

flygriktning som har ställts in på kontrollen. Nybörjaren behöver alltså inte styra spegelvänt när han eller hon t.ex. flyger emot sig. Trycker man på knappen

9

"Headless Mode" avges en signal så länge man befinner sig i detta läge. Tryck på knappen igen för att deaktivera läget.

nent. Signaltonen avges 1x.
4. Neutralställningen är avslutad.

24 Om Quadcopter vid svävning flyger åt vänster resp. höger utan att spaken för höger-/vänsterlutning vidrörs gör man så här:
Om Quadcopter rör sig av sig själv snabbt eller långsamt i sidled åt vänster, trycker man den undre högra trimmern för höger-/vänsterlutning åt höger stegvis. Om Quadcopter rör sig åt höger, trycker man trimmern för höger-/vänsterlutning åt vänster stegvis.

25 Om Quadcopter vid svävning flyger framåt resp. bakåt utan att spaken för framåt/bakåt vidrörs gör man så här:
Om Quadcopter rör sig av sig själv framåt snabbt eller långsamt, trycker man den övre högra trimmern för framåt/bakåt nedåt stegvis. Om Quadcopter rör sig bakåt trycker man trimmern för framåt/bakåt uppåt stegvis.

26 Om Quadcopter under svävning vrider sig på stället åt vänster eller höger, utan att man vidrör spaken för cirkelrörelse, gör man så här: Om Quadcopter vrider sig av sig själv snabbt eller långsamt åt vänster runt sin egen axel, trycker man på den undre vänstra trimmern för cirkelrörelse stegvis åt höger. Om Quadcopter vrider sig åt höger, trycker man på trimmern för cirkelrörelse stegvis åt höger.

Byte av rotorblad

27 För avtagningen av ett rotorblad kan man ev. använda ett smalt, glatt föremål. Se till att dra av rotorbladet försiktigt lodrätt uppåt och därvid hålla i motorn underifrån som stabilisering. Sätt fast rotorbladet igen med skruven på Quadcopter.

28 QR-kod för motorbytessystem, reservdelar och annan information.

WARNING!

Beakta ovillkorligen markering och färg, samt rotorbladens lutningsvinkel!

Framtill vänster: rött - markering "A"

Framtill höger: rött - markering "B"

Baktill höger: svart - markering "A"

Baktill vänster: svart - markering "B"

Felsökningsguide

Fel: Kontrollen fungerar inte.

Orsak: ON/OFF-knappen står på "OFF".

Åtgärd: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".

Orsak: Batterierna har satts i fel.

Åtgärd: Kontrollera att batterierna ligger rätt.

Orsak: Batterierna har otillräcklig kapacitet.

Åtgärd: Sätt i nya batterier.

Fel: Quadcopter kan inte styras med kontrollen.

Orsak: Kontrollens strömbrytare står på "OFF".

Åtgärd: Ställ först strömbrytaren på kontrollen till "ON".

Orsak: Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i Quadcopter.

Åtgärd: Utför bindningen så som beskrivs under "Checklista för flygförberedelse".

Fel: Quadcopter startar inte.

Orsak: Knappen "Starta rotor" på kontrollen ej intryckt.

Åtgärd: Tryck på kontrollens knapp "Starta rotor".

Fel: Quadcopter stiger inte.

Orsak: Rotorbladen rör sig för sakta.

Åtgärd: Skjut gasspaken uppåt.

Orsak: Batterikapaciteten är otillräcklig.

Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Under flygning tappar Quadcopter hastighet och sjunker, utan synbar anledning.

Orsak: Batteriet är för svagt.

Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Quadcopter rör sig endast i en cirkel eller slår över vid start.

Orsak: Felmonterade eller skadade rotorblad.

Åtgärd: Sätt fast/byt ut rotorbladen enligt punkt **27 28 29**.

Fel: Ingen Wifi/W-Lan-förbindelse möjlig.

Orsak: Modellens strömbrytare står på "OFF".

Åtgärd: Sätt först modellens strömbrytare till "ON".

Fel och ändringar förbehållna

Färger / slutlig design - ändringar förbehållna

Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna

FIN Hyvä asiakas

Onneksi olokon Carrera RC-Quadcopterin oston johdosta. Se on valmistettu uusimman tekniikan mukaisesti. Koska kehittäme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoilumutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. Takuuvaatimukset eivät ole voimassa, jos käyttöohjetta ja sen sisältämiä turvallisuusohjeita ei noudateta. Säilytä tämä ohje myöhempiä lukemista ja mallin edelleenluovutusta varten.

Tämän käyttöohjeen uusien versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyy sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

VAROITUS! Varmista ennen ensilentä, vaaditaanko hankkimaasi radio-ohjattavaan lennokkiin lakisääteinen radio-ohjattavien lennokkeja koskeva vakuutus.

Takuuehdot

Carrera-tuotteet ovat teknisesti korkealaatuisia tuotteita (EI LEIKKIKALUJA), joita tulee käsitellä huolella. Käyttöohjeen neuvot on ehdottomasti otettava huomioon. Kaikki osat tarkastetaan huolellisesti (oikeudet tekniisin muutoksiin ja tuotetta parantaviin mallimuutoksiin pidätetään).

Jos tuotteessa kaikista huolimatta esiintyy vikoja, sille myönnetään takuu seuraavien takuehtojen mukaisesti:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (seuraavassa "valmistaja") takaa lopulliselle asiakkaalle (seuraavassa "asiakas") seuraavien määräysten mukaisesti, että asiakkaalle toimitetussa Carrera RC-Quadcopterissa (seuraavassa "tuote") ei esiinny kahden vuoden aikana ostopäivästä (takuaika) materiaali- eikä valmistusvirheitä. Sellaiset virheet valmistaja korjaa omin kustannuksin tai lähettämällä uudet tai peruskorjatut osat oman päätöksen mukaisesti. Takuu ei koske kuluvia osia (kuten esim. akkuja, roottorin lopoja, ohjaamon suojakantaa, hammaspyöriä, tms.) eikä vikoja, jotka on aiheuttanut epäasiallinen käsittely/käyttö tai manipulointi. Asiakas ei voi esittää valmistajalle mitään muita vaatimuksia, vahingonkorvaukset mukaan luettuina. Tämä takuu eikokse asiakkaan myyjälle esittämää sopimuksen tai lain mukaisia oikeuksia (sopimuksen täyttämistä jälkikäteen, sopimuksen purkamista, alennusta, vahingonkorvausta), jotka ovat voimassa, kun tuote ei ollut moitteettomassa kunnossa riskin siirryttyä.

Tästä valmistajan myöntämän erityisen takuun piiriin kuuluvat vaatimukset ovat voimassa vain, kun

- valituksen aiheuttanut virhe ei ole vioissa, jotka on aiheuttanut käyttöohjeen ohjeiden vastainen tai epäasiallinen käyttö
- kyseessä ei ole käyttöön liittyvä kulumisilmiö
- tuotteessa ei ole mitään, mikä viittaisi korjauksiin tai muihin käsittelyihin, joita ei ole tehnyt valmistajan valtuuttama korjaamo
- tuotetta on käytetty vain valmistajan valtuuttamien varustein.

Takuukortteja ei voi korvata.

Huomautus EU-jäsenmaille: Viitataan jälleenmyyjän lainmukaiseen takuuvuorolli-suuteen siinä määrin, että laitetakua ei rajoiteta.

Valmistaja maksaa tuotteen lähtö- ja palautuskustannukset. Tämä takuu pätee edellä mainitussa laajuudessa ja yllä mainituin edellytyksin (sisältään alkuperäisen ostokuitin esittämisen myös, kun tuote on myyty edelleen) tuotteen jokaisen myöhemmän, tulevan omistajan osalta.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja sen ohjain ovat seuraavien EU-direktiivien perusvaatimusten mukaisia: Sähkömagneettisesta yhteensopivuudesta annetut EY-direktiivit 2009/48 ja 2004/108/EY sekä muut asiaan kuuluvat direktiivit 2014/53/EU (RED) määräykset.

Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radiotaajuusteho enintään <10dBm

Varoitukset!

Ei Kauko-ohjattava Quadcopter EI OLE LEIKKIKALU, ja se sopii vain yli 14-vuotiaille nuorille!

Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Helikopterin ohjaukseen tarvitaan jonkin verran harjoittelua. Lapsien on opetettava se aikuisen valvonnassa. Ennen ensimmäistä käyttöä: Lue tämä ohje yhdessä lapsesi kanssa. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tietyt mekaanisia ja myös henkisiä taitoja. Ohjeessa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa.

Piktogram = symbolifoton

ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.



Kädet, hiukset ja löysät vaatekappalet sekä muut esineet, kuten kynät ja ruuvitalat on pidettävä kaukana propellista (roottorista). Älä koske pyörivään roottoriin. Varmista ennen kaikkea, että kätesi EIVÄT pääse roottorin siipien lähelle!

VAROITUS: Välttääksesi loukkaantumiset älä lennätä Quadcoptera kasvojen lähellä.

Vain ulkona käytettäväksi – ei saa käyttää sisätiloissa. Silmävammojen vaara. Käynnistäminen ja lennättäminen vain sopivassa maastossa (esteistä vapaa alue) ja vain näköyhteyden ollessa suora.

Sinä olet tämän tuotteen käyttäjänä itse vastuussa turvallisesta käytöstä, niin että et aiheuta vaaraa muille henkilöille tai näiden omaisuudelle.

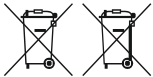
- Älä käytä helikopteria koskaan ohjaimen heikoilla paristoilla.
- Vältä alueita, joissa on paljon liikennettä tai elämää. Varmista aina, että käytössä on tarpeeksi tilaa.
- Älä lennätä helikopteriasi mahdollisuuksien mukaan kadulla tai yleisillä alueilla, jotta kenellekään ei aiheudu vaaraa tai tapaturmia.
- **VAROITUS:** Älä käynnistä Quadcopter, kun ihmisiä, eläimiä tai muita esteitä on Quadcopter lentoalueella.
- Käynnistäminen ja lennättäminen suurjännittejohtojen, rautatiekiskojen, maanteiden, maamailojen ja avoveden lähellä on ehdottomasti kiellettyä.
- Käytä ainoastaan sääolosuhteiden ja näkyvyyden ollessa hyvät.
- Noudata tarkasti tämän tuotteen ja mahdollisten lisävarusteiden (laturien, akkujen jne.) ohjeita ja varoituksia.
- **Jos Quadcopter joutuu kosketuksiin elävien olentojen tai kovien esineiden kanssa, vie kaasuvipu heti nolla-asentoon, eli vasemman ohjassauvan on oltava täysin alhaalla!**
- Vältä kaikenlaisia kosteutta, sillä se voi vioittaa elektroniikkaa.
- On olemassa vakavien tapaturmien tai jopa kuoleman vaara, jos laitat helikopterisi osia suuhun tai sulet niitä.
- Älä tee Quadcopter minkäänlaisia muutoksia tai lisäyksiä.

Jos et hyväksy näitä määräyksiä, anna koko Quadcopter-radio-ohjattava heti takaisin jälleenmyyjälle uudessa ja käyttämättömässä tilassa.

Tärkeitä tietoja litium-polymeeri-akuista

Litium-polymeeri-akut (LiPo) ovat huumeeristettyä herkempiä kuin tavalliset alkali- tai NiMH-akut, joita käytetään yleensä kauko-ohjauksissa. Sen vuoksi valmistajan antamia ohjeita ja varoituksia on noudatettava tarkkaan. LiPo-akkujen väärä käsittely aiheuttaa tulipalon riskin. Noudata aina valmistajan antamia ohjeita LiPo-akkujen hävityksessä.

WEEE:n mukaiset sähkö- ja elektroniikkalaitteiden hävitysohjeet



Tässä kuvattu yliviivatuun jätteenä merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, latureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Auta turvaamaan ympäristö ja terveys ja puhu lastesi kanssa käytettyjen paristojen ja sähkölaitteiden asianmukaisesta hävittämisestä. Paristot ja käytetyt sähkölaitteet pitää toimittaa niille varustuihin keräyspisteisiin. Niin ne pääsevät kunnolliseen kierrätykseen. Eri paristotyyppijä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa jättää yhdessä. Tyhjtä paristoa otetaan pois luvusta. Ei-ladattavia paristoja ei saa ladata.

VAROITUS!

Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset.

Akkua ei latauksen aikana saa jättää ilman valvontaa. Ladattavat akut otetaan pois luvusta ennen latausta. Liittimä ei saa oikosulua. Saa käyttää vain suositeltuja tai samantyyppisiä paristoja.

Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen. Leikkikalua saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.

LiPo-akkuja koskevat direktiivit ja varoitukset

- Sinun täytyy ladata mukana toimitettu 3,7 V=4000 mAh / 3,7 Wh LiPo-akun turvallisessa paikassa pois syytyvistä materiaaleista.
- Akkua ei latauksen aikana saa jättää ilman valvontaa.
- Kun akku ladataan lennon jälkeen, sen on jäädyttävä ensin ympäristön lämpötilaan.
- Lataukseen saa käyttää vain siihen tarkoitettua LiPo-laturia (USB-johdo/ohjain). Jos näitä ohjeita ei noudateta, syntyy tulipalon riski ja sen myötä terveysriskejä ja/tai aineellisia vahinkoja. Älä KOSKAAN käytä mitään muuta laturia.
- Jos akku pullistuu tai muuttua muotoon purkauksen tai latauksen aikana, lopeta lataus tai purkaus välittömästi. Ota akku pois niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja laita se turvalliseen, avoimeen paikkaan pois syytyvistä materiaaleista ja pidä sitä silmällä vähintään 15 minuuttia. Jos lataa edelleen pullistunutta tai muotoaan muuttanutta akkua, on olemassa tulipalon riski! Akku on otettava pois käytöstä heti, kun se on vähäänkin muuttanut muotoaan tai pullistunut.
- Sääliä akku huoneenlämmössä kuivassa paikassa.
- **Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkauksen täysin tyhjäksi.** Muista, että sinun on pidettävä noin 20 minuutin tauko lennättämisen ja latauksen välillä. Lataa akku aika ajoin (noin 2-3 kuukauden välein). Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta.
- Akkujen kuljetuksessa ja väliaikaisessa säilytyksessä lämpötilan tulisi olla 5 - 50 °C. Älä säilytä akkua tai pienoisimallia mahdollisuuksien mukaan autossa tai suorassa auringonpaisteessa. Jos akku joutuu olemaan kuivassa autossa, se voi vioittua tai syttyä palamaan.

Huomautus: pariston jännitteen/tehon ollessa vähäinen huomautta, että tarvitaan paljon säätöä jaita ohjauksilikeitä, jotta Quadcopter ei joudu syöksykierteeseen. Se tapahtuu tavallisesti ennen kuin on saavutettu 3 V:n akkujännite ja on sopiva ajankohta päättää lento.

Käyttöohjeet

Toimituslaajuus

- 1x Quadcopter
1x Mukautettava ohjainlaite
1x USB-latausjohto
1x 3,7 V, 1000mAh Akku
1x Kamera
1x Laskeutumisjalat ja ruuvit
1x Tabletin pidike
2x Varamoottori (oikealla/vasemalla)
1x Ruuvimeisseli
2x AAA LR03-paristoa (ei voi ladata uudelleen)

Laskeutumisjalkojen ja kameran kiinnitys

- 2 Kiinnitä kaikki 4 laskeutumisjalkaa ruuvimeisselin avulla kuten kuvassa Quadcopterin alapuoleen.
- 3 Sijoita kamera sen pidikkeeseen Quadcopterin alapuoleen keskelle. Yhdistä 2 johdon pistoke vasempaan liittimeen ja 5 johdon pistoke oikeaan liittimeen pidikkeen viereen.

Matkapuhelimen kiinnitys

- 4 Matkapuhelin voidaan kiinnittää ohjaimen molempien puolien leveytiin. Paina sitä varten ohjaimen keskellä olevaa painiketta muuttaaksesi leveyttä niin, että matkapuhelin on kiinnitetty eikä pääsee liuskautamaan pois.

Tabletin pidikkeen asennus

- 5 Jos haluat käyttää tablettia ohjaimesi kanssa, suosittelemme turvallisuusyysityä mukana tulleen pidikkeen asennusta.
- 1 Lukitse pidike ohjaimen takapuolen keskikohtaan.
- 2 Säätyöpyörästä voi määrätä pidikkeen pituuden. Kiinnitä pidike niin, että tabletti on tiukasti kiinni ohjaimessa.

LiPo-akun lataus

Pidä huoli siitä, että lataa mukana tulleen LiPo-akun vain mukana tulleella LiPo-laturilla (USB-johdo tai ohjain). Jos yrität ladata akkua jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Lue huolellisesti yllä mainittu kappale, joka sisältää akun käyttöä koskevat varoitukset ja ohjeet, ennen kuin jatkat. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulua. Voit ladata Quadcopterissa olevan akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla USB-portista:

6a Lataus tietokoneesta:

- Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataa sen.

- Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdistät Quadcopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon ledi ei enää syty ja se osoittaa, että Quadcopterin akkuja ladataan. USB-latausjohto ja Quadcopterissa oleva latausliitin on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjeneen akun (ei kokonaan purkautuneen) lataus kestää suunnilleen 120 minuuttia. Kun akku on täynnä, syttyy USB-johdon ledi jälleen vihreänä.

Ohje: Pakkauksen sisältyvä LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerta voi olla lyhyempi.

Noudata ehdottomasti edellä mainittua liitännäjäjärjestystä! Irrota Quadcopterissa oleva pistoliitin, jos et käytä Quadcopterissa. Ohjeen noudattamatta jättäminen voi johtaa vahingoittumiseen!

6b Akun asettaminen Quadcopterin

- Avaa akkulokeron kansi mukana tulleen ruuvimeisselin avulla. Aseta akku oikealle. Sulje akkulokero.
- Kun LED-valo vilkkuu hitaasti Quadcopterissa, on akku vaihdettava.

Akkujen asettaminen ohjaimen

- 7 Avaa akkulokero ruuvimeisselillä ja laita akut ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, ylläällä ohjaimen keskiosassa olevan ledin tulee palaa punaisena. Kun merkivalo vilkkuu hitaasti ja kuuluu merkkiäni, on ohjainlaitteen paristot vaihdettava.

Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimeen

Carrera RC Quadcopter ja ohjainlaite yhdistyvät joka kerran käyttöön otettaessa

8

sa automaattisesti uudelleen. Jos alussa ilmenee ongelmia tiedonvaihdossa Carrera RC Quadcopterin ja ohjaimen välillä, suorita yhdistäminen uudelleen.

- Yhdistä akku radio-ohjattavaan.
- Kytke radio-ohjattava ON/OFF-kytkimestä päälle.

- **VAROITUS!** Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen vaakasuoralle pinnalle. Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.
- Quadcopterin ledit vilkkuvat rytmisesti.
- Kytke ohjain päälle ON/OFF-kytkimestä.
- Työnnä vasen ohjauksauva, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas.
- Yhteyden muodostaminen onnistui.
- Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksettä.
- Noin 5 1/2 minuutin päästä ohjainlaite kytkeytyy pois päältä. Kun haluat käyttää jälleen, muodosta yhteys uudelleen.

Quadcopterin kuvaus

9

1. Roottorijärjestelmä
2. Roottorin suojahäkki
3. ON-/OFF-kytkin

10

4. Ledit
5. Video-kamera
6. Akkulokero

Ohjaimen toiminnot

11

1. Virtakytkin (ON / OFF)
2. Valvonta-ledi
3. Kaasu
4. Pyöriminen ympyrässä
5. Oikealle/vasemmalle kallistuksen säädin
6. Eteen/takaisinliikkeen säädin
7. Ympyrässä pyörimisen säädin
8. Silmukkapainike
9. Headless-tila
10. Start Rotors -painike
11. Auto-Landing-painike
12. Auto-Start & Fly to 1.5m -painike
13. "LED-valot PÄÄLLÄ/POIS" -painike
14. Beginner/Advanced -kytkin (30%/60%/100%)
15. Helposti sovitettava tabletin pidike – Painike ohjainleveuden mukauttamiseen
16. Säätypyörä kamerakulman muuttamiseen
17. Paristolokero

7

Lentopaikan valinta

12

Quadcopteria voi lennättää ulkona. Kun olet säätänyt Quadcopterin

ja perehtynyt sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit uskaltaa lennättää sitä myös pienemmällä alueella ja paikoissa, joissa on tilaa vähemmän. Ota huomioon, että vaikka maanpinnan lähellä ei tulisi, hieman korkeammalla voi tuulla kovaakin. Mikäli ohjetta ei oteta huomioon, Quadcopter saattaa rikkoa täydelleisesti.

Lennon valmistelun tarkastuslista

Tämä tarkastuslista ei korvaa tämän käyttöohjeen sisältöä. Vaikka sitä voi käyttää pikaoppaana, suosittelemme, että luet tämän käyttöohjeen ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

- Tarkasta pakkauksen sisältö.

- Asenna laskeutumisjalat ja kamera kuten kohdissa 2 ja 3 on kuvattu.
- Kiinnitä matkapuhelin tai tabletti ohjaimeen 4 ja 5.

- Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa "LiPo-akun lataus" on kuvattu.
- Aseta ohjaimeen 2 AAA-paristoa ja varmista, että navat tulevat oikeinpäin.
- Etsi sopiva paikka lennättämistä varten.

- Aseta akku kuten kohdissa 6a kuvataan Quadcopterin alapuolella olevaan akkulokeroon.

- Kytke radio-ohjattava ON/OFF-kytkimestä päälle.

- **VAROITUS!** Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen

SUOMI

- Yhdistä älypuhelimesi kuten kohdissa 18b on kuvattu Quadcopterin niin, että näet kameran live-kuvan näytössä. Muita kameraan liittyviä yksityiskohtia ja toimin-

- toja katso kohta (23).
- **Ohje! Tee automaattinen säätö 23 ehdottomasti aina ennen lennättystä!**
- **Paina "Start-Rotors" -painiketta.**
- Tarkasta ohjaus.
- Tutustu ohjaukseen.

23 24 25 26 on ku-

- **Säädä Quadcopteria tarvittaessa kuten kohdissa vattu niin, ettei Quadcopter enää liitollennossa liiku paikaltaan ilman ohjausliikkeitä.**
- Quadcopter on nyt valmis käyttöön.
- Jos Quadcopter ei toimi millään tavoin, toista yllä mainittu yhdistäminen vielä kerran.
- Ohjaa radio-ohjattava ylös ilmaan.
- Radio-ohjattavan ledit alkavat vilkkua vähän ennen kuin akku on tyhjä.
- Ohjaa radio-ohjattava jälleen alas maahan.
- Kytke radio-ohjattava virta pois ON/OFF-kytkimestä.
- **Irrota akun pistoliitin.**
- Sammuta radio-ohjaus aina viimeisenä.

4-kanavaisen Quadcopterin lennättäminen

OHJE!

Pidä huoli siitä, että ensimmäisissä lentokokeiluissa liikutat ohjaimen vipu- ja hyvin varovasti eikä liian nopeasti. Ohjaukskäskyn suorittamiseen riittää useimmiten hyvin pienet liikkeet kyseisestä vivusta!

Jos havaitset, että Quadcopter liikkuu eteenpäin tai sivulle, vaikka et liikuta vipua, säädä se kuten kohdissa 23 24 25 26 on kuvattu.

13 +/- kaasua (ylös/alas)

Käynnistäaksesi tai lentääksesi korkeammalle työnnä vasenta kaasuvipua varovasti eteenpäin. Laskeutuaksesi tai lentääksesi matalammalla työnnä vasenta kaasuvipua varovasti taaksepäin.

14 Pyörittääksesi Quadcopteria paikallaan vasemmalle tai oikealle liikuta vasenta vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

15 Lennättääksesi Quadcopteria vasemmalle tai oikealle liikuta oikeaa vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

16 Lennättääksesi Quadcopteria eteen- tai taaksepäin liikuta oikeaa vipua varovasti eteen- tai taaksepäin.

Roottorien/moottorien käynnistys

17a Paina ohjaimesta painiketta "Start Rotors" käynnistääksesi moottorit. Heti kun roottorit pyörivät, voit nostaa kaasuvivulla ylös.

Silmukkatoiminto

VAROITUS! VAIN KOKENEILLE PILOTEILLE!

17b Kun painat "silmukkapainiketta" 1, merkkiäni kuuluu 5 kertaa. Liiku-

ta oikeanpuoleista ohjauksauvaa niin kauan kuin merkkiäni kuuluu ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Quadcopter tekee silloin silmukan tai pyörähtää ympäri kyseiseen suuntaan. Varmista, että sinulla on tällöin riittävästi tilaa joka puolelle (noin 4 m).

"3D-looping" toimii vain kameran ollessa pois kytkettynä ja irrotettuna!

Beginner/Advanced -kytkin 2

17c 30% = aloittelijatalia
Vaihtokytkennän merkkiäni kuuluu kerran.

60% = hieman edistyneemmän tila
Quadcopter reagoi herkemmin kuin 30% -tilassa. Vaihtokytkennässä merk-

kiäni kuuluu 2x.

100% = kokeneen pilotin tila -> 3D -tila

Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin. Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin.

VAROITUS! VAIN 100-PROSENTTISEN KOKENEILLE PILOTEILLE!

vaakasuoralle pinnalle. Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.

- Quadcopterin ledit vilkkuvat rytmisesti.
- Kytke ohjain päälle ON/OFF-kytkimestä. **Tarkasta ehdottomasti Beginner-Advanced-kytkin (17d)**. Työnnä vasen ohjaussauva, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas.
- Odota hetki, kunnes Quadcopterin järjestelmä on alustettu oikein ja se on valmis käyttöön. Quadcopterin LED-valot vilkkuvat nyt keskeytyksettä. Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksettä.
- Toista nyt yllä mainityt kohdat, jos haluat lennättää muita Quadcoptereita samanaikaisesti.

Headless-tila

17d Headless-tila auttaa aloittelijaa lennättämisen opettelussa. Mihin suuntaan Quadcopter sitten kääntyykin, lentosuunta vastaa aina tarkasti ohjainlaitteesta suoritettua lentosuuntaa. Aloittelevan käyttäjän ei siis tarvitse enää ohjata toisinpäin, kun hän esim. lennättää itseään kohti. Kun painat "Headless-tilapainiketta", kuuluu merkkiäni aina niin kauan kuin olet Headless-tilassa. Poistaaksesi Headless-tilan käytöstä paina painiketta uudelleen.



Video- ja valokuvaustoiminto

VAROITUS!

Asennetulla kameralla otetut kuvat ja videot voivat loukata muiden kuvaus- ja yksityisyysasuntoja ilman lupaa kuvattua henkilöä, esim. naapurustossa, voi vedota siviilioikeuteen ja kieltää kuvien käytön tai vaatia vahingonkorvausta. Vieraila asunnoissa tai myös esim. näkösuojana olevien pensaitojen yli vieraila puutarhoissa olevien henkilöiden kuvaaminen voi myös olla rangaistavaa! Ota selvää voimassa olevasta laista.

Carrera RC App -sovelluksen käyttö

18 a L"Latia kytkee tuleva App- tai Playstore -verkkokaupasta sovellus, jonka nimi on "Carrera RC FPV". QR-koodin löydät pakkauksesta. Yhdistä älypuhelimesi Quadcopterin W-LAN-yhteyteen. Etsi W-LAN-yhteyttä nimellä "Carrera_RC_FPV...". Voit joutua odottamaan noin 30 sekuntia, ennen kuin löydät W-LAN-yhteyden ja voit yhdistää siihen. Käynnistä nyt App. Käynnistysruudussa näet oikealla "Käynnistys" -painikkeen, josta pääset sovelluksen lentovalikkoon. Oikealla olevista painikkeista pääset ohjeeseen tai yleisiin asetuksiin. Varoosakkauppaan pääset tästä painikkeesta. Varoosakkauppa avautuu älypuhelimien selaimen. Varoosien saanti ja toimitus ei joissakin maissa ole mahdollista. Ota tarvittaessa yhteyttä omissa maassasi toimivaan edustajaan, joka on mainittu pakkauksessa.

18 b Lentovalikon toiminnot

1. Paina tätä painiketta ottaaksesi kuvan
2. Paina tätä painiketta ottaaksesi videon
3. Tästä löydät älypuhelimesi tallentuneet kuvat ja videot
4. Käännä tästä kameraluokan 180°
5. Käytä tätä painiketta ennen kuin asetat matkapuhelimen 3D-VR-laseihin. Arkistosta voit katsoa kaikkia tallennettuja videoita 3D VR -perspektiivissä - aktiivinen tämä tila vastaavasta valikosta painamalla -kuvaketta. Kuvat/videot ovat laitteesi kuva- tai videokansiossa. (Huomioi iOS-laitteissa käyttöoikeudet) Niiden katsomiseen tarvitset Video Player -ohjelman.

18 c 3D-VR-lasien käyttö (lly)

Suosittelemme, että opettelet ensin lennättämään Quadcopteria turvallisesti, ennen kuin käytät 3D-laseja!
VAROITUS! ÄLÄ KOSKAAN lennätä Quadcopteria yksinään 3D-VR-lasien kanssa! Voit mahdollisesti silloin rikkoa lakia!
 Varmista, että toinen henkilö seisoo vieressäsi, kun käytät 3D-laseja lennättämisessä.
 Toisen henkilön täytyy valvoa Quadcopterin liikkeitä ja auttaa sinua korjaamaan lentosuuntaa, jotta vältät mahdolliset onnettomuudet.
Muista, että sinulla on vain rajoittunut näkökenttä!

19 Kamerakulman muuttaminen

Ohjaimen oikeassa yläosassa olevan säätöpyörän avulla kamerakulmaa voidaan muuttaa (noin 70°-80° kallistus).

Automaattinen korkeuden valvonta

20 Heti kun päästät lennon aikana vasemmasta ohjaussauvasta, Quadcopter säilyttää automaattisesti senhetkisen lentokorkeuden.

Auto Landing

21 Voit milloin vain laukaista automaattisen laskeutumistoiminnon painamalla painiketta "Auto Landing". Tällöin roottorin pyörimisnopeutta vähennetään hitaasti. Laskeutumisen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa laskeutumispaikkaan. Heti kun Quadcopter on maassa, kytke moottorit pois päältä.

Auto-Start & Fly to 1.5m

22 Paina ohjaimesta painiketta "Auto-Start & Fly to 1.5m" käynnistääksesi moottorit ja lentääksesi automaattisesti noin 1,5 metrin korkeuteen. Käynnistyttyäsi aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa lentosuuntaan. Heti kun noin 1,5 metrin korkeus on saavutettu, Quadcopter säilyttää automaattisesti tämän korkeuden.

Quadcopterin säätäminen

23 Auto-säätö

1. Aseta Quadcopter vaakasuoralle pinnalle.
2. Yhdistä Quadcopter ohjaimen kuteen kohdassa "Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimen".
3. Työnnä samanaikaisesti kaasuvipu ja eteen/takaisin-vipu oikeaan alakulmaan. Quadcopterin ledi vilkkuu lyhyesti ja palaa sitten jatkuvasti. Merkkiäänä kuuluu 1x.
4. Vapaa-asento on lopetettu.

24 Jos Quadcopter paikallaan leijussa liikkuu vasemmalle tai oikealle, ilman oikealle/vasemmalle kallistuksen vivun liikettä, toimi seuraavasti: Jos

na oikealle/vasemmalle kallistuksen alemmaa oikeaa säädintä askelittain oikealle. Jos Quadcopter liikkuu oikealle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen säädintä askelittain vasemmalle.

25 Jos Quadcopter paikallaan leijussa lentää eteen- tai taaksepäin, ilman että eteen-/taaksepäin-vipua liikutetaan, toimi seuraavasti: Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti eteenpäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen ylämpää oikeaa säädintä askelittain alaspäin. Jos Quadcopter liikkuu taaksepäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen säädintä askelittain ylöspäin.

26 Jos Quadcopter leijussa ilmassa paikallaan alkaa pyöriä vasemmalle tai oikealle, vaikka ympyrässä pyörimisen vipua ei ole liikutettu, toimi seuraavasti: Jos Quadcopter pyörii itsestään nopeasti tai hitaasti oman akselinsa ympäri vasemmalle, paina ympyrässä pyörimisen alinta vasenta säädintä askelittain oikealle. Jos Quadcopter pyörii oikealle, paina ympyrässä pyörimisen säädintä askelittain vasemmalle.

Roottorisiipien vaihtaminen

27 Käytä roottorin siiven irrotukseen tarvittaessa kapeaa, sileää esinettä. Varmista, että vedät roottorin siipeä varovasti pystysuoraan ylöspäin ja pidät samalla moottorista alhaaltapäin tasapainottaen kiinni. Kiinnitä roottorisiipi jälleen kunnolla ruuvilla Quadcopterin.

28 Moottori-vaihtojärjestelmän QR-koodi, varaosat ja muut tiedot.

29 **VAROITUS!**
 Ota ehdottomasti huomioon roottorin siipien merkintä ja väri sekä kallistuskulma!
Edessä vasemmalla: punainen – merkintä "A"
Edessä oikealla: punainen – merkintä "B"
Takana oikealla: musta – merkintä "A"
Takana vasemmalla: musta – merkintä "B"

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Ohjain ei toimi.

Syy: ON/OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".
Ratkaisu: Aseta ON/OFF-virtakytkin kohtaan "ON".
Syy: Paristot on laitettu väärin sisään.
Ratkaisu: Tarkasta, onko paristot laitettu oikein sisään.
Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.
Ratkaisu: Laita uudet paristot sisään.

Ongelma: Quadcopteria ei voi ohjata ohjaimesta.

Syy: Ohjaimen virtakytkin on kohdassa "OFF".
Ratkaisu: Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan "ON".
Syy: Ohjainta ei ole mahdollisesti liitetty kunnolla Quadcopterin vastaanottoon.
Ratkaisu: Tee yhdistäminen kuten kohdassa "Lennon valmistelun tarkastuslista" on kuvattu.

Ongelma: Quadcopter ei käynnisty.

Syy: Ohjaimen "Start-Rotors"-painiketta ei ole painettu.
Ratkaisu: Paina ohjaimen "Start-Rotors"-painiketta.

Ongelma: Quadcopter ei nouse ilmaan.

Syy: Roottorin siivet liikkuvat liian hitaasti.
Ratkaisu: Työnnä kaasuvipu ylös.
Syy: Akun teho ei riitä.
Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Ongelma: Quadcopter menettää lennon aikana nopeutta ilman selvää syytä ja sakkaa.

Syy: Akku on liian heikko.
Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Ongelma: Quadcopter pyörii enää vain ympäriä tai kiepsahtaa ympäri käynnistettäessä.

Syy: Roottorin siivet asennettu väärään järjestykseen tai vaurioituneet.

Ratkaisu: Aseta/vaihda roottorin siivet kuten kohdissa **27 28 29** on kuvattu.

Ongelma: Wifi/W-LAN-yhteys ei mahdollista.

Syy: Radio-ohjattavan virtakytkin on asennossa "OFF".
Ratkaisu: Aseta virtakytkin ensin asentoon "ON".

Oikeudet erehdyksiin ja muutoksiin pidätetään
 Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään



PL Szanowny Kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu Carrera RC Quadcopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznanego odchyłu produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeganie wskazań podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wyłączenie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu.

Najnowsza wersja niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

OSTRZEŻENIE! Przed pierwszym lotem upewnijcie się Państwo, czy w Państwa kraju istnieje obowiązek posiadania ubezpieczenia modeli latających dla nowonabytych przez Państwa modelu latającego.

Warunki gwarancji

Produkt Carrera są produktami wysokiej jakości spełniającymi najwyższe wymagania techniczne (NIE ZABAWKI), wymagające starannego obchodzenia się z nimi. Prosimy o bezwarunkowe przestrzeganie wskazań zawartych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały poddane starannej kontroli (zastrzega się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu).

Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja uwzględniająca poniższe warunki:

Firma Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (poniżej zwana „producentem”) gwarantuje odbiorcy (poniżej zwanemu „Klientem”) wg poniższych uregulowań, że dostarczony Klientowi model Carrera RC Quadcopter (poniżej zwany „produktem”) będzie pozbawiony wad materiałowych lub produkcyjnych w okresie dwóch lat od daty zakupu (okres gwarancji). Tego rodzaju usterki producent usunie według własnego uznania i na własny koszt poprzez naprawę towaru lub dostawę nowych lub naprawionych części. Nie są objęte gwarancją części podlegające zużyciu (jak np. akumulator, łopaty wirnika nośnego, dach kokpitu, koła zębate itp.), szkody wynikłe z niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem użytkowania produktu lub w wyniku działania osób trzecich. Inne roszczenia Kupującego, szczególnie roszczenia odszkodowawcze wobec producenta są wykluczone. Gwarancja nie narusza praw Kupującego wobec sprzedawcy wynikających z zawartych umów lub obowiązujących przepisów prawa (naprawa, wymiana, odstąpienie od umowy, obniżenie ceny, odszkodowanie) powstałych od momentu przejścia ryzyka na Kupującego, jeżeli towar nie był wolny od wad.

Roszczenia z niniejszej osobnej, udzielonej przez producenta gwarancji, powstają wyłącznie gdy

- zgłoszona wada nie powstała w wyniku użytkowania niezgodnego z instrukcją obsługi lub przeznaczeniem produktu,
- reklamacja dotyczy części podlegających zużyciu uwarunkowanemu eksploatacją,
- produkt nie wykazuje śladów świadczących o naprawie lub innych działaniach podjętych przez nie autoryzowane przez producenta warsztaty naprawcze,
- produkt użytkowano wyłącznie z autoryzowanym przez producenta wyposażeniem.

Nie ma możliwości wydania zastępczej karty gwarancyjnej.

Wskazówka dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Koszty przesyłki i ponownego odesłania produktu przejmuje producent. Niniejsza gwarancja obowiązuje w powyżej podanym zakresie i zgodnie z powyżej podanymi warunkami (wraz z przedłożeniem oryginalnego dowodu zakupu także w przypadku sprzedaży innej osobie) dla każdego przyszłego właściciela produktu

Deklaracja zgodności

Firma Stadlbauer Marketing + Vertrieb G.m.b.H. oświadcza niniejszym, że ten model latający z kontrolerem odpowiada podstawowym wymaganiom zawartym w następujących dyrektywach Unii Europejskiej: Dyrektywy unijne 2009/48 i 2004/108/UE odnośnie zgodności elektromagnetycznej i innych ważnych przepisów Dyrektywy 2014/53/EU (RED).

Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com



Maximaal zendvermogen <10dBm

Ostrzeżenia!

