

Features:

- Full Function Radio Control.
- 2.4GHz Frequency – allows up to 6 boats to run at the same time.
- Water Sensor (A) – on the underside of the boat there is a water sensor. This is a safety feature that prevents the propeller from running unless the boat is in water.

Features – Operated by the transmitter:

- Press Up button on the left to move the boat FORWARD.
- Press Down button on the left to move the boat REVERSE.
- Press Left button on the right to move boat LEFT.
- Press Right button on the right to move boat RIGHT.

Required Batteries:

Transmitter – 3 “AAA” alkaline batteries.

Install Batteries in the Transmitter:

1. Remove screws to open battery compartment.
2. Insert 3 “AAA” alkaline batteries in the battery compartment at the bottom of the transmitter. Be sure the (+) and (-) are properly matched.
3. Replace compartment cover and secure with screws.

Pairing Transmitter with Boat:

1. Install alkaline batteries in Transmitter as detailed above.
2. Make sure boat is fully charged then place in the water.
3. Indicator green light on transmitter will flash for pairing.
4. When indicator green light stops flashing pairing is complete. You are now ready to play.

Charging the Boat (Diagram C):

1. Raise charging plug at top of transmitter.
2. Align boat as shown.
3. Plug the charging stick into the charging port (B) on the top side of the boat.
4. The Charging Indicator Light will flash Red slowly indicating the boat is charging successfully. If the red light flashes faster this means the Batteries in the Controller are Low and need replacing. When Lights are flashing both Red and Green, the Boat is almost fully charged.
5. Normal charging time is 15 minutes. When the boat is fully charged the light will glow solid Green for approximately 10 seconds and then turn off.
6. Your boat is now ready to use.

IMPORTANT!

The internal NiMH battery pack is only PARTIALLY CHARGED prior to shipment and it is recommended the battery be fully charged before first use.

Operating and Caring For Your Boat:

1. Do not operate boat where there are water plants, rubbish or other obstacles in the pond.
2. Do not play where there is strong water current, strong wind blowing, or during thunderstorms.
3. Bring the boat back to shore before the battery power runs out.
4. Always drain the water after played, clean with fresh water, and then wipe the boat dry.

CAUTION:

1. The rotating propeller is very dangerous. Never put your fingers close to the propeller when the boat is turned ON.
2. Never use chemicals (including benzene, alcohol or thinner) to clean.
3. Adult supervision recommended for children playing near water.

Notes:

1. Operate the boat within 30 feet (9 meters) range.
2. Use alkaline batteries only.
3. Switch off the toy when not in use.
4. Remove all “AAA” batteries in the transmitter when not in use long periods.
5. If the boat is not functioning properly, make sure batteries in transmitter are fresh, boat is fully charged.
6. Adult Supervision recommended.
7. Please remove all packaging attachments before giving this toy to your child.
8. To protect the battery and prolong its life, do not overcharge the boat.

The toy is to be operated in water only when fully assembled in accordance with the instructions.

The reception performance may be affected under a strong interference disturbance environment.

This product would not perform normally under a strong electrostatic environment.

The instructions must be kept since it contains important information.

Caractéristiques:

- Bateau Radio commandé toutes fonctions.
- Fréquence 2,4 GHz - permet d'utiliser jusqu'à 6 bateaux en même temps.
- Capteur d'eau (A) - sous le bateau se trouve un capteur d'eau. Il s'agit d'un dispositif de sécurité qui empêche l'hélice de fonctionner quand le bateau n'est pas dans l'eau.

Fonctions disponibles sur la radiocommande:

- Appuyez sur le bouton en haut à gauche pour faire avancer le bateau.
- Appuyez sur le bouton en bas à gauche pour faire reculer le bateau.
- Appuyez sur le bouton Gauche à droite pour déplacer le bateau vers la gauche.
- Appuyez sur le bouton Droit sur la droite pour déplacer le bateau vers la droite.

Piles pour la radiocommande:

3 piles LR3 « AAA ».

Installer les piles dans la radiocommande:

1. Retirez la vis pour ouvrir le compartiment à piles.
2. Insérez 3 piles LR3 « AAA » dans le compartiment à piles situé sous la radiocommande. Assurez-vous que les piles soient correctement installées en respectant le pôle positif (+) et le pôle négatif (-).
3. Remettez le couvercle du compartiment en place et fixez-le avec les vis.

