



(ENG)

Register your vehicle online!
U.S. consumers may also
register at the toll-free
number below.

Questions or problems with
your vehicle? **DON'T RETURN IT
TO THE STORE!** Just click or call.

(ESP)

¡Registre su vehículo en línea!
O llámenos por teléfono para
registrar su vehículo, marcando
el número que aparece más
abajo.

Si tiene alguna pregunta o prob-
lema con el vehículo, **NO
DEVUELVA EL PRODUCTO AL
LOCAL DONDE LO ADQUIRIÓ.**
Simplemente haga clic o llá-
menos.

(F)

Enregistrer le véhicule en ligne!
Les consommateurs des États-
Unis peuvent aussi enregistrer
leur véhicule en composant le
numéro sans frais ci-dessous.
Des questions sur votre véhicule
ou des problèmes? **NE PAS LE
RETOURNER AU MAGASIN!**
Il suffit de cliquer ou d'appeler.



tycorc.com
U.S.: 1-888-557-TYCO
CANADA: 1-800-665-6288
MÉXICO: 54-49-41-00



**COMPLIANCE WITH FCC REGULATIONS (VALID IN U.S. ONLY -
VALABLE AUX E.-U. SEULEMENT)**

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 FCC RULES. OPERATION
OF THIS DEVICE IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDI-
TIONS:

1. THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE.
2. THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED,
INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRE
OPERATION.

This device generates and uses radio frequency energy and if not
used properly may cause interference to radio and television
reception. It has been tested and found to comply with the limits
set by the FCC which are designed to provide reasonable protec-
tion against such interference.



CAUTION: Changes or modifications not expressly
approved by the manufacturer responsible for compliance could
void the user's authority to operate the equipment.

RSS - 210 (Canada)

(VALID FOR CANADA ONLY - VALABLE AU CANADA SEULEMENT)

This device complies with RSS-210 of Industry Canada. Operation
is subject to the following two conditions: (1) this device may not
cause harmful interference and (2) this device must accept any
interference received, including interference that may cause
undesired operation. Ce dispositif est conforme au CNR-210
d'Industrie Canada. L'utilisation de ce dispositif est autorisée
seulement aux conditions suivantes: (1) il ne doit pas produire de
brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter
tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est sus-

ceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

CNR-210 d'Industrie Canada 27.145 MHz TX RF = 75.0 dBµV/m @ 3m.
(CANADA SEULEMENT) 48.880 MHz TX RF = 68.2 dBµV/m @ 3m.

U.S.A.
90-DAY LIMITED WARRANTY - TYCO® R/C PRODUCTS

Mattel, Inc. warrants to the original consumer purchaser that this product will be free of defects in material and workmanship for ninety (90) days (unless specified in alternate warranties) from the date of purchase. Mattel will replace the product in the event of such a defect within the warranty period.

In the event of a defect covered under this warranty, first call the toll-free number listed below. Many problems can be solved in this manner. If necessary, you will be instructed to return the product, postage prepaid and insured, to the address below. Enclose your name, address, dated sales receipt, and a brief explanation of the defect. Replacement and return shipment will be free of charge.

This warranty does not cover damage resulting from unauthorized modification, accident, misuse or abuse. If the product is returned without a dated sales receipt the product may be excluded from coverage under this warranty.

Mattel's liability for defects in material and workmanship under this warranty shall be limited to replacement, and in no event shall we be responsible for incidental, consequential, or contingent damages (except in those states that do not allow this exclusion or limitation). This warranty is exclusive, and is made in lieu of any express or implied warranty. **Valid only in U.S.A.** This warranty gives you specific legal rights and you may have other rights, which vary from state to state. Some states do not allow the exclusion of incidental or consequential damages, so the above exclusions or limitations may not apply to you.

TOLL-FREE NUMBER: 1-888-557-TYCO (8926) (valid only in U.S.A.)

Hours: 8:00 A.M. - 5:00 P.M. Eastern Time; Monday - Friday. Expect some delay in January following the holiday season. Please be patient and keep trying the toll-free number.

ADDRESS FOR RETURNS: CONSUMER RELATIONS, 636 GIRARD AVENUE, EAST AURORA, NY 14052

CANADA
90-DAY LIMITED WARRANTY

Mattel, Inc. warrants to the original consumer purchaser that this product will be free of defects in material and workmanship for ninety (90) days (unless specified in alternate warranties) from the date of purchase. If defective, return the product along with proof of the date of purchase, postage prepaid to Mattel Canada Inc., Consumer Service, 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2 for replacement with an identical toy or a similar toy of equal or greater value according to availability. This warranty gives you specific legal rights and you may have other rights which vary from province to province. This warranty does not cover damage resulting from accident, misuse or abuse. **Valid for products sold in Canada only.**

YOU MAY CALL US FREE AT 1-800-665-6288 Monday - Friday, 8:00 a.m. - 5:00 p.m. EST; 5:00 a.m. - 2:00 p.m. PST.

CANADA
GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

Mattel garantit à l'acheteur initial que le produit est couvert contre les vices de matériau ou de fabrication pour une période de 90 jours (à moins d'indication contraire dans d'autres garanties) à compter de la date d'achat. Tout produit défectueux doit être retourné, accompagné d'une preuve de la date d'achat et dûment affranchi, au Service à la clientèle de Mattel Canada Inc., 6155, Freemont Blvd., Mississauga (Ontario) L5R 3W2, où il sera remplacé par un produit identique ou un produit semblable de valeur égale ou supérieure, selon la disponibilité. La présente garantie procure certains droits légaux à l'acheteur, qui peut également bénéficier de droits supplémentaires qui varient d'une province à l'autre. La présente garantie ne couvre pas les dommages occasionnés par un accident ou un usage abusif ou inapproprié. **Valable pour les produits vendus au Canada seulement.**

QUESTIONS OU COMMENTAIRES? COMPOSEZ SANS FRAIS LE 1 800 665-MATTEL (1 800 665-6288) du lundi au vendredi, de 8 h à 17 h (HNE) ou de 5 h à 14 h (HNP).

MÉXICO
PÓLIZA DE GARANTÍA

Mattel de México, S.A. De C.V., garantiza sus productos por un periodo de 90 días en todas sus partes y mano de obra, a partir de la fecha de entrega. Condiciones: 1.- El consumidor presentará el producto en el lugar donde lo adquirió y/o presentarlo o enviarlo a nuestro centro de servicio ubicado en Lebríja 296-a, Col. Cerro de la Estrella, Iztapalapa C.P. 09880, México, D.F. Tels: 426-44-87 y 426-44-38 2.- Durante la vigencia de esta póliza nos comprometemos a efectuar sin cargo la reparación, en un plazo que no excederá de 30 días a partir de la fecha de recepción del producto en nuestro centro de servicio, o al cambio del producto defectuoso en su caso. Así mismo cubriremos gastos que se deriven de la presente garantía. 3.- Refacciones para este producto podrán ser adquiridas en nuestro centro de servicio. Esta garantía se invalida en los siguientes casos: si ha sufrido un deterioro esencial, grave o irreparable por causa del consumidor, por daños causados por maltrato, mal uso, golpes accidentales o intencionales, o que el artículo se hay expuesto a elementos

como agua (a excepción de que el instructivo indique otra cosa), ácidos, fuego, intemperie, así como daños causados por baterías que se dejen dentro del juguete por largos periodos de tiempo sin uso.

NOMBRE DEL CONSUMIDOR: _____

LÍNEA DE PRODUCTO: _____

SERIE: _____

MODELO: _____

NOMBRE DEL DISTRIBUIDOR: _____

DIRECCIÓN: _____

SELLO O FIRMA DEL DISTRIBUIDOR: _____

FECHA DE COMPRA: _____

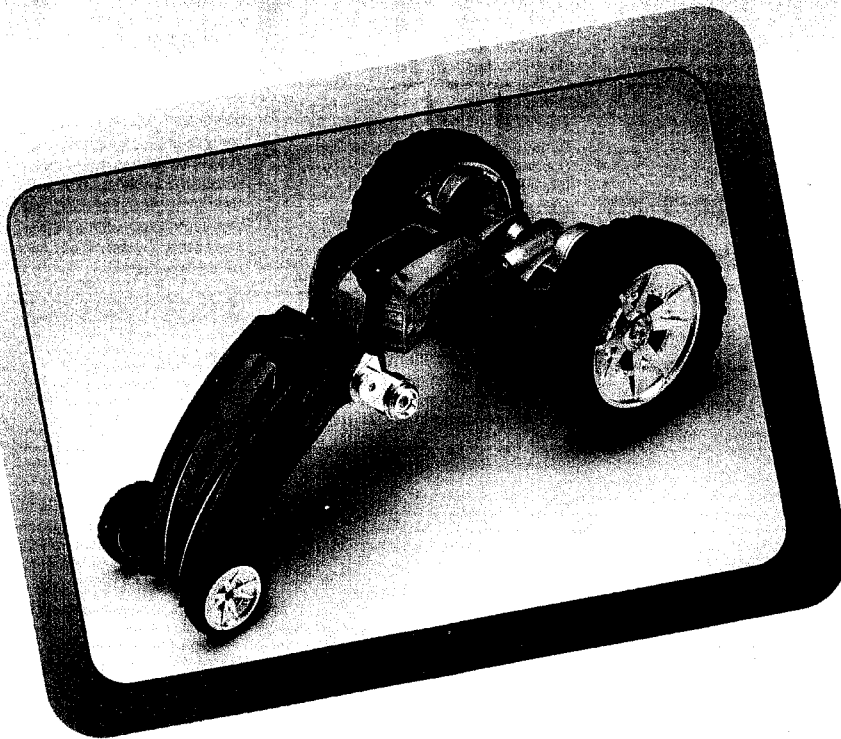
FECHA DE ENTREGA: _____



⚠ CAUTION: Surfaces may become hot and cause burns if electronics get wet. Do not operate vehicle through water or snow.

⚠ PRECAUCIÓN: Si las piezas electrónicas se mojan, es posible que las superficies se calienten y causen quemaduras. No usar el vehículo en agua ni nieve.

⚠ MISE EN GARDE: Les surfaces peuvent devenir chaudes et causer des brûlures si les composants électroniques sont mouillés. Ne pas faire rouler ce véhicule sur des surfaces mouillées ou enneigées.



(ENG)

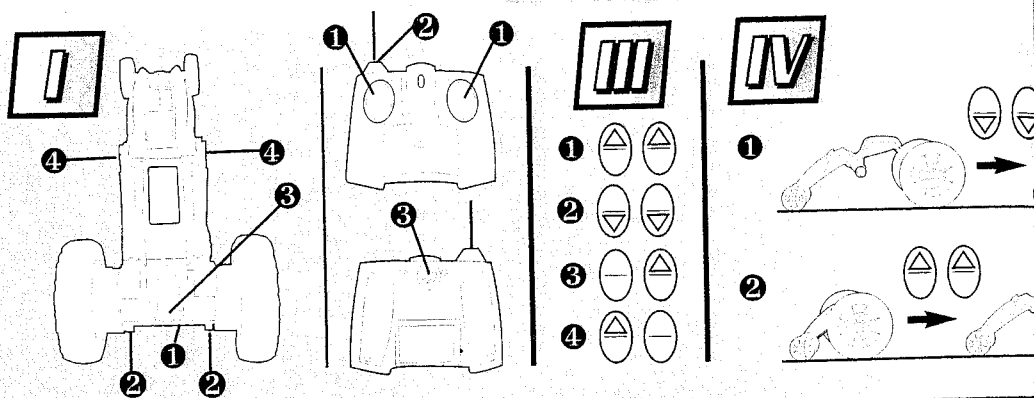
Keep these instructions for future reference: they contain important information.

(ESP)

Guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este producto. LEA LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.

(F)

Conserver ces instructions pour s'y référer en cas de besoin; elle contiennent des renseignements importants.



ENG

I. CONTENTS/FEATURES

REWINDER™ vehicle
(Shown in fully extended mode)

- ① Battery door
- ② Battery door latch (2)
- ③ ON/OFF switch
- ④ Axle lock (2)

SMART CIRCUITRY

Your new vehicle is equipped with advanced "Smart Circuitry" designed to protect its electronic components under extreme operating conditions. If your vehicle stops running during use, simply allow the joysticks to return to their neutral positions momentarily, then resume normal operation.

Transmitter

- ① Driving controls
- ② Antenna
- ③ Instant Rewind button

NOTE: Your transmitter is equipped with a special automatic ON battery-saving feature. Just turn your vehicle ON. Then push either transmitter stick and you will be able to run and control your vehicle.



Do not operate transmitter while holding vehicle.



II. QUICK START

Please read this Owner's Manual thoroughly.

1. Start with a full charge.
2. Turn vehicle switch ON. Activate transmitter to run and control your vehicle.
3. When you're done driving, turn vehicle switch OFF. Remove all batteries for storage.

III. BASIC DRIVING

- ① Forward
- ② Reverse
- ③ Left Turn
- ④ Right Turn

IV. COOL STUNTS

Your vehicle can do all kinds of amazing stunts...here are a few ideas to get you started. Once you start driving your Rewinder™ vehicle, you'll realize it can perform lots of other exciting stunts! So drive your vehicle, use your imagination, and come up with your own awesome stunts!

① **Wind It!** Start out with your vehicle in fully-extended mode. Push both transmitter buttons down to drive in reverse. Your vehicle will rewind into compact mode as it travels.

② **Snap It Back!** Start out with your vehicle in compact mode. Push both transmitter buttons up to drive forward. Your vehicle will unwind into fully-extended mode as it travels.

③ **Lock It Up!** You can lock your vehicle into fully-extended OR compact mode. Lock and unlock the vehicle as shown.



If your vehicle hits an object, the impact may cause the lock mechanism to disengage. This feature is designed to protect the vehicle components.



Be sure to turn the vehicle switch OFF before locking or unlocking the vehicle.

① **Wild 360° Spins!** Push one transmitter button up and the other one down. Your vehicle will do a super-cool 360° spin!

② **Instant Rewind!** To rewind into compact mode instantly, just hit the Instant Rewind button anytime. For cool big-air action, drive your vehicle off a curb or a ramp, and hit the Instant Rewind button while it's in mid-air!



The vehicle could leave marks on the wall if it slams against it. Use caution!



Don't aim your vehicle at people, animals or fragile objects.

V. QUICK TIPS

- ① When your vehicle starts to lose power, it may lose functions or performance. It's time for a recharge. Your vehicle's running time may change depending on your driving style.
- ② Radio interference can make your vehicle run badly. Interference can be caused by other R/C vehicles running on the same frequency; electrical wires; large buildings; or CB radios. Try to stay away from these!
- ③ Point your transmitter antenna up – not down toward your vehicle. If your vehicle gets too far away, it won't work properly.
- ④ Don't drive your vehicle in sand or through water or snow. If your vehicle does get wet, wipe with a towel and allow to dry completely.
- ⑤ Don't store your vehicle near heat or in direct sunlight. Always turn switches OFF and remove all batteries for storage.

VI. POWER SYSTEM

FOR DETAILED INFORMATION REGARDING VEHICLE BATTERY CHARGING AND SAFETY, PLEASE FOLLOW THE SPECIFIC INSTRUCTIONS THAT CAME WITH YOUR BATTERY PACK AND CHARGER.

VII. BATTERY INSTALLATION

① Vehicle

1. Make sure the FlexPak® battery pack is fully flat, so that the labels marked 1 and 2 are facing up, as shown.
2. Rotate the battery door latches to unlocked position and open the battery door.
3. Insert the battery pack into the battery compartment and slide it into place as shown.
4. Close the battery door and rotate the battery door latches to locked position.

② Transmitter

1. Slide battery door open.
2. Install one 6LR61 (9V) battery with polarity (+/-) as shown inside battery compartment.
3. Replace battery door.

BATTERY SAFETY INFORMATION

Batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your toy (product). To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the toy (product). Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in a fire. The batteries may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy (product) before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

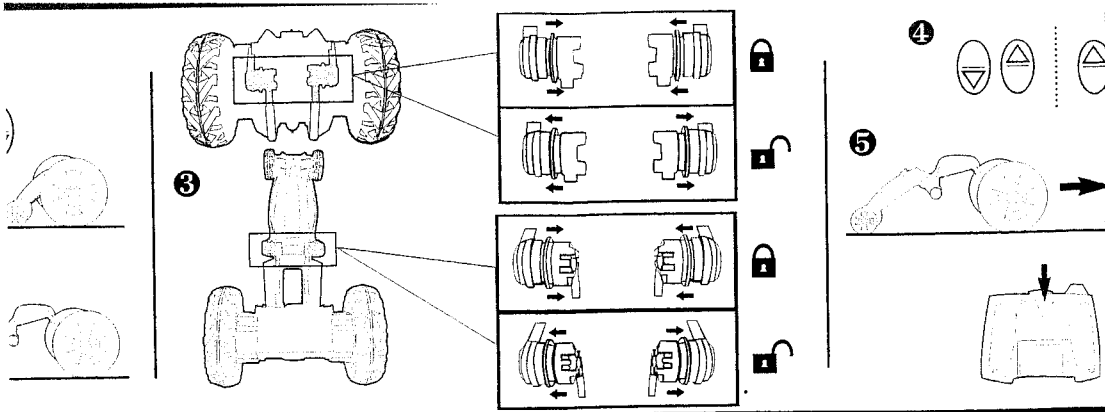
Battery Performance Note:

For best performance use alkaline batteries (where disposable batteries are called for). If your vehicle is supplied with standard (carbon-zinc) batteries for initial use and/or demonstration purposes, we recommend replacing them with alkaline batteries when necessary. Battery life may vary depending on battery brand.

VIII. SAFETY INFORMATION

Adults, this toy is recommended for children 6 years of age and older. To ensure that the child's play is both safe and fun, please review the operating instructions and these general safety rules with the child.

- NEVER drive your vehicle on streets! They're for real cars!
- DO NOT pick up vehicle while in motion.
- Keep fingers, hair and loose clothing away from the tires and the wheel hubs while the vehicle is switched ON.
- Adult supervision is recommended when this vehicle is being operated.
- To avoid accidental operation, remove all batteries when not in use.



ESP

I. CONTENIDO/CARACTERÍSTICAS

- ① Vehículo REWINDER
- (Se muestra totalmente extendido)
- ② Tapa de pilas
- ③ Seguro de tapa de pilas (2)
- ④ Interruptor de ENCENDIDO/APAGADO
- ⑤ Seguro del eje (2)

CIRCUITOS INTELIGENTES

Tu nuevo vehículo está equipado con "Circuitos inteligentes" avanzados diseñados para proteger los componentes electrónicos bajo condiciones de uso extremas. Si el vehículo se detiene durante el uso, simplemente permitir que las palancas regresen momentáneamente a sus posiciones neutrales y, luego, reanudar el uso normal.

Transmisor

- ① Controles de manejo
- ② Antena
- ③ Botón de compactación instantánea

NOTA: El transmisor está equipado con una característica especial de ahorro de pilas. ACTIVA el vehículo. Luego, empuja cualquiera de las palancas del transmisor y estarás listo para echar a andar y controlar el vehículo.



No usar el transmisor mientras agarra el vehículo.



II. PASOS RÁPIDOS

Leer detenidamente este manual del usuario.

1. Empezar con una carga completa.
2. Activar el vehículo. Activar el transmisor para echar a andar y controlar el vehículo.
3. Después de acabar de jugar, DESACTIVAR el vehículo. Sacar todas las pilas y guardarlas por separado.

III. CONTROLES DE MANEJO

- ① Marcha adelante
- ② Reversa
- ③ Izquierda
- ④ Derecha

IV. ACROBACIAS INCREÍBLES

Tu vehículo puede hacer todo tipo de acrobacias increíbles... he aquí unas cuantas ideas para que empieces a divertirte. ¡Una vez que empieces a jugar con tu vehículo Rewinder, verás que puede hacer montones de acrobacias increíbles! ¡Así que echa a andar tu vehículo, usa tu imaginación e inventa tus propias super acrobacias!

① ¡**Extiéndelo!** Empieza con el vehículo totalmente extendido. Presiona ambos botones del transmisor para abajo para avanzar en reversa. Tu vehículo se transformará al modo compacto mientras avanza.

② ¡**Compáctalo!** Empieza con el vehículo en modalidad compacta. Presiona ambos botones del transmisor para adelante para manejar marcha adelante. Tu vehículo se transformará al modo extendido mientras avanza.

③ ¡**Una sola modalidad!** Puedes hacer que el vehículo permanezca en modo compacto o extendido. Bloquea y desbloquea el vehículo como se muestra.



Si tu vehículo choca contra un objeto, es posible que el impacto haga que el mecanismo de bloqueo se desajuste. Esta característica está diseñada para proteger los componentes del vehículo.



Cerciorarse de DESACTIVAR el vehículo antes de bloquear y desbloquear el vehículo.



④ ¡**Super giros de 360°!** Presiona un botón del transmisor para arriba y otra para abajo. ¡Tu vehículo hará un giro espectacular de 360°!



⑤ ¡**Compacto al instante!** Para transformar el vehículo al modo compacto al instante, simplemente presiona el botón de compactación instantánea en cualquier momento.



¡Precaución! Es posible que el vehículo deje marcas en la pared si choca contra ella.



No apuntar el vehículo a gente, animales ni objetos frágiles.

V. CONSEJOS RÁPIDOS

- ① Cuando el vehículo empiece a perder fuerza, puede perder funciones o rendimiento. Es hora de recargar las pilas. La duración de funcionamiento del vehículo puede variar según tu estilo de manejar.
- ② La radiointerferencia puede hacer que tu vehículo no funcione correctamente. La interferencia puede ser causada por otros vehículos R/C que estén operando bajo la misma frecuencia; cables eléctricos; edificios altos; o radiotransmisores. ¡Procura alejarte de estos!
- ③ Apuntar la antena del transmisor hacia arriba, no hacia el vehículo. Si el vehículo se aparta demasiado, no funcionará correctamente.
- ④ No manejar el vehículo en arena ni en agua o nieve. Si se llega a mojar, secarlo con una toalla y dejar que se seque por completo.
- ⑤ No guardar el vehículo cerca de fuentes de calor o en contacto directo con el sol. Siempre apagarlo y sacar las pilas antes de guardarlo.

VI. SISTEMA DE ALIMENTACIÓN

PARA INFORMACIÓN DETALLADA SOBRE CÓMO CARGAR LAS PILAS Y LA SEGURIDAD DE ESTAS, SEGUIR LAS INSTRUCCIONES ESPECÍFICAS INCLUIDAS CON EL CARGADOR Y PAQUETE DE BATERÍA.

VII. INSTALACIÓN DE LA BATERÍA

① Vehículo

1. Cerciorarse de que el paquete de batería FlexPak esté totalmente plano, de modo que las etiquetas rotuladas 1 y 2 apunten para arriba, como se muestra.
2. Girar los seguros de la tapa de la batería a la posición de abierto y abrir la tapa.
3. Introducir el paquete de batería en el compartimento y ajustarlo en su lugar como se muestra.
4. Cerrar la tapa de la batería y girar los seguros de la tapa a la posición de cerrado.

② Transmisor

1. Para instalar la pila del transmisor, abrir la tapa del compartimento de la pila como se muestra.
2. Introducir una pila tipo 1 x 9V con las polaridades (+/-) tal como se muestra dentro del compartimento.
3. Cerrar la tapa del compartimento y ajustarla.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD ACERCA DE LAS PILAS

Las pilas pueden desprender líquido corrosivo, que puede provocar quemaduras o estropear el producto (el juguete en este caso). Para evitar el derrame de líquido corrosivo de las pilas:

- No mezclar nunca pilas nuevas con gastadas (cambiarlas todas al mismo tiempo) ni mezclar nunca pilas alcalinas, estándar (carbono-cinc) y recargables (níquel-cadmio).
- Asegurarse de colocar correctamente las pilas, según la polaridad indicada.
- Retirar las pilas del juguete si no se va a utilizar durante un largo período de tiempo. No dejar nunca pilas gastadas en el juguete. Desechar las pilas gastadas en un contenedor especial para pilas. No quemar nunca las pilas ya que podrían explotar o desprender líquido corrosivo.
- No provocar cortocircuitos en los polos de las pilas.
- Utilizar únicamente pilas del tipo recomendado o equivalente.
- No intentar recargar las pilas no-recargables.
- Si se utilizan pilas recargables, retirarlas del juguete para cargarlas.
- Cargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.

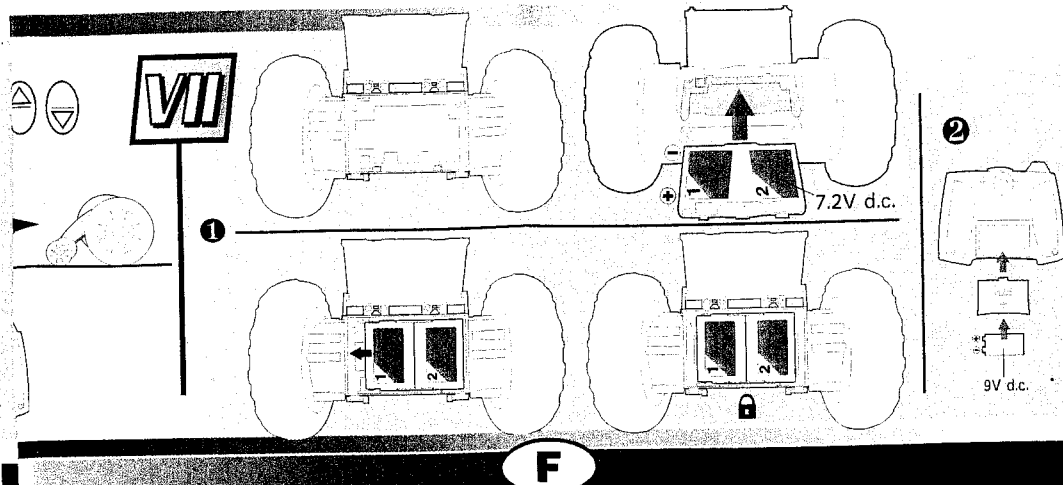
Nota sobre el rendimiento de las pilas:

Para óptimos resultados usar pilas alcalinas (cuando se trate de pilas desechables). Si se proporcionan pilas estándar (carbono-cinc) para el uso inicial o para efectos de demostración, recomendamos sustituirlas por pilas alcalinas cuando sea necesario. La duración de las pilas puede variar según la marca.

VIII. INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

Atención padres: Este juguete se recomienda para niños de 6 años en adelante. Para asegurar que el juego sea seguro y divertido para los niños, revisar todas las instrucciones y reglas de seguridad con su hijo.

- ¡NO usar el vehículo en la calle! ¡La calle es para autos de verdad!
- NO levantar el vehículo cuando esté en movimiento.
- Mantener los dedos, cabello y ropa suelta alejados de las ruedas y los tapones de las ruedas mientras el vehículo esté encendido.
- Se recomienda que un adulto supervise mientras el vehículo esté en operación.
- Para evitar la operación accidental, sacar las baterías cuando el vehículo no esté en uso.



I. CONTENU ET CARACTÉRISTIQUES

- ① Véhicule REWINDER (en mode d'extension maximale sur l'illustration)
- ② Couvercle du compartiment des piles
- ③ Verrou du compartiment des piles (2)
- ④ Interrupteur ON/OFF (marche/arrêt)
- ⑤ Dispositif de calage de l'essieu (2)

CIRCUIT INTELLIGENT

Ce nouveau véhicule est équipé d'un "circuit intelligent" perfectionné afin de protéger ses composants électroniques lors de conditions d'utilisation extrêmes. Si le véhicule s'arrête en cours d'utilisation, laissez simplement les manettes de jeu se remettre en position normale, puis reprendre le cours normal des opérations.

Émetteur

- ① Commandes de conduite
- ② Antenne
- ③ Bouton "repli instantané"

REMARQUE : L'émetteur est muni d'un dispositif spécial pour économiser les piles. Il suffit de mettre l'interrupteur du véhicule sur la position ON (marche) puis de pousser l'une des manettes de l'émetteur pour faire rouler le véhicule et le manœuvrer.

Ne pas utiliser l'émetteur en tenant le véhicule.

II. INSTRUCTIONS ABRÉGÉES

Lire attentivement le guide de l'utilisateur.

1. Commencer avec des piles complètement chargées.
2. Mettre l'interrupteur du véhicule à ON (marche). Mettre l'émetteur en marche pour faire avancer le véhicule et le diriger.
3. Mettre l'interrupteur du véhicule à OFF (arrêt) quand le véhicule n'est pas utilisé.

III. FONCTIONNEMENT DE BASE

- ① Marche avant
- ② Marche arrière
- ③ Virage à gauche
- ④ Virage à droite

IV. SUPER CASCADES

Ton véhicule peut faire toutes sortes de cascades extraordinaires... Voici quelques idées. Mais quand tu auras commencé à conduire ton Rewinder, tu te rendras compte qu'il peut effectuer des tas d'autres cascades du tonnerre! Alors à toi de jouer, conduis ton véhicule, utilise ton imagination et invente tes propres cascades!

① **Ouvre-le!** Commence avec ton véhicule en position d'extension maximale. Abaisse les deux boutons de l'émetteur pour le faire reculer. Ton véhicule va se replier en position compacte en roulant.

② **Referme-le!** Commence avec ton véhicule en position compacte. Relève les deux boutons de l'émetteur pour le faire avancer. Ton véhicule va se déplier en position d'extension maximale en roulant.

③ **Bloque-le!** Tu peux bloquer ton véhicule en position d'extension maximale ou en position compacte.



Si ton véhicule heurte un objet, l'impact peut provoquer le déblocage du véhicule. Ce dispositif permet de protéger les composants du véhicule.



Assure-toi de mettre l'interrupteur du véhicule à OFF (arrêt) avant de bloquer ou de débloquer le véhicule.



④ **360° extraordinaires!** Relève un bouton de l'émetteur et abaisse l'autre. Ton véhicule fera un super 360°!



⑤ **Repli instantané!** Pour replier ton véhicule en position compacte instantanément, il te suffit d'appuyer sur le bouton "repli instantané".



Le véhicule peut laisser des marques sur le mur s'il le heurte. Attention!



Ne dirige pas ton véhicule vers les gens, les animaux ou les objets fragiles.

V. CONSEILS

- ① Quand le véhicule commence à perdre de la puissance, certaines fonctions peuvent ne plus être disponibles. Les piles doivent alors être chargées. Le temps d'autonomie du véhicule varie selon le type de conduite.
- ② Le brouillage radioélectrique peut nuire au fonctionnement du véhicule. Le brouillage peut être provoqué par l'utilisation sur la même fréquence d'autres véhicules télécommandés, par la proximité de fils électriques, de grands immeubles ou de radios BP. Il est recommandé d'utiliser le véhicule loin de ces éléments.
- ③ L'antenne de l'émetteur doit pointer vers le haut, et non pas vers le bas, en direction du véhicule. Si le véhicule est trop éloigné, il ne fonctionnera pas correctement.
- ④ Ne pas faire rouler le véhicule dans le sable ou sur des surfaces mouillées ou enneigées. Si le véhicule est mouillé, l'essuyer avec une serviette et le laisser sécher complètement.
- ⑤ Ne pas ranger le véhicule près d'une source de chaleur ou sous les rayons directs du soleil. Toujours mettre les interrupteurs à OFF (arrêt) et enlever les piles pour l'entreposage.

VI. SYSTÈME D'ALIMENTATION

POUR DES RENSEIGNEMENTS DÉTAILLÉS CONCERNANT LA CHARGE DE LA PILE DU VÉHICULE ET LES MESURES DE SÉCURITÉ, SUIVRE LES INSTRUCTIONS QUI ACCOMPAGNENT LE BLOC-PILES ET LE CHARGEUR.

VII. INSTALLATION DES PILES

① Véhicule

1. S'assurer que le bloc-piles FlexPak est parfaitement à plat de façon que les étiquettes numérotées 1 et 2 soient visibles sur le dessus, comme indiqué sur l'illustration.
2. Faire tourner les verrous du compartiment des piles en position déverrouillée et ouvrir la porte du compartiment.
3. Insérer le bloc-piles dans le comparti-

ment et le glisser pour le mettre en place comme indiqué sur l'illustration.

4. Fermer la porte du compartiment des piles et tourner les verrous du compartiment en position verrouillée.

② Émetteur

1. Faites glisser le couvercle du compartiment à pile.
2. Installez une pile de 9V (6LR61) en respectant bien les polarités (+/-) indiquées à l'intérieur du compartiment.
3. Remettez le couvercle du compartiment en place.

MISES EN GARDE AU SUJET DES PILES

Des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer soit des brûlures chimiques soit endommager le jouet (produit). Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Enlever les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le jouet (produit). Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter les piles au feu. Les piles pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet (produit) avant chargement.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que par un adulte.

Remarque sur le rendement des piles

Pour de meilleurs résultats, utiliser des piles alcalines (si le produit fonctionne avec des piles jetables). Si des piles standard (carbone-zinc) sont fournies avec le véhicule pour le mode de démonstration en magasin, il est recommandé de les remplacer par des piles alcalines quand elles devront être changées. La durée d'efficacité d'une pile varie selon les marques.

VIII. CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Ce jouet est conçu pour les enfants de 6 ans et plus. Veuillez voir les instructions d'utilisation et ces règles générales de sécurité avec l'enfant pour s'assurer qu'il joue en toute sécurité.

- NE JAMAIS faire rouler le véhicule dans la rue. Seules les vraies voitures devraient y rouler!
- NE PAS commander un véhicule en mouvement.
- Garder les doigts, les cheveux et les vêtements loin des pneus et des moyeux de roue quand l'interrupteur du véhicule est à ON (marche).
- La surveillance d'un adulte est recommandée quand un enfant fait fonctionner ce véhicule.
- Pour éviter une mise en marche accidentelle, enlever toutes les piles quand le véhicule n'est pas utilisé.