Quadcopter zdalnie sterowany NIE JEST ZABAWKĄ i jest przeznaczony wyłącznie dla młodzieży od 14 lat!

Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Przed pierwszym użyciem: Przeczytajcie Państwo tę instrukcję razem z Państwa dzieckiem.** Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy.

Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem modelu niezbędne konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. Ręce, włosy, luźne elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i śrubokręty muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykać wirującego śmigła. Zwrócić Państwo szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w pobliżu śmigła!

OSTRZEŻENIE: W celu uniknięcia zranień nie wykonujcie Państwo lotów Quadcopterem w pobliżu twarzy. Helikopter jest przeznaczony wyłącznie do użytkowania na zewnątrz - nie wewnątrz. Ryzyko uszkodzenia oczu. Startować i latać wyłącznie w odpowiednim otoczeniu (powierzchni wolnej od przeszkód) i wyłącznie przy bezpośredniej widoczności. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyłączną odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ich mienia.

- Nigdy nie używajcie Państwo modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.
- Unikajcie Państwo terenów o natężonym ruchu drogowym. Zawsze zwracajcie Państwo uwagę, aby mieli Państwo wystarczająco dużo miejsca do dyspozycji.
- W miarę możliwości nie używajcie Państwo modelu na ulicy lub w miejscach publicznych w celu uniknięcia zagrożenia bezpieczeństwa lub okaleczenia.

• OSTRZEŻENIE: Nie startujcie Państwo Quadcopter, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadcopter znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przeszkody.

- Start i lądowanie w pobliżu linii wysokiego napięcia, szyn kolejowych, ulic, basenów lub otwartych zbiorników wodnych jest surowo zabronione.

- Używać wyłącznie przy dobrej widoczności i dobrych warunkach pogodowych.
- Dokładnie przestrzegajcie Państwo instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegawczych dotyczących użytkowanego przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulatory, itd.).

• Gdyby Quadcopter miał mieć kontakt z istotami żywymi lub twardymi przedmiotami, prosimy zdźwignąć gaz natychmiast przestawić na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!

- Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
- Istnieje niebezpieczeństwo ciężkich obrażeń ciała, a nawet śmierci, w przypadku, gdy Państwo wezmą do ust lub dotkną językiem części modelu.
- Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadcopter żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadcoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używamy.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklowo - metalowo - wodorowe NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazań ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stałe przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące utylizacji zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Prosimy o włączenie

się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz o przeprowadzenie rozmowy z dziećmi na temat właściwej utylizacji zużytych baterii i zużytych urządzeń elektrycznych. Baterie i zużyte urządzenia elektryczne należy przekazywać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewniony jest ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już używanymi. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nadające się do ponownego naładowania muszą być ładowane pod nadzorem osób dorosłych.

OSTRZEŻENIE!

Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe.

Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru. Nie wolno zwierzać zacisków podłączeniowych. Wolno stosować tylko zalecane baterie lub baterie równoważnego typu.

Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączą, okładziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować

po uprzednim dokonaniu naprawy.

Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.

Dyrektwy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo

- Dostarczony akumulator typu LiPo 3,7 V 4000 mAh / 3,7 Wh musi Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.
- Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
- Przed ładowaniem polcie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.
- Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki.
- W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wzdyma się lub się deformuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wyjmijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, połóżcie go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznacznym zdeformowaniu lub tworzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.
- Akumulator przechowujcie Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
- **Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Prosimy Państwa o zwrócenie uwagi na zachowanie 20 minutowej przerwy między lotem i ładowaniem. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora.**
- Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynieść 5 - 50 ° C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwa akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażajcie ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówka: w przypadku niskiego napięcia/ mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trzymywanie i/lub ruchy sterowania, by Quadcopter nie wpadł w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1x Quadcopter
- 1x Dostosowywalny nadajnik
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x 3,7 V, 1000mAh Akumulator
- 1x Kamera
- 1x Plozy do ładowania wraz ze śrubami
- 1x Uchwyt do tabletu
- 2x Ślink zastępczy
- 1x Śrubokręt
- 2x Bateria AAA LR03 (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Przymocowanie płóz do ładowania i kamery

- Przymocujcie Państwo 4 plozy do ładowania przy pomocy śrubokrętu zgodnie z ilustracją na spodzie quadrokoptera.
- Umieście Państwo kamerę w uchwycie pośrodku na spodzie quadrokoptera. Włóżcie Państwo wtyczkę z 3 przewodami w lewe gniazdo i wtyczkę z 5 przewodami w prawe gniazdo znajdujące się obok uchwytu.

Przymocowywanie telefonu komórkowego

- Telefon komórkowy może być przymocowany między obu stronami nadajnika. W tym celu nacisnąć Państwo przycisk znajdujący się pośrodku nadajnika aby tak zmienić szerokość, żeby telefon komórkowy był zaciśnięty i nie mógł się wysunąć.

Montaż uchwytu do tabletu

- Jeżeli chcą Państwo w Państwa nadajniku używać tabletu ze względów bezpieczeństwa zalecamy Państwu montaż załączonego uchwytu.

- Zaczeć Państwo uchwyt na odwrotnej stronie pośrodku nadajnika.

- Za pomocą pokręta regulacji można wyznaczyć długość uchwytu. Przymocujcie Państwo uchwyt w taki sposób, że uchwyt zaciśnie tablety w nadajniku.

Ładowanie akumulatorów LiPo

Zwrócić uwagę, by dostarczony akumulator LiPo ładować tylko dołączoną ładowarką LiPo (kabel USB). Jeśli dokonacie Państwo prób ładowania akumulatora inną ładowarką LiPo lub inną, może doprowadzić to do poważnych uszkodzeń. Prosimy

dokładnie przeczytać poprzedni akapit wraz z ostrzeżeniami i instrukcjami stosowania akumulatora, przed kontynuacją. Akumulatory mogą być ładowane tylko przez osoby dorosłe. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Akumulator zamontowany w Quadcopterze można ładować przynależnym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

6a Ładowanie po podłączeniu do komputera:

- **Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu.**

- Połączcie Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadcopter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadrokoptera jest ładowany. Kabel ładujący USB lub gniazdo ładowania na Quadrocopterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.
- Ponowne naładowanie akumulatora (nie wyładowanego krańcowo) trwa około 120 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie dołączony akumulator LiPo jest naładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączania!

Jeżeli Państwo nie używają quadrokoptera, rozdzielcie Państwo złącze wtykowe znajdujące się przy quadrokoptera. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

6b Umieszczenie akumulatora w quadrokoptera

- Otwórzcie Państwo przy pomocy załączonego śrubokrętu pokrywę pojemnika na akumulator. Włóżcie Państwo akumulator. Zamknijcie Państwo pojemnik na akumulator.
- Jeżeli lampa LED przy quadrokoptera miga powoli, muszą Państwo wymienić akumulator.

Wkładanie baterii do pilota obsługi

- Otwórzcie przegrodę baterii za pomocą śrubokręta i wstawć baterie do pilota obsługi. Zwróćcie uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można sprawdzić działanie pilota za pomocą załącznika mocy z przodu.
- W pozycji ON załącznika i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalić czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampa kontrolna LED miga powoli i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

Połączenie modelu z pilotem obsługi

- Quadrocopter Carrera RC i sterownik łączy się automatycznie po ponownym uruchomieniu. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocopterem a pilotem obsługi, prosimy wykonać ponowne sprzężenie.

- Połączcie Państwo akumulator w modelu.
- Włóżcie Państwo model naciskając przełącznik ON/OFF.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.**
- Teraz lampy LED przy quadrokoptera migają rytmicznie.
- Włóżcie Państwo kontroler naciskając przełącznik ON/OFF.
- Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu.
- Połączenie zostało pomyślnie zakończone.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.
- Po około 5 1/2 minutach sterownik się wyłącza. W celu ponownego użytku prosimy powtórzyć proces łączenia.

Opis Quadrokoptera

- System rotora
- Ochronny kosz rotora
- Załącznik ON/OFF
- Lampy LED
- Kamera wideo
- Pojemnik na akumulator

Przegląd funkcji pilota obsługi

- Załącznik mocy (ON / OFF)
- Kontrolka LED
- Gaz
- Ruch obrotowy
- Przód/tył
- Pochylenie w prawo/w lewo
- Korekta pochylenia w prawo/w lewo
- Korekta w przód/w tył

7. Trymer obrotów

8. Przycisk do wykonywania pętli
9. Headless Mode
10. Przycisk startu wirników
11. Przycisk Auto-Landing
12. Przycisk Auto-Start & Fly to 1.5m
13. Przycisk "LED Lichter AN/AUS"
14. Przelącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced (30%/60%/100%)
15. Adaptacyjny uchwyt do tabletu – Przycisk do dostosowywania szerokości nadajnika
16. Koło ustawne służące do zmiany kąta widzenia kamery
17. Schowek baterii

7

Wybór obszaru latania

- 12** Quadrokopter może być użytkowany na zewnątrz. Po wytrymowaniu Państwa quadrokoptera i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, mogą Państwo odważyć się latać na mniejszych i mniej ograniczonych terenach. Prosimy o zwrócenie uwagi na fakt, że mimo bezwietrznej pogody, w pobliżu powierzchni ziemi może być bardzo wietrznie. Nieprzestrzegając tej wskazówki może doprowadzić do kompletnej straty quadrokoptera.

Lista kontrolna do przygotowania do lotu

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy w pierwszej kolejności przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Zainstalujcie Państwo prozy do lądowania i kamerę jak opisano w punktach **2 3 4 5**.
- Przycisnąć Państwa telefon komórkowy lub tablet w nadajniku
- Naładować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.

- Włóżcie Państwo 2 baterii typu AAA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukaj odpowiednie otoczenie do lotów.

6b

- Włóżcie Państwo akumulator w sposób opisany w do pojemnika na akumulator pod spodem quadrokoptera.

- Włóżcie Państwo model naciskając przelącznik ON/OFF.

- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.**

- Teraz lampy LED przy quadrokopterze migają rytmicznie.
- Włóżcie Państwo kontroler naciskając przelącznik ON/OFF. Prosimy o bezwarunkowe sprawdzenie przycisku trybu dla początkujących – trybu Advanced **17d**. Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu.
- Pozostawcie Quadrokopterowi chwilę, aż system właściwie się uruchomi i jest gotowy do pracy. Teraz lampy LED przy quadrokopterze migają nieprzerwanie. Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.
- Powtórzcie ew. powyższe punkty, jeśli chcecie Państwo jednocześnie obsługiwać

kolejne Quadrokoptery.

- Połączcie Państwo smartfon jak opisano w punkcie **18** z quadrokopterem aż zobaczą Państwo transmisję kamery na żywo na ekranie. Dalsze informacje dotyczące szczegółów i funkcji kamery znajdują Państwo w punkcie **(18 18a 18b)**.

- **Wskazówka! Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trymowanie **2**!**

- **Nacisnąć przycisk „Start-Rotors”.**

- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się ze sterowaniem.

- **Skorygować Quadrokopter ew. jak podano w **23 24 25 26**, aby Quadrokopter w locie zawieszonym nie poruszał się z miejsca bez ruchów sterowania.**
- Quadrokopter jest teraz gotowy do użycia.

- Jeśli Quadrokopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.

- Wykonać lot model **1 2 3 4**.
- Lampy LED przy modelu zaczynają krótko migać zanim akumulator jest pusty.
- Wylądować modelem.

- Wylądować Państwo model naciskając przycisk ON/OFF.

- **Rozłączyć Państwo złącze wtykowe akumulatora.**

- Zawsze jako ostatni wylądować pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego quadrokoptera

Lot 4-kanalowego quadrokoptera

WSKAZÓWKA! Zwracajcie Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie zbyt energicznie przesunąć dźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczają bardzo nieznaczne przesunięcia poszczegół-

POLSKI

13 +/- Gaz (do góry/na dół)

Do startu lub lotu na wyższych wysokościach ostrożnie przesunąć Państwo do przodu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu. Do lądowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesunąć Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu.

- 14** Aby spowodować obrót quadrokoptera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo lewą dźwignię w lewo lub w prawo.

- 15** Aby latać quadrokopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię w lewo lub w prawo.

- 16** Aby latać quadrokopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię do przodu lub do tyłu.

Start wirników / silników

- 17a** Naciśnijcie Państwo przycisk "Start Rotors" znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników. W chwili obracania się wirników mogą Państwo za pomocą dźwigni gazu wzniesić się w górę.

Funkcja wykonywania pętli

OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNIE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

- 17b** Po naciśnięciu „Looping Button” **1** 5x rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy. Jak długo rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy przesuwajcie Państwo joystick do góry, do dołu, w prawo lub w lewo. Quadrokopter wykonuje wtedy pętlę lub beczkę w danym kierunku. Zwróćcie Państwo uwagę, czy w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 4 m). „3D-looping” funkcjonuje wyłącznie po wyłączeniu i wymontowaniu kamery!

Przelącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced **2**

- 17c** **30% = tryb dla początkujących**

Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.

60% = tryb Medium

Quadrokopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.

100% = tryb Advanced -> tryb 3D

Quadrokopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNIE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

Headless-Mode

- 17d** Headless-Mode pomaga początkującym w nauce latania. Obojętnie w jakim kierunku quadrokopter jest obracany, kierunek lotu zawsze dokładnie odpowiada kierunkowi lotu ustawionemu na sterowniku. To oznacza, że początkujący już nie musi sterować w odwrotnym kierunku, jeżeli np. wykonuje lot w jego kierunku. Po naciśnięciu „Headless-Mode-Button” **9** rozbrzmie-

wa sygnał dźwiękowy tak długo, jak długo znajdują się Państwo w Headless-Mode. W celu deaktywacji Headless-Mode ponownie nacisnąć przycisk.

Funkcja wideo & foto

OSTRZEŻENIE!

Prosimy Państwa o uwzględnienie faktu, że robienie zdjęć lub nagrywanie filmów wideo wbudowaną kamerą może naruszyć prawo do wizerunku i dobra osobiste innych osób! Osoba filmowana bez jej zgody, np. znajdująca się w sąsiedztwie, może dochodzić swoich praw na drodze cywilnoprawnej i żądać zaniechania tych działań w celu wykonania każdorazowego polecenia sterowania!

Jeżeli zauważą Państwo, że quadrokopter porusza się do przodu lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trzymać quadrokopter zgodnie z opisem zawartym w punktach **(18 18a 18b)**.

naruszania jej praw lub zapłaty odszkodowania. Robienie zdjęć lub nagrywanie filmów wideo w mieszkaniach należących do innych osób lub np. w ogrodach należących do innych osób przez gęsty żywoptot może również być karalne. Prosimy Państwa o zapoznanie się z obowiązującym aktualnie stanem prawnym.

Używanie Carrera RC App

Wczytajcie Państwo aplikację "Carrera RC FPV" z App-/lub Playstore. Każdorazowy kod QR znajdą Państwo na opakowaniu. Połączcie Państwo Państwa smartfon z WLAN Państwa quadrokoptera. Szukajcie Państwo połączenia z WLAN o nazwie „Carrera_RC_FPV...”. Czas oczekiwania na połączenie z WLAN może trwać ok. 30 sekund zanim Państwo znajdą i uży- skają połączenie z WLAN. Następnie uruchomcie Państwo aplikację. Na Start Screen widzą Państwo po prawej stronie przycisk (Start) tu dotrą Państwo do menu lotu aplikacji. Naciskając przycisk znajdujący się po prawej stronie dotrą Państwo do Pomocy lub Ogólnych ustawień. Do sklepu interneto- wego z częściami zamiennymi dotrą Państwo naciskając przycisk . Sklep internetowy z częściami zamiennymi pojawia się w przeglądarce smartfona. W niektórych krajach nie ma możliwości dostępu i dostawy części zamien- nych. W razie potrzeby zwróćcie się Państwo do podanego na odwrocie przedstawicielstwa w Państwa kraju.



18 b Przegląd funkcji menu lotu:

1. Naciśnijcie Państwo przycisk służący do wykonywania zdjęć.
2. Naciśnijcie Państwo przycisk służący do nagrywania wideo.
3. Tuznajdą Państwo Państwasmartfonie wykonane zdjęcia i nagrania wideo
4. Tu obróćcie Państwo zdjęcie na kamerze o 180°
5. Używajcie Państwo tego przycisku zanim Państwo umieścą telefon komórkowy w okularach 3D-VR.

W archiwum mają Państwo możliwość obejrzenia wszystkich nagrań wideo w perspektywie 3D VR - uruchomcie Państwo ten tryb w odpowiednim menu przez naciśnięcie ikonki

Zdjęcia / nagrania wideo znajdą Państwo w poszczególnych folderach Państwa urządzenia. (Przy iOS prosimy o przestrzeganie praw dostępu) Ewentualnie niezbędny jest dodatkowy odtwarzacz wideo.

18 c Używanie okularów 3D-VR (nie zawarte w dostawie)

Zalecamy Państwu uprzednią naukę pewnego latania quadrokopterem zanim użyją Państwo okularów 3D!

UWAGA! NIGDY nie można latać quadrokopterem z okularami 3D-VR bez drugiej osoby! Narażają się Państwo na ewentualną karę!

Zapewnijcie Państwo obecność drugiej osoby obok siebie, gdy podczas lotu używają Państwo okularów 3D.

Druga osoba musi kontrolować pozycję quadrokoptera i pomóc Państwu przy poprawie kierunku lotu w celu uniknięcia ewentualnych wypadków.

Zwróćcie Państwo uwagę na fakt, że Państwo mają tylko ograniczone pole widzenia!

19 Zmiana kąta widzenia kamery

Przy pomocy koła ustawnego znajdującego się po prawej górnej stronie kontrolera można zmienić kąt widzenia kamery (ok. 70°-80° nachylenia).

Automatyczna kontrola wysokości**20** W chwili puszczenia lewego dżojstika podczas lotu quadrokopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu.**Auto Landing****21** Naciskając przycisk „Auto Landing” mogą Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrotów wirników będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez poruszanie prawego dżojstika w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na pozycję lądowania. W chwili kontaktu quadrokoptera z ziemią silniki się wyłączają.**Auto-Start & Fly to 1.5m****22** Naciśnijcie Państwo przycisk „Auto-Start & Fly to 1.5m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatycznego lotu na wysokości około 1,5m. Podczas startu przez poruszanie prawego dżojstika w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na kierunek lotu. W chwili osiągnięcia wysokości około 1,5m quadrokopter automatycznie utrzymuje tę wysokość.**Trymowanie quadrokoptera****23 Automatyczne trymowanie**

1. Umieśćcie Państwo quadrokopter na poziomej powierzchni.
2. Połączcie Państwo quadrokopter ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.
3. Przesuwajcie Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/do tyłu w prawy dolny róg. Lampa LED przy quadrokopterze miga krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.
4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończone.

24 Jeżeli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni wychyłu w prawo/wlewo,

porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadrokopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko w lewo, prze-

suwajcie Państwo stopniowo w prawo dolny, prawy trymer wychyłu w prawo/wlewo. Jeżeli quadrokopter porusza się w prawo, przesuwajcie Państwo stopniowo w lewo trymer wychyłu w prawo/wlewo.

25 Jeżeli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni do przodu/do tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadrokopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko do przodu, przesuwajcie Państwo stopniowo do dołu górny, prawy trymer wychyłu do

przodu/do tyłu. Jeżeli quadrokopter porusza się do tyłu, przesuwajcie Państwo stopniowo do góry trymer wychyłu do przodu/do tyłu.

26 Jeżeli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni regulacji obrotów, obraca się w miejscu w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadrokopter samodzielnie wolno lub szybko obraca się wokół własnej osi w lewo, przesuwajcie Państwo stopniowo w prawo dolny, lewy**Wymiana łopat wirnika****27** Do wymontowania łopaty wirnika używajcie Państwo w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwróćcie Państwo uwagę na ostrożne, pionowe wymontowanie łopaty wirnika w kierunku do góry i jednocześnie przytrzymywanie silnika w celu jego stabilizacji. Przycumujcie Państwo ponownie łopatę wirnika przy pomocy śruby znajdującej się przy quadrokopterze.**28 QR-Code dla systemu wymiany silnika, części zamiennych i dalszych informacji.****29 OSTRZEŻENIE!**

Bezwarunkowo należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników!

Z przodu po lewej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „A” Z

z przodu po prawej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „B” Z

tyłu po prawej stronie: kolor czarny – oznakowanie „A”

Z tyłu po lewej stronie: kolor czarny – oznakowanie „B”

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Kontroler (pilot) nie działa.
Przyczyna: Przycisk Power ON/OFF znajduje się w położeniu „OFF”.

Sposób usunięcia usterki: Przycisk Power ON/OFF nastawić na „ON”.
Przyczyna: Baterie zostały nieprawidłowo włożone.

Sposób usunięcia usterki: Sprawdzcie Państwo czy baterie są prawidłowo włożone.
Przyczyna: Baterie nie dysponują wystarczającym zapasem energii.

Sposób usunięcia usterki: Włożyć nowe baterie.

Problem: Quadrokoptera nie można sterować przy pomocy kontrolera.
Przyczyna: Przycisk Power kontrolera znajduje się w położeniu „OFF”.

Sposób usunięcia usterki: Najpierw nastawić przycisk Power kontrolera na „ON”.

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo sprzężony z odbiornikiem Quadrokoptera.

Sposób usunięcia usterki: Prosimy Państwa o przeprowadzenie procesu sprzężenia zgod-
nie z opisem zawartym w „Liście kontrolnej przygotowań do lotu”
i ewentualnie używajcie Państwo przy tym innego kanału
(A/B/C) znajdującego się przy kontrolerze.

Problem: Quadrokopter nie startuje.
Przyczyna: Przycisk „Start-Rotors” znajdujący się na nadajniku nie jest przyciśnięty.

Sposób usunięcia usterki: Nacisnąć przycisk „Start-Rotors” znajdujący się na nadajniku.

Problem: Quadrokopter nie wznosi się.
Przyczyna: Łopatki rotora poruszają się zbyt wolno.

Sposób usunięcia usterki: Dźwignię gazu przesunąć do góry.
Przyczyna: Moc akumulatorów jest niewystarczająca.

Sposób usunięcia usterki: Naładować akumulator (Rozdział „Ładowanie akumulatora”).

Problem: Quadrokopter bez widocznego powodu traci prędkość podczas

lotu i zniża się. Akumulator jest zbyt słaby.

Przyczyna: **Sposób usunięcia usterki:** Naładować akumulator (Rozdział „Ładowanie akumulatora”).

Problem: Quadrokopter kręci się tylko wokół własnej osi lub przy starcie wyraca się podwozkiem do góry.

Przyczyna: Nieprawidłowo przyporządkowane lub uszkodzone wirniki.
Sposób usunięcia usterki: Wirniki montować/wymieniać zgodnie z opisem zawartym w

27 28 29
punktach

trymer obrotów. Jeżeli quadrokopter obraca się w prawo, przesuwajcie Państwo stopniowo trymer obrotów w lewo.

Problem: Brak możliwości połączenia Wifi/WLAN.
Przyczyna: Przełącznik modelu znajduje się w pozycji "OFF".
Sposób usunięcia usterki: Najpierw przełącznik znajdujący się przy modelu należy ustawić w pozycji "ON".

Błąd i zmiany zastrzeżone · Kolory / ostateczny wzorec – zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone · Piktogramy = symbole



H Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC modell-quadrocopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fejlődünk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltséget, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmiféle igény nem származtatható. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi.

A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén a garanciaigény megszűnik. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell harmadik személyeknek történő átengedése esetére őrizze meg.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szer- vizerületen találhat.

FIGYELMEZTETÉS! Az első repülés előtt győződjön meg arról, hogy az Ön há- zájában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztosítási kötelezettség.

Garanciális feltételek

A Carrera termékek műszaki szempontból igényes termékek (NEM JÁTEKOK), melyek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltétlenül vegye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrészt gondos el- lenőrzésként vetettek alá (a termék felállítását szolgáló műszaki módosítások és modellváltozások joga fenntartott).

Ha ennek ellenére hibák mutatkoznak, garanciát a lenti garanciális feltételek ke- reteiben nyújtunk:

A Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (továbbiakban: „gyártó”) a lenti rend- kezéseknél megfelelően garantiálja a végfelhasználónak (továbbiakban: „vevő”), hogy a vevőnek szállított Carrera RC modell-quadrocopter (továbbiakban: „termék”) a vásárlástól számított két éven belül (garanciális idő) mentes lesz az anyag- és feldolgozási hibáktól.

Az efféle hibákat a gyártó saját mérlegelése szerint saját költségére javításal, illetve új vagy generálított alkatrészek szállítással hárítja el. A garancia nem vonatkozik kopó alkatrészekre (mint pl. az akkura, a rotorlapátok, a kabinfedélre, a fogaskere- kekre, stb.), a szakszerűtlen kezelésből/használatból eredő károkra vagy az idegen beavatkozásokra. A Vevő gyártóval szemben támasztott mindennemű további - fő- ként kártérítési - igénye kizárt.

Ez a garancia nem érinti a Vevő mindenkor eladóval szemben fennálló azon szer- ződéses vagy törvényes jogait (utólagos teljesítés, szerződéstől való visszalépés, engedmény, kártérítés), melyek abban az esetben állnak fenn, ha a termék a kárve- szély átvételétől időpontjában nem volt hibamentes.

Jelen külön gyártói garanciából eredő igények csak akkor állnak fenn, ha

- az érvényesített hiba nem olyan károka vezethető vissza, amelyek a használati utasítás előírásaiban foglalt rendeltetésszerű vagy szakszerűtlen használat kö- vetkeztében keletkeztek,
- nem működésből eredő kopási jelenségekről van szó,
- a termék nem rendelkezik olyan jellemzőkkel, melyek a gyártó által nem felhal- mazott műhelyekben történő javításra vagy egyéb beavatkozásra utalnak,
- a terméket csak a gyártó által engedélyezett tartozékokkal használták.

A garancialevelek nem pótolhatók.

Tájékoztató EU államok esetében: Felhívjuk a figyelmet az eladó törvényes jótál- lási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgó garancia ezt a jótállási kötelezettséget nem korlátozza.

A termék beküldésének és visszaküldésének költségeit a gyártó vállalja.

Ez a garancia a fent leírt terjedelemben és a fent megnevezett feltételek mellett érvényes (beleértve a vásárlást igazoló eredeti bizonylat bemutatását is további ér- tékesítés esetén) a termék minden későbbi, jövőbeni tulajdonosára.

Megfelelőségi nyilatkozat

A Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a Következő Tanács (EK) irányelvek alapvető követelményeivel: 2009/48 és 2004/108/EK számú Tanácsi irányelvek az elektro- mágnesezés összeférhetőségéről, és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel.

Az eredeti megfelelőségi nyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm

Figyelmeztető utasítások!

A távirányítású quadrocopter NEM JÁTEKSZER és csak 14. életévüket betöl- töt fiatalokruak használhatják!

Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügye- lete nélkül. A helikopter vezérléséhez némi gyakorlatra van szükség. A gyermekeknek ezt egy felnőtt közvetlen felügyelete mellett kell megtanulniuk. **Az első használat előtt: Gyermekeivel együtt olvassa el ezt a használati utasítást.** Szakszerűtlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés átvisszátételét és körülmények, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz. A használati utasítást az első üzembe helyezés előtt feltétlenül végig kell olvasni és meg kell érteni. Csak így kerülhetők el a sérülésekkel és károkkal járó balesetek.

A propellerrel (rotor) távol kell tartani a kezeket, a haját és a lógó ruházatot, vala- mint az egyéb olyan tárgyakat, mint ceruzák, tollak és csavarhúzó. A forgó rotort megérinteni tilos. Különösen ügyeljen arra, hogy kezei NE kerüljenek a rotorlapátok közelébe!

FIGYELMEZTETÉS: A sérülések elkerülése érdekében ne engedje a quadro- coptert arra közelében repülni. Használata csak kültérekben megengedett - beltérekben nem. Szemsérülések kockázata. A felszállás és a repülés csak megfelelő terepen (szabad, akadálymentes terep) és csak közvetlen látáskap- csolat fennállása esetén megengedett.

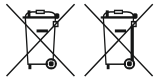
A termék használatáért egyedül Ön felelős a biztonságos használatért, mely- nek oly módon kell történnie, hogy se Ön, se más személyek vagy azok tulaj- dona ne szenvedjen kárt vagy legyen kitéve veszélyeztetésnek.

- Ne használja a modellt, ha gyengék a vezérlőben lévő elemek.
- Kerülje a nagy forgalmú és népes környékeket. Mindig ügyeljen arra, hogy elege- dő hely álljon rendelkezésre.
- A modellt lehetőleg ne repesse nyílt utcán vagy közterületeken, ezzel elkerülve mások veszélyeztetését és sérülését.
- **FIGYELMEZTETÉS: Ne indítsa be a quadrocopter, ha a quadrocopter repülé- si tartományában személyek, állatok vagy egyéb akadályok találhatók.**
- Szigorúan tilos magafeszítésszerű vezetékek, vasúti sínek, utca, uszoda vagy nyílt víz felett indítani vagy repetni.
- Csak akkor szabad üzemeltetni, ha tisztán látható minden és nyugodtak az idő- járási viszonyok.
- Pontosan tartsa be a termékre és az esetleg használt kiegészítő tartozékokra (töl- tő, akku, stb.) vonatkozó utasításokat és figyelmeztetéseket.
- **Ha a quadrocopter élőlényekkel vagy kemény tárgyakkal érintkezne, kérjük, azonnal állítsa alaphelyzetbe (nulla-állás) a gázkart, azaz a bal joysticknak az alsó ütközőnél kell lennie!**
- Kerüljön minden nedvességet, hiszen kárt okozhat az elektronikában.
- Fennáll a súlyos vagy akár halálos sérülések veszélye, ha a modell alkotóelemeit szájába teszi vagy azokat nyalogatja.
- A quadrocopter ne végezzen semminemű változtatást vagy módosítást. Ha ezekkel a feltételekkel nem ért egyet, a quadrocopter-modellt hiánytalanul, új és használatban állapotban azonnal adja vissza a kereskedőnek.

Lítium polimer akkura vonatkozó fontos információk

A lítium-polimer (LiPo) akkuk sokkal érzékenyebbek a rádiós távirányítóknak egyéb- ként használt hagyományos alkáli vagy NiMH-akkuknál. Ezért a lehető legpon- tosan be kell tartani a gyártó előírásait és figyelmeztető utasításait. A LiPo akkuk hibás kezelése tűzveszélyt rejt magában. A LiPo akkuk ártalmatlanítása során min- dig vegye figyelembe a gyártó adatait.

Használt villamos és elektronikus készülékek ártalmatlanítására vonatkozó rendelkezések a WEEE szerint



Az itt látható, áthúzott szeméttartályokat ábrázoló szimbó- lum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkusomagok, készülékelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre.

Kérjük, segítsen Ön is környezetünk és az egészség fenntartásában és gyermekei- vel is beszélje meg a használt elemek és használt elektromos készülékek szabályos ártalmatlanítását/ hulladékként történő kezelését. Az elemeket és a használt elektro- mos készülékeket az ismert gyűjtőhelyeken kell leadni. Ennek keretében biztosí- tott szabályos újrahasznosításuk.

Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból.

FIGYELMEZTETÉS!

Az újratölthető akkukat csak feltöltött tölthetik fel.

Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelet nélkül. A tölthető akkukat a töltés előtt ki kell venni a játékból. A pólusokat nem szabad rövidre zárni. Csak a javasolt elemek vagy egyenértékű típus használható.

A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedeleit és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe.

A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható. □

A LiPo akkuk használatára vonatkozó irányelvek és figyelmeztető utasítások

- A mellékelt 3,7 V=4000 mAh / 3,7 Wh LiPo-akkut egy biztonságos helyen, gyúlékony anyagoktól távol kell feltölteni.
- Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelet nélkül.
- A repülés utáni töltés előtt először meg kell várni az akku környezeti hőmérsékletre történő lehűlést.
- Csak a hozzátartozó LiPo-akkutöltőt (USB kábel/vezérlő) használhatja. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén tűzveszély áll fenn, ennek folytán pedig az egészség veszélyeztetése és/vagy anyagi károk. SOHA ne használjon másik töltőt.
- Azonnal jelezze be a töltési vagy kisülési folyamatot, ha az akku a kisülés vagy a töltés közben felfúvódik vagy deformálódik. A lehető leggyorsabban és legóvatosabban vegye ki az akkut és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagoktól távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartsa szem előtt. Már felfúvódott vagy deformálódott akku további töltése vagy kisülése esetén tűzveszély áll fenn! Az akkut már csekély deformáció és ballonképződés esetén is ki kell vonni a használatból.
- Az akkut szobahőmérsékleten, száraz helyen kell tárolni.
- **Az akku ún. mélykisülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. Ennek során ügyeljen arra, hogy a repülés és a töltés között kb. 20 perc szünetet tartson. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltse fel az akkut. Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat.**
- Az akku szállításhoz és átmeneti tároláshoz a hőmérsékletnek 5-50°C között kell lennie. Lehetőség szerint ne tárolja az akkut vagy a modellt autóban vagy közvetlen napfényben tartva. Az autóban uralkodó hőnek kitéve az akku megsérülhet vagy kigyulladhat.

Tudnivaló: Alacsony akkufeszültség-/teljesítmény esetén észre fogja venni, hogy jelentős kiegyenlítő és/vagy irányító modulokat van szükség ahhoz, hogy a quadcopter ne kezdjen el pörögni. Ez rendszerint a 3 Voltos akkufeszültség elérése előtt jelentkezik és megfelelő időpont arra, hogy a repülést befejezzük.

Használati tudnivalók**Szállítási terjedelem**

- 1** 1x Quadcopter
1x Beállítható vezérlő
1x USB töltőkábel
1x 3,7 V, 1000mAh Akku
1x Kamera
1x Leszálló talpak csavarokkal együtt
1x Táblagéptartó
2x Pótmotor (jobb/bal)
1x Csavarrúzó
2x AAA LR03 elem (nem újratölthető)

A leszállótalpak és a kamera rögzítése

- 2** Kérjük, a 4 db. leszálló talpat a csavarrúzó segítségével az ábrának megfelelően rögzítse a quadcopter alsó részén.
- 3** A kamerát tegye a quadcopter alatt közepén található tartóba. A 3-kábeles dugót dugja a tartó mellett bal oldalon található csatlakozóba, az 5-kábeles dugót pedig a jobb oldali csatlakozóba.

A mobiltelefon rögzítése

- 4** Mobiltelefon lehet rögzíteni a vezérlő két oldala közé. Ehhez nyomja meg a vezérlő közepén lévő gombot, hogy úgy lehessen megváltoztatni a szélességet, hogy a mobiltelefont be lehessen fogatni és ne csússzon ki.

A táblagéptartó összeszerelése

- 5** Ha táblagép szeretne használni a vezérlőben, biztonsági okokból azt javasoljuk, hogy a mellékelt tartót szerelje fel.

- 1** Pattintsa be a tartót a vezérlő közepén a hátoldalra.
- 2** Az állatkerékkel lehet beállítani a tartó hosszát. Úgy rögzítse a tartót, hogy befogja a táblagépet a vezérlőbe.

A LiPo-akku feltöltése

Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiPo-akkut csak a mellékelt LiPo-akkutöltővel (USB-kábel) töltse. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiPo-akku töltőben vagy egy másféle töltőben kíséri meg feltölteni. A folytatás előtt kérjük, gondosan olvassa el az akkuk használatára vonatkozó figyelmeztető utasításokat és irányelveket tartalmazó előző szakaszt. Az akkuk feltöltését csak felnőt végezheti. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární. A quadcopterbe beszerelt akkut a hozzátartozó USB-töltőkábellel egy USB-porton keresztül töltheti fel:

6a Töltés számítógépről:

- **Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a modellből.**
- Csatlakoztassa az USB-töltőkábelt egy számítógép USB-portjára. Az USB-töltőkábelen lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelezve, hogy a

töltésgység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha a quadcopter üres akkival csatlakoztatja, az USB-töltőkábelen lévő LED már nem gyullad ki, ezzel jelezve, hogy a quadcopter akkujának töltése folyamatban van. Az USB-töltőkábel, illetve a quadcopterben lévő töltőcsatlakozó úgy vannak kialakítva, hogy a polarítások felcserélése kizárt.

- A kisült (nem mélykisült) akku újrá töltése kb. 120 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelen lévő LED-kijelző újra zölden világít.

Figyelem: A kiszállításhoz a mellékelt LiPo-akku részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tart.

Feltétlenül tartsa be a fenti csatlakoztatási sorrendet! Ha nem használja a quadcopter, szakítsa meg a quadcopterben lévő dugaszolható csatlakozást. Ennek figyelmen kívül hagyása az akku károsodását okozhatja!

6b Az akkuk behelyezése a quadcopterbe

- A mellékelt csavarrúzó segítségével nyissuk fel az akkurekesz fedelét. Helyezzük bele az akkut. Zárjuk vissza az akkurekeszt.
- Ha a quadcopterben lévő LED-ek lassan villognak, ki kell cserélni az akkut.

Az elemek behelyezése a vezérlőbe

- 7** Egy csavarrúzóval nyissa ki az elemfészket, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polarításra. Egyidejűleg ne használjunk új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közepén lévő LED-nek pirosan kell világítania. Ha a kontroll LED lassan világos és hangjelzés hallatszik, akkor ki kell cserélni a vezérlőben lévő elemeket.

A modell összekapcsolása a vezérlővel

- 8** A Carrera RC quadcopter és a vezérlő minden egyes beüzemeléskor újból összekapcsolódnak. Ha kezdetben problémák adódnának a Carrera RC quadcopter és a vezérlő közötti kommunikáció terén, kérjük, végezze el újra az összekapcsolást.

- Csatlakoztassa a modellben lévő akkut.
- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a modellt.
- **FIGYELMEZTETÉS!** A quadcopter feltétlenül közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A giroszkóp automatikusan beszabályozza magát.
- A quadcopterben lévő LED-ek most ritmikusan világítanak.
- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt.
- Toljuk el a bal oldali joystickot, azaz a gázkart, teljesen felfelé, majd lefelé.
- Az összekapcsolás sikeresen lezárult.
- Ekkor folyamatosan világít a vezérlőn lévő LED.
- Kb. 5 1/2 perc eltelte után a vezérlő kikapcsol. Ha újra szeretné használni, meg kell ismételni az összekapcsolást.