Couplage de la radiocommande avec le bateau:

1. Installez les piles dans la radiocommande comme indiqué ci-dessous.
2. Assurez-vous que le bateau est complètement chargé, puis placez-le sur l'eau.
3. Le voyant vert de la radiocommande clignote pour l'appairage.
4. Lorsque le voyant vert s'arrête de clignoter, l'appairage est terminé. Vous êtes maintenant prêt à jouer.

Chargement du bateau (schéma C):

1. Soulevez la prise de charge située en haut de la radiocommande.
2. Placez le bateau comme illustré sur le schéma.
3. Branchez la prise de charge dans le port de charge (B) sur le dessus du bateau.
4. Le voyant de charge clignotera lentement en rouge indiquant que le bateau se charge avec succès. Si le voyant rouge clignote plus rapidement, cela signifie que les piles de la radiocommande sont faibles et doivent être remplacées. Lorsque les voyants clignotent à la fois en rouge et en vert, le bateau est presque complètement chargé.
5. Le temps de charge normal est de 15 minutes. Lorsque le bateau est complètement chargé, le voyant vert s'allume pendant environ 10 secondes, puis s'éteint.
6. Votre bateau est maintenant prêt à être utilisé.

IMPORTANT!

La batterie NiMH intégrée n'est que PARTIELLEMENT CHARGÉE avant l'expédition et il est recommandé que la batterie soit complètement chargée avant la première utilisation.

Utilisation et entretien de votre bateau:

1. Ne pas utiliser votre bateau s'il y a des plantes aquatiques, des déchets ou d'autres obstacles dans l'étang.
2. Ne pas jouer là où il y a un fort courant, un vent fort ou pendant des orages.
3. Ramenez le bateau à terre avant que la batterie ne s'épuise.
4. Videz toujours l'eau après avoir joué, nettoyez à l'eau douce, puis essuyez le bateau.

ATTENTION:

1. L'hélice en rotation est très dangereuse. Ne mettez jamais vos doigts près de l'hélice lorsque le bateau fonctionne.
2. N'utiliser jamais de produits chimiques (y compris du benzène, de l'alcool ou un diluant) pour le nettoyer.
3. Surveillance d'un adulte recommandée pour les enfants jouant près de l'eau.

Remarques:

1. Faites fonctionner le bateau dans un rayon de 9 mètres.
2. Utiliser uniquement des piles alcalines.
3. Éteindre le jouet lorsqu'il n'est pas utilisé.
4. Retirez toutes les piles LR3 « AAA » de la radiocommande lorsque vous ne l'utilisez pas pendant de longues périodes.
5. Si le bateau ne fonctionne pas correctement, assurez-vous que les piles de la radiocommande sont neuves et que le bateau est complètement chargé.
6. La surveillance d'un adulte est conseillée.
7. Enlever toutes les parties de l'emballage avant de donner le jouet à l'enfant.
8. Pour protéger la batterie et prolonger sa durée de vie, ne surchargez pas le bateau.

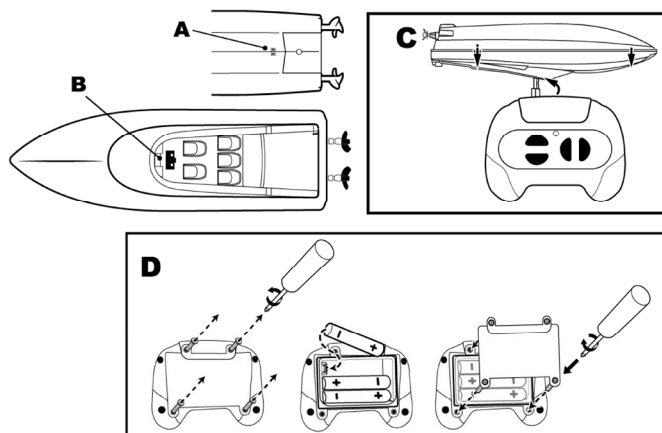
Le jouet ne doit être utilisé dans l'eau que lorsqu'il est entièrement assemblé conformément aux instructions.

Le fonctionnement du jouet peut être influencé par un environnement d'interférences fortes.

Ce produit peut ne pas fonctionner correctement dans un environnement hautement électrostatique.

Les instructions doivent être conservées car elles contiennent des informations importantes.

ENGLISH



FRANÇAIS

MotorDayz™