il giocattolo devono essere regolarmente esaminati per individuare eventuali danni al cavo, alla spina, all'involucro esterno e agli altri pezzi. In caso di danneggiamenti, il giocattolo non deve essere utilizzato con questo cavo di carica fino a quando il danno non sarà stato riparato.

Note:

- Azionare il veicolo in un raggio di 25-30 metri.
- Spegnerne il giocattolo quando non viene usato.
- Rimuovere le pile «AA» dal telecomando se il giocattolo non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Se il veicolo non funziona correttamente, verificare che le pile del telecomando non siano scariche e che il veicolo sia completamente carico.
- Si raccomanda la sorveglianza da parte di un adulto.
- Rimuovere tutti i fermagli dell'imballaggio prima di dare il giocattolo al bambino.
- Non inserire il cavo di carica USB in una presa di corrente elettrica.
- Non utilizzare il cavo di carica USB in dotazione per fini diversi dalla carica del veicolo.
- L'adattatore USB non è in dotazione.
- Per proteggere la batteria e prolungarne la durata di vita, non sovraccaricare il veicolo.
- Il giocattolo deve essere collegato esclusivamente ad apparecchi di classe II recanti questo simbolo.

La qualità della ricezione rischia di essere influenzata da forti disturbi di interferenza.

Questo prodotto rischia di non funzionare in modo corretto in un ambiente caratterizzato da una forte carica elettrostatica.

Vi auguriamo di trascorrere tante ore di divertimento con questo giocattolo New Bright.

Kenmerken bediend door de zender:

Deze zender maakt gebruik van 2.4 GHz technologie

- Race met maximaal 6 voertuigen tegelijk
- Groter bereik
- Snellere reactie
- Ingebouwde antenne

Vooruit en achteruit rijden:

- *duw beide joystick naar voren om vooruit te rijden.
- *duw beide joysticks naar achteren om achteruit te rijden.

Om te draaien en te spinnen:

- Rechtsaf slaan: Duw, als je vooruit rijdt, de linker joystick naar voren. Duw, als je achteruit rijdt, de linker joystick naar achteren.
- Linksaf slaan: Duw, als je vooruit rijdt, de rechter joystick naar voren. Duw, als je achteruit rijdt, de rechter joystick naar achteren.
- Spinnen: Duw de linker joystick naar voren en de rechter joystick naar achteren om kloksgewijs te spinnen. Duw de rechter joystick naar voren en de linker joystick naar achteren om tegenkloksgewijs te spinnen.

Geluid:

Raak mijn kop aan.

Het opladen van de ingebouwde batterij:

1. Zet de aan/uit schakelaar in de uit (OFF) positie.
2. Het USB kabel compartiment bevindt zich aan de onderkant van het voertuig.
3. Verwijder de kleine schroef voor het openen van het compartiment.
4. verbind de brede plug met een USB poort.
5. terwijl je oplaadt, zal het oplaad licht branden.
6. Het oplaad licht schakelt uit zodra het opladen compleet is. (ongeveer 2 uur indien je via een computer oplaadt.)
7. Berg de kabel in het compartiment op en sluit het deksel voor je gaat rijden.
8. herplaats eveneens de kleine schroef om het deksel vast te zetten.

Benodigde batterijen voor de zender:

2 "AA" batterijen

Installatie van de batterijen in de zender:

1. Verwijder het batterij deksel.
2. Plaats 2 "AA" batterijen. Let er op dat de + en - tekens goed overeen komen.
3. Herplaats het batterij deksel.

Het paren van de zender met het voertuig:

1. Installeer de batterijen zoals hiervoor aangegeven.
2. Zet de ON/OFF schakelaar aan de onderkant van het voertuig in de ON positie, Houdt de zender dicht bij het voertuig.
3. Na een paar seconden is de paring compleet.

Voorzichtig:

Laadkabels welke met dit speelgoed worden gebruikt, moeten regelmatig worden gecontroleerd op beschadigingen van het koord en de plug, en andere delen. In geval van beschadiging moet je deze kabel niet gebruiken totdat de beschadiging is gerepareerd.

Verder:

1. Speel met het voertuig binnen een bereik van 80-100 feet (25 tot 30 meter).
2. Schakel het speelgoed uit als je er niet mee speelt.
3. Verwijder de "AA" batterijen uit de zender als je langere tijd niet met het voertuig speelt.
4. Als het voertuig niet goed functioneert, plaats dan nieuwe batterijen in de zender en laadt het voertuig volledig op.
5. Toezicht van een volwassene is aanbevolen.
6. Verwijder alle verpakkingsmaterialen voordat je dit speelgoed aan een kind geeft.
7. steek de USB kabel niet in een wandkontaktdoos.
8. Gebruik de USB kabel niet voor andere doeleinden dan voor het laden van dit voertuig.
9. Er is geen USB power adapter bijgesloten.
10. Voor bescherming van de batterij en voor het bevorderen van een langere levensduur moet je deze niet overladen.
11. Het speelgoed mag alleen worden verboden met een toestel van Class II, welke dit symbool draagt.

