

ITEM NO. DGUN-2923 GAMESTATION WIRELESS	
PACKAGE MATERIAL	-
PACKAGE FORM	GIFT BOX
PRODUCT TRAY COLOR	CLEAR
HANGTAG COLOR	RED
PRODUCT WINDOW	N/A
CARDBOARD INSERT	N/A
PACKAGE TREATMENTS	N/A
PANTONE COLORS	N/A
NOTE: PLEASE REFER TO THE PACKAGING & SHIPPING PDF FOR MORE DETAILS AND OTHER SPECIFICATIONS.	

Console
Se conecta directamente a su televisor. Se alimenta con el cable USB incluido o con 4 pilas AA, que no se incluyen.

Console
Se branche directement dans votre téléviseur. Alimenté par le câble USB inclus ou 4 piles AA non incluses.

Console
Connects directly to your TV. Powered by included USB cable or 4 AA batteries, not included.

2 controladores inalámbricos
Requiere 6 pilas AAA, no se incluyen.

2 contrôleurs sans fil
6 piles AAA requises, non incluses.

2 Wireless Controllers
6 AAA batteries required, not included.



MY ARCADE®
WIRELESS
SIMPLY PLUG INTO YOUR TV TO START PLAYING ANY
OF THE 300 PRE-LOADED RETRO GAMES
IL SUFFIT DE BRANCHER LA CONSOLE DANS LE TÉLÉVISEUR POUR
COMMENCER À JOUER L'UN DES 300 JEUX RÉTRO
DÉJÀ TÉLÉCHARGÉS

GAMESTATION WIRELESS

MY ARCADE®

MY ARCADE® GAMESTATION WIRELESS

**PLUG AND PLAY GAME CONSOLE WITH
2 WIRELESS CONTROLLERS**
CONSOLE DE JEU PRÊTE À UTILISER AVEC DEUX
CONTRÔLEURS SANS FIL



2.4GHz
WIRELESS RF CONTROLLERS FOR
SECURE CONNECTION
MANETTES À RADIO FRÉQUENCE SANS FIL
POUR UNE CONNEXION FIABLE



GAME TYPES

- PUZZLE
- STRATEGY
- RACING
- ACTION
- COMBAT
- SPORTS

SORTES DE JEUX

- PUZZLE
- STRATÉGIE
- COURSE
- ACTION
- COMBAT
- SPORTIF

INCLUDES
GameStation Wireless
2 controllers
USB power cable
AV cable
User guide

INCLUS
GameStation Wireless
2 manettes
Câble d'alimentation USB
Câble audio-visuel
Manuel de l'utilisateur

**300
BUILT-IN
RETRO GAMES**
JEUX RÉTRO
INTÉGRÉS



Manufactured in China. dreamGEAR, My Arcade, and the dreamGEAR and My Arcade logo are registered trademarks of dreamGEAR, LLC. Packaging design © 2016 by dreamGEAR, LLC.
Fabriqué en Chine. dreamGEAR, My Arcade, et le logo dreamGEAR et My Arcade sont des marques déposées de dreamGEAR, LLC. Conception d'emballage © 2016 dreamGEAR, LLC.

Conforms to ASTM F963-11 | Conforme à la ASTM F963-11



GameStation Wireless

DGUN-2923



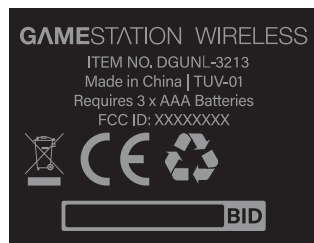
Controller silkscreens (back-inside)

SIZE: 38 mm by 27.7 mm

PRINT COLOR: Pantone Cool Gray 7C

PLACEMENT: In the center of the inside of the battery cover of both controllers.

BID NUMBER: The BID number should be printed in Pantone Cool Gray 7C in the BID box and match the BID number on the package and carton markings. See attached PDF for BID specifications.



Controller silkscreens (front)

SIZE: Logo - 30 mm x 3.5 mm, buttons - 2.5 mm x 5 mm and player designation - 4.6mm x 3mm (as illustrated below)

PRINT COLOR: Pantone 186C

PLACEMENT: The logo is to be placed at the center of the front of the controller at the top as illustrated in the rendering below. The button labels are to be printed in the center of each button in the arrangement below. The player designation is to go approximately 5-6mm above the logo, centered.



P1 P2



Console silkscreens (bottom)

SIZE: 38 mm by 27.9 mm

PRINT COLOR: Pantone Cool Gray 7C

PLACEMENT: In the center of the inside of the battery cover of the console.

BID NUMBER: The BID number should be printed as a separate sticker and match the BID number on the package and carton markings. See attached PDF for BID specifications.



Console silkscreen (top)

SIZE: 14 mm x 9.4 mm

PRINT COLOR: Pantone 186C

PLACEMENT: The logo is to be placed at the center of the console on the top.



Master Carton Markings



FRONT AND BACK

DGP# XXXX BID

GAMESTATION WIRELESS

ITEM#: DGUN-2923
TUV-01

2 08 45620 02923 9

MASTER CARTON QTY: XX

COLOR: BLACK

G.W (lbs.):

MEAS - L x W x H (inches):

C/NO. **OF**

dreamGEAR® LLC, 20001 S. Western Avenue, Torrance, CA 90501

MADE IN CHINA

SIDES

DGP# XXXX BID

GAMESTATION WIRELESS

ITEM#: DGUN-2923
TUV-01

2 08 45620 02923 9

MASTER CARTON QTY: XX

MADE IN CHINA

dreamGEAR® LLC, 20001 S. Western Avenue, Torrance, CA 90501

CARTON MARKING INSTRUCTIONS

Format to actual size and fill out the PO number, BID number, carton quantity, weight, dimensions and total carton and send back for approval.	DGP#	Place the PO number here.	SKN# XXXXXX	Upon request, fill out SKN# and place top right of each panel.
	BID	BID number should be printed in black inside BID box.		CE indicator - Upon request, place this logo at the bottom right of each panel.
	G.W (lbs.):	Indicate the weight of the carton in pounds.		
	MEAS - L x W x H (inches):	Dimensions of carton in inches. Have a space between the dimension and the "x".		Sensormatic indicator - Upon request, place this logo at the bottom right of each panel.
	C/NO. OF	Total number of cartons.		



MY ARCADE®

GAMESTATION WIRELESS

User guide

Manuel de l'utilisateur

Guía de usuario

www.myarcadegaming.com

ENGLISH

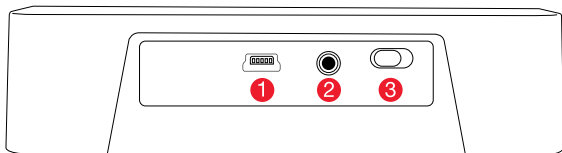
Includes

GameStation Wireless console, 2 wireless controllers, USB power cable, AV cable and user guide

Materials needed (not included)

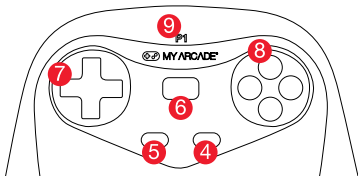
4 AA batteries, 6 AAA batteries and mini-screwdriver.

Please read and follow this user guide thoroughly before using the GameStation Wireless.



1. DC 5V
2. AV OUT
3. ON/OFF switch

4. START button
5. SELECT button
6. RESET button
7. Directional pad
8. A, B, X and Y buttons
9. Player designation (P1 and P2)



Button functions

NOTE: Button functions may vary per game.

ON/OFF switch

- Turns the device on and off.

START button

- Press and release to pause a game.

SELECT button

- Press and release to choose between one and two player options.

RESET button

- Press and release to return to the main menu.

Directional pad

- Press and release to select a game from the main menu.
- During game play, press for directional movement.

A, B, X and Y buttons

- Press and release for game play.

Inserting the batteries

1. Remove the battery compartment door located on the bottom of the console with a mini-screwdriver.
2. Insert 4 AA batteries and replace the battery compartment door.
3. Remove the battery compartment door located on the bottom of each wireless controller with a mini-screwdriver.
4. Insert 3 AAA batteries into each wireless controller and replace the battery compartment door.

NOTE: A USB power cable is also included if you do not

want to use AA batteries. Gently insert the Mini-USB end of the power cable into the DC 5V port located on the back of the console. Gently insert the other end of the power cable into a powered USB port (back of TV, 1 Amp USB AC adapter [not included], etc.). When using this option, you do not need to insert the batteries into the console.

Setting up the GameStation Wireless

1. Locate the audio (white) and video (yellow) inputs on your television.
2. Gently insert the 2.5mm end of the included AV cable into the AV OUT port located on the back of console.
3. Insert the video (yellow) plug on the cable into your television's video input. Then insert the audio (white) plug on the cable into your television's audio input.
4. Confirm your television is set to the proper video input. For example, if you plug the console into your television's input 1, switch your television to the same input 1.

NOTE: TV must support RCA input. Please refer to your television's user guide for input settings.

Playing on the GameStation Wireless

1. Move the power switch located on the back of the console from OFF to ON position.
2. Once the game menu appears, you can scroll through the menu using the directional pad on the Player 1 (P1) controller.

NOTE: You must use the Player 1 (P1) controller to select Games. The Player 2 (P2) controller only functions for 2 player games.

3. Press the START button to choose a game.

Troubleshooting

Issue: The console does not turn on.

Solution: Make sure of the following:

- The power switch is set to the ON position.
- New batteries are installed properly and securely in your console.
- The cable is properly and securely inserted into a powered USB port when using the USB power cable.

Issue: The games will not show on my TV screen.

Solution: Make sure of the following:

- The AV cable is properly and securely plugged into the TV and to the back of the console.
- The TV is on the proper input (the input should match the setting on where the plugs are inserted).
- The AV cable is properly connected with the yellow jack inserted into the video input and the white jack inserted into the audio input.
- The AV cable contacts on both ends are not damaged or compromised.

Issue: The controllers do not work.

Solution: Make sure of the following:

- New batteries are installed properly in the correct orientation and are secured in each controller.
- You are using the controller marked “P1”.

Battery warning

NOTE: Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your controller. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not leave batteries in the controller for long periods of non-use.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction. Insert the negative end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Tampering with the product can result in damage to your product, void of warranty and could cause injuries.

FCC information

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the distance between the equipment and receiver.

- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Warranty information

All My Arcade products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, My Arcade warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 120 days from the date of your original purchase. If a defect covered by this warranty occurs, My Arcade, at its option, will repair or replace the product purchased at no charge or refund the original purchase price. If a replacement is necessary and your product is no longer available, a comparable product may be substituted at the sole discretion of My Arcade.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or by any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

Service information

For service on any defective product under the 120-day warranty policy, please contact Consumer Support to obtain a Return Authorization Number. My Arcade reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

NOTE: My Arcade will not process any defective claims without a Return Authorization Number.

Consumer support hotline

877-999-3732 (U.S. and Canada only)
or 310-222-1045 (International)

Consumer support email

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Save a tree, register online

My Arcade is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent My Arcade purchase is available at:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

FRANÇAIS

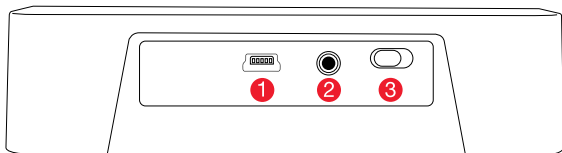
Inclus

Console de jeu GameStation Wireless, 2 contrôleurs sans fil, câble d'alimentation USB, câble audiovisuel et manuel de l'utilisateur

Équipement nécessaire (non inclus)

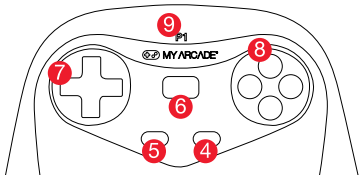
4 piles AA, 6 piles AAA et mini-tournevis.

Lire le manuel de l'utilisateur attentivement et suivre ses consignes avant d'utiliser le Gamestation Wireless.



- 1. CC 5 V
- 2. Sortie audio/vidéo
- 3. Interrupteur

- 4. Bouton START (démarrage)
- 5. Bouton SELECT (sélection)
- 6. Bouton RESET (réinitialisation)
- 7. Bouton multidirectionnel
- 8. Boutons A, B, X et Y
- 9. Désignation des joueurs (P1 et P2)



Fonction des boutons

REMARQUE : La fonction des boutons peut varier selon le jeu.