A quadcopter leírása

- 9** 1. Rotorrendszer
2. Rotorvédő burkolat
3. ON/OFF kapcsoló
10 4. LED-ek
5. Videókamera
6. Akku-rekesz

A vezérlő funkció-áttekintése

- 11** 1. Power-kapcsoló (ON / OFF)
2. Visszajelző LED
3. Gáz
4. Körbefordulás
5. Előre/hátra jobbra/balra dőlés
6. Kiegyenlítő jobbra/balra dőléshez
7. Kiegyenlítő előre/hátra mozgáshoz
8. Kiegyenlítő a körbeforduláshoz
9. Looping gomb
10. Headless Mode
11. Auto landing gomb
12. Auto indítás és repülés 1,5 m-ig gomb
13. "LED lámpák BE/KI" gomb
14. Beginner/Advanced kapcsoló (30%/60%/100%)
15. Állítható táblagéptartó – A vezérlő szélességének beállításra szolgáló gomb
16. Állítókerék a kameraszög módosításához
17. Elemfészek

A repülési terület kiválasztása

12 A quadcopter kültérben reptethető. A quadcopter kiegyenlítése és vezérlésének valamint képességeinek megismerése után merészelhet kisebb és kevésbé szabad helyeken is repülni. Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy szélcsend ellenére valamivel a talaj fölött erős szél is fújhat. E tudnivaló figyelem kívül hagyása a quadcopter teljes elvesztéséhez vezethet.

A repülés előkészítésének ellenőrző listája

Ez az ellenőrző lista nem helyettesíti a jelen használati utasítás tartalmát. Noha alkalmazható mint Quick-Start-Guide, nyomtatékkal javasoljuk Önnek, hogy a folytatás előtt először olvassa végig jelen használati utasítást.

• Ellenőrizze a csomagolás tartalmát.

- **2** pontokban leírtak alapján telepítse a leszálló talpakat és a kamerát.
- Rögzítse a mobiltelefonját vagy táblagépet a vezérlőben **4 5**.
- A LiPo-akkut „A LiPo-akku feltöltése” fejezetben leírtaknak megfelelően fel kell tölteni.
- Tegyen a vezérlőbe 2 darab AAA-típusú elemet és ügyeljen a helyes polarításra.
- Keressen egy repülésre alkalmas környezetet.
- Helyezze be az akkut a **1b** pontban leírtak szerint a quadcopter alján lévő akkurekeszbe.
- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a modellt.
- **FIGYELMEZTETÉS! A quadcoptert feltétlenül közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A giroszkóp automatikusan be-szabályozza magát.**
- A quadcopterben lévő LED-ek most ritmikusan villogtának.
- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt. **Feltétlenül ellenőrizze a Beginner-Advanced kapcsolót **17****. Toljuk el a bal oldali joystickot, azaz a gázkart, teljesen felfelé, majd lefelé.

- Hagyjon egy pillanatnyi időt a quadcopternek, míg a rendszer szabályosan inicializált és üzemkész. A quadcopterben lévő LED-ek most állandóan villognak. Ekkor folyamatosan világít a vezérlő LED.
- Szükség esetén most ismételve meg a fenti pontokat, ha egyidejűleg több quadcopterrel kíván repülni.
- Az **(18a)** pontban leírtaknak megfelelően párosítsa okostelefonját a quadcopterrel, míg a képernyőn megjelenik a kamera előképe. A kamera további részleteit és funkcióit lásd az **(18a)** pont alatt.
- **Figyelem! Minden repülés előtt feltétlenül végezze el az autotrimmelést **21**!**
- **Nyomja meg a „Rotorok indítása” gombot.**
- Ellenőrizze a vezérlést.
- Ismerkedjen meg a vezérléssel.

• Szükség esetén a **17a** alatt leírtaknak megfelelően egyenlítse ki a quadcoptert úgy, hogy a quadcopter lebegés közben vezérlő mozdulatok nélkül ne mozduljon el a helyéről.

- **17a** quadcopter most használatra kész.
- A quadcopter nem működne, ismételt kísérletre meg a fenti csatlakoztatást.
- Most reptetheti a modellt.
- A modell LED-lámpái röviddel az akku lemerülése előtt villogni kezdenek.
- Most leszállhat a modellel.
- Kapcsolja ki a modellt.
- **Válassza le az akku dugós csatlakozását.**
- A távirányítót mindig utolsónként kapcsolja ki.

Repülés a 4-csatornás quadcopterrel

TUDNIVALÓ!

Az első repülési kísérleteknél különösen ügyeljen arra, hogy a vezérlőn lévő karokat csak nagyon óvatosan és soha ne túl hirtelen működtesse. A mindenkori vezérlő parancs kivitelezéséhez legtöbbször elegendő a mindenkori kar csupán nagyon-nagyon csekély mozgatása!

Ha azt tapasztalná, hogy a quadcopter a mindenkori kar működtetése nélkül előre vagy oldalra mozdul, a quadcoptert a **(23 24 25 26)** lépésekben leírtaknak megfelelően egyenlítse ki.

- **13** +/- gáz (fel/le)
Az induláshoz és a felemelkedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tolja előre. A leszálláshoz és a süllyedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tolja hátra.
- **14** A quadcopter egy helyben balra vagy jobbra történő forgatásához mozgassa a bal kart óvatosan balra ill. jobbra.
- **15** A quadcopter balra vagy jobbra történő repítéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan balra ill. jobbra.
- **16** A quadcopter előre vagy hátra történő repítéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan előre ill. hátra.

Looping funkció

FIGYELMEZTETÉS! CSAK GYAKORLOTT PÍLÓTÁKNAK!

17b Nyomjuk meg a „Looping Button” **1** gombot, ekkor 5x hangjelzés hallatszik. Amíg a hangjelzés hallatszik, nyomja felfele, lefelé, jobbra és balra a jobb joystickot. A quadcopter ekkor a mindenkori irányba loopingot ill. átfordulást hajt végre. Eközben ügyeljen arra, hogy a helyiségben minden irányban álljon rendelkezésre elegendő hely (kb. 4 m).

A „3D-Looping” csak levett és leszerelt kamera esetén működik!

Beginner/Advanced kapcsoló **(2)**

- **17c** 30% = kezdő üzemmód
Átváltásnál egyszeri hangjelzés szólal meg.
- 60% = közepes üzemmód

A quadcopter érzékenyebben reagál mint a 30%-os üzemmódban. Átváltásnál 2x hangjelzés szólal meg.

100% = Advanced üzemmód -> 3D üzemmód

A quadcopter nagyon érzékenyen reagál a vezérlő mozgásokra. Átváltásnál 3x hangjelzés szólal meg.

FIGYELMEZTETÉS! 100% CSAK GYAKORLOTT PÍLÓTÁKNAK!

Headless üzemmód

- **17d** A Headless üzemmód kezdőknek segít megtanulni a repülést. Mindegy, hogy milyen irányba repül a quadcopter, a repülési irány mindig pontosan a vezérlőn kijelzett repülési iránynak felel meg. A kezdőknek nem kell tükrözötten irányítaniuk, ha pl. feljűk repül. Nyomjuk meg a „Headless-Mode-Button” **9** gombot, ekkor addig hallatszik hangjelzés, míg Headless üzemmódban van. Ha el szeretné hagyni ezt az üzemmódot, nyomja meg újra a gombot.

Videó & fotó funkció

FIGYELMEZTETÉS!

Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy a beépített kamerával készített képek vagy videók mások kép- és személyiségi jogait sérthetik! A hozzájárulásuk nélkül filmen rögzített személyek (pl. szomszédok) magánjogi úton védekezhetnek és abbagyás vagy kártérítés iránt igényt nyújthatnak be. Idegen lakásokban, vagy pl. akár idegen kertekben tartózkodó személyekről sűrű, látsát akadályozó sötétség felett készült felvételek büntetőjogi következményrel is járhatnak! Kérjük, tájékozódjon a mindenkor hatályos joghelyzet felől.

Rotorok / Motorok indítása

Nyomja meg a „Rotorok indítás” gombot a vezérlőn a motorok elindításá-hoz. A gázkarral felfele megkezdheti az emelkedést, amint a rotorok forogni nem kezdenek.

A Carrera RC App alkalmazása

Az adott Appstore- vagy playstore-ban töltsse le a „Carrera RC FPV” nevű alkalmazást. A mindenkor QR kódot a csomagoláson találja meg. Csatlakoztassa az okostelefonját a quadcopter w-lan-jával. Keresse a „Carrera_RC_FPV_...” nevű w-lant. Kb. 30 másodperces várakozási idő lehet szükséges a WiFi-hálózat megtalálásához és az arra való csatlakozáshoz. Indítsa el

az alkalmazást.

A start képernyőben jobb oldalon láthatja a „Start”-gombot, itt juthat be az alkalmazás repülés-menüjébe. A jobb oldali gombok segítségével jut a sügőhöz ill. az általános beállításokhoz. A pótalkatrész-üzletet ezzel a gombbal éri el. A pótalkatrész-üzlet megnyílik az okostelefon böngészőjében. A pótalkatrészek szállíthatósága és szállítása néhány országba nem lehetséges. Adott esetben forduljon országa hátoldalon megadott képviseletéhez.

A repülés-menü funkció-áttekintése:

1. Fényképek készítéséhez nyomja meg ezt a gombot
2. Videók készítéséhez nyomja meg ezt a gombot
3. Itt található az okostelefonja által készített fényképeket és videókat
4. Itt a kamera képét 180°-kal elfordíthatja
5. Ezt a gombot használja, mielőtt a mobiltelefon behelyezné a 3D-VR szemüvegbe.

Az archivumban lehetősége van arra, hogy valamennyi rögzített videót 3D VR perspektívában nézzen meg - ezt az üzemmódot a megfelelő menüben a jel megnyomásával kapcsoljon be.

A képek / videók a készülék mindenkor kép/videó mappájában találhatók. (IOS esetén vegye figyelembe a hozzáférési jogokat) Adott esetben külön videó-lejátszóra lehet szükség.

A 3D-VR szemüveg használata (nem tartalmazza)

Azt javasoljuk, hogy először tanulja meg a quadcopterrel történő biztonságos repülést, mielőtt használná a 3D szemüveget!

FIGYELEM! SOHA ne reptessen egyedül quadcoptert 3D-VR szemüvegben! Lehet, hogy ezzel szabálysértést követ el.

Győződjön meg arról, hogy van Ön mellett valaki, ha 3D szemüvegben van repülés közben.

A másik személy felügyeli Ön helyett a quadcopter helyzetét és szükség esetén kijavítja a repülési irányt, hogy megakadályozza a balesetet.

18 a



18 b



18 c



Vegye figyelembe, hogy a látómező korlátozott!**19 A kameraszög módosítása**

A vezérlő jobb felső részén található állítókerék segítségével módosítható a kameraszög (kb. 70°-80° dőlésszög).

Automatikus magasságellenőrzés

20 Amint elengedi a bal gázkart repülés közben, a quadcopter automatikusan tartja az aktuális repülési magasságot.

Auto Landing

21 Az „Auto landing” gombbal bármikor kiválthatja az automatikus landolási funkciót. Közben lassan csökken a rotorok fordulatszáma. Landolás közben bármikor lehetősége van a jobb gázkart elmozdításával befolyásolni a landolási helyzetet. Amint a quadcopter a földet ér, a motorok kikapcsolnak.

Auto-Start & Fly to 1.5m

22 Nyomja meg az „Automatikus indítás és repülés 1,5 m-ig” gombot a vezérlőn a motorok elindításához és kb. 1,5 méteres magasságban történő repüléshez. Indítás közben bármikor lehetősége van arra, hogy a jobb oldali gázkarral befolyásolja a repülés irányát. Amint elérte az 1,5 m-es magasságot, a quadcopter automatikusan tartja a magasságot.

A quadcopter kiegyensúlyozása**23 Automata trimmelés**

1. Helyezzük a quadcoptert egy vízszintes felületre.
2. Csatlakoztassuk a a quadcoptert és a vezérlőt a „Modell csatlakoztatása a vezérlővel” részben leírtak szerint.

3. Egyszerreltja el a gázkart és az előre-vissza kart a jobbalso sarokba. A quadcopterben lévő LED röviden felviláglik és utána folyamatosan ég. A jelzohang 1-szer megszólal.

4. Az alapállás lezárult.

24 Ha a quadcopter lebegés közben a jobbra/balra döntést irányító kar mozgása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan bal oldalra mozog, lépésenként nyomja jobbra a jobbra/balra döntést irányító jobb oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quadcopter jobb oldalra mozog, lépésenként nyomja balra a jobbra/balra döntést irányító kiegyenlítő.

25 Ha a quadcopter lebegés közben az előre/hátra mozgást irányító kar mozgása nélkül előre ill. hátra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan előre mozog, lépésenként nyomja lefelé az előre/hátra mozgást irányító jobb oldali felső kiegyenlítő. Ha a quadcopter hátra mozog, lépésenként nyomja felfelé az előre/hátra mozgást irányító kiegyenlítő.

26 Ha a quadcopter lebegés közben, a helyben történő körbefordulást irányító kar mozgása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan saját tengelye körül bal oldalra forog, lépésenként nyomja jobbra a körbefordulást irányító bal oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quadcopter jobb oldalra forog, lépésenként nyomja balra a körbefordulást irányító kiegyenlítő.

A rotorlapátok cseréje

27 A rotorlapát lehúzásához szükség esetén használjon egy keskeny, sima tárgyat. Ügyeljen arra, hogy a rotorlapátot óvatosan függőlegesen felfelé húzza le, eközben pedig lentől stabilizálás céljából tartsa a motort. A csavarral rögzítse újra a rotorlapátot a quadcopterben.

28 QR-kód a motorcsere rendszerről, pótkatatrészekről és bővebb információkkal.

29 FIGYELMEZTETÉS!

Feltétlenül ügyeljen a rotorlapátok jelölésére és színére, valamint a dőlésszögre!

Bal oldalon elől: piros - „A” jelölés
Jobb oldalon elől: piros - „B” jelölés
Jobb oldalon hátul: fekete - „A” jelölés
Bal oldalon hátul: fekete - „B” jelölés

Probléma: A quadcopter nem irányítható a vezérlővel.

Ok: A vezérlő power-kapcsolója „OFF” állásban van.

Megoldás: Először a vezérlő power-kapcsolóját visszük „ON” állásba.

Ok: A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a quadcopterben lévő vevővel.

Megoldás: Kérjük, a csatlakoztatást „A repülés előkészítésének ellenőrző listája” alatt leírtaknak megfelelően végezze el.

Probléma: A quadcopter nem indul el.

Ok: Nem nyomta le a vezérlőn a „Rotorok indítása” gombot.

Megoldás: Nyomja meg a vezérlőn a „Rotorok indítása” gombot.

Probléma: A quadcopter nem száll fel.

Ok: A rotorlapátok túl lassan mozognak.

Megoldás: Töltsük fel a gázkart felfele.

Ok: Nem elég az akku teljesítménye.

Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopter repülés közben felismerhető ok nélkül lelassul és süllyedni kezd.

Ok: Az akku túl gyenge.

Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopter már csak egy helyben forog vagy indulásnál átfordul.

Ok: Hibásan elhelyezett vagy sérült rotorlapátok.

Megoldás: A rotorlapátokat a **27 28 29** lépésekben leírtaknak megfelelően felszereljük/kicseréljük.

Probléma: WiFi-csatlakozás nem lehetséges.

Ok: A modell power-kapcsolója „OFF” állásban van.

Megoldás: Először a modell power-kapcsolóját vigye „ON” állásba.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva

Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva

A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva

Piktogramok = szimbólumképek

Problémamegoldások

Probléma: A vezérlő nem működik.

Ok: Az ON/OFF power-kapcsoló „OFF” állásban van.

Megoldás: Az ON/OFF power-kapcsolót „ON” állásba visszük.

Ok: Rosszul lettek behelyezve az elemek.

Megoldás: Ellenőrizze, hogy az elemek szabályszerűen vannak-e behelyezve.

Ok: Az elemeknek már nincs elég energiája.

Megoldás: Új elemeket kell betenni.



SLO Spoštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega Carrera RC modela kvadrokopterja ki je narejen po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridržujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoštevanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modela tretjim osebam.

Najnovejša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

OPOZORILO! Pred prvim poletom preverite, ali je v Vaši državi za take letalske modele, kot je ta, predpisano obvezno zavarovanje.

Garancijski pogoji

Pri proizvodih Carrera gre za tehnično zelo kakovostne izdelke (NIIGRAČA), s katerimi je treba ravnati skrbno. Prosimo obvezno upoštevajte opozorila v navodilih za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana). V kolikor kljub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (v nadaljevanju »proizvajalec«) končni stranki (v nadaljevanju »stranka«) v skladu s sledečimi določbami jamči, da bo stranki dobavljen Carrera RC model kvadrokopterja (v nadaljevanju »izdelek«) dve leti od datuma nakupa (garancijski rok) brez materialnih in proizvodnih napak. Tovrstne napake bo proizvajalec odpravil po lastni presoji na lastne stroške s popravili ali dobavo novih ali obnovljenih delov. Garancija ne zajema obrabnih delov (kot so npr. baterija, lopatic rotorja, pokrov kabine, zobniki idr.), škode zaradi neustreznega ravnanja/uporabe ali če so bili na izdelku opravljeni lastnorčni posegi. Ostali zahtevki stranke, predvsem za nadomestilo škode, do proizvajalca so izključeni. Pogodbenih ali zakonskih pravic stranke (naknadna izpolnitev, odstop od pogodbe, znižanje, nadomestilo škode) do prodajalca, ki vztraja, da je bil izdelek ob prehodu odgovornosti brezhiben, ta garancija ne zajema.

Zahtevki iz te posebne garancije proizvajalca so upravičeni le, če

- vzrok uveljavljane napake ni uporaba, ki je po opredelitvi v navodilih označena kot nepravilna ali neustrezna,
- ne gre za obrabo, ki je pogojena z uporabo,
- izdelek nima nobenih sledi, na podlagi katerih bi bilo možno sklepati, da so bila na izdelku opravljena popravila ali drugi posegi s strani oseba, ki za to ni pooblaščen s strani proizvajalca,
- se je izdelek uporabljal le skupaj z s strani proizvajalca avtorizirano dodatno opremo.

Garancijskih listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Stroške prihodne in povratne pošiljke izdelka prevzame proizvajalec.

Ta garancija velja v zgoraj navedenem obsegu in pod zgoraj navedenimi pogoji (vključno s predložitvijo originalnega računa tudi v primeru prodaje naprej) za vsakega kasnejšega, bodočega lastnika izdelka.

Izjava o skladnosti

S tem Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H. izjavlja, da je ta model vključno z upravljalnikom v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: ES smernice 2009/48 in 2004/108/ES o elektromagnetni združljivosti in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED).

Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm

Opozorila!

Daljinsko voden Kvadrokopter NI IGRAČA in je primeren le za mladino starejšo od 14 let!

Ta izdelek ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Za upravljanje helikopterja je potrebna določena stopnja vaje. Otroci se morajo tega naučiti pod neposrednim nadzorom odraslih oseb. **Pred prvo uporabo: preberite navodila za uporabo skupaj s svojim otrokom.** Zaradi neustreznega uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode.

Uporabljeni ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka. Ta navodila je treba pred prvo

uporabo obvezno v celoti prebrati in razumeti. Le tako se lahko izognete nesrečam s poškodbami in materialno škodo.

Roke, lasje in ohlapna oblačila, vključno z drugimi predmeti, kot so zatiči in izvijači, ne smejo biti v bližini propelerja (rotorja). Vrtečega se rotorja se ne dotikajte. Posebej pazite na to, da v bližino lopatic rotorja NE pridejo Vaše roke!

OPOZORILO: Za preprečitev poškodb kvadrokopter ne pilotirajte v bližini vašega obraza. Uporabljajte samo na prostem - ne v zaprtih prostorih. Nevarnost poškodb oči. Zagon in letenje samo na primernem terenu (prosta površina, brez ovir) in samo znotraj neposrednega vidnega polja.

Kot uporabnik tega izdelka ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da druge osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogroženi.

- Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.
- Izoginite se prometnim in živahnim območjem. Vedno pazite na to, da je na voljo dovolj prostora.
- Po možnosti Vašega modela ne pilotirajte po javni cesti ali javnem mestu, da ne ogrozite ali poškodujete koga.
- OPOZORILO: Kvadrokopter ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali druge ovire.**
- Vklapljanje in krmljenje igralce v bližini visokonapetostnih vodov, železniških tirov, cest, plavalnih bazenov ali nepokritih vodnih površin je strogo prepovedano.
- Krmlite samo ob dobri vidljivosti in mirnem vremenu.
- Natančno upoštevajte navodila in opozorila za ta izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.
- Če pride do stika kvadrokopterja z živim bitjem ali trdim predmetom, prosimo ročno za plin takoj prestavite v položaj nič, t.j. leva igralna palica mora biti spodaj na stop!**
- Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroniko.
- Obstaja nevarnost težkih poškodb vključno s smrtjo, če pridejo deli Vašega modela v usta ali če jih izlete.
- Na kvadrokopter ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.
- Če se s temi pogoji ne strinjate, potem komplet modela kvadrokopterja, ko je ta še nov in nerabjen, takoj vrnite prodajalcu.

Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

Liti-polimer (LiPo) baterije so bistveno občutljiveše kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljinskih upravljalnikih uporabljajo sicer. Zato je treba natančno upoštevati predpise in opozorila proizvajalca. Pri napacnem ravnanju z LiPo baterijo obstaja nevarnost požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedbe proizvajalca.

Določbe za odstranjevanje električnih in elektronskih naprav po WEEE



Tukaj uporabljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjinske odpadke, ker so okolju in zdravju škodljive. Prosimo, da tudi Vi sodelujete pri ohranjanju okolja in zdravja ter se za ustrezen odstranjevanju rabljenih baterij in električnih naprav pogovorite tudi z Vašimi otroki. Baterije in električne naprave odstranite v označenih zbiralnih mestih. Tako bodo te v skladu s predpisi posredovane v recikliranje. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjenih baterij se ne sme polniti.

OPOZORILO!

Polnilne baterije se lahko polni le pod nadzorom odraslih.

Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora. Polnilne baterije pred polnjenjem vzemite iz igrače. Priključnih objemk se ne sme zvezati na kratko. Uporabljajo se lahko izključno priporočene baterije ali baterije enakega tipa.

Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih.

Igrača se lahko priklupi le na naprave zaščitnega razreda II.

Direktive in opozorila za uporabo LiPo baterije

- Priloženo 3,7 V 1000 mAh / 3,7 Wh baterijo morate polniti na varnem mestu v stran od vnetljivih materialov.
- Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Za polnjenje po letenju se mora baterija najprej ohladiti na temperaturo okolice.
- Uporabljajte lahko le pripadajoč LiPo polnilnik (USB kabel, upravljalnik). Pri neupoštevanju teh navodil obstaja nevarnost požara in s tem grožnja zdravju in/ali nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.
- V primeru, da se baterija med postopkom praznjenja ali polnjenja naplne ali preoblikuje, takoj prekinite polnjenje ali praznjenje. Baterijo vzemite ven kar se da hitro in pazljivo ter jo položite na varno, odprto mesto v stran od gorljivih materialov in jo opazujte še najmanj 15 minut. Če baterijo, ki se je že naplnila ali preoblikovala, še naprej polnite ali praznite, obstaja nevarnost požara! Če pri najmanjši spremembi oblike ali mehurku je treba baterijo prenehati uporabljati.
- Baterijo shranjujte pri sobni temperaturi na suhem mestu.
- Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitvev baterije. Pri tem upoštevajte, daje med letom in postopkom polnjenja potreben ca. 20 min. premor. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesece). Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro.**

• Pri prevozu ali prehodnem hranjenju baterije naj temperatura prostora znaša med 5–50 °C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v avtu ali pod neposredno sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini in avtu, se lahko poškoduje ali vname.

Opozorilo: Pri manjši napetosti/zmogljivosti baterije boste ugotovili, da je potrebno občutnejše uravnavanje in/ali gubi krmiljenja, da kvadrokopter ne začne padati. Do tega pride praviloma pred dosegom 3 V napetosti baterije in takrat je pravi trenutek, da končate z letenjem.

Napotki za uporabo

Vsebina pakiranja

- 1 1x Quadrokopter
- 1x Prilagodljiv kontrolnik
- 1x USB napajalni kabel
- 1x 3,7 V, 1000mAh Akumulator
- 1x Kamera
- 1x Pristajalne noge vključno z vijaki
- 1x Držalo za tablo
- 2x Rezervni motor (levo/desno)
- 1x Izvičaj
- 2x AAA LR03 baterije (nepolnilne)

Pritrditev pristajalnih nog in kamere

- 2 Pritrdite 4 pristajalne noge z izvičajem, kot je prikazano na sliki, na spodnjo stran quadrokopterja.

- 3 Kamero namestite v držalo na sredino pod quadrokopter. Vtič s 3 kablji vstavite v levo in vtič s 5 kablji v desno vtičnico poleg držala.

Pritrditev mobilnega telefona

- 4 Mobilni telefon lahko pritrdite med obe strani kontrolnika. V ta namen pritisnite gumb na sredini kontrolnika, da spremenite širino in je mobilni telefon vpet in ne more zdrsiti ven.

Montaža držala tablice

- 5 Če v vašem kontrolniku želite uporabiti tablico, potem zaradi varnostnih razlogov priporočamo montažo priloženega držala.

- 1 Držalomora na hrbtini strani zaskočiti na sredini kontrolnika.

- 2 S kolescem za nastavljanje lahko določite dolžino držala. Držalo pritrdite tako, da trdno drži tablico v kontrolniku.

Polnjenje baterije LiPo

Pazite na to, da priloženo baterijo LiPo polnite le s priloženim polnilnikom za LiPo baterije (kabel USB). Če boste poskušali baterijo napolniti z drugim polnilnikom za LiPo baterije, lahko to privede do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo, da skrbno preberete predhodno poglavje z opozorili in direktivami za uporabo baterije. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. V kvadrokopter vgrajeno baterijo lahko polnite s pripadajočim napajalnim kablom USB preko vhoda USB:

6a Polnjenje preko računalnika:

- **Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela.**

- Kabel USB povežite z vhodom USB na računalniku. LED dioda na USB napajalnem kablju začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če kvadrokopter priključite s praznim akumulatorem, LED-dioda na napajalnem kablju USB ne svetljuje več in kaže, da se akumulator kvadrokopterja polni. Napajalni kabel USB oz. polnilna doza na kvadrokopterju so narejeni tako, da napačna polarnost ni možna.
- Približno 120 minut traja, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, prikaz LED na kablju USB ponovno začne svetiti zeleno.

Opozorilo: Ob dobavi je priložena baterija LiPo delno napolnjena. Zato bi lahko prvi postopek polnjenja trajal nekoliko manj časa.

Obvezno upoštevajte zgoraj naveden vrstni red priključitve! Ko kvadrokopterja ne uporabljate, odstranite vtično povezavo na kvadrokopterju. Posledica

neupoštevanja tega je lahko poškodba baterije!

6b Vstavljanje polnilnih baterij v kvadrokopter

- Odprite pokrovček predala za baterijo s pomočjo priloženega izvičaja. Vstavite baterijo. Zaprite predal za baterijo.
- Če dioda LED kvadrokopterja utripa počasi, to pomeni, da morate zamenjati baterijo.

Vstavljanje baterij v upravljalnik

- 7 Z izvičajem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikala za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikala za vklop na ON in pravilnem delovanju mora dioda LED zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče. Če dioda LED kvadrokopterja utripa počasi in slišite signalni ton, to pomeni, da morate zamenjati baterije v krmilniku.

Vezava modela s helikopterjem

- 8 Kvadrokopter RC Carrera in krmilnik ob vsakem vklopu ponovno vzpostavi povezavo. V primeru težav pri komunikaciji med Carrera RC kvadrokopterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.
 - Povežite baterijo v modelu.
 - Model vklopite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).
- **OPAZORIL!** Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodo-ravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.
 - LED diode na kvadrokopterju začnejo ritmično utripati.
 - Upravljalnik vklopite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).
 - Pomaknite levo krmilno palico, torej ročico za plin, popolnoma navzgor in ponovno navzdol.
 - Povezovanje je uspešno zaključeno.
 - Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno svetljuje.
 - Po približno 1/2 minute se krmilnik izklopi. Za ponovno uporabo ponovite postopek za vzpostavitev povezave.

Opis kvadrokopterja

- 9 1. Rotorski sistem
2. Zaščitna kletka rotorja
3. Stikalo za vklop/izklop (ON/OFF)
- 10 4. Dioda LED
5. Video kamera
6. Predal za akumulator

Pregled funkcij upravljanika

- 11 1. Stikalo za vklop/izklop (ON / OFF)
2. Kontrolna dioda LED
3. Plin
 - Kroženje
4. Naprej/nazaj
 - na gumb desno/levo
5. Trimer za nagib desno/levo
6. Trimer za naprej/nazaj
7. Trimer za krožno obračanje
8. Gumb lupin
9. Način Headless mode
10. Tipka »Start Rotors«
11. Tipka »Auto-Landing«
12. Tipka »Auto-Start & Fly to 1.5m«
13. Tipka »LED Lichter AN/AUS« (LED-luči ON/OFF)
14. Stikalo za četistiški/napredni način (30%/60%/100%)
15. Prilagodljivo držalo za tablico – Gumb za prilagoditev širine kontrolnika
16. Nastavljeno kolesce za spreminjanje kota kamere
17. Predal za baterije

Izbira področja leta

- 12 Quadrokopter se lahko uporablja na prostem. Če ste dobili popolni nadzor nad letenjem Quadrokopterja, lahko začnete z uporabo v manjših prostorih. Prosim, upoštevajte, da je lahko kljub brezveterju pri tleh malo višje od tal zelo vetrovno. Če ne upoštevate pravila, lahko pride do popolnega uničenja Quadrokopterja.

Kontrolni seznam za pripravo leta

Ta kontrolni seznam ni nadomestilo za vsebino teh navodil za uporabo. Kljub temu, da se lahko uporablja kot hiter uvod za uporabo, Vam posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete najprej ta navodila za uporabo.

- Preverite vsebino pakiranja.

- Pristajalne noge in kamero montirajte kot je navedeno v točkah

- Vaš mobilni telefon ali tablico pritrdite v kontrolnik

- Baterijo LiPo polnite tako kot je to opisano v poglavju »Polnjenje baterije LiPo«.

- V upravljalnik vstavite 2 AAA baterije in pri tem pazite na pravilno polarnost.

- Poiščite primerno okolje za letenje.

- Vstavite baterijo v odprtino za baterijo na spodnji strani kvadrokopterja, kot je opisano v 6b.

- 68 Model vklopite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).

- **OPOZORILO!** Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.
- LED diode na kvadrokopterju začnejo ritmično utripati.



- Upravljalnik vklopite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF). **Obvezno preverite stikalo za začetniški/napredni način (17)**. Pomaknite levo krmilno palico, torej ročico za plin, popolnoma navzgor in ponovno navzdol.
- Kvadrokopterju pustite nekaj trenutkov, da je sistem pravilno inicializiran in pripravljen na delovanje. Dioda LED na kvadrokopterju sedaj trajno utripajo. Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno sveti.
- Popotrebni ponovite zgoraj navedene točke, če želite pilotirati več kvadrokopterjev hkrati.
- Povežite svoj pametni telefon s kvadrokopterjem, kot je opisano pod točko (18b), tako da na zaslonu vidite kamero z živo sliko. Za več podrobnosti in funkcij v zvezi s kamero glejte točko (18a, 18b).
- **Opomba! Pred vsakim poletom, prosimo, nujno izpeljite samodejno nastavitve (23)!**
- **Pritisnite tipko »Start-Rotors«.**
- Preverite krmiljenje.
- Seznajte se s krmiljenjem.

23 24 25 26

• Po potrebi kvadrokopter uravnovesite, tako kot je to opisano pod

- tako da se kvadrokopter pri lebdenju brez krmilnih ukazov več ne premakne z mesta.
- Kvadrokopter je zdaj pripravljen na uporabo.
 - V kolikor kvadrokopter ne kaže znakov delovanja, potem ponovno poskusite zgoraj naveden postopek povezovanja.
 - Poletite z modelom.
 - LED-dioda na modelu začne utripati tik preden je akumulator prazen.
 - Pristanite z modelom.
 - Model izklopite.
 - **Ločite vtično povezavo baterije.**
 - Daljinski upravljalnik vedno izključite nazaj.

Pilotiranje 4-kanalnega kvadrokopterja

OPOZORILO!

Še posebej pri prvih poskusih pilotiranja pazite na to, da ročico na upravljalniku upravljate zelo previdno in ne preveč naglo. Za izvedbo posameznega krmilnega ukaza so večina potrebni zelo majhni premiki posamezne ročice!

V kolikor opazite, da se kvadrokopter premika naprej ali bočno brez premika posamezne ročice, potem ga nastavite tako kot je to opisano pod točkami (23 24 25 26).

13 +/- plin (gor/dol)

Za vzlet ali letenje v višino potisnite ročico za plin na levi previdno naprej. Za pristanek ali spuščanje potisnite ročico za plin na levi previdno nazaj.

14

Za obračanje kvadrokopterja na mestu v levi ali desni smeri potisnite ročico ročico previdno v levo oz. desno.

15

Za letenje kvadrokopterja v levo ali desno potisnite desno ročico previdno v levo oz. desno.

16

Za letenje kvadrokopterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.

Zagon rotorjev/motorjev

- 17a** Pritisnite tipko „Start Rotors“ na kontrolniku za zagon motorjev. Takoj, ko rotorji tečejo, se lahko z ročico za plin dvignete navzgor.

Funkcija luping

OPOZORILO! LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

- 17b** Pritisnite gumb »Looping Button« (1), da se 5x sliši signalni ton. Med-

tem ko se oglašja signalni ton, potiskajte desno krmilno palico navzgor, navzdol, v desno ali levo. Kvadrokopter bo nato izvedel luping oz. premet v ukazani smeri. Pri tem pazite, da imate dovolj prostora v vseh smereh (ca. 4 m).

Funkcija »3D-luping« deluje samo pri odklopljeni in sneti kameri!

Stikalo začetniški/napredni način (2)

17c 30% = začetniški način

Ob preklupu se sproži zvočni signal.

60% = srednji način

Kvadrokopter se odziva bolj občutljivo kot v 30% načinu. Ob preklupu se zvočni signal sproži 2x.

100% = napredni način -> 3D način

Kvadrokopter se na krmilne ukaze odziva zelo občutljivo. Ob preklupu se zvočni signal sproži 3x.

OPOZORILO! 100% LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

Headless mode

- 17d** Način Headless mode pomaga začetnikom naučiti se krmiliti igračo. Vseeno je, v katero smer je obrnjen kvadrokopter, smer letenja se vedno izvrši v isto smer, ki jo ukažete prek krmilnika. Začetniku tako ni treba krmiliti v nasprotno smer, kadar npr. kvadrokopter usmeri k sebi. Če boste pritisnili

9

Video in foto funkcija

OPOZORILO!

Prosim, da se zavedate, da slike ali video zapisi nastali s pomočjo vgrajene kamere lahko predstavljajo kršitev osebnih pravic drugih! Oseba, ki je brez soglasnosti snemana, npr. v sosedstvu, lahko vloži zasebno tožbo na podlagi civilnega prava ter zahteva povračilo škode oz. ima druge zahtevke. Posnetki oseb v drugih stanovanjih ali dvoriščih z visokimi živimi mejami lahko predstavljajo kaznivno dejanje! Prosim informirajte se o veljavni zakonodaji.

Uporaba aplikacije Carrera RC

- 18a** LV ustrezni aplikaciji oz. trgovini z igrami si prenesite aplikacijo z imenom „Carrera RC FPV“. Ustrezno kodo QR najdete na embalaži. Pametni telefon povežite z brezžičnim omrežjem vašega kvadrokopterja. Poiščite brezžično omrežje z nazivom „Carrera_RC_FPV...“. Počakati boste morali pribl. 30 se-

kund, dokler ne najdete WLAN-a in se lahko povežete. Zdaj zaženite aplikacijo.

Na začetnem zaslonu vidite desno tipko „Start“ **START** - tukaj pridete v meni za letenje v aplikaciji. Z gumbi desno se pomaknete do pomoči oz. Do splošnih nastavitev. Z gumbom **START** se pomaknete do trgovine z nadomestnimi deli. Trgovina z rezervnimi deli se odpre v brskalniku pametnega telefona. Razpoložljivost in dobava nadomestnih delov v nekaterih državah nista možni. Po potrebi se obrnite na pooblaščenega zastopnika v vaši državi, navedenega na hrbtni strani.

18b Pregled funkcij menija za letenje **START**

1. ta gumb pritisnite za snemanje fotografij
2. ta gumb pritisnite za snemanje videov
3. tu na svojem pametnem telefonu najdete shranjene fotografije & videi
4. Tukaj zasakajte sliko kamere za 180°.
5. To tipko uporabite preden mobilni telefon vstavite v očala 3D-VR.

V arhivu imate možnost ogleda vseh video posnetkov v pogledu 3D VR - aktivirajte ta način v ustreznem meniju s pritiskom ikone **3D**. Slike/video najdete v posamezni mapi slike/video vaše naprave. (Prosim, da pri iOS upoštevate pravice za dostop) Po potrebi je potreben še dodatni videopredvajalnik.

18c Uporaba očal 3D-VR (ni vsebovano)

Preden uporabite očala 3D-VR vam priporočamo, da najprej osvojite varno letenje s kvadrokopterjem.

POZOR! NIKOLI ne upravljajte sami kvadrokopterja z očali 3D-VR! To je kaznivo!

Kadar ob letenju nameščate očala 3D zagotovite, da se ob vas nahaja še 2 oseba. 2 oseba mora za vas nadzirati položaj kvadrokopterja in vam pomagati pri popravljanju položaja letenja in po potrebi preprečiti nesreče.

Upoštevajte, da imate samo omejeno vidno polje!

19 Spreminjanje kota kamere

Z nastavitvenim kolescem na desni zgornji strani na desni upravljalni ročici lahko spremenite kot kamere (pribl. 70°–80° nagib).

Samodejen nadzor višine

- 20** Takoj ko med poletom izpustite levo krmilno palico bo kvadrokopter samodejno ohranil aktualno višino letenja.

Auto Landing

- 21** Kadarkoli lahko s pritiskom na tipko »Auto Landing« sprožite samodejno funkcijo pristajanja. Pri tem se počasi zniža število vrtljajev rotorja. Med postopkom polnjenja imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na položaj pristajanja.

