

	Final Output Approval (Hong Kong Office use only)	
	Signature _____	Date of approval _____
Disney Description: RC instruction Sheet Scale: _____ Material Code: F97109-0000 US/ASIA	Art Dept Approved ☐	☐
	Engineer Approved ☐	☐
	QA Engineer Approved ☐	☐
	Remarks: _____ _____ _____	

Disney - with RSS210 (2.4G) info
F97109-0000-ISH-AA01A - front
Size: 210mm x 446mm

DISNEY **Sofia the First**

Royal Carriage

Carrosse Royal Carruaje Real

Radio Control Radio Commandé

BOTTOM OF VEHICLE
To replace batteries, remove screw on battery cover as shown in illustration and replace batteries.

BAS DE LA VÉHICULO
Pour remplacer des batteries dévirez les vis multiples sur la couverture de batterie comme montré dans l'illustration et remplacez les batteries.

PARTIE INFÉRIEURE DU VÉHICULE
Pier cambia pilas, quite el tornillo en la cubierta de las pilas, como se muestra en la ilustración y cambíalas.

3 x AA (LR6)
NOT INCLUDED / NON FOURNIES / NO INCLUIDAS

1

2

2 x "AAA/LR6"
Not included
Non fournies
No incluidas

TO OPEN
POUR OUVRIRE
PARA ABRIR

TO OPEN



We reserve the right to improve or amend product specifications. Colors may vary.

Jada oval mark is a registered trademark of Jada Toys, Inc.

Nous nous réservons le droit d'améliorer ou de modifier les spécifications des produits. Les couleurs peuvent varier.

La marque ovale Jada est une marque déposée de Jada Toys, Inc.

Nos reservamos el derecho de mejorar o modificar las especificaciones del producto. Los colores pueden ser diferentes.

La marca Jada Oval es una marca comercial registrada de Jada Toys, Inc.

OPERATING FREQUENCY TABLE / TABLEAU DES FRÉQUENCES DE FONCTIONNEMENT CUADRO DE FRECUENCIAS OPERATIVAS	
FREQUENCY FRECUENCIA	PLAY WITH RC WITH FREQUENCY FONCTIONNEMENT DE LA TÉLÉCOMMANDE AVEC LES FRÉQUENCES JUGAR CON EL RC CON LA FRECUENCIA
A	B & C
B	A & C
C	A & B

The product uses 2.4GHz remote control technology.
Utilisation de la télécommande 2.4 GHz.
Se utiliza un controlador remoto de 2.4 GHz.



Important!
Problems?



DO NOT RETURN IT TO THE STORE!
First, call our friendly technicians at:
1-800-679-5232
1-626-810-8910
between the hours of 9 am to 6 pm Pacific Time;
Monday - Friday,
or check our website at:
www.jadatoys.com

U.S.A. & Canada
30-Day Limited Warranty
Jada Toys Products

sales receipt, and a valid explanation of the accident. Repair / replacement and return shipment will be a free charge. Please return the defective part in a padded, secure container. This warranty does not cover damage resulting from unauthorized modification, accident, misuse or abuse. The product is returned without a sales charge. The product is to be resolved from coverage under this warranty.

Jada Toys' liability for defects in material and workmanship under this warranty shall be limited to repair or replacement, at our sole discretion, and we shall not be responsible for incidental, consequential, or contingent damages (except to those states that do not allow this exclusion of limitation). This warranty is exclusive, and is made in lieu of any express or implied warranty. **Valid only in U.S.A. and Canada.** This warranty gives you specific legal rights and you may have other rights, which may vary from state to state. Some states do not allow the exclusion of consequential damages, so the above exclusions or limitations may apply to you.

TOLL-FREE NUMBER 1-800-679-5232 (222)
valid only in U.S.A. and Canada
 Hours: 9:00 AM - 5:00 PM Pacific Time Monday - Friday
 Expect some delay in January following the holiday season.
 Please be patient and keep trying the toll-free number.

Address for Returns:
Consumer Relations, Jada Toys, Inc.
380 Hatcher Ave.
City of Industry, CA 91744, USA

Important!

Un problème se produit ?



**NE RAMEZ PAS LE PRODUIT
CHEZ VOTRE REVENDUEUR !**

**Appelez avant tous techniciens :
1-800-679-5231 ou 1-626-870-8919**

**durant les horaires d'ouverture entre
9 heures et 18 heures (Fusée horaire du Pacifique);
du lundi au vendredi;
ou consultez notre site Web :
WWW.JADATYS.COM**

États-Unis et Canada
Garantie limitée à 30 jours
Produits Jada Toys

atteste que les produits Jada Toys, tels qu'ils sont livrés, sont exempts de défauts de fabrication pour une période de trente (30) jours à partir de la date d'achat. Jada Toys s'engage à remplacer le produit, à notre seule discrétion, dans le cas d'un défaut préexistant à la période de garantie.

Cette garantie ne couvre pas les dommages résultant de l'usage abusif, de la négligence, de l'entretien inadéquat ou de tout autre problème externe des produits. Les produits Jada Toys sont livrés tels qu'ils sont, sans aucune garantie implicite ou garantie commerciale. Les produits Jada Toys sont livrés sans aucune garantie implicite ou garantie commerciale. Les produits Jada Toys sont livrés sans aucune garantie implicite ou garantie commerciale.

Cette garantie ne couvre pas les dommages résultant d'une modification non autorisée, d'un accident, d'une utilisation abusive ou d'un abus. Si un produit est retourné sans être défectueux, le produit pourra être exclu du champ d'application de la garantie.

La responsabilité de Jada Toys pour les défauts de fabrication et de la fabrication dans le cadre de cette garantie est limitée à la fourniture ou le remplacement, à notre seule discrétion, et en aucun cas, nous ne sommes responsables des dommages indirects, consécutifs ou éventuels (sauf dans les états qui ne permettent pas cette exclusion ou limitation). Cette garantie ne couvre pas les produits Jada Toys livrés sans aucune garantie implicite ou garantie commerciale.

Cette garantie couvre tous les défauts liés à la fabrication, y compris ceux causés par d'autres défauts de matériel et/ou de construction. Certains états n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects et/ou, et les exclusions ou limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

APPEL GRATUIT : 1-800-679-5231 (USA/Canada)
 Appelez uniquement aux États-Unis et au Canada
 Horaires: 9h00 - 18h00 (Fusée horaire du Pacifique, du lundi au vendredi)
 Sur un certain délai peuvent se joindre au tableau des clients.
 Veuillez, être patient(e) et continuez à attendre le nom(e) par(e) appelé(e).

Adresse pour retourner le produit :
Consumer Relations, Jada Toys, Inc.
188 Hatcher Ave.
City of Industry, CA 91748, USA

ES

¡Importante!

¿Problemas?



¡NO LO DEVUELVA A LA TIENDA!
 Contacte antes con nuestros amables técnicos llamando al:
1-800-879-5223 1-626-810-8910
 de 9 a.m. a 6 p.m. los días de lunes a viernes.
 O bien, visite nuestro sitio web:
WWW.JADATOYS.COM

EE.UU. y Canadá
Garantía limitada de 30 días
Producto de Jada Toys

Después de 30 días, si el producto no funciona correctamente, puede solicitar un reembolso o un reemplazo. Sin embargo, si el producto es dañado o si el cliente no puede proporcionar evidencia de compra, el producto no será reembolsado ni reemplazado. El cliente debe pagar los costos de envío y el costo de envío de reemplazo. El cliente debe pagar los costos de envío y el costo de envío de reemplazo. El cliente debe pagar los costos de envío y el costo de envío de reemplazo.

Para obtener más información sobre la garantía, visite nuestro sitio web: www.jadatoys.com. Si tiene alguna pregunta, llame al 1-800-879-5223 o al 1-626-810-8910. Si necesita un reemplazo, envíenos una foto del producto dañado y una copia de su factura de compra. El reemplazo será enviado dentro de 30 días hábiles. El cliente debe pagar los costos de envío y el costo de envío de reemplazo. El cliente debe pagar los costos de envío y el costo de envío de reemplazo.

[illegible][illegible][illegible]

		Final Output Approval (Hong Kong Office Use only)	
Disney Description: RC Instruction Sheet Scale: Material Code: F97109-0000-ISH-AA01A Date: 17 Mar 2015 Prepared By: Ming		Art Dept Approved	Signature _____ Date of approval _____
		Engineer Approved	
		QA Engineer Approved	
		Remarks:	

EN INSTRUCTIONS SHEET MUST BE RETAINED SINCE IT CONTAINS IMPORTANT INFORMATION.
These operating, installation, and safety instructions are integral parts of the product.

IMPORTANT: Please read all "CONSUMER INFORMATION" before operating this toy vehicle.
ADULT SUPERVISION REQUIRED.

Note to Adults: to ensure that the child's play is both safe and fun, please review all operating instructions and safety tips in the CONSUMER INFORMATION section with your child.

— CONSUMER INFORMATION —

CONTENTS:

- 1 x Vehicle
- 1 x Transmitter Controller

SAFETY TIPS:

- Toy surface may become hot and cause burns if the electronics get wet. DO NOT OPERATE this vehicle near/in/through water, snow, sand, grass or any wet or muddy surfaces.
- Never play this vehicle on street! The streets are for real cars!
- Do not pick up vehicle while in motion.
- Always place the car gently on the floor by hand. Never throw the car onto the floor.
- Avoid collisions with walls, any hard objects, or human/animal bodies.
- Keep fingers, hair and loose clothing away from tires and wheel hubs.
- To avoid accidental operation, remove all batteries from controller when not in use.
- Do not connect this toy with other power supplies.
- Do not insert any wire into electrical outlets.
- Be sure to rest your vehicle for at least 5 minutes after every 15 minutes of operations.
- Stay clear of obstructions and hazards to avoid injury and damage.

THIS VEHICLE IS DESIGNED TO WORK WITH 3 (THREE) STANDARD "AA" ALKALINE BATTERIES, SOLD SEPARATELY.
CONTROLLER IS DESIGNED TO WORK WITH 2 (TWO) STANDARD "AA" ALKALINE BATTERIES, SOLD SEPARATELY.

INSTALLING BATTERIES IN THE VEHICLE (See Diagram 1)

1. Push the ON/OFF switch to "OFF" position on underneath the vehicle.
2. Using a screwdriver (not included), remove the battery compartment door.
3. Remove and properly dispose of the used batteries (if any).
4. Insert the 3 "AA" batteries, with polarity (+/-) as shown inside battery compartment.
5. Replace the battery compartment door and use a screwdriver to lock the compartment door.

INSTALLING BATTERIES INTO CONTROLLER (See Diagram 2)

1. Using a screwdriver (not included), remove the battery compartment door.
2. Remove and properly dispose of the used batteries (if any).
3. Insert the 2 "AAA" batteries, with polarity (+/-) as shown inside battery compartment.
4. Replace the battery compartment door and use a screwdriver to lock the compartment door.

CONTROLLER (See Diagram 3)

- A. LED
- B. Forward
- C. Reverse

BATTERY SAFETY INFORMATION

- It is recommended to use only Alkaline type batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Remove batteries if vehicle will not be used for a long period of time to prevent possible battery leakage.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries (or products containing non-replaceable batteries) in fire, as batteries may explode or leak.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are to be charged by adult only.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Different types of batteries of new and used batteries are not to be mixed.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.

QUICK TIPS

- When your vehicle starts to lose power, it may lose function or performance. It's time for fresh batteries. Your vehicle's running time may change depending on your driving style.
- Radio interference can make your vehicle run abnormally. Interference can be caused by other RC vehicles running on the same frequency, electrical wires, large buildings, or CB radios. Try to stay away from these!
- Point your transmitter controller antenna up – not down toward your vehicle. If your vehicle gets too far away, it won't work properly.
- Don't store your vehicle near heat or in direct sunlight. Always turn switches OFF and remove all batteries for storage.
- If the vehicle resets automatically, that means the batteries are weak and need to be changed.

CLEANING INSTRUCTION

- To clean, wipe excess dirt from toy. Remove batteries first. Wipe toy clean with damp cloth. Wipe dry. DO NOT IMMERSIE IN WATER and DO NOT CLEAN VEHICLE WITH ANY CHEMICALS. Let the toy completely dry before putting batteries back into clean, dry battery compartment.

INSTRUCTION FOR DISPOSAL OF WASTE

- Your batteries and electronic toys should be recycled or disposed per your local waste management guidelines.
- Contact your local waste management officials for information regarding the environmentally sound recycling and disposal of batteries and electronic toys.

TROUBLE SHOOTING

PROBLEM	SOLUTION
Vehicle will not START	1. Power switch is off. Make sure to turn it on. 2. Batteries are installed with incorrect polarities. Check the + and - markings to make sure the batteries are properly aligned. 3. Batteries are drained. Charge batteries and/or install new batteries.
Vehicle does not respond to controls.	1. Transmitter controller battery is drained. Replace the controller battery. 2. Vehicle is out of range. Bring controller closer to the vehicle. 3. Interference from surrounding electrical machinery. Bring to a wide open space.
Vehicle does not drive straight.	1. Adjust the steering dial underneath the front axle, left or right, until the wheels point straight forward.
Vehicle does not move	1. Stop operation, switch off the power and rest your vehicle a few minutes. 2. Check the position of the batteries in the vehicle. They may have been knocked loose during play. 3. Check the channels match on the vehicle and controller.
Vehicle does respond properly	Major reason is out of range. Bring controller closer to the vehicle. If problem still happens, remove the controller batteries and replace with new batteries and restart (ON/OFF) the vehicle.
Why does one remote controller control both vehicles when trying to play 2 RC vehicles at the same time?	Please double check that both remotes and vehicles are not the same frequency. These should be denoted as either Frequency A, Frequency B or Frequency C. NOTE: IN ORDER TO PLAY 2 VEHICLES AT THE SAME TIME, EACH VEHICLE MUST HAVE A DIFFERENT FREQUENCY.

FR LA FEUILLE D'INSTRUCTIONS DOIT ÊTRE CONSERVÉE CAR ELLE CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES.

Ces instructions de fonctionnement, d'installation et consignes de sécurité font partie intégrante du produit.

IMPORTANT: Veuillez lire attentivement toutes les "INFORMATIONS AUX CONSOMMATEURS" avant d'utiliser ce jouet.
LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE EST NÉCESSAIRE.

Remarque aux adultes : Pour assurer que les enfants jouent en toute sécurité, veuillez lire les instructions d'utilisation et de sécurité fournies dans les "INFORMATIONS AUX CONSOMMATEURS" avec votre enfant.

— INFORMATIONS AUX CONSOMMATEURS —

CONTENU :

- 1 x Véhicule
- 1 x Télécommande

CONSEILS DE SÉCURITÉ :

- Les surfaces du jouet peuvent devenir chaudes et causer des brûlures si les piles alcalines sont mises en contact avec de l'eau. NE FAITES PAS FONCTIONNER ce véhicule à proximité de l'eau, l'huile, le sable, l'herbe ou sur des surfaces humides ou boueuses.
- Ne faites jamais fonctionner ce véhicule dans la rue ! Les rues sont pour les vrais véhicules !
- Ne tentez pas de prendre le véhicule trop tôt et en mouvement.
- Posez toujours la voiture en douceur sur le sol. Ne la placez jamais.
- Évitez les collisions avec les murs, des objets durs ou des personnes / animaux.
- Veillez à maintenir vos doigts, cheveux et vêtements éloignés des roues et des essieux.
- Pour éviter tout fonctionnement accidentel, retirez toutes les piles de la télécommande lorsqu'elle n'est pas utilisée.
- Ne connectez pas ce jouet à d'autres sources d'alimentation.
- Arrêtez-vous de laisser reposer votre véhicule pendant au moins 5 minutes après 15 minutes de fonctionnement.
- Assurez-vous que le véhicule n'est à l'écart des obstacles et des risques de danger pour éviter les blessures et les dommages.

CE VEHICULE EST CONÇU POUR FONCTIONNER AVEC 3 (TROIS) PILES ALKALINES DE TYPE "AA", VENDUES SEPARÉMENT.
LA TÉLÉCOMMANDE EST CONÇUE POUR FONCTIONNER AVEC DEUX (2) PILES ALKALINES DE TYPE "AAA", VENDUES SEPARÉMENT.

INSTALLATION DES PILES DANS LE VEHICULE (voir le schéma 1)

1. Fonctionnez l'interrupteur ON/OFF en position OFF - vers le bas le véhicule.
2. Utilisez un tournevis (non inclus) pour desserrer la vis et ouvrir le couvercle du compartiment des piles.
3. Retirez les piles usagées et mettez les au rebut (si applicable).
4. Insérez 3 piles de type "AA" dans le compartiment des piles en respectant le sens des polarités (+/-) indiqué à l'intérieur du compartiment.
5. Remplacez le couvercle du compartiment des piles et utilisez un tournevis pour resserrer la vis du couvercle.

INSTALLATION DES PILES DANS LA TÉLÉCOMMANDE (voir le schéma 2)

1. Utilisez un tournevis (non inclus) pour desserrer la vis et ouvrir le couvercle du compartiment des piles.
2. Retirez les piles usagées et mettez les au rebut (si applicable).
3. Insérez 2 piles de type "AAA" dans le compartiment des piles en respectant le sens des polarités (+/-) indiqué à l'intérieur du compartiment.
4. Remplacez le couvercle du compartiment des piles et utilisez un tournevis pour resserrer la vis du couvercle.

TÉLÉCOMMANDE (voir le schéma 3)

- A. LED
- B. Marche avant
- C. Marche arrière

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ CONCERNANT L'UTILISATION DES PILES

- Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines seulement.
- Ne mélangez pas des piles alcalines avec des piles standard (carbone zinc) ou avec des piles rechargeables (nickel-cadmium).
- Évitez les piles à l'usage de la voiture si vous n'avez pas utilisé pendant une longue période pour éviter tout risque de fuite des piles.
- Les piles doivent être mises au rebut d'une manière respectueuse de l'environnement. Ne jetez pas les piles (ou les produits contenant des batteries non remplaçables) dans un feu car elles pourraient exploser ou fuir.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être rechargées.
- Ne jetez jamais fonctionner ce véhicule dans la rue ! Les rues sont pour les vrais véhicules !
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Ne mélangez pas des piles de types différents, ou des piles neuves et des piles usagées.
- Les piles doivent être éliminées dans le sens correct des polarités.
- Les piles saletés doivent être retirées du jouet.
- Les tonnes d'alimentation ne doivent pas être mises en court-circuit.

QUELQUES CONSEILS

- Lorsque votre véhicule commence à perdre de la puissance, il peut perdre de sa performance ou cela peut causer une perte de contrôle. Les piles doivent alors être remplacées par des piles neuves. La durée de fonctionnement de votre véhicule peut varier en fonction de la ville et du type de conduite.
- Les interférences radio peuvent causer un fonctionnement anormal du véhicule. Les interférences peuvent être provoquées par d'autres véhicules télécommandés fonctionnant sur la même fréquence, par des câbles électriques, par la présence de bâtiments ou par le fonctionnement des radios CB.
- Éloignez d'éloigner votre véhicule de ces interférences !
- Pointez l'antenne de la télécommande vers le haut, et - non vers le bas vers votre véhicule. Si votre véhicule est trop éloigné, il ne fonctionnera pas correctement.
- Ne rangez pas votre véhicule près d'une source de chaleur ou en plein soleil. Nettoyez toujours les interrupteurs en position OFF (ARRÊT) et retirez toutes les piles avant de ranger le jouet.
- Si le véhicule se réinitialise automatiquement, cela signifie que les piles sont faibles et doivent être changées.

INSTRUCTIONS DE NETTOYAGE

- Pour nettoyer le jouet, essuyez les surfaces du jouet. Évitez tout frottement des roues. Essayez le jouet avec un chiffon humide puis séchez-le. N'IMMERGEZ PAS LE VEHICULE DANS L'EAU ET NE LE NETTOYEZ PAS AVEC UN NETTOYANT CHIMIQUE. Laissez le jouet sécher complètement avant de remettre les piles dans le compartiment nettoyé et prêt.

INSTRUCTIONS DE MISE AU REBUT

- Les piles et les jouets électroniques doivent être recyclés ou éliminés selon les directives locales de recyclage des déchets.
- Contactez les autorités locales responsables de la gestion des déchets pour obtenir des informations concernant le recyclage écologiquement rationnel et l'élimination des piles et des jouets électroniques.

GUIDE DE DÉPANNAGE

PROBLÈME	SOLUTION
Le véhicule ne DÉMARRE pas	1. L'interrupteur d'alimentation est éteint. Assurez-vous de le mettre en marche. 2. Les piles sont installées dans le sens incorrect des polarités. Vérifiez que les piles sont insérées dans le sens correct des polarités + et -. 3. Les piles sont usées. Rechargez les piles ou remplacez-les par des piles neuves.
Le véhicule ne répond pas aux commandes.	1. Les piles de la télécommande sont usées. Remplacez les piles de la télécommande. 2. Le véhicule est hors de portée. Rapprochez la télécommande du véhicule. 3. Des interférences provenant de machines électriques présentes aux alentours. Faites fonctionner le véhicule dans un grand espace ouvert.
Le véhicule ne roule pas droit.	1. Ajustez le levier d'alignement de direction situé sous l'essieu avant, vers la gauche ou vers la droite, jusqu'à ce que les roues soient droites.
Le véhicule ne bouge pas.	1. Arrêtez de faire fonctionner le véhicule, coupez l'alimentation et laissez votre véhicule reposer quelques minutes. 2. Vérifiez la position des piles dans le véhicule, car elles peuvent avoir subi un choc pendant le jeu. 3. Vérifiez que les canaux du véhicule et de la télécommande correspondent.
Le véhicule ne répond pas correctement aux commandes.	La raison principale est que le véhicule est hors de portée. Rapprochez la télécommande de la voiture. Si le problème persiste, retirez les piles de la télécommande et remplacez-les par des piles neuves puis redémarrez le véhicule (ON/OFF).
Pourquoi une seule télécommande contrôle à la fois les deux véhicules lorsque deux véhicules télécommandés sont en marche en même temps?	Veuillez vérifier que les télécommandes et les véhicules ne sont pas sur les mêmes fréquences. Ceux-ci doivent être réglés par paires sur la fréquence A, B ou C. REMARQUE: AFIN DE JOUER AVEC DEUX VEHICULES EN MEME TEMPS, CHAQUE VEHICULE DOIT ÊTRE REGLÉ SUR UNE FREQUENCE DIFFÉRENTE.

Disney - with RSS210 (2.4G) info F97109-0000-ISH-AA01A - front Size: 210mm x 446mm

ES CONSERVE EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES, DADO QUE CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE.

Estas instrucciones de seguridad, instalación y utilización son una parte integral del producto.

IMPORTANTE: Lee toda la sección de "INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR" antes de operar este vehículo de juguete.
REQUIERE SUPERVISIÓN ADULTA.

Nota a adultos: para garantizar que el niño juegue y se divierta de una manera segura, lee todas las consellas y medidas de seguridad en la sección de INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR con su hijo.

— INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR —

CONTENIDO:

- 1 x vehículo
- 1 x controlador transmisor

MEIDAS DE SEGURIDAD:

- Si los componentes electrónicos llegan a mojarse, la superficie del juguete puede calentarse y causar quemaduras. NO OPERE este vehículo cerca, dentro y a través del agua, la tierra, la arena, la hierba o cualquier otra superficie húmeda o embarrada.
- Nunca juegue con este vehículo en la calle! ¡Las calles son para coches de verdad!
- No coja el vehículo cuando está en movimiento.
- Ponja siempre el coche con cuidado en el suelo.
- Evite colisiones con paredes, objetos duros, personas o animales.
- Mantenga los dedos, el cabello y la ropa alejados de las ruedas y los cubos de la rueda.
- Para evitar el funcionamiento accidental, quite todas las pilas del controlador cuando no lo utilice.
- No conecte este juguete con otras fuentes de alimentación.
- No mezcle celdas eléctricas en las tomas de corriente.
- Dese que el vehículo se enfrie 5 minutos como mínimo cada 15 minutos de uso.
- Manténgalo alejado de obstáculos y lugares peligrosos para evitar lesiones y daños.

ESTE VEHICULO ESTA DISEÑADO PARA FUNCIONAR CON 3 (TRES) PILAS ALKALINAS TIPO "AA" (VENDIDAS POR SEPARADO).
ESTE CONTROLADOR ESTÁ DISEÑADO PARA FUNCIONAR CON 2 (DOS) PILAS ALKALINAS TIPO "AAA" (VENDIDAS POR SEPARADO).

INSTALACION DE LAS PILAS EN EL VEHICULO (Ver diagrama 1).

1. Push the ON/OFF switch to "OFF" position on underneath the vehicle.
2. Use a screwdriver (not included) to remove the battery compartment door.
3. Remove and properly dispose of the used batteries (if any).
4. Insert the 3 "AA" batteries, with polarity (+/-) as shown inside battery compartment.
5. Replace the battery compartment door and use a screwdriver to lock the compartment door.

INSTALACION DE LAS PILAS EN EL CONTROLADOR (Ver diagrama 2).

1. Use a screwdriver (not included) to remove the battery compartment door.
2. Remove and properly dispose of the used batteries (if any).
3. Insert the 2 "AAA" batteries, with polarity (+/-) as shown inside battery compartment.
4. Replace the battery compartment door and use a screwdriver to lock the compartment door.

CONTROLADOR (Ver diagrama 3)

- A. LED
- B. Hacia delante
- C. Hacia atrás

MEIDAS DE SEGURIDAD RELACIONADAS CON LAS PILAS

- Se recomienda utilizar solamente pilas alcalinas.
- No mezcle pilas de diferente tipo, como pilas alcalinas con pilas estándar (carbono-zinc) o pilas recargables (níquel-cadmio).
- Quite las pilas del vehículo si no lo va a utilizar por mucho tiempo con el fin de prevenir posibles fugas en las pilas.
- Desmante las pilas de una manera segura. No arroje las pilas, o productos que contengan pilas no reemplazables, en el fuego, dado que pueden explotar o filtrar su contenido.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas.
- Las pilas recargables solo deben ser cargadas por personas adultas.
- No se deben recargar pilas no recargables.
- No se deben conectar pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas.
- Las pilas deben eliminarse en el territorio correcto de la polaridad.
- Las pilas gastadas deben retirarse del juguete.
- No se deben conectarlos en los terminales de corriente.

CONSEJOS BREVES

- El vehículo podrá perder funcionalidad o rendimiento cuando la queda poca energía. Cambie las pilas por otras nuevas cuando ocurra esto. La autonomía del vehículo depende del estilo de conducción.
- Las interferencias de radio pueden causar un funcionamiento anormal de su vehículo. Las interferencias pueden estar originadas por cables eléctricos, edificios cercanos, radios CB, o por otros vehículos RC que estén funcionando en la misma frecuencia. ¡Procure mantenerse alejado de estos!
- Apunte la antena del controlador hacia arriba, no hacia el vehículo. Si su vehículo se aleja demasiado, no responderá bien a las acciones del controlador.
- No guarde el vehículo cerca de una fuente de calor o bajo la luz directa del sol. Siempre debe almacenar y desinstalar las pilas cuando vaya a guardarlas.
- El número automático del vehículo le indica que las pilas les queda poca energía y es necesario cambiarlas.

LIMPIEZA

- Pase un paño seco por el juguete para limpiarlo. Quite primero las pilas. Limpie el juguete con un paño húmedo y séquelo con un trapo o toallita. NO SUMERJA EL VEHICULO EN EL AGUA NI LO LIMPIE CON PRODUCTOS QUÍMICOS. Deje que el juguete se seque del todo antes de volver a instalar las pilas en el compartimento Trm.

ELIMINACIÓN

- Las pilas y los juguetes electrónicos deben reciclarse o desecharse siguiendo las directrices de los servicios locales encargados de la gestión de residuos.
- Póngase en contacto con los servicios de gestión de residuos para obtener información acerca del procedimiento a seguir para desechar y reciclar las pilas y los juguetes electrónicos de una manera respetuosa con el medioambiente.

RESOLUCION DE PROBLEMAS

PROBLEMA	SOLUCIÓN
El vehículo no se pone en marcha.	1. Está apagado. Enciéndalo. 2. Las pilas están instaladas en la polaridad incorrecta. Observe las marcas "+" y "-" para asegurarse de que están instaladas en el sentido correcto. 3. Las pilas están gastadas. Cambie las pilas o instale pilas nuevas.
El vehículo no responde a las acciones del controlador.	1. Las pilas del controlador están gastadas. Reemplaza las pilas del controlador. 2. El vehículo está fuera del radio de alcance. Acelere el controlador al vehículo. 3. Interferencias de dispositivos electrónicos en el entorno cercano. Lleve el vehículo hasta un espacio abierto y despejado.
El vehículo no avanza en línea recta.	1. Mueva la palanca de alineación de la dirección situada debajo del eje frontal hacia la izquierda o la derecha hasta enderezar la dirección de las ruedas.
El vehículo no se mueve.	1. Deje de operar el vehículo, apágalo y deje que se enfrie unos minutos. 2. Compruebe que las pilas del vehículo están posicionadas correctamente, ya que podrían haber perdido contacto durante la conducción. 3. Compruebe que los canales del vehículo y el controlador coinciden.
El vehículo no responde bien.	Una de las principales causas de que el vehículo no funcione bien es que está fuera del radio de alcance. Acelere el controlador al vehículo. Si el problema persiste, cambie las pilas del controlador por otras nuevas y reinicie (ON/OFF) el vehículo.
¿Por qué uno controlador remoto controla ambos vehículos RC al jugar con ellos al mismo tiempo?	Asígnese de que los controladores y los vehículos no están usando el mismo canal. Estos deben venir indicados como Frecuencia A, Frecuencia B o Frecuencia C. NOTA: PARA PODER JUGAR CON 2 VEHICULOS AL MISMO TIEMPO, CADA VEHICULO DEBE TENER UNA FRECUENCIA DIFERENTE.