SKY ROVER™

BC

RC OUTDOOR ! CAUTION: DO NOT FLY INDOORS

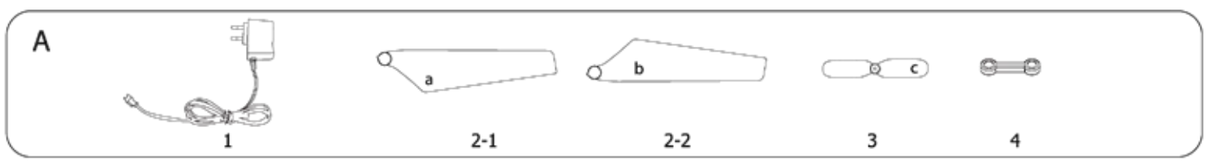
12+ YEARS

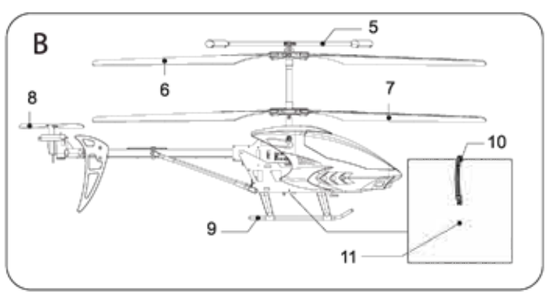
Exploiter-S

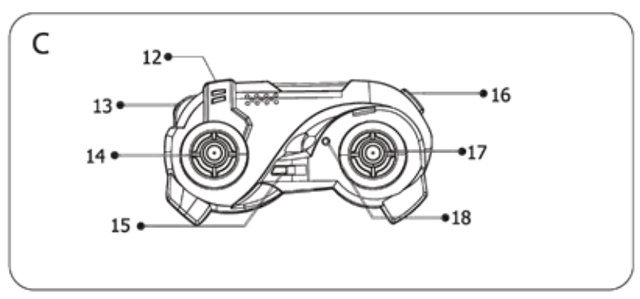
Instruction

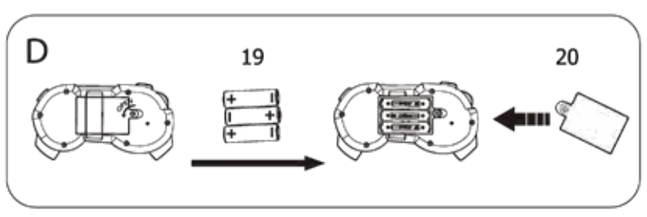
2.4GHz Radio Control Helicopter 3 Channel

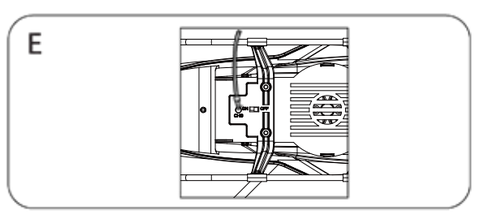
User Manual

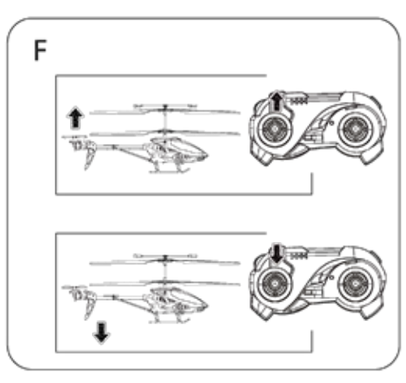


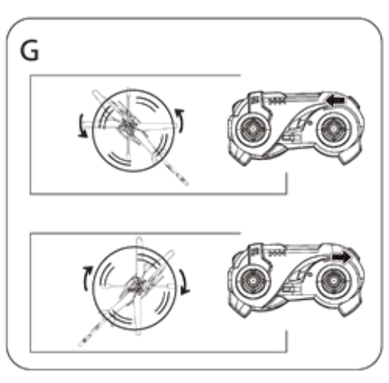


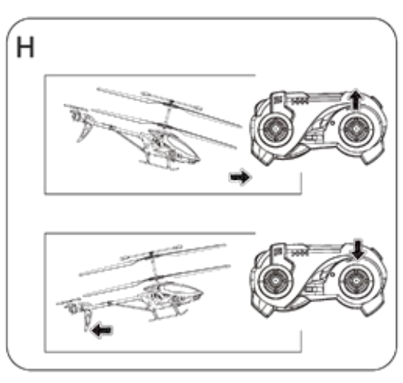


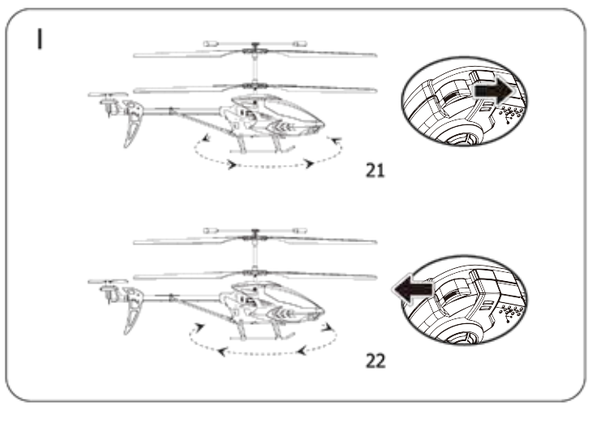


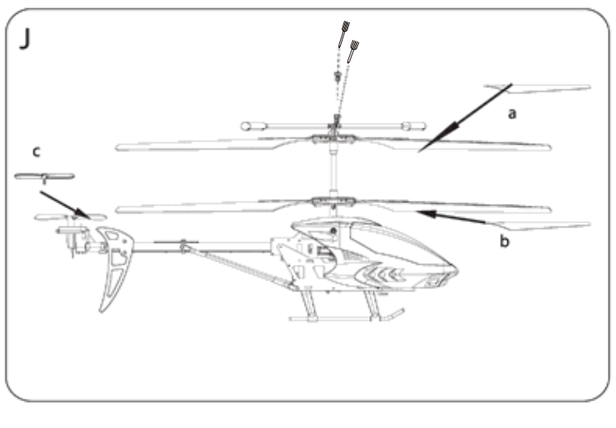












EN

Contents and overview

Functions and Specifications :

- Full function : Rise, Fall, Turn Left, Turn Right, Forward, Backward, Left side flying, Right side flying, Stop.
- Power supply : 3 AAA (LR6) alkaline batteries for remote controller (Batteries sold separately), built-in high-performance lipo battery for helicopter.
- Flight height : 30 meters
- Remote control distance : ≥30 meters
- Flight time : ≥6 minutes

Pack List : (Fig.A)

1.Adapter	x 1	3.Tail Blade	x 1
2-1.Main Blade a	x 1	4.Fastener	x 4
2-2.Main Blade b	x 1		

Components : (Fig.B & C)

5.Balance Bar
6.Main Blade a
7.Main Blade b
8.Tail Blade
9.Landing Gear
10.Charging Socket
11.Power Switch(ON / OFF)
12.Turbo Switch
13.Trimmer
14.Throttle Lever
15.Power Switch
16.Light Switch
17.Steering Lever
18.Power Indicator

Assembly instructions

Battery Installation Transmitter : (Fig.D)

Open the cover of battery case, insert 3 AAA (LR03)(Fig.19) batteries in correct polarity, and then close the battery cover(Fig.20).

Charging helicopter : (Fig.E)

Turn the power switch on the helicopter to the "OFF" position.
Connect the Adapter to the helicopter via the charging socket.
Plug the Adapter into a power supply socket.
The LED Indicator on the Adapter will change from GREEN to RED while charging.
The LED Indicator on the Adapter will turn GREEN when charging is complete. The charging time is between 80 – 120 minutes.

The charger is not a toy and should be only operated by adult.

Flying the helicopter :

- Move the power switch on the helicopter to the "ON" position and place the helicopter on the flat surface;
- Move the power switch on the controller to the "ON" position;
- helicopter will pair automatically in about 3-5 seconds.

Up and Down : (Fig.F)

When the helicopter flies steadily, you can slowly push the throttle lever up to make helicopter fly higher, or release the lever a bit to make helicopter fly lower. Only small amounts of lever position change are required for smooth flying.

Rotation : (Fig .G)

Hold the helicopter in a height. Push the steering lever towards left to turn counter clockwise, and push the steering lever towards right to turn clockwise.

Forward & Backward : (Fig .H)

When you push the steering lever up, the helicopter moves forward; when you push the steering lever down, the helicopter moves backward.

If the helicopter spins during flight, follow the procedure below to stop the rotation. (Fig .I)

21. If helicopter rotates counterclockwise. Adjust the steering lever by turning clockwise.
Note: Adjust the knob as required until the rotation has stopped.
22. If helicopter rotates clockwise. Adjust the steering lever by turning counterclockwise.
Note: Adjust the knob as required until the rotation has stopped.

Blades replacement : (Fig .J)

- Loose the screws to replace main blades
- Pull out the damaged tail blade for replacement.

Operation:

- Don't cover the lens of the transmitter. No signal will be released if the lens if covered.
- Do not stick any other labels onto the aircraft as they may affect the receiving signal.

Environment for flight:

- Always fly in open space with no obstacles.
- Do not fly under adverse weather conditions.
- Always fly on warm, sunny days with no wind.
- Do not fly in temperatures below 45°F / 7°C.

Important safety information:

- Adult supervision advised. Keep away from obstacles and electrical hazards. Actual product styling and/or color may vary.
- Carefully open packages with safety scissors to avoid damaging product.
- Please retain package and instructions for important information. Please remove all packaging materials before giving to children.
- If rotors become damaged or broken, do not fly. Flying with broken rotors may damage helicopter and/or lead to injury.
 FOR LED PRODUCTS: It is rare but possible for seizures to be triggered by light flashes. To reduce exposure to such potential,do not flash lights directly into eyes.

Charger used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and that, in the event of such damage, the toy must not be used with this charger until the damage has been repaired.

FCC Statement:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and
(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
Note: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Caution & Warning

- Batteries are small objects.
- Replacement of batteries must be done by adults.
- Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment.
- Promptly remove dead batt eries from the toy.
- Dispose of used batteries properly.
- Remove batteries for prolonged storage.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- DO NOT incinerate used batteries.
- DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak.
- DO NOT mix old and new batteries or types of batteries (i.e. alkaline/standard).
- DO NOT use rechargeable batteries.
- DO NOT recharge non-rechargeable batteries.
- DO NOT short-circuit the supply terminals.

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

GUANGDONG ALPHA ANIMATION AND CULTURE CO.,LTD
Auldey Industrial Area,Wenguan Rd.,Chenghai,
Shantou,Guangdong,China(515800)
Auldey Toys of North America
1900 Crown Colony Drive Ste 388
Quincy, MA 02169
Tel: (844)-303-8936
E-mail: customerservice@auldey.us
Website: www.auldeytoys.com

© 2015 ALPHA All Rights Reserved.

MADE IN CHINA

AULDEY

SKY ROVER™

BC

RC EXTÉRIEUR ! MISE EN GARDE : NE PAS UTILISER À L'INTÉRIEUR

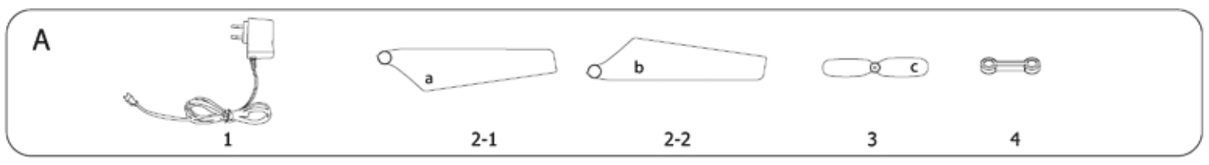
12+ Ans

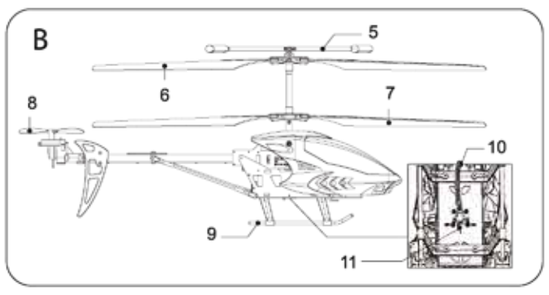
Exploiter-S

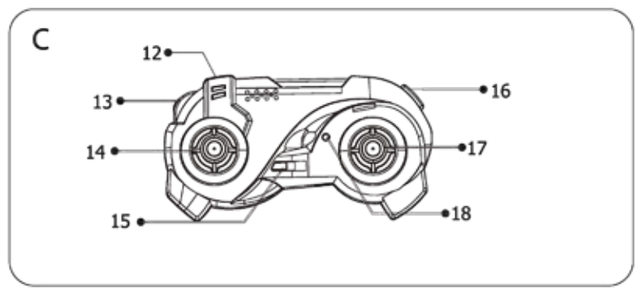
Directives

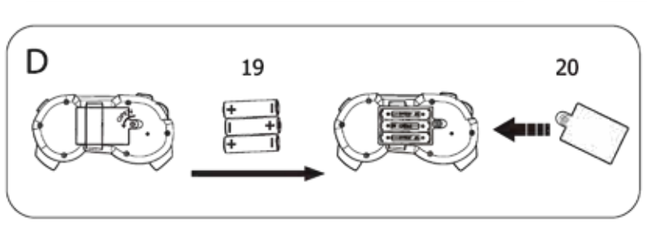
Hélicoptère radiocommandé Canal 3.0

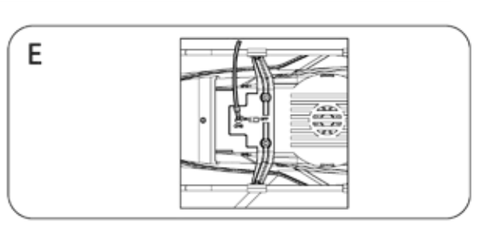
Mode d'emploi

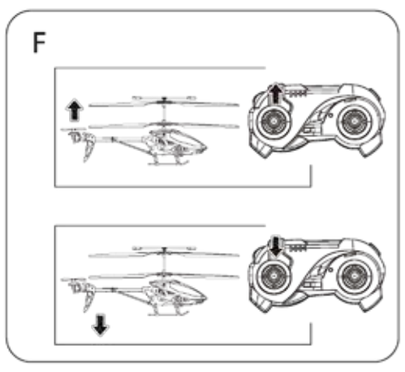


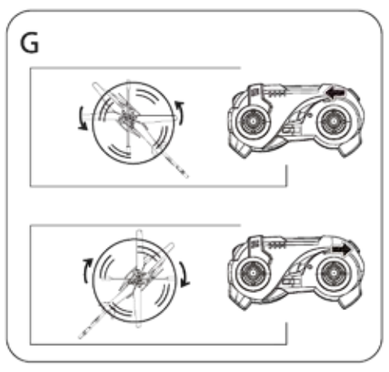


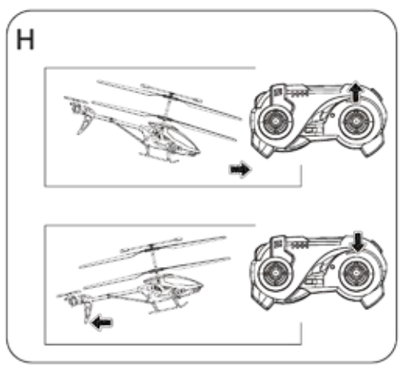


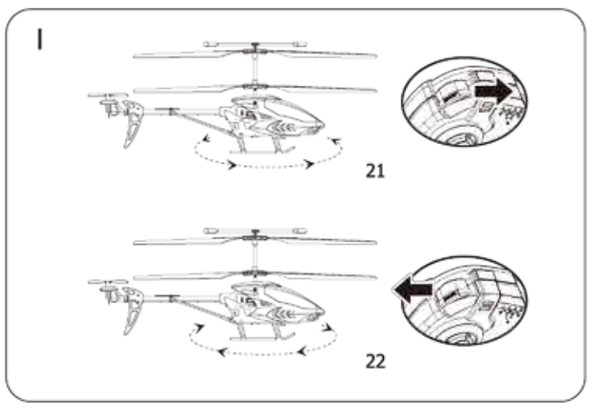


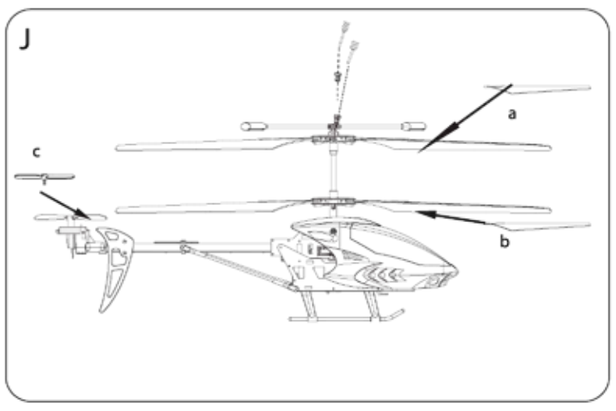












FR

Table des matières et aperçu

Fonctions et caractéristiques :

- Fonctions complètes : Monter, descendre, tourner à gauche, tourner à droite, avancer, reculer, voler vers la gauche, voler vers la droite, arrêter.
- Alimentation électrique : Piles alcalines 3 AAA (LR6) pour la télécommande (piles vendues séparément), pile haute performance LiPo intégrée dans l'hélicoptère.
- Hauteur de vol : 30 mètres
- Portée de la télécommande : ≥ 30 mètres
- Durée de vol : ≥ 6 minutes

Contenu de l'emballage : (fig. A)

1.Adaptateur	x 1	3.Rotor de queue	x 1
2-1.Rotor principal a	x 1	4. Attache	x 4
2-2.Rotor principal b	x 1		

Composants : (fig. B et C)

5.Barre stabilisatrice
6.Rotor principal a
7.Rotor principal b
8.Rotor de queue
9.Train d'atterrissage
10.Prise de charge
11.Interrupteur d'alimentation (MARCHE/ARRÊT)
12.Interrupteur du turbomoteur
13.Commande de compensateur
14.Levier d'accélération
15.Témoin d'alimentation
16.Témoin lumineux
17.Levier de direction
18.Témoin d'alimentation

Directives de montage

Installation des piles : (fig. D)

Ouvrir le couvercle du compartiment à piles (fig. 19), insérer les piles alcalines 3 AAA (LR03) en respectant la polarité puis refermer le compartiment à piles (fig. 20).

Charge de l'hélicoptère : (fig. E)

Mettre l'interrupteur d'alimentation de l'hélicoptère en position d'arrêt. Raccorder l'adaptateur à l'hélicoptère par la prise de charge. Brancher l'adaptateur dans une prise d'alimentation murale. Le témoin DEL de l'adaptateur passe du VERT au ROUGE pendant la charge. Le témoin DEL de l'adaptateur redevient VERT une fois la charge complète. La charge complète prend entre 80 et 120 minutes.

Le chargeur n'est pas un jouet et il doit être utilisé uniquement par un adulte.

Faire voler l'hélicoptère

- Mettre l'interrupteur d'alimentation en position de marche et déposer l'hélicoptère sur une surface plane.
- Mettre l'interrupteur d'alimentation de la commande en position de marche.
- l'hélicoptère se jumellera automatiquement en 3 à 5 secondes.

Monter et descendre (fig. F)

Lorsque l'hélicoptère vole de manière stable, il est possible de soulever le levier de l'accélérateur pour qu'il vole plus haut ou de le relâcher légèrement pour qu'il descende. Seuls de légers ajustements de l'accélérateur sont nécessaires pour un vol doux.

Rotation : (fig. G)

Maintenir l'hélicoptère à une hauteur fixe. Pousser le levier de direction vers la gauche pour tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre et pousser le levier de direction vers la droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.

Avancer et reculer (fig. H)

Soulever le levier de direction fait avancer l'hélicoptère. Abaisser le levier de direction fait reculer l'hélicoptère.

Si l'hélicoptère tourne sur lui-même pendant le vol, suivre la procédure décrite ci-dessous pour stopper la rotation (fig. I)

21. Si l'hélicoptère tourne dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, régler le levier de direction en le tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.
Remarque : Régler le bouton au besoin pour faire cesser la rotation.
22. Si l'hélicoptère tourne dans le sens des aiguilles d'une montre, régler le levier de direction en le tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.
Remarque : Régler le bouton au besoin pour faire cesser la rotation.

Remplacement du rotor : (fig. J)

- Desserrer les vis des rotors principaux.
- Tirer sur le rotor endommagé afin de pouvoir le remplacer.

Fonctionnement

- Ne pas couvrir la lentille du transmetteur. Aucun signal ne sera émis si la lentille est couverte.
- Ne pas coller d'autres étiquettes sur l'aéronef, car elles pourraient affecter le signal de réception.

Environnement de vol

- Toujours faire voler dans un endroit dégagé
- Ne pas faire voler dans des conditions météorologiques défavorables
- Toujours faire voler durant des journées chaudes et ensoleillées sans vent
- Ne pas faire voler à des températures inférieures à 45°F / 7°C

Importantes consignes de sécurité

- Supervision d'un adulte conseillée. Maintenir loin des obstacles et des risques électriques. L'aspect et/ou la couleur réels du produit peuvent varier.
- Ouvrir les emballages avec soin à l'aide de ciseaux afin d'éviter d'endommager le produit.
- Prière de conserver l'emballage et les directives qui contiennent des renseignements importants. Prière de retirer tout le matériel d'emballage avant de remettre à l'enfant.
- Ne pas faire voler si le rotor est endommagé ou brisé. En volant, les rotors brisés peuvent endommager l'hélicoptère et/ou causer des blessures.
 POUR LES PRODUITS DEL : Il est rare, mais possible que des convulsions soient déclenchées par le clignotement de lumières. Afin de réduire l'exposition à un tel risque, ne pas faire clignoter les phares directement devant les yeux.

Le chargeur utilisé avec ce jouet doit être périodiquement examiné pour détecter tout dommage au fil, à la prise, à l'enceinte et aux autres pièces. En cas de dommages, on déconseille l'utilisation du jouet avec ce chargeur tant que les dommages n'ont pas été réparés.

ce matériel a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, en vertu de la Partie 15 des Règles FCC. Ces limites ont pour objet d'offrir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et émet de l'énergie des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément à ces consignes, il peut occasionner des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'il ne se produira pas d'interférences dans une installation en particulier. Si ce matériel provoque un brouillage préjudiciable à la réception radio ou de télévision, ce qui peut être établi en coupant et en rallumant l'appareil, il est conseillé d'essayer de corriger ce brouillage par l'une ou plusieurs des mesures suivantes :
- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans un circuit différent de celui du récepteur.
- Obtenir l'aide du revendeur ou d'un technicien de radio/TV compétent.

Ce dispositif est conforme à la Partie 15 des Règles FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
(1) cet appareil ne peut causer d'interférences nuisibles, et
(2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, notamment les interférences susceptibles d'occasionner un fonctionnement indésirable.
REMARQUE : Tout changement ou toute modification n'ayant pas été expressément approuvé(e) par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser ce dispositif.

Informations de sécurité concernant les piles

- Les piles sont de petits objets
- Le remplacement des piles doit être réalisé par un adulte.
- Respecter le diagramme de polarité (+/-) dans le compartiment des piles.
- Retirer rapidement les piles usées du jouet.
- Éliminer les piles usées selon les réglementations en vigueur.
- Retirer les piles avant un rangement prolongé.
- Utiliser uniquement les piles d'un même type ou de type équivalent, tel que recommandé.
- NE PAS brûler les piles usées.
- NE PAS jeter les piles au feu, car elles pourraient explorer ou couler.
- NE PAS utiliser conjointement des piles usagées et des piles neuves ou différents types de piles (c.-à-d. alcaline/standard).
- NE PAS utiliser de piles rechargeables.
- NE PAS recharger les piles non rechargeables.
- NE PAS court-circuiter les bornes d'alimentation.

⚠ ATTENTION :
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - Contient de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

GUANGDONG ALPHA ANIMATION AND CULTURE CO.,LTD
Auldey Industrial Area,Wenguan Rd.,Chenghai,
Shantou,Guangdong,China(515800)
Auldey Toys of North America
1900 Crown Colony Drive Ste 388
Quincy, MA 02169
Tel: (844)-303-8936
E-mail: customerservice@auldey.us
Website: www.auldeytoys.com

© 2015 ALPHA All Rights Reserved.

FABRIQUÉ EN CHINE

AULDEY