Auto-Start & Fly to 1.5m

- 22** Na kontrolniku pritisnite tipko »Auto-Start & Fly to 1.5m« za zagon motorjev in samodejni polet na višino pribl. 1,5 m. Med postopkom zagona imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na smer letenja. Takoj, ko dosežete višino pribl. 1,5 m ostane kvadrokopter samodejno na višini.

Nastavitev kvadrokopterja

23 Avtomatski trimmer

1. Postavite kvadrokopter na vodoravno površino.
2. Povežite kvadrokopter s krmilnikom na način, ki je opisan v poglavju »Vezava modela s helikopterjem«.
3. Istočasno premaknite ročico za plin in ročico za premikanje naprej/nazaj v desni spodnji kot. Dioda LED na kvadrokopterju nekajkrat utripne, potem pa stalno sveti. Signalni ton se oglaš 1x.
4. Nastavljanje nevtralnega položaja je zaključeno.

- 24** V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za desni/levi nagib, leti v levo ali desno, potem prosimo ravnavte sledeče:



gumb »Headless mode«, se bo med izvajanjem tega načina stalno oglašal signalni ton. Za izklop načina Headless mode ponovno pritisnite gumb.

65

Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika bočno v levo, pritisnite spodnji trimmer za desni/levi nagib postopoma v desno. Če se kvadrokopter



samodejno premika v desno, pritisnete spodnji trimer za desni/levi nagib postopoma v levo.

25 V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za naprej/nazaj, leti naprej oz. nazaj, potem prosimo ravnajte sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika naprej, pritisnete spodnji trimer za naprej/nazaj postopoma navzdol. Če se kvadrokopter samodejno premika nazaj, pritisnete spodnji trimer za naprej/nazaj postopoma navzgor.

26 V primeru, da se kvadrokopter pri lebdenju brez premika ročice za krožni obrat obrne v levo ali desno, potem prosimo ravnajte sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi obrača okrog svoje osi v levi smeri, pritisnete spodnji levi trimer za krožno obračanje postopoma v desno. Če se kvadrokopter obrača v desno, pritisnete trimer za krožno obračanje postopoma v levo.

Zamenjava lopatic rotorja

27 Za snetje lopatic rotorja po potrebi uporabite opek gladke predmet. Pazite na to, lopatico rotorja povlečete previdno pravokotno navzgor in ob tem motor spodaj stabilno držite. Lopatico rotorja ponovno privijte z vijakom na kvadrokopterju.

28 Šifra za prepis poizvedbe za sistem za menjavo motorja, rezervne dele in druge informacije.

OPOMORILO!

Obvezno morate paziti na oznako in barvo ter naklonski kot lopatic rotorja!

Spreddaj levo: rdeča – oznaka »A«

Spreddaj desno: rdeča – oznaka »B«

Zadaj desno: črna – oznaka »A«

Zadaj levo: črna – oznaka »B«

Odpravljanje težav

Težava: Upravljalnik ne deluje.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF je na »OFF«.

Rešitev: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF nastavite na »ON«.

Vzrok: Napačno vstavljena baterija.

Rešitev: Preverite, ali je baterija pravilno vstavljena.

Vzrok: Baterije več nimajo dovolj energije.

Rešitev: Vstavite nove baterije.

Težava: Kvadrokopterja ni možno voditi z upravljalnikom.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop upravljalnika je na »OFF«.

Rešitev: Najprej postavite stikalo za vklop/izklop na upravljalniku na »ON«.

Vzrok: Upravljalnik morebiti ni pravilno povezan s sprejemnikom v kvadrokopterju.

Rešitev: Prosimo, da postopek vezave opravite tako, kot je to opisano pod „kontrolni seznam za pripravo poleta“, in pri tem uporabite po potrebi drug kanal (A/B/C) na upravljalniku.

Težava: Kvadrokopter se ne zažene.

Vzrok: Na kontrolniku niste pritisnili tipke „Start-Rotors“.

Rešitev: Na kontrolniku pritisnite tipko „Start-Rotors“.

Težava: Kvadrokopter se ne dvigne.

Vzrok: Lopatice rotorja se premikajo prepočasi.

Rešitev: Potisnite ročico za plin navzgor.

Vzrok: Zmogljivost baterije ne zadostuje.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter brez vidnega razloga med letom izgublja hitrost in se spušta.

Vzrok: Preslaba baterija.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter se vrti le še v krogu ali se ob vzletu prevrne.

Vzrok: Napačno nameščene ali poškodovane lopatice rotorjev.

Rešitev: Lopatice rotorjev namestite/zamenjajte tako kot je to opisano pod točkami

27 28 29

Težava: Wifi/WLAN povezava ni možna.

Vzrok: Vkljopno stikalo modela je v položaju »OFF«.

Rešitev: Najprej nastavite vkljopno stikalo v položaj »ON«.

Pravica do zmot in sprememb pridržana

Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana

Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana

Piktogrami = simbolne slike

ČZ Vážení zákazník,

Blahopřejeme vám k nákupu vašeho modelu Quadcopteru Carrera RC, který byl vyroben podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyvozovat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. Pokud nebudete návod k použití, ani bezpečnostní pokyny, které v něm jsou obsaženy, respektovat, zanikne nárok na záruku. Uchovejte si tento návod pro následnou pozdější potřebu a pro případné předání modelu třetí osobě.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

UPOZORNĚNÍ! Upozornění! Před prvním letem si zjistěte, zda pro letecký model, který jste si zakoupili, ve vaší zemi existuje povinnost uzavření zákonného pojištění.

Záruční podmínky

Výrobky Carrera mají vysokou technickou hodnotu (NEJEDNÁ SE O HRAČKU) a měli byste s nimi zacházet pečlivě. Bezpodmínečně dodržujte pokyny uvedené v návodu k obsluze. Všechny části jsou podrobovány pečlivé kontrole (vyhrazujeme si právo provádět technické změny a změny zvané servisu, které slouží ke zdokonalení výrobku).

Pokud by se přece jen vyskytl nějaký závad, bude poskytnuta záruka v rámci následujících záručních podmínek: Společnost Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (dále pouze „výrobce“) garantuje podle následujících ustanovení konečnému zákazníkovi (dále pouze „zákazník“), že model Quadcopteru Carrera RC (dále pouze „výrobek“) bude během následujících dvou let od data zakoupení (záruční lhůta) bez materiálních i výrobních vad. Vyskytnou-li se takové vady, výrobce je dle vlastního uvážení buď na vlastní náklady odstraní, nebo dodá nové díly nebo díly po generální opravě. Záruka se nevztahuje na díly podléhající opotřebení (jako např. akumulátor, listy rotoru, kryt kabiny, ozubená kola, aj.), poškození způsobená nesprávným zacházením/používáním nebo při zásahu druhých osob. Ostatní nároky zákazníka vůči výrobci, zejména nároky na náhradu škody, jsou vyloučeny. Práva zákazníka vyplývající ze smlouvy nebo ze zákona (dodatečné plnění, odstoupení od smlouvy, snížení ceny, náhrada škody) vůči příslušnému prodávajícímu, která platí, jestliže výrobek při přechodu rizik nebyl bez závad, nejsou touto zárukou dotčena.

Nároky z této zvláštní záruky výrobce existují pouze,

- když uplatněná záruka není založena na poškození způsobeném nesprávným používáním nebo nerespektováním zadání uvedených v návodu k obsluze,
- když se nejedná o opotřebení v důsledku provozu,
- když výrobek nevykazuje žádné znaky, z nichž by se dalo usoudit, že výrobek opravoval nebo na něm provedla nějaké jiné zásahy opravná, která nebyla autorizována výrobcem,
- když byl výrobek používán pouze s příslušným schváleným výrobcem.

Záruční listy není možné zamenovat.

Upozornění pro státy EU: Upozorňujeme na povinnost prodávajícího týkající se poskytnutí záruky, která vyplývá ze zákona, a na to, že tato záruční povinnost není podmínkou záruky omezena.

Zasílací náklady i náklady na vrácení výrobku hradí výrobce. Tato záruka platí ve výše uvedeném rozsahu a za výše uvedených předpokladů (včetně předložení originálu dokladu o zakoupení výrobku i v případě dalšího prodeje) pro každého pozdějšího, budoucího vlastníka výrobku.

Prohlášení o shodě

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovladače je v souladu se základními požadavky následujících směrnic ES: 2009/48 a 2004/108/ES o elektromagnetické kompatibilitě a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED).

Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm



Varování!

Quadcopter s dálkovým ovládáním NENÍ HRAČKA a je určen pouze pro mladistvé od 14 let!

Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělé osoby. Letání s vrtulníkem vyžaduje cvik a děti se mu musí naučit pod dohledem dospělé osoby.

Před prvním použitím: Přečtěte si tento návod spolu se svým dítětem. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám.

K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální

schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku. Je nezbytné přečíst si celý tento návod před prvním použitím výrobku a porozumět mu. Jen tak lze zabránit nehodám, při nichž může dojít ke zranění nebo ke škodám. Ruce, vlasy a volný oděv, stejně jako jiné předměty, jako jsou čepy a šroubováky, nesmějí být v dosahu vrtule (rotoru).

Nedotýkejte se točícího se rotoru. Dbejte zejména na to, aby se vaše ruce NEDO-STALY do blízkosti listů rotoru!

UPOZORNĚNÍ: Nenechteje Quadcopter létat v blízkosti obličejů, aby nemohlo dojít ke zranění. Používejte pouze venku – ne ve vnitřních prostorech. Nebezpečí poranění očí. Startujte a létajte jen na vhodném prostranství (volná plocha, žádné překážky) a jen při přímém vizuálním kontaktu.

Jako uživatel tohoto výrobku odpovídáte za bezpečné zacházení s výrobkem a za to, že vy, ani žádné jiné osoby ani jejich majetek nebude ohrožen ani neutrpí žádnou škodu.

- Nikdy model nepoužívejte, když jsou baterie ovladače slabé.
- Vyhýbejte se používání ve frekventovaných prostorech, kde je velmi citlivý ruch. Dbejte vždy na to, abyste měli k dispozici dostatek místa.
- Nelétajte s modelem pokud možno venku na ulici nebo ve veřejných prostorech, abyste nikoho neohrozili ani nezranili.
- UPOZORNĚNÍ: Nestartujte Quadcopter a nelétajte s ním, když se v zóně letu Quadcopter nacházejí nějaké osoby, zvířata nebo nějaké překážky.**
- Je přísně zakázáno startovat a létat v blízkosti stožárů vysokého napětí, železničních kolejnic, silnic, koupališť nebo nekrytých vodních ploch.
- Provozujte jen při dobré viditelnosti a za klidných povětrnostních podmínek.
- Dodržujte přesné pokyny a varovná upozornění týkající se tohoto výrobku a eventuální doplňkové vybavy (nabíječka, akumulátory atd.), kterou používáte.
- Pokud by se Quadcopter dostal do kontaktu s živými organismy nebo tvrdými předměty, uveďte páčku plynu okamžitě do nulové polohy, tj. levý joystick musí být na dolní záračce!**
- Vyhýbejte se jakékoliv vlhkosti, neboť ta může poškodit elektroniku.
- Pokud budete součástí modelu strkat do úst nebo je olizovat, hrozí nebezpečí těžkého poranění nebo až smrt.
- Neprovádějte na Quadcopter žádné změny ani úpravy.

Pokud s těmito podmínkami nesouhlasíte, vraťte nový kompletní model Quadcopteru v nepoužitém stavu prodejci.

Důležité informace o lithiových akumulátorech

Lithiové akumulátory (LiPo akumulátory) jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory, které se jinak v rádiového dálkového ovládání používají. Proto musí být co nejprísneji dodržovány předpisy a varovné pokyny výrobce. Při nesprávné manipulaci s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru. Při likvidaci LiPo akumulátorů vždy dbejte údajů výrobce.

Předpisy pro likvidaci starých elektrických a elektronických zařízení dle WEEE



Symbol přeškrtnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupack, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Pomáhejte zachovat životní prostředí a zdraví a promluvte si také s Vašími dětmi

o řádném zneškodňování použitých baterií a starých elektrických spotřebičů. Baterie a staré elektrické spotřebiče se odevzdávají na známých sběrných místech. Budou tak předány k řádné recyklaci. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Prázdné baterie vyjměte z hračky. Nenabíjecí baterie se nesmějí nabíjet.

UPOZORNĚNÍ!

Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby.

Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru. Nabíjecí baterie před nabíjením vyjměte z hračky. Připojovací svorky se nesmějí spojit nakrátko. Používat se smíjí pouze doporučené baterie nebo baterie ekvivalentního typu. Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryt a ostatní části. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.

Směrnice a varovná upozornění pro používání LiPo akumulátorů

- Příložený LiPo akumulátor 3,7 V-400 mAh / 3,7 Wh musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se nenacházejí žádné zápalné materiály.
- Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru.
- Pokud akumulátor nabijete po létání, musí se nejprve ochladit na teplotu okolního prostředí.
- Můžete používat pouze odpovídající nabíječku na LiPo akumulátory (USB kabel/ovladač). Při nedodržení těchto pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
- Pokud se akumulátor při vybíjení nebo během nabíjení nafoukne nebo nějak deformuje, proces nabíjení nebo vybíjení okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyjměte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hoflých materiálů a alespoň 15 minut ho pozorujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou nafoukl nebo deformoval, dále nabíjet nebo vybíjet, hrozí nebezpečí požáru! Při malé deformaci nebo malém nafouknutí můžete akumulátor přestat používat.
- Skládujte akumulátor při pokojové teplotě na suchém místě.

- Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tv. houbkovému vybití baterie. Dbejte přitom na to, abyste zvláštním anabíjením dodrželi přestávku 20 minut. Akumulátorovou baterii občas nabíjte (cca každé 2-3 měsíce). Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození.**

- Při přepravě nebo přechodném uložení akumulátoru by teplota měla být v rozsahu 5-50°C. Akumulátor ani model neskladujte pokud možno v autě, ani ne vystavujte přímému slunečnímu záření. Pokud bude akumulátor vystaven velmi vysoké teplotě v autě, může se poškodit nebo začít hořet.

Upozornění: Při nízkém napětí/výkonu baterie zjistíte, že je nutné rozsáhlé vyvažování a/nebo řídicí pohyby, aby se Quadcopter nedostal do vývrtky. Toto se stane zpravidla před dosažením urovně napětí akumulátoru 3 V a je to ten správný okamžik, kdy byste měli let ukončit.

Pokyny pro obsluhu

Rozsah dodávky

- 1x Quadcopter
1x Upravitelný ovladač
1x USB nabíjecí kabel
1x 3,7 V, 1000mAh Akumulátor
1x Kamera
1x Přistávací nohy vč. šroubů
1x Držák tabletu
2x Náhradní motor (vpravo/vlevo)
1x Šroubovák
2x Baterie AAA LR03 (nedobíjitelné)

Upevnění přistávacích noh a kamery

- Upevněte 4 přistávací nohy pomocí šroubováků na spodní straně Quadcopteru, jak to vidíte na obrázku.
- Umístěte kameru do držáku uprostřed pod Quadcopterem. Zasuňte zástrčku s 3 kabely do levé zásuvky a zástrčku s 5 kabely do pravé zásuvky vedle držáku.

Zafixování mobilního telefonu

- Mobilní telefon se může zafixovat mezi oběma stranami ovladače. Stisknutím tlačítka uprostřed ovladače změňte šířku tak, aby byl mobilní telefon sevřen a nemohl vyklouznout.

Montáž držáku tabletu

- Pokud chcete použít tablet v ovladači, doporučujeme z bezpečnostních důvodů montáž příloženého držáku.

- Zacvakněte držák na zadní straně uprostřed ovladače.
- Stavěcí kolečkem se může určit délka držáku. Zafixujte držák tak, aby pevně držel tablet v ovladači.

Nabíjení LiPo akumulátoru

Dbejte na to, abyste k nabíjení příloženého LiPo akumulátoru používali pouze příloženou nabíječku (příložený USB kabel). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiPo akumulátory nebo jinou nabíječkou, můžete to způsobit vážné škody. Než budete pokračovat, přečtěte si pečlivě předcházející oddíl s varovnými upozorněními a předpisy pro používání akumulátorů. Akumulátory smí nabíjet pouze dospělé osoby. Nabíječky a napájecí dily nezkratujte. Akumulátorovou baterii instalovanou v Quadcopteru můžete nabíjet pomocí příslušného nabíjecího USB kabelu na USB port počítače:

6a Nabíjení na počítači:

- Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu.**

- Připojte nabíjecí USB kabel na USB port počítače. LED na nabíjecím USB kabelu se rozsvítí zeleně a ukazuje, že nabíjecí jednotka je řádně spojena s počítačem. Když do Quadcopteru vložíte prázdný akumulátor, LED dioda na nabíjecím USB kabelu se již nerozsvítí a ukazuje, že se akumulátor Quadcopteru nabíjí. Nabíjecí USB kabel resp. nabíjecí zdířka na Quadcopteru jsou vyrobeny tak, že obrácená polarita je vyloučena.
- Opětovné nabíjení vybité akumulátorové baterie (nikoli silně vybité) trvá přibližně 120 minut. Když je akumulátorová baterie plně nabitá, LED kontrolka na nabíjecím USB kabelu se opět rozsvítí zeleně.

Upozornění: Při expedici je obsažen akumulátorový LiPo baterie částečně nabídná. Proto by první nabíjení mohlo být o něco kratší.

Bezpodmínečně dodržujte výše uvedené pořadí při připojování! Odpojte konektor na Quadcopteru, když Quadcopter nepoužíváte. Nedodržení pokynů může způsobit poškození akumulátoru!

6b Vložení akumulátoru do Quadcopteru

- Pomocí příloženého šroubováků otevřete kryt příhrádky akumulátoru. Vložte akumulátor. Zavřete příhrádku akumulátoru.
- Když LED dioda na Quadcopteru bliká pomalu, musíte vyměnit akumulátor.

Vození baterií do ovladače

- 7** Otevřete šroubovákem přihrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření přihrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkčnost ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahore uprostřed rozsvítit červeně. Když LED kontrolka pomalu bliká a zaznívá zvukový signál, musí se vyměnit baterie v ovladači.

Propojení modelu s ovladačem

- 8** Quadcopter Carrera RC a ovladač se při každém uvedení do chodu znovu automaticky propojí. Pokud by na začátku existovaly nějaké problémy při komunikaci mezi Quadcoptrem Carrera RC a ovladačem, proveďte nové propojení

- Připojte akumulátor v modelu.
- Zapněte model tlačítkem ON/OFF.
- **UPOZORNĚNÍ!** Postavte Quadcopter ihned po zapnutí bezpodmínečně na pravidelnou vodorovnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.
- LED diody na Quadcopteru nyní rytmicky blikají.
- Zapněte ovladač tlačítkem ON/OFF.
- Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy.
- Spojení bylo úspěšně dokončeno.
- LED na ovladači nyní svítí nepřetržitě.
- Přibližně po 5 a půl minutách se ovladač vypne. Pro opětovné použití opakujte proces spojování.

Popis Quadcopteru

- 9** 1. Systém rotoru
2. Ochranná klec rotoru
3. Vypínač ON/OFF
- 10** 4. LED diody
5. Videokamera
6. Přihrádka pro akumulátor

Přehled funkcí ovladače

- 11** 1. Vypínač (ON / OFF)
2. LED kontrolka
3. Plyn
4. Otáčení v kruhu
5. Dopředu/dozadu
6. Náklon doprava/doleva
7. Trim pro náklon doprava/doleva
8. Trim pro pohyb vpřed/vzad
9. Trim pro otáčení v kruhu
10. Tlačítko loopingu
11. Headless režim
12. Tlačítko startování rotorů
13. Tlačítko automatické přistávání
14. Automatický start a let do výšky 1,5 m
15. Tlačítko "LED světla ZAP/VYP"
16. Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé) (30%/60%/100%)
17. Adaptivní držák tabletu – Tlačítko pro úpravu šířky ovladače
18. Regulační kolečko pro změnu úhlu kamery
19. Přihrádka na baterie

Výběr místa pro létání

- 12** S Quadcoptrem můžete létat venku. Až Quadcopter vyvážíte a seznámíte se dobře s jeho řízením a schopnostmi, můžete se odvážit létat na menším prostoru a v méně volném prostředí. Mějte na zřeteli, že i když je při zemi bezvětrí, v určité vzdálenosti od země může foukat docela silný vítr. Nerespektování tohoto upozornění může vést k úplnému zničení Quadcopteru.

Kontrolní seznam pro přípravu k letu

Tento kontrolní seznam nenahrazuje obsah tohoto návodu k obsluze. Ačkoli ho lze použít jako průvodce pro rychlý start, doporučujeme důrazně, abyste si, než budete pokračovat, nejprve přečetli celý tento návod k provozu.

- Zkontrolujte obsah balení.
- Instalujte přistávací nohy a kameru, jak je uvedeno v bodech **2 3 4**.
- Zafixujte mobilní telefon nebo tablet v ovladači **4 5**.
- Akumulátorovou LiPo baterii nabíjejte podle popisu v oddíle „Nabíjení akumulátorové LiPo baterie“.
- Vložte 2 baterie typu AAA do ovladače a dbejte na správnou polaritu.
- Vyhleďte si vhodné prostředí pro létání.
- Levo krmíno palico, torej ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spet

navzdol v začatni položaj.

- Zapněte model tlačítkem ON/OFF.

- **UPOZORNĚNÍ!** Postavte Quadcopter ihned po zapnutí bezpodmínečně na pravidelnou vodorovnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.
- LED diody na Quadcopteru nyní rytmicky blikají.
- Zapněte ovladač tlačítkem ON/OFF. Zkontrolujte bezpodmínečně přepínač režimu Beginner-Advanced **17**.
- Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy.
- Chvilku počkejte, aby se systém Quadcopteru správně aktivoval a byl připraven k provozu. LED diody na Quadcopteru nyní soustavně blikají. LED na ovladači nyní svítí nepřetržitě.
- Nyní v případě potřeby výše uvedené body opakujte, pokud byste chtěli současně létat s dalšími Quadcoptery.
- Spojte svůj smartphone, jak je popsáno v bodě **18**, s Quadcoptrem tak, abyste na displeji viděli živý obraz z kamery. Další podrobnosti a funkce týkající se kamery viz bod **18 8a 8b**.
- **UPOZORNĚNÍ!** Prosím před každým letem nutně proveďte automatické nastavení **25**!
- Stiskněte tlačítko „Start-Rotors“ (nastartování rotorů).
- Zkontrolujte řízení
- Seznamte se s řízením
- **V případě nutnosti proveďte trimování Quadcopteru, jak je popsáno níže **23 24 25**, aby se Quadcopter při vísení již nepohnul bez pohybů při řízení.**
- Quadcopter je nyní připraven k provozu.
- Pokud Quadcopter neukazuje žádnou funkci, zkuste znovu provést výše uvedené spojení.
- Létejte s modelem.
- Krátce předtím, než se akumulátor vybit, začnou LED světla na modelu blikat.
- Přistáňte s modelem.
- Vypněte model.
- Odpojte konektor akumulátoru.
- Dálkové ovládání vždy vypněte jako poslední.

Létání s 4-kanálovým Quadcoptrem

UPOZORNĚNÍ!

Dbejte zejména při prvních leteckých pokusech, abyste páku na ovladači tiskli velmi opatrně a ne příliš rychle. Pro provedení příslušného řídicího pokynu většinou stačí provádět příslušnou pákou velmi malé pohyby!

Pokud byste si všimli, že se Quadcopter pohybuje dopředu nebo do strany, aniž byste stiskli příslušnou páčku, proveďte vyvážení Quadcopteru, jak je popsáno v bodech **23 24 25 26**.

13 +/- plyn (nahoru/dolů)

Pro odstartování nebo pro vzletnutí do větší výšky posuňte levou plynovou páčku opatrně dopředu. Pro přistání nebo snížení výšky letu posuňte levou plynovou páčku opatrně dozadu.

14 Pro otáčení Quadcopteru na místě doleva nebo doprava pohybujte levou páčkou opatrně doleva resp. doprava.

15 Pro let Quadcopteru vlevo nebo vpravo pohybujte opatrně pravou páčkou doleva resp. doprava.

16 Pro let Quadcopteru dopředu nebo dozadu pohybujte opatrně pravou páčkou dopředu resp. dozadu.

Startování rotorů / motorů

17 a Stisknutím tlačítka „StartRotors“ (startování rotorů) na ovladači nastartujete motory. Jakmile rotory běžící, můžete se zvednout nahoru plynovou pákou.

Funkce loopingu

UPOZORNĚNÍ! POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!

17 b Když stisknete tlačítko pro „looping“ **1** zazní 5x zvukový signál. Dokud se ozývá zvukový signál, pohybujte pravým joystickem nahoru, dolů, doprava nebo doleva. Quadcopter potom v příslušném směru provede looping (přemet) resp. výkret. Dejte přitom pozor, abyste měli v prostoru dostatek místa do všech stran (cca 4m). „3D looping“ funguje jen, když je odpojená a demontovaná kamera!

Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé) **2**

17 c 30% = režim pro začátečníky Zvukový signál při přepnutí zazní jednou.

60% = režim medium

Quadcopter reaguje citlivěji než v režimu 30%. Zvukový signál při přepnutí zazní 2x.

100% = režim advanced -> 3D modus

Quadcopter reaguje velice citlivě na pohyby řízení. Zvukový signál při přepnutí zazní 3x.

UPOZORNĚNÍ! 100% POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!

Headless režim

- 17 d** Headless režim pomáhá začátečníkům, když se učí létat. Je jedno, kterým směrem Quadrocopter otočíte, směr letu vždy přesně odpovídá směru letu prováděnému na ovladači. Začátečník tedy již nemusí řídit na opačnou stranu, když např. letí směrem k sobě. Stisknete-li tlačítko „Headless režim“, zaznívaví zvukový signál, dokud se nacházíte v Headless režimu. Pro

vypnutí Headless režimu znovu stisknete toto tlačítko.

Funkce video & fotoaparát

UPOZORNĚNÍ!

Mějte prosím na zřeteli, že fotografie a videonahrávky pořízené zabudovaným fotoaparátem by mohly poškodit osobnostní práva druhých osob! Osoba filmovaná bez svého souhlasu, např. v sousedství, se může proti filmování bránit v občanskoprávním řízení a požadovat, abyste filmování zanechali nebo žádat náhradu škody. Snímky osob pořízené v cizích bytech nebo např. i přes nepřehledné živé ploty mohou být také trestné! Informujte se prosím o příslušném platném právním stavu.

Používání aplikace Carrera RC App

- 18 a** V příslušném App Store resp. Playstore si stáhněte aplikaci s názvem „Carrera RC FPV“. Příslušný QR kód najdete na zadní straně obalu. Spojte svůj smartphone s bezdrátovou sítí vašeho Quadrocopteru. Hledejte bezdrátovou síť s názvem „Carrera_RC_FPV...“. Může to trvat cca 30 sekund, než najdete tuto bezdrátovou síť a budete se moci připojit. Nyní spusťte aplikaci. Na úvodní obrazovce vidíte vpravo tlačítko „Play“ (START), zde se dostanete do letového menu aplikace. Tlačítky na pravé straně se dostanete k Návodě resp. k všeobecným nastavením. Do obchodu s náhradními díly se dostanete tímto tlačítkem (SHOP). Obchod s náhradními díly se otevře v prohlížeči telefonu. Dostupnost a dodávka náhradních dílů není do některých zemí možná. Obrátte se popřípadě na zastoupení ve své zemi, které je uvedeno na zadní straně.

18 b Přehled funkcí letového menu

1. Pro pořízení fotografií stisknete toto tlačítko
2. Pro nahrání videa stisknete toto tlačítko
3. Zde najdete na svém smartphone pořízené fotografie & videonahrávky
4. Zde obrázek kamery otočíte o 180°
5. Toto tlačítko použijte předtím, než zasunete mobilní telefon do brýlí 3D-VR. V archivu máte možnost prohlédnout si všechna zaznamenaná videa v perspektivě 3D VR - aktivujte tento režim v příslušném menu stisknutím ikonky (3D). Fotografie / videa najdete v příslušné složce Fotografie/video svého přístroje. (UI IOS respektujte přístupová práva). Případně je potřebný další přehrávač videí.

18 c Použití 3D-VR brýlí (není součástí dodávky)

Doporučujeme Vám se nejprve naučit bezpečný let s Quadrocopterem, než použijete 3D brýle!

POZOR! NIKDY nepilotujte Quadrocopter s 3D-VR brýlemi sami! Je to trestné! Zajistěte, aby vedle Vás stála 2. osoba, pokud máte při létání 3D brýle.

2. osoba musí za Vás hlídat polohu Quadrocopteru a pomoci Vám korigovat letovou polohu tak, aby se zamezilo případným nehodám.

Nezapomeňte, že máte pouze omezené zorné pole!

19 Změna úhlu kamery

Pomocí regulačního kolečka na pravé horní straně ovladače je možné měnit úhel kamery (náklon ca 70°-80°).

Automatická výšková kontrola

- 20** Jakmile pustíte levý joystick za letu, udržuje Quadrocopter automaticky aktuální letovou výšku.

Auto Landing

- 21** Kdykoli můžete spustit funkci automatického přistávání stisknutím tlačítka „Auto Landing“ (automatické přistání). Otáčky rotoru se pomalu sníží. Během přistávání máte kdykoli možnost ovlivnit polohu přistání posunutím pravého joysticku. Jakmile je Quadrocopter na zemi, motory se vypnou.

Auto-Start & Fly to 1.5m

- 22** Stisknutím tlačítka „Auto-Start & Fly to 1.5m“ (automatický start a let do výšky 1,5 m) na ovladači nastartuje motory a poletíte automaticky do výšky ca. 1,5 m. Během startování máte kdykoli možnost ovlivnit směr letu posunutím pravého joysticku. Jakmile se dosáhne výšky ca. 1,5 m, udržuje Quadrocopter automaticky výšku.

Vyvážení Quadrocopteru

23 Automatické nastavení

1. **Postavte Quadrocopter na vodorovnou plochu.**

2. **Postavte Quadrocopter s kontrolerem, tak jako je to popsáno v části „Připojení modelu s ovladačem“.**

do pravého spodního rohu. LED dioda na Quadrocopteru krátce zabliká a potom stále svítí. Zvukový signál zazní 1x.

4. **Uvedení do neutrální polohy je ukončeno.**

- 24** Když Quadrocopter letí vznášivým letem doleva resp. doprava, aniž byste pohnuli páčkou pro naklonění doprava nebo doleva, postupujte následovně:

Pohybuje-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu do strany doleva, tisk-

něte spodní pravý trimr pro naklonění doprava/doleva krok za krokem směrem doprava. Pohybuje-li se Quadrocopter doprava, tiskněte trimr pro sklon doprava/doleva krok za krokem směrem doleva.

- 25** Když Quadrocopter letí vznášivým letem dopředu resp. dozadu, aniž byste pohnuli páčkou pro pohyb dopředu nebo dozadu, postupujte následovně: Pohybuje-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu dopředu, tiskněte horní pravý trimr pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem dolů. Pohybuje-li se Quadrocopter dozadu, tiskněte trimr pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem nahoru.

- 26** Když se Quadrocopter při vísení točí doleva příp. doprava, aniž byste pohnuli páčkou pro otáčení v kruhu na místě, postupujte následovně: Otáčí-li se Quadrocopter sám od sebe rychle nebo pomalu kolem své vlastní osy doleva, tiskněte spodní levý trimr pro otáčení v kruhu postupně směrem doprava. Když se Quadrocopter otáčí doprava, tiskněte trimr pro otáčení v kruhu postupně směrem doleva.

Výměna listů rotoru

- 27** K sejmutí listu rotoru použijte v případě potřeby úzký hladký předmět. Dbejte na to, abyste list rotoru sejmuli opatrně kolmo směrem nahoru a přidržujte přitom motor zespodu k výškové stabilizaci. List rotoru opět dobře upevněte na Quadrocopter.

28 QR kód pro systém výměny motorů, náhradní díly a další informace.

29 UPOZORNĚNÍ!

Bezpodmínečně dbejte na značení a barvu a také na úhel sklonu listů rotoru!

Vpředu vlevo: červený – značení „A“

Vpředu vpravo: červený – značení „B“

Vzadu vpravo: černý – značení „A“

Vzadu vlevo: černý – značení „B“

Řešení problémů

Problém: Ovladač nefunguje.

Příčina: Vypínač ON/OFF je v poloze „OFF“.

Řešení: Vypínač ON/OFF přepněte na „ON“.

Příčina: Baterie byly nesprávně vloženy.

Řešení: Zkontrolujte, zda jsou baterie správně vloženy.

Příčina: Baterie už nemají dostatek energie.

Řešení: Vložte nové baterie.

Problém: Quadrocopter se nedá řídit ovladačem.

Příčina: Vypínač ovladače je v poloze „OFF“.

Řešení: Nejprve přepněte vypínač na ovladači do polohy „ON“.

Příčina: Ovladač možná není správně propojen s přijímačem v Quadrocopteru.

Řešení: Proveďte připojení jak je popsáno v oddíle „Kontrolní seznam pro přípravu k letu“.

Problém: Quadrocopter nestartuje.

Příčina: Není stisknuto tlačítko „Start-Rotors“ (startování rotorů) na ovladači.

Řešení: Stiskněte tlačítko „Start-Rotors“ (startování rotorů) na ovladači.

Problém: Quadrocopter nestoupá nahoru.

Příčina: Listy rotoru se pohybují příliš pomalu.

Řešení: Plynovou pákou posuňte směrem nahoru.

Příčina: Výkon akumulátoru je nedostatečný.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabití akumulátoru“).

Problém: Quadrocopter bez zjevného důvodu během letu ztratí rychlost a klesne.

Příčina: Akumulátor je příliš slabý.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabití akumulátoru“).

Problém: Quadrocopter se pouze točí v kruhu nebo se při startu převrhne.

Příčina: Nesprávné uspořádání nebo poškozené listy rotoru.

Řešení: Uspořádejte nebo vyměňte listy rotoru, jak je popsáno v bodě **21** **24** **25**.

Problém: Spojení Wifi/WLAN není možné.

Příčina: Vypínač modelu je v poloze „OFF“.

Řešení: Nejprve přepněte vypínač na model do polohy „ON“.

Omyl a změny vyhrázené: Změny barev / konečného designu vyhrázené
Technické změny a změny podmíněné designem vyhrázené. Piktogramy = fotky symbolů

3. Posuňte současně plynovou páku a páku pro pohyb dopředu/dozadu⁶⁹



SK Vážení zákazník

blahoželáme vám k zakúpeniu modelu Quadcoptera Carrera RC, ktorý bol vyrobený podľa súčasného stavu techniky. Pretože sa svoje produkty neustále snažíme vyvíjať a zlepšovať, vyhradzuje si právo kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia vykonávať technické zmeny a zmeny vzhľadom na vybavenie, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchýlok produktu, ktorý máte pred sebou, oproti údajom a obrázkom v tomto úvode nie je preto možné vyvoditi žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. Ak nebudete dodržiavať návod na obsluhu ani priložené bezpečnostné pokyny, nárok na záruku zaniká. Ušachovajte tento návod, aby ste doň mohli neskôr nazrieť a prípadne ho odovzdať spolu s modelom tretej osobe.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke carrera-rc.com v časti Servis.

POZOR! Pred prvým letom sa uistite, či vo Vašej krajine existuje pre letové modely povinné zákonné poistenie pre letový model, ktorý ste si kúpili.

Záručné podmienky

Pri produktoch značky Carrera sa jedná o technicky vysoko hodnotné produkty (ZIADNA HRAČKA), s ktorými by sa malo starostlivo zaobchádzať. Je nevyhnutné, aby ste dodržiavali pokyny uvedené v návode na obsluhu. Všetky diely sú podrobne dokladnej kontrole (vyhradzujeme si právo vykonávať technické zmeny a zmeny modelu, ktoré slúžia na vylepšenie produktu). Ak by sa aj napriek tomu vyskytli nedostatky, poskytneme vám záruku v rámci nasledujúcich záručných podmienok:

Spoločnosť Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (ďalej ako „výrobca“) zaručuje podľa nasledujúcich ustanovení konečnému zákazníkovi (ďalej ako „zákazník“), že model Quadcoptera Carrera RC (ďalej ako „produkt“) dodaný zákazníkovi bude v priebehu dvoch rokov od zakúpenia produktu (záručná lehota) bez materiálových a výrobných nedostatkov. Podobné nedostatky odstráni výrobca podľa vlastného uváženia na vlastné náklady tak, že produkt buď opraví alebo dodá nové diely alebo diely po generálnej opravě. Záruka sa nevzťahuje na diely podliehajúce opotrebovaniu (ako napr. akumulátory, listy rotora, kryt kabíny, ozubené kolesá, a. i.), škody spôsobené neodborným zaobchádzaním/používaním alebo pri zásahu druhých osôb. Ostatné nároky zákazníka voči výrobcovi, predovšetkým na náhradu škody, sú vylúčené. Práva zákazníka vyplývajúce zo zmluvy alebo zo zákona (dodatkové plnenie, odstúpenie od zmluvy, zníženie ceny, náhrada škody) voči príslušnému predajcovi, ktoré platia v prípade, keď produkt nebol pri prechode rizik bez chýb, nie sú touto zárukou dotknuté.

Nároky z tejto osobitnej záruky vzniknú len vtedy, keď

- uplatnený nedostatok nespočíva v škodách spôsobených neprimeraným používaním alebo používaním, ktoré nie je v súlade s požiadavkami uvedenými v návode na obsluhu.
- nejde o opotrebovanie zapríčinené prevádzkou.
- na produkte nie sú viditeľné znaky, na základe ktorých by sa dalo usúdiť, že produkt opravovala alebo na ňom vykonávala iné zásahy dieťaťa, ktorú výrobca neautorizoval.
- sa produkt používal len v príslušnom schválenom výrobcovi.

Záručné listy nemožno nahradiť.

Upozornenie pre štáty EÚ: Upozorňujeme na povinnosť predajcu vyplývajúcu zo zákona a týkajúcu sa poskytnutia záruky, že predmetná záruka túto záručnú povinnosť neobmedzuje.

Náklady na zaslanie a vrátenie produktu preberá výrobca.

Táto záruka platí v rozsahu uvedenom vyššie a za predpokladov uvedených vyššie (vrátane predloženia originálneho dokladu o kúpe aj v prípade ďalšieho predaja) pre každého ďalšieho budúceho majiteľa produktu.

Vyhlasenie o zhode

Spoločnosť Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane ovládača je v súlade so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: smernicami ES 2009/48 a 2004/108/ES o elektromagnetickej kompatibilite a ostatnými relevantnými predpismi smernice 2014/53/EU (RED).

Originál vyhlásenia o zhode si môžete vyžiadať na internetovej stránke carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm

Varovné upozornenia!

Dialkovo ovládaná kvadroptera nie je žiadna hračka a je vhodná len pre mládež od 14 rokov!

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospelé osoby. Riadenie vrtuľníka si vyžaduje určitý cvik. Deti sa to musia naučiť pod priamym dozorom dospelé osoby. **Pred prvým použitím: Prečítajte si návod spolu s Vaším**

dieťaťom. V prípade nesprávneho používania môže dôjsť k ťažkému poraneniu a/alebo vecným škodám. S hračkou je nutné zaobchádzať opatne a obozretne a vyžadujú sa určité mechanické a takisto aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy, ako aj pokyny na údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým použitím produktu kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak možno zabrániť nehodám, pri ktorých dôjde k poraneniu a škodám.

Ruky, vlasy a voľný odev, vrátane iných predmetov ako ceruzky a skrutkovače sa nesmú dostať do blízkosti vrtule (rotora).

Nedotýkajte sa otáčajúceho sa rotora. Dbajte najmä na to, aby sa do blízkosti listov rotora NEDOSTALI vaše ruky!

POZOR: Aby ste zabránili zraneniam, nenechajte Quadcopter letieť blízko Vašej tváre. Používanie iba v exteriéri – nie v interiéri. Riziko poranenia oči. Štart a lietanie len vo vhodnom teréne (voľná plocha, žiadne prekážky) a len v rozsahu priameho vizuálneho kontaktu.

Ako používateľ tohto produktu sám zodpovedáte za bezpečné zaobchádzanie, aby ste neuprli žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrození ani vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.

- Svoj model nikdy nepoužívajte vtedy, keď sú batérie ovládača slabé.
- Vyhybajte sa frekventovaným a rušným miestam. Vždy dbajte na to, aby ste mali dostatok miesta.
- So svojím modelom nikdy nelietajte vonku na ulici alebo vo verejnom priestranstve, aby ste nikoho neohrozili ani nezranili.
- **POZOR: Nenaštarujte Quadcopter, keď sa v zóne letu Quadcoptera nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné prekážky.**
- Štartovanie a lietanie je v blízkosti vedení vysokého napätia, železničných koľajníc, ciest, kúpalísk či otvorených vodných plôch prísne zakázané.
- Prevádzkujte len pri dobrej viditeľnosti a pokyných poveternostných podmienkach.
- Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a prípadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátor atď.), ktorú používate.
- **Ak by došlo ku kontaktu Quadcoptera so živíčovom alebo tvrdým predmetom, okamžite uveďte plynovú páčku do nulovej pozície, tzn. ľavý joystick musí byť pri spodnej záračke!**
- Vyhybajte sa akékoľvek vlhkosti, pretože môže poškodiť elektroniku.
- Keď budete diely svojho modelu stráť do úst alebo ich olizovať, hrozí nebezpečenstvo ťažkého poranenia až smrťou.
- Nerobte na Quadcopter žiadne zmeny ani úpravy.

Ak nesúhlasíte s týmito podmienkami, vráťte kompletný model Quadcoptera okamžite v novom a nepoužitom stave predajcovi.

Dôležité informácie o lítium polymérových akumulátoroch

Lítium polymérové (LiPo) akumulátory sú podstatne citlivejšie ako bežné alkalické alebo NiMH akumulátory, ktoré sa inak používajú pri rádiovom diaľkovom ovládaní. Preto sa musia čo najdôkladnejšie dodržiavať predpisy a varovné upozornenia. V prípade nesprávnej manipulácie s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodňujete LiPo akumulátory, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

Predpisy na zneškodňovanie elektrických a elektronických starých zariadení podľa WEEE

Symbol preškrtnutých kontajnerov vyrobených na tomto mieste vás má upozorniť na to, že prázdné batérie, akumulátory, gombikové články, bloky akumulátorov, prístrojové batérie, staré elektrické spotrebiče atď. nepatria do komunálneho odpadu, pretože poškodzujú životné prostredie a zdravie. Pomáhajte zachovať životné prostredie a

zdravie a porozprávajte sa aj so svojimi deťmi o náležitom zneškodnení spotrebovaných batérií a starých elektrických spotrebičov. Batérie a staré elektrické spotrebiče sa odovzdávajú na známych zberných miestach. Budú tak riadne zrecyklované. Nepoužívajte spoločné batérie rôznych typov alebo nové batérie so starými. Prázdné batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa nesmú nabíjať.

POZOR!

Nabíjateľné batérie sa smú nabíjať len pod dozorom dospelé osoby.

Nikdy nenechávajte akumulátory pri nabíjaní bez dozoru. Nabíjateľné batérie pred nabíjaním vyberte z hračky. Prípojujete svorky a nesmú skratovať! Používajte len odporúčané batérie alebo batérie podobného typu.

Pri pravidelnom používaní nabíjačky sa musí skontrolovať jej kábel, prípojka, kryty a ostatné diely. V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po opravě. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.

Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátorov

- Priložený LiPo akumulátor 3,7 V=+000 mAh / 3,7 Wh musí nabíjať na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zápalné materiály.
- Nikdy nenechávajte akumulátor pri nabíjaní bez dozoru.
- Na nabíjanie po letaní musíte akumulátor najprv ochladiť na teplotu prostredia.
- Používajte len nabíjačku určenú pre LiPo akumulátory (USB kábel/ovládač). Pri nedodržiavaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a teda ohrozenia zdravia a/alebo vecné škody. NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku.
- Ak sa akumulátor počas vybíjania alebo nabíjania nafúkne alebo inak zdeformuje, nabíjanie alebo vybíjanie okamžite ukončite. Pokiaľ možno čo najrýchlejšie a veľmi opatne akumulátor vyberte a položte ho na bezpečné otvorené miesto mimo horľavých materiálov a minimálne 15 minút ho pozorujte. Ak budete akumulátor,

ktorý sa nafúkol alebo zdeformoval, naďalej nabíjať alebo vybiť, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatrnej deformácii alebo nafúknutí je nutné akumulátor prestať používať.

- Akumulátor skladujte pri izbovej teplote na suchom mieste.
- **Akumulátor znovu nabíťte hneď po použití, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu batérie. Dbajte pritom na to, aby ste medzi lietaním a nabíjaním dodržali prestávku cca 20 minút. Akumulátor občas nabíťte (cca každé 2–3 mesiace). Nedodržanie spôsobov manipulácie s akumulátorom uvedených vyššie môže viesť k jeho poškodeniu.**
- Pri preprave alebo pri prechodnom skladovaní akumulátora by mala byť teplota v rozsahu 5–50 °C. Akumulátor ani model neskladujte podľa možností v aute alebo na priamom slnku. Ak bude akumulátor vystavený horúčave v aute, môže sa poškodiť alebo začať horieť.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/výkone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo radiacie pohyby na to, aby sa Quadcopter nedostal do vývrtky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úrovne napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Pokyny na obsluhu

Obsah dodávky

- 1 x Quadcopter
- 1 x Nastaviteľný ovládač
- 1x USB kábel
- 1x 3,7 V, 1000mAh akumulátor
- 1x Kamera
- 1x Pristávacie nožičky vrátane skrutiek
- 1 x Držiak na tablet
- 2 x Náhradný motor (vpravo/vľavo)
- 1 x Skrutkovač
- 2 x AAA LR03 batérie (nie sú nabíjateľné)

Upevnenie pristávacích nôh a kamery

- Upevnite 4 pristávacie nožičky pomocou skrutkovača na spodnej strane Quadcopteru, tak ako je zobrazené na obrázku.
- Umiestnite kameru do držiaka v strede pod Quadcopter. Zastrčte zástrčku s 3 káblami do ľavej zásuvky a zástrčku s 5 káblami do pravej zásuvky vedľa držiaka.

Upevnenie mobilného telefónu

- Mobilný telefón môže byť upevnený medzi oboma stranami ovládača. K tomu stlačte tlačidlo v strede ovládača na úpravu šírky tak, aby bolo možné upevniť mobilný telefón a aby sa nemohol vyšmyknúť.

Montáž držiaka na tablet

- Ak na ovládači chcete použiť tablet, odporúčame z bezpečnostných dôvodov montáž priloženého držiaka.

- Upevnite držiak na zadnej strane v strede ovládača.
- Nastavovacím kolieskom môžete upravovať dĺžku držiaka. Upevnite držiak tak, aby tablet bol upnutý v ovládači.

Nabíjanie LiPo akumulátora

Dbajte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabíjali len pomocou dodanej LiPo nabíjačky (USB kábel). Keď sa budete pokúšať akumulátor nabíjať pomocou inej nabíjačky určenej pre LiPo akumulátory alebo inej nabíjačky, môže to viesť k vážnym škodám. Skôr ako budete pokračovať, starostlivo si prečítajte časť s varovnými upozoreniami uvedenými vyššie a smernice na používanie akumulátorov. Nabíjačky a sieťové diely neskratujte. Akumulátor zabudovaný v kvadroptere môžete nabíjať pomocou príslušného nabíjacieho USB kábla na USB porte:

6a Nabíjanie na počítači:

- **Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu.**
- Spojte nabíjaci USB kábel s USB portom počítača. LED dióda na nabíjacom USB kábli sa zeleno rozsvieti a signalizuje, že nabíjacia jednotka je s počítačom riadne spojená. Keď do Quadcoptera zastrčíte prázdny akumulátor, LED na nabíjacom USB kábli sa už nerozsvieti a signalizuje, že sa akumulátor Quadcoptera nabíja. Nabíjaci USB kábel, resp. nabíjacia stanica na Quadcoptere sú vyrobené tak, že obrátená polarita je vylúčená.
- Nabíťte vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) potrvá asi 120 minút. Keď je akumulátor plne nabitý, zasvieti na nabíjacom USB kábli zelená kontrolná LED dióda.

Upozornenie: Pri dodaní je priložený LiPo akumulátor čiastočne nabitý. Prvé nabíjanie preto môže trvať o niečo kratšie.

Je nevyhnutné, aby ste dodržali poradie pripojenia uvedené vyššie. Odpojte konektor na kvadroptere, keď kvadroptér nepoužívate. Nerešpektovanie môže viesť k poškodeniu akumulátora!

6b Vloženie akumulátorov do Quadcoptera

- Pomocou priloženého skrutkovača otvorte veko priehradky pre akumulátory. Vložte akumulátor. Zatvorte priehradku pre akumulátory.
- Keď LED na Quadcopteri pomaly bliká, musíte vymeniť akumulátor.

Vloženie batérie do ovládača

- Pomocou skrutkovača otvorte priehradku na batérie a batérie vložte do ovládača. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete pomocou vypínača na prednej strane skontrolovať funkčnosť ovládača. Keď je vypínač v pozícii ON a ovládač riadne funguje, mala by sa na vrchu v strede ovládača rozsvietiť LED dióda načerveno. Keď kontrolná LED pomaly bliká a zaznieva zvukový signál, musia sa vymeniť batérie v kontroli.

Prepojenie modelu s ovládačom

- Quadcopter Carrera RC a kontrolér sa pri každom uvedení do prevádzky automaticky navonore prepoja. Ak by sa na začiatku vyskytli problémy s komunikáciou medzi Quadcopterom Carrera RC a ovládačom, uskutočnite nové prepojenie.

- Pripojte akumulátor v modeli.
- Model zapnite vypínačom ON/OFF.
- **POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**
- LED diódy na Quadcoptere teraz rytmicky zablikajú.
- Zapnite kontrolér prepínačom ON/OFF (ZAP/NYP).
- Posuňte ľavý joystick, teda plynovú páku celkom nahor a potom znovu nadol.
- Spojenie je úspešne vytvorené.
- LED-dióda na ovládaní sa teraz trvalo rozsvieti.
- Po cca 5 1/2 minútach sa kontrolér vypne. Pre opätovné použitie zopakujte proces prepájania.

Opis Quadcoptera

1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. LED diódy
5. Video kamera
6. Priehradka pre akumulátor

Prehľad funkcií ovládača

1. Vypínač (ON / OFF)
2. Kontrolná LED dióda
3. Plyn
4. Otáčanie dookola
5. Naklonenie dopredu/dozadu
6. Vyvažovacie tlačidlo na naklonenie doprava/dolava
7. Vyvažovacie tlačidlo pre pohyb dopredu/dozadu
8. Trimmer pre otáčanie v kruhu
9. Looping Button
9. Headless Mode
10. Tlačidlo Start Rotors (naštartovať rotory)
11. Tlačidlo Auto-Landing (automatické pristátie)
12. Tlačidlo Auto-Start & Fly to 1.5 m (autoštart a let do 1.5m)
13. Tlačidlo "LED svetlá ZAP/VYP"
14. Prepínač režimu Beginner/Advanced (začiatočníci/pokročili) (30%/60%/100%)
15. Adaptívny držiak na tablet – Tlačidlo na nastavenie šírky ovládača
16. Nastavovacie koliesko pre zmenu uhla kamery
7. Priehradka na batériu

Výber miesta na lietanie

- 12 S Quadroptérou sa môže lietať vonku. Keď ste Quadroptéru vyvážili a oboznámili ste sa s jej riadením a jej schopnosťami, môžete sa odvážať lietať aj v menších a menej voľných priestoroch. Dbajte prosím na to, že napriek bezvetriu môže byť v blízkosti zeme, v určitej vzdialenosti od zeme veľmi vetro. Nerešpektovanie tohto upozornenia môže viesť k úplnej strate Quadroptéry.

Kontrolný zoznam na prípravu letu

Tento kontrolný zoznam nenahrádza obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci ho môžete použiť ako sprievodcu rýchlym štartom (quick start guide), skôr ako budete pokračovať, dôrazne vám odporúčame prečítať si najprv tento návod na obsluhu.

- Skontrolujte obsah balenia.

23

- Nainštalujte prístávacie nohy a kameru ako je uvedené nižšie
- Upevnite mobil alebo tablet do ovládača 45

- Nabite LiPo akumulátor tak, ako je opísané v časti „Nabitie LiPo akumulátora“.
- Vložte 2 AAA batérie do kontroléra a dbajte na správnu polaritu.
- Nájdite vhodné miesto na lietanie.
- Tak ako je popísané v bode 25, vsaďte akumulátor do šachty akumulátora na spodnej strane Quadcoptera.
- Model zapnite vypínačom ON/OFF.

- **POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**
- LED diódy na Quadcoptere teraz rytmicky zablikajú.
- Zapnite kontrolér prepínačom ON/OFF (ZAP/VYP). **Bezpodmienečne skontrolujte prepínač začiatočníci-pokročilí (17).** Posuňte ľavý joystick, teda plynový

páku celkom nahor a potom znovu nadol.

- Doprajte Quadcopter trochu času, aby sa systém správne nainštaloval a bol pripravený na prevádzku. LED diódy na Quadcopteri teraz sústavne blikajú. LED-dióda na ovládaní sa teraz trvalo rozsvieti.
- Zopakujte v prípade potreby body uvedené vyššie, ak chcete lietať s ďalšími Quadcoptery súčasne.
- Prepojte váš smartfón tak ako je to popísané v bode (18) s Quadcopterom, tak aby ste na displeji videli živý obraz z kamery. Ďalšie detaily a funkcie ku kamere nájdete v bode (18 8a 8b).
- **Upozornenie! Prosím, pred každým letom nutne vykonajte automatické nastavenie 25!**
- **Stlačte tlačidlo „Start-Rotors“.**
- Skontrolujte ovládanie.
- Oboznámte sa s ovládaním.
- **Quadcopter v prípade potreby vyvážte tak, ako je to uvedené v časti 23 24 25 6, aby sa už Quadcopter pri vísení bez ovládania nehýbal z miesta.**
- Quadcopter je teraz pripravený na použitie.
- Pokiaľ Quadcopter neukazuje žiadnu funkciu, znovu sa pokúste o nadviazanie spojenia uvedené vyššie.
- Lietajte s modelom.
- LED svetlá na modeli začnú blikať krátko pred vybitím akumulátora.
- Pristáňte s modelom.
- Model vypnite prepínačom ON/OFF.
- **Rozpojte konektor akumulátora.**
- Ako posledné vždy vypínajte diaľkové ovládanie.

Lietanie 4-kanálovej Quadcoptery

UPOZORNENIE!

Najmä pri prvých pokusoch o lietanie dbajte o to, aby ste s páčkou na ovládači manipulovali veľmi opatrne a nie príliš prudko. Na vykonanie príslušného riadiaceho pokynu väčšinou stačia nepatrné pohyby na príslušnej páčke!

Ak by ste si všimli, že sa Quadcopter pohybuje dopredu alebo do strany bez toho, aby ste zatlačili na páčku, vyvážte Quadcopter tak, ako je to opísané v časti (24 25 16).

13 +/- Plyn (hore/dole)

Ak chcete naštartovať alebo letieť vyššie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne dopredu. Ak chcete pristáť alebo letieť nižšie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne nadol.

14 Ak chcete Quadcopter otočiť na mieste doľava alebo doprava, opatrne posuňte ľavú páčku doľava, resp. doprava.

15 Ak chcete s Quadcopterom letieť doľava alebo doprava, opatrne posuňte pravú páčku doľava, resp. doprava.

16 Ak chcete s Quadcopterom letieť dopredu alebo dozadu, opatrne posuňte pravú páčku dopredu, resp. dozadu.

Naštartovať rotory/motory

17a Stlačte tlačidlo „Start Rotors“ na ovládači pre spustenie motorov. Ihneď ako rotory bežia, môžete plynovou pákou vzlietnuť nahor.

Funkcia looping

POZOR! LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

17b Ak stlačíte „Looping Button“ 1, zaznie 5x zvukový signál. Podobu zaznie-

Prepínač začiatočníci/pokročilí 2

17c 30% = režim pre začiatočníkov

Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.

60% = režim pre stredne pokročilých

Kvadroptéra reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri

prepnutí zaznie dva krát.

100% = režim pre pokročilých -> 3D režim

Kvadroptéra reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

POZOR! 100% LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

Headless-Mode

17d Režim Headless-Mode pomáha začiatočníkom pri učení sa lietať. Nezávisle od toho, akým smerom otočíte Quadcopter, smer letu zodpovedá vždy presne smeru letu, vykonávanému v kontroléri. Začiatočník teda už nemusí riadiť do opačnej strany keď napr. letí smerom k sebe. Ak stlačíte tlačidlo

„Headless-Mode-Button“ 9, zaznieva zvukový signál po dobu režimu He-

vania zvukového signálu pohybujte pravým joystickom nahor, nadol, doprava

alebo doľava. Kvadroptéra potom urobí looping resp. premet v príslušnom smere. Dbajte na to, aby ste mali v miestnosti do všetkých strán dostatok miesta (cca 4 m). **“3D-Looping” funguje len pri odpojenej a odmontovanej kamere!**

adless-Mode. Na deaktivovanie režimu Headless-Modes opäť stlačte tento gombík.

Funkcia video & foto

POZOR!

Dbajte prosím na to, že obrázky a videá so zabudovanou kamerou by mohli poškodiť osobnostné práva druhých osôb! Osoba filmovaná bez jej súhlasu, napr. v susedstve, sa môže brániť v občianskoprávnom konaní a žiadať o nekonanie alebo náhradu škody. Snímky osôb v cudzích bytoch alebo aj napr. v cudzích záhradách ponad nepriehľadné živé ploty môžu byť tiež trestné! Informujte sa prosím o príslušnom platnom právnom stave.

Používanie aplikácie Carrera RC App

Stiahnite si v príslušnom Appstore/Playstore aplikáciu s názvom „Carre- ra RC FPV“. Príslušný kód QR nájdete na balení.

Prepojte svoj smartfón k sieti W-Lan vášho Quadcopter. Vyhľadajte sieť W-Lan s názvom „Carrera_RC_FPV...“. Môže potrváť cca 30 sekúnd, kým nájdete WLAN a kým sa budete môcť spojiť. Teraz spustíte aplikáciu.

Na štartovacej obrazovke vidíte vpravo tlačidlo „Start“ , tu sa dostanete do letového menu aplikácie. Cez tlačidlo vpravo sa dostanete k Pomocníkovi resp. k všeobecným nastaveniam. Do obchodu s náhradnými dielmi sa dosta- nete cez toto tlačidlo . Obchod s náhradnými dielmi sa otvorí v prehli- dači smartfónu. Dostupnosť a dodávka náhradných dielov nie je do niektorých krajín mož- ná. V prípade potreby sa obráťte na zastúpenie vo vašej krajine, uvedené na zadnej strane.

Prehľad funkcií letového menu:

1. Stlačte tento gombík na snímání fotografií
 2. Stlačte tento gombík na snímání videí
 3. Tu nájdete vaše fotografií & videá zaznamenané na smartfóne
 4. Tu otočíte obraz kamery o 180°
 5. Skôr než zasuniete mobilný telefón do 3D-VR okuliarov, použite toto tlačidlo. V archíve máte možnosť prezerať všetky nahraté videá v perspektíve 3D VR - tejto režim môžete aktivovať v príslušnej ponuke stlačením ikony
- Fotografie / videá nájdete v príslušnom priečinku Fotografie/videá vášho smartfónu. (V prípade IOS prosím dbajte na prihlasovacie práva) Prípadne je potrebný ďalší prehrávač videí.

Používanie 3D-VR okuliarov (nie sú dodané)

Odporúčame Vám, aby ste sa so zariadením Quadcopter najskôr naučili bezpečne lietať, predtým než použijete 3D okuliare!
POZOR! Nikdy neštartujte zariadenie Quadcopter s 3D-VR okuliarmi sám/sama. Môžete sa vystaviť trestnému stíhaniu!
Uistite sa, že zariadenie spúšťate v prítomnosti druhej osoby, vždy keď máte nasadené 3D okuliare pri lete.
Táto druhá osoba musí sledovať polohu zariadenia Quadcopter a pomáhať Vám upravovať letovú polohu, resp. zabrániť možným nehodám.
Majte na pamäti, že máte len obmedzené zorné pole!

Zmena uhla kamery

S pomocou nastavovacieho kolieska na pravej hornej strane kontroléra sa môže zmeniť uhol kamery (sklon cca 70°-80°).

Automatická kontrola výšky

Ľhneď ako pustíte joystick pri lete, Quadcopter bude automaticky udržiavať aktuálnu letovú výšku.

18 a



18 b



18 c

19

20



Auto Landing

- 21** Funkciu automatického pristátia môžete spustiť kedykoľvek stlačením tlačidla „Auto Landing“. Pri ňom sa pomaly znížia otáčky rotora. Počas priebehu pristávania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť polohu pristávania pohybovaním s pravým joystickom. Ihneď ako bude Quadcopter na zemi, vypnú sa motory.

Auto-Start & Fly to 1.5m

- 22** Stlačte tlačidlo „Auto-Start & Fly to 1.5m“ na ovládači pre spustenie motorov a automatické vzlietnutie do výšky ca. 1,5 m. Počas priebehu štartovania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť smer letu pohybovaním s pravým joystickom. Ihneď po dosiahnutí výšky 1,5 m Quadcopter udržiava výšku.

Vyvažovanie Quadcoptera

- 23** Auto nastavenia nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto:

1. Položte Quadcopter na vodorovnú plochu.
2. Propojte Quadcopter s ovládačom, jak je popsáno v časti „Prepojenie modelu s ovládačom“.
3. Súčasne posuňte plynovú páku a páku pre pohyb dopredu/dozadu do pravého dolného rohu. LED na Quadcopteri krátko zabliká a potom stále svieti. Zvukový signál zaznie 1x.
4. Uvedenie do neutrálnej polohy je ukončené.

- 24** Keď Quadcopter letí vo visení bez pohybu páčky na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto:

Ak sa Quadcopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly bokom doľava, stlačajte postupne doprava spodné pravé vyvažovacie tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava. Keď sa Quadcopter pohybuje doprava, stlačte dolava vyvažovacie tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava.

- 25** Keď Quadcopter letí vo visení dopredu, resp. dozadu bez pohybu páčky určenej na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto:

Ak sa Quadcopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly dopredu, stlačajte postupne nadol vrchné pravé vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu. Keď sa Quadcopter pohybuje dozadu, stlačajte postupne nadol vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu.

- 26** Keď kvadroptér visí, bez pohybu páčky pre otáčanie v kruhu sa na mieste otáča dolava resp. doprava, postupujte prosím nasledovne: Ak sa kvadroptér sama od seba rýchlo alebo pomaly otáča okolo vlastnej osi dolava, tlačte dolný ľavý trimmer pre kruhový pohyb postupne doprava. Ak sa kvadroptér otáča doprava, tlačte trimmer pre otáčanie v kruhu postupne dolava.

Výmena listov rotora

- 27** Na stiahnutie listu rotora použite v prípade potreby úzky hladký predmet. Dbajte na to, aby ste list rotora stiahli opatrne zvisle smerom nahor a udržali pritom motor zdola stabilizovaný. B' Upevnite list rotora opäť pevne so skrutkou na Quadcopteri.

- 28** QR kód pre systém výmeny motora, náhradné diely a ďalšie informácie.

- 29** POZOR!
Rozhodne dbajte na značenie a farbu, ako aj uhol sklonu listov rotora!
Vpredu vľavo: červená – značenie „A“
Vpredu vpravo: červená – značenie „B“
Vzadu vpravo: čierna – značenie „A“
Vzadu vľavo: čierna – značenie „B“

Riešenia problémov

Problém: Ovládač nefunguje.

Príčina: Vypínač ON/OFF je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Vypínač ON/OFF prepnite do pozície „ON“.

Príčina: Batérie boli nesprávne vložené.

Riešenie: Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.

Príčina: Batérie už nemajú dosť energie.

Riešenie: Vložte nové batérie.

Problém: Quadcopter sa nedá ovládať ovládačom.

Príčina: Vypínač ovládača je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Najprv prepnite vypínač na ovládači do pozície „ON“.

Príčina: Ovládač asi nie je správne prepojený s prijímačom v Quadcopteri.

Riešenie: Vykonajte prepojenie Quadcoptera s ovládačom tak, ako je to uvedené v časti „Kon rolný zoznam na prípravu letu“.

Problém: Quadcopter neštartuje.

Príčina: Tlačidlo „Start-Rotors“ na ovládači nie je stlačené.

Problém: Quadcopter nestúpa.

Príčina: Listy rotora sa pohybujú príliš pomaly.

Riešenie: Posuňte plynovú páku hore.

Príčina: Výkon akumulátora je nedostatočný.

Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabítenie akumulátora“).

Problém: Quadcopter bez zjavného dôvodu stráca počas letu rýchlosť a klesá.

Príčina: Akumulátor je príliš slabý.

Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabítenie akumulátora“).

Problém: Quadcopter sa otáča len v kruhu alebo sa pri štarte prevracia.

Príčina: Nesprávne priradené alebo poškodené listy rotora.

Riešenie: Listy rotora umiestnite/vymeňte tak, ako je to opísané



Problém: Spojenie Wifi/WLAN nie je možné.

Príčina: Vypínač modelu je na „OFF“.

Riešenie: Najprv prepnite vypínač na modeli na „ON“.

Omyl a zmeny vyhradené

Farby / konečný dizajn – zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené

Piktogramy = fotografie symbolov

Riešenie: Stlačte štartovacie tlačidlo „Start-Rotors“ na ovládači



HR Poštovani kupče

Čestitamo Vam na kupnji Vašeg Carrera RC-Modell-Quadrocoptera, koji je izrađen prema današnjem stanju te-hnike. Pošto se stalno trudimo naše proizvode dalje razviti i poboljšati, pridržavamo si pravo, u svako vrijeme i bez nagovještaja provesti izmjene u tehničkom pogledu i u pogledu na opremu, materijale i dizajn. Na osnovu neznatnih odstupanja ovog proizvoda u odnosu na podatke i slike iz ove upute se stoga ne mogu zasnovati prava. Ova uputa za posluživanje i montažu je sastavni dio proizvoda. Kod ne-poštivanja upute za uporabu i sigurnosnih uputa iz nje gubi se pravo na jamstvo. Saču-vajte ovu uputu za uporabu za čitanje i za slučaj, da ovaj model dajete trećim osobama.

Najaktuelnija verzija ove upute za uporabu i informacije o raspoloživim zamjen-skim dijelovima možete naći na stranici carrera-rc.com u servisnom području.

POZOR! Prije prvog leta se uvjerite, da li u Vašoj zemlji za modele letjelica postoji obveza osiguranja za model letjelice, koji ste kupili.

Uvjeti jamstva

Kod Carrera proizvoda se radi o tehnički visokokvalitetnim proizvodima (NISU IGRAČKE), sa kojima se treba pažljivo postupati. Obavezno obratite pozor na upute iz upute za uporabu. Svi dijelovi podliježu pažljivoj provjeri (prava na tehni-čke izmjene i promjene modela, koje služe poboljšanju proizvoda, ostaju pridržane). Ukoliko bi ipak nastupile greške, jamstvo se daje u okviru niže naznačenih uvjeta jamstva:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (dalje u tekstu „proizvođač“) jamči potrošaču (dalje u tekstu „kupcu“) prema mjeri niže navedenih uvjeta, da će Carrera RC-Modell-Quadrocopter (dalje u tekstu „proizvod“) unutar vremenskog perioda od dvije godine od datuma kupnje (rok trajanja jamstva) biti slobodan od grešaka materijala ili obradivanja. Takve greške će proizvođač prema vlastitoj procjeni i na vlastiti trošak ukloniti popravkom ili isporukom novih dijelova ili temeljito servisiranih dijelova. Jam-stvo se ne proteže na potrošne dijelove (kao npr. akumulator, listovi rotora, poklopac kabine, zupčnici itd.), štete kroz neprimjerno rukovanje/korištenje ili strane zahva-te. Druga prava kupca, posebice pravo na nadoknadu štete, protiv proizvođača su isključena. Ugovo-ma ili zakonska prava kupca (dodatno ispunjenje, odstupanje od ugovora, smanjenje, nadoknada štete) prema dotičnom kupcu koja postoje, kada proizvod prilikom prijenosa opasnosti nije bio slobodan od nedostataka, ostaju ne-nemirna kroz ovo jamstvo.

Prava iz ovog posebnog jamstva proizvođača postoje samo, ako

- uzrok reklamirane greške nije šteta, koja je prouzrokovana nenamjenskom upora-bom ili neustrečnom primjenom prema mjeri iz ove upute za uporabu.
- se ne radi o pojavama habanja uvjetovanim pogonom.
- na proizvodu nisu uočljiva obilježja, koja upućuju na popravke ili druge zahvate provedenih u radionicama, koje nisu autorizirane od strane proizvođača.
- je proizvod isključivo korišten sa opremom, koju je odobrio proizvođač.

Jamstvena kartica se ne može nadoknaditi.

Upute za zemlje članice EU: Upućuje se na zakonsku dužnost davanja jamstva proizvođača, da ovo pravo na davanje jamstva nije ograničeno kroz ovo jamstvo. Troš-ko-vi slanja i vraćanja proizvoda preuzima proizvođač. Ovo jamstvo vrijedi u gore navedenom obimu iz pod gore navedenim uvjetima (uključujući predodređenje original-noga dokaza o kupnji i u slučaju preprodaje) za svakog kasnijeg vlasnika proizvoda.

Izjava o skladnosti

Ovim Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH izjavljuje, da ovaj model zajedno sa upravljačem odgovara načelnim zahtjevima sljedećih EU smjernica: EG smjernice 2009/48 i 2004/108/EG o elektromagnetskoj podnošljivosti i drugim bitnim propisima smjernice 2014/53/EU (RED).

Originalna izjava o konformnosti se može potražiti na carrera-rc.com.



Maksimalna snaga radio-frekvencije <10dBm

Upute upozorenja!

Quadrocopter na daljinsko upravljanje NIJE IGRAČKA i isključivo je primjeren za djecu stariju od 14 godina!

Ovaj proizvod nije namijenjen da ga koriste djeca bez nadzora odrasle osobe za-dužene za njihov odgoj. Za upravljanje helikopterom je potrebna izvjesna vježba. Djeca to moraju učiti pod izravnim nadzorom odrasle osobe. **Prije prvog uporabe:** **Potražite ovu uputu zajedno sa Vašim djetetom.** Kod neprimjerenog korištenja može doći do teških ozljeda i/ili materijalnih šteta. Upravljanje se mora vršiti pa- žljivo i oprezno i zahtjeva neke mehaničke i mentalne sposobnosti. Uputa sadrži sigurnosne upute i propise kao i naputke vezane za održavanje i pogon proizvoda. Obavezno je potrebno ovu uputu prije prvog puštanja u pogon kompletno pročitati i razumjeti. Samo tako se mogu izbjeći nezgode sa ozljedama i oštećenjima. Ruke, kosu i labavu odjeću i druge predmete kao što su to olovke i odvijache držite dalje od

propelera (rotora). Nemojte dodatno rotirajući rotor Posebno pazite na to, da ruke NE dodu u blizini listova rotora!

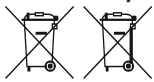
POZOR: Quadrocopter nemojte pustiti da leti u blizini Vašeg lica, kako biste izbjegli ozljede. Uporaba dozvoljena samo na otvorenom - ne u unutrašnjem po-dručju. Rizik od ozljede očiju. Krenite i letite uređaj samo na prikladnom terenu (slobodna površina, bez prepreka) i samo unutar izravnog vizualnog kontakta. Vi kao korisnik ovog proizvoda ste potpuno odgovorni, za sigurno rukovanje, kako ni Vi, a ni druge osobe ili njihovo vlasništvo ne bi bili oštećeni ili ugroženi.

- Vaš model nikada nemojte koristiti sa slabim baterijama u upravljaču.
- Izbjegavajte područja u kojima ima puno prometa ili jako frekventna područja.
- Uvijek pazite na to, da na raspolaganju imate dovoljno mjesta.
- Vaš model prema mogućnosti nemojte puštati da leti na otvorenoj ulici ili u otvore-nim područjima, kako nikoga ne biste ugrozili ili ozlijedili.
- **POZOR: Nemojte pokretati Quadrocopter ukoliko se u području letenja Qua-drocopter nalazi osobe, životinje ili druge prepreke.**
- Pokretanje i letenje u blizini visokonaponskih vodova, željezničkih tračnica, ulica, bazena ili otvorene vode je strogo zabranjeno.
- Koristiti isključivo kod dobre vidljivosti i mirnih vremenskih uvjeta.
- Točno slijedite naputke i upute upozorenja za ovaj proiz-vo-d za možebitnu dodat-nu opremu (punjač, akumulator itd.), koju koristite.
- **Ukoliko Quadrocopter dođe u dodir sa živim bićima ili tvrdim predmetima, polugu za gas molimo Vas odmah postavite u neutralni položaj, to znači lijevi Joystick mora biti na donjem graničniku!**
- Izbjegavajte vlagu, jer ona može oštetiti elektriku.
- Postoji opasnost od teških ozljeda pa do smrti, ukoliko dijelove Vašeg modela sta-vite u usta ili ih ližete.
- Na Quadrocopter nemojte provoditi promjene ili modifikacije.

Ukoliko se ne slažete sa ovim uvjetima, model Quadrocopter u potpunosti odmah u novom i nekorisćenom stanju vratite natrag trgovcu.

Važne informacije o litijjskim polimer akumulatorima

Litijjski polimer (LiPo) akumulatori su znatno osjetljiviji od uobičajenih alkalnih, ili NiMH akumulatora, koji se inače koriste za daljinske upravljače za televizije. Propisi i upute upozorenja se stoga moraju točno slijediti. Kod pogrešnog rukovanja LiPo akumulatorima postoji opasnost od požara. Kada zbrinjavate LiPo akumatore uvijek obratite pozor na podatke proizvođača.

Odredbe za zbrinjavanje električnih i elektroničkih starih uređaja prema WEEE.

Ovdje naslikani simbol precrtane kante za smeće Vas upu-ćuje na to, da prazne baterije, akumulatori, okrugle baterije, akumulatorske baterije, baterije za uređaje, električni stari uređaji itd. ne spadaju u kućni otpad, pošto ugrožavaju oko-liš i zdravlje. Pomozite molimo Vas održavanju okoline i zdravlja i pričajite i sa svojom djecom o urednom zbrinjav-a-nju potrošenih baterija i električnih starih uređaja. Baterije i električni stari uređaji se trebaju predati poznatim skupljačima. Na taj način će se uredno reciklirati. Nejedna-ki tipovi baterije ili nove i potrošene baterije se ne smiju zajedno koristiti. Prazne ba-terije izvadite iz igračke. Baterije koje se ne mogu puniti ne smiju se puniti!

POZOR!
Punjenje baterije se treba puniti pod nadzorom odraslih osoba.

Akumulatori za vrijeme punjenja nikada nemojte ostaviti bez nadzora. Baterije koje se mogu puniti, prije punjenja izvadite iz igračke. Priključne spojke se ne smiju kratko spojiti. Isključivo se smiju koristiti preporučene baterije ili baterije istog tipa. Kod redovne uporabe punjača redovno se moraju kontrolirati kabel, priključak, poklopci i drugi dijelovi. U slučaju štete punjač se tek nakon popravka opet smije pustiti u pogon. Igračka se smije priključiti samo na uređaj sa klasom zaštite II.

Smjernice i upute upozorenja za korištenje LiPo akumulatora.

- Priloženi 3,7 V=4800 mAh / 3,7 Wh LiPo akumulator morate puniti na sigurnom mjestu udaljenom od zapaljivih materijala.
- Akumatore za vrijeme punjenja nikada nemojte ostaviti bez nadzora.
- Za punjenje nakon leta akumulator se najprije mora ohladiti na prostoru temperature.
- Isključivo se smije koristiti odgovarajući Lipo punjač (USB kabel / upravljač). U slučaju nepoštivanja ovih uputa postoji opasnost od požara, a time i opasnost po zdravlje i/ili materijalne štete. NIKADA nemojte koristiti drugi punjač.
- Ukoliko se akumulator za vrijeme postupka punjenja i pražnjenja napuše ili defor-mira, odmah završite postupak punjenja ili pražnjenja. Izvadite akumulator koliko je moguće što brže i opreznije van i odložite ga na sigurno, otvoreno područje udaljeno od zapaljivih materijala i nadzrite ga najmanje 15 minuta. Ukoliko akumulator, koji se već napuho i/ili deformirao, i dalje puniti ili prazniti, postoji opasnost od požara! I kod najmanje deformacije ili stvaranja balona akumulator se mora izvaditi iz pogona.
- Akumulator na sobnoj temperaturi odložite na suho mjesto.
- **Akumulator obavezno nakon uporabe opet napunite, kako biste izbjegli tak-zvano dubinsko pražnjenje akumulatora. Pri tome uzmite u obzir, da između leta i postupka pražnjenja mora biti stanka od oko 20 minuta. Akumulator povremeno napunite (oko svaka 2-3 mjeseca). Nepoštivanje gore navedenih uputa za rukovanje akumulatorom može dovesti do kvara.**
- Za transport ili privremeno skladištenje akumulatora, temperatura bi trebala iznositi između 5-50°C. Akumulator ili model po mogućnosti nemojte skladištiti u vozilu ili izravno pod suncem zrakama. Ako se akumulator izloži vrućini u automobilu, može doći do oštećenja ili se zapaliti.

Naputak: Kod malog napona / snage baterija ćete utvrditi, da je potrebno znatno jače trimanje i/ili kretanje upravljačem, kako se Quadcopter ne bi stmoglavio. To po pravilu nastupa prije dostizanja 3 V napona akumulatora i dobar je trenutak za završetak leta.

Upute za posluživanje

Opseg isporuke

- 1x Quadcopter
- 1x Prilagodljivi kontroler
- 1x USB kabel za punjenje
- 1x 3,7 V, 1000mAh Akumulator
- 1x Kamera
- 1x Noge za prizemljivanje uklj. vijke
- 1x Držač tableta
- 2x Zamjenski motor (desno/lijevo)
- 1x Odvijač
- 2x AAA LR03 baterije (ne mogu se puniti)

Pričvrstite bazu za slijetanje i kameru

- 2 Molimo pričvrstite 4 noge za prizemljivanje pomoću odvijača kao što je prikazano na donjoj strani Quadcoptera.
- 3 Postavite kameru u držač u sredinu ispod Quadcoptera. Utaknite utikač sa 3 kabela i utikač sa 5 kabela u desnu kutiju pored držača.

Učvršćenje mobilnog telefona

- 4 Mobilni telefon se može učvrstiti između obiju strana strana kontrolera. Pritom pritisnite gumb u sredini kontrolera kako biste širinu promijenili tako da se mobilni telefon stegne i ne može ispasti.

Montaža držača tableta

- 5 Ako u svojem kontroleru želite koristiti tablet, preporučujemo vam da iz sigurnosnih razloga montirate priloženi držač.
- 1 Uglavite držač na stražnjoj strani u sredinu kontrolera.
- 2 Pomoću kotača za podešavanje može se odrediti duljina držača. Držač učvrstite tako da on čvrsto zahvati tablet u kontroleru.

Punjenje LiPo akumulatora

Pazite na to, da priložene LiPo akumulatorne isključivo puniti sa dostavljenim LiPo punjačem (USB kabel). Ako akumulator pokušavate napuniti sa nekim drugim punjačem za punjenje LiPo akumulatora ili drugim punjačem, isto može dovesti do teških ozljeda. Prije nego nastavite pročitajte molimo Vas sljedeći odlomak sa uputama upozorenja i smjernicama za korištenje akumulatora. Punjač i mrežne elemente nemojte kratko spajati. Akumulator ugrađen u Quadcopter sa odgovarajućim USB kablom za punjenje možete puniti na USB-portu:

6a Punjenje na kompjuteru:

- Izvadite punjivu bateriju iz modela prije nego ju počnete puniti.
- Spojite USB kabel za punjenje na USB port na kompjuteru. LED na USB kabeu za punjenje svijetli zeleno i prikazuje, da je jedinica za punjenje uredno spojena sa kompjuterom. Ako priključite Quadcopter praznim akumulatorom, LED na USB kabeu za punjenje više ne svijetli i prikazuje, da se akumulator Quadcopter-a puni. USB kabel za punjenje tj. okno za punjenje na Quadcopteru su proizvedeni tako, da je isključena obratna polarnost.
- Otprilike 120 minuta traje, da se prazni akumulator (ne dubinski ispraznjeni) opet napuni. Kada je akumulator pun, na USB kabeu za punjenje LED prikaz o pet svijetli zeleno.

Naputak: Prilikom isporuke je priložen LiPo akumulator djelomično napunjen. Stoga je moguće, da prvi postupak punjenja bude nešto kraći.

Obavezno se pridržavajte gore navedenog redoslijeda priključivanja! Popustite utične spojeve koji se nalaze na Quadcopteru kada isti ne koristite.

Nepoštivanje može dovesti do oštećenja akumulatora!

6b Umetanje akumulatora u Quadcopter

- Pomoću priloženog odvijača otvorite poklopac pretnica za akumulator. Umetnite akumulator. Zatvorite pretnac akumulatora.
- Ako LED polako treperi na Quadcopteru, morate zamijeniti akumatore.

Postavljanje baterije u upravljač

- 7 Pretinac za baterije otvorite sa izviđačem i postavite baterije u upravljač. Pazite ispravno postavljene polove. Nikada nemojte zajedno koristiti nove i stare baterije ili baterije različitih proizvođača zajedno. Nakon što pretinac zatvorite, pomoću sklopke Power na prednjoj strani možete provjeriti funkcionalnost upravljača. Kod položaja sklopke u položaju ON i uredne funkcije, LED gore u sredini upravljača treba svijetliti u crvenoj boji.
- Ako kontrolna LED polako treperi i čuje se signalni zvuk, u upravljaču morate

Povezivanje modela sa upravljačem

- 8 Carrera RC Quadcopter i upravljač automatski se spajaju prilikom svakog puštanja u pogon. Ukoliko bi na početku postojale poteškoće prilikom komunikacije između Carrera RC Quadcoptera i upravljača, izvršite ponovno povezivanje.
 - Spojite akumulator u modelu.
 - Model uključite na sklopki ON/OFF.
 - **POZOR! Quadcopter obavezno nakon uključivanja postavite na ravnu, vodoravnu površinu. Sustav Gyros se automatski centriru.**
 - LED svjetiljke na Quadcopteru sara trepere u ritmu.
 - Na ON/OFF sklopki uključite upravljač.
 - Pomaknite lijevu upravljačku palicu, te također i polugu gasa, potpuno prema gore i ponovno prema dolje.
 - Povezivanje je uspješno završeno.
 - LED na upravljaču sada stalno svijetli.
 - Nakon oko 5 1/2 minuta upravljač se isključuje. Za ponovnu uporabu molimo ponoviti postupak spajanja.

Opis Quadcoptera

- 9 1. Sustav rotora
2. Zaštitni kavez za rotor
3. Sklopka ON-/OFF
- 10 4. LED-i
5. Video kamera
6. Pretinac za akumulator

Pregled funkcija upravljača

- 11 1. Sklopka Power (ON / OFF)
2. Kontrolna LED
3. Gas
4. Kružni pokreti
5. Naprijed / natrag
6. Nagib u desno / lijevo
7. Trimer za nagib u desno / lijevo
8. Trimer za naprijed / natrag
9. Trimer za kretanje u krug
10. Looping Button
11. Modus Headless Mode
12. Gumb za pokretanje rotora
13. Gumb Automatsko slijetanje
14. Gumb Automatsko pokretanje i let na 1,5 m
15. Tipka "LED svijetla UKLJ. / ISKLJ."
16. Sklopka početnik/napredni (30%/60%/100%)
17. Prilagodljivi držač tableta – Gumb za podešavanje širine kontrolera
18. Kotač za mijenjanje kuta kamere
19. Pretinac za baterije

Izbor područja leta

- 12 Quadcopter može vani letjeti. Nakon što ste svoj Quadcopter istriali i nakon što ste se upoznali sa njegovim upravljanjem i sposobnostima, možete pokušati letjeti u manjim prostorima sa manje slobode. Pazite molimo Vas, da bez obzira što u blizini pada ne puše vjetar, u određenom razmaku od pada može biti vrlo vjetrovito. Nepoštivanje ove upute može dovesti do totalnog gubitka Quadcoptera.

Kontrolna lista za pripremu leta

Ova kontrolna lista ne nadomješta sadržaj ove upute za uporabu. Iako se može koristiti kao uputa za brzi početak, obavezno Vam preporučamo da prije nego nastavite pročitate ovu uputu za uporabu.

- Pregledajte sadržaj pakovanja.
- Instalirajte bazu za slijetanje i kameru kako je navedeno pod **2 3**.
- Fiksirajte svoj mobilni telefon ili tablet u kontroler **4 5**.

zamijeniti baterije.

- Napunite LiPo akumulator kao što je opisano u poglavlju „Punjenje akumulatora LiPo“.
- Postavite 2 AAA baterije u upravljač i pazite na ispravno postavljene polove.
- Potražite odgovarajuću okolinu za letenje.
- Akumulator kao što je opisano u umetnite u pretinac za akumulator na donjoj strani Quadcoptera.
- Model uključite na sklopki ON/OFF.
- **POZOR! Quadcopter obavezno nakon uključivanja postavite na ravnu, vodravnu površinu. Sustav Gyros se automatski centrirá.**
- LED svjetiljke na Quadcopteru sara trepere u ritmu.
- Na ON/OFF sklopki uključite upravljač.
- **Obavezno provjerite sklopku za početnički-napredni modus ().** Gurnite li- jevi Joystick, znači polugu za gas, skroz prema gore i ponovno dolje u nulti položaj.
- Dajte Quadcopteru jedan trenutak vremena da se sustav ispravno instalira i bude spreman za rad. LED na Quadcopteru sada stalno trepere. LED na upravljaču sada stalno svijetli.



- Sada ponovite po potrebi gore naznačene točke, ukoliko bi istovremeno htjeli letjeti i druge Quadcoptere.
- Povežite Vaš pametni telefon sa Quadcopterom kao što je opisano u točki (18b) skroz dok na ekranu ne vidite sliku uživo sa kamere. Ostale detalje i funkcije kamere vidi u točki (18c).
- **Napomena!** Prije svakog leta, molimo, nužno izvedite Auto-namještanje (23).
- Pritisnite gumb „Pokretanje rotora“.
- Pregledajte upravljanje.
- Upoznajte se sa upravljanjem.
- Trimajte Quadcopter po potrebi kao što je opisano po (23 24 25 26).

tako da se Quadcopter u lebdećem letu bez kretanja upravljača više ne pomiješa sa mjestima.

- Quadcopter je sada spreman za pogon.
- Ukoliko Quadcopter ne pokazuje nikakvu funkciju, pokušajte ponovno uspostaviti gore navedenu vezu.
- Letite model.
- LED svjetiljke na modelu počinju treperiti ukoliko prije, nego se akumulator isprazni.
- Prizemljite model.
- Model isključite na sklopki ON/OFF.
- **Iskočajte utični spoj akumulatora.**
- Uvijek zadnje isključite dajinski upravljač.

Letenje 4-kanalnog Quadcoptera

NAPOMENA!

Kod prvih pokušaja letenja posebice pazite na to, da polugu na upravljaču vrlo oprezno, a ne prebrzo poslušujete. U većini slučajeva su dovoljna vrlo mala pokretanja na dotičnoj poluzi, kako bi se izvela dotična naredba za upravljanje!

Ukoliko primijetite, da se Quadcopter kreće naprijed ili u stranu bez da ste Vi pritisnuli odgovarajuću polugu, trimajte Quadcopter kao što je opisano u (23 24 25 26).

13 +/- Gas (gore/dole)

Za pokretanje leta ili za letenje u visinu gurnite polugu za gas lijevo oprezno naprijed. Za prizemljenje ili za letenje na manjoj visini gurnite polugu za gas lijevo oprezno natrag.

14 Da bi Quadcopter na mjestu okretali lijevo ili desno, lijevu polugu oprezno gurnite u lijevo tj. u desno.

15 Da bi Quadcopter letjeli u desno ili u lijevo desnu polugu oprezno gurnite u lijevo tj. u desno.

16 Da bi Quadcopter letjeli naprijed ili natrag desnu polugu oprezno gurnite naprijed tj. natrag.

Pokretanje rotora/motora

17a Pritisnite gumb „Pokretanje rotora“ na kontroleru kako bi se pokrenuli motori. Čim se rotori pokrenu, možete polugom gasa podignuti prema gore.

Funkcija Loopinga

POZOR! SAMO ZA UVJEZBANE PILOTE!

17b Ako pritisnete gumb „Looping Button“ 5 x se čuje signalni zvuk. Skroz se čuje signalni zvuk desni Joystick pomjerajte gore, dolje, desno ili lijevo. Quadcopter potom izvodi Looping tj. okreće se u dotičnom pravcu. Pazite na to, da u prostoru ima dovoljno mjesta u svim pravcima (oko 4 m).
“3D-Looping” funkcioniра samo kada je kamera iskopčana i demontirana!

Sklopka za početnički / napredni modus (2)

17c 30% = početnički modus

Prilikom ukupljanja jednom se čuje signalni zvuk.

60% = medijum modus

Quadcopter reagira osjetljivije nego u 30% modusu. Prilikom ukupljanja 2 x se čuje signalni zvuk.

100% = napredni modus -> 3D modus

Quadcopter reagira vrlo osjetljivo na pokrete upravljanja. Prilikom ukupljanja 3 x se čuje signalni zvuk.

POZOR! 100% SAMO ZA ISKUSNE PILOTE!

Modu Headless-Mode

17d Modu Headless-Mode početnicima pomaže prilikom učenja letenja. Bez obzira u kojem pravcu se Quadcopter okrene, smjer letenja uvijek odgovara smjeru letenja, koji se vrši na upravljaču. Početnik znači više ne mora upravljati na obrnutu stranu ako npr. leti prema sebi. Ako pritisnete gumb

„Headless-Mode-Button“ čuje se signalni zvuk skroz dok se nalazite u

Funkcija video & slikanje

POZOR!

Uzmite molimo Vas u obzir, da slike ili video snimke napravljene sa ugrađenom kamerom mogu oštetiti prava na sliku i osobnost drugih osoba! Osoba

koja je snimljena bez pristanka, npr. u susjedstvu, može se pravno braniti sudskim putem i zahtijevati da se prestane ili zahtijevati naknadu štete. Snimke osoba u tuđim stanovima ili npr. u tuđim vrtovima učinjene preko neprovidne živice mogu predstavljati kazneno djelo! Informirajte se molimo Vas o dotično važećem pravnom položaju.

Uporaba Carrera RC aplikacije

18a Preuzmite odgovarajuće aplikacije odn. Playstore aplikaciju naziva „Carrera RC FPV“. Odgovarajući QR kod pronađite na ambalaži. Svoj pametni telefon povežite W-LAN vezom svojem kvadroptera. Potražite W-LAN pod nazivom „Carrera_RC_FPV...“. Moguće je da je potrebno vrijeme čekanja od oko 30 sekundi, prije nego pronađete W-LAN i spojite se. Sada pokrenite aplikaciju.

Na početnom zaslonu na desnoj strani vidite gumb „Pokreni letenje“ koji dolazi iz izbornika letenja u aplikaciji. Preko gumba desno možete doći do pomoći tj. do općih podešavanja. U trgovinu zamjenskih dijelovima možete ući preko ovog gumba. U trgovinu zamjenskih dijelova se otvara u pregledniku pametnog telefona.

Raspodjivost i isporuka zamjenskih dijelova nije moguća u neke države. Po potrebi se obratite zastupniku u Vašoj zemlji, navedenom na poledini.

18b Pregled funkcija izbornika letenja

1. Pritisnite ovaj gumb za slikanje
2. Pritisnite ovaj gumb za snimanje videa
3. Ovdje ćete naći fotografije & video snimljene na Vašem pametnom telefonu
4. Okrenite ovdje sliku kamere za 180°
5. Ovaj gumb upotrijebite prije umetanja mobilnog telefona u 3D-VR naočale. U arhivi imate mogućnost sve snimljene video materijale pregledati u 3D VR perspektivi - aktivirajte ovaj način rada u odgovarajućem izborniku pritiskom na ikonu

Slike / video snimke možete naći u dotičnom direktoriju za slike/video snimke Vašeg uređaja. (Kod IOS vodite računa o pravima pristupa) Eventualno je potrebno dodatni Video Player.

18c Koristite 3D-VR naočale (nije priloženo)

Preporučujemo vam da prije uporabe 3D naočala proučite sve o sigurnosti leta kvadroptera!

POZOR! Kvadropter NIKADA ne smije letjeti sam s 3D-VR naočalama! To je protuzakonito!

Uvjerite se da je pored vas 2. osoba koja pri letu imate 3D naočale.

2. Ta osoba mora za vas nadzirati položaj kvadroptera i pomagati vam pri korigiranju položaja letenja kako bi se izbjegle eventualne nezgode.

Imajte na umu da imate samo ograničeno vidno polje!

19 Promjena kuta kamere

Pomoću kotača za podešavanje na desnoj gornjoj strani upravljača može se

promijeniti kut kamere (cca. 70°-80° nagib).

Automatska kontrola visine

20 Kada lijevu upravljačku palicu otpustite u let, kvadropter automatski zadržava trenutnu visinu letenja.

Auto Landing

21 U bilo kojem trenutku možete pritiskom gumba „Automatsko slijetanje“ aktivirati funkciju automatskog slijetanja. Pritom se polako smanjuje broj okretaja rotora. Tijekom postupka slijetanja pomicanjem desnih upravljačkih palica u svakom trenutku imate mogućnost utjecati na položaj slijetanja. Čim se kvadropter spusti na tlo, isključite motore.

Auto-Start & Fly to 1.5m

22 Pritisnite gumb „Automatsko pokretanje i let na 1,5 m“ na kontroleru kako bi se pokrenuli motori i automatski uzletjeli na visinu od oko 1,5 m. Tijekom postupka pokretanja pomicanjem desne upravljačke palice u svakom trenutku imate mogućnost utjecati na smjer letenja. Čim se postigne visina od cca. 1,5 m, kvadropter automatski zadržava visinu.

Trimanje Quadroptera

23 Automatsko trimanje

1. Postavite Quadcopter na vodoravnu površinu.

2. Spojite Quadcopter sa upravljačem kao što je opisano u „Poveziva-

modusu Headless-Mode. Za deaktiviranje modusa Headless-Modes ponovno pritisnite gumb.

nje modela sa upravljačem”

3. Istovremeno gurnite polugu za gasi polugu za naprijed / natrag u desni kut dolje. LED na Quadcopteru kratko treperi i potom neprestano svijetli. Signalni ton javlja se 1x.

4. Stavljanje u neutralni položaj je završeno.

24 Ako Quadcopter u lebdećem letu, bez kreta-nja poluge za nagib u desno / lijevo leti u lijevu tj. desnu stranu, postupajte molimo Vas na sljedeći način: Ako se Quadcopter samostalno brzo ili sporo pokreće u lijevo, donji desni trimmer za nagib u desno / u lijevo postupno pritisnite u desno. Ako se Quadcopter pokreće u desno, trimmer za nagib u desno / lijevo postupno pritisnite u lijevo.

25 Ako Quadcopter u lebdećem letu, bez kretanja poluge za nagib za naprijed / natrag leti naprijed tj. natrag, postupajte molimo Vas na sljedeći način: Ako se Quadcopter samostalno brzo ili sporo pokreće naprijed, gornji desni trimmer za naprijed/natrag postupno pritisnite u desno. Ako se Quadcopter pokreće natrag, trimmer za naprijed/na-natrag postupno pritisnite u gore.

26 Ako se Quadcopter u lebdećem letu, bez kretanja poluge za okretanje na mjestu okreće u lijevo tj. u desno, postupajte molimo Vas na sljedeći način: Ako se Quadcopter samostalno brzo ili sporo okreće oko vlastite osi u lijevo, donji desni trimmer za okretanje u krug postupno pritisnite u desno. Ako se Quadcopter okreće u desno, trimmer za okretanje postupno pritisnite u lijevo.

Zamjena listova rotora

27 Za skidanje jednog lista rotora po potrebi koristite uski, glatki predmet. Pazite na to, da list rotora oprezno okomito izvučete gore i pri tome motor odložite stabilizirati tako, da ga držite. List rotora opet sa vjericama pričvrstite na Quadcopter.

28 QR-kod za sustav za zamjenu motora, zamjenski dijelovi i ostale informacije.

29 **POZOR!** Obavezno obratite pozor na oznaku i boju kao i na kut nagiba listova rotora!
Sprijeda lijevo: crvena – oznaka „A“
Sprijeda desno: crvena – oznaka „B“
Straga desno: crna – oznaka „A“
Straga lijevo: crna – oznaka „B“

Rješanje problema

Problem: Upravljač ne funkcionira.

Uzrok: Sklopka ON/OFF stoji na „OFF“.

Rješenje: Sklopku ON/OFF stavite na „ON“.

Uzrok: Baterije su pogrešno umetnute.

Rješenje: Provjerite, da li su baterije ispravno postavljene.

Uzrok: Baterije više nemaju dovoljno energije.

Rješenje: Umetnite nove baterije.

Problem: Quadcopterom se ne može upravljati pomoću upravljača.

Uzrok: Sklopka Power upravljača stoji na „OFF“.

Rješenje: Naprijem sklopku Power na upravljačku stavite na „ON“.

Uzrok: Upravljač u danom slučaju nije ispravno spojen sa prijemnikom Quadcoptera.

Rješenje: Molimo Vas provesti postupak spajanja kao što je opisano pod „Kontrolni popis za pripremu leta“.

Problem: Kvadrokopter se ne pokreće.

Uzrok: Gumb „Pokreni rotore“ na kontroleru nije pritisnut.

Rješenje: Pritisnite gumb „Pokreni rotore“ na kontroleru.

Problem: Quadcopter se ne diže.

Uzrok: Listovi rotora se sporo pokreću.

Rješenje: Polugu za gas gurnite gore.

Uzrok: Snaga akumulator nije dovoljna.

Rješenje: Napunite akumulator (vidi poglavlje „Punjenje akumulatora“).

Problem: Quadcopter bez jasnog razloga za vrijeme leta gubi brzinu i spušta se.

Uzrok: Akumulator je preslab.

Rješenje: Napunite akumulator (vidi poglavlje „Punjenje akumulatora“).

Problem: Quadcopter se još samo okreće u krug i prilikom pokretanja se prevrće.

Uzrok: Pogrešno postavljeni ili oštećeni listovi rotora.

Rješenje: Listove rotora postavite / zamijenite kao što je opisano **27 28 29**.

Problem: Nije moguće Wifi/W-Lan spajanje.

Uzrok: Sklopka Power modela stoji na „OFF“.

Rješenje: Naprijem sklopku Power na modelu postavite na „ON“.

Pravo na zabune i izmjene ostaje pridržano

Boje / konačni dizajn – pravno na izmjene ostaje pridržano

Pravo na tehničke izmjene i izmjene zbog dizajna ostaje pridržano

Piktogrami = fotografije simbola

N Kjære kunde,

gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetshenvisningene i denne, utgår garantien. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Du fi nner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesidene på carrera-rc.com.

OBS! Før du flyr første gang må du se til om det finnes en forsikringsplikt for din flymodell i landet ditt.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter (INGEN LEKETØY) som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet).

Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanteres det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (følgende kalt "produsent") garanterer slutt-kunden (følgende kalt "kunde") i henhold til følgende bestemmelser, at det av kunden kjøpte Carrera RC-modellhelikopter (følgende kalt "produkt") ikke påviser noen material- eller fabrikkasjonsfeil innen de neste to år fra kjøpedato (garantifrist). Slike feil vil produsenten vurdere, og på hans kostnader vil reparasjon eller levering av nye eller generaloverholte deler skje. Garantien utelukkes for slitedeler (som f.eks. akkumulator, rotorblader, kabintildekning, tannhjul o.l.), skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk eller fremmede inngrep. Andre krav fra kunden, spesielt angående skadeserstatning mot produsenten er utelukket.

Kontraktmessige eller lovmessige rettigheter til kunden (etteroppfylling, tilbake-treden fra kontrakt, forminskett skadeserstatning) ovenfor selger, som består hvis produktet ikke var feilfritt ved risikoovergangen, berøres ikke av denne garantien.

Det kan kun avledes krav fra denne spesielle produsentgarantien, hvis

- den reklamerte feil ikke skyldes skader, som ble forårsaket av en i bruksanvisningen oppført ikke-forskriftsmessig anvendelse eller feil bruk,
- det ikke dreier seg om bruksrelatert slitasje,
- produktet ikke viser tegn på reparasjoner eller andre inngrep fra verksteder, som ikke er autorisert av produsenten,
- produktet kun er blitt brukt med tilbehør, som er autorisert av produsenten.

Garantikort kan ikke erstattes.

Henvvisning for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikt til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrenkes gjennom gjenstandens garanti.

Kostnader for å sende inn produktet og tilbake igjen, overtar produsenten.

Denne garantien gjelder i omfanget nevnt ovenfor og under de nevnte forutsetninger (inklusive visning av originalt kjøpebilag også ved videresalg) for en hver fremtidig eier av produktet.

Samsvarserklæring

Hermed erklærer Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH, at denne modellen, inklusiv kontroller, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48 og 2004/108/EF om elektromagnetisk kompatibilitet og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder.

Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvensseffekt <10dBm



Varselhenvisninger!

Et fjernstyrt Quadcopter er IKKE NOE LEKETØY og er kun egnet for ungdommer fra og med 14 år!

Dette produktet er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Det krever litt kunnskaper å fly helikopter, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **Før første bruk: Les denne bruksanvisningen sammen med barnet ditt.** Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt før første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelse.

Hender, hår og løse klær, samt andre gjenstander som penner og skrutrekker, må holdes borte fra propellen (rotor).

Den roterende rotoren må ikke berøres. Pass spesielt godt på at IKKE hendene dine kommer i nærheten av rotorbladene.

OBS: Ikke fly nær ansiktet, for å unngå skader. Må kun brukes utendørs – ikke innendørs. Fare for skade på øynene. Start og fly kun i egnet terreng (friflate, ingen hindringer) og kun innenfor direkte, visuell kontakt.

Du som bruker av produktet har alene ansvar for en sikker omgang, slik at verken du eller andre personer eller deres eiendom settes i fare eller skades.

- Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolleren.
- Ungnå områder med mye trafikk og liv. Se alltid til at det er tilstrekkelig god plass.
- La helst ikke modellen din fly i offentlige områder, slik at ingen settes i fare eller skades.
- **OBS: Ikke start Quadcopter og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyområdet til Quadcopter.**
- Det er strengt forbudt å starte og fly i nærheten av høyspentledninger, jernbanskinner, veier, svømmebasseng eller åpent vann.
- Må kun brukes ved god sikt og gode værforhold.
- Følg henvisningene og varselhenvisningene for dette produktet nøyaktig, og for eventuelt ekstrautstyr (ladeapparat, akkumulatorer osv.) som du bruker.
- **Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyr/mennesker eller harde gjenstander, så må gasspaken settes i nullposisjon, dvs. venstre joystick må være ved nederste stopper!**
- Ungnå en hver fuktighet, dette kan skade elektronikken.
- Det er fare for alvorlige skader, til og med dødsfall, hvis du stikker deler av modellen i munnen eller slikker på dem.
- Quadcopter må ikke endres eller modifiseres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du levere inn hele helikoptermodellen til forhandleren øyeblikkelig i ny og ubrukt tilstand.

Viktige informasjoner om litium polymer akkumulatorer

Litium-polymer (LiPo) akkumulatorer er vesentlig mer ømtålig enn vanlige alkaliske eller NiMH-akkumulatorer, som ellers brukes til fjernstyring. Forskrifter og varselhenvisninger må derfor følges nøyaktig. Ved feil håndtering av LiPo akkumulatorer er det fare for brann. Vær alltid oppmerksom på produsentens angivelser når du deponerer LiPo akkumulatorer.

Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkapparater iht. WEEE

Symbolet som vises her med gjennomstrekket søppeldunk skal henvisne om at tomme batterier, akkumulatorer, knappeceller, akkumulatorpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper og elektriske apparater bør ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøy. Batterier som ikke skal gjenopplades må heller ikke lades opp. Oppladbare batterier skal kun lades under tilsyn av voksne. Oppladbare batterier må tas ut av leketøy før lading.

OBS! Akkumulatorer får kun lades opp av voksne. **La aldri akkumulatoren være uten tilsyn under opplading.** Det må kun brukes anbefalte batterier eller batterier av lik type. Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.

Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo akkumulatorer

- Du må lade opp 3,7 V 1000 mAh /3,7 Wh LiPo-akkumulatorer på et sikkert sted, borte fra antennelige materialer.
- La aldri akkumulatorer være uten tilsyn under opplading.
- For lading etter flyvning må akkumulatoren først kjøles ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeapparat (USB kabel/kontroll). Ved ignorering av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRI et annet ladeapparat.
- Hvis akkumulatoren blåses opp eller misformas under utladning eller lading, så må lading eller utladning stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatoren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulator som allerede er oppblåst eller misformet, så fører lading eller utladning til brannfare! Selv ved de minste misforminger eller oppblåsingar må akkumulatoren tas ut av bruk.
- Akkumulatorer lagres ved romtemperatur på et tørt sted.
- **Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utladning forhindres. Pass på å overholde en pause på ca. 20 min mellom flyvning og lading. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt.**
- For transport eller for mellomlagring av akkumulatoren skal temperaturen ligge mellom 5-50°C. Akkumulatoren eller modellen må helst ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatoren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyr.

Henvisning: Ved lav batterispenning/-ytelse vil du se at en vesentlig trimming og/eller styrebevegelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal sjangle. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatorspenning nås, og er et godt tidspunkt for å avslutte flyvningen.

Brukshenvisninger

Leveringsomfang

- 1x Quadcopter
1x Justerbar kontrollenhet
1x USB-ladekabel
1x 3,7 V, 1000mAh Akku
1x Kamera
1x Landeføtter inkl. skruer
1x Tabletholder
2x Reservemotor (høyre/venstre)
1x Skrutrekker
2x AAA LR03 batterier (ikke oppladbar)

Fest landeføtter og kamera

- 2 Fest vennligst de 4 landeføttene med hjelp av skrutrekker, som vist på bildet, på undersiden av Quadcopteren.
- 3 Plasser kameraet i holderen i midten under Quadcopter. Sett pluggen med 3 kabler inn i venstre, og pluggen med 5 kabler i høyre kontakt ved siden av holderen.

Feste mobiltelefon

- 4 Det er mulig å feste en mobiltelefon mellom de to kontrollenhetene. Trykk på knappen midt på kontrollenheten for å endre bredden slik at mobiltelefonen klemmes inn og ikke kan sli ut.

Montering av tabletholderen

- 5 Dersom du ønsker å montere en tablett i kontrollenheten, anbefaler vi å montere vedlagte holder av sikkerhetsårsaker.
- 1 Skyv holderen inn midt på baksiden av kontrollenheten til den sitter fast.
- 2 Du kann innstille holderens lengde med justeringshjuet. Fest holderen slik at tableten sitter fast i kontrollenheten.

Lade opp LiPo-akkumulator

Se til at den medleverte LiPo-akkumulatoren kun lades med medlevert LiPo-ladeapparat (USB-kabel). Hvis du forsøker å lade akkumulatoren med et annet LiPo-akkumulator ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst grundig gjennom forrige avsnitt med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulator, før du fortsetter. Akkumulatorer får kun lades opp av voksne. Ladeapparater og nettdeler må ikke kortsluttes. Akkumulatoren som er installert i Quadcopter kan lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted:

Lade via datamaskin:

- 6a **Fjern akkumulatoren fra modellen før du lader den opp.**
 - Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadcopter med tom akkumulator lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadcopter akkumulatoren lades. USB-ladekabel eller ladebøsningen på Quadcopter er produsert slik at feil polaritet er utelukket.
 - Det tar omtrent 120 minutter for å lade opp en utladet akkumulator (ikke dyputladet) igjen. Når akkumulatoren er full lyser LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

Henvisning: Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatoren delvis oppladet. Derfor kan første ladeforløp være litt kortere.

Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! Løse pluggforbindelsen som er på Quadcopter, før du ikke bruker Quadcopteret. Ignorering kan føre til skader på akkumulator!

6b Sette batteri inn i Quadcopter

- Med hjelp av vedlagt skrutrekker åpnes batteridekselet. Legg inn batteriet. Lukk batteridekselet.
- Når LED-lampen på Quadcopteret blinker langsomt må batteriet skiftes.

Sette batterier inn i kontrollen

- 7 Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollen. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonaliteten til kontrollen med hjelp av power bryteren på fremsiden. Når power bryter er i ON-posisjon og funksjonen er riktig skal LED-lampen oppe i midten av kontrollen lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontrollen skiftes ut.

Binding av modellen med kontrolleren

- 8** Carrera RC Quadcopter og kontrollor forbindes automatisk på nytt ved hver igangsetting. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadcopter og kontrollor ved starten av, så må du gjen-nomføre en ny binding.

- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.

• **OBS! Sett Quadcopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**

- LED-lampene på Quadcopter blinker nå rytmisk.
- Slå kontrollor på over ON/OFF bryteren.
- Skyv venstre joystick, dvs. Gasspaken, helt opp og deretter ned igjen.
- Bindingen er vellykket avsluttet.
- Nå lyser LED-lampen på kontrollor permanent.
- Etter ca. 5 1/2 minutter slår kontrolleren seg av. Gjenta forbindelsesprosessen ved ny bruk.

Beskrivelse av Quadcopter

- 9**
1. Rotorsystem
 2. Rotor-beskyttelsesbur
 3. ON/OFF-bryter
- 10**
4. LED-lamper
 5. Videokamera
 6. Batteriom

Funksjonsoversikt kontrollor

- 11**
1. Power bryter (ON / OFF)
 2. Kontroll LED-lampe
 3. Gass
 4. Sirkeldreining
 5. Frem/tilbake
 6. Trimmer for høyre/venstre helling
 7. Trimmer for frem/tilbake
 8. Trimmer for sirkeldreining
 9. Looping knapp
 10. Headless mode
 11. "Start rotor" knappen
 12. Autolandingknappen
 13. Auto-Start & Fly til 1.5m knapp
 14. "LED lys PÅ/AV" tast
 15. Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
 16. Justerbar tabletholder – Knapp til justering av kontrollenhetens bredde
 17. Reguleringshjul for endring av kameravinkel
 18. Batteriom

Valg av flyområde

- 12** Quadcopteret kan flyges utendørs. Etter trimming av ditt Quadcopter og etter at du har blitt kjent med kontrollor og utføringen, kan du også våge å fly i mindre og reduserte omgivelser. Vær vennligst oppmerksom på at, på tross av at det er vindstille i nærheten av bakken, kan det være mye vind litt avstand til bakken. Ignorering av denne henvisningen kan føre til at Quadcopteret forsvinner helt. kan føre til at Quadcopteret ødelegges helt.

Sjekkliste for flyveforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.

- Kontrollor innholdet i emballasjen.
- Monter landeføttene og kamera som forklart under **2 f**
- Fest mobiltelefonen eller tablet i kontrollenheten **4 f**
- LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulator".
- Sett inn 2 AAA batterier i kontrollor og se til at du har riktig polaritet.
- Finn egnet omgivelse for å fly.

- Sett inn batterier igjen som beskrevet i **6b** i batterirommet på undersiden av Quadcopter.
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.

• **OBS! Sett Quadcopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**

- LED-lampene på Quadcopter blinker nå rytmisk..

- Slå kontrollor på over ON/OFF bryteren. Kontrollor Beginner-Advanced bryter (**17c**).

- Gjenta nå ev. oven nevnte punkt, dersom du ønsker å fly flere Quadcopter samtidig.
- Din smartphone bindes som beskrevet under punkt **18a** med Quadcopter, helt til du ser kamera live bildet på skjermen. Se punkt **(18 18a 18b)** for ytterligere detaljer og funksjoner for kameraet.
- **OBS! Autotrimming **2f** må gjennomføres automatisk før hver flyvning!**
- **Trykk på "Start rotor" knappen.**
- Kontrollor styringen.

- Gjør deg kjent med styringen.

- Ev. trimmes Quadcopter som beskrevet under **18b**, slik at

Quadcopter ikke lenger beveges fra stedet i sveveflyvning, uten styrebevegelser.

- Quadcopter er nå klar for bruk.
- Dersom Quadcopter ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindeforløp på nytt.
- Fly modellen.

- LED-lampene på modellen begynner å blinke, like før batteriet er tomt.

- Land modellen.

- Slå av modellen.

- **Akkumulator-pluggforbindelsen separeres.**

- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

Fly 4-kanal Quadcopter

HENVISNING!

Vær spesielt OBS på å betjene spakene på kontrollor forsiktig og langsomt, spesielt ved de første flyveforsøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelser på spakene for å utføre styringsbefalingene!

Skulle du merke at Quadcopter beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vennligst Quadcopter som beskrevet i

24 25 26

13 "+" / "-" gass (opp/ned)"

For å starte eller fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.

14 For å dreie Quadcopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

15 For å fly Quadcopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

16 For å fly Quadcopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

Start rotor / motorer

17a Trykk på "Start rotor" knappen på kontrollenheten for å starte motorene. Du kan ta avmed gasspaken så snart rotorene går.

Looping funksjon

OBS! KUN FOR ERFAARNE PILOTER!

17b Trykk på "Looping button" **1**, deretter høres et signal 5x. Høyre joystick beveges oppover, nedover, mot høyre, mot venstre så lenge signalet høres. Quadcopter utfører da en looping eller rulling i tilsvarende retning. Se til at du har nok plass mot alle sider i rommet (ca. 4m).

"3D-Looping" fungerer kun med frakoblet og demontert kamera!

Beginner/Advanced bryter **2**

17c 30 % = begynner modus

Signaltonen ved omkopling høres en gang.

60 % = medium modus

Quadcopter reagerer mer ømtålig enn i 30 % modus. Signaltonen ved omkopling høres 2x.

100 % = advanced modus -> 3D modus

Quadcopteret reagerer svært ømtålig på styrebevegelser. Signaltonen høres ved omkopling 3x.

OBS! 100 % KUN FOR ERFAARNE PILOTER!

Headless-mode

17d Headless-mode hjelper nybegynnere med å lære å fly. Uansett i hvilken

retning Quadcopteret dreies, flyretningen tilsvarer alltid nøyaktig bevegelsene som gjøres med kontrollor. En nybegynner må altså ikke lenger styre mot "feil" side, f.eks. når han flyr mot seg selv. Trykk på "Headless-mode-button" **a**, da høres et signal så lenge du er i headless-mode. For å deak-

Skjv venstre joystick, dvs. Gasspaken, helt opp og deretter ned igjen.

- Gi Quadrocopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart. LED-lampene på Quadrocopter blinker nå permanent. Nå lyser LED-lampen på kontroller permanent.

Deretter trykkes knappen på nytt.

Video & foto funksjon

OBS!

Vær vennligst oppmerksom på at bilder eller videoer kan fra det monterte kameraet kan skade bilde- og personlighetsrettigheter! En person som filmes uten samtykke, f.eks. i nærområdet, kan protestere siviltrettslig og forlange stopp av dette eller skadeserstatning. Opptak av personer i fremmede leiligheter eller også f.eks. i fremmede hager over hekker eller lignende kan også være straffbart! Informer deg vennligst om de gyldige rettene.

Bruk av Carrera RC app

18 a I tilsvarende app- eller playstore laster du ned appen med navnet "Carrera RC-FPV". Du finner gjeldende kode på emballasjen. "Carrera_RC_FPV_...". Koble smarttelefonen din til quadcopters W-Lan. Søk etter W-Lan med navnet "Carrera_RC_FPV_...". En ventetid på ca. 30 sekunder kan være nødvendig før du finner W-Lan og kan forbinde. Start appen nå. På startskjermen ser du "Play"-tasten  til høyre. Her kommer du til appens fly-meny. Over tastene til høyre kommer du til hjelp eller til de generelle innstillingene. Over denne knappen kommer du til reservedelsshopen. Reservedelsshop åpnes i smartphone browser. Tilgang og levering av reservedeler er ikke mulig i enkelte land. Henvend deg ev. til representanten i landet ditt som er oppgitt på baksiden.

18 b Funksjonsoversikt til fly-menyen

1. Trykk på denne knappen for å ta bilder
2. Trykk på denne knappen for å ta videoer
3. Her finner du bilder & videoer som er tatt opp på din smartphone
4. Her kan du dreie bildet til kameraet med 180°
5. Trykk på denne knappen for du setter mobiltelefonen inn i 3D-VR brillene. Du kan se de innspilte videoene i 3D VR perspektiv i filen: Aktiver dette moduset i tilsvarende meny ved å trykke på . Bildene i videoene finner du i bilde/video mappen i apparatet ditt. (Vær OBS. På adgangstrettheter ved IOS) Det er ev. nødvendig med en ekstra Video Player.

18 c Bruk 3D VR briller (ikke vedlagt)

Vi anbefaler deg at du først lærer deg å fly sikkert med Quadcopter før du bruker 3D brillene!
OBS! ALDRI fly et Quadcopter med 3D-VR briller alene! Det kan anses som et lovbrudd!
 Påse at det står en person ved siden av deg når du flyr med 3D briller. Den 2. personen må overvåke Quadcopters posisjon for deg og hjelpe deg å korrigere flyposisjonen for ev. å unngå ulykker.
Vær obs. på at du kun har et begrenset synsfelt!

19 Endre kameravinkelen

Med hjelp av reguleringshjulet på høyre overside av kontrollen kan kameravinkelen (ca. 70°-80° helling) endres.

Automatisk høydekontroll

20 Når du slipper venstre Joystick i flyet, holder Quadcopter automatisk nåværende flyhøyde.

Auto Landing

21 Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til 1.5m" på kontrollspaken for å starte motoren og stige automatisk til ca.1,5 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyretningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadcopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1,5m er nådd.

Auto-Start & Fly to 1.5m

22 Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til 1.5m" på kontrollspaken for å starte motoren og stige automatisk til ca.1,5 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyretningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadcopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1,5m er nådd.

Trimme Quadcopter

23 Auto-trimming

1. Plasser Quadcopteret på en vannrett flate.
2. Quadcopter forbindes med kontrollen som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolleren".
3. Skyv samtidig gasspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på Quadcopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltone 1x.
4. Nøytral innstilling er fullført.

24 Når Quadcopter er i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, gå vennligst frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trinnvis mot høyre. Når Quadcopter beveges mot høyre trykker du trimmer høyre/venstre

25 Er Quadcopter i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trinnvis nedover. Når Quadcopter beveges bakover trykkes trimmer for frem/tilbake trinnvis oppover.

26 Når Quadcopter er i sveveflyvning, uten å bevege spaken for kretsdraining på stedet dreies mot venstre eller høyre, går du frem på følgende måte: Dreies Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt rundt sin egen akse mot venstre, så trykker du nedre venstre trimmer for kretsdraining trinnvis mot høyre. Når Quadcopter dreies mot høyre, trykker du trimmer for kretsdraining trinnvis mot venstre.

Skifte rotorbladene

27 Bruk ev. en smal, glatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig av loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabilt fast nedenfra. Fest rotorbladet igjen med skruen på Quadcopter.

28 QR-kode for motor-skifte-system, reservedeler og ytterligere informasjon.

29 OBS!

Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt hellingvinkel til rotorblad!

Fremme venstre: rød – markering "A"
 Fremme høyre: rød – markering "B"
 Bak høyre: svart – markering "A"
 Bak venstre: svart – markering "B"

Problemløsninger

Problem: Kontrollen fungerer ikke.

Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".

Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".

Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontrollen om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Helikopteret lar seg ikke styre med kontrolleren.

Årsak: Power-bryteren til kontrolleren står på "OFF".

Løsning: Sett først power-bryteren på kontrolleren på "ON".

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

Løsning: Bindeforløpet gjennomføres som beskrevet under "Sjekkliste for forbindelse av flygning" og bruk ev. en annen kanal (A/B/C) på kontrollen.

Problem: Quadcopter starter ikke.

Årsak: Du har ikke trykket på "Start rotor" knappen på kontrollenheten.

Løsning: Trykk på "Startrotor" knappen på kontrollenheten.

Problem: Quadcopter stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene beveges for langsomt.

Løsning: Gasspaken skyves oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadcopter mister hastighet under flygning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatoren er for svak.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadcopter dreier seg kun i krets eller gjør overslag ved start.

Årsak: Feilplasserte eller skadede rotorblad

Løsning: Rotorblader monteres/skiftes ut som beskrevet i **27 28 29**

Problem: Ingen Wifi/W-Lan forbindelse mulig.

Årsak: Powerbryteren til modellen står i "OFF".

Løsning: Først må powerbryteren på modellen settes i "ON".

Med forbehold om feil og endringer

Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design

Piktogrammer = Symbolbilder



DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-model-quadrocopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de deri indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garantikrav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregivelse af modellen til tredje mand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

ADVARSEL! Undersøg inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den af dig erhvervede type i dit land.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter (IKKE LEGETØJ), der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (efterfølgende „producent“) garanterer slutkunden (efterfølgende „kunden“) i henhold til følgende bestemmelser, at den af kunden købte Carrera RC-model-quadrocopter (efterfølgende „produkt“) ikke udviser nogen materiale- eller fabriktionsfejl inden for de næste to år fra købsdato (garantifrist). Producenten vil efter eget skøn og regning afhjælpe sådanne fejl gennem reparation eller levering af nye eller hovedreparerede dele. Garantien dækker ikke sliddele (som f.eks. akku, rotorblade, kabineafdækning, tandhjul e.l.), og skader pga. forkert behandling/brug eller fremmede indgreb. Andre krav fra kundens side over for producenten, i særdeleshed på skadeserstatning, er udelukket. Kundens kontrakt- eller lovmæssige rettigheder (reparation, tilbagetræden fra kontrakten, dekort, skadeserstatning) over for den pågældende sælger, som foreligger, hvis produktet var fejlfri ved overgangen, berøres ikke af denne garanti.

Der kan kun afledes krav fra denne særlige producentgaranti, hvis

- den reklamerede fejl ikke skyldes skader, som blev forårsaget af en i betjeningsvejledningen anført ikke-formålsbestemt anvendelse eller forkert brug,
- det ikke drejer sig om brugsrelateret slid,
- produktet ikke udviser tegn på reparationer eller andre indgreb fra værksteder, som ikke er autoriseret af producenten,
- produktet kun er blevet brugt med tilbehør, som er blevet autoriseret af producenten.

Garantikort kan ikke erstattes.

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovpligtige garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Udgifterne for indsendelse og tilbagesendelse af produktet betales af producenten. Denne garanti gælder i det fornævnte omfang og forudsætninger (inklusive framlæggelse af den originale kvittering også i tilfælde af videresalg) for enhver fremtidig ejer af produktet.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH, at denne model inkl. styre- og fjernbetjening overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og 2004/108/EF vedr. elektromagnetisk kompatibilitet og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner.

Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm

Advarselshenvisninger!

Efnjernstyret quadrocopteren er IKKE LEGETØJ og er kun egnet til unge fra 14 år! Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af børn uden opsyn af en person med forældremyndighed. Det kræver en vis alder at styre helikopteren. Børn skal først lære dette under direkte opsyn af en voksen. **Inden den første brug: Læs vejledningen sammen med dit barn.** Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne

DANSK

vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.

Hold hænder, hår og løst tøj samt andre genstande såsom kuglepenne og skrue-trækker væk fra rotorerne.

Bører ikke den roterende rotor. Pas i særdeleshed på, at dine hænder IKKE kommer i nærheden af rotorbladene!

ADVARSEL: Lad ikke Quadrocopteren flyve i nærheden af dit ansigt. Må kun anvendes uden dørs – ikke indendørs. Risiko for øjenskader. Start og flyv kun i egnet terræn (frit areal, ingen hindringer) og kun med direkte synskontakt. Du er som bruger af produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tagerskade eller udsættes for fare.

- Brug aldrig din model, hvis styreenheden har svage batterier.
- Undgå trafikerede og befærdede områder. Vær altid opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads.
- Flyv om muligt ikke med din model på åben gade eller offentlige arealer, så ingen udsættes for fare og ingen kommer til skade.
- **ADVARSEL: Start ikke Quadrocopteren, hvis der befinder sig personer, dyr eller andre forhindringer i Quadrocoptersens flyveområde.**
- Start og flyvning i nærheden af højspændingsledninger, jernbaneskinne, gade/veje, svømmebassiner eller åbent vand er strengt forbudt.
- Flyv kun ved god sigt og rolige vejrforhold.
- Følg nøje anvisningerne og advarselsinformationerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku osv.), som du bruger.
- **Skulle quadrocopteren støde ind i levestealer eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralstilling, dvs. det venstre joystick skal være på nederste anslag!**
- Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.
- Der er fare for alvorlig tilskadekomst eller endda død, hvis du stikker dele af din model i munden eller slikker på dem.
- Foretag ingen ændringer eller modifikationer på Quadrocopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige quadrocopter model i ny og ubrugt tilstand til forhandleren.

Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkaliske, eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarselsinformationer følges meget nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Vær altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse af LiPo akku'er.

Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatorer, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Hjælp med at bevare miljø og helbred og lad også med dine børn om korrekt bortskaffelse af brugte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de dertil indrettede samlesteder. Således bliver disse genbrugt korrekt.

Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke-opladelige batterier må ikke oplades.

ADVARSEL!

Akku'er må kun oplades af voksne.

Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet inden opladning. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Der må kun bruges de anbefalede batterier eller batterier af ligeværdig type. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er

- Du skal oplade den medfølgende 3,7 V $\approx$ 1000 mAh / 3,7 Wh LiPo-akku på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende Lipo-oplader (USB kabel/ controller). Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under afladningen- eller opladningen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller deformet, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.

• Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Sørg derved for at holde en pause på ca. 20 min. mellem flyvningen og opladningen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Ignorering af ovennævnte håndteringsmåde kan medføre en defekt.

• Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50° C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en udsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

Henvi sning: Ved lav batteris pænding/lydelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebevægelser, for at quadcopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

Betjeningshenvi sninger

Leveringsomfang

- 1 1x Quadcopter
- 1x Indstillelig controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x 3,7 V, 1000mAh Akku
- 1x Kamera
- 1x Landefødder inkl. skruer
- 1x Tableholder
- 2x Reservemotor (højre/venstre)
- 1x Skruetrækker
- 2x AAA LR03 batterier (ikke genopladelige)

Fastgørelse af landefødder og kamera

- 2 Monter de 4 landefødder ved hjælp af skruetrækkeren som vist på billedet på undersiden af quadcopteren.
- 3 Placer kameraet i holderen på midten under quadcopteren. Sæt stikket med 3 kabler i den venstre bøsning og stikket med 5 kabler i den højre bøsning ved siden af holderen.

Fastgørelse af mobiltelefon

- 4 Der kan fastgøres en mobiltelefon mellem controllerens to sider. Tryk dertil knappen på midten af controller for at indstille bredden således, at mobiltelefonen er klemt fast og ikke kan falde ud.

Montage af tableholder

- 5 Hvis du vil bruge en tablet i din controller anbefaler vi dig at sikkerhedsgrunde at montere den vedlagte holder..

- 1 Klik holderen fast midt på bagsiden af controlleren.
- 2 Holderens længde kan indstilles med stil lejhulet. Fastgør holderen således at den klemmer tabletten fast i controlleren.

Opladning af LiPo-akku'en

Vær opmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akku oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarselsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter. Akku'er må kun oplades af voksne. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdele. Du kan lade den i quadcopteren monteret akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port.

Lade på computer:

- 6a • **Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne.**
 - Tilslut USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter en afladet akku til en quadcopter lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadcopterens akku oplades. USB-ladekablet h v. ladebøsningen på quadcopteren er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
 - Det tager ca. 120 minutter at oplade en afladet akku (ikke dybdeafledt). Når akku'en er helt opladt, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvi sning: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefølge!

Adskill stikforbindelsen på quadcopteren, når du ikke bruger quadcopteren. Manglende overholdelse kan medføre akku-skader!

6b Isætning af batteri i quadcopter

- Åbn batterirummet med den vedlagte skruetrækker. Læg batteriet i. Luk

Isætning af batterier i styreenhed

- 7 Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionalitet ved hjælp af Power-kon- takten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreenheden lyse rødt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i controlleren udskiftes.

Synkronisering af model og styreenhed

- 8 Carrera RC quadcopter og controller gensynkroniserer sig ved hver ibrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcopteren og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

- Tilslut akku'en i modellen.
- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.

• **ADVARSEL!** Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.

- LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.
- Tænd for controlleren på ON/OFF kontakten.
- Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på controlleren lyser nu permanent.
- Efter ca. 5 1/2 minutter slår controlleren fra. Gentag synkronisering for forsæt brug.

Beskrivelse af qadcopter

- 9 1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. LED'er
- 10 4. ON-/OFF-kontakt
5. Videokamera
6. Batterirum

Funktionsoversigt styreenhed

- 11 1. Power-kontakt (ON / OFF)
2. Kontrol LED
3. Gas Rotation
4. Frem-/tilbage Højre-/venstre hældning
5. Trimmer til højre-/venstre hældning
6. Trimmer til frem-/tilbage
7. Trimmer til rotation
8. Looping knap
9. Headless Mode
10. Start Rotors knap
11. Auto-Landing knap
12. Auto-Start & Fly to 1.5 m knap
13. "LED lamper ON/OFF" knap
14. Begynder/Advanced kontakt (30 %/60 %/100 %)
15. Adaptiv tableholder – Knap til tilpasning af controllerbredde
16. Indstillingshjul til ændring af kameravinkel
17. Batterirum

Valg af flyveareal

- 12 Man kan flyve med quadcopteren udendørs. Når du har trimmet din quadcopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser. Vær opmærksom på, at det på trods af vindstille kan blæse kraftig i nærheden af jorden. En manglende hensyntagen til denne henvi sning kan medføre total ødelæggelse af quadcopteren.

Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen erstatning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Installer landefødder og kamera, som beskrevet i 2 B

batterirummet.

- Når LED'en på quadcopteren blinker langsomt, skal du udskifte batteriet.

- Fastgør din mobiltelefon eller tablet i controlleren .
- Oplad LiPo-akku'en, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akku'en“.
- Sæt 2 AAA batterier i controlleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egnede omgivelser til flyvningen.
- Sæt batteriet i batteriskakten på undersiden af quadcopteren, som beskrevet i .



- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- **ADVARSEL! Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
- LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.
- Tænd for kontrolløren på ON/OFF kontakten. **Kontrollér i alle tilfælde Begynder/Advanced kontakten (17).** Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen.
- Giv quadcopteren et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklar. LED'erne på quadcopter blinker nu permanent. LED'en på kontrolløren lyser nu permanent.
- Gentag om nødvendigt ovennævnte punkter, hvis du ønsker at flyve med flere quadcoptere samtidigt.
- Forbind din smartphone med quadcopteren, som beskrevet i punkt (18t) indtil du ser det aktuelle kamerabillede på skærmen. Yderligere detaljer og funktioner om kameraet, se punkt (18, 18a, 18b).

23

- **Henvisnings! Udfør i alle tilfælde funktion auto-trimmen inden enhver flyvning!**
- **Tryk på "Start-Rotors" knappen.**
- Kontrollér styringen.
- Gør dig fortrolig med styringen.

- **Trim om nødvendigt quadcopteren som beskrevet under , således at quadcopteren i svævetilstand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebevægelser.**
- Nu er quadcopteren driftsklar.
- Hvis quadcopteren ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.
- Flyv med modellen.
- LED-lamperne på modellen begynder at blinke kort før batteriet er opbrugt.
- Land modellen.
- Sluk for modellen.
- **Adskil akku-stikforbindelsen.**
- Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst.

Flyvning med 4-kanals quadcopter

HENVISNING!

Vær især ved de første flyveforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på kontrolløren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser af det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadcopteren bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopteren som beskrevet i 23 24 25 26

- 13 +/- gas (op/ned)**
For at starte eller flyve højere skubber du gashåndtaget forsigtigt fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.
- 14** For at dreje quadcopteren venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.
- 15** For at flyve quadcopteren til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.
- 16** For at flyve quadcopteren fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

Start rotor / motorer

- 17 a** Tryk på knap "Start Rotors" på kontrolløren for at starte motorene. Du kan lette ved hjælp af gashåndtaget så snart rotoerne drejer.

Looping funktion

ADVARSEL! KUN FOR ØVEDE PILOTER!

- 17 b** Trykker du på „Looping knappe“ ① høres en signallyd 5x. Bevæg det højre joystick opad, nedad, til højre eller venstre så længe signallyden høres. Quadcopteren udfører så en looping eller en rulling i den pågældende retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 4m).
- "3D-looping" fungerer kun ved afmonteret kamera!**

Begynder/Advanced kontakt ②

- 17 c** 30 % = **begynder modus**
Der høres én signallyd ved omskiftning.

60 % = **medium modus**

Quadcopteren reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskiftning.

100 % = **advanced modus -> 3D modus**

Quadcopteren reagerer meget følsomt på styrebevægelser. Der høres tre

Headless-Mode

- 17 d** Headless-Mode hjælper begyndere med at lære flyet at kende. Uanset i hvilken retning man drejer quadcopteren, flyveretningen svarer altid nøjagtigt til den på kontrolløren udførte flyveretning. En begynder skal altså ikke mere styre spejlvendt når han f.eks. flyver imod sig selv. Trykker på du „Headless-Mode knappe“ ② høres der en signallyd så længe du befinder dig i Headless-Mode. Til deaktivering af Headless-Mode trykkes knappen igen.

Video og foto funktion

ADVARSEL!

Vær opmærksom på, at billeder eller videoer taget/optaget med det indbyggede kamera kan krænke andres billed- og personlige rettigheder! En person, der filmes uden tilladelse, f.eks. i en bolig, kan anlægge civilretssag og for-

lange udeladelse eller skadeserstatning. Optagelser af personer i fremmede lejligheder eller haver hen over uigennemsigtige hække kan også være strafbart! Informér dig om de gældende lovbestemmelser.

Anvendelse af Carrera RC app

signallyde ved omskiftning.

ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!

Download i den pågældende app-/hhv. playstore, appen ved navn „Car- rera RC FPV“. Den pågældende QR kode finder du på emballagen. Forbind din smartphone med din quadcopters W-Lan. Søg efter W-Lan ved navn „Carrera_RC_FPV...“. Der kan gå op til ca. 30 sekunder inden du finder den- ne W-Lan og forbindelsen oprettes. Start appen. Til højre på start-skærmen ser knappen her kommer du til appens flyve-menu. Via knapperne på højre side kan du hente hjælp eller de generelle indstillinger. Du kommer til reservedelsbutikken via denne knappen. Reservedelsbutikken åbner i smartpho- nens browser. I nogle lande er det ikke muligt at levere reservedele. Henvend dig om nødvendigt til den på bagsiden anførte repræsentation i dit land.

Funktionsoversigt flyve-menu:

1. Tryk på denne knap for at tage billeder
2. Tryk på denne knap for at optage videoer
3. Her finder du de på smartphonen gemte billeder & videoer
4. Her drejer du kamerabilledet 180°
5. Brug denne knap inden du sætter mobiltelefonen i 3D-VR brillen. I arkivet kan du se alle optagede videoer i 3D VR perspektiv – aktiver denne modus i den tilsvarende menu ved tryk på  -ikonet. Billeder / videoer finder du i den pågældende mappe i din enhed. (Bemærk adgangsrettigheder ved IOS) Der behøves evt. en ekstra Video Player.

Brug af 3D-VR brille (ikke inklusive)

Vi anbefaler at du først lærer at flyve sikkert med quadcopteren, inden du bruger 3D brillen!

OBS! Flyv ALDRIG en quadcopter med 3D-VR brille alene! Det er eventuelt strafbart!

Sørg for, at der er en anden person til stede når du har 3D brillen på ved flyvning. Den anden person skal overvåge quadcopterens position for dig og hjælpe med at korrigere flyvepositionen for at undgå eventuelle ulykker.

Vær opmærksom på, at du kun har et begrænset synsfelt!

Ændring af kameravinkel

Ved hjælp af indstillingshjulet til højre på oversiden af controlleren kan kameravinklen ændres (ca. 70°-80° hældning).

Automatisk højdekontrol

Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder quadcopteren automatisk den aktuelle flyvehøjde.

Auto Landing

Du kan med knap "Auto Landing" til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorerens hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirke landepositionen ved at bevæge det højre joystick. Så snart quadcopteren er landet slår motorerne fra.

Auto-Start & Fly to 1.5m

Tryk på knap "Auto-Start & Fly to 1.5 m" på controlleren for at starte motorerne og automatisk flyve i ca. 1,5 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirke flyveretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1,5 m holder quadcopteren automatisk denne højde.

Trimning af quadcopter

Auto-trimning

1. Placer quadcopteren på en vandret flade.
2. Synkroniser quadcopter med controller, som beskrevet i „Synkronisering af model og styreenhed“.
3. Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadcopteren blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.
4. Neutralstilling er indstillet.

18 a



18 b



18 c

19

20

21

22

23



- 24** Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til højre-/venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende:
Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt sideværts til venstre, trykker du den nederste højre trimmer til højre-/venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadcopteren bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-/venstre flyvning gradvist til venstre.
- 25** Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende:
Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, trykker på den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist nedad. Hvis quadcopteren bevæger sig tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.
- 26** Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til rotation flyver til venstre eller højre på stedet, skal du gøre følgende: Roterer quadcopter af sig selv hurtigt eller langsomt om sin egen akse til venstre, trykker du gradvist på den nederste venstre trimmer til rotation til højre. Hvis quadcopteren roterer højre om, trykker du gradvist på trimmeren til rotation til venstre.

Udskiftning af rotorblade

- 27** Brug om nødvendigt en smal glat genstand til at trække rotorbladet af med. Sørg for, at trække rotorbladet af lodret opad og derved holde motoren stabiliserende fast nedfærd. Monter rotorbladet igen med skruen på quadcopteren.
- 28** QR-kode til motorskiftesystem, reservede og andre informationer.
- 29** **ADVARSEL!**
Vær især opmærksom på markeringen og farven, samt rotorbladenes hældningsvinkel!
Forrest til venstre: rød – markering „A“
Forrest til højre: rød – markering „B“
Bagerst til højre: sort – markering „A“
Bagerst til venstre: sort – markering „B“

Problemløsninger

Problem: Controlleren fungerer ikke.

Årsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Årsag: Batterierne blev lagt forkert i.

Løsning: Kontrollér, om batterierne er lagt korrekt i.

Årsag: Batterierne er for svage.

Løsning: Læg nye batterier i.

Problem: Quadcopteren kan ikke styres med kontrolleren.

Årsag: Controllerens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil først Power-kontakten på kontrolleren på „ON“.

Årsag: Controlleren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med modtageren i quadcopteren.

Løsning: Gennemfør synkroniseringen som beskrevet i „Tjekliste til flyveforberedelse“.

Problem: Quadcopter starter ikke.

Årsag: „Start-Rotors“ knap på controller ikke trykket.

Løsning: Tryk på „Start-Rotors“ knap på controller.

Problem: Quadcopteren letter ikke.

Årsag: Rotorbladene bevæger sig for langsomt.

Løsning: Skub gashåndtaget op.

Årsag: Akku-ydelsen er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopter mister uden synlig grund hastighed under flyvningen og taber højde.

Årsag: Akku'en er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopteren drejer sig kun i ring eller rundt rundt ved start.

Årsag: Forkert anbragte eller beskadigede rotorblade.

Løsning: Anbring / udskift rotorblade som beskrevet i **27 28 29**.

Problem: Ingen Wifi/W-Lan forbindelse mulig.

Årsag: Modellens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil først Power-kontakten på modellen på „ON“.

Fejltagelser og ændringer forbeholdt: Farver / endelige design-ændringer forbeholdt Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt: Piktogrammer = symbolfotos

TR Sayın müşteri

Tekniğin son durumuna göre üretilmiş olan Carrera RC-Model Quadcopter'inizi satın almanızdan dolayı sizi tebrik ederiz. Ürünlerimizi sürekli geliştirmeye ve düzeltmeye çaba gösterdiğimizden, teknik, malzeme ve dizayn açısından ilgili değişiklikleri önceden bildirmeden uygulama hakkını kendimize mahfuz tutarız. Sizin ürününüzde, bu talimattaki resim ve bilgilere kıyasla küçük değişikliklerin olmasından dolayı herhangi bir talep hakkı oluşmaz. Bu kullanma ve montaj talimatı ürünün ayrılmaz parçasıdır. Kullanma talimatına ve içinde bulunan emniyet talimatlarına uyulmaması durumunda garanti talep hakkı ortadan kalkar. Bu talimatı sonradan okumak veya modeli muhtemelen üçüncü şahıslara vermek için saklayınız.

Bu kullanma talimatının en yeni metnini ve satın alınılabilecek parçalar hakkındaki bilgileri servis bölümünde carrera-rc.com'da bulabilirsiniz.

DIKKAT! İlk uçuştan önce ülkenizde satın almış olduğunuz uçak modeli için yasal uçak modeli sigorta yükümlülüğü olup olmadığından emin olunuz.

Garaanti koşulları

Carrera ürünleri teknik açıdan yüksek değerli ürünlerdir (OYUNCAK DEĞİLDİR) ve ıtınalı bir şekilde kullanılmalıdır. Lütfen kullanma talimatında bulunan ikazlara mutlaka uyunuz. Bütün parçaları ıtınalı bir şekilde kontrol edilmektedir (Ürünün geliştirilmesi için olan teknik ve modelde değişiklik yapma hakkı mahfuz tutulur).

Fakat buna rağmen hata ortaya çıkacak olursa, o zaman aşağıda belirtilen garanti koşulları çerçevesinde garanti verilmektedir. Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (aşağıda 'İmalatçı' olarak tanımlanmaktadır) son müşteriye (aşağıda 'Müşteri' olarak tanımlanmaktadır) aşağıda belirtilen koşullar altında müşteriye teslim edilen Carrera RC model Quadcopter (aşağıda 'Ürün' olarak tanımlanmaktadır) için satın alımından itibaren (Garanti müddeti) iki yıllık bir süre içinde malzeme ve işleme hatalarının olmayacağını garanti eder. İmalatçı bu tür hataları kendi takdirince masraflarını kendisi üstlenerek tamir edecek veya yeni veya revizyonu yapılmış parçaları teslim ederek giderecektir. Garanti, aşınma parçaları (örn. akü, rotor kanatları, kabin kapağı, dişli v.s. gibi), uygun olmayan muameleyle/kullanmaya dayalı hasarları veya yabancıların müdahalelerini kapsamamaktadır. Tehlikenin devri esasında ürün hatasız değildiyse, böyle durumlarda müşterinin ilgili satıcıya karşı oluşan anlaşmazlık veya yasal hakları (Onarım veya yenisi ile değiştirme, anlaşmadan geri çekilme, indirim, zarar tazminatı), bu garantiden etkilenmemektedir.

Bu özel imalatçı garantisinden haklar ancak, eğer

- talep edilen hatalar, kullanma talimatındaki verilere göre amacına veya uygun olmayan kullanmadan kaynaklanan hasarlardan değilse,
- işletmeye dayalı aşınma belirtileri değilse,
- üründe imalatçı tarafından yetkilendirilmemiş tamirhanelerin tamirler veya başka şekilde müdahale ettiklerini kanıtlayan özellikler bulunmuyorsa,
- ürün sadece imalatçı tarafından yetkili kılınmış aksesuarlar ile kullanıldıysa.

Garanti kartları değiştirilemez.

AB ülkeleri için bilgiler: Satıcının yasal garanti hizmeti yükümlülüğüne dikkat çekilmektir, yani bu garanti hizmeti yükümlülüğü konu olan bu garanti ile kısıtlanmamaktadır. Ürünün postalanması ve geri postalanması ile ilgili masrafları imalatçı üstlenmektedir. Bu garanti belirtilen kapsamda ve belirtilen koşullar altında (Başkasına satma durumunda da orijinal satın alım makbuzunun sunulması) ürünün daha sonraki, gelecek teki her sahibi için geçerlidir.

Uygunluk açıklaması

Bununla Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH, bu Controller dahil bu modelin aşağıda belirtilen AB yönergelerinin esaslı taleplerine uygun olduğunu beyan eder: 2009/48 ve 2004/108/AB elektromanyetik uygunluk ile ilgili AB yönergelerinde ve 2014/53/EU (RED) yönergesinin diğer önemli kaidelerinde yazılı olan. Uygunluk açıklamasının aslı carrera-rc.com adresi altında talep edilebilir.



Maksimal telsiz frekans gücü <10dBm

İkaz bilgileri !

Uzaktan kumandalı bir Quadcopter OYUNCAK DEĞİLDİR ve sadece 14 yaştan büyük gençler için uygundur!

Bu ürün, velilerinin gözetimi altında olmayan çocuklar tarafından kullanılmak için öngörülmemiştir. Helikopter kumanda etmek için belirli bir alıştırma yapılması gerekmektedir. Çocukların bunu bir yetişkinin doğrudan gözetimi altında öğrenmeleri gerekmektedir. **İlk kullanımdan önce: Çocuğunuzla birlikte kılavuzu okuyun.** Uygun olmayan kullanımdan dolayı ağır yaralanmalar ve/veya maddi hasarlar oluşabilir. İtinalı ve dikkatli bir şekilde kumanda edilmek zorundadır ve bazı mekanik ve

zihinsel yetenekler gerektirmektedir. Kullanma talimatı emniyet ikazları ve kaideler ve ürünün bakım ve işletilmesi ile ilgili ikazlar içermektedir. İlk defa işletmeye almadan önce bu talimatın tamamen okunmasından ve anlaşılmasından kaçınılmalıdır. Sadece bu şekilde yaralanmaların ve hasarların oluştuğu kazalar önlenir.

Kalem, tornavida gibi eşyalar dahil, ellerin, saçların ve bol kıyafetlerin pervaneden (Rotor) uzak tutulması gerekmektedir. Döner rotora temas etmeyiniz. Özellikle ellerinizin rotor kanatlarının yakınına GELMEMESİNE dikkat ediniz!

DIKKAT: Yaralanmalardan kaçınmak için, Quadcopter yüzünüze yakın uçurmayınız.

Kullanım sadece dış alanlarda | iç alanlarda değil. Gözlerin yaralanması riski. Sadece uygun alanlarda (serbest alan, engelsiz) ve doğrudan görme temasını olduğu şekilde çalıştırılmalı ve uçurulmalıdır.

Bu ürünün kullanıcısı olarak, ne başka şahıslara ne de başka şahısların mülkiyetine hasar verilmemesinden veya tehlikeye sokulmamasından bizzat siz sorumlusunuz.

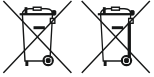
- Modelinizi kesinlikle zayıf Controller pili ile kullanmayınız.
- Yoğun trafiği olan ve kalabalık alanlardan kaçınınız. Her zaman yeterli alanın olmasına dikkat ediniz.
- Hiç kimseyi tehlikeye sokmamak veya yaralamamak için, modelinizi mümkün olduğu kadar açık caddelerde veya kamu alanlarında uçurmayınız.
- DIKKAT: Quadcopter uçuşa sahalarında insanlar, hayvanlar veya başka engeller bulunuyorsa, o zaman Quadcopter çalıştırmayınız.**
- Yüksek gerilim hattı yakınlarında, demiryolu hattında, yollarda, yüzme havuzları ya da açık sularda çalıştırmak ve uçmak kesinlikle yasaktır.
- Yalnızca görüş alanı açık olduğunda ve kesin hava şartlarında çalıştırınız.
- Bu ürünün ve muhtemelen kullandığınız yedek donanımların (şarj aleti, aküler v.s.) talimatına ve ikaz bilgilerine tam olarak uyunuz.
- Eğer Quadcopter canlılara veya sert eşyalar ile temas edecek olursa, o zaman lütfen gaz pedalını derhal fiş pozisyonuna getiriniz, yani sol Joystick alt dayanma noktasında durmalıdır!**
- Elektronijye hasar verebileceğinden dolayı her türlü nemden kaçınınız.
- Eğer modelinizin parçalarını ağızınıza sokacak olursanız veya yalayacak olursanız, o zaman ağır yaralanmalardan ölüme kadar tehlike bulunmaktadır.
- Quadcopter herhangi bir değişiklik veya modifikasyonlar yapmayınız.

Eğer bu koşulları kabul etmeyecek olursanız, o zaman Quadcopter modelini derhal tam ve kullanılmamış durumda satıcınıza geri iade ediniz.

Lityum Polimer aküler hakkında önemli bilgiler

Lityum Polimer (LiPo) aküleri, diğer telsiz kumandalarda kullanılan alışagelmis alkali veya NiMH akülerine kıyasla daha hassastırlar. Bu nedenle imalatçının kaidelerine ve ikaz bilgilerine tam olarak uyulmak zorundadır. LiPo akülerinin yanlış kullanılması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır. Lütfen LiPo akülerini imha edeceğinizde her zaman imalatçının bilgilerine uyunuz.

WEEE'ye göre elektro ve elektronik eski aletleri imha etme kaideleri



Burada gösterilen üstü çizilmiş çöp bidonu sembolü, boş pillerin, akümülatörlerin, düğme pillerin, pil paketlerinin, alet pillerinin, elektrikli eski aletlerin v.s. ev çöpmeye dahil olmadığına dikkat etmektedir, çünkü bunlar çevre ve sağlığa zarar vermektedir. Lütfen çevreyi ve sağlığı korumaya siz de yardımcı olunuz ve çocuklarınızla kullanılmış pillerin ve elektrikli eski aletlerin düzenli imha edilmesini konusunda konuşunuz. Piller ve elektrikli eski aletler bilinen toplama yerlerine teslim edilmelidir. Böylece bunlar nizamına uygun geri dönüşüme (Recycling) iletilmektedir.

Farklı olan pil tipleri veya yeni ve kullanılmış pillerin birlikte kullanılması yasaktır. Boş pilleri uyucaktan çıkartınız. Tekrar şarj edilemeyen pillerin şarj edilmesi yasaktır. Şarj edilebilir piller sadece yetişkinlerin gözetiminde altında şarj edilmelidir.

DIKKAT!

Sadece yetişkin kişilerin aküleri şarj etmelerine müsaade edilmiştir. **Şarj esnasında aküyü kesinlikle gözetimsiz bırakmayınız.** Bağlantı kısıkaçlarının kısa devre yapılması yasaktır. Sadece tavsiye edilen piller veya kıyaslanabilir tipteki piller kullanılabilir.

Şarj aletin düzenli olarak kullanılması durumunda, bunun kablo, bağlantı, kapak ve diğer parçalarının kontrol edilmesi gerekmektedir. Eğer şarj aleti hasarlı ise, ancak tamir edildikten sonra tekrar işletmeye alınabilir.

Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir. □

LiPo akülerini kullanma ile ilgili yönergeler ve ikaz bilgileri

- Ekte bulunan 3,7 V/4000 mAh / 3,7 Wh LiPo aküyü güvenli bir yerde ve yanıcı malmelerden uzak şarj etmek zorundasınız.
- Şarj esnasında aküyü kesinlikle gözetimsiz bırakmayınız.
- Bir uçuştan sonra şarj etmek için, akünün ilk önce çevre ısısına kadar soğuması gerekmektedir.
- Sadece buna ait Lipo-şarj aletini (USB Kablo/Controller) kullanabilirsiniz. Bu ikazlara uyulmaması durumunda, yangın tehlikesi bulunmaktadır ve böylece de sağlık için ve/veya maddi hasar tehlikesi bulunmaktadır. KESİNLİKLE başka bir şarj aleti kullanmayınız.
- Eğer akü boşaltma veya doldurma / şarj işlemi esnasında seçecek veya şekli değişecek olursa, böyle bir durumda derhal şarj veya boşaltma işlemini durdurunuz. Aküyü

mümkün olduğunca cabuk ve itinalı bir şekilde çıkartınız ve bunu güvenli, açık bir alana yanıcı malmelerden uzak bir yere koyunuz ve en azından 15 dakika boyunca izleyiniz. Eğer önceden şişmiş veya şekli değişmiş bir aküyü şarj etmeye veya boşaltmaya devam ederseniz, o zaman yangın tehlikesi bulunmaktadır! Şeklini çok az değiştirmiş veya balonlaşma olsa bile, bir akünün çalıştırılmaması gerekmektedir.

• Aküyü oda ısısına kadar bir yerde depolayınız/saklayınız.

• **Bir nevi derin boşaltmayı önlemek için aküyü kullandıktan sonra mutlaka tekrar şarj ediniz. Bu esnada uçuş ve şarj işlemi arasında yakl. 20 dakikalık bir ara verilmesine dikkat ediniz. Aküyü zaman zaman şarj ediniz (yakl. her 2-3 ayda bir). Akünün yukarıda belirtilen kullanımına uyulmaması durumunda aküde bir arıza ortaya çıkabilir.**

• Akünün transportu veya geçici olarak depolanması için ısı 5-50 °C arasında olmalıdır. Aküyü veya modeli mümkün olduğunca arabanın içinde veya doğrudan güneş etkisi altında depolamayınız. Eğer akü arabada ısı altında kalacak olursa, hasar görülebilir veya alev alabilir.

Bilgi: Pil geriliminin/gücünün düşük olması durumunda, Quadcopter'in sallanmaması için oldukça ayar ve/veya kumanda hareketlerinin gerekli olacağını tespit edeceksiniz. Bu genellikle akü gerilimi 3 V'a ulaşmadan önce görülür ve uçuşu sona erdirmek için iyi bir zamandır.

Kullanım ikazları

Teslimat kapsamı

- 1x Quadcopter
1x Uyarlanabilir kontrolör
1x USB-şarj kablosu
1x 3,7 V, 1000mAh Akü
1x Kamera
1x Vidalar dahil iniş ayakları
1x Tablet tutucu
2x Yedek motor (sağ/sol)
1x Torna vida
2x AAA LR03 pil (tekrar şarj edilemez)

İniş ayaklarının ve kameranın takılması

- 2 Lütfen şekilde görüldüğü gibi Quadcopter'in alt tarafına 4 iniş ayağını torna-vida yardımı ile sabitleştiriniz.
- 3 Kamerayı Quadcopter'in alt tarafında ortadaki tutucuya yerleştiriniz. 3 kablo-lu fişi sol ve 5 kablolu fişi tutucunun yanındaki sağ kovana takınız.

Mobil cihazın sabitlenmesi

- 4 Kontrolörün iki tarafının arasına bir mobil cihaz sabitlenebilir. Bunun için kontrolörün ortasındaki butona basın, böylece mobil telefonu sıkıştırarak ve onun düğmesini sağlayacak şekilde genişliği ayarlayabilirsiniz.

Tablet tutucusunun montajı

- 5 Kontrolörünüzde bir tablet kullanmak istiyorsanız, güvenlik nedenleriyle beraberinde teslim edilen tutucunun montajını öneririz.
- 1 Tutucuyu arka tarafta kontrolörün ortasına yerleştiriniz.
- 2 Ayar tekerleği ile tutucunun uzunluğu ayarlanabilir. Tablet kontrolöre sıkışacak şekilde tutucuyu sabitleyiniz.

LiPo aküsünün şarj edilmesi

Beraberinde teslim edilen LiPo aküsünü sadece beraberinde teslim edilen LiPo şarj aleti ile (USB kablosu) şarj etmeye dikkat ediniz. Eğer aküyü başka bir LiPo akü şarj aleti ile veya başka bir şarj aleti ile doldurmayı çalıştırsanız, o zaman bundan dolayı ağır hasarlar oluşabilir. Lütfen devam etmeden önce, akünün kullanımı ile ilgili daha önceki bölümlerde bulunan ikaz bilgilerini ve yönergelerini itinalı bir şekilde okuyunuz. Sadece yetişkin kişilerin aküleri şarj etmelerine müsaade edilmiştir. Şarj aletini ve besleme bloğunu kısa devre yapmayınız. Quadcopter'e ont edilmiş aküyü buna ait USB şarj kablosu ile bir USB port'unda şarj edebilirsiniz.

6a Bilgisayarda şarj etmek:

• **Şarj etmeden önce aküyü modelden çıkartınız.**

- USB şarj kablosunu bir bilgisayarı USB-Port'una bağlayınız. USB şarj kablosundaki LED lambası yeşil renkte yanar ve şarj biriminin bilgisayara düzgün bağlanmış olduğunu gösterir. Eğer aküsü boşalmış bir Quadcopter'i takacak olursanız, o zaman USB şarj kablosundaki LED lambası artık yanmaz ve Quadcopter aküsünün şarj edildiğini gösterir. USB şarj kablosu veya Quadcopter'deki şarj kovanı ters kutuplanmanın mümkün olmayacağı şekilde üretilmiştir.
- Boşalmış (tamamen boşalmış değil) bir aküyü tekrar şarj etmek yakl. 120 dakika sürmektedir. Eğer akü dolduysa, o zaman USB kablosundaki LED göstergesi tekrar yeşil renkte yanar.

Bilgi: Teslimat kapsamında bulunan LiPO aküsü kısmen doldurulmuştur. Bu nedenle ilk şarj işlemi biraz daha kısa sürebilir.

Yukarıda belirtilen bağlantı sıralamasına mutlaka uyunuz! Eğer Quadcopter'i kullanmıyorsanız, Qaptoctoper'de bulunan geçme bağlantıları çıkartınız. Uyulmaması durumunda aküde hasarlar oluşabilir!

6b Şarjı pilin Quadcopter'e yerleştirilmesi

- İlişikteki tornavidanın yardımıyla şarjlı pil yuvasının kapağını açın. Şarjlı pili yerleştirin. Şarjlı pil yuvası kapağını kapatın.
- Quadcopter'daki LED ışığı yavaşça yanıp sönerse şarjlı pili değiştirmelisiniz.

Pillerin Controller'e yerleştirilmesi.

- 7** Bir tornavida ile pil kutusunu açınız ve pilleri Controller'e (Kontrolör) yerleştiriniz. Doğru kutuplamaya dikkat ediniz. Kesinlikle yeni ve eski pilleri veya farklı üreticilerin pillerini bir arada kullanmayın. Pil kutusunu kapattıktan sonra Controller'in fonksiyonunu ön taraftaki Power şalteri ile kontrol ediniz. Power şalteri ON pozisyonundayken ve nizamına göre çalışır durumdayken Controller'in ortasındaki üst LED lambası kırmızı renkte yanmalıdır. Eğer LED kontrol ışığı yavaşça yanıp sönüyor ve akustik bir sinyal sesi duyuluyorsa, kumanda pillerini değiştirmelisiniz.

Modelin Controller ile bağlantısı

- 8** Carrera RC Quadcopter ve kumanda kullanıma her başlatıldığında, bağlantı otomatik olarak yenilenir. Eğer başlangıçta Carrera RC Quadcopter ve

Controller arasında iletişim sorunu olacak olursa, o zaman lütfen yeni bir bağlantı yapınız.

- Modeldeki aküyü bağlayınız.

- Modeli ON/OFF şalterinden çalıştırınız.

• DİKKAT! Quadcopter'i çalıştırdıktan hemen sonra mutlaka düz yatay bir yere koyunuz. Döner sistemi otomatik olarak ayarlanmaktadır.

- Quadcopter'deki LED'ler şimdi ritmik olarak yanmaktadır.
- Controller'i ON/OFF şalterinden çalıştırınız.
- Gaz kolunu, diğer bir deyişle sol joystick'i tamamen yukarı doğru ve tekrardan aşağı doğru sıfır konumuna itin.
- Bağlantı başarılı bir şekilde tamamlandı.
- Şimdi Controller'deki LED lambası sürekli yanar.
- Yaklaşık 5 buçuk dak. sonra kumanda kendiliğinden kapanır. Yeniden kullanım için lütfen bağlantı prosedürünü tekrarlayın.

Quadcopter'in açıklaması

- 9** 1. Rotor sistemi
2. Rotor-koruma kafesi
3. ON/OFF-Şalter
10 4. LED'ler
5. Video kamerası
6. Akü kutusu

Controller'in fonksiyon listesi

- 11** 1. Power şalter (ON / OFF)
2. Kontrol LED
3. Gaz
4. Dairesel dönme
5. İleri/geri
6. Sağ/sol eğim
7. Sağ/sol eğim için ayarlayıcı
8. İleri/geri için ayarlayıcı
9. Dairesel dönme için ayarlayıcı
10. Looping butonu
11. Başsız Mod
12. Start Rotors butonu
13. Auto-Landing butonu
14. Auto-Start & Fly to 1.5m butonu
15. LED ışıkları AÇIK/KAPALI tuşu
16. Başlayıcı/Advanced şalteri (%30/%60/%100)
17. Ayarlanabilir tablet tutucu – Kontrolör genişliğini uyarlamak için buton
18. Kamera açısını değiştirmek için ayar tekeri
7 19. Pil kutusu

Uçuş sahasının seçimi

- 12** Quadcopter dışarıda uçurulabilir. Quadcopter'inizi ayarladıktan ve kumandasını ve yeteneklerini öğrendikten sonra, küçük ve daha az serbest alanlara uçurmaya çalışabilirsiniz. Zemin yakınında rüzgarsız olmasına rağmen, zemine biraz mesafede çok rüzgarlı olabileceğine lütfen

Uçuş hazırlığı için kontrol listesi

Bu kontrol listesi bu kullanım talimatının içeriğinin yerine geçmez. Bu Quick-Start-Guide olarak kullanılmasına rağmen, devam etmeden önce acilen ilk önce bu işletme talimatını komple okumanızı tavsiye ederiz.

- Ambalaj içeriğini kontrol ediniz.

- İlk ayaklarını ve kamerası içerisinde belirtildiği şekilde yerleştirin.

- Mobil telefonunuzu veya tabletinizi kontrolörde sabitleyin
- LiPO aküyü 'LiPo akünün şarj edilmesi' bölümünde açıklandığı gibi şarj ediniz.
- Controller'e AAA tipi 2 pil yerleştiriniz ve doğru kutuplamaya dikkat ediniz.
- Uçmak için uygun bir ortam /çevre bulunuz.
- Şarjlı pili, Quadcopter'in alt bölümündeki şarjlı pil şaftına **6b** de tarif edildiği gibi yerleştirin.
- Modeli ON/OFF şalterinden çalıştırınız.
- **DİKKAT! Quadcopter'i çalıştırdıktan hemen sonra mutlaka düz yatay bir yere koyunuz. Döner sistemi otomatik olarak ayarlanmaktadır.**
- Quadcopter'deki LED'ler şimdi ritmik olarak yanmaktadır.
- Controller'i ON/OFF şalterinden çalıştırınız. **Beginner-Advanced şalterini mutlaka kontrol ediniz (17)**. Gaz kolunu, diğer bir deyişle sol joystick'i tamamen yukarı doğru ve tekrardan aşağı doğru sıfır konumuna itin.
- Sistem programına ilk değerlerin düzgün bir şekilde verilebilmesi ve işletmeye hazır olabilmesi için Quadcopter'e kısa bir süre tanıtınız. Quadcopter'daki LED ışıkları şimdi sürekli yanmaktadır. Şimdi Controller'deki LED lambası sürekli yanar.
- Eğer aynı anda değişik Quadcopter'leri uçurmak istiyorsanız, o zaman gerekirse yukarıda belirtilen ışıkları tekrarlayınız.

- 18a** • sıkki altında açıklandığı şekilde Smartphone'nizi Quadcopter ile Screen'de kamerasının canlı resmini görebilirsiniz. Kamera ile ilgili daha başka bilgiler ve fonksiyonlar için () şıkına bakınız.

dikkat ediniz. Bu ikaza uyulmaması Quadcopter'in tamamen kaybına yol açabilir.

- **Uyarı! Lütfen her uçuştan önce otomatik ayarı uygulayın!**
- **"Start-Rotors" butonuna basın.**
- **Kumandayı kontrol ediniz.**
- Kumandanın fonksiyonlarını öğreniniz.
- **Gerekirse Quadrocopter'i, Quadrocopter'in süzülme uçuşunda kumanda hareketleri olmadan yerinden oynayamayacağı şekilde şıkları altında açıklandığı gibi ayarlayınız.**
- **Quadrocopter şimdi çalışmaya hazırdır.**
- Eğer Quadrocopter herhangi bir fonksiyon göstermeyecek olursa, o zaman yukarı- da belirtilen bağlantı işlemini tekrarlamaya çalışınız.
- Modeli uçurunuz.
- Modeldeki LED ışıkları akü boşalmadan kısa bir süre önce yanıp sönmeye başlarlar.
- Modeli indiriniz.
- Modeli kapatınız.
- **Akü-Konektör geçme bağlantısını ayırınız.**
- Uzaktan kumandayı her zaman en son olarak kapatınız.



4- kanallı Quadrocopter'in uçuşulması

BİLGİ!
Özellikle ilk uçuş denemelerinde Controller'deki pedalları (kolları) çok dikkatli hareket ettirmeye ve o kadar ani hareket ettirmeye dikkat ediniz. İlgili kuman- da komutunu uygulamak için ilgili pedalın çok az hareket ettirilmesi yeterlidir.

İlgili pedali hareket ettirmedığınız halde Quadrocopter'in ön veya yan tarafa hareket ettiğini fark edecekseniz, o zaman lütfen Quadrocopter'i açık- landığı şekilde ayarlayınız.



+/- gaz (yukarı/aşağı)

Başlatmak veya daha yükseğe uçmak için sol gaz pedalını dikkatlice öne itiniz. İniş yapmak veya daha alçak uçmak için sol gaz pedalını dikkatlice arkaya itiniz.

Quadrocopter'i olduğu yerde sola veya sağa doğru döndürmek için sol pedali dikkatlice sola veya sağa hareket ettiriniz.

Quadrocopter'i sola veya sağa doğru uçurmak için sağ pedali dikkatlice sola veya sağa hareket ettiriniz.

Quadrocopter'i öne veya arkaya doğru uçurmak için sağ pedali dikkatlice öne veya arkaya hareket ettiriniz.

13

14

15

16

Rotorları / Motorları çalıştırın

Motorları çalıştırmak için kontrolördeki "Start Rotors" butonuna basın. Rotorlar çalışmaya başladıktan an gaz kolu ile havalandırabilirsiniz.

17 a

Looping fonksiyonu

DIKKAT! SADECE TECRÜBELİ PILOTLAR İÇİN!

"Looping butonu" **1** na basınca 5 defa sinyal sesi duyulacaktır. Sinyal sesi duyulduğu süreçte, sağ manevra kolunu yukarı, aşağı, sağa veya sola hareket ettirin. Daha sonra Quadrocopter her defasındaki istikamete Loo- ping veya takla hareketini yapar. Bu esnada her tarafa doğru yeterli mesafe olmasına dikkat ediniz (yakl. 4m).

3D-Looping' sadece kamera çıkartıldıktan ve söküldükten sonra işle- maktadır.

17 b



Başlayıcı/Advanced şalteri ②

17 c %30 = Yeni başlayanlar modüsü
Değiştirilirken sinyal sesi bir defa duyulur.

%60 = Medium modüsü

Quadrocopter %30 modüsüne nazaran daha hassas tepki göstermektedir. Değiştirilirken sinyal sesi iki defa duyulur.

%100 = Advanced modüsü -> 3D modüsü

Quadrocopter kumanda hareketlerine hassas tepki gösterir. Değiştirilirken sinyal sesi üç defa duyulur.

DIKKAT! SADECE %100 TECRÜBELİ PILOTLAR İÇİN!

Headless-mode

17 d Headless Mod, yeni başlayanların uçmayı öğrenmesine yardımcı olur. Quadrocopter'in yönünün ne tarafa çevrildiği fark etmezsiniz, kumanda-ya girilmiş uçuş güzergahına kesinlikle her zaman uyur. Bu yüzden acemi birer pilot, örn. kendisine doğru uçarken ters görüntüsüne bakmak zorunda değildir.

"Headless Mod Düşmesi"ne basın, Headless Mod'da kaldığınız sürece sinyal sesi duyulacaktır. Headless moddan çıkmak için tekrar düğmeye basın.

Video ve foto fonksiyonu

DIKKAT!

Monte edilmiş kamera ile çekilmiş resimlerin ve videoların başkalarının resim ve kişilik haklarını ihlal edebileceğine lütfen dikkat ediniz! İzni olmadan kamera-ya çekilmiş kişi, örn. komşular, hukuk davası ile kendisini savunabilir ve yapılmamasını veya kendisine tazminat ödenmesini talep edebilir. Yabancı evlerde veya örn. sıkı çallardan dolayı görülmese zor yabancı bahçelerde kişilerin görüntü olarak kayıt edilmesi suç oluşturmaktadır ve cezalandırılmaktadır! Lütfen her defasındaki geçerli olan yasal durum hakkında bilgi alınız.

Carrera RC App'in kullanımı

18 a L'İlgili App-/veya Playstore'da "Carrera RC FPV" uygulamasını indirin. İlgili QR kodunu ambalajda bulabilirsiniz. Akıllı telefonunuzu Quadrocopter'inizin W-Lan'ı ile bağlayın. "Carrera_RC_FPV..." isimli W-Lan'ı arayın. W-Lan'ı bulmak ve bağlantıyı kurmak için yakl. 30 saniyelik bir bekleme süresi gerekli olabilir. Şimdi App'i başlatınız. Başlangıç ekranının sağ tarafında "Start" butonunu **START** görürsünüz, buradan uygulamanın uçuş menüsüne ulaşabilirsiniz. Sağdaki butonlar üzerinden yardım veya genel ayarlara ulaşabilirsiniz. Yedek parça mağazasına bu buton **SHOP** üzerinden ulaşabilirsiniz. Yedek parça mağazası Smartphone (Akıllı telefon) Browser'inde açar. Yedek parçaların mevcudiyeti veya teslimatı bazı ülkelerde mümkün değildir. Duruma göre arka tarafa belirtilen ülkenizdeki temsilciye başvurunuz.

18 b Uçuş menüsünün fonksiyon listesini

1. Fotoğraf çekmek için bu butona basınız
2. Video çekmek için bu butona basınız
3. Burada Smartphone'nizde kayıt edilmiş fotoğrafları ve videoları bulabilirsiniz.
4. Buradan kameranın görüntüsünü 180° derece çevirebilirsiniz.
5. Bu butonu mobil telefonunuzu 3D-VR gözlüğe yerleştirmeden önce kullanınız. Arşivde tüm kayıtlı videoları 3D VR perspektifinde izleme olasılığınız vardır - ilgili menüde **3D** butona basarak modu etkinleştirin. Resimleri/Videoları her defasında Smartphone'nizin Resim/Video dosyasında bulabilirsiniz. (iOS'da erişim haklarını dikkate alın) Duruma göre ilaveten bir video çalar gerekmektedir.

18 c 3 D VR gözlüğün kullanımı (içermemektedir)

3D gözlüğünü kullanmadan, öncelikle size Quadrocopter ile güvenli uçuşu öğrenmenizi öneririz!

DIKKAT! ASLA Quadrocopter'i 3D VR gözlük ile tekbazınıza uçurmayın. Duruma göre cezal duruma durseniz!

Uçuş esnasında 3D gözlüğü takıyorsanız 2. bir kişinin yanınızda olmasını sağlayın.

2. kişi Quadrocopter'in pozisyonunu gözlemlemelidir ve duruma göre kazaları önlemek için uçuş pozisyonunu düzeltmenize yardımcı olmalıdır.

Kısıtlı bir görüş alanınızın olduğunu dikkate alın!

19 Kamera açısını değiştirmek

Controller'in sağ üst tarafındaki ayar tekerinin yardımı ile kamera açısı (yakl. 70°-80° eğilim) değiştirilebilir.

Otomatik yükseklik kontrolü

20 Uçuş esnasında sol joystick'i bıraktığınız an Quadrocopter otomatik olarak o sıradaki uçuk yüksekliğini sabitleir.

TÜRKÇE

Auto Landing

21 "Auto Landing" butonuna basarak istediğiniz zaman otomatik iniş fonksiyonunu tetikleyebilirsiniz. Bu esnada yavaşça rotor devir sayısı azalır. İniş işlemi esnasında istediğiniz zaman joystick'i hareket ettirerek iniş pozisyonunu etkileme olasılığınız vardır. Quadrocopter yere indiği an motorlar durur.

Auto-Start & Fly to 1.5m

22 Motorları çalıştırmak ve otomatik olarak yakl. 1,5 m yüksekte uçmak için "Auto-Start & Fly to 1.5m" butonuna basın. Start işlemi esnasında sağ joystick'i hareket ettirerek istediğiniz zaman uçuş yönünü etkileyebilirsiniz. 1,5 m'lik yüksekliğe ulaştığınız an Quadrocopter otomatik olarak yüksekliği sabitleir.

Quadrocopter'i ayarlamak

23 Otomatik ayar

1. Quadrocopter'i yatay bir yüzeye yerleştirin.

2. "Modelin Controller ile bağlantısı" kısmında tarif edildiği gibi Quadrocopter'in kumanda bağlantısını kurun.

3. Gaz kolunu ve manevra kolunu eş zamanlı olarak ileri/geri sağ alt köşeyi tetikleyin. Quadrocopter üzerindeki LED ışığı kısaca yanıp sönerve sonra da sürekli yanar. Sinyal sesi 1x duyulur.

4. Nötr konum tamamlanmıştır.

24 Eğer Quadrocopter süzülme uçuşunda, Sağa / Sola eğim pedali hareket ettirilmeyen, sola veya sağa doğru uçacak olursa, lütfen aşağıda açıklandığı şekilde uygulayınız:

Eğer Quadrocopter kendiliğinden hızlı veya yavaş sol tarafa doğru hareket edecek olursa, alt sağ Sağa / Sola eğim ayarlayıcısını adım adım sağa doğru basınız. Eğer Quadrocopter sağa doğru hareket edecek olursa, Sağa / Sola eğim ayarlayıcısını adım adım sola doğru basınız.

25 Eğer Quadrocopter süzülme uçuşunda, İleri / Geri pedali hareket ettirilmeyen, öne veya geriye doğru uçacak olursa, lütfen aşağıda açıklandığı şekilde uygulayınız:

Eğer Quadrocopter kendiliğinden hızlı veya yavaş öne doğru hareket edecek olursa, üst sağ İleri / Geri ayarlayıcısını adım adım aşağıya doğru basınız. Eğer Quadrocopter arkaya doğru hareket edecek olursa, İleri / Geri ayarlayıcısını adım adım yukarıya doğru basınız.

26 Eğer Quadrocopter süzülme uçuşunda dairesel dönme pedali hareket ettirilmeyen olduğu yerde sola veya sağa dönecek olursa, o zaman aşağıda belirtildiği şekilde uygulayınız: Eğer Quadrocopter kendiliğinden hızlı veya yavaş kendi ekseninde sola dönecek olursa, o zaman alt sol Trimmer'i (Ayarlayıcıyı) dairesel dönüş için adım adım sağ tarafa doğru basınız. Eğer Quadrocopter sağ tarafa dönecek olursa, o zaman dairesel dönüş için ayarlayıcıyı adım adım sol tarafa basınız.

Rotor kanatlarını değiştirmek

27 Bir rotor kanadını çıkartmak için gerekirse ince düz bir alet kullanınız. Rotor kanadını dikkatlice dikey yukarıya doğru çekmeye ve bu esnada motoru alt taraftan sabitleyici şekilde tutmaya dikkat ediniz. Rotor kanadını tekrar vidası ile Quadrocopter'e sabitleştiriniz.

28 Motor değiştirme sistemi için QR kodu, yedek parçalar ve diğer bilgiler.

29 DIKKAT!

Mutlaka işarete ve renge ve rotor kanatlarının eğim açısına dikkat ediniz!

Ön sol: kırmızı - işaret 'A'

Ön sağ: kırmızı - işaret 'B'

Arka sağ: siyah - işaret 'A'

Arka sol: siyah - işaret 'B'

Sorunlara çözüm

Sorun: Controller fonksiyonsuz.

Sebebi: ON/OFF Power şalteri „OFF“ pozisyonunda duruyor.

Çözümü: ON/OFF Power şalterini „ON“ pozisyonuna getiriniz.

Sebebi: Piller yanlış yerleştirildi.

Çözümü: Pillerin doğru yerleştirilip yerleştirilmediğini kontrol ediniz.

Sebebi: Pillerin artık yeterli enerjisi yok.

Çözümü: Yeni piller yerleştiriniz.

Sorun: Quadrocopter Controller ile kumanda edilemiyor

Sebebi: Controller'in Power şalteri „OFF“ pozisyonunda duruyor.

Çözümü: İlk önce Controller'deki Power şalterini „ON“ pozisyonuna getiriniz.

Sebebi: Duruma göre Controller Quadrocopter'deki alıcı ile doğru bağlanmamış.

Çözümü: Lütfen bağlama işlemini „Uçuş hazırlığı: kontrol listesi“ altında açıklandığı şekilde yapınız.

انظر الكاميرا عن الوظائف الفاصدة بل من ملزيمد الشاشة على مباشرة صورة عرض وهي الكاميرا

8

Quadrocopter. الطائرة على LED الإضاءة مصابيح يحث ضوء سوف •

أخرى مرة ساجد قائم المذكورة الربط بعملية الإلقاء يافح حاول وظيفة أي Quadrocopter تظهر لماذا.

إِلَّا مَعَ نَعْمَالِ عِدَّةٍ

۱. اِدْوِ اِطْفَانِبْ نَقُومْ اَمْ رَاخْ دَعُ عَنْ اَلْ تَدَكْمْ جِهَازَنْ اَبْلَلْ •

رباعية القناة Quadcopter طيران الطائرة

وليس ذاتية بل رعاية الحكام على الذراع . تقع بلة تؤمن إلى طيران محمول لخلل ص ب شكل ان تبه
أوامر إجراء جلا من المختص الذراع على ادج ذ فقط حركات رمل ب نطلب ام اللغ ذ دفاع وأ ب نور
الصلقات أ توجه

قم الصلة، ذي الذراع ٤، فع يدون ما جية إلى أو الأمام نحو ٤. تحرك Quadrocopter الطائرة أن لاحظت إذا بضبط الطائرة Quadrocopter كما هو موضح في 23، 24، 25، 26).

13 (لألا سفل/ لألا علي) غز 4-
 یحذی زحمت ارادسیب از غالد ذراع عدفتی جدی سلساع ران بیطال و ادعیبل
 بدفع عم اند فاضا، اک ثر بد شکل الط بران اوله یوط المام
 اخذلف نحو بد حذر ی سار الاغازار ع

14 م الـ يميني، أو الـ يسار جهة Quadrocopter الطائرة الإدارة
اليمينى أو اليسار نحو حذر الـ يسار الذراع بـ تحريك

15 نَحْبِذُ حِزْرَ الْمَيْمَنِينَ الذَّرَاعَ بِـ تَحْرِيكِ قَمِ الْيَمْنِي، أَوِ الْيَسَارَ نَحْوِ نَظِيرِ Quadrocopter الطَّائِرَةُ جَلْعِلُ الْيَمْنِي أَوِ الْيَسَارَ.

16 اخلف، أو الأمام نحو د ط ير Quadrocopter الطائرة لجعل
اخلف أو الأمام نحو د حذر ألم ين الذراع ب تحريك

اهل لركات ن شغل لادوارات

a 17 مغيل بمجرد ميكنك اهلرك لا تشغل وذلك التحكم وحدة على الدوار بدء" زر على اضغط

أعلى الى الوقوف ذراع رفع الدوار

خُصِيَّةٌ اَلتَّحَلُّقُ

!المترسني للطيارني فقط انذبه

قم بالضغط على زر "Looping Button" **1** بهرات 5 صوتي وند نسمع

بصوت ويدي سميت المظاري وايقوموا أعلى الى المدين الذراع بحركة قم جاري. علمنا الجاتا الى الدور والاضطربة الطيران ركحج ثوبج Quadcopter تقوم عندذ (متر 4 حوالي) الجاتات جريع في الخرفة في كافيه مساحه ٢٥٠٠ يرواغة اونزها الكاميرا قابس فصل حلة في ال ١٣ بعد ثلثي الف" وظفة فعل حال

مفتاح المبنى / المقدمة (2)

17 c امل ب دئ منط = 30%
ال د بديل عند واحدة مرة إشارة نغمة صوت

متوسط منط = 60%
 ذبذبة صوتية: صدر 30% النمط في منها حسانية أكثر Quadrocopter الطائرة استجابة تكون
 التبدل عند الإشارة

100% = منط المتقدم > منط 3D
 حركات 3 إشارة نغمة صوتية صدر. التحكم حركات جثاء عالية حساسية يقاتل Quadrocopter طائرة
 الابداع عند

!اخل برةذوي من ل لط يارين ف قط 100% !ا ذ به

منظ بدون رأس (Headless Mode)

17 d الذي الجاء كان أي الطيران لأعلم المبتدئي Headless() رأس بدون منط بساع
أولضح الطائرات حسب الطيران إجهاته نس والج تاده يمكن الكواكبي ترفه يه تحرك
أماثال سديل على وأحلقأب، إجهاته أ النوجهه عدم نددى على إجهال وبها، التحكم وحده على

91



"OFF". وضع في ل لمس بطر ال قدرة مفتح أوزر :السد بب
"ON". وضع إلى ل لمس بطر ال قدرة مفتح أوزر حرك :الإصلاح
في الامة تة بال جاز مع صديج ب شكل متصل أو مربوط غير املاسد بطر بكون أن اممكن من :السد بب
Quadrocopter
"الطيران ل ل نهاية ال فحص فادمة" في مشروح و كما الربط ب هدلية قم ف ضلك من :الإصلاح

امشكلة :تحلل ال Quadrocopter طائرة
ال تحكم وحدة على الدوار -دء"زر على ت ضغطال :السد بب
ال تحكم وحدة على "الدوار -دء"زر على اضغط :الإصلاح

امشكلة: Quadrocopter ال تنلج.

شدد ب بطة تحر الدوار رؤشات :السد بب
أعلى إلى الة وشرع ب دفع قم :الإصلاح
كافيه غير ل لشحن القابلة ال بطارية قدرة :السد بب
"ل لشحن القابلة ل بطارية شحن" صلف انظر ل لشحن القابلة ل بطارية شحن :الإصلاح

واضح سد ب أو مبردون باله بوط بة بدأ سر عتباب فقدان الطيران خلال Quadrocopter تة بدأ :امشكلة
جا ضعية ل لشحن القابلة ال بطارية :السد بب
"ل لشحن القابلة ل بطارية شحن" صلف انظر ل لشحن القابلة ل بطارية شحن :الإصلاح
ال بدء عند ت تمايل أو دائرة في ف فقط ت لفة زال ال Quadrocopter الطائرة :امشكلة
ت الة أو خاطئ ب شكل حوت ب الدوار أرياش :السد بب
في مدني و م ثلما الدوار أرياش امة ت بدل/ركب :الإصلاح



مكن غير Wifi ال سدكية ب شبكة ال اتصال :امشكلة
"OFF". ال توقف وضع على موضوع المودول في الطاقة مفتح :السد بب
أوال "ON" ال تشة بل وضع على المودول في الطاقة مفتح وضع :الإصلاح

ب بتي مد فوظ الة تيرات ال سوحق ب بتي
ق ب بتي مد فوظ-ال انهادي ال تصمي و (الوان في الة تيرق
مد فوظ ال تصميبة الة تة تيرات
الرؤية لصور = ال صورة ال رسم



Carrera® RC

DISTRIBUTORS

AUSTRIA

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +43 662 88 921-0
Fax +43 662 88 921-512
Internet www.carrera-rc.com

GERMANY

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +49 911 7099-0
Fax +49 911 7099-119
Internet www.carrera-rc.com

HONG KONG

Stadlbauer (HK) Ltd.
Room 1917, North Tower
Concordia Plaza
1 Science Museum Road
Tsimshatsui East - Kowloon
Hong Kong
Phone +852 2722 0620
Fax +852 23670792
Internet www.carrera-rc.com

USA / CANADA

Carrera of America Inc.
2 Corporate Drive
Cranbury, NJ 08512 - USA
Phone +1 609 409 8510
Fax +1 609 409 8610
Email reception@carrera-toys.com
Internet www.carrera-rc.com

BENELUX

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Landsheerlaan 33
6114 MP Susteren - Netherlands
Phone +31 3 20384893
Fax +31 3 20384893
Email carrera-toys@orange.fr
Internet www.carrera-rc.com

FRANCE

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
21 B, Route Nationale
Domaine de L' Hancardrie
59320 Ennetieres-En-Weppe - France
Phone +33 3 20384893
Fax +33 3 20384893
Email carrera-toys@orange.fr
Internet www.carrera-rc.com

SPAIN / PORTUGAL / LATIN AMERICA

Stadlbauer Iberia SLU
Calle Fluvial 97, 1° 2°
08019 Barcelona - Spain
Phone +34 93 3036335
Email contacto@carrera-toys.com
Internet www.carrera-rc.com

HUNGARY

Magyarország Importer
Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +36 305556 502
Email office@stadlbauer-toys.hu
Internet www.carrera-rc.com
Service:
CAME PARK - VINCE ZOLTÁN
Berkly Uti utca 36. 1171 Budapest
Hungary
Phone +36 1 258-7809
Email vinzol@online.hu

ITALY

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +39 0735 681084
Email assistenza@carrera-toys.com
Internet www.carrera-rc.com
Service:
Model Assistance s.r.l.
Via Guadiana 24
42124 Reggio Emilia - Italy
Phone +39 388 4275395
Email assistenza@carrera@radiokontrol.it

POLAND

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +48 515-056-296
Mobile +48 71 393 78 10
Email office@stadlbauer-toys.pl
Internet www.carrera-rc.com
Service:
REKMAN B2B IT
Ul. Europejska 4, Maginice
55-040 Kobierzyn - Poland
Phone +48 515-056-296
Mobile +48 71 393 78 10
Email serwis@carrera@rekman.com.pl

CARRERA DISTRIBUTORS

AUSTRALIA

Zimble Pty Ltd.
899 Heidelberg Road
Ivanhoe, Victoria 3079 - Australia
Phone +61 3 84811000
Fax +61 3 94972311
Email sales@zimble.com.au
Internet www.zimble.com.au

BULGARIA

Ivanchetev Ltd.
78a, Maria Luiza Blvd.
1202 Sofia - Bulgaria
Phone +359 283 22020
Fax +359 283 22020
Email kivanchev@del.bg

CHINA

Shanghai Wogame
Commercial Company Ltd.
Room 110, Tower 1,
German Centre,
88 Keyuan Road,
(Zhangjiang Hi-Tech Park),
Pudong,
201203 Shanghai - China
Phone +86 21 53821692
Mobile +86 155 77449439
Email eddychan@wogame.com.cn
Internet www.wogame.net.cn

CYPRUS

TGW TOYS GAMES WORLD LTD
38 Spyrou Kyprionou Street
4043 Potamos Germasogias,
Limassol - Cyprus
Phone +357 25 430043
Email info@toytower.com
Internet www.toytower.com

CZECH REPUBLIC

ConQuest entertainment a.s.
Hloubetinska 11
198 00 Praha 9 - Hloubetin
Czech Republic
Phone +420 284 000 111
Fax +420 284 000 101
Email radim.kalo@conquest.cz
Internet www.cqc.cz

DENMARK / SWEDEN /

NORWAY / FINLAND / ICELAND
Tactic Games Oy
Raumanjuovantie 2
P.O. Box 4444
28101 Pori - Finland
Phone +358 2 624 4144
Fax +358 2 624 4211
Email info@tactic.net
Internet www.tactic.net

ESTONIA

Anvol Ltd.
Madikse 7,
74114 Maardu - Estonia
Phone +372 63 88 100
Fax +372 63 88 101
Email anvol@anvol.eu
Internet www.anvol.eu

GREECE

Enarxis Dynamic Media Ltd.
68, Illia Iliou Street
111 744, Neos Kosmos
Athens - Greece
Phone +30 2109011900
Fax +30 2109028700
Email info@enarxis.eu
Internet www.enarxis.eu

HONG KONG

Chun Lee (HK) Industrial Limited
RM. 1801-5, 18/F.,
King Palace Plaza,
52A Sha Tsui Road,
Tsuen Wan
N.T. Hong Kong
Phone +852 910 36679
Email eddychan@yu-lee.com

INDONESIA

PT. Toys Games Indonesia
Kawan Lama Building,
7th Floor
Jl. Puri Kencana No. 1
Meruya - Kembangan
Jakarta 11610 - Indonesia
Phone +62 21 58290-06
Fax +62 21 58290-16
Email smile@toyskingdom.co.id
Internet www.toyskingdom.co.id

ISRAEL

TOP PLAY ISRAEL (T.P.I.) LTD
Po. Box 7823 Kiryat Matalon
Petach-Tikva,
49250 - Israel
Phone +972 3 9323767
Mobile +972 52 8338966
Fax +972 3 9086074
Email top-play@012.net.il
Internet www.TopPlay-toys.com

LEBANON

F. ADOUD
P.O. Box 1365 Jounieh Lebanon
Twin Towers Building B1k A
Sarba High Way
Jounieh - Lebanon
Phone +961 3 840505
Fax +961 9 635473
Email riad.ouadi@fouad.com

MONGOLIA

Circle LLC
Encanto Town
District Bayanzurkh 26th khoroo
Ikh Mongol State Street
210523 Ulaanbaatar - Mongolia
Phone +976 77073034
Fax +976 11 305646
Email Import1@orgil.mn
Internet www.orgil.mn

NEW ZEALAND

FW Cave Ltd.
15 Old North Road
P.O. Box 278,
Kumeu 0841
Auckland - New Zealand
Phone +64 9 4157 766
Fax +64 9 4157 099
Email sales@fwcave.co.nz
Internet www.fwcave.co.nz

RUSSIA

Unitoys MSK Ltd.
Mnevniky, 7-2
123308 Moscow - Russia
Phone +7 495 276 0286
Fax +7 499 946 4616
Email office@unitoys.ru
Internet www.unitoys.ru

SERBIA / MONTENEGRO

CoolPlay d.o.o.
Dr. Nika Miljanica 18
11000 Belgrade - Serbia
Phone +381 65 8026620
Email office@coolplay.rs

SWITZERLAND

Waldmeier AG
Neustrasse 50
4623 Neuendorf - Switzerland
Phone +41 62 387 98 18
Fax +41 62 387 98 20
Email info@waldmeier.ch
Internet www.waldmeier.ch

TURKEY

SUNMAN SAN. MAM. İTH. İHR. ve TIC. A.Ş.
Turgut Özal Cad. No.125
1420 Çayyova / Kocaeli - Turkey
Phone +90 216 499 80 80
Fax +90 216 314 67 20
Email info@sunman.com.tr
Internet www.sunman.com.tr

UNITED KINGDOM

The Hobby Company Ltd.
Garforth Place, Knowhill
Milton Keynes MK5 8PC - UK
Phone +44 1908 209480
Fax +44 1908 235900
Email enquiries@hobbyco.net
Internet www.hobbyco.net

UNITED ARAB EMIRATES

Toyworld Distributor
P.O. Box 289, Gibca Building
Al Wahda Street, Sharjah - UAE
Phone +971 6 5337418
Fax +971 6 5336682
Email info@toyworlduae.com
Internet www.toyworlduae.com

VIETNAM

Viet Tinh Anh JSC
V33-35 Street D4, Him Lam,
Tan Hung ward,
Dist.7, Ho Chi Minh City - Vietnam
Phone +84 8 543187-17
Fax +84 8 543187-16
Email info@viettinhanh.com.vn
Internet www.viettinhanh.com.vn



carrera-rc.com

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria