

Carrera RC

Race Catamaran

#370301016

Carrera®

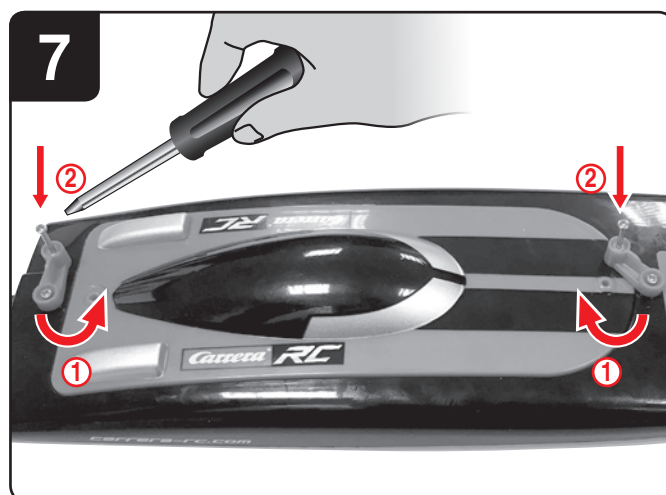
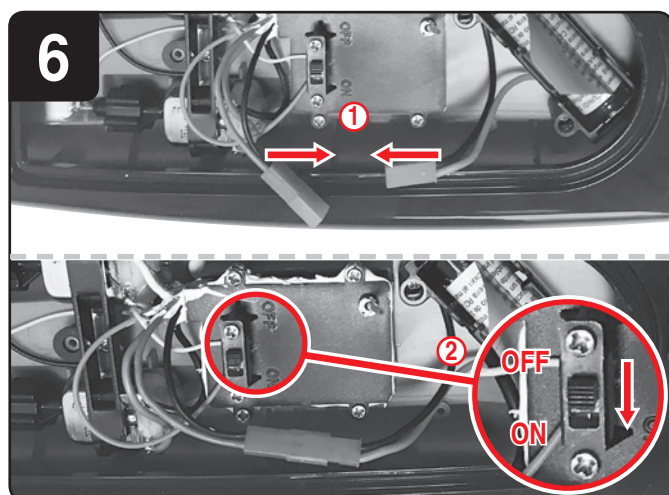
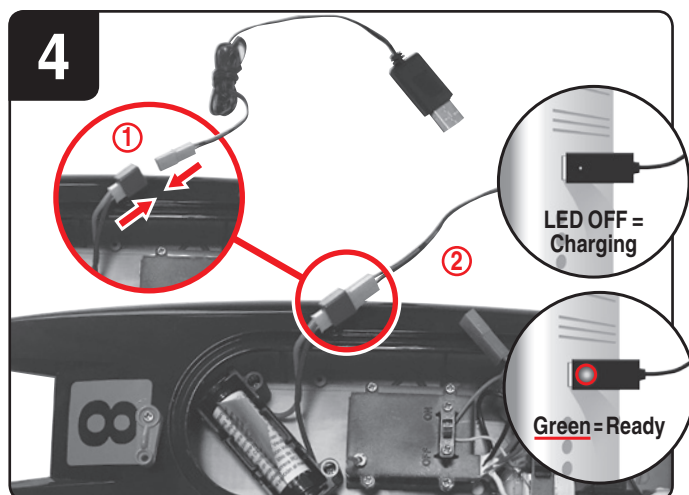
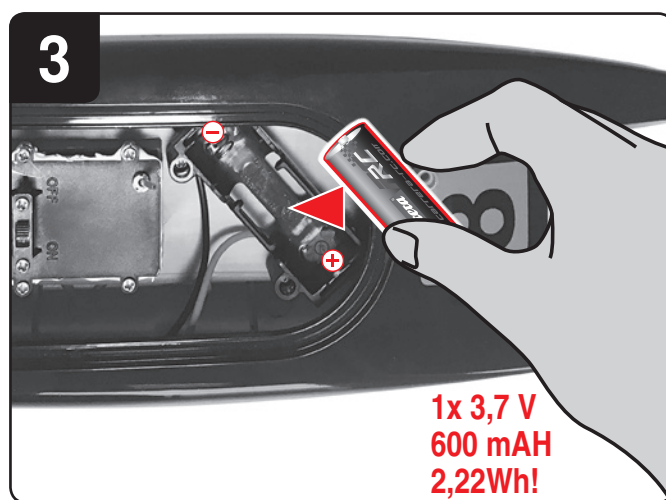
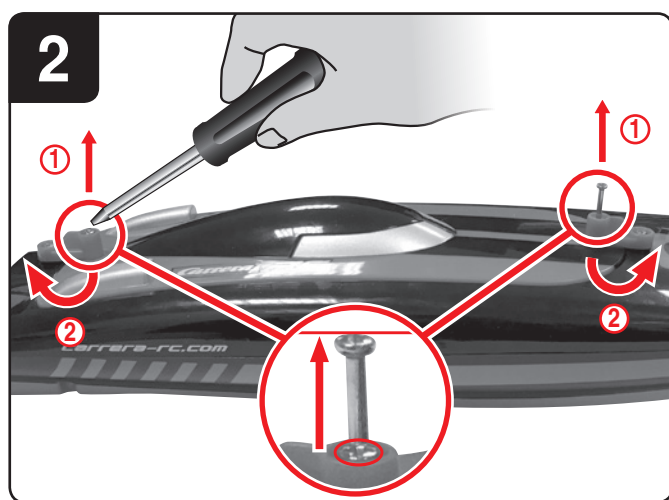
RC

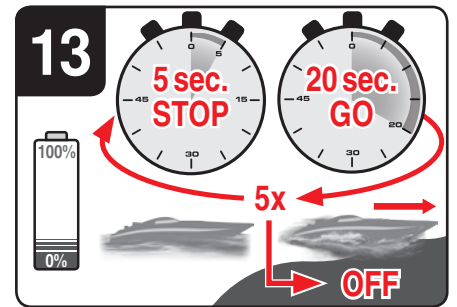
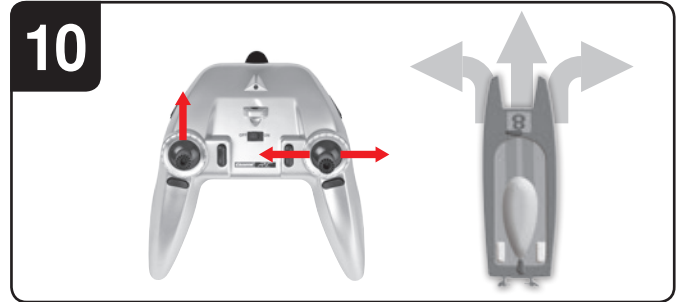
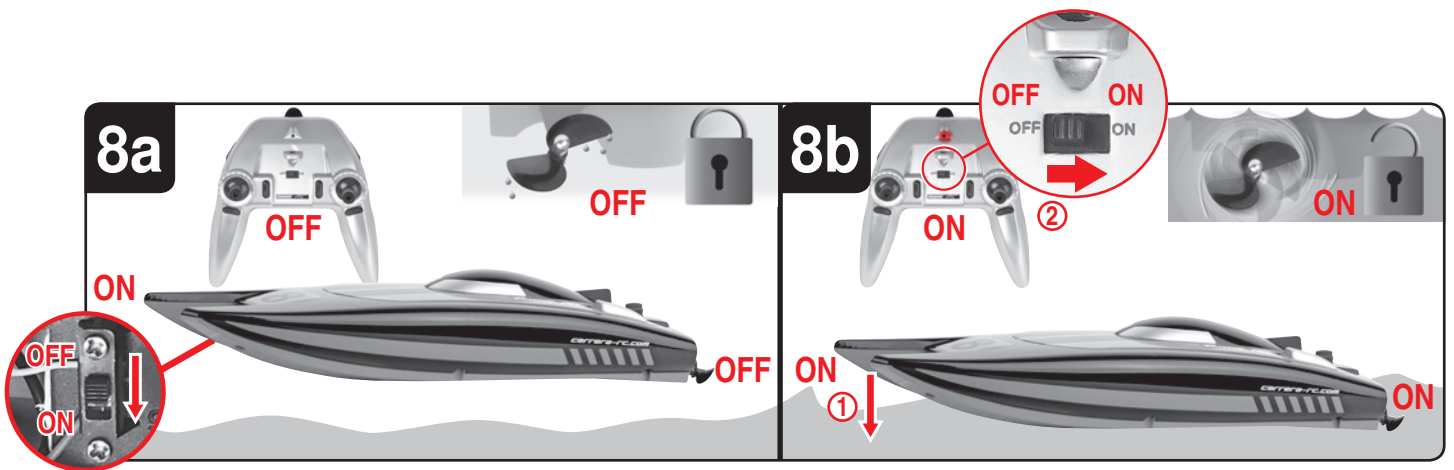
- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- HR** *Uputa za montažu i uporabu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- GR** *Οδηγίες συναρμολόγησης και λειτουργίας*
- RC** *安装和使用说明*
- J** *取扱説明書取扱説明書の内容は予*
- ROK** *조립과 작동 방법*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الاستخدام*
- TR** *Montaj ve işletme kılavuzu*
- RUS** *Инструкция по монтажу и эксплуатации*

RC
Power

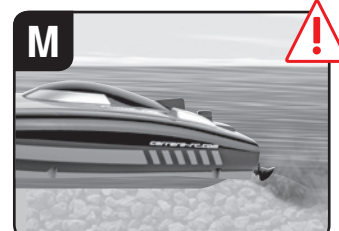
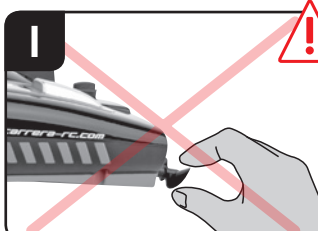
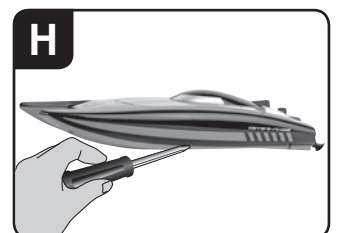
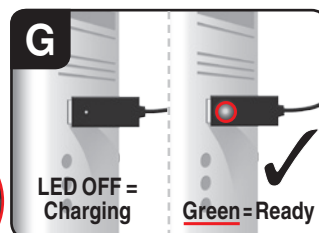
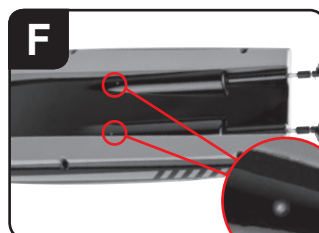
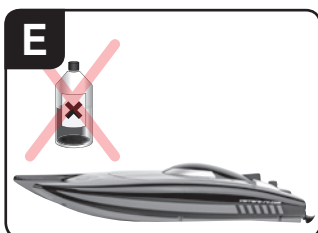
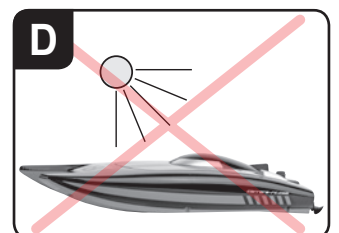
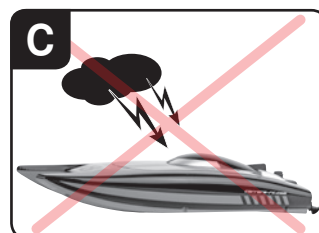
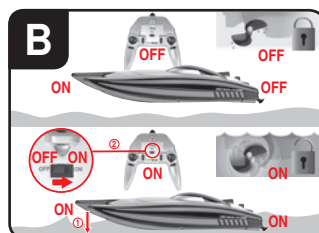
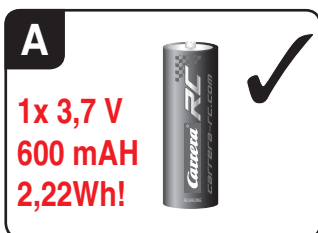
carrera-rc.com

Made in China, Shantou.





Sicherheitsbestimmungen · Safety instructions · Consignes de sécurité
 Disposiciones de seguridad · Norme di sicurezza · Veiligheidsbepalingen
 Prescrições de segurança · Säkerhetsbestämmelser · Turvallisuuohjeet
 Zasady bezpieczeństwa · Biztonsági rendelkezések · Varnostna določila
 Bezpečnostní předpisy · Sikkerhetsbestemmelser · Sikkerhedsbestemmelser
 Διατάξεις ασφαλείας · 安全准则 · 安全規定 · 안전수칙 · أنظمة السلامة
 Emniyet kaideleri · Правила техники безопасности



Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellbootes, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der enthaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.), Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewährt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrtkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantieansprüche können ausschließlich vom Ersterwerber des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung/der Rechnung/dem Kassenzettel eingesandt wird.
- keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
- das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
- die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.

Garantiekarten können nicht ersetzt werden.

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 911 7099-330 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48 und 2014/30/EU über die elektromagnetische Verträglichkeit und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG (R&TTE) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm

Warnhinweise!



ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse auf.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekannten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäßem Recycling zugeführt. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Keine AA-Akkus (nicht im Lieferumfang enthalten) für den Controller verwenden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden.

ACHTUNG! Nur Kindern von mindestens 8 Jahren ist der Gebrauch des Batterieladegerätes zu erlauben. Es ist eine ausreichende Anweisung zu geben, die das Kind in die Lage versetzt, das Batterieladegerät auf sichere Art zu verwenden und es ist klarzustellen, dass es kein Spielzeug ist und nicht damit gespielt werden darf. Das Ladegerät kann von Kindern ab einem Alter von acht (8) Jahren und von Personen mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder einem Mangel an Erfahrung und/oder Wissen verwendet werden, wenn sie beaufsichtigt werden oder bezüglich des sicheren Gebrauchs des Geräts unter wiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstanden haben. Kinder dürfen nicht mit dem Ladegerät spielen.

Dem Kind ist die Anweisung zu geben, nicht wiederaufladbare Batterien wegen der Explosionsgefahr nicht wieder aufzuladen und es nicht auszuprobieren. Der Erwachsene muss dem Kind bewusst machen, dass es nicht versuchen darf, nicht wiederaufladbare Batterien bzw. wiederaufladbare Batterien des falschen Typs zu laden, da hierbei Explosionsrisiko besteht. Reinigung und Benutzerwartung dürfen nicht durch Kinder ohne Aufsicht durchgeführt werden.

Kinder jünger als 8 Jahre sind vom Ladegerät und der Anschlussleitung fernzuhalten. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden.

Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen! Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Das externe flexible Außenkabel dieses Ladegeräts kann nicht ausgetauscht werden. Wenn das Kabel des Ladegeräts beschädigt ist, muss das Ladegerät verschrottet werden und durch ein gleiches Modell ersetzt werden.

Ladegeräte die mit dem Modell verwendet werden, müssen regelmäßig auf Schäden am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall dürfen diese nicht mehr verwendet und müssen verschrottet werden.

Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden. □

Sicherheitsbestimmungen

A Ein Carrera RC-Boot ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakkus betriebenes Modellboot. Es dürfen nur die original Carrera RC Li-Ion-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Boot bevor Sie diesen aufladen.

B **Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller bzw. das Boot außerhalb des Wassers keine Funktion haben!**

Bei Inbetriebnahme immer zuerst das Boot, einschalten, Abdeckung zuschrauben und ins Wasser setzen, dann den Controller einschalten. Zum Abschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten!

C Fahren Sie nicht bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen.

D Setzen Sie das Carrera RC-Boot keiner direkten Sonneneinstrahlung aus.

Um Überhitzungen der Elektronik im Boot zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35°C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

E Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

F Bitte reinigen Sie die Kontakte der Wassersensoren regelmäßig mit Leitungswasser und Essigreiniger.

G Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Boot mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Bootakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

H Die korrekte Montage des Carrera RC-Boots muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

I Fassen Sie nicht an die Rückseite ihres Modells. Die Schiffsschraube könnte sich unerwartet drehen. Fassen Sie das Boot immer nur vorne oder an der Seite an und berühren Sie keinesfalls den Controller.

K **Sicherheitspropeller**
Der Propeller schaltet sich bei Herausnahme aus dem Wasser ab.
Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller ausserhalb des Wassers keine Funktion haben.
Das Boot kann an Land nicht in Betrieb genommen werden.

L Das Carrera Boot darf nur im Wasser verwendet werden. **Für eine Verwendung in Salzwasser ist dieses Boot nicht geeignet!**
Bitte achten Sie darauf, dass die Fernsteuerungsbatterien über genügend Kapazität verfügen und der Li-Ion Akku vollständig geladen ist.

M **Grundberührungen des Propellers bzw. des Ruders unbedingt vermeiden.**

Eine Nichtbeachtung kann zu dauerhaften Schäden führen und die Manövrierfähigkeit bzw. Geschwindigkeit des Bootes stark beeinträchtigen. Wechseln Sie ggf. den Propeller durch den Ersatzpropeller aus.

Lieferumfang

- 1**
- 1x Carrera RC Boot
 - 1x Controller
 - 1x Präsentations- & Aufbewahrungsständer
 - 1x Lanyard
 - 1x USB-Ladekabel
 - 1x Akku
 - 2x Joystickverlängerungen
 - 4x 1,5 V Mignon AA Batterien (nicht wiederaufladbar)

Einsetzen des Akkus

- 2** Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Carrera RC-Boots.
- 3** Akku einlegen.

Aufladen des Akkus am Computer

- 4** Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten Lithium Ionen-Akku nur mit dem mitgelieferten Lithium Ionen-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen Lithium Ionen-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers Controller laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit der Ladeeinheit im Boot **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie ein Modell mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. Das USB Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Modell sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist. **2**
- Es dauert ungefähr 90 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene Lithium Ionen-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas länger dauern.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Eine Nichtbeachtung dieser Pause kann zu einem defekten Akku führen. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen.

Einsetzen der Batterien

- 5** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

- 6** Das Carrera RC Boot und der Controller sind werkseitig gebunden.

Verbinden Sie die am Modell befindliche Steckverbindung und schalten Sie das Modell am ON/ OFF Schalter an.

- 7** Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

- 8a** **Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller bzw. das Boot außerhalb des Wassers keine Funktion haben!**

Der Controller muss ausgeschaltet sein.

- 8b** **Setzen Sie das Boot ins Wasser.**

Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Nach ein paar Sekunden leuchtet die LED am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.

Lass uns üben!

- 9** **Achtung dieses Boot erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 10 km/h.**
Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel. Üben Sie das Langsamfahren mind. 2-3 Akkufüllungen, bevor Sie zu schnelleren Manövern übergehen.
• Prüfen Sie vor dem Ablegen vom Ufer, ob das Boot und der Controller gebunden sind (s.o.)
• Permanenten Motoreinsatz vermeiden.
• Fahren Sie nach ca. 10-15 Minuten ans Ufer um den Akku zu wechseln.
• Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen und anschließend den Controller abschalten.
• Schalten Sie nach der Fahrt den Schalter unter der Abdeckung des Bootes wieder auf OFF.
• Maximal 2 Akkus direkt nacheinander leer fahren. Nach 2 Akkufüllungen muss unbedingt eine Ruhepause von ca. 20 Minuten eingelegt werden.
• Das Carrera RC-Boot nach der Fahrt säubern.
• Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden.
• Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Bootes.

Controller-Funktionen

- 10** Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahrmanöver durchführen.

Joystick links: Vorwärtsfahrt in unterschiedlichen Geschwindigkeiten

Joystick rechts: links, rechts

- 11** **Justieren der Lenkung**
Stellt sich beim Betrieb des Modells heraus, dass das Fahrzeug nach rechts oder links zieht, kann durch den auf der Zeichnung ersichtlichen Justierungsschalter die Fahrspur korrigiert werden.

- 12** Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Boote gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Batteriestandskontrolle

- 13** Wenn der Bootsakku fast leer ist, hält das Boot für 5 Sekunden an. Danach ist es für 20 Sekunden wieder fahrbereit. Die Abschaltung für 5 Sekunden und die anschließend folgenden 20 Sekunden wiederholen sich insgesamt 5 Mal danach schaltet sich das Boot ganz ab.

!!! Bitte steuern Sie umgehend nach dem 1. Stopp das Ufer an und wechseln Sie unbedingt den Akku.

Problemlösungen

Problem
Modell fährt nicht.

Ursache: Das Boot ist nicht im Wasser.

Lösung: Schalten Sie das Boot ein und setzen Sie es ins Wasser. **Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller bzw. das Boot außerhalb des Wassers keine Funktion haben!**

Ursache: Schalter am Controller oder/und Modell steht/ stehen auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Boot wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Das Boot ist sehr warm.

Lösung: Boot und Controller ausschalten und das Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter "Jetzt kann die Fahrt losgehen" beschrieben eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Problem
Keine Kontrolle.

Ursache: Boot setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Boot dann den Controller einschalten.

Lösung: Bitte ersetzen sie die Batterien im Controller bzw. schalten Sie den Controller ein.

Irrtum und Änderungen vorbehalten

Farben / endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten

Piktogramme = Symbolfotos

Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model boat, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions:

The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
- No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
- The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
- The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.

Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Declaration of conformity

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and 2014/30/EU regarding electromagnetic compatibility and the other relevant regulations of Directive 1999/5/EC (R&TTE).

The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



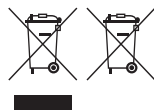
Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm

Warning!



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused

electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment.

Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled.

Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Do not use AA size rechargeable batteries (not included) in the controller. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion.

WARNING! Only allow children at least 8 years old to use the battery charger. Give sufficient instruction so that the child is able to use the battery charger in a safe way and explain that it is not a toy and must not be played with. This appliance can be used by children aged from 8 years and above and persons with reduced physical, sensory or mental capabilities or lack of experience and knowledge if they have been given supervision or instruction concerning use of the appliance in a safe way and understand the hazards involved.

Children shall not play with the appliance.

Instruct the child not to try and recharge non-rechargeable batteries because of the danger of eruption. The adult must make the child aware of the fact that he or she must not carry out experiments with recharging non-rechargeable batteries and incorrect types of rechargeable batteries due to the danger of explosion. Cleaning and user maintenance shall not be made by children without supervision. **Keep the charger and its cord out of reach of children less than 8 years.**

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! If regular use of the charger, check cable, connector, lids and other parts of this charger. The external flexible cable of this charger cannot be replaced. If the cable is damaged, it is necessary to scrap the charger and replace it by a charger of the same model.

Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used and shall be scrapped.

The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
 - (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
- Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Safety instructions

A A Carrera RC boat is a remote controlled model boat that uses special rechargeable batteries for this purpose.

Only original Carrera RC Li-Ion rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the boat before being charged.

B Please note particularly that the propellers and the boat have no function out of the water.

When starting, always switch on the boat first, screw the cover closed and then place it in the water, before switching on the controller.

To switch off after the run, always follow the reverse order!

C Do not run your boat during a thunderstorm! Atmospheric interference can lead to malfunctions.

D Do not expose the Carrera RC boat to direct sunlight. To avoid the electronics in the boat overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential

E Never use strong solvents for cleaning your model.

F Please clean the water sensor contacts regularly with tap water and a little vinegar-based cleaner.

G To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC boat, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the boat have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.

H The Carrera RC boat must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

I Do not take hold of your model at the stern. The boat's propeller may unexpectedly start to rotate. Only take hold of your boat at the bow or at the sides and never touch the controller when doing this.

K Safety propeller
The propeller switches off on being taken out of the water.

Please note particularly that the propellers have no function out of the water.

The boat cannot be operated on the ground.

L The boat is to be operated in water only when fully assembled. **This boat is unsuitable for sailing in salt water!**

Please ensure your remote control batteries have the required capacity and make sure the Li-Ion power pack is fully charged.

M Be sure not to allow the propeller or the rudder to touch the bed of the water.

If this is allowed to happen it may lead to permanent damage and severely affect the manoeuvrability and speed of the boat.

If necessary, change the propeller for the replacement propeller.

Contents of package

- 1x Carrera RC Boat
- 1x Controller
- 1x Presentation & stocking stands
- 1x Lanyard
- 1x USB charger cable
- 1x Rechargeable Battery
- 2x Joystick extensions
- 4x 1.5 V Mignon AA batteries (non-rechargeable)

Installing the rechargeable battery

- 2** Using a screwdriver, remove the cover of the Carrera RC boat.
- 3** Put the battery in place.

Charging the rechargeable battery via computer

- 4** Take care only to charge the lithium ion battery supplied with the lithium ion charging unit (USB charger cable) also supplied.
If you attempt to recharge the battery with any other lithium ion battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage.
You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a USB port of a computer:
 - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. If you plug in a model that has an empty battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, and shows that the battery is being recharged. The USB charging cable and the charging socket on the model are designed to make incorrect connection impossible. **2**
 - It lasts about 90 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Note: when delivered, the lithium ion rechargeable battery contained is already part-charged, so the first charging operation will not last so long.

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Failure to observe this pause may damage the battery. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective.

Inserting the batteries

- 5** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the boat

- 6** The Carrera RC boat and the controller are bonded at the factory.

Connect the plug-in connection at the model and switch on the model at the ON/OFF switch.

- 7** Replace the compartment cover using a screwdriver.

- 8a** **Please note particularly that the propellers and the boat have no function out of the water.**

The controller must be switched off.

- 8b** **Place the boat in the water.**

Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically.
After a few seconds, the LED on the controller lights continuously. Meaning the bind has been made.

Let's practise!

- 9** **Caution: this boat can reach speeds up to 10 km/h.**

When first starting, be very careful when operating the gas pedal. Practice running slowly for at least two to three full charges of the battery before you start practising faster manoeuvres.

- **Before launching from the bank, make sure the boat and the controller are connected (see above)**
- **Avoid constant motor operation.**
- **Bring the boat back to the bank after about 10-15 minutes to change the battery**
- **After use, remove or disconnect the battery.**
- **After the run, turn the switch under the boat's cover back to OFF.**
- **Never run more than 2 batteries down one after the other. After running down two fully-charged batteries, a pause in running for at least 20 minutes is essential.**
- **After sailing it, clean the Carrera RC boat carefully**
- **Always recharge the battery immediately after use to prevent its becoming deep discharged.**
- **Always keep the Carrera RC battery stored outside the boat.**

Controller functions

- 10** You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.

Joystick on left: Forwards running at different speeds
Joystick on right: left/right

- 11** **Adjusting the steering**
If the model is found to pull to left or right when running, the adjuster switch shown in the illustration can be used to correct the model's track.

- 12** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 boats can be operated on one course at the same time. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Battery lever check

- 13** When the boat's battery is almost flat, the boat stops for about five seconds. It can then operate again for 20 seconds.
The five-seconds switch-off and restart for 20 seconds following is repeated five times altogether, then the boat switches off completely.

!!! After the first stop, please head directly for the bank without delay and replace the battery immediately.

Troubleshooting

Problem
Boat does not move

Cause: The boat is not in the water.
Solution: Switch on the boat and place it in the water.
Please note particularly that the propellers and the boat have no function out of the water.

Cause: Either the switch on the controller or the boat is set to OFF.
Solution: Switch on

Cause: There is no rechargeable battery in the boat or the battery is too weak.
Solution: Insert charged battery

Cause: The overheat protection has caused the boat's motor to cut out due to excess temperature.
Solution: Switch off the receiver.
Leave the RC boat to cool down for approx. 30 minutes.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or boat is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The boat is very warm.
Solution: Allow the RC boat to cool down for about 30 minutes.

Cause: The controller is possibly not correctly connected with the receiver in the model.
Solution: Establish contact between model and controller as described under "Now you can drive the boat".

Problem
Boat cannot be controlled

Cause: Boat starts moving unintentionally..
Solution: First switch on the boat, then the controller.

Solution: Please replace the batteries in the controller or switch the controller on.

Errors and changes excepted

Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted

Pictograms = symbolic photos

Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre bateau miniature Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts :

La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'élève à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclue pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si

- le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
- l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.
- le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.
- les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne :

nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48 et 2014/30/EU relatives à la compatibilité électromagnétique et aux autres prescriptions importantes de la Directive 1999/5/CE (R&TTE (pour Radio & Telecommunication Terminal Equipment = Directive concernant les équipements hertziens et les équipements terminaux de télécommunications)). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



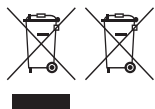
Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm

Avvertissements !



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

Attention ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirez aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser des types différents de batteries ou des piles neuves avec des piles usagées. Ne pas utiliser de piles rechargeables AA (non incluses) avec le contrôleur. Retirez toujours les batteries et piles vides du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirez aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser des types différents de batteries ou des piles neuves avec des piles usagées. Ne pas utiliser de piles rechargeables AA (non incluses) avec le contrôleur. Retirez toujours les batteries et piles vides du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

ATTENTION ! Seuls les enfants âgés de huit ans au moins sont autorisés à utiliser le chargeur de batterie. Fournir des instructions suffisantes pour que l'enfant soit capable d'utiliser le chargeur de batterie d'une manière sûre et expliquer qu'il ne s'agit pas d'un jouet et qu'il ne faut pas l'utiliser comme tel.

Cet appareil peut être utilisé par des enfants âgés d'au moins 8 ans et par des personnes ayant des capacités physiques, sensorielles ou mentales réduites ou dénuées d'expérience ou de connaissance, s'ils (si elles) sont correctement surveillé(e)s ou si des instructions relatives à l'utilisation de l'appareil en toute sécurité leur ont été données et si les risques encourus ont été appréhendés. Les enfants ne doivent pas jouer avec l'appareil.

Expliquer à l'enfant de ne pas essayer de recharger des batteries non rechargeables à cause des risques d'explosion. Il convient d'indiquer aux enfants de ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables et des modèles d'accu non autorisés en raison du risque d'explosion.

Le nettoyage et l'entretien par l'utilisateur ne doivent pas être effectués par des enfants sans surveillance.

Tenir le chargeur et le cordon hors de portée des enfants de moins de 8 ans. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil.

L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de l'accu ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques !

En cas d'emploi régulier du chargeur, il faut contrôler le câble, le raccord, les couvercles et les autres pièces de ce chargeur.

Le câble souple externe de ce chargeur ne peut pas être remplacé; en cas d'endommagement du câble du chargeur, il convient de mettre le chargeur au rebut et de le remplacer par un chargeur de même modèle.

Les chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour détecter les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations, ils ne doivent pas être utilisés et mis au rebut.

Le jouet doit être raccordé uniquement à des appareils de la classe de protection II. □

Consignes de sécurité

A Votre bateau Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries Lithiums-ions livrées avec le bateau. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du bateau avant de la charger.

B **Notez que les hélices et le bateau ne fonctionnent pas hors de l'eau.**

Lors de la mise en service, veuillez toujours d'abord allumer le bateau, revisser le cache, poser le bateau dans l'eau puis allumer le contrôleur.

Après utilisation, respecter le sens inverse pour la mise hors service !

C Attention à la conduite avec l'orage ! Les perturbations atmosphériques peuvent engendrer une défaillance.

D N'exposez pas le bateau Carrera RC directement aux rayons du soleil.

Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le bateau, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.

E Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

F Nettoyez régulièrement les contacts des capteurs dans l'eau à l'eau du robinet et avec un nettoyant au vinaigre.

G Contrôlez la charge de la batterie du bateau et de la pile de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du bateau. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

H Contrôlez le montage correct du bateau Carrera RC avant et après chaque course et resserrez les vis et écrous si besoin est.

I Ne saisissez pas votre modèle réduit par l'arrière. L'hélice pourrait tourner de manière imprévisible. Saisissez toujours le bateau par l'avant ou par le côté et ne touchez en aucun cas le contrôleur.

K Hélice de sécurité

L'hélice s'arrête lorsqu'elle est extraite de l'eau. Notez que les hélices ne fonctionnent pas hors de l'eau. **Le bateau ne peut pas fonctionner sur la terre.**

L Le bateau Carrera Boot ne peut être utilisé que dans l'eau. **Ce bateau n'est pas adapté à une utilisation dans l'eau salée !**

Veuillez à ce que les piles de la télécommande disposent d'une capacité suffisante et que l'accu au lithium-ions soit complètement chargé.

M **Évitez impérativement les contacts avec les hélices ou le gouvernail.**

Un non-respect peut provoquer des dommages irréversibles et réduire la capacité de manœuvre et la vitesse du bateau. Échangez l'hélice avec l'hélice de rechange.

Fournitures

- 1**
- 1x Bateau Carrera RC
 - 1x Contrôleur
 - 1x Présentoir de présentation et de rangement
 - 1x Cordon tour de cou
 - 1x Câble USB de chargement
 - 1x Accu
 - 2x Extensions de manette
 - 4x Accus 1, 5V mignon AA (non rechargeable)

Insertion de la batterie

- 2** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du bateau Carrera RC.
- 3** Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle.

Chargement de l'accu par ordinateur

- 4** Veillez à ce que l'accu lithium-ion fourni soit chargé uniquement avec l'appareil de charge lithium-ion fourni (câble USB).

Le chargement de l'accu avec l'appareil de charge d'un autre accu lithium-ion ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères.

Vous pouvez charger l'accu avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un modèle réduit dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le modèle réduit sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité **2**.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 90 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu lithium-ion fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Rechargez votre accu après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celui-ci. L'accu doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Le non-respect de cette pause peut entraîner la défaillance de l'accu. Chargez votre accu de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois).

La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu.

Insérer l'accu Lilo

- 5** Ouvrir le compartiment à accu avec un tournevis et insérer les accus dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

La course peut démarrer maintenant

- 6** Le bateau Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

Mettre le modèle en marche avec le commutateur ON/OFF.

- 7** Revisser le couvercle à l'aide d'un tournevis

8a Notez que les hélices et le bateau ne fonctionnent pas hors de l'eau.

Le contrôleur doit être éteint.

8b Posez le bateau dans l'eau.

Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement.
Après quelques secondes, la DEL du contrôleur reste allumée. La liaison est établie.

Entraînons-nous !

9 Attention, ce bateau peut atteindre des vitesses de 10 km/h.

Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence. Exercez-vous à rouler lentement au moins durant 2-3 charges d'accu avant de passer à des manœuvres plus rapides.

- **Vérifier avant d'appareiller si le bateau et le contrôleur sont reliés (cf. plus haut)**
- **Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.**
- **Faire route en direction de la rive après 10-15 minutes env. afin de changer l'accu.**
- **Retirez l'accu après la course ou déconnectez-le.**
- **Après utilisation, positionnez l'interrupteur situé sous le couvercle sur OFF.**
- **Vider au maximum 2 accus directement l'un après l'autre. Après 2 charges d'accu, il faut intercaler impérativement une pause de 20 minutes env.**
- **Nettoyer le bateau RC Carrera après emploi.**
- **Rechargez votre accu après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celui-ci.**
- **Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du bateau.**

Fonctions de la télécommande

- 10** Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises.

Joystick gauche : Marche avant à différentes vitesses

Joystick droite : gauche, droite.

11 Ajustage de la direction

Si le modèle en fonctionnement a tendance à tirer à droite ou à gauche, vous pouvez corriger ce défaut à l'aide de la pièce de réglage de la voie visible sur le dessin.

- 12** Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 bateaux peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Contrôle du niveau de la batterie

- 13** Le bateau s'arrête 5 secondes si son accu est presque vide. Il redémarre ensuite pour une durée de 20 secondes.
La déconnexion d'une durée de 5 secondes et le redémarrage consécutif pendant 20 secondes se reproduisent 5 fois avant que le bateau ne se déconnecte complètement.

!!! Veuillez diriger le bateau sans délai jusqu'à la rive dès le 1er arrêt et remplacez impérativement l'accu.

Solutions aux problèmes

Problème

Le bateau ne roule pas

Cause: Le bateau ne se trouve pas dans l'eau.

Remède: Allumez le bateau et posez-le dans l'eau. **Notez que les hélices et le bateau ne fonctionnent pas hors de l'eau.**

Cause: L'interrupteur de la télécommande ou du bateau sont en position « OFF »

Remède: Mettre en position « ON »

Cause: Batterie faible ou absence de batterie dans le bateau

Remède: Insérer une batterie chargée

Cause: Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché

Remède: Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le bateau 30 minutes environ

Cause: Batterie ou pile trop faible dans le bateau ou la télécommande

Remède: Insérez une batterie ou une pile neuve

Cause: Le bateau est très chaud.

Remède: Laissez refroidir le bateau RC durant 30 minutes env.

Cause: Le contrôleur n'est, le cas échéant, pas correctement en liaison avec le récepteur du modèle.

Remède: Mettez en place une liaison entre le contrôleur et le modèle comme décrit dans le chapitre «La course peut démarrer maintenant».

Problème

Contrôle du bateau

Cause: Le bateau démarre intempestivement.

Remède: Allumez d'abord le bateau et ensuite le contrôleur.

Remède: Veuillez remplacer les piles dans le contrôleur, allumer le contrôleur.

Sous réserve d'erreurs et de modifications

Couleurs / design final – sous réserve de modifications

Sous réserve de modifications techniques et relatives au design

Pictogrammes = photos symboliques

Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de lancha Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones:

La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidas del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p. ej. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños debidos al tratamiento o uso incorrecto (como p. ej. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH o una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, embalaje y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:

- se presenta la tarjeta rellena correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el ticket de caja.
- no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
- el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
- los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.

Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2009/48 y 2014/30/EU acerca de la compatibilidad electromagnética y las demás normas relevantes de la directriz 1999/5/CE (R&TTE)

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm

Advertencias!



¡Advertencia! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.

¡Advertencia! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. No utilice pilas recargables del tamaño AA (no incluidas) con el controlador. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión.

¡ADVERTENCIA! Permita solo a los niños de como mínimo 8 años de edad que utilicen el cargador de pilas. Dé suficientes instrucciones para que el niño puede utilizar el cargador de pilas de modo seguro y explíquele que no es un juguete y no debe jugarse con él.

Este dispositivo puede ser utilizado por niños a partir de 8 años de edad y personas con capacidades físicas, sensoriales o mentales reducidas o con falta de experiencia y conocimiento si se las supervisa y se les da instrucciones relativas al uso del dispositivo de modo seguro y comprenden los peligros implícitos. Los niños no deben jugar con el dispositivo. Dé instrucciones al niño para que no intente recargar pilas no recargables debido al peligro de estallido. Debe indicársele al niño que no vuelva a cargar las pilas no recargables ni tipos de acumuladores no homologados debido al peligro de explosión, así como que tampoco lo pruebe. Los niños no deben realizar la limpieza y el mantenimiento a nivel de usuario sin supervisión.

Los niños menores de 8 años deben mantenerse alejados del cargador y del cable de conexión a la red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador.

El cable flexible externo del transformador no puede sustituirse. Si el cable del cargador está dañado, se debe desechar el cargador y sustituirse por otro del mismo modelo.

Los cargadores de pilas utilizados con el juguete deben examinarse periódicamente por si presentan daños en el cable, conector, envoltura o en otro componente, y en caso afirmativo, no deben emplearse y deben desecharse.

El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

- A** La lancha Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de iones de litio Carrera RC originales. Retire la batería del barco antes de cargarla.
- B** **Recuerde siempre que ni la hélice ni el barco funcionarán fuera del agua.**
En la puesta en marcha encienda primero el barco, atornille la cubierta e introdúzcalo en el agua, luego encienda el controlador. Después de utilizarlo, siga el orden inverso para apagarlo.

- C** Si aparece mal tiempo, las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento.

- D** No exponga la lancha Carrera RC nunca a la radiación solar directa.
Para evitar que se sobrecaliente la electrónica del barco, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura mayor de 35°C.

- E** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

- F** Limpie los contactos de los sensores de agua periódicamente con agua del grifo y limpiador antical.

- G** Para evitar que la lancha Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería de la lancha tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

- H** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que la lancha Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

- I** No agarre la parte posterior del modelo. La hélice de la lancha podría rotar inesperadamente. Coja la lancha siempre por delante o por el lado solo y nunca toque el controlador.

- K** **Hélice de seguridad**
La hélice se desactiva al sacarla del agua. Recuerde siempre que la hélice no funcionará fuera del agua.
La lancha no puede ponerse en marcha en tierra firme.

- L** La lancha Carrera sólo debe usarse en el agua.
¡Esta barca no es adecuada para su uso en agua salada!
Procure que las pilas del mando a distancia dispongan de capacidad suficiente y que la pila Li-Ion esté completamente cargada.

- M** **Evitar siempre tocar el fondo con la hélice o el timón.**
Si eso no se tiene en cuenta, pueden aparecer daños permanentes y limitarse mucho la capacidad de maniobras o la velocidad de la lancha.
Cambie ev. la hélice por la de recambio.

Contenido del embalaje

- 1**
- 1x Barco de Carrera RC
 - 1x Controlador
 - 1x Expositores y soportes de alojamiento
 - 1x Lanyard
 - 1x Cable de carga USB
 - 1x Batería recargable
 - 2x Cables de alargo para el joystick
 - 4x Pilas de 1,5V Mignon AA (no recargables)

Colocación de la batería recargable

- 2** Retire con un destornillador la tapa del barco RC Carrera.
- 3** Introduzca la batería.

Cargar la batería en el ordenador

4 Asegúrese de cargar la batería recargable de iones de litio suministrada únicamente con un cargador de iones de litio suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de iones de litio o con otro cargador, puede provocar graves daños. Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si conecta un modelo con la batería descargada, ya no se ilumina el LED del cable de carga USB, indicando que la batería se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del modelo están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad **2**.
- Tarda aproximadamente 90 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Indicación: En el momento de entrega la batería descargable de iones de litio incluida se encuentra parcialmente descargada. Por eso el primer proceso de carga podría tener una duración un poco más corta.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Si no se mantiene este descanso, puede averiarse la batería. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería.

Colocación de las baterías en el controlador

5 Con ayuda de un destornillador abra el compartimiento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Tras cerrar el compartimiento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

- 6** El barco y el controlador de Carrera RC están unidos de fábrica.
Conecte el modelo por el interruptor.
- 7** Atornille la tapa con un destornillador.
- 8a** **Recuerde siempre que ni la hélice ni el barco funcionarán fuera del agua.**
Introduzca el barco en el agua.
- 8b** **Introduzca el barco en el agua.**
Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente.
Tras un par de segundos, el LED en el controlador se iluminará permanentemente. La unión ha concluido.

¡Hagamos prácticas!

- 9** **Atención: Esta lancha alcanza una velocidad de hasta 10 km/h.**
Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente. Aprenda a conducir despacio, como mín. durante 2 a 3 cargas de la batería, antes de pasar a maniobras más rápidas.
 - Antes de partir de la orilla, compruebe que la lancha y el controlador estén sincronizados (ver arriba).
 - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
 - Lleve la lancha al cabo de aprox. 10-15 minutos a la orilla para cambiar la batería recargable.
 - Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería.
 - Después de utilizarlo, vuelva a poner el interruptor de debajo de la cubierta del barco a OFF.
 - No se deben gastar más de 2 cargas seguidas. Tras 2 cargas, debe descansar siempre un tiempo de aprox. 20 minutos.
 - Limpie la lancha Carrera RC después de usarla.
 - Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad.
 - Almacene la batería siempre fuera del barco.

Funciones del controlador

- 10** Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.

Joystick izquierdo: Marcha hacia adelante en diferentes velocidades
Joystick derecho: a la izquierda, a la derecha
- 11** **Ajuste de la dirección**
Si durante el funcionamiento del modelo se comprueba que el modelo tira hacia la derecha o izquierda, se puede corregir el recorrido con el interruptor de ajuste que se ilustra en el dibujo.
- 12** Gracias a la tecnología 2,4 GHz, se pueden conducir hasta 16 barcos conjuntamente en una pista de carreras. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Control del estado de la batería

- 13** Si el acumulador de la lancha está casi agotado, la lancha se detiene unos 5 segundos. Luego vuelve a estar operativa durante 20 segundos.
La desconexión durante 5 segundos y la conexión siguiente de 20 segundos se repiten 5 veces y finalmente la lancha se apaga completamente.

!!! Dirija la lancha de inmediato a la orilla tras la primera detención y sustituya el acumulador sin falta.

Solución de averías

- Avería**
El modelo no funciona
- Causa:** El barco no se encuentra en el agua.
Solución: Encienda el barco e introdúzcalo en el agua. **Recuerde siempre que ni la hélice ni el barco funcionarán fuera del agua.**
- Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".
Solución: Conectar
- Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
Solución: Introducir una batería recargada.
Causa: La lancha se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
Solución: Desconectar el receptor.
Dejar enfriar la lancha RC durante 30 min. aprox.
- Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
Solución: Colocar una batería o una pila cargada.
- Causa:** La lancha está muy caliente.
Solución: Deje enfriar la lancha RC aprox. 30 minutos.
Causa: El control ev. no está correctamente vinculado al receptor del modelo.
Solución: Establezca una vinculación entre el modelo y el controlador, tal como se describe bajo "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".

- Avería**
No hay control
- Causa:** La lancha se pone en movimiento de forma involuntaria.
Solución: Primero encienda el barco y luego el controlador.
- Solución:** Cambie las baterías del controlador o conéctelo.

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño
Pictogramas = fotos de símbolos

Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di barca Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inosservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modellino a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Condizioni di garanzia

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atte al miglioramento del prodotto).

Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni:

la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, antenne, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consigliata, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH o da un'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzo equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addebitabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se

- viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/contrino di cassa
- non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia
- il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
- i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.

I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.

Indicazioni per gli Stati dell'UE:

si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48 e 2014/30/EU sulla compatibilità elettromagnetica e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 1999/5/CE (R&TTE).

La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm

Avvertenze!



Avvertenza! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.

Avvertenza! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI

ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere

raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014.

Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Non usare batterie ricaricabili AA (non incluse) con il Controller. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

AVVERTENZA! L'uso del caricabatterie è vietato ai bambini al di sotto degli 8 anni. Fornire informazioni sufficienti affinché il bambino sia in grado di utilizzare il caricabatterie in modo sicuro spiegando che non è un giocattolo o un oggetto con cui giocare

L'uso dell'apparecchio è consentito ai bambini dagli 8 anni in su e alle persone con ridotte capacità fisiche, sensoriali o mentali o senza esperienza e conoscenza solo se sono stati istruiti in merito all'uso sicuro dell'apparecchio e se hanno compreso i rischi connessi. I bambini non devono giocare con l'apparecchio.

Insegnare al bambino che non deve provare a ricaricare le batterie non ricaricabili perché vi è il pericolo che queste scoppino. Spiegare al bambino che a causa del pericolo di esplosione, le batterie non ricaricabili e i tipi di accumulatori non omologati non devono essere né ricaricati né si deve provare a farlo.

Le operazioni di pulizia e manutenzione possono essere effettuate dai bambini solo sotto debita supervisione.

Tenere i bambini sotto gli 8 anni lontano dal caricabatterie e dalla linea di collegamento.

L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione.

L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore.

Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Se il filo del caricabatterie è danneggiato, gettare il caricabatterie e sostituirlo con un altro dello stesso modello.

I caricabatterie utilizzati con il giocattolo vanno controllati ad intervalli regolari per verificare che non presentino danni a filo, spina, chiusura e altre parti. In caso contrario, è vietato utilizzarli e fatto obbligo di smaltirli.

Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II. □

Norme di sicurezza

A Una barca Carrera RC è un modellino di barca telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli ioni di litio originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla barca.

B **Tenere assolutamente conto che fuori dall'acqua le eliche e la barca non funzionano!**

Per la messa in funzione accendere sempre prima la barca, avvitare la copertura e mettere in acqua, poi attivare il Controller.

Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso!

C Non fare funzionare il modellino in caso di temporali! Interferenze atmosferiche potrebbero causare malfunzionamenti.

D Non esporre la barca Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica della barca, a temperature superiori a 35°C si devono effettuare pause regolari.

E Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.

F Pulire regolarmente i contatti dei sensori dell'acqua con acqua di rubinetto e detersivo all'aceto.

G Per evitare che la barca Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della barca. Non cortocircuitare le batterie e i loro alimentatori.

H Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della barca Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

I Non toccare il lato posteriore del modellino. L'elica potrebbe girare inaspettatamente. Afferrare la barca sempre dal davanti o lateralmente e non toccare mai il controller.

K **Elica di sicurezza**
L'elica si arresta se la barca viene tolta dall'acqua. Tenere assolutamente conto che fuori dall'acqua le eliche non funzionano.

Sulla terra ferma la barca non può essere messa in funzione.

L La barca Carrera deve essere usata solo in acqua. **Questa barca non è adatta per l'uso in acqua salata!**

Assicurarsi che le batterie del telecomando dispongano di sufficiente capacità e che l'accumulatore Li-Ion sia completamente carico.

M **Evitare assolutamente il contatto dell'elica e del timone con il fondo.**

L'inosservanza può portare a danni permanenti e pregiudicare fortemente la manovrabilità e la velocità della barca. Eventualmente sostituire l'elica con quella di ricambio.

Contenuto della fornitura

- 1**
- 1x Barca Carrera RC
 - 1x Controller
 - 1x Espositore & Rack
 - 1x Nastro a tracolla
 - 1x Cavo di carica USB
 - 1x Batteria ricaricabile
 - 2x Prolunghe del joystick
 - 4x Batterie mignon AA da 1,5V (non ricaricabili)