De ontvangst kan worden beïnvloed door in sterke storings omgeving.

Het product zal niet normaal functioneren in een sterke electro statische omgeving.

We wensen je vele uren speel plezier met je nieuwe New Bright speelgoed.

Funciones realizadas por el mando:

El mando cuenta con la tecnología 2.4 GHz.

- ¡Puedes conducir hasta 6 vehículos al mismo tiempo!
- Mayor rango
- Respuesta más rápida
- Antena interna

Para conducir marcha adelante y marcha atrás:

- Desplaza AMBOS mandos hacia arriba para mover el vehículo HACIA DELANTE.
- Desplaza AMBOS mandos hacia abajo para mover el vehículo HACIA ATRÁS.

Para dar giros y vueltas:

- GIRAR A LA DERECHA: presiona el mando IZQUIERDO hacia delante para girar a la derecha cuando vayas marcha adelante. Tira del mando IZQUIERDO hacia atrás para girar a la derecha cuando vayas marcha atrás.
- GIRAR A LA IZQUIERDA: presiona el mando DERECHO hacia delante para girar a la izquierda cuando vayas marcha delante. Tira del mando DERECHO hacia atrás para girar a la izquierda cuando vayas marcha atrás.
- GIROS: presiona el mando IZQUIERDO hacia delante y tira del mando DERECHO hacia atrás para girar en sentido horario. Presiona el mando DERECHO hacia delante y tira del mando IZQUIERDO hacia atrás para girar en sentido antihorario.

Sonido:

Toca la cabeza para escuchar un sonido de risas.

Carga de las baterías del vehículo:

1. Pon el interruptor ON/OFF (situado debajo del vehículo) en la posición de OFF (apagado).
2. Localiza el compartimiento del cable USB debajo del vehículo.
3. Retira el pequeño tornillo para abrir la tapa del compartimiento del cable.
4. Conecta el extremo ancho del cable USB a un puerto USB con alimentación eléctrica.
5. Durante la carga, la luz de estado de carga estará encendida.
6. La luz de estado de carga se apagará cuando la carga haya finalizado. (Aprox. 2 horas cuando se carga desde un ordenador)
7. Guarda siempre el cable USB y vuelve a poner la tapa del compartimiento del cable antes de conducir el vehículo.
8. Vuelve a colocar el tornillo para bloquear la tapa del compartimiento del cable

Pilas del mando:

2 pilas "AA" para el mando

Instalación de las pilas en el mando:

1. Quita la tapa del compartimento de las pilas.
2. Introduce dos pilas "AA". Asegúrate de que las polaridades "+" y "-" coinciden.
3. Vuelve a colocar la tapa.

Emparejar el mando con el vehículo:

1. Instala las pilas en el mando como se indica más arriba.
2. Pon el interruptor ON/OFF (situado debajo del vehículo) en la posición de ON (encendido). Mantén el mando cerca del vehículo.
3. Después de unos segundos, el emparejamiento habrá finalizado.

Precaución:

Los cargadores utilizados con el juguete deben revisarse periódicamente por si hubiera daños en el cable, el enchufe, la carcasa y demás partes. En caso de presentar daños, el juguete no debe utilizarse con este cable hasta que se haya reparado el daño.

Notas:

1. Haz funcionar el vehículo en un rango de 25-30 metros.
2. Apaga el juguete cuando no se esté utilizando.
3. Retira las pilas "AA" del transmisor cuando no se vaya a utilizar durante un largo periodo de tiempo.
4. Si el vehículo no funciona correctamente, asegúrate de que las pilas del transmisor sean nuevas y de que el vehículo esté completamente cargado.
5. Se recomienda la supervisión por un adulto.
6. Retira todos los accesorios del embalaje antes de dar el juguete al niño.
7. No introduzcas el cable USB en tomas eléctricas.
8. No utilices el cable USB que viene incluido para un fin que no sea el de cargar el vehículo.
9. El adaptador de potencia USB no está incluido.
10. Para proteger las pilas y aumentar su vida útil, no sobrecargues el vehículo.
11. El juguete solo debe conectarse a equipos de Clase II que lleven este símbolo.

La eficacia de recepción podría verse afectada en caso de un entorno sujeto a grandes interferencias.

Este producto no funcionaría normalmente en entornos sujetos a una electricidad estática intensa.

Te deseamos muchas horas de diversión con tu nuevo juguete New Bright.