Interrupteur

- Met l'appareil en marche et l'arrête.

Bouton START (démarrage)

- Appuyez sur le bouton et relâchez-le pour arrêter un jeu.

Bouton SELECT (sélection)

- Appuyez sur le bouton et relâchez-le pour sélectionner un ou deux joueurs.

Bouton RESET (réinitialisation)

- Appuyez sur le bouton et relâchez-le pour retourner au menu principal.

Bouton multidirectionnel

- Appuyez sur le bouton et relâchez-le pour sélectionner un jeu du menu principal.
- Pendant le jeu, appuyez sur le bouton pour contrôler le mouvement.

Boutons A, B, X et Y

- Appuyez sur le bouton et relâchez-le pour jouer au jeu.

Insertion des piles

1. Enlevez la porte du compartiment des piles situé sur la partie inférieure de la console à l'aide d'un mini-tournevis.
2. Insérez 4 piles « AA » et replacez la porte du compartiment des piles.
3. Enlevez la porte du compartiment des piles situé sur la partie inférieure de chaque contrôleur sans fil à l'aide d'un

mini-tournevis.

4. Insérez 3 piles « AAA » dans chaque contrôleur sans fil et remplacez la porte du compartiment des piles.

REMARQUE : Un câble d'alimentation USB est également inclus si vous ne souhaitez pas utiliser des piles « AA ». Insérez soigneusement l'extrémité micro-USB du câble d'alimentation dans le port c. c. 5 V situé à l'arrière de la console. Insérez soigneusement l'autre extrémité du câble d'alimentation dans un port USB alimenté (arrière du téléviseur, adaptateur CA USB de 1 A [non inclus], etc.). Il n'est pas nécessaire d'insérer les piles dans la console si vous utilisez le câble

Configuration de la console GameStation sans fil

- 1.** Situez les entrées audio (blanche) et vidéo (jaune) du téléviseur.
- 2.** Insérez soigneusement la prise 2,5 mm du câble audiovisuel inclus dans le port de sortie audio/vidéo situé à l'arrière de la console.
- 3.** Insérez la prise vidéo (jaune) du câble dans l'entrée vidéo du téléviseur. Insérez ensuite la prise audio (blanche) du câble dans l'entrée audio du téléviseur.
- 4.** Confirmez que votre téléviseur est réglé à la bonne entrée vidéo. Par exemple, si vous branchez la console dans l'entrée 1 du téléviseur, réglez votre téléviseur à l'entrée vidéo 1.

REMARQUE : Le téléviseur doit accepter une entrée RCA. Veuillez consulter les paramètres d'entrée du manuel de l'utilisateur de votre téléviseur.

Jeux sur la console GameStation sans fil

- 1.** Déplacez l'interrupteur sur l'arrière de la console de OFF

(Arrêt) à ON (En marche).

2. Une fois que le menu des jeux apparaît, vous pouvez faire défiler les jeux à l'aide du bouton multidirectionnel de la manuelle du joueur 1 (P1).

REMARQUE : Vous devez utiliser la manette du joueur 1 (P1) pour sélectionner un jeu. La manette du joueur 2 (P2) fonctionne uniquement pour les jeux à deux joueurs.

3. Appuyez sur le bouton START (démarrage) pour sélectionner un jeu.

Dépannage

Problème : La console ne s'allume pas.

Solution : Vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que l'interrupteur est à ON (En marche);
- Assurez-vous d'avoir installé correctement et solidement de nouvelles piles dans votre console;
- Assurez-vous que le câble est bien branché dans un port USB alimenté si vous utilisez le câble d'alimentation USB.

Problème : Les jeux ne s'affichent pas sur l'écran du téléviseur.

Solution : Vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le câble audiovisuel est bien branché dans le téléviseur et dans l'arrière de la console;
- Assurez-vous que le téléviseur est réglé à la bonne entrée (l'entrée devrait correspondre aux entrées où sont branchées les prises);
- Assurez-vous que la prise jaune du câble audiovisuel soit branchée dans l'entrée vidéo et que la prise blanche soit insérée dans l'entrée audio;
- Assurez-vous que les contacts des deux extrémités du câble audio ne sont pas endommagés ou compromis.

Problème : Les contrôleurs ne fonctionnent pas.

Solution : Vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous d'avoir installé de nouvelles piles dans le bon sens dans chaque contrôleur;
- Assurez-vous d'utiliser la manette indiquant « P1 ».

Avertissement concernant les piles

REMARQUE : La fuite d'acide sulfurique peut causer des blessures et endommager le contrôleur. En cas de fuite, lavez soigneusement la peau et les vêtements touchés. Éloignez l'acide sulfurique des yeux et de la bouche. Les piles qui fuient peuvent faire des bruits secs.

Pour éviter que les piles fuient :

- Ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas des piles de différentes marques.
- Ne laissez pas les piles dans le contrôleur durant de longues périodes de non-utilisation.
- N'insérez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les pôles positif (+) et négatif (-) sont orientés correctement. Insérez le pôle négatif en premier.
- N'utilisez pas des piles endommagées, des piles déformées ou des piles qui fuient.
- Jetez les piles uniquement aux installations de recyclage approuvées par le gouvernement de votre région.
- Le fait de modifier le produit peut l'endommager, peut entraîner l'annulation de la garantie et causer des blessures.

Renseignements de la FCC

L'équipement a été mis à l'essai et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre une

interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut perturber les communications radio. Cependant, rien ne garantit qu'il n'y aura pas d'interférence dans une installation particulière. Si l'équipement produit une interférence nuisible à la réception de programmes de radio ou de télévision, qu'on peut déterminer en mettant en marche et en arrêtant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en prenant au moins une des mesures suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception;
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur;
- Branchez l'équipement dans une prise d'un circuit différent de celui du récepteur;
- Consultez le concessionnaire ou un technicien chevronné se spécialisant en radio/TV.

L'équipement se conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes :

- 1.** L'équipement ne doit pas cause une interférence nuisible;
- 2.** L'équipement doit accepter toute interférence reçue, y compris l'interférence qui peut entraîner un fonctionnement indésirable.

Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit d'utiliser cet appareil. Cet équipement respecte les limites d'exposition aux rayonnements RF de la FCC établies pour un milieu non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas être installé ou utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Renseignements sur la garantie

Tous les produits My Arcade sont assortis d'une garantie limitée et ont été soumis à une série de tests pour assurer la meilleure fiabilité et la meilleure compatibilité. Il est peu probable que vous ayez un problème, mais si un défaut se manifeste pendant l'utilisation du produit, My Arcade garantit à l'acheteur initial que le produit est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pour une période de 120 jours à partir de la date d'achat. En cas de défaut couvert par la présente garantie, My Arcade, à son choix, réparera ou remplacera gratuitement le produit acheté ou remboursera le prix d'achat original. Si le produit doit être remplacé et qu'il n'est plus en vente, My Arcade, à sa seule discrétion, peut le remplacer par un produit comparable.

La présente garantie ne couvre pas l'usure normale, la mauvaise utilisation, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée au matériel ou à la fabrication. La présente garantie ne s'applique pas aux produits utilisés à des fins industrielles, professionnelles ou commerciales.

Service information

Pour la réparation d'un produit défectueux pendant la période de 120 jours de la politique de garantie, veuillez communiquer avec le soutien aux consommateurs afin d'obtenir un numéro d'autorisation de retour. My Arcade se réserve le droit d'exiger le retour du produit défectueux et d'une preuve d'achat.

REMARQUE : My Arcade ne traitera pas les réclamations liées aux défauts sans numéro d'autorisation de retour.

Ligne directe au soutien aux consommateurs

877-999-3732 (É.-U. et Canada uniquement)
ou 310-222-1045 (International)

Courriel de soutien aux consommateurs

support@MyArcadeGaming.com

Site web

www.MyArcadeGaming.com

Sauvez un arbre, enregistrez-vous en ligne.

My Arcade fait un choix écologique en demandant à ce que tous les produits soient enregistrés en ligne. Cela évite l'impression des cartes d'enregistrement papier. Tous les renseignements dont vous avez besoin pour enregistrer votre achat récent d'un produit My Arcade sont affichés à l'adresse :

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

ESPAÑOL

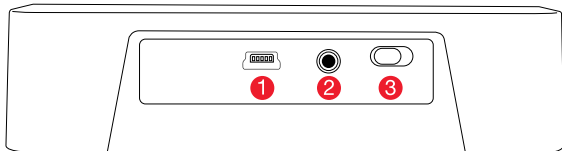
Incluye

Consola de GameStation Wireless, 2 controladores inalámbricos, cable de alimentación USB, cable AV y guía del usuario

Materiales necesarios (no se incluyen)

4 pilas AA, 6 pilas AAA y un mini destornillador.

Lea y siga minuciosamente esta guía del usuario antes de usar el GameStation Wireless.



1. 5 V CC

2. SALIDA de AV

3. Interruptor ON/OFF (Encendido y apagado)

4. Botón START (Inicio)

5. Botón Select

(Seleccionar)

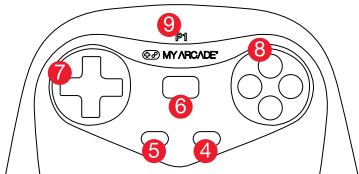
6. Botón RESET

(Restablecimiento)

7. Cruceta de control

8. Botones A, B, X e Y

9. Designación de jugador (P1 y P2)



Funciones de los botones

NOTA: Las funciones de los botones pueden variar según el juego.

Interruptor ON/OFF

- Enciende y apaga el dispositivo.

Botón START

- Presione y suelte para pausar un juego.

Botón Select

- Presione y suelte para escoger entre las opciones de uno y dos jugadores.

Botón RESET

- Presione y suelte para volver al menú principal.

Cruceta de control

- Presione y suelte para seleccionar un juego del menú principal.
- Durante el juego, presione para el movimiento direccional.

Botones A, B, X e Y

- Presione y suelte para el juego.

Inserción de las pilas

1. Retire la tapa del compartimiento para pilas ubicado en la parte inferior de la consola con un mini destornillador.
2. Inserte 4 pilas AA y vuelva a colocar la tapa del compartimiento para pilas.
3. Retire la tapa del compartimiento para pilas ubicado en la parte inferior de cada controlador inalámbrico con un mini destornillador.
4. Inserte 3 pilas AAA en cada controlador inalámbrico y

vuelva a colocar la tapa del compartimiento para pilas.

NOTA: También se incluye un cable de alimentación USB si no desea usar pilas AA. Con cuidado, inserte el extremo mini USB del cable de alimentación en el puerto de 5 V CC ubicado en la parte posterior de la consola. Inserte con cuidado el otro extremo del cable de alimentación en un puerto USB alimentado (parte posterior del televisor, adaptador de CA USB de 1 A [no se incluye], etc.). Cuando use esta opción, no es necesario insertar las pilas en la consola.

Configuración de la estación de juegos inalámbrica

1. Ubique las entradas de audio (blanca) y video (amarilla) en su televisor.
2. Con cuidado, inserte el extremo de 2,5 mm del cable AV que se incluye en el puerto AV OUT (Salida de AV) ubicado en la parte posterior de la consola.
3. Inserte el conector de video (amarillo) del cable en la entrada de video de su televisor. Luego, inserte el conector de video (blanco) del cable en la entrada de audio de su televisor.
4. Confirme que su televisor esté configurado en la entrada de video correcta. Por ejemplo, si conectó la consola en la entrada 1 del televisor, cambie el televisor a la misma entrada 1.

NOTA: El televisor debe ser compatible con entrada RCA. Consulte la guía del usuario del televisor para conocer la configuración de las entradas.

Uso de la estación de juegos inalámbrica

1. Mueva el interruptor de encendido ubicado en la parte posterior de la consola de la posición OFF (Apagado) a la

posición ON (Encendido).

2. Una vez que aparezca el menú de juegos, puede desplazarse a través del menú con la cruceta de control del controlador para jugador 1 (P1).

NOTA: Debe usar el controlador para jugador 1 (P1) para seleccionar juegos. El controlador para jugador 2 (P2) solo funciona en juegos para 2 jugadores.

3. Presione el botón Start para seleccionar un juego.

Solución de problemas

Problema: La consola no enciende.

Solución: Asegúrese de lo siguiente:

- El interruptor de encendido está en la posición ON.
- Las nuevas pilas están instaladas de manera correcta y firme en la consola.
- El cable está insertado de manera correcta y segura en un puerto USB alimentado cuando use el cable de alimentación USB.

Problema: Los juegos no aparecen en la pantalla de mi televisor.

Solución: Asegúrese de lo siguiente:

- El cable AV está conectado de manera correcta y segura en el televisor y en la parte posterior de la consola.
- El televisor está en la entrada correcta (la entrada debe coincidir con la entrada donde están insertados los conectores).
- El cable AV está conectado correctamente con el conector amarillo insertado en la entrada de video y el conector blanco insertado en la entrada de audio.
- Los contactos en ambos extremos del cable AV no están dañados ni comprometidos.

Problema: Los controladores no funcionan.

Solución: Asegúrese de lo siguiente:

- Las nuevas pilas están instaladas adecuadamente en la orientación correcta y están fijas en cada controlador.
- Está usando el controlador marcado como “P1”.

Advertencia de las pilas

NOTA: La fuga de ácido de las pilas puede causar lesiones corporales, así como daños al controlador. Si se produce una fuga de las pilas, lave minuciosamente la piel afectada y la ropa. Mantenga el ácido de las pilas alejado de los ojos y la boca. Las pilas con fugas pueden emitir sonidos como explosiones.

Para evitar fugas de las pilas:

- No mezcle pilas nuevas con pilas usadas (cambie todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcle marcas distintas de pilas.
- No deje las pilas en el controlador por períodos prolongados sin uso.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Inserte el extremo negativo primero.
- No use pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- Deseche las pilas solo en las instalaciones de reciclaje aprobadas por las autoridades de su área.
- Cualquier alteración del producto puede provocar daños en el producto, anular la garantía y provocar lesiones.

Información FCC

Este equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra la

interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se producirá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo provoca interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo o apagando el equipo, se insta a que el usuario corrija la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente la antena receptora o colóquela en otro lugar.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto del que está conectado el receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico especialista en radio y televisión.

Este equipo cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

- 1.** Este equipo no debe causar interferencia perjudicial.
- 2.** Este equipo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquella interferencia que puede provocar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la facultad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a radiación de radiofrecuencia de la FCC para un entorno no controlado. Este transmisor no se debe ubicar ni operar junto con ninguna otra antena o transmisor.

Información de la garantía

Todos los productos My Arcade vienen con una garantía limitada y han sido sometidos a una serie exhaustiva de pruebas para garantizar el más alto nivel de confiabilidad y compatibilidad. Es poco probable que experimente problemas, pero si un defecto se hace evidente durante el uso de este producto, My Arcade garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos de materiales y mano de obra por un período de 120 días desde la fecha de la compra original. Si ocurre un defecto cubierto por esta garantía, My Arcade, a su criterio, reparará o reemplazará el producto comprado sin costo o reembolsará según el precio original de compra. Si se necesita un reemplazo y su producto ya no está disponible, se puede reemplazar por un producto comparable, a entera discreción de My Arcade.

Esta garantía no cubre el desgaste normal, el uso abusivo o inadecuado, las modificaciones, las alteraciones o cualquier otra causa no relacionada con los materiales o la mano de obra. Esta garantía no se aplica a productos usados para fines industriales, profesionales o comerciales.

Información de servicio

Para solicitar servicio para cualquier producto defectuoso conforme a la política de garantía de 120 días, comuníquese con Servicio al Cliente para obtener un número de autorización de devolución. My Arcade se reserva el derecho de solicitar la devolución del producto defectuoso y el comprobante de compra.

NOTA: My Arcade no procesará reclamaciones por defectos sin un número de autorización de devolución.

Línea directa de Servicio al Cliente

877-999-3732 (Solo EE. UU. y Canadá)
o 310-222-1045 (Internacional)

Correo electrónico de Servicio al Cliente

support@MyArcadeGaming.com

Sitio web

www.MyArcadeGaming.com

Salve un árbol, regístrese en línea

My Arcade ha tomado la decisión ecológica de que todos sus productos se registren en línea. Esto ahorra la impresión de las tarjetas de registro en papel. Toda la información que necesita para registrar su reciente compra de My Arcade está disponible